

Dungeons & Dragons 3.5e®

パラディン呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』、『E』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『D』、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』、『O)』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	パラディン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:1/5]
変成術	アクションマテック・ウォーター	lv:1	SpC, PIH	音声、動作、'物質'	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、水が入ったビン1つ	[3.5e]
変成術	ヴァークチュ	lv:1	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
占術	ガイジョン・オグ・グロリー	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e] (F) ○ ○
占術	ガイジョン・オグ・パニッシュメント	lv:1	ChoV p59	音声、信仰、'犠牲'	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	意志・不完全	可	— [目標] 悪の属性の、生きている精神を持つクリーチャー1体	[成型] (F) × ×
変成術	ウォーニング・シャウト (Maof)	lv:1	Maof p86	音声	1標準	0.5マイル	本文参照	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径1/2マイル(=半径2.640ft)の範囲内	[3e] (F) × ×
変成術	ウォーニング・シャウト (SpC)	lv:1	SpC p47	音声	'1割り込み'	30ft	瞬間	不可	不可	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間	[3.5e]
防御術	エクソジズム	lv:1	FC1 p93	音声、動作、物質、信仰	'1即行'	自身	1ラウンド	意志・無効	不可	新 [目標] 術者	[3.5e]
防御術	エナジャイズド・シールド、レッサー	lv:1	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [目標] 接触した盾1枚	[3.5e]
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
防御術	クリア・マインド	lv:1	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
召喚術	クリエイト・ウォーター	lv:1	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水	[3.5e]
占術	グレイグ・ストライク	lv:1	SpC, CAd	音声、信仰	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
召喚術	ゴールドン・パーディング	lv:1	SpC, CD	音声、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	不可(無害)	新 [目標] 接触した、術者の"特別な乗騎"1体	[3.5e]
召喚術	サモン・ホーリー・シンボル	lv:1	CCh p118	音声、動作	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来された、木製の聖印1つ	[3.5e]
力術	サン・ファザーズ・フェイス	lv:1	Dr@346 p30	音声、動作、信仰	'1即行'	自身	10ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	— [目標] 術者	[3.5e]
変成術	シルヴァード・ウェポン (BoED)	lv:1	BoED p99	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで	[3.5e]

系統	パラディン呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [1lv;2/5]			
変成術	シルヴァーピアド		lv:1	SpC, MaoF	音声、信仰	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、自身の鬚が長く伸びて、魔法的な純銀に変化する。このことによって、ACIに対して+2の清浄ボーナスを得るとともに、ドワーフに行う(交渉)判定に対して+2のボーナスを得る。なお、通常は鬚を生やさないクリーチャー(エルフまたは人間の女性など)でも、この呪文によっては鬚を生やすことができる。 [3.5e] (F) ○ ○													
変成術	スティッキィ・サドル		lv:1	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	'1割り込み'	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、自身が騎乗している、乗騎の鞍または背中に接着される。このことによって、“鞍に留まる”の用途の、(騎乗)判定に対して+10のボーナスを得る。また、意識を失ってもこの乗騎から落下せず、この乗騎から引き離すためには、【筋力】判定(難易度20)が必要となる。さらに、この呪文は、1回の割り込みアクションによって“解除”できる。 [3.5e]													
防御術	ストラテジック・チャージ		lv:1	SpC, MaoF	音声、信仰	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、《強行突破》の特技(PHB p90)を得る。このことによって、「機会攻撃範囲内から外側に出る」、「機会攻撃範囲内での移動を行う」によって誘発した機会攻撃には、ACIに対して+4の回避ボーナスを得る。なお、回避ボーナスは、多くのボーナスとは異なり、異なる効果ならば累積できる。 [3.5e] (F) ○ ○													
変成術	セカンド・ウィンド (80e0, 0r@299)		lv:1	BoED, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、《持久力》の特技(PHB p91)を得る。このことによって、多くのセーブおよび判定に対して+4のボーナスを得るとともに、軽装鎧以下ではなく中装鎧以下を着用して眠った場合でも、疲労状態にはならない。別:[SpC] [3.5e]													
変成術	セカンド・ウィンド (SpC)		lv:1	SpC p125	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間、1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“疲労状態”が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される; 瞬間効果)。また、【耐久力】に対して+4のボーナスを得る(1時間/lv持続)。別:[BoED, Dr@299] [3.5e]													
占術	センス・ヘレティック		lv:1	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ		
	目標となった物体1つは、半径100ft以内に“信仰呪文を発動できる悪のクリーチャー”が存在する場合、微かな青色の輝きを発する。 [3.5e]													
変成術	ソウル・オヴ・オーダー		lv:1	DrMa p73	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	—	[目標] 術者		
	[秩序] 術者は、自身の肉體武器と、魔法的效果に対する属性が、秩序の属性として扱われる。また、心術効果の意志セーブに対して+20の士気ボーナスを得る。さらに、4レベル・ソーサラー呪文を発動できる秩序の魔は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ〜呪文と相互作用する。 [3.5e]													
占術	ディヴァイン・インスピレーション		lv:1	BoED p103	'犠牲'	1標準	接触	1d4ラウンド	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、悪の相手を行う攻撃ロールに対して、+3の清浄ボーナスを得る。なお、クレリックは、成聖呪文を任意発動できる(BoED p84参照)。ただし、その他のクラスでは、呪文を準備する方法でしか、自力では発動できない(BoED p83参照)。また、ウィザードなどは、通常の手順の習得が必要になると思われる。[犠牲(終了時):1d2点[筋力]ダメージ] [成聖] [3.5e]													
死霊術	ディヴァイン・サクリファイス (80e0)		lv:1	BoED p103	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者		
	この呪文の完成時に、任意の点数ぶんのダメージを受けること(最大10点)。その後、術者は、次に攻撃1回が命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、受けておいたダメージ2点につき+1d6点(最大+5d6点)の追加のダメージを与える。別:[CD, DotF] [SpC] [3.5e]													
力術	ディヴァイン・サクリファイス (SpC)		lv:1	SpC p138	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、最初に行った攻撃1回に対して、自動的に+5d6点の追加のダメージを得る。ただし、術者は、その攻撃の成否に関わらず、自動的に10点のダメージを受ける(このダメージを受ける正確なタイミングは不明)。別:[BoED] [CD, DotF] [3.5e]													
力術	ディヴァイン・フェイグアー		lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1、最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージ・ロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃、肉體武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。 [3.5e]													
変成術	ディヴァステイティング・スマイト		lv:1	tFoW p113	音声、動作、信仰	'1即行'	接触	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、次に使用する“一撃”の能力1回の、追加ダメージが2倍(+100%)となる。 [3.5e] × (E) ×													
占術	ディテクト・アツティテュード		lv:1	Dr@323 p70	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体		
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、術者個人(または術者一行)に対する現在の“NPCの態度”(およびその変化)を知覚できる。なお、この呪文に関しては、術者に会ったことがない相手は、その時点では“中立的”とみなされる。 [3.5e]													
占術	ディテクト・アンデッド		lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度”(PHB p253)“1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [3.5e]													
占術	ディテクト・インカーナム		lv:1	Mol p101	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、インカーナムのオーラを知覚する(“インカーナム”の副種別)を持つ相手、ソウルメルト、エッセンティアを付与されている魔法のアイテムなど)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度”(Mol p101)“1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [3.5e]													
占術	ディテクト・ヴァイオレンス		lv:1	Dr@323 p72	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、この範囲内にある、過去1ヶ月/lv以内に振られた“暴力行動”(生きているクリーチャーに対する危害に由来: 本文参照)のオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:オーラが存在する数、および全ての位置」、「3ラウンド目:全てのオーラの、“オーラ強度”(Dr@323 p72)」、「4ラウンド目:本文参照」。 [3.5e]													
占術	ディテクト・ヴェスティッジ		lv:1	ToM p71	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、“残留存在/Vestige”(ToM p16)[仮訳]と結び付いている相手のオーラを感知する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度”(ToM p71)“1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [3.5e]													
占術	ディテクト・ウェポンリイ		lv:1	CyS p66	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、武器を知覚する(通常は人工的武器のみ; 代用武器でも、その所持者が武器として積極的に使用するつもりならば知覚可; 肉體武器は不明)。ただし、本文中の魔法的效果などで妨害される。「1ラウンド目:武器が存在するか否か」、「2ラウンド目:武器が存在する数」、「3ラウンド目:全ての武器の、位置およびダメージ・タイプ(斬撃など)」。 [3.5e]													
占術	ディテクト・ギルト		lv:1	Dr@323 p70	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 【知力】が3以上かつ【判断力】、【魅力】が1以上の、クリーチャー1体		
	術者は、目標となったクリーチャー1体を持つ、“罪悪感”のオーラおよびオーラ強度を知覚する(本文参照)。ただし、原因や理由までは知覚できず、個人差や属性差によって“罪悪感”の強弱や基準は変化する。 [3.5e]													

系統	パラディン呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/5]
占術	ディテクト・ナイト・クリーチャー		lv:1	Dr@340 p49	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、“夜のクリーチャー”を知覚する(アンデッド、悪の来訪者、太陽光に対する脆弱性を持つ相手、太陽光から害を受ける相手か、それとみなされる)。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」、「最も強力な”オーラ強度(Dr@340 p49)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と”オーラ強度」」。 [3.5e]											
占術	ディテクト・ポイズン		lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ふんの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ふんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている”毒”の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、(製作:毒作り)、(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。 [3.5e]											
占術	ディテクト・マニフェスト・ゾーン		lv:1	FaoE p150	音声、動作、信仰	1標準	120ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの放射	
	術者は、“顕現地帯(PgTE p78, ECS p93)”を知覚する。「1ラウンド目:それらが存在するか否か(視認できないなどによって、発見できていないもの)」、「2ラウンド目:それらの”年齢段階(本文参照)”と、それらが24時間以内に消滅するか否か」、「3ラウンド目:それらの接続している次元界」。 [3.5e] × (E) ×											
変成術	デフニング・クラング (Maof)		lv:1	Maof p115	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	[音波] 目標となった武器1つは、硬い表面(物体、クリーチャーなど)にぶつかると、大きな音を立てるようになる。このことによって、この武器による攻撃を行って、攻撃ロールが”接触攻撃ならば命中する値”以上であった場合、1ラウンドにつき1回まで、追加で”雷石(PHB p126)”の効果が発生する(雷石の聴覚喪失効果は、10ラウンド持続)。別:[SpC] [3e] (F) × ×											
変成術	デフニング・クラング (SpC)		lv:1	SpC p147	音声、動作、信仰	‘1即行’	接触	1ラウンド	頑健・不完全(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	[音波] 目標となった武器1つは、攻撃が命中した場合、+1d6点の追加の[音波]ダメージを与えて(セーブ不可)、10ラウンドの間、追加で”聴覚喪失状態(PHB p308)”とさせる(頑健・無効)。別:[Maof] [3.5e]											
変成術	トラヴェラーズ・マウント		lv:1	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 接触した、動物1体か魔獣1体	
	目標となったクリーチャー1体は、おそらく移動速度全般に対して+20ftの強化ボーナスを得る。また、“速歩(PHB p160)”相当の野外移動を行っても、非致傷ダメージおよび疲労効果を受けない。ただし、騎手が騎乗している間は、肉体武器を使用した戦闘を行うことができない。 [3.5e]											
防衛術	トワイライト・ラック		lv:1	BoED p105	音声、禁欲	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、悪の属性ではないクリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、フェイの幸運を得て、セーブに対して+1の幸運ボーナスを得る。なお、成聖呪文の発動や、成聖呪文を起動する魔法のアイテムの使用は、悪の相手には行えない。また、犠牲コストは、成聖呪文の終了時に支払われる(魔法のアイテムの場合、その使用者が支払う; BoED p83参照)。[禁欲構成要素:3日のアルコールの摂取] [成聖]											
変成術	ナイト・アンバードンド		lv:1	tFoW p114	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、鎧の着用による移動速度の低下を受けない。ただし、荷重による移動速度の低下や、鎧の着用によるその他のペナルティおよび制限などは、通常通り受ける。 [3.5e] × (E) ×											
占術	ノウ・グレート・エネミー		lv:1	SpC, MaoF	音声、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	可	新 [効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、この範囲内にいるクリーチャーの、“強さの分類”を知覚する。また、それぞれの”強さの分類”内での、最も強力な相手を特定できる。ただし、占術(念視)効果を妨害できる、呪文レベル3以上の魔法の効果は、この呪文の知覚も妨害する。「脅威度4以下:弱い」、「脅威度5~10:強い」、「脅威度11~15:強力」、「脅威度16以上:圧倒的」。 [3.5e] (F) ○ ○											
変成術	ピースボンド		lv:1	CyS p67	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	— [目標] 武器1つ	
	目標となった武器1つは、僅かな輝きを放つとともに、すでに収まっている鞘、ホルダー、矢筒などから抜くことができない。ただし、この所持者は、攻撃を受けた時点で1回と、戦闘が続いている限り、1ラウンドにつき1回ずつ、再セーブを行うことができる。 [3.5e]											
占術	ファインド・テンプル		lv:1	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	10マイル+1マイル/lv	1時間/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル/lv+10マイルの円	
	術者は、「自身が信仰する神格の寺院」がある方向を知覚する。また、その神格の寺院が存在しない場合には、追加で「その神格と詳細な属性が一致する神格の、最も近くにある寺院1つ」がある方向を知覚する。なお、上記の効果の代わりに、「以前に訪れたことがある、特定の寺院1つ」がある方向を知覚することも選択できる。 [3.5e]											
召喚術	フェイス・ヒーリング		lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身と信仰する神格が共通しているクリーチャー(術者自身を含むかは不明)1体から、1点/lv(最大5点)+8点のダメージを治療する。 [3.5e] (F) ○ ○											
力術	ブレイズ・オグ・ライト		lv:1	HoB p125	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	頑健・無効	可	— [効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	[光] 術者は、自身の掌から、まばゆい光を発する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーを、“目くらんだ状態(PHB p311)”とさせる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない、瞬間的な[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の範囲内ならば、おそらく通常通り機能する。 [3.5e]											
変成術	フレイムバインド・ウェポン		lv:1	FN p155	音声、動作	‘1即行’	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	この呪文は、シルヴァー・フレイム教会を信仰している場合のみ発動できる。目標となった武器1つは、悪の相手に対して、+1d6点の追加の清浄ダメージを与える。 [3.5e] × (E) ×											
占術	ブレス・エイム		lv:1	SpC, CD, DotF	音声、動作	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの拡散内の全ての仲間	
	目標となったクリーチャーは、遠隔攻撃ロールに対して+2の士気ボーナスを得る。なお、効果範囲型効果の基点には、“グリッドの交差点”が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が”爆発”または”放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。 [3.5e]											
心術	ブレス		lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間	
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e]											
変成術	ブレス・ウェポン		lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、“ダメージ減少”の能力を持つか、“非実体状態(RO p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。 [3.5e]											
変成術	ブレス・ウェポン、スウィフト		lv:1	SpC, MH	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、“ダメージ減少”の能力を持つか、“非実体状態(RO p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。 [3.5e]											
変成術	ブレス・ウォーター		lv:1	PHB p279	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、水が入ったビン1つ	
	[善][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“聖水(PHB p126)”を作り出す。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)] [3.5e]											

系統	パラディン呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;4/5]
防御術	プロテクション・フロム・イーグル		lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。「iii」:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e]											
防御術	プロテクション・フロム・インカーナム		lv:1	Mol p104	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“(インカーナム)の副種別(Mol p169)”を持つ相手の肉体武器攻撃、ソウルメルドによって作られた効果には、ACに対して+2の反発ボーナス、セーブに対して+2の抵抗ボーナスを得る。ただし、有益効果を含めて、エッセンティアを得る効果が無効化される。 [3.5e]											
防御術	プロテクション・フロム・ウィングド・フライヤーズ		lv:1	ShS p48	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、翼または飛行移動速度を持つ相手に対して、以下の効果を得る。「i」:ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:精神制御、憑依を遮断する(他の相手にも)。「iii」:(招来)効果の相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e] (F) × ×											
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス		lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。「iii」:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e]											
防御術	プロテクション・フロム・ボセッション		lv:1	GW p57	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、以下の効果を得る。「心術(魅惑)効果および、継続的な精神制御の心術(強制)効果が抑止される。ただし、この呪文の方が先に終了した場合、通常通り機能するようになる」、「憑依」の試みを遮断する(マジック・ジャー呪文、クォーリの“憑依”、ゴーストの“憑霊”、セレスチャルとの“チャネリング(伝道)”、フィンドの“憑依”など)。 [3.5e]											
召喚術	プロテクティブ・インターポジション		lv:1	tFoW p115	音声、動作、信仰	‘1即行’	接触	瞬間	不可	不可	—	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者および目標1体は、お互いの位置が交換される(接触面の大きさが異なる場合、本文参照)。その後、術者は、このラウンドの間に行う、攻撃ロールに対して+2の清浄ボーナスを得る。また、この目標は、1ラウンドの間、ACおよびセーブに対して+2の清浄(または不浄)ボーナスを得る。 [3.5e] × (E) ×											
変成術	ホーリー・スパーズ		lv:1	SpC, MH	音声	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者の“特別な乗騎”1体
	目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、基本地上移動速度に+40ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、飽または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。 [3.5e]											
変成術	マジック・ウェポン		lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]											
防御術	モーメント・オヴ・クラリティ		lv:1	SpC, BoED, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、すでに受けている有害な[精神作用]効果それぞれに対して、再セーブ1回ずつを行う。これに成功した場合、その効果が除去される。ただし、セーブ不可の効果に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]											
防御術	ライオンハート (SpC, MM)		lv:1	SpC, MH	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“[恐怖]効果に対する完全耐性”の能力を得る。なお、“完全耐性(MM3 p210)”の説明では、完全耐性は抑止できないとされているが、“自発的にセーブを取りやめる(PHB p175)”では、エルフの“睡眠効果に対する完全耐性”を抑止できるとされており、可/不可をどう区別するのは不明。別:[ChoV] [3.5e]											
変成術	ライノズ・ラッシュ (SpC, Dr@323)		lv:1	SpC, Dr@323	音声、動作	‘1即行’	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、次の突撃攻撃1回が、通常の2倍(+100%)のダメージを与える。ただし、この攻撃は、このラウンドの終了時までに行われなければならない。また、このダメージの増加は、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、おそらく最初の攻撃1回にしか適用されない。別:[MH] [3.5e]											
力術	ランタン・ライト		lv:1	BoED p110	動作、‘禁欲’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本以上
	[善、光] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、自身の目から聖なる光線1本を放射できる(合計1本/2lv; 最低でも1本)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点のダメージを受ける。(「光」呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)[禁欲構成要素:24時間の性交] [3.5e]											
占術	リード・マジック		lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につきページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。 [3.5e]											
防御術	リサーチヤンス		lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、すでに受けている呪文、擬似呪文能力、超常能力などの、有害な効果1つに対して、再セーブ1回を行う。これに成功した場合、その効果が除去される。ただし、セーブ不可の効果(能力値ダメージなどを含む)に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]											
防御術	レジスタンス		lv:1	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、“目標”、“基点の位置”、“モード選択”などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。 [3.5e]											
防御術	レジスト・ブレイナー・アライメント		lv:1	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“次元界の属性的特性(DMG p146)”に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ」が無効化される。また、「重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】に基づく判定のペナルティ」が1/2に軽減される。 [3.5e]											
召喚術	レストレーション、レッサー		lv:1	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治愈)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」、「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治愈される」のどちらかの効果を得る。また、“疲労状態”である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。 [3.5e]											
占術	ワン・マインド、レッサー (Dr@299)		lv:1	Dr@299 p76	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 術者の“特別な乗騎”1体
	目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、“共感のリンク(PHB p46)”の能力を得る。また、術者は、この目標から有効距離内にいる場合、〈聞き耳〉判定、〈視認〉判定に対して+2のボーナス、「鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力の利益を得る。※Dr@299では、ワン・マインド1呪文として収録。別:[SpC] [3e]											
占術	ワン・マインド、レッサー (SpC)		lv:1	SpC p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)に騎乗している間は、〈聞き耳〉判定、〈視認〉判定に対して+4のボーナス、「鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力の利益を得る。ただし、術者および乗騎が、10ftを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。別:[Dr@299] [3.5e]											

系統	パラディン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:5/5]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/5]	
心術	アウエイクン・シン	lv:2	SpC, Dr@315	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	目標 接触した、【知力】が3以上のクリーチャー1体	[3.5e]
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	目標 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。											

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/5]	
力術	アヤイラズ・レイディアント・バースト	lv:2	BoED p91	音声、動作、'犠牲'	1標準	60ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	新	効果範囲 円錐形の爆発	[成聖]
防衛術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	目標 クリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、「属性を感じできなかった」としては感知される, 「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。											

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/5]	
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	目標 接触したクリーチャー1体	[3.5e] (F) (O) (O)
防衛術	イングニア・オヴ・アラーム	lv:2	RoD p164	音声、動作、'焦点'	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	新	効果範囲 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の拡散	[3.5e]
	この範囲内にある“特別な記章(本文参照)”を持つ相手は、アラーム呪文(PHB p200)と同様の、“精神的アラーム”を受け取る(睡眠時は目覚める)。【焦点具:アラームを受け取らせる相手と同じ“特別な記章”1つ(10gp)】											

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/5]	
死霊術	エクスクレイション	lv:2	CCh p117	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	目標 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
占術	エクスポーズ・ザ・デッド	lv:2	MoE p96	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	目標 術者	[3.5e] (E) (X)
	術者は、スピーク・ウィズ・デッド呪文(PHB p242)のセーブ難易度が2上昇する。また、以下の判定に対して+1/lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。「アンデッドに行う(聞き耳)」、「(視認)判定」、「アンデッドを追跡する(生存)判定(追加で難易度11以上の痕跡でも発見可)」、「死体を調べる(捜索)判定(追加で《捜査》の特技(EGS p56)の利益)。」											

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/5]	
召喚術	エスタナズ・シチュー	lv:2	BoED p93	音声、動作、'焦点'	1ラウンド	0ft	瞬間	意志・半減	可	新	効果 治癒のシチュー1食/2lvぶん	[3.5e]
防衛術	エナジャイズド・シールド	lv:2	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	不可	新	目標 接触した盾1枚	[3.5e]
	[可変] 目標となった盾1つの使用者は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)。また、この盾によって盾攻撃を行った場合、そのエネルギーによって、+2d6点の追加ダメージを与える。ただし、同一の盾に対して、複数のエナジャイズド・シールド系呪文が稼動状態となることはない。											

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/5]	
防衛術	エンジェルスキン (SpC)	lv:2	SpC p58	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	目標 接触した、秩序かつ善の属性のクリーチャー1体	[3.5e]
変成術	エンハンス・ウェポンズ	lv:2	Dr@309 p51	音声、動作、信仰、'物質'	10ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	目標 半径60ftの爆発内の、武器25つ/lvまで	[3.5e]
	[軍事/War] 目標となった武器は、マジック・ウェポン呪文(PHB p286)と同様に、+1の魔法の武器として扱われる。なお、[軍事/War]の補足説明を持つ呪文は、習得、準備、発動、起動などをするためには、[軍事呪文研究/War Spell Study]の特技(Dr@309 p46)[仮訳]が必要となる。【物質要素:ヘマタイトの欠片1つ以上(1,000gpぶん)】											

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/5]	
変成術	オーラ・オヴ・グローリィ (MaoF)	lv:2	MaoF p90	音声、信仰	1標準	自身	1分/lv、瞬間	なし	なし	新	目標 術者および、術者を中心とした半径10ftの範囲内の全ての仲間	[3e] (F) (X) (X)
変成術	オーラ・オヴ・グローリィ (SpC)	lv:2	SpC p63	音声、信仰	'1即行'	10ft	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	効果範囲 術者を中心とした、半径10ftの拡散	[3.5e]
	術者および、術者の“勇気オーラ”の能力の有効距離内(通常は半径10ft以内)にいる仲間は、[恐怖]効果が除去される。別:[MaoF]											

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/5]	
死霊術	カーズ・オヴ・ザ・ブルート	lv:2	DotF p84	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	目標 接触したクリーチャー1体	[3e]
	目標となったクリーチャー1体は、肉体系能力値1つに対して、+1/lvまでの強化ボーナスを得る(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】のいずれか)。ただし、【知力】、【魅力】の両方に対して、上記と同じ値のペナルティを受ける。なお、この方法によって、最初に2以下の能力値ができる場合、この呪文は失敗する。											

系統	パラディン呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/5]		
変成術	クイツク・マーチ		lv:2	SpC, MH	音声、動作、信仰	‘1即行’	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 半径20ftの爆発内の、全ての仲間			
	目標となったクリーチャーは、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、継または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。											[3.5e]		
力術	クラウン・オヴ・スマイティング		lv:2	PH2 p110	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、1分につき1回まで、術者が選択した属性の要素(中立を除く)1つを持つ相手への、ダメージ・ロールに対して+2の信仰ボーナスを得られる(攻撃の前に宣言)。また、この呪文のチャージ消費によって、ボーナスを+8に上昇できる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部の装備スロットを必要とする。[焦点具:銀の輪1つ(25gp)]											[3.5e]		
防御術	クラリティ・オヴ・マインド (Und)		lv:2	Und p57	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、(強制)効果、(幻覚)効果、(魅惑)効果のセーブに対して+4の洞察ボーナスを得る。また、この目標は、(幻覚)効果による失敗確率の影響が、-10%される(例として、他者のブラー呪文の視認困難が、失敗確率10%になるなど)。別:[H0otS][SpC]											[3.5e]	(F)	×
防御術	クローク・オヴ・ブレイグアライ		lv:2	SpC, CW, Dra	音声、動作	1標準	60ft	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径60ftの放射			
	[精神作用] 術者および、この範囲内にいる仲間は、精神を持つ場合、[恐怖]効果のセーブに対して+1/lv(最大+10)の士気ボーナスを得る。											[3.5e]		
死霊術	ゴースト・コンパニオン		lv:2	GW p53	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	不可	不可	一 [目標] 接触した、同意する動物か魔獣1体			
	[心靈術/Ectomancy] 目標となった、“使い魔”、“動物の相棒”、“特別な乗騎”などの1体は、即座に安楽死する。その後、その魂は、その地点のエーテル界内で、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”となって、物質界内に出現しようとする。ただし、この呪文の終了時には、“真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]”に放立つ。											[3.5e]		
召喚術	ユール・マウント		lv:2	BoED p97	音声	1ラウンド	10ft	瞬間、1時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招請された、術者の“特別な乗騎”1体			
	(招請)[善、可変]《アストラル界呪文》 術者は、パラディンの“特別な乗騎(PHB p45)”のクラス能力と同様に、自身の特別な乗騎1体を招請する。											[3.5e]		
召喚術	コンドゥイット・オヴ・ライフ		lv:2	CCh p117	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者			
	[治癒][正] 術者は、正のエネルギーを放つ能力(アンデッド退散、癒しの手など)を使用した場合、同時に、1点/lv(最大10点)+2d10点のダメージが治癒される。また、「この呪文の完成時に、継続的な治癒効果を受けている」、「この呪文の持続時間中に、ダメージの治癒効果を受ける」のどちらかの場合、上記の効果の代わりに、本文参照。											[3.5e]		
防御術	ジール		lv:2	SpC, CD, DotF	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	この呪文の完成時に、敵1体を指定すること。術者は、指定した敵に近付くように移動を終了する場合、敵対的な相手がいることによって通過できないマス目でも、友好的な相手がいるように通過できる(マス目の通過に関しては、PHB p145参照)。また、指定した敵ではない相手から受ける機会攻撃には、ACに対して+4の反発ボーナスを得る。											[3.5e]		
防御術	シールド・アザー		lv:2	PHB p233	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナスと、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2); 術者および目標は、これを身に着けていなければならない]											[3.5e]		
防御術	シールド・オヴ・ウオーディング		lv:2	SpC, Dra	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新 [目標] 接触した盾かバックラー1枚			
	[善] 目標となった盾1つを使用しているクリーチャーは、AC、反応セーブに対して、+1/5lv(最大+4)+1の清浄ボーナスを得る。※エラッタを反映済み。											[3.5e]		
防御術	シールド・オヴ・ハイローニラス		lv:2	Dr@354 p30	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	一 [目標] 術者			
	[カ場][エーテル界呪文] 術者は、シールド呪文(PHB p233)の効果を作り出す(カ場の盾1つを作り出して、これを持つ必要はなく、ACに対して+4の盾ボーナスを得て、マジック・ミサイル呪文を自動的に無効化する)。ただし、半透明の可視状態であり、ハイローニラスの聖印が描かれている(視界は妨害しない)。なお、ハイローニラスの信者しか発動できないかは不明。											[3.5e]		
変成術	ステイド・オヴ・ザ・シーズ		lv:2	SW p122	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	不可	不可	一 [目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体			
	目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、“(水棲)の副種別(MM p310)”と、自身の地上移動速度と同じ速度の“水泳移動速度(MM p305)”、および水中呼吸能力を得る。また、空気呼吸能力を持つ場合、それも通常通り使用できる。											[3.5e]		
召喚術	ステイビライズ (Dr@299)		lv:2	Dr@299 p75	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	一 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの爆発			
	[治癒][正] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、1点のダメージが治癒される。また、この範囲内にいるアンデッドは、1点のダメージを受ける。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治癒を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。※Dr@299では、マス・ステイビライズ呪文として収録。別:[SpC][PF_rpg]											[3e]		
召喚術	ステイビライズ (SpC)		lv:2	SpC p108	音声、動作、信仰	‘1即行’	50ft	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの爆発			
	[治癒][正] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、1点のダメージが治癒される。また、この範囲内にいるアンデッドは、1点のダメージを受ける。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治癒を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。別:[Dr@299][PF_rpg]											[3.5e]		
変成術	ストーン・フィスト		lv:2	RoS p162	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、自身のおそらく手2つまでが、岩の塊のように形質変化する。このことによって、自身の素手攻撃が、武器の基本ダメージのサイズ分類が1段階上昇して、致傷ダメージを与えて、武装しているものとみなされる。また、術者がゴライアスまたはドワーフならば、自身の素手攻撃が、追加で冷たい鉄製の武器として扱われる。											[3.5e]		
変成術	ストレンクス・オヴ・ストーン (Maof)		lv:2	Maof p106	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、【筋力】に対して+4のボーナスを得る。ただし、地面から離れた場合、この呪文は即座に終了する。なお、“地面から離れた場合”には、「突撃、疾走、移動速度の距離を超える移動(=移動×2)を行った場合」、「(軽業)判定、(跳躍)判定を行った場合」、「飛行、浮揚、落下した場合」などが含まれる。別:[SpC]											[3e]	(F)	×
変成術	ストレンクス・オヴ・ストーン (SpC)		lv:2	SpC p112	音声、動作、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、【筋力】に対して+8のボーナスを得る。ただし、地面から離れた場合、この呪文は即座に終了する。なお、“地面から離れた場合”には、「突撃、疾走、移動速度の距離を超える移動(=移動×2)を行った場合」、「(軽業)判定、(跳躍)判定を行った場合」、「飛行、浮揚、落下した場合」などが含まれる。別:[Maof]											[3.5e]		
召喚術	スピリチュアル・チャリオット		lv:2	SpC, CD, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可	不可	新 [目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体			
	[創造][カ場][エーテル界呪文] 目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、背後に幽霊じみた二輪戦車が創造されて、それに御者1体および、中型サイズ1体または小型サイズ2体が搭乗できる(多くの状況で遮蔽を得る; 本文参照)。また、御者は、(動物使い)判定に対して+4の清浄(または不浄)ボーナスを得る。											[3.5e]		
力術	スマイト・オヴ・セイクリッド・ファイアー		lv:2	tFoW p116	音声、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	一 [目標] 術者			
	[善] 術者は、この呪文が完成したラウンドの間に、“一撃”の能力を使用する。その後、それを使用した相手1体(のみ、最初のラウンドは“一撃”の能力に対して、その後のラウンドは近接攻撃に対して、+2d6点の追加ダメージを得る。ただし、「その相手に対して攻撃を行わない」、「攻撃が命中しない」の片方以上のラウンドがあった場合、この呪文は終了する。											[3.5e]	×	(E)

系統	パラディン呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/5]
変成術	ソウル・オヴ・ライト		lv:2	DrMa p73	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	— [目標] 術者	
	[善][正] 術者は、自身の肉體武器と、魔法の効果に対する属性が、善の属性として扱われる。また、召喚術(治療)呪文を発動するか受けた場合、本文参照。さらに、5レベル・ソーサラー呪文を発動できる善の魔法は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ・呪文と相互作用する。 [3.5e]											
心術	ゾーン・オヴ・トゥールズ		lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [効果範囲] 半径5ft/lvまでの放射	
	(強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の心術効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、この呪文のセーブは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。 [3.5e]											
心術	ターン・アナテマ		lv:2	CCh p120	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[可変] この呪文の完成時に、自身の属性の要素1つを選択すること(中立は除く; 術者が「真なる中立」の場合、本文参照)。術者は、「アンデッド退散または威伏の能力の、使用回数を1回ぶん消費することで、選択した属性に対応する属性の副種別を持つ相手を、アンデッドと同様に退散できる(退散のみ; 破壊、威伏は不可)」の能力を得る。 [3.5e]											
変成術	タイニィ・マウント		lv:2	Dr@299 p77	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	頑健・無効	可	— [目標] 術者の“特別な乗騎”1体	
	目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)および装備品は、微小サイズまで縮小化する。このことによって、他者による運搬が容易になって、【筋力】が2に低下するとともに、攻撃ロール、ACに対するサイズ・ボーナスが+3となる。 [3e]											
召喚術	タッチ・オヴ・レストレーション		lv:2	CCh p121	音声、動作	1標準	自身	10ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(治療)[正] 術者は、“癒しの手(PHB p44)”のクラス能力と同様に、1点/lvまでの能力値ダメージを、自由に分割して治療できる。ただし、この治療の値を使い切ってしまうと、この呪文はチャージ消費される。※エラッタを反映済み。 [3.5e]											
力術	チェックメイトス・ライト		lv:2	SpC p135	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した近接武器1つ	
	[秩序] 目標となった近接武器1つは、秩序の属性を持つ、+1/3lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。また、松明(PHB p162)と同様の光を放って、この明るい照明の範囲内にいる相手は、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。ただし、術者または、信仰する神格が共通している相手の使用中にしか、この呪文は機能しない。 [3.5e]											
占術	ディヴァイン・インサイト		lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、自身の技能判定のいずれか1回に対して、+1/lv(最大+10)+5の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。 [3.5e]											
力術	ディヴァイン・サクリアフィス (CO, DotF)		lv:2	CD, DotF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、1ラウンドにつき1回まで、10点までのダメージを受けてもよい(1回のフリー・アクション)。その後、次に攻撃1回が命中した場合、受けておいた2点につき+1d6点の追加のダメージを与えて(最大+5d6点)、その情報がリセットされる。この手順は、何回でも使用できる。※BoED版、SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別: [BoED] [SpC] [3.5e]											
変成術	ディヴァイン・プレゼンス		lv:2	CCh p121	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、“自身が信仰する神格”を信仰していない相手に行う、(威圧)判定に対して+5の清浄ボーナス(悪の属性ならば不浄ボーナス)を得る。また、“自身が信仰する神格”と、対する属性を持つ相手に行う場合、上記のボーナスが向上する(本文参照)。 [3.5e]											
心術	ディヴァイン・プロテクション		lv:2	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 半径20ftの爆発内の、全ての精神を持つ仲間	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、AC、セーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、“精神を持たない(MM p316)”(【知力】が“持たない能力値”である)相手は、[精神作用]効果、士気効果などを受けない。 [3.5e]											
占術	ディテクト・ヘレシィ		lv:2	Dr@323 p70	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	— [目標] クリーチャー1体	
	術者は、自身が信仰する神格の、自身が正しいと信じている教義に照らして、目標となったクリーチャー1体が、「現時点で異端的な思考を持っているか否か」、「過去1日/lv以内に、異端的な活動を行ったか否か」、「オーラ強度(Dr@323 p71)」の全ての情報を知覚する。また、精神集中によって、その内容を識別できる(本文参照)。 [3.5e]											
心術	ディナウンス		lv:2	FC2 p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] “(善)の副種別”を持たない、精神を持つ来訪者1体	
	[精神作用] 目標となった来訪者1体は、恥や罪の意識によって、攻撃ロール、セーブ、その他の判定に対して-4の洞察ペナルティを受ける。ただし、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]											
召喚術	ディレイ・ポイズン		lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている“毒”の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。 [3.5e]											
変成術	トゥルー・プレイヤー・オヴ・ザ・フェイスフル		lv:2	ToM p259	音声、信仰、‘真の名’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] クリーチャー1体、複数時はどの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定に対して+1の幸運ボーナスを得る。[真の名要素(呪文の発動時に「真の発語/Truespeak)判定[仮訳]が必要):難易度20(判定結果の20を上回る5点につき、追加で他のクリーチャー1体を目標にできる); また、持続時間の延長方法に関しては、本文参照] [3.5e]											
変成術	ドラゴンマート・ウェポン		lv:2	Dr p153	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、硬度が2倍(+100%)となって、魔法の武器としてダメージを与える。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークが、特異型ドラゴンマークを持つ相手には、+1d6点の追加のダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。[ドラゴンマーク:真正または特異型] [3.5e] × (E) ×											
召喚術	ナイツ・ムーヴ (SpC)		lv:2	SpC p155	音声、動作、信仰	‘1即行’	5ft/2lv	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》術者および装備品は、距離内の“敵を挟撃する位置になる任意の地点”まで、瞬間的に移動する。別:[Dr@317] [3.5e]											
召喚術	ハイドレイト		lv:2	SdS p117	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	— [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、目標1体から、「1点/lv(最大10点)+2d8点の“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]」、「脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]」、「熱気の環境(OMG p303, SdS p12)”からの非致傷ダメージ」の全てを治療する。また、“(火)の副種別”を持つ相手には、上記と同じ値のダメージのみを与える。 [3.5e]											
力術	ハンド・オヴ・ディヴィニティ		lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触	1分/lv	不可	不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[可変] この呪文は、「術者と信仰する神格が共通している相手」、「その神格と詳細な属性が同じ相手」、「おそら(術者自身)のみを目標にできる。この目標は、以下の効果を得る。「神格が善:目標1体は、セーブに対して+2の清浄ボーナスを得る。この呪文は、[善]効果となる」、「神格が悪:上記と同様だが、不浄ボーナスとなる。また、[悪]効果となる。」 [3.5e] (F) ○ ○											
変成術	フェル・ザ・グレート・フォー		lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身を超えるサイズ分類のクリーチャーに行う近接ダメージ・ロールに対して、“サイズ分類の差”の1段階につき+1d6点の追加ダメージを得る。なお、サイズ分類には、極小、微小、超小型、小型、中型、大型、超大型、巨大、超巨大、超巨大+(ELH, Draなどに登場)が存在する。 [3.5e]											

系統	パラディン呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;4/5]		
防衛術	フォーティファイ・ドラゴンマーク		lv:2	Dr p154	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、自身のドラゴンマークの等級に対応した段階の、“フォーティファイケーション(DMG p215)”の防具の能力の利益を得る(本文参照)。[ドラゴンマーク:真正]											[3.5e]	×	(E)
防衛術	フリーダム・オヴ・ブレス		lv:2	SdS p116	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、通常は呼吸できない状況下でも、問題なく呼吸できるようになる。このことによって、“窒息(DMG p302)”、“溺れ(DMG p303, SW p11)”の作用および、悪臭の効果の害(スティンキング・クラウド呪文など)を受けない。また、毒の蒸気の効果(クラウドキル呪文など)、頑健セーブ、【耐久力】判定に対して+2のボーナスを得る。											[3.5e]		
変成術	ブルズ・ストレンクス		lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]		
力術	フレイム・オヴ・フェイス		lv:2	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、非魔法の武器1つ			
	目標となった非魔法の武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)とともに、“フレイミング・バースト(DMG p222)”の武器の能力を得る。											[3.5e]		
変成術	ブレードベイン		lv:2	UE p48	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 接触した武器1つ			
	目標となった武器1つは、術者が選択した種類の、“ベイン(DMG p222)”の武器の能力を得る。[物質要素:ルビーの粉末(500gpぶん)]											[3e]	(F)	×
防衛術	ベネディクション		lv:2	CCh p126	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、術者自身ではないクリーチャー1体			
	目標1体は、セーブに対して+2の幸運ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定のいずれか1回に対して、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」することを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、その成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。											[3.5e]		
変成術	ホーリー・マウント (SpC)		lv:2	SpC p206	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体			
	目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、セレスチャル種テンプレート(MM p118)を得る。別:[Dr@299]											[3.5e]		
死霊術	マーク・オヴ・ドゥーム		lv:2	PH2 p127	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [目標] クリーチャー1体			
	この目標は、属性の軸1つ以上が、術者と正反対でなければならない。目標1体は、「近接攻撃」、「遠隔攻撃」、「殺傷したり無効化させる呪文の発動」などを行う場合、そのアクション1回毎に(攻撃の場合には攻撃ロール1回毎に、1d6点のダメージを受ける。ただし、この呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない。※エラッタを反映済み。											[3.5e]		
変成術	マジック・ウェポン、リージョンズ		lv:2	MoE p99	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 半径20ftの爆発内の、仲間が保持している全ての武器			
	目標となった武器は、マジック・ウェポン呪文(PHB p286)と同様に、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンの素手打撃は、人工的武器としても肉體武器としても呪文を作用できる。											[3.5e]	×	(E)
変成術	マスター・キャヴァリアー		lv:2	CCh p127	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、(騎乗)判定に対して+10の状況ボーナスを得る。また、“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)に騎乗している間は、上記のボーナスが+20に上昇する。なお、この呪文は、特定の呪文2つが作用している乗騎に騎乗している場合、相互作用によって強化される(本文参照)。※ボーナスの種類のエラッタを反映済み。											[3.5e]		
防衛術	ライオンハート (ChoV) ?		lv:2	ChoV p56	音声、動作	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、リム・ヴ・フィアール呪文(PHB p296)の効果を得る([恐怖]効果のセーブに対して+4の土気ボーナスを得るとともに、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は一時的に抑止される)。別:[SpC, MH]											[3.5e]	(F)	×
召喚術	ライチャス・アーマー		lv:2	H0otS p66	音声、信仰、'焦点'	1標準	自身	1時間/2lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者			
	(創造)[力場][エーテル界呪文] 術者は、自身が信仰する神格の聖印(または邪印)が記された、その神格に対応した色の、[力場]のプレストプレート1つを得る。その後、ACIに対して+5の鎧ボーナスを得るとともに、領域呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。[焦点具:その神格の聖職者の衣服1つ(要着用)]											[3.5e]	×	×
力術	ライノズ・ラッシュ (MH)		lv:2	MH p38	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	[善] 目標1体は、突撃攻撃が、通常の2倍のダメージを与える。ただし、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、最初の攻撃1回にしか適用されない。※MHでは、ライチャス・フューリイ(MH)呪文として収録;ライノズ・ラッシュ呪文を使用できるクラスは、[MH版:Pal2]、[Dr@323版:Clr1, Drd1, Rgr1]、[SpC版:Pal1, Rgr1]となっている。別:[SpC, Dr@323]											[3.5e]		
変成術	ラピッド・バロウイング ?		lv:2	SpC, SSp	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“穴掘り移動速度(MM p305)”に対して+20ftのボーナスを得る。ただし、穴掘り移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]		
召喚術	リム・ヴ・パラシス		lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(治療)[正]「目標が1体:この目標は、一時的な麻痺状態(おそらく[敏捷力]が0であることによるものを除く)、減速状態などが自動的に除去される。」「目標が2体:これらの目標は、上記の状態に対して、+4の抵抗ボーナスを得た上で、解放されるための再セーブを行う」、目標が3~4体:目標が2体の場合と同様だが、+2の抵抗ボーナスとなる。											[3.5e]		
防衛術	ルーミナス・アーマー		lv:2	BoED p110	'犠牲'	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、善の属性のクリーチャー1体			
	目標1体は、フル・プレートの形状のオーラを発して、デライト呪文と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果)。また、ACIに対して+5の鎧ボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して-4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の[闇]効果は、自動的に解呪される。[犠牲(終了時):1d2点[筋力]ダメージ]											[成聖]		
防衛術	レジスタンス、メジャー		lv:2	SSp p68	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、セーブに対して+2の抵抗ボーナスを得る。※SpCのグレート・レジスタンス呪文(4レベル、24時間持続、+3の抵抗ボーナス)と比較して、「呪文レベルを上昇する」、「持続時間を減少する」、「抵抗ボーナスを減少する」の程度の変更1つ以上を行う必要があると思われるため、呪文の抵抗ボーナスを1減少した。											[3e]		
防衛術	レジスト・エナジー		lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる(同一の効果の並行使用でもおそらく; SpC p83を参照)。											[3.5e]		
防衛術	ロイヤル・ヴァサル (SpC)		lv:2	SpC p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、同意するクリーチャー1体/3lvまで			
	[秩序] 目標となったクリーチャーは、[精神作用]効果のセーブに対して+3の清浄(または不浄)ボーナスを得る。また、魔法的效果などの強制を受けた場合、どのような内容の命令であっても、“自殺的な命令”とみなすことができる。											[3.5e]		

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:5/5]
占術	ワン・マインド (SpC)	lv:2	SpC p243	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)に騎乗している間は、「(聞き耳)判定、(視認)判定に対して+4のボーナス」、「(鋭敏嗅覚(MM p306))の能力」、「攻撃ロールに対して+2の洞察ボーナス」の利益を得る(最後の1つは乗騎も得る)。ただし、術者および乗騎が、10ftを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	パラディン呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/4]
変成術	アース・ハンマー	lv:3	RoS p162	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、アダマンティン製に形質変化する(攻撃ロールに対して+1の強化ボーナスを得るとともに、一部のダメージ減少を克服して、20未満の硬度を無視する)。また、武器の基本ダメージのサイズ分類が1段階上昇して、“殴ダメージ”に変化する。ただし、武器の本来の材質的特性、ダメージタイプは、一時的に抑止される。 [3.5e]										
召喚術	アクシオマティック・ストーム	lv:3	SpC, PIH	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftの円筒形	
	[秩序、水] この範囲内は、“雨(DMG p92)”の効果を得る。また、この範囲内では、混沌の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点(混沌の来訪者には2倍)のダメージを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、混沌の相手内のランダムな1体は、追加で5d6点の[酸]ダメージを受ける。 [3.5e]										
変成術	アンデッド・ベイン・ウェポン (PGtF, GW…)	lv:3	PGtF, GW, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで	
	[おそろく善] 目標となった武器1つまたは矢弾は、ろうそく(PHB p162)と同様の光を放つ。また、善の属性となるとともに、“アンデッド”ベイン(DMG p222)の武器の能力を得る。さらに、術者レベル9以上で、非魔法の武器や矢弾が目標となった場合、追加で+1の魔法の武器として扱われる。別:[SpC, LbM] [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	アンデッド・ベイン・ウェポン (SpC, LbM)	lv:3	SpC, LbM	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで	
	[おそろく善] 目標となった武器1つまたは矢弾は、善の属性となるとともに、“アンデッド”ベイン(DMG p222)の武器の能力を得る(その相手に対して使用した場合、武器の強化ボーナスが2上昇するとともに、+2d6点の追加ダメージを与える)。別:[PGtF, GW…] [3.5e]										
力術	インゴーク・ザ・セルリアン・サイン	lv:3	LoMa p211	動作	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	— [目標] 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての異形クリーチャー	
	目標となった異形クリーチャーは、この呪文の術者レベルと、自身のHD数の差に対応した効果を受ける(本文参照；いずれの状態も、1ラウンドずつ持続；その状態が終了した場合、1段階軽い状態に変化する)。この呪文は、合計2HD/lvぶんの異形クリーチャーを目標にする(おそろくHD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。 [3.5e]										
防御術	インシグニア・オヴ・ウォーディング	lv:3	RoD p164	音声、動作、‘焦点’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間、1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の拡散	
	この範囲内にある“特別な記章(本文参照)”を持つ相手は、アラーム呪文(PHB p200)と同様の、“精神的アラーム”を受け取る(睡眠時は目覚める)。また、これらの相手(おそろく術者自身を含む)は、AC、頑健セーブに対して、+1の信仰ボーナスを得る(1分/lv持続)。【焦点具:アラームを受け取らせる相手と同じ“特別な記章”1つ(10gp)】 [3.5e]										
心術	インシグニア・オヴ・ブレッシング	lv:3	RoD p164	音声、動作、‘焦点’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間、1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の拡散	
	(強制)[精神作用] この範囲内にある“特別な記章”を持つ相手は、“精神的アラーム(PHB p200)”を受け取る(睡眠時は目覚める)。また、これらの相手は、精神を持つ場合、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して、+1の士気ボーナスを得る(1分/lv持続)。【焦点具:アラームを受け取らせる相手と同じ“特別な記章”1つ(10gp)】 [3.5e]										
変成術	ウェポン・オヴ・ザ・ディエティ	lv:3	FaoE, SpC…	音声、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	有 [目標] 術者が手に持っている、術者の信仰する神格が好む武器1つ	
	術者は、目標となった武器1つに対して《習熟》を得る。また、+1の魔法の武器として扱われて(6レベルを超える3レベル毎に1上昇；18レベル以上で最大+5)、信仰する神格に対応した能力1つを得る(SpC, CD:GH用、MaoF:FR用、FaoE:EB用、GW:GW用、DotF:モンスター神格用、SeK:蛇の神格用が記載あり)。…CD, GW, MaoF, DotF) [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	ウォーマウント	lv:3	CCh p116	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体	
	目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、自身の全ての肉体武器が、+2の魔法の武器として扱われるとともに、術者のクラスに対応した属性の要素1つを得る(パラディンならば善、ブラックガードならば悪)。なお、この呪文は、マスター・キャヴァリアー呪文(CCh p127)を相互作用によって強化する。 [3.5e]										
防御術	エンジェルスキン (MM)	lv:3	MH p33	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触した、秩序かつ善の属性のクリーチャー1体	
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/悪かつ銀”の能力を得る。別:[SpC] [3.5e]										
占術	エンデュアリング・スクルータニ	lv:3	CM p98	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新 [目標] クリーチャー1体	
	この呪文の完成時に、特定の行動1つを指定すること。術者は、目標となったクリーチャー1体が、その行動をとった場合、自動的に知覚する(他次元界にいる場合でも)。 [3.5e]										
召喚術	エンブレイス・オヴ・エンドレス・デイ	lv:3	FaoE p150	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[正] 目標1体は、“治癒のエネルギー”3点/lv(最大30点)ぶんを得る。その後、これが1点以上残っている間は、死霊術効果、[即死]効果のセーブに対して+1の清浄ボーナスを得る。また、“癒しの手(PHB p44)”のクラス能力と同様に、接触した生きている相手から、これを消費した1点につき1点のダメージを治癒できる(アンデッドにはダメージ)。 [3.5e] × (E) ×										
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										
召喚術	クリエイト・ランタン・アルコン	lv:3	ChoV p54	音声、動作、信仰、‘犠牲’	24時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	— [効果] 創造された、ランタン・アルコン1体	
	(創造) 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)体を創造する。これは、自身の意思の下に行動するが、NPCの初期態度は‘友好的’となる。また、「1時間以内で終了できる危険がない仕事1つを、対価なしで行う」、「長い時間が掛かるが危険がある仕事1つを、対価ありで行う」のどちらかを依頼できる。【犠牲(おそろく完成時):1d2点[耐久力]吸収】 [成型] (F) × ×										

系統	パラディン呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [3lv;2/4]			
召喚術	シーク・エターナル・レスト		lv:3	SpC, MaoF	音声、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[治癒][正] 術者は、アンデッド退散の試みを行う場合、自身のパラディン・レベルが、同等のクレリックとして扱われる。											[3.5e]	(F)	○
変成術	スタンド・ファーム		lv:3	tFoW p117	音声、動作、信仰	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/2lvまで		
	目標となったクリーチャーは、「受ける突撃攻撃への、ACに対して+4の土気ボーナス」、「受ける足払い、組みつき、敵蹴らし、突き飛ばしへの、抵抗するための対抗判定に対して+4の土気ボーナス」の利益を得る。ただし、移動するか移動させられた目標からは、この呪文は終了する。											[3.5e]	×	(E)
召喚術	スマイト・ヘレティック (BoED)		lv:3	BoED p100	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、“悪を討つ一撃(PHB p44)”の能力(または類似のクラス能力)を使用する場合、その攻撃ロールに対して+2の清浄ボーナス、そのダメージ・ロールに対して+1/lvのボーナスを得る。なお、“一撃”の能力は、“アクション・ポイント”2点の消費によって、使用回数を消費せずに使用できる(ECS p46参照)。別:[H0otS]											[3.5e]		
力術	スマイト・ヘレティック (H0otS)		lv:3	H0otS p66	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	本文参照	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、術者が信仰する神格と比較した、“属性の善・悪の軸”の差の段階に対応した値のダメージを受ける(1段階ならば1d4点/lv、2段階ならば1d6点/lv; セーブ不可)。または、術者が信仰する神格の“元クレリック”に対しては、本文参照。別:[BoED]											[3.5e]	×	×
変成術	セレスチャル・アスペクト		lv:3	BoED p101	音声、'犠牲'	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、以下から選択した能力1つを得る。また、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、選択した能力を変更できる(1回のフリー・アクション)。「アストラル・デーヴァの翼」、「ケルヴィダル・ガーディナルの角」、「ソード・アルコンの腕剣」、「フィアー・エラドンの眼」。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]											[成聖]		
力術	ソルジャーズ・オヴ・サンクティティ		lv:3	tFoW p116	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	—	[目標] 術者および、同意するクリーチャー1体/2lvまで		
	[善] 術者は、退散判定および退散ダメージ・ロールに対して、半径30ft以内の仲間1体につき+1のボーナスを得る(この呪文に関しては、術者自身は仲間に計上しない; 最大+6)。また、術者および目標となったクリーチャーは、術者から半径30ft以内の場合、アンデッドからの攻撃には、ACに対して+2のボーナスを得る。											[3.5e]	×	(E)
変成術	ダイヤモンドスティール (SpC)		lv:3	SpC p131	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した鎧1領		
	目標となった鎧1つの着用者は、“ダメージ減少/アダマンティン”の能力を得る。なお、この呪文によるダメージ減少の値は、この鎧の「ACの鎧ボーナスの1/2」となる。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)] 別:[Dr@275]											[3.5e]		
変成術	ディエフィック・バスター		lv:3	CCh p122	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、術者が着用している盾1枚が重装鎧1領		
	目標となった、術者が着用している盾1つまたは重装鎧1つは、自身が信仰する神格に対応した能力1つを得て(本文参照)、+1の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、+1の強化ボーナスを得る)。また、この呪文による防具の強化ボーナスは、6レベルを超える3レベル毎に+1される(18レベル以上で最大+5)。											[3.5e]		
占術	ディサーン・ライズ		lv:3	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。											[3.5e]		
防衛術	ディスペル・マジック		lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発		
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の【力場】効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。											[3.5e]		
力術	デイライト		lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ		
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るく照らされ、半径120ft以内が薄暗く照らされる以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											[3.5e]		
占術	テレパシー・タツプ		lv:3	BoED p104	'犠牲'	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射		
	術者は、この範囲内で行われるテレパシーの会話を盗聴する(複数のテレパシーの会話が存在する場合、1ラウンドにつき1回ずつ、【知力】ボーナス+1個までの会話を選択可)。ただし、その言語を追加で理解できるようになるわけではない。また、マインド・ブランク呪文(PHB p285)は、この呪文を妨害する。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]											[成聖]		
変成術	トゥルー・プレイヤー・オヴ・ザ・チューズン		lv:3	ToM p259	音声、動作、信仰、'真の名'	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者		
	術者は、自身が信仰する神格の力によって守られる。このことによって、ACおよびセーブに対して+3の洞察ボーナスを得る。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):術者自身の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”]											[3.5e]		
召喚術	ナイツ・ムーヴ (Dr@317) ?		lv:3	Dr@317 p83	音声、動作、信仰	1標準	10ft/2lv、5ft/2lv	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者		
	[瞬間移動]《アストラル界呪文》術者は、チェスのナイトの移動比率のように、「“前後左右(斜めは不可)の、いずれかの方向に10ft/2lvぶん移動した”後、“その方向に対して垂直な、どちらかの方向に5ft/2lvぶん移動した”」地点に、瞬間的に移動する(両方の術者レベルは同一にすること; 前方10ft+右方5ft、後方20ft+左方10ftなど)。別:[SpC]											[3.5e]		
変成術	バインディング・スノー		lv:3	FB p89	音声、動作、信仰、'場所'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマスマ目1個/lvぶんまでの範囲内		
	[冷気] この範囲内では、移動コストが2倍となる(反応・無効; セーブは最初に1回のみ行い、その結果に従う)。ただし、(脱出術)判定(難易度25)または【筋力】判定(難易度20)に成功したラウンドの間は、この効果を無視できる。[場所要素:“フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]”内、かつ雪原内]											[3.5e]		
占術	パス・オヴ・ジ・エグゾールテッド		lv:3	BoED p105	音声、'禁欲'	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、自身が信仰する神格またはその代理人と、自身が直面している困難な問題1つについての相談を行う。その後、その問題1つに関して、調査の協力を得られるとともに、選択するべき正しい道の勧告を受ける。なお、術者の決断のために、十分な助言が提供されてしまうと、この呪文は終了する。[禁欲構成要素:24時間の占術呪文の発動]											[成聖]		
防衛術	ハンド・オヴ・ザ・フェイスフル		lv:3	SpC, Dr@333, MaoF	音声、動作、信仰	10ラウンド	10ft	1時間/lv	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径10ftの放射		
	[可変] この範囲内では、「術者と信仰する神格が共通している」、「その神格の聖印を持つどちらでもない相手は、この範囲内への進入、内部での移動を試みた場合、1ラウンドの間、“朦朧状態”となる(1回でもセーブに成功すると無効化; 内部からの脱出に専念するならば、セーブ不要)。※Dr@333, MaoFでは、ハンド・オヴ・トゥーム呪文として収録。											[3.5e]	(F)	○
力術	ハンマー・オヴ・ライチャスネス		lv:3	BoED p106	音声、動作、'犠牲'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ		
	[善、力場][正][《エーテル界呪文》] 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1d6点/lv(悪の相手には1d8点/lv)の【力場】ダメージを受ける(頑健・半減)。また、術者は、「この呪文の、全てのダメージまたは1/2のダメージを、“非致傷ダメージ(PHB p144)”にすることを選擇できる。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]											[成聖]		
召喚術	ヒーリング・スピリット		lv:3	PH2 p120	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/2lv	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[効果] “治癒の精霊”1体		
	[治癒][正] 術者は、“治癒の精霊”1体を作り出す。これは、松明(PHB p162)の1/2の大きさの照明を放って、攻撃や呪文の作用を受けず、“飛行移動速度30ft(完璧)”で行動する(DMG p20参照)。なお、術者は、この呪文の完成時に1回と、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、この精霊を移動させて、接触させることができる(本文参照)。											[3.5e]		

系統	パラディン呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/4]
召喚術	ヒール・マウント		lv:3	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体
	[治癒][正] 目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、この呪文のチャージ消費によって、ヒール呪文(PHB p266)と同様に、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される。 [3.5e]											
占術	ファインド・ザ・ギャップ		lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、最初の攻撃1回が“接触攻撃”となる。このことによって、ACの盾、鎧、外皮ボーナスと、それらに対する強化ボーナスを無視する(PHB p134, p139参照; 例として、+2の魔法のチェイン・シャツの場合、ACの+6の鎧ボーナス、内訳は“+4の鎧ボーナス、+2の鎧ボーナスの強化ボーナス”となって、両方を無視する)。 [3.5e]											
防御術	ファイランズ・リゾルヴ		lv:3	BoED p106	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、善のクリーチャー1体/lvまで
	[善] 目標となったクリーチャーは、[悪]効果のセーブに対して+4の清浄ボーナスを得る。 [成聖]											
防御術	フォースウォード (PGtF, MaoF)		lv:3	PGtF, MaoF	音声、動作、信仰	1ラウンド	10ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、松明(PHB p162)の1/4の大きさの光を放たせる。また、敵は、この範囲内には進入できない(意志・無効)。さらに、術者および仲間も、この球体を自由に出入りでき、この範囲内では、悪の相手が発生させた効果のセーブに対して+2の清浄ボーナスを得る。別:[SpC] [3.5e] (F) × ×											
力術	ブリリアント・エマネーション		lv:3	BoED p107	‘犠牲’	1標準	100ft+10ft/lv	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“中距離(10ft/lv+100ft)”の爆発
	[善] この明るい照明の範囲内に入った、視覚を持つ悪の相手は、最初の進入時に1回、“盲目状態”となる(頑健・無効; 呪文の終了時まで持続)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、この範囲内では、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、この呪文は、[光]効果ではない。[犠牲(終了時):1d3点[筋力]ダメージ] [成聖]											
変成術	フレイムバインド・シンボル		lv:3	FN p155	音声、動作、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド	頑健・半減	不可	新	[目標] 術者
	この呪文は、シルヴァー・フレイム教会を信仰している場合にのみ発動できる。術者は、次のアンデッド退散の試み1回が、通常の効果の代わりに、「この有効距離内(通常は半径60ft以内)にいるアンデッドは、1d6点/lvの清浄ダメージを受けて(頑健・半減; セーブ難易度は本文参照)、この方法で破壊された場合、装備品を残して分解される」に変化する。 [3.5e] × (E) ×											
心術	プレイヤー		lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー
	[強制][精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、-1のペナルティを受ける。 [3.5e]											
占術	ブレシド・サイト		lv:3	BoED p107	音声、動作	1標準	自身、120ft	1分/lv(解除可)	なし、不可	なし、不可	新	[目標] 術者
	術者は、自身の両目が光を放って、ディテクト・イーヴル呪文(PHB p253)と同様に、“悪のオーラ”を知覚できる。また、上記の呪文とは異なり、精神集中による維持は必要なく、目にした時点で、その呪文の3ラウンドぶんの情報を識別できる。さらに、半径120ft以内の全方向を知覚できると思われる。 [3.5e]											
防御術	ブレッシング・オヴ・バハムート		lv:3	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[善] 術者は、自身の肌が、白金色の輝きを帯びる。このことによって、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。なお、“ダメージ減少/魔法”の能力を持つ場合、自身の肉体的武器が、ダメージ減少の能力の克服に際して、魔法の武器として扱われる(MM p312を参照; 生来のダメージ減少だけの可能性もあるが不明)。 [3.5e]											
防御術	ベイン・オヴ・ジ・アークライヴァル		lv:3	ToM p255	音声、動作、‘真の名’	1標準	接触、20ft	1分/lv	意志・無効/不可/不可	おそらく不可	—	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径20ftの放射
	この範囲内では、術者が指定した相手1体に対して、以下の効果を得る。「進入されない(意志・無効; 本文参照)」、「ACIに対して+4の反発ボーナス、セーブに対して+4の抵抗ボーナス」、「持続的な精神制御、および憑依の試みを遮断する(本文参照)」。「真の名要素:指定する相手1体の、“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]」 [3.5e]											
召喚術	ホーリーストーム		lv:3	SpC, PIH	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftの円筒形
	[善、水] この範囲内は、“雨(DMG p92)”の効果を得る。また、この範囲内では、悪の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点(悪の来訪者には2倍)のダメージを受ける。ただし、この呪文の効果範囲が、術者自身に伴って移動するかどうかは不明。 [3.5e]											
力術	ホーリー・ファイアー		lv:3	tFoW p114	音声、動作、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者
	[善、火] 術者は、次に行う“アンデッド退散”の試み1回が、追加で「この退散の成否とは関係なく、それらのアンデッドは、この退散ダメージ・ロールと同じ値のダメージを受ける([火]および清浄ダメージが半分ずつ)」の効果を得る。 [3.5e] × (E) ×											
変成術	ホーリー・マウント (Dr@299)		lv:3	Dr@299 p74	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体
	目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、肉体的武器の攻撃およびダメージのロールに対して+2の清浄ボーナスを得るとともに、セレスチャル種テンプレート(MM p118)を得る。別:[SpC] [3e]											
占術	マインド・ボンド		lv:3	BoED, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] 術者の“特別な乗騎”1体
	目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、術者から有効距離内にいる場合、攻撃ロールに対して+1/3Pal lv(最大+5)の技量ボーナスを得る。また、「術者およびこの目標で挟撃している」場合、この両者は、挟撃による攻撃ロールのボーナスが2上昇する。 ※Dr@299では、ワン・マインドⅡ呪文として収録。 [3.5e]											
変成術	マジック・ウェポン、グレーター		lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。 [3.5e]											
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル		lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、「i:悪の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]											
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス		lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、「i:混沌の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]											
防御術	マントル・オヴ・グッド		lv:3	SpC, PIH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	[善] 術者は、[悪]効果に対して“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同質参照)。 [3.5e]											
防御術	マントル・オヴ・ロー		lv:3	SpC, PIH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	[秩序] 術者は、[混沌]効果に対して“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同質参照)。 [3.5e]											

系統	パラディン呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [3lv;4/4]			
変成術	ライチャス・フューリィ (Maof)		lv:3	Maof p134	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、「+1d4点/lv(最大+10d4点)の一時的hp」、「筋力」、「敏捷力」に+2の強化ボーナス、「AC」に+2の外皮ボーナス、「頑健セーブ」に+2の清浄ボーナスの利益を得る。また、術者に対して、近接攻撃を試みたアンデッドは、その1回毎に、キュア・マイナー・ウーンズ呪文(PHB p217)の効果を受ける(正のエネルギー効果)。別:[SpC] [3e] (F) × ×													
変成術	ライチャス・フューリィ (SpC)		lv:3	SpC p222	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間、1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、+5点/lv(最大+50点)の一時的hp(1時間持続)と、「筋力」に対して+4の清浄ボーナス(1分/lv持続)の利益を得る。※MHでは、ライノズ・ラッシュ(MH)呪文も、ライチャス・フューリィ呪文として収録されていた。別:[Maof] [3.5e]													
召喚術	リーガル・プロセッション		lv:3	SpC p228	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ライト・ホースとポニー1体/lv		
	(招来)(アストラル界、影界、元素界呪文) 術者は、ライト・ホース(MM p279)またはポニー(MM p280)を、1体/lvぶん招来する。これらの馬は、呪文の完成時に、飾り紐、くつ、鞍下毛布、乗用装、装飾品、手綱、旗印、馬勒、はみを着用した状態で出現して、術者のために自発的に働く。また、装いの色や、紋章、シンボルの有無および形状を指定できる。 [3.5e]													
防御術	リサーチヤンス、マス		lv:3	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、すでに受けている呪文、擬似呪文能力、超常能力などの、同一の有害な効果1つに対して、再セーブ1回を行う。これに成功した場合、その効果が除去される。ただし、セーブ不可の効果(能力値ダメージなどを含む)に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]													
防御術	リダイレクト・スペル		lv:3	ShS p48	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 仲間1体		
	目標となった仲間1体は、有害な目標型効果を受けた場合、その効果が、その代わりに術者に対して与えられる。ただし、術者または目標の、どちらか片方が有効距離外に出ている間は、この呪文の効果はない。また、術者および目標の、両方が有効距離外に出た場合、この呪文は終了する。なお、この呪文に関しては、おそらく発動した地点が基点となる。 [3.5e] (F) × ×													
防御術	リムーヴ・コース		lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ		
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ピストウ・コース呪文の、相殺呪文、解説呪文に使用できる。) [3.5e]													
召喚術	リムーヴ・ブラインドネス / デフネス		lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)(正) 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、「盲目状態」、「聴覚喪失状態」のどちらか1つが除去される(完成時に術者が選択)。また、受容器官の傷が原因となっている場合、その傷が治癒される。ただし、失った受容器官を再生させることはできない。(この呪文は、ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解説呪文に使用できる。) [3.5e]													
変成術	レグイタライズ・レガシー、リスト		lv:3	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ		
	目標となった“レガシー・アイテム”1つは、1日の使用回数がある、使い切っている“初級レガシー能力(5lv~9lvのもの)”1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、初級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。 [3.5e]													
防御術	レジスト・テイント		lv:3	HoH p132	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“墮落度/Taint Point”を与える効果のセーブに対して+4の抵抗ボーナスを得る。※“墮落度”は、PGtE p107による訳語；“墮落度”自体の詳細は、HoH, UA, OAを参照。 [3.5e]													
防御術	ロイヤル・ヴァサル (Maof)		lv:3	Maof p136	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体/3lvまで		
	[秩序] この目標は、[精神作用]効果のセーブに対して+3の清浄(または不浄)ボーナスを得て、術者に対して視線が通っている間は、プレス呪文(PHB p279)の効果を得る。また、魔法的效果などの強制を受けた場合、どのような内容の命令であっても、“自殺的な命令”とみなすことができる。 [3e] (F) × ×													
召喚術	ワード・オヴ・バインディング		lv:3	SpC, Dr@299	音声、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[目標] 中型サイズ以下の、人怪か人型生物1体		
	(創造) 目標となった、人怪または人型生物1体は、自身の手首および足首を、創造された魔法の枷で拘束される。このことによって、両手を使用できず、両足では1ラウンドにつき5ftしか移動できない。[それぞれ硬度10, 1hp/lv+10hp, 破壊難易度28;(開錠)難易度25,(脱出術)難易度35] [3.5e]													
占術	ワン・マインド、グレーター (SpC)		lv:3	SpC p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、“特別な乗騎”1体に騎乗している間は、「(聞き耳)判定、(視認)判定に対して+4のボーナス」、「(鋭敏嗅覚(MM p306))の能力」、「攻撃ロール、近接ダメージ・ロールに対して+2の洞察ボーナス」の利益を得る(最後の1つは乗騎も得る)。ただし、術者および乗騎が、10ftを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。別:[Dr@299] [3.5e]													
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]													
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]													
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]													

系統	パラディン呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv;1/4]			
召喚術	アニメイト・ウィズ・ザ・スピリット		lv:4	ChoV p52	音声、動作、信仰、‘犠牲’	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 1HD/lv以下のクリーチャーの、死体1つ		
	(招来)[善](アストラル界呪文) 術者は、自身が信仰する神格から、6HD以下の善の来訪者の、靈魂1つを送ってもらう(特定の個体を指定できる)。その後、この靈魂は、目標となった死体1つに憑依して、自律行動能力を与える(本文参照)。また、術者は、合計1HD/lvぶんまで、これらの死体を制御できる。[犠牲(終了時):1d3点[筋力]吸収] [成聖] (F) × ×													
防御術	アラインド・オーラ		lv:4	CCh p114	音声、動作、信仰	1標準	20ft/60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	本文参照	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射/半径60ftの爆発		
	この呪文の完成時に、自身の属性の要素1つを選択すること(真なる中立は、本文参照)。術者は、その属性のオーラを放って、前者の範囲内にいる相手に、本文中の効果を与える(頑健・無効)。また、術者は、この呪文のチャージ消費によって、後者の範囲内にいる相手に、残りの持続時間に対応した、本文中の効果を与えられる(頑健・半減)。 [3.5e]													
力術	アンム・ヴァブル・オブジェクト		lv:4	GW p60	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者		
	術者は、ACに+4の回避ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、「筋力」に+2のボーナス、【耐久力】に+4のボーナスを得る。また、“足払い”、“突き飛ばし”、“移動を強制する効果(本文参照)”に抵抗するための、セーブおよび判定に+10のボーナスを得る。ただし、その場から移動するか、地面から離れた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]													

系統	パラディン呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;2/4]
力術	イレジスティブル・フォース		lv:4	GW p55	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、「敵が占めているマス目を、仲間が占めているかのように通過できる。」「(強行突破)の特技。」「フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文(PHB p274)の効果。」「試みる突き飛ばし、受ける足払いに+10のボーナス。」「押さえ込まれた状態でも、運搬能力内ならば、相手ごと5ft移動できる。」「突撃の、最低移動距離が5ftとなる」の利益を得る。 [3.5e]											
占術	インサイト・オヴ・ヤールス		lv:4	H0otS p64	音声、動作	1標準	50ft	1ラウンド/lv	不可(無害)	可(無害)	— [効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの範囲内	
	[善] 術者および仲間は、この範囲内では、「AC、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して+2の洞察ボーナスを得る。」「他者の攻撃ロールまたは技能判定に対して「援護(PHB p152)」に成功した場合、与える状況ボーナスが2上昇する」の利益を得る。 [3.5e] × × (D)											
占術	ヴァリアント・スピリット		lv:4	Mol p106	音声、動作、信仰(‘本質’)	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「攻撃ロール、ダメージロール、【筋力】判定、【筋力】に基づき技能判定、頑健セーブに+2の土気ボーナス。」「本質(終了時には術者に戻る):術者のエッセンティア1点の付与につき、全てのボーナスが+1される [3.5e]											
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ、レッサー		lv:4	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[善または悪] 術者は、【魅力】に対して+4の強化ボーナスを得て、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照; 善悪どちらでもないならば、「効果なし(直接解釈)」、「選択可(CPs方式)」、「強制で善(CCh方式)」のいずれかと思われるが不明)。 ※BoED, DoTFでは、レッサー・アズベク・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DoTF) [3.5e]											
変成術	ウイングド・マウント		lv:4	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体	
	目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、白色または黒色の翼が生える。このことによって、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この飛行速度は40ftとなる。(…BoED, Dr@299) [3.5e]											
変成術	オーラ・オヴ・ワールド、レッサー		lv:4	FB p89	音声、動作、信仰	1標準	5ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	— [効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの球体状の放射	
	[冷気] 術者は、寒気のオーラを放つ。この範囲内では、自身のターンを開始したクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、1d6点の[冷気]ダメージを受ける。なお、“効果範囲:術者を中心とした〜”の効果は、術者自身に伴って移動するかどうかが曖昧なものが多いため注意(オーラ、パルスなどの呪文名のものは、伴って移動すると考えて良いと思われる)。 [3.5e]											
防御術	オーラ・オヴ・ザ・サン		lv:4	LEoF p30	音声、動作、信仰	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	— [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	[光][正] この範囲内では、「照明なし、非魔法の暗闇だと”明るい照明”に変化。」「この呪文レベル未満の魔法の暗闇は抑止。」「(操影)効果、[闇]効果を使用する場合、術者レベル判定(難易度11+この呪文の術者レベル)が必要。」「(隠れ身)判定に対して−4のペナルティ。」「アンデッドは、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージの効果を受ける。 [3.5e] (F) × ×											
力術	キヤスティゲイト		lv:4	SpC, CD…	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	[音波] 術者は、自身が信仰する神格の言葉を唱えて、自身の属性との差の段階に対応したダメージを与える。なお、この言葉を聞くことができない相手には、この呪文は作用しない。「属性の軸が両方とも異なる:1d4点/lv(最大10d4点)のダメージ。」「属性の軸が片方だけ異なる:上記の1/2のダメージ。」「属性が一致する:効果なし。」「(…OA, DoTF) [3.5e]											
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ		lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]											
心術	クラウン・オヴ・カレッジ		lv:4	tFoW p113	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 目標1体および、半径30ft以内の仲間は、ダメージロールに対して+1の土気ボーナスと、[恐怖]効果のセーブに対して+4の土気ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、[恐怖]効果を再セーブできる(1回の割り込みアクション; 本文参照)。ただし、頭部の装備スロットを必要とする。 [焦点具:金の輪1つ(50gp)] [3.5e] × (E) ×											
防御術	グローリィ・オヴ・ザ・マター		lv:4	PgtF, BoED, Maof	音声、動作、信仰、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで	
	[善][正] この目標は、シールド・アザー呪文(PHB p223)の効果を得るとともに、術者が死亡した場合、1d8点のダメージが治療される。ただし、術者から距離限界を超えて離れた目標からは、この呪文は終了する。 [焦点具:白金の指輪1つ×(術者+目標の人数ぶん)(各50gp; 術者および目標は、この焦点具を身に着ていなければならない)] [3.5e] (F) ○ ○											
変成術	コール・アポン・セレスチャル・ヘリテージ		lv:4	Dr@304 p38	音声、動作、信仰、‘種族’	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者	
	[おそらく善] 術者は、先祖にセレスチャルがいる種族でなければならない(アアシマルなど)。術者は、“夜目”、“暗視(60ft)”、“ダメージ減少10/魔法”、“[電気]、石化効果に対する完全耐性”、“毒のセーブに対して+4の清浄ボーナス”、“常時移動のタンズ呪文(PHB p247)の効果”を得る。 [秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし] [3e]											
防御術	サブデュー・オーラ		lv:4	CCh p118	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体は、“属性のオーラ強度(PHB p253)”が、1HD/lvぶんまで小さいかのように見せかけられる。また、目標となった物体1つは、おそらく術者レベルのオーラ強度(PHB p255)”が、1レベル/lvぶんまで小さいかのように見せかけられる。なお、おそらくアーティファクトに対しては作用しない。 [3.5e]											
防御術	サンマントル		lv:4	BoED p98	動作、‘犠牲’	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、陽光のクロークを得て、デイルイト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果; 装備スロットは占有しないと思われる)。また、“ダメージ減少5/-”の能力を得るとともに、近接攻撃によってダメージを与えてきた相手に対して、その1回毎に、自動的に5点のダメージを与える。 [犠牲(終了時):1d4点【筋力】ダメージ] [成聖]											
力術	サンライト		lv:4	Dr@340 p49	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、デイルイト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、通常の光源とは異なり、この呪文による明るい照明は、太陽光と同様に扱われる。 [3.5e]											
召喚術	シード・オヴ・ライフ		lv:4	CCh p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(最大20ラウンド)+10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、“高速治療2(DMG p292)”の能力を得る(1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治療される)。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって(1回の標準アクション)、残っていた持続時間の2ラウンドにつき1d4点のダメージを、自身から治療できる。 [3.5e]											
変成術	セイクリッド・アイテム		lv:4	CCh p120	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	意志・不完全(ク)、意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	[善][正] 目標となった物体1つは、アンデッド、悪の変身生物、悪の来訪者のいずれか(術者自身を含む)に接触した場合、この呪文のチャージ消費によって、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージと、二次的効果1つを与える(本文参照)。(この呪文は、プロフェイン・アイテム呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) ※エラッタを反映済み。 [3.5e]											
防御術	セイクリッド・ヘイゲン		lv:4	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全ての仲間	
	[善] 術者および目標となった仲間は、ACに対して+2の清浄ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態でACの【敏捷力】ボーナスを保持する。また、術者は、同じ次元界内ならば、各目標からステイタス呪文(PHB p240)の情報を得るとともに、各目標への接触なしで“癒しの手(PHB p44)”のクラス能力を使用できる。(…BoED, Dr@299) [3.5e]											
召喚術	セレスチャル・フォートレス		lv:4	ChoV p53	音声、動作、信仰、‘犠牲’	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	— [効果] 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ	
	(創造) 術者は、レオムズ・セキュアー・シェルター呪文(PHB p298)と同様の、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する。また、この建造物には、上記の呪文の効果に追加して、コンクレイト呪文(PHB p224)、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果が付随している(本文参照)。 [犠牲(終了時):1d2点【耐久力】ダメージ] [成聖] (F) × ×											

系統	パラディン呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/4]		
心術	ソード・オヴ・コンシャス		lv:4	BoED p102	音声、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性の、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、強い良心の呵責に苛まれる。このことによって、自身の「悪の程度」に対応した、【判断力】ダメージ、【魅力】ダメージを受ける(本文参照)。											[3.5e]		
力術	ダイヤモンド・スプレー		lv:4	BoED p102	音声、動作、'物質'	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発		
	[善] 術者は、自身の手から、ダイヤモンドのような欠片を放射する。このことによって、この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、2d6ラウンドの間、「盲目状態(PHB p311)」となる(セーブ不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)]											[成聖]		
力術	ディヴァイン・リタリエーション		lv:4	PH2 p117	音声、動作、信仰	'1即行'	0ft	1ラウンド	不可	不可	新	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ		
	[力場](エーテル界呪文) 術者は、自身が信仰する神格の「好む武器」1つの形状を持つ、[力場]の武器1つを作り出す。その後、術者に対して、近接攻撃を命中させて来た相手があった場合、その1回毎に、これが「報復攻撃」1回を行える(間合いは通常と同様; 攻撃ボーナスは+1/lv+術者の[筋力]または[対応能力値]修正値; ダメージは本文参照)。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・イーグル		lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法の効果1つか(他次元界の副種別)を持つクリーチャー1体		
	[善] 術者は、「悪の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[悪]効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・ウォー・スベル		lv:4	Dr@309 p47	音声、動作、'物質'	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径60ftの爆発		
	[軍事/War] 術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、[軍事/War]効果に行う解呪判定に対しては、+10のボーナスを得る。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]											[3.5e]		
防御術	ディスペル・ケイオス		lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法の効果1つか(他次元界の副種別)を持つクリーチャー1体		
	[秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[混沌]効果1つか、混沌の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											[3.5e]		
死霊術	デス・ウォード		lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、「負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性」の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]		
占術	テレパシク・オーラ		lv:4	SpC p147	動作、信仰	1標準	100ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径100ftの放射		
	[おそらく精神作用] 術者は、全ての仲間に対して、テレパシーのメッセージを送信する(共通の言語は不要)。ただし、この呪文のテレパシーは、一方通行であるとともに、特定の仲間のみを指定して送信することができない。また、【知力】が3未満の仲間には、本文参照。											[3.5e]		
召喚術	ドア・トゥ・グレート・イーグル		lv:4	GW_WE	音声、信仰	1標準	接触	瞬間	不可	不可	—	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体		
	(瞬間移動)(アストラ界呪文) 目標となったパラディン1体(最大荷重以下の装備品および、「特別な乗騎」を含む)は、テレポート呪文(PHB p258)と同様に、同一の次元界内から距離100マイル/lv以内の、自身程度の「聖なる戦士」が必要とされている場所の付近まで、安全に転送される(本文参照)。											[3e]		
心術	トレント・ドラゴン		lv:4	Dr p151	音声、'ドラゴンマーク'	'1即行'	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ、「竜の種別」または(「竜の血」の副種別)を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「術者を攻撃する」、「術者に近づく」他のアクションを行う場合、術者のドラゴンマークの等級に対応した、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対するペナルティを受ける(本文参照)。なお、術者は、この目標に対して視線が通っていないと見えない、この目標は、術者が見ていなければならない。[ドラゴンマーク:真正]											[3.5e]	×	(E)
変成術	ドラコニック・マイト		lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】、【耐久力】、【魅力】に対して+4の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに対して+4の強化ボーナス、および「魔法的な睡眠効果、麻痺効果に対する完全耐性」の能力を得る。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。											[3.5e]		
変成術	ドラゴンベイン		lv:4	DroK, AoM	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、「「竜の種別」または(「竜の血」の副種別)を持つ相手に対して使用する場合、その「ダメージ減少」の能力(生来の能力ではないものを含む)を自動的に克服できるとともに、クリティカル倍率が+1される(×2ならば×3に、×3ならば×4に)」,「一部のドラコニアン(DLCS p215, 他)の、死亡時の能力を受けない」の利益を得る。											[3.5e]	×	×
変成術	ドラゴンマート・ウェポン、グレーター		lv:4	Dr p153	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、硬度が2倍(+100%)となって、魔法の武器としてダメージを与える。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークか、特異型ドラゴンマークを持つ相手には、+2d6点の追加のダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。[ドラゴンマーク:上級の真正] 上級の特異型、シベいのいずれか]											[3.5e]	×	(E)
召喚術	ニュートライズ・ポイズン		lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク(物体))	可(ク(物体))	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ		
	(治療)(正) 以下の2つから選択すること。「目標1体は、「毒に対する完全耐性」の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている毒(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。											[3.5e]		
力術	バトルフィールド・イルミネーション		lv:4	HoB p125	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径80ft×高さ40ftの円筒形		
	[光] この範囲内では、非魔法の「照明の程度(PHB p162)」が、1段階明るくなる(「暗闇」だと「薄暗い照明」に、「薄暗い照明」だと「明るい照明」に)。ただし、魔法の光源に対しては作用しない。(この呪文は、アーリーライトワイアール呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる; ただし、その他の[闇]効果に対しては作用できない。)											[3.5e]		
力術	ファイアー・シールド、ホーリィ		lv:4	ChoV p55	音声、動作、'犠牲'	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	—	[目標] 術者		
	[善、火または冷氣] 術者は、ファイアー・シールド呪文(PHB p268)と同様に、「暖かい盾」、「冷たい盾」のどちらかの効果を得る。また、この呪文のダメージは、「本来のダメージおよび無属性のダメージが半分ずつ」となる。[犠牲(終了時):1d3点[筋力]ダメージ]											[成聖]	(F)	×
召喚術	ファントム・チャージ		lv:4	CCh p124	音声、動作	'1即行'	自身、接触	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者および、接触した術者の「特別な乗騎」1体		
	(瞬間移動)(アストラ界呪文) 術者および「特別な乗騎」1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、前方に向かって距離5ft/2lvまで、瞬間的に移動する。ただし、術者がこれに騎乗している場合にしか、この呪文は機能しない。なお、この呪文は、マスター・キャヴァリアー呪文(CCh p127)を相互作用によって強化する。											[3.5e]		
死霊術	フェイヴァー・オヴ・ザ・マター		lv:4	SpC, PGtF, Maof	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 同意するクリーチャー1体		
	目標1体は、「多くの不利な状態に対する完全耐性」の能力(本文参照; すでに受けていたものは抑止)と、(持久力)の特技(PHB p91)を得る。また、「瀕死状態(PHB p143)」になった場合でも、意識を保つとともに、1ラウンドにつき1回まで、hpを失わずに、1回の標準アクションを行える。※PGtF, Maofでは、フェイヴァー・オヴ・イルメイター呪文として収録。											[3.5e]	(F)	○
変成術	フラクチュアリング・ウェポン		lv:4	tFoW p113	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク(無害、物体))	可(ク(無害、物体))	—	[目標] 接触した近接武器1つ		
	目標となった武器1つの使用者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この武器の近接攻撃1回を、「粉砕の打撃」にできる(攻撃ロールの前に宣言)。この攻撃からダメージを受けた相手は、そのダメージの解決後に、追加で「1ラウンドの間、ACおよび「ダメージ減少」の能力の値が、5点ぶん減少する(意志・無効; 後者は最小で±0)」の効果を受ける。											[3.5e]	×	(E)

系統	パラディン呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv;4/4]					
死霊術	ブラッド・オヴ・ザ・マター		lv:4	BoED p107	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体				
	〔治癒〕〔善〕〔正〕 術者は、目標となったクリーチャー1体に対して、任意の点数ぶんのhpを転送する(ただし、最小でも20点)。このことによって、術者は、その点数ぶんのダメージを受けて、この目標は、その点数ぶんのダメージが治癒される(キュア系呪文と同様)。また、意識がない目標は、この呪文に対して、同意しているものとみなされる。 [3.5e]															
防御術	ブレイク・エンチャントメント		lv:4	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15))；難易度11+その術者レベル；呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスベル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。 [3.5e]															
力術	ブレッシング・オヴ・ザ・ライチャス		lv:4	PH2 p125	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての仲間				
	〔善〕 術者および目標となった仲間は、使用する武器が、善の属性を得るとともに+1d6点の追加ダメージを与える。 [3.5e]															
力術	ホーリー・ソード		lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ				
	〔善〕 目標となった武器1つは、“ホーリー(DMG p222)”の武器の能力を持つ、+5の魔法の武器として扱われる。また、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果も放つ(半径10ftの拡散)。ただし、本来の能力、その他の魔法の効果は抑止される。また、術者が、1ラウンドを超えて手放した場合、この呪文は終了する。 [3.5e]															
防御術	ボルスター・オーラ		lv:4	CCh p127	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ				
	目標となったクリーチャー1体は、“属性のオーラ強度(PHB p253)”が、1HD/lvぶんまで大きいかのように見せかけられる。また、目標となった物体1つは、おそらく“術者レベルのオーラ強度(PHB p255)”が、1レベル/lvぶんまで大きいかのように見せかけられる。なお、おそらくアーティファクトに対しては作用しない。 [3.5e]															
死霊術	マーク・オヴ・ジャスティス		lv:4	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続、永続	不可、不可	可、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	〔呪い〕 この呪文の完成時に、作動条件1つおよび呪いの内容1つを指定すること。目標1体は、呪いの印1つが刻まれて、上記の条件が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、ピストウ・カース呪文(PHB p267, Dr@348 p35, BoVD p28)と同様の、術者が選択した呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない；本文参照)。 [3.5e]															
死霊術	マニフェスト・ライブ		lv:4	tFoW p115	音声、動作	1標準	接触	瞬間、10ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	—	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体と、接触したクリーチャー1体				
	〔正〕 この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、1d6点/2lv(最大15d6点)のダメージを受ける。その後、術者は、与えたダメージと同じ値の“正のエネルギー”を吸収して、これを全て消費することで、以下の効果1つを使用できる(片手を占有する；分割不可)。「生きている相手に治癒」、「アンデッドにダメージ」、「使用回数の消費なくアンデッド退散」。 [3.5e]											×	(E)	×		
変成術	メテオリック・ストライク		lv:4	PH2 p128	音声、動作	‘1即行’	0ft	1ラウンドまたはチャージ消費	不可/反応・半減	不可/可	新	[目標] 術者の近接武器1つ				
	〔火〕 目標となった術者の近接武器1つは、次に命中した近接攻撃1回に対して、+1d6点/4lv+1d6点の追加の〔火〕ダメージを得る(セーブ不可、呪文抵抗不可)。また、その相手に隣接している他の相手(術者自身を除く)は、上記の1/2の〔火〕ダメージを受ける(反応・半減、呪文抵抗可)。なお、この呪文は、術者の素手攻撃を目標にできる(本文参照)。 [3.5e]															
防御術	モラル・ファサード		lv:4	CCh p128	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ				
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、占術効果などに対して、本来の属性の代わりに、術者が選択した詳細な属性(秩序にして善、真なる中立など)1つとして感知される。 [3.5e]															
防御術	ライチャス・オーラ		lv:4	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし、反応・半減	なし、不可	新	[目標] 術者				
	〔善、光〕 術者は、〔魅力〕に対して+4の清浄ボーナスを得るとともに、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。また、術者が死亡した場合、装備品を残して分解されて(蘇生が困難となる)、半径20ftの爆発を引き起こす(ダメージまたは治癒を与える；アンデッドには2倍のダメージ；本文参照)。 [3.5e]															
力術	ライト・オヴ・ザイモ		lv:4	DroF p116	音声、動作	1標準	接触、60ft	2ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[効果範囲] 接触した物体1つを中心とした、半径60ftのおそらく放射				
	〔善、光〕〔正〕 この範囲内は、「デライト呪文の効果(ただし、太陽光とみなされる)」、「この明るい照明内には、悪の霧は進入できず(意志・無効)、成功しても本文中の書を受ける」の効果を得る。なお、バハムートの信仰呪文の使い手は、この呪文の有効術者レベルに+1される。(この呪文は、シャドウ・オヴ・ザ・ダーク・クイーン呪文の……(以下略)。) [3.5e]											(F)	×	×		
防御術	ルーミナス・アーマー、グレーター		lv:4	BoED p110	‘犠牲’	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、善の属性のクリーチャー1体				
	目標1体は、フル・プレート(の形状のオーラを発して、デライト呪文と同様の、魔法の光源となる(おそらく〔光〕効果)。また、ACに対して+8の隠しボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して-4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の〔闇〕効果は、自動的に解呪される。〔犠牲(終了時)〕:1d3点〔筋力〕ダメージ [成聖]															
召喚術	レガナス		lv:4	SpC, CD, Maof	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、1ラウンド/lv以内に死亡した、仲間の死体1つ				
	〔治癒〕〔正〕 目標1体は、一時的に蘇生される(最大hpの1/2が治癒、能力値は最低1、非魔法の毒、病気が除去)。また、自身を殺害した相手には、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、その他の判定に対して+1の士気ボーナスを得る。なお、呪文、レベル、〔耐久力〕は失わないが、蘇生制限は通常通り受ける(PHB p169, p297参照)。 [3.5e]											(F)	○	○		
召喚術	レストレーション		lv:4	PHB p300	音声、動作、‘物質’	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体				
	〔治癒〕〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態」、「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの；死によるものは不可)。〔物質要素〕:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん) [3.5e]															
力術	ローブル・ソード		lv:4	SpC, PGtF, RaoF	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ				
	〔おそらく秩序〕 目標となった武器1つは、“アキシオマティック(DMG p220)”の武器の能力を持つ、+5の魔法の武器として扱われる。また、マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス呪文(PHB p286)の効果も放つ(半径10ftの拡散)。ただし、本来の能力、その他の魔法の効果は抑止される。また、術者が、1ラウンドを超えて手放した場合、この呪文は終了する。 [3.5e]											(F)	○	○		
占術	ワン・マインド、グレーター (Dr@299)		lv:4	Dr@299 p76	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 術者の“特別な乗騎”1体				
	目標となった“特別な乗騎”1体は、“共感のリンク(PHB p46)”の能力を得て、術者から有効距離内にいる場合、攻撃ロールに対して+1/3Pal lv(最大+5)の技量ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、追加攻撃1回を行わせることができる(+1点/Pal lvの追加ダメージ)。※Dr@299では、ワン・マインドⅢ呪文として収録。別:〔SpC〕 [3e]															
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)〔補足説明〕 効果概略														[対応]	
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)〔補足説明〕 効果概略														[対応]	
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)〔補足説明〕 効果概略														[対応]	

