

略称:『ブレイザーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★詩典(SoC)』、『ブレイザーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全★CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro～)』、『～ワールドガイド(～CS)』、『～ブレイザーズ・ガイド(PGt～)』、他
設定:『フェイルーン(FRCS, PGf, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PGt, 他)』(E)、『ドラゴンランド(WoTCr)は、DLCSのみ』(D)、『汎用(汎用サブリメントから)にも収録』(O)

「?」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	クレリック呪文 Olv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:1/2]		
変成術	アマニュエシス	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 文字の書き込みがある、物体1つ		
	術者は、目標となった物体1つに書き込まれている非魔法の文章を、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)まで、その他の物体(紙、本、羊皮紙など)1つに書き写すことができる。ただし、この呪文によっては、イラスト、魔法の文字などは、書き写すことができない(これに魔法の文字が含まれていた場合、本文参照)。										[3.5e]	(F)	○
変成術	イェル	lv:0	Dr@302 p51	音声	1標準	自身	10ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	一	[目標] 術者		
	術者は、自身が次に喋る、英語にして10単語以内のメッセージ1つの音量が、魔法的に増幅される。このことによって、これを聞き取るために(聞き耳)判定を行う相手は、その判定に対して+10のボーナスを得る(=その判定の難易度が10低下する)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。										[3e]		
死霊術	インフリクト・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、負のエネルギー効果は、負のエネルギー界において増強される(DMG p153参照)。										[3.5e]		
変成術	ヴァーチュー	lv:0	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一時的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。										[3.5e]		
占術	ガイダンス	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ルール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、+1の技量ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。										[3.5e]		
力術	キャンドルライト	lv:0	GW_WE	音声、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(物体)	不可(物体)	一	[目標] 接触した物体1つ		
	[光] 目標となった物体1つは、ろうそく程度の大きさの魔法の光源となる(半径5ft以内が薄暗い照明以上となる: PHB p162参照)。										[3e]		
召喚術	キュア・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治癒を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。										[3.5e]		
召喚術	クリエイト・ウォーター	lv:0	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水		
	(創造)[水] 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン=約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。										[3.5e]		
変成術	グリッターリング・レイザーズ	lv:0	Dr@302 p50	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	瞬間、チャージ消費まで永続	不可	可	一	[目標] 接触した、金属製の物体1つ/lvまで		
	目標となった、金属製の物体1つ/lvまでは、良く磨き上げられたかのように綺麗になって、完璧な光沢を放つ。ただし、この後に受ける汚れに対しては、この呪文は何の効果もない。また、武器が目標となった場合、追加で「次に命中した攻撃1回に対して、+1点の追加ダメージを与える」の効果を得る。										[3e]		
召喚術	ザップ・トラップ	lv:0	Dr@302 p49	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	0ft	チャージ消費まで永続	反応・無効	不可	一	[効果] 創造された、大きさが直径3インチの魔法のルーン1つ		
	(創造)[電気] 術者は、微かな銀色の、目立ちにくい魔法のルーン1つを創造する(これに気付くためには、〈捜索〉判定(難易度20)が必要となる)。その後、これに接触してきたクリーチャー(術者自身は不明)があった場合、この呪文のチャージ消費によって、その相手に対して、1点の[電気]ダメージを与える。[物質要素:銀粉1/5ポンド(1gp)]										[3e]		
召喚術	サモン・ホーリー・シンボル	lv:0	CCh p118	音声、動作	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、木製の聖印1つ		
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、“木製の聖印(PHB p127)”1つを招来する。ただし、その他の材質や、“特別な聖印(CCh p133, 他)”は選択できない。また、通常の“招来された物体(PHB p171)”とは異なり、呪文の終了時には消え去ると思われる。										[3.5e]		
召喚術	ステイビライズ (PF rpg)	lv:0	PF_rpg p348	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	一	[目標] -1hp以下かつ瀕死状態の、生きているクリーチャー1体		
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、“容態安定状態(PHB p143)”となる。※パスファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、キュア・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:[Dr@299] [SpC]										[PF_rpg]		
変成術	スラッシュ・タン	lv:0	BoVD p97	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 舌を持つ、生きているクリーチャー1体		
	[悪][苦痛] 目標1体は、自身の舌に切れ目が入る。このことによって、1点のダメージを受けるとともに、以後1ラウンドの間、攻撃ルール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-1のペナルティを受ける。なお、一定時間だけ持続する効果は、その効果が発生したイニシアチブ・カウントが訪れる毎に、“1ラウンド経過”と数えられる(PHB p136参照)。										[3e]		
死霊術	ディスラプト・エクトプラズム	lv:0	GW p52	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	一	[効果] 光線1本		
	[心霊術/Ectomancy] 術者は、橙色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”1体、または“エクトプラズム(GW p13, p222)”の物体1つは、1d6点のダメージを受ける(物体の硬度は無視される)。※“心霊術/Ectomancy”は仮訳。										[3.5e]		
占術	ディテクト・ゴースト	lv:0	GW p51	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	一	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射		
	[心霊術/Ectomancy] 術者は、この範囲に在る“幽霊/Ghost(GW p8; MMの“ゴースト”とは異なる)[仮訳]”を知覚する。「1ラウンド目:幽霊が存在するか否か」、「2ラウンド目:幽霊が存在する数」、「3ラウンド目:全ての幽霊の、位置または方向」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・ポイズン	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内		
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている“毒”の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、〈製作:毒作り〉、〈製作:錬金術〉判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、[判断力]判定で再挑戦可)。										[3.5e]		
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”; オーラの系統を識別できる(本文参照)」。										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 Olv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [Olv:2/2]				
変成術	ノーマライト		Iv:0	BoVD p102	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散			
	[おそらく闇] 術者は、魔法の暗闇の場を作り出して、“暗闇(PHB p162)”の効果を与える(暗視の能力は有効)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止)。(〔闇〕呪文は、その呪文レベル以下の〔光〕効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)											[3e]			
変成術	ヒート・ウォーター		Iv:0	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	5ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 容器に入れられた、液体2パイントまで			
	目標となった液体は、水温が上昇する(冷水の場合でも、10ラウンド後には沸騰させる)。また、この目標の水温は、周囲の気温～液体の沸点の間の、任意の温度で保温できる。ただし、この容器内に、さらに液体が追加された場合、この呪文は終了する。なお、“持続時間:精神集中”の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。											[3e]			
変成術	ピュアライフ・フード・アンド・ドリンク		Iv:0	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、食糧と水			
	術者は、目標となった、傷んでいる、腐っている、毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。また、「邪水」、「それに類する食料および飲料」は、使い物にならなくなる(おそらく対立する属性のもののみ)。ただし、その他の魔法的物質に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]			
占術	フォーリツジャーズ・ブレッシング		Iv:0	Dr@279 p35	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで			
	目標となったクリーチャーは、食料を調達する用途の、〈生存〉判定に対して+2のボーナスを得る。ただし、この呪文は、“(エルフ)の副種別”を持つクリーチャー(おそらく“エルフの血”の能力を持つクリーチャーを含む)に対してしか作用しない。											[3e]			
占術	フォーリツジング・チャーム		Iv:0	Dr@302 p49	音声、動作	1標準	25ft	精神集中(放棄可)	不可(物体)	可(物体)	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径25ftの放射			
	術者は、この範囲内に、“食料となる草木、果物、野菜など”が存在するか否かを知覚する(この効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。なお、視線、効果線に関しては、PHB p137, p173参照(例として、ガラス越しだと視線は通っているが効果線は通っていない状態、煙幕越しだと視線は通っていないが効果線は通っている状態となる)。											[3e]			
幻術	フラッグ		Iv:0	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(虚像) 目標1体は、自身の頭上に、浮遊する幻影の旗1枚が出現する。なお、この旗は、大きさが2ft×3ftであり、頭上1ft～20ftぶん離れた位置に伴って浮遊移動して、色彩、デザイン、文字などを自由に選択できる(術者が選択)。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。											[3e]			
幻術	フリーティング・フェイム		Iv:0	Dr@326 p73	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者			
	(幻覚) 術者は、自身の容貌、装備品、衣類などが、良く手入れされたスタイリッシュなものに見えて、通常の状態よりも有力、有名、裕福であるような印象を与える。このことによって、自身の〈威圧〉、〈交渉〉、(はったり)判定のいずれか1回に対して、+2のボーナスを得ることができる。なお、この能力を使用した場合でも、この外見自体は変化しない。											[3.5e]			
死霊術	ブリード (PF rpg)		Iv:0	PF_rpg p249	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] ー1hp以下の、生きているクリーチャー1体			
	〔負〕 目標となったクリーチャー1体は、“瀕死状態(PHB p143)”となる。また、すでに瀕死状態であった場合、上記の効果の代わりに、1点のダメージを受ける。※パスファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、インフリクト・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:[CCh]											[PF_rpg]			
死霊術	プリザーヴ・オーガン		Iv:0	BoVD p105	音声、動作、信仰	10分	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生体組織が切り離された肉体の部位1つ			
	術者は、目標となった、“生体組織1つ”、“切り離された肉体の部位1つ”などを保存する(例えば、この呪文によって保存された心臓は、腐敗せずに鼓動している状態を維持する)。また、一部の物質要素(BoVD p45, p84参照)や、“添加物質要素(オプション物質要素、力ある物質要素なども)”には、新鮮である必要があるものが存在する。											[3e]			
幻術	ミラー		Iv:0	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	—	[効果] 大きさが1ft×1ftの、幻影の鏡の表面			
	(虚像) 術者は、何らかの表面上に、大きさが1ft×1ftの、鏡のような表面を作り出す(窓ガラスなどの透明な表面上に作り出した場合、反対側からは透き通って見える)。また、精神集中(1回の移動アクション)によって、距離内の別の表面上まで移動できる。											[3e]			
変成術	メンディング		Iv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ			
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷、裂け目、破損など; 金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する、木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する、皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。											[3.5e]			
力術	ライト		Iv:0	PHB p293	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	〔光〕 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノーマライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											[3.5e]			
占術	リード・マジック		Iv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。											[3.5e]			
変成術	リサイズ		Iv:0	Dr@302 p51	音声、動作	1標準	接触	永続(おそらく解除可)	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、非魔法かつおそらく非装備中の、衣服1着か鎧1領			
	術者は、目標となった衣服または鎧1つの、着用するためのサイズ分類を、±1段階まで変更できる。ただし、この着用中に解呪された場合には、どうなるのかは不明。なお、ペナルティを受けることで使用できる範囲がある、サイズ分類用が違う武器とは異なり、自身とのサイズ分類用が異なる防具は、装備できない(MIC p219参照)。											[3e]			
防御術	レジスタンス		Iv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、“目標”、“基点の位置”、“モード選択”などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。											[3.5e]			
系統	呪文名		Iv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		Iv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		Iv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;1/8]		
防御術	アイアンガッツ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、毒のセーブに対して+5の錬金術ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了時には、1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。なお、“呪文の終了時”には、呪文の持続時間が終了した場合、解除した場合、解呪された場合が含まれる(抑止された場合は、終了時には含まれないが、抑止中に終了した場合は不明)。										[3.5e]	(F)	○
変成術	アイズ・オヴ・ジ・アヴオラル	lv:1	BoED p90	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、(視認)判定に対して+8の種族ボーナスを得る。										[3.5e]		
力術	アイス・ガントレット	lv:1	SpC, Dr@312	音声、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者		
	[冷気] 術者は、魔法の水のガントレット1つを、装備している状態で作り出す。その後、+1の魔法のスパイク・ガントレットを装備しているかのように、この武器を使用して攻撃できるとともに、この武器の攻撃に対しては+1d4点の追加の[冷気]ダメージを得る。ただし、術者が、何らかの[火]効果のセーブに失敗した場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]		
召喚術	アイス・スリック	lv:1	FB p100	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全	不可	—	【効果範囲】 1辺が20ftのマス目1個ぶんの範囲内		
	(創造)[冷気] この範囲内は、グリース呪文(PHB p159)の効果を得る(進入時および術者のターンの間に転倒(意志・無効)、移動時に追加で(平衡感覚)判定(難易度10)が必要)。ただし、油の層ではなく、“氷床(DMG p89, FB p21)”に類する氷の効果であり、物体を目標にできないが、効果範囲が広い。※効果が不明瞭なため、推測を含む。										[3.5e]		
変成術	アクシオマティック・ウォーター	lv:1	SpC, PIH	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	【目標】 接触した、水が入ったビン1つ		
	[秩序] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“秩序水(A&EG p24)”を作り出す(聖水と同様だが、混沌の来訪者に対してダメージを与える; PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]										[3.5e]		
召喚術	アップドラフト (SpC)	lv:1	SpC p19	音声、動作、物質	‘1即行’	自身	瞬間	なし	なし	新	【目標】 術者		
	(創造)[風] 術者は、創造された上昇気流によって、最大高さ10ft/lvまで上昇して、ゆっくりと降下する。また、この降下中の一時点(おそらく頂点を含む)で、5ftぶん水平方向に移動できる。別:[Dr@314]										[3.5e]		
変成術	アナーキック・ウォーター	lv:1	SpC, PIH	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	【目標】 接触した、水が入ったビン1つ		
	[混沌] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“混沌水(A&EG p24)”を作り出す(聖水と同様だが、秩序の来訪者に対してダメージを与える; PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]										[3.5e]		
死霊術	アングリィ・エイク	lv:1	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[苦痛] 目標となったクリーチャー1体は、自身の筋肉が、特殊な肉離れを引き起こす。このことによって、攻撃ロールに対して−2/4lv(最小でも−2, 最大−10)の状況ペナルティを受ける。										[3e]		
死霊術	アイズ・オヴ・プレス	lv:1	FB p93	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	[冷気] 目標となったクリーチャー1体は、“高度帯(DMG p89)”から疲労状態とならないための、頑健セーブに対して+20の体得ボーナスを得る。										[3.5e]		
召喚術	インヴェスト・ライト・プロテクション	lv:1	PH2 p105	音声、動作	1標準	接触	瞬間、10ラウンド	意志・無効(無害)/意志・不完全	可(無害)/可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)[正] 「生きているクリーチャーが目標:目標1体は、1点/2lv(最大3点)+1d4点のダメージが治癒されて(瞬間効果)、“ダメージ減少1/善”の能力を得る(10ラウンド持続)」,「アンデッドが目標:この近接接触攻撃が命中した相手は、上記と同じ値のダメージを受けて(意志・半減)、善の武器からのダメージが+1点される(意志・無効)」。										[3.5e]		
心術	インサイト	lv:1	SpC, MH	音声、動作	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー		
	(強制)[精神作用] この目標は、“待機”および“行動遅延”を行えない(PHB p158参照)。また、すでに“待機”していた場合、そのアクションは失われる。さらに、すでに“行動遅延”していた場合、現在のイニシアチブ・カウントで行動する。なお、イニシアチブ・カウントが同じ場合、イニシアチブ修正値が大きいものから順番に行動する(PHB p134参照)。										[3.5e]		
心術	インピード	lv:1	CCh p115	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	【目標】 精神を持つ、人型生物1体		
	(強制)[精神作用] 目標1体は、移動できず、近接攻撃ロールに−1, 反応セーブに−2の清浄(または不浄)ペナルティを受ける(意志・無効)。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、“移動速度全般が10ftぶん低下(最低5ft)”という効果に軽減する。再セーブ1回をえる。なお、他の効果によって、すでに移動速度が低下している場合、本文参照。※エラッタを反映済み。										[3.5e]		
心術	インビッド	lv:1	SpC, MH	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“行動遅延(PHB p158)”することを強制されて、術者の現在のイニシアチブ・カウントと同じ値で、術者の直前の行動順として行動する(それをお互いに変更していない限り)。なお、通常は、イニシアチブ・カウントが同じ場合、イニシアチブ修正値が大きいものから順番に行動する(PHB p134参照)。										[3.5e]		
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3.5e]		
召喚術	ヴィゴア, レッサー	lv:1	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(最大5ラウンド)+10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、生命エネルギーが促進されて、“高速治癒1(DMG p292)”の能力を得る(自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される)。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。※MotWでは、リジェネレート・ライト・ウーンズ呪文として収録。										[3.5e]		
占術	ヴィジョン・オヴ・グロリー	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身のいずれかのセーブ1回に対して、術者の【魅力】ボーナスと同じ値の士気ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。										[3.5e]	(F)	○
占術	ヴィジョン・オヴ・パニッシュメント	lv:1	ChoV p59	音声、信仰、‘犠牲’	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	意志・不完全	可	—	【目標】 悪の属性の、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪の魂の、死後の惨状を垣間見て、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の状態の代わりに、“不調状態(PHB p310)”となる。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ]										[成聖]	(F)	×
心術	ヴィジョン・オヴ・ヘヴン	lv:1	BoED p92	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド、24時間	意志・無効	可	新	【目標】 悪の属性の、精神を持つクリーチャー1体		
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、天界の祝福を垣間見て、自身の過去の行いを一瞬は後悔する。このことによって、“幻惑状態(PHB p305)”となる(1ラウンド持続)。また、この目標は、“改心(BoED p28)”のセーブに対して−1のペナルティを受ける(24時間持続)。										[3.5e]		
変成術	ウィングズ・オヴ・ザ・シー	lv:1	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度(MM p305)”に対して+30ftのボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/8]		
変成術	クーム・オグ・ジ・アース	lv:1	Dr@279 p35	音声、動作、物質	15分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 半径10ft/lv+15ftの爆発		
	この範囲内の、ある程度開けた土地(森林火災による空き地などを含む)・樹木が密生した場所は不可)、術者が選択した農作物1つの、耕作に適した土地に形質変化して(生息していた動植物は、この外れに一時的に移動する)、その農作物を24時間後に収穫できる。また、その収穫後には、この呪文が使用された痕跡を残さずに、元に戻る。										[3e]		
召喚術	エクストラクト・ドラッグ	lv:1	BoVD p89	音声、動作、焦点	10ラウンド	0ft	おそらく瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、麻薬1服用ぶん		
	(創造) 術者は、以下の“麻薬(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”の1服用ぶんを創造して、その煙を立ち昇らせる。ただし、この効果を得るためには、以後1ラウンド以内に、1回の標準アクションによって、吸引しなければならない。【焦点具(いずれか1つ):金風(バカラン)、石(ヴォデア)、水(サニッシュ)、風(モーディン蒸気)、木(マッシュルームの粉)】										[3e]		
防御術	エクソシズム	lv:1	FC1 p93	音声、動作、物質、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド	意志・無効	不可	新	[目標] 術者		
	術者は、アンデッド退散(または威伏)の能力を1回ぶん消費することで(1回の標準アクション)、その有効距離内にいる憑依している相手を、追い出すことができる(退散判定は不要: 意志・無効: 本文参照)。なお、アンデッド退散(または威伏)の能力は、“アクション・ポイント”2点の消費によって、使用回数を消費せずに使用できる(EGS p46参照)。										[3.5e]		
変成術	エボン・アイズ	lv:1	SpC, Dr@322	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、非魔法および魔法の暗闇を見通すことができるとともに、“薄暗い照明(PHB p162)”による視認困難を無視できる。ただし、非魔法および魔法の暗闇による、その他の害は通常通り受ける(どこまでが、“その他の害”に含まれるのかは不明)。										[3.5e]		
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気的环境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。										[3.5e]		
防御術	エントロピック・シールド	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。										[3.5e]		
占術	オーメン・オグ・ペリル	lv:1	SpC, RoD, CD	音声、‘焦点’	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、短い祈りを擲けて、1時間以内の未来に関する、映像的なイメージの幻視を見る。このことによって、「安全であろう」、「危険がある」、「危険極まりないであろう」の内の、危険の度合い1つを知覚する。なお、正しい情報を得られる確率は、1%/lv(最大20%)+70%である(DMが秘密裏にロール)。【焦点具: 道い具1つ(25gp)】										[3.5e]		
召喚術	オプスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧		
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。										[3.5e]		
死霊術	カース・ウォーター	lv:1	PHB p215	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ		
	[悪][負] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“邪水”を作り出す(聖水と同様だが、善の来訪者に対してダメージを与える: PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。【物質要素: 銀粉5ポンド(25gp)】										[3.5e]		
力術	ガイディング・ライト	lv:1	SpC, MH	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 半径5ftの爆発内の、クリーチャー何体でも		
	[光] 目標となったクリーチャーは、受ける遠隔攻撃ロールに対して+2の状況ボーナスを与える。ただし、「この呪文の効果範囲内から出る」、「術者に対して完全遮蔽または完全視認困難を得る」のどちらか1つ以上を満たした目標からは、この呪文は終了する。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解説呪文に使用できる。)										[3.5e]		
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト I	lv:1	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体		
	(創造)[冷気・可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライ I 呪文、サモン・モンスター I 呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド、(火)の副種別、非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。										[3.5e]		
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]		
幻術	グラマー・コスチューム	lv:1	Dr@350 p29	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし、意志・看破(盗取)	なし、不可	—	[目標] 術者		
	(幻覚) 術者は、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)の効果を得る。また、身体の間、加齢による外見の特徴を削除または付加したり、化粧した外見なども選択できる。さらに、1時間につき1回まで、残りの持続時間を1時間ぶん消費することによって、外見を再設定できる。ただし、この呪文によっては、“他者”だと認識される姿には変更できない。										[3.5e]		
召喚術	クリエイト・エクトプラズム	lv:1	GW p51	音声、動作	1標準	0ft	10分/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、重量が1ポンド/lvぶんまでの“未加工のエクトプラズム”		
	(創造)[心霊術/Ectomancy] 術者は、“未加工のエクトプラズム/Raw Ectoplasm(GW p13)[仮訳]”を創造する(薄い黄色、薄い灰色、明るい青色、明るい緑色から色を選択; 粘着性、滑沢性から性質を選択)。なお、このエクトプラズムは、この呪文が終了してから10分後に消滅する。										[3.5e]		
幻術	グリンプス・オグ・フィア	lv:1	Dr@333 p71	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(惑乱)[恐怖・精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となるとともに、[恐怖]効果の意志セーブに対して−4のペナルティを受ける。なお、視覚を持たないクリーチャー(盲目状態などを含む)は、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]		
占術	グレイヴ・ストライク	lv:1	SpC, CAd	音声、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[善] 術者は、アンデッドに対して、それが“急所攻撃に対する完全耐性”を持たないかのように、“急所攻撃”の能力を適用できる。ただし、依然としてクリティカル・ヒットを与えることはできない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。										[3.5e]		
防御術	クローク・オグ・シェイド	lv:1	SdS p112	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、影の外套で包まれて、“温度の程度(FB p9, SdS p12)”の影響が、1段階寒くなる(“この世のものならぬ/Unearthly[仮訳]”以上の暑さには効果なし)。”、「日焼け/Sunburn(SdS p18)[仮訳]”しない)。”、「直射日光/Glare(SdS p18)[仮訳]”の害、および“熱気的环境”からの非致傷ダメージが、陽光下でも回復できる)の利益を得る。										[3.5e]		
死霊術	ユーズ・フィア	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	[恐怖・精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィア呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]		
召喚術	コール・アンデッド I	lv:1	AoM p67	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、アンデッド1体		
	(おそらく招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、この呪文用のリストの、1lvのリストのアンデッド1体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界、エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない(ゴーストなどの、“常に悪”の属性ではないアンデッドも、リスト内に含まれる)。										[3.5e]	×	×

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv/4/8]		
変成術	スノー・シューズ (SpC)	lv:1	SpC p113	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、「おそろく移動速度全般に対して+10ftの強化ボーナス」(これも水や雪の上のみとした場合、混在する地形では、おそろくボーナスから優先消費)、水や雪の上では、「それで移動コストが上昇しない」、「その反応セーブ、〔平衡感覚〕判定の必要なく行動できる」、「固い地面の上を移動する程度の痕跡しか残さない」の利益を得る。別: [Dr@312]										[3.5e]		
変成術	スパイダー・ハンド	lv:1	Dr@343, BoVD	音声、動作	1標準	自身	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	なし	なし	有	[目標] 術者の手1つ		
	術者は、自身の手1つを切り離して、小型モンスター・スパイダー(MM p286)に形質変化させる。その後、術者は、このスパイダーを通して視認できる(指示は1回の移動アクション: 20ft/lvを超えて離れると消滅)。なお、これを腕に戻すことができなかった場合、手は元に戻るが、1d6点のダメージを受ける。										[3.5e]		
変成術	スピットル・スプレー	lv:1	GW p58	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者		
	術者は、毒性の唾液を吐き付ける能力を得る。このことによって、遠隔接触攻撃によって、“近距離(5ft/2lv+25ft)”内にいる相手に対して、自身の“噛みつき”の肉體武器が持つ、“毒”を伝達できる。ただし、術者がそれらを持っていない場合、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]		
変成術	スベル・フラワー	lv:1	SpC, SSp	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、自身の腕1本につき接触呪文のチャージ1つを保持できるようになる(通常は1つのみ; 本文参照, PHB p139, p174, p307参照)。また、接触呪文は、上記の参照頁の性質に追加して、機会攻撃には使用できない(XPH p50参照)。ただし、肉體武器、武装扱いの素手攻撃を“通じて与える”場合には、機会攻撃にも使用できると思われる。										[3.5e]		
死霊術	スロー・コンサンプション	lv:1	BoVD p97	音声、動作、‘場所’	10分	接触	永続	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている無防備状態のクリーチャー1体		
	[悪] 術者は、1日につき1回ずつ、この目標から生命エネルギーを吸収できる。術者は、この吸収を行った場合、以後24時間、“自然治癒(PHB p144)”の速度が2倍となって、食事の摂取の必要がなくなる。ただし、この目標は、1点の[耐久力]ダメージを受けて、以後24時間、自然治癒が行われない。[場所要素:アンハロウ下またはディセクレイト下]										[3e]		
召喚術	セイント・カスパーツ・カジェル	lv:1	Dr@358 p33	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、木製かブロンズ製製の、非魔法のクォータースタッフかクラブ1本		
	(創造) この呪文は、聖カスパートの“帽子派”(Dr@358, LGGを参照)“にのみ発動できる。目標となった非魔法の武器1つは、シャレリイ呪文(PHB p236)の効果を得る(+1の魔法の武器として扱われて、武器の基本ダメージのサイズ分類が2段階上昇する; この目標が双頭武器の場合、両方の頭が利益を得る; 術者が使用している間のみ利益を得る)。										[3.5e]		
心術	ソロウ	lv:1	BoVD p97	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、ひどい悲しめで打ちひしがれる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、−3のペナルティを受ける。(この呪文は、レイ・オブ・ホープ呪文(BoED p111)の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑止に使用できる。)										[3e]		
召喚術	タッチ・オヴ・ジョラスコ	lv:1	RoE p190	音声、動作、焦点、‘ハープリング’	1標準	接触	不明またはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体以上		
	(治癒)[正] 術者は、治癒のエネルギーを、2点/lv(最大10点)ぶん得る。その後、接触した生きている相手から、消費したエネルギー1点につき、1点のダメージを治癒できる(1回の標準アクション; 機会攻撃を誘発しない)。または、アンデッドに対する、近接接触攻撃にも使用できる(機会攻撃を誘発しない; 命中後に消費する値を決定できる)。										[3.5e]	○	(E)
変成術	タロンズ	lv:1	DLCS p112	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者		
	術者は、自身のおそろく手2つに、“爪”の肉體武器を得る(武器の基本ダメージは1d6点; 通常の爪とは異なり、“新撃か刺突”のダメージではなく、“新撃”のダメージ)。なお、肉體武器を含めた攻撃の処理や、肉體武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。※ミスティック呪文(H0otS p64参照)。										[3.5e]	×	×
変成術	タン・オヴ・パールゼブル	lv:1	BoVD p98	音声、動作、物質、‘麻薬’	1ラウンド	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[悪] 術者は、〈交渉〉, 〈情報収集〉, 〈はったり〉判定に対して+2の技量ボーナスを得る。[麻薬要素:マッシュルームの粉(BoVD p41)]										[3e]		
召喚術	ディープ・ブレス (Dr@314-2)	lv:1	Dr@314 p46	動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者		
	(創造)[風] 術者は、自身の頭部に気泡1つが創造されて、水中などでも空気呼吸できる(ガスなどは受ける)。なお、他者がこれから呼吸した場合、本文参照。※Dr@314では、エアバブル呪文として収録; ディープ・ブレス呪文を使用できるクラスは、「Dr@314-2版:Clr1, Wiz/Sor1」,「SpC版:Drd1, Rgr1, Wiz/Sor1」となっている。別: [SpC, Dr@314-1]										[3.5e]		
召喚術	ディープ・ブレス (SpC, Dr@314-1) ?	lv:1	SpC, Dr@314	音声	‘1割り込み’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	(創造)[風] 術者は、自身の肺の中に、常に新しい空気が創造されて、通常ならば呼吸できない環境下や状況下でも、問題なく空気呼吸できる。また、この呪文の終了時には、思い切り呼吸したかのように、限界まで空気を得る。なお、“溺れ”に関しては、DMG p302, SW p11を参照。また、“窒息”に関しては、DMG p303を参照。別: [Dr@314-2]										[3.5e]		
占術	ディヴァイン・インスピレーション	lv:1	BoED p103	‘犠牲’	1標準	接触	1d4ラウンド	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、悪の相手に行う攻撃ロールに対して、+3の清浄ボーナスを得る。なお、クレリックは、成聖呪文を任意発動できる(BoED p84参照)。ただし、その他のクラスでは、呪文を準備する方法でしか、自力では発動できない(BoED p83参照)。また、ウィザードなどは、通常の手順の習得が必要になると思われる。[犠牲(終了時):1d2点[筋力]ダメージ]										[成聖]		
力術	ディヴァイン・フェイグアー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージ・ロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃、肉體武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。										[3.5e]		
変成術	ディヴァステイティング・スマイト	lv:1	tFoW p113	音声、動作、信仰	‘1即行’	接触	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、次に使用する“一撃”の能力1回の、追加ダメージが2倍(+100%)となる。										[3.5e]	×	(E)
防御術	ディスペル・ウオード	lv:1	SpC, Dr@313	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、半径20ftの爆発		
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文によっては、物体や場所に稼動している、防御術効果(またはそれに相当する効果)しか解呪できない。										[3.5e]		
占術	ディテクト・アツティチュード	lv:1	Dr@323 p70	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体		
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、術者個人(または術者一行)に対する現在の“NPCの態度”(およびその変化)を知覚できる。なお、この呪文に関しては、術者に会ったことがない相手は、その時点では“中立的”とみなされる。										[3.5e]		
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、アンデッドおよびディスレスのオーラを知覚する(ディスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度”(PHB p253)“1”つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・イーグル	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度”(PHB p253)“1”つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;5/8]		
占術	ディテクト・インカーナム	lv:1	Mol p101	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、インカーナムのオーラを知覚する(“(インカーナム)の副種別”を持つ相手、ソウルメルド、エッセンティアを付与とされている魔法のアイテムなど)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(Mol p101)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度」」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・ヴァイオレンス	lv:1	Dr@323 p72	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、この範囲内にある、過去1ヶ月/lv以内に振るわれた“暴力行動”(生きているクリーチャーに対する危害に由来; 本文参照)のオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:オーラが存在する数、および全ての位置」、「3ラウンド目:全てのオーラの、“オーラ強度(Dr@323 p72)”」、「4ラウンド目~:本文参照」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・ヴェスティッジ	lv:1	ToM p71	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、“残留存在/Vestige(ToM p16)[仮訳]”と結び付いている相手のオーラを感じ知る。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(ToM p71)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度」」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・ウェポンリイ	lv:1	CyS p66	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、武器を知覚する(通常は人工的武器のみ; 代用武器でも、その所有者が武器として積極的に使用するつもりならば知覚可; 肉体的武器は不明)。ただし、本文中の魔法的效果などで妨害される。「1ラウンド目:武器が存在するか否か」、「2ラウンド目:武器が存在する数」、「3ラウンド目:全ての武器の、位置およびダメージ・タイプ(新筆など)」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・ギルト	lv:1	Dr@323 p70	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	— [目標] 【知力】が3以上かつ【判断力】、【魅力】が1以上の、クリーチャー1体			
	術者は、目標となったクリーチャー1体が持つ、“罪悪感”のオーラおよびオーラ強度を知覚する(本文参照)。ただし、原因や理由までは知覚できず、個人差や属性差によって“罪悪感”の強弱や基準は変化する。										[3.5e]		
占術	ディテクト・グッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、善のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度」」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・ケイオス	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度」」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・テイント	lv:1	HoH, OA	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射			
	術者は、“汚染された地域”の、“墮落度”のオーラを知覚する(PgEiによる訳語; 詳細はHoH, UA, OA参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(本文参照)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度」」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・ドラゴンマーク	lv:1	MoE p95	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、ドラゴンマークを持つ相手を知覚する。「1ラウンド目:その相手が存在するか否か」、「2ラウンド目:その相手が存在する数と、最大の“等級(最級下級など)”」、「3ラウンド目:全ての相手の、“等級”および“種類(嵐のマークなど)”;(呪文学)判定によって、そのドラゴンマークの疑似呪文能力の内容と、残りの使用回数を識別できる(本文参照)」。										[3.5e]	×	(E)
占術	ディテクト・ナイト・クリーチャー	lv:1	Dr@340 p49	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、“夜のクリーチャー”を知覚する(アンデッド、悪の来訪者、太陽光に対する脆弱性を持つ相手、太陽光から害を受ける相手が、それとみなされる)。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」、「最も強力な“オーラ強度(Dr@340 p49)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度」」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・ファイアー	lv:1	FB p92	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、ディテクト・イブニング呪文(PHB p253)の効果を得る。ただし、この呪文は、「非魔法の炎」、「火」効果、「火の神格のクレリック」、「(冷気)の副種別」を持たない生きているクリーチャー(同時に(火)の副種別も持たない場合、常に“微弱”のオーラ強度扱いとなる)」のみを知覚する。なお、術者が、「(冷気)の副種別」を持つ場合、本文参照。										[3.5e]		
占術	ディテクト・マニフェスト・ゾーン	lv:1	FaoE p150	音声、動作、信仰	1標準	120ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの放射			
	術者は、“顕現地帯(PgE p78, ECS p93)”を知覚する。「1ラウンド目:それらが存在するか否か(視認できないなどによって、発見できていないもの)」、「2ラウンド目:それらの“年齢段階(本文参照)”と、それらが24時間以内に消滅するか否か」、「3ラウンド目:それらの接続している次元界」。										[3.5e]	×	(E)
占術	ディテクト・ライフ	lv:1	CoC p167	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	おそらく不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射			
	術者は、生きているクリーチャーを知覚する。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」、「2ラウンド目:それらが存在する数」、「以後1ラウンドにつき:その特定の相手1体の、種族および特殊能力の詳細(DM判断によって、この識別には適切な(知識)判定が必要としても良い; ただし、通常の識別よりは、有利になるべきと思われる)」。										[3e]		
占術	ディテクト・ロー	lv:1	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、秩序のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度」」。										[3.5e]		
召喚術	ディレイ・ディージズ	lv:1	SpC p144	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身がすでに感染している“非魔法の病気”の進行が、一時的に停止する(本文参照)。ただし、病気から完治するための、毎日のセーブは行えない。また、すでに受けている病気の害や、新たな病気の感染に対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]		
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 円錐形の放射			
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)、死にかけている(4hp未満)のどちらか」、「生きている、アンデッド、デスレス(ECS p273, BoED p158参照)、生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。										[3.5e]		
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										[3.5e]		
心術	ドラッグ・レジスタンス	lv:1	BoVD p101	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“麻薬(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”の中毒効果が、一時的に抑止される。ただし、麻薬による、その他のメリットおよびデメリットは、通常通り受ける。										[3e]		
共通	トランスファールネス	lv:1	PH2_WE	音声、動作、‘焦点’	10分	10ft	チャージ消費まで永続	意志・無効	可	— [目標] 術者を中心とした半径10ftの爆発内の、同意するクリーチャー5体まで			
	術者は、この呪文の完成時に、これらの目標から、作成に同意されている特定の魔法のアイテム1つの、“作成のために必要となる経験点”以下の、任意の点数ぶんを経験点を受け取る(その他の用途には使用できない; 本文参照)。その後、受け取った経験点は、最初に1日ぶんの作成作業を行った時点で消費される。【焦点具:その魔法のアイテムの材料】										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	1lv:6/8]
防御術	トワイライト・ラック	lv:1	BoED p105	音声、‘禁欲’	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、悪の属性ではないクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、フェイの幸運を得て、セーブに対して+1の幸運ボーナスを得る。なお、成型呪文の発動や、成型呪文を起動する魔法のアイテムの使用は、悪の相手には行えない。また、犠牲コストは、成型呪文の終了時に支払われる(魔法のアイテムの場合、その使用者が支払う: BoED p83参照)。[禁欲構成要素:3日のアルコールの摂取] [成聖]										
防御術	ナイトシールド	lv:1	SpC p155	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、影のようなエネルギーで包まれる。このことによって、セーブに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の抵抗ボーナスを得て、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。 [3.5e]										
力術	ニンバス・オヴ・ライト	lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	おそらく不可	おそらく不可	新	【目標】 術者
	[光] 術者は、輝く後光を得て、魔法の光源となる(半径30ft以内が明るく照り、半径60ft以内が薄暗く照り以上となる: PHB p162参照)。また、この光を自身の手に集中して(1回の移動アクション)、その後、半径30ft以内の相手1体に対して投げ付けることができる(1回の標準アクション: 遠隔接触攻撃!によって、本文中のダメージを与える)。 [3.5e]										
死霊術	ネクロティック・アウェアネス	lv:1	LbM p67	音声、動作、‘焦点’	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、すでにネクロティック・シスト呪文(LbM p68)の効果を受けている相手を知覚する。なお、術者は、《母囊腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」、「2ラウンド目:それらが存在する数」、「3ラウンド目:それらの位置または方向」。 [3.5e]										
防御術	ノーブル・サクリファイス	lv:1	HOotS p64	音声、動作	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触した、おそらく術者自身ではないクリーチャー1体/2lvまで
	[善] この呪文の完成時に、任意の点数ぶんのダメージを受けること。その後、受けたダメージ1点につき+2点の一時的hpを、自由に分割して付与できる。ただし、このダメージが治癒された場合、対応する量の残っている一時的hpが消滅する(最初に、目標の順番を要指定)。なお、術者は、“高速治癒”の能力などには、抑止を選択できるようになる。 [3.5e] × × (D)										
心術	パースウェイシヴ・オーレイション	lv:1	Dr@358 p33	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効	可	—	【目標】 精神を持つ人型生物1体
	(迷惑)[精神作用] この呪文は、聖カスパートの“薪派(Dr@358, LGGを参照)”にのみ発動できる。目標1体は、チャーム・パースン呪文(PHB p248)の効果を受ける(目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる; 術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する)。 [3.5e]										
心術	ハーティク	lv:1	BoVD p102	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、心をねじ曲げられるような悲しみを受ける。このことによって、1ラウンドの間、“無防備状態(PHB p151)”となる。 [3e]										
防御術	ハイド・フロム・アンデッド	lv:1	PHB p263	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体/lvまで
	この目標は、アンデッドおよびデスレスには知覚されない(視覚、聴覚、鋭敏嗅覚、擬似視覚、振動感知などを含む; 精神を持たない相手にはセーブ不可)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」、「上記の相手の退散または威嚇を行う」、「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。 [3.5e]										
変成術	ビースト・クロウズ?	lv:1	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは1d8点(19〜20/×2))。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p306, p313を参照。 [3.5e]										
変成術	ビースバンド	lv:1	CyS p67	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	【目標】 武器1つ
	目標となった武器1つは、僅かな輝きを放つとともに、すでに収まっている鞘、ホルダー、矢筒などから抜くことができない。ただし、この所持者は、攻撃を受けた時点で1回と、戦闘が続いている限り、1ラウンドにつき1回ずつ、再セーブを行うことができる。 [3.5e]										
占術	ヒーラーズ・ヴィジョン	lv:1	CS p103	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、クリーチャーの壁や内臓が露出して見える(本文参照)。このことによって、「(治療)判定に対して+5の洞察ボーナス」、「生きている相手に行う、キュア呪文などの治癒に、1呪文レベルにつき+1点のボーナス」、「生きている相手に行う、“正確さに基づく攻撃(急所攻撃など)”の、攻撃、ダメージのロールに対して+2のボーナス」の利益を得る。 [3.5e]										
変成術	ファウンデーション・オヴ・ストーン	lv:1	SpC p174	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[地] 目標となったクリーチャーは、固い地面の上では、ACIに対して+2のボーナスと、“足払い”および“突き飛ばし”の対抗【筋力】判定に対して+4のボーナスを得る。また、“山岳(DMG p86)”の地形内では、対抗【筋力】判定のボーナスが+6に上昇する。ただし、移動した目標からは、この呪文は終了する。 [3.5e]										
占術	ファミリティ・オヴ・プレイス	lv:1	Dr@308 p23	音声、動作、‘竜か特技’	1標準	10ft/lv	1分/lv	不可	不可	—	【効果範囲】 呪文の発動地点を中心とした、半径10ft/lvまでの範囲内
	術者は、この範囲内では、セーブに対して+1の幸運ボーナスを得る。なお、術者は、竜の種別を持つか(おそらく特技の前提条件も不要)、《竜魔法/Dragon Magic》の特技(Dr@308 p22)[仮訳]を習得していなければならない。なお、この条件や特技の有無が、呪文の習得、準備、発動、アイテムの起動などの、どこまでに制限が及ぶのかは不明。 [3e]										
防御術	フェイヴァラブル・サクリファイス (MM)	lv:1	MH p35	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のために消費された物質要素の、合計の価格に対応した効果を得る(本文参照)。[物質要素:宝石いくつかでも(合計1,000gpぶん, 合計5,000gpぶん, 合計25,000gpぶんの3段階)] 別:[SpC] [3.5e]										
召喚術	フェイス・ヒーリング	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身と信仰する神格が共通しているクリーチャー(術者自身を含むかは不明)1体から、1点/lv(最大5点)+8点のダメージを治癒する。 [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	フォーティファイ・ユールド・クリーチャーズ	lv:1	FB p94	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[冷気] 目標となった(“冷気”)の副種別(MM p317)”を持つクリーチャーは、攻撃ロール、[火]効果のセーブに対して+1の清浄ボーナスを得る。なお、術者が悪の場合、清浄ボーナスは不浄ボーナスになると思われる。 [3.5e]										
力術	ブラッド・ウィンド	lv:1	SpC, SSp	音声、動作	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 【知力】が4以上のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「1回の全力攻撃によって、自身の素手攻撃または全ての肉体武器を、遠隔武器(射程単位20ft)として使用する」ことを選択できる。また、この方法による遠隔攻撃には、遠隔攻撃ロールではなく、近接攻撃ロールが使用される。 [3.5e]										
死霊術	ブレード・オヴ・ブラッド	lv:1	PH2 p124	音声、動作	‘1即行’	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、次に生きている相手に対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、+1d6点の追加のダメージを与える。また										

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;7/8]		
占術	ブレスド・エイム	lv:1	SpC, CD, DotF	音声、動作	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	【目標】 術者および、術者を中心とした半径50ftの拡散内の全ての仲間		
	目標となったクリーチャーは、遠隔攻撃ロールに対して+2の士気ボーナスを得る。なお、効果範囲型効果の基点には、“グリッドの交差点”が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が“爆発”または“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。										[3.5e]		
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	【目標】 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間		
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]		
変成術	ブレス・ウォーター	lv:1	PHB p279	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	【目標】 接触した、水が入ったビン1つ		
	【善】[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“聖水(PHB p126)”を作り出す。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。【物質要素:銀粉5ポンド(25gp)】										[3.5e]		
変成術	フロート (Dr@334)	lv:1	Dr@334 p74	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触した、同意するクリーチャー1体が、重量が100ポンド/lv+50ポンド以下の物体1つ		
	目標となったクリーチャー1体は、(水泳)判定に対して+5のボーナスを得るとともに、5以上の差で(水泳)判定に失敗した場合でも、沈まない。ただし、この目標は、現在の深度よりも下には潜ることができない(水面上にいる場合、水面下には潜ることができない)。または、目標となった物体1つは、浮きも沈みもせずに、現在の深度に留まる。別:[FB]										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・イーグル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	【善】 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る;「ii」:全ての属性に対して、精神制御、悪依を遮断する(本文参照);「iii」:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・インカーナム	lv:1	Mol p104	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	—	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“(インカーナム)の副種別(Mol p169)”を持つ相手の肉体武器攻撃、ソウルメルドによって作られた効果には、ACに対して+2の反発ボーナス、セーブに対して+2の抵抗ボーナスを得る。ただし、有益な効果を含めて、エッセンティアを得る効果が無効化される。										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ウィングド・フライヤーズ	lv:1	ShS p48	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	—	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、翼または飛行移動速度を持つ相手に対して、以下の効果を得る。「i」:ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る;「ii」:精神制御、悪依を遮断する(その他の相手にも);「iii」:(招来)効果のその相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。										[3.5e]	(F)	×
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	【悪】 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る;「ii」:全ての属性に対して、精神制御、悪依を遮断する(本文参照);「iii」:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	【秩序】 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る;「ii」:全ての属性の、精神制御、悪依を遮断する(本文参照);「iii」:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ポゼッション	lv:1	GW p57	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	—	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、以下の効果を得る。「心術(魅惑)効果および、継続的な精神制御の心術(強制)効果が抑止される。ただし、この呪文の方が先に終了した場合、通常通り機能するようになる」、「悪依」の試みを遮断する(マジック・ジャー呪文、クォー!の“悪依”、ゴーストの“悪霊”、セレスチャルとの“チャネリング(伝道)”、フィンドの“悪依”など)。										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	【混沌】 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る;「ii」:全ての属性の、精神制御、悪依を遮断する(本文参照);「iii」:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。										[3.5e]		
召喚術	プロテクティブ・インターポジション	lv:1	tFoW p115	音声、動作、信仰	‘1即行’	接触	瞬間	不可	不可	—	【目標】 接触した、同意するクリーチャー1体		
	(瞬間移動)(アストラ界呪文) 術者および目標1体は、お互いの位置が交換される(接触面の大きさが異なる場合、本文参照)。その後、術者は、このラウンドの間に行う、攻撃ロールに対して+2の清浄ボーナスを得る。また、この目標は、1ラウンドの間、ACおよびセーブに対して+2の清浄(または不浄)ボーナスを得る。										[3.5e]	×	(E)
心術	ペイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵		
	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対して−1のペナルティを受ける。なお、“他の呪文の効果を含む呪文”が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、プレス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]		
死霊術	ペインレス・ダイ	lv:1	GW p56	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	不可	—	【目標】 接触した、同意する生きているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、即座に安楽死する。また、この呪文は、[即死]効果ではない。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。										[3.5e]		
防御術	ベリアル・ブレッシング	lv:1	DotF p83	音声、動作、‘物質、経験’	10分	接触	永続	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	【目標】 接触した死体1つ		
	【善】 目標となった死体1つは、アンデッドにはならない。また、この目標に対して、アンデッド化の試みを行った相手は、この場から逃げて離れなければならない(意志・無効: 1分/lv持続)。なお、この目標が蘇生された場合、この呪文は終了する。【物質要素:聖印1つ(PHB p124)と、聖水1ピン(25gp); 経験点消費:100XP】										[3e]		
召喚術	ヘルスフル・レスト	lv:1	SpC, CAad, S&S	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャーは、“自然治癒(PHB p144)”の速度が通常の2倍となる。※S&Sでは、ヘルスフル・スランパー呪文として収録; ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。										[3.5e]		
変成術	ポータル・ビーコン	lv:1	SpC, MotP	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)、無限	1時間/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	【目標】 次元界間をつなぐ魔法のポータル1つ、およびクリーチャー6体まで		
	目標となった魔法のポータル1つは、目標となったクリーチャー6体までに対して、精神的な信号を発信する(術者自身が知っている相手のみ; この呪文の完成時に近くにいる必要はない)。その後、この目標は、この魔法のポータルまでの、距離および方向を知覚できる。ただし、他次元界内に入っている目標は、上記の信号を受け取ることができない。										[3.5e]		
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。										[3.5e]		
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 接触した、小石3つまで		
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブリット(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明; デスレスには通常のダメージ)。										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;8/8]
占術	マスターズ・タッチ (SpC, CAd) ?	lv:1	SpC, CAd	音声、焦点	‘1即行’	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、自身が手に持っている、特定の武器1つまたは特定の盾1つに対して《習熟》を得る。ただし、この呪文は、「そのアイテム1種類全般に対して《習熟》を与える」のではなく、「その特定のアイテム1つのみに対して《習熟》を与える」で注意。別: [PH2] [3.5e]										
幻術	ムーン・ラスト	lv:1	SpC, Dr@315	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(紋様)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“恍惚状態(PHB p305)”となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の状態の代わりに、“目がくらんだ状態(PHB p311)”となる。なお、視覚を持たないクリーチャー(盲目状態などを含む)は、この呪文の効果を受けない。[焦点具:銀の延べ棒1つ(5gp)] [3.5e]										
力術	モウツ・オグ・ムーンライト	lv:1	Dr@340 p74	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 長さが“近距離(5ft/2lv+25ft)”の直線状
	[光] 術者は、魔法の照明の、月光のような銀色の光を放つ、幅5ftの道を作り出す(距離限界または効果線が途切れる地点まで延びる; 術者が移動しても出現した地点に残る)。このことによって、この範囲内では、“薄暗い照明(PHB p162)”以上の明るさとなる。 [3.5e]										
変成術	ユニティ・ワイン	lv:1	PGtE p127	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、容器に入った1パイントのワイン
	目標となったワインを飲んだクリーチャーは、技能判定に対して+1の士気ボーナスを得る。なお、この呪文は、このワインを最初に飲んだクリーチャー4体までに作用する。また、このワイン1人ぶんを飲むためには、1回の標準アクションが必要となる。 [3.5e] × (E) ×										
力術	ライト・オグ・ルーニア	lv:1	SpC, PIH	音声、動作	1標準	おそらく30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	新	[目標/効果] 術者/光線2本まで
	[善、光] 術者は、銀色の魔法の光源となる(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この魔法の光源の大きさを初期の1/2ぶん縮小することで、有効距離30ftの光線1本を発射できる(最大2本、同時にも発射可; 本文参照)。 [3.5e]										
変成術	ライノズ・ラッシュ (SpC, Dr@323) ?	lv:1	SpC, Dr@323	音声、動作	‘1即行’	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、次の突撃攻撃1回が、通常の2倍(+100%)のダメージを与える。ただし、この攻撃は、このラウンドの終了時までに行われなければならない。また、このダメージの増加は、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、おそらく最初の攻撃1回にしか適用されない。別: [MH] [3.5e]										
力術	ランタン・ライト	lv:1	BoED p110	動作、‘禁欲’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本以上
	[善、光] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、自身の目から聖なる光線1本を発射できる(合計1本/2lv; 最低でも1本)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点のダメージを受ける。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)[禁欲構成要素:24時間の性交] [3.5e]										
死霊術	リーディング・オーラ	lv:1	CM p120	音声	‘1即行’	10ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	[悪] この範囲内にいる0hp以下のクリーチャーは、1点のダメージを受けて、容態安定状態であった場合、瀕死状態となる(PHB p143参照)。 [3.5e]										
防御術	リサージャンス	lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、すでに受けている呪文、擬似呪文能力、超常能力などの、有害な効果1つに対して、再セーブ1回を行う。これに成功した場合、その効果が除去される。ただし、セーブ不可の効果(能力値ダメージなどを含む)に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]										
防御術	リムーヴ・フィア	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーブに対して+4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コーズ・フィア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]										
心術	レイ・オグ・ホープ	lv:1	BoED p111	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、非常に強い希望を持つ。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。なお、この呪文は、光線効果ではない。(この呪文は、ソロウ呪文(BoVD p97)の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]										
力術	レイ・オグ・リサージャンス	lv:1	LEoF p33	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「1点/lv(最大5点)ぶんの【筋力】ダメージが治癒される」、「1点/lv(最大+5点)+1d6点ぶんの【筋力】ペナルティが除去される」、「“疲労状態”が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)」の全ての利益を得る。なお、この呪文は、光線効果ではない。 [3.5e] (F) × ×										
召喚術	レイズ・ナイト・フォッグ	lv:1	CoC p176	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv	不可	おそらく不可	新	[効果] 創造された、半径60ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) この呪文は、夜間のみ発動できる。術者は、オブスキュアリング・ミスト呪文(PHB p214)と同様に、動かすことができない霧のような蒸気を創造する。 [3e]										
防御術	レジスト・プレイナー・アラインメント	lv:1	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“次元界の属性的特性(DMG p146)”に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ」が無効化される。また、「重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】に基づく判定のペナルティ」が1/2に軽減される。 [3.5e]										
占術	ロケット・ウォーター	lv:1	SdS p117	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、水源を探知する。ただし、水質の良悪、入手の難易などは識別できず、水に関係するクリーチャーまでは知覚できない。また、炎、マグマによって遮断される。「1ラウンド目:水源が存在するか否か」、「2ラウンド目:水源が存在する数と、最も大きい水源1つの“大きさ(本文参照)”」、「3ラウンド目:全ての水源の、位置または方向と“大きさ”」。 [3.5e]										
占術	ロケット・タッチストーン	lv:1	PIH p100	音声、動作、‘特技’	1標準	無限	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、距離が無限の円
	術者は、同一の次元界内の、最も近くにある“タッチストーン/Touchstone(PIH p41, p153; SdS, Mol, ChoVなどで追加あり)[仮訳]”1つの、方向および大まかな“強さ”を知覚する(本文参照)。また、「すでに訪れたことがある特定の1つを、この知覚の対象外にすることを選択できる。なお、術者は、専用の特技(PIH p41)を習得していなければならない。 [3.5e]										
系統	呪言名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪言名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪言名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/11]		
変成術	アイアン・サイレンス	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 接触した鎧1領/3lvまで		
	目標となった鎧は、〈隠れ身〉判定、〈忍び足〉判定に対して、防具による判定ペナルティが適用されなくなる。ただし、未習熟の着用者は、この呪文の利益を得ない。なお、〈解除可〉の効果を解除する場合、有効距離内にいなければならず(“距離・接触”ならばおそらく接触していなければならず)、1回の標準アクションが必要となる(PHB p174参照)。										[3.5e]		
占術	アイデンティファイ・スピリット	lv:2	CoC p172	音声、動作、物質	24時間	接触	おそらく瞬間、10分/lv	不可	おそらく可	新	【目標】 接触した、一握りのガラスの粉末		
	術者は、暗い洞窟内で瞑想して、【知力】判定(難易度15)を行う。この判定に成功した場合、目標となったガラスの粉末は、魔力を持つ(おそらく瞬間効果)。その後、この粉末による遠隔接触攻撃が命中した。“憑依”されているクリーチャーまたは物体は、“憑依”しているクリーチャーの姿が、半透明に重なって浮かび出す(おそらく10分/lv持続)。										[3e]		
防御術	アヴァイド・プレイナー・エフェクト	lv:2	SpC, PIH, MotP	音声	‘1割り込み’	20ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	【目標】 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで		
	《元素界呪文》 目標となったクリーチャーは、“次元界が持つ自然の影響”に対する防御を得る(極端な温度の高低、空気欠如、空気の毒性、正/負のエネルギーなど; 本文参照)。ただし、重力の特性、属性的特性、魔法的特性、“幽閉”の特性などに対しては、この呪文は作用しない。										[3.5e]		
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
心術	アディクション	lv:2	BoVD p85	音声、動作、‘麻薬’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、麻薬要素として使用された麻薬1つに対して、“麻薬中毒(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”となる。「5lv以下(“低”か“わずか”以下)」、「6lv～10lv(“中”か“中度”以下)」、「11lv～15lv(“高”か“重度”以下)」、「16lv以上(“極高”か“極度”以下)」。										[3e]		
占術	アダプト・スピリット	lv:2	Mol p98	音声、動作、信仰(‘本質’)	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「有効術者レベルに+1の洞察ボーナス、〈精神集中〉判定、【知力】判定、【知力】に基づく技能判定、意志セーブに+2の洞察ボーナス」。										[3.5e]		
変成術	アニマリスティック・パワー	lv:2	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、各肉体系能力値に対して+2の強化ボーナスを得る(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て)。										[3.5e]		
力術	アヤイラズ・レイディアント・バースト	lv:2	BoED p91	音声、動作、‘犠牲’	1標準	60ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	新	【効果範囲】 円錐形の爆発		
	[善] この範囲内にいる悪の相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、《秘術呪文準備》の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。										[成聖]		
変成術	アライン・ウェポン	lv:2	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 接触した、武器1つが矢弾50発まで		
	[可変] 目標となった武器1つまたは矢弾は、属性の要素1つを得る(秩序、混沌、善、悪のいずれか; すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。										[3.5e]		
力術	アリコーン・ランス	lv:2	SIM_WE	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可	可	—	【効果】 魔法の[力場]の角1本		
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、自身の額に、ユニコーンのような角1本を生やす。その後、この呪文のチャージ消費によって、この角を発射できる(1回のフリー・アクション)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、3d8点の[力場]ダメージを受けて、銀色のフェアリー・ファイアー呪文の効果で包まれる(この効果に、残りの持続時間が移動する)。										[3e]	(F)	×
占術	アンアース・ヘルシイ	lv:2	Dr@358 p33	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	—	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	[精神作用] この呪文は、聖カスパートの“星派(Dr@358, LGGを参照)”にのみ発動できる。術者は、ディテクト・ソウツ呪文(PHB p254)の効果を作り出す。「1ラウンド目: 思考が存在するか否か」、「2ラウンド目: 思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目: PHB p254を参照」。										[3.5e]		
召喚術	アンシーン・クラフター	lv:2	RoE p191	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	不可	—	【効果】 創造された、精神を持たない不可視状態の技師1体		
	(創造) 術者は、“見えざる技師”1体を創造して、任意の〈製作〉技能1種類の、特定の作業1つを行わせる(術者のランク数+【対応能力値】修正値を使用; 工具は別途に準備が必要; 作業に完了すると消滅)。また、一部の〈製作〉技能の、“ウオーフォージドの修理(ECS p47)”の用途を行わせる場合、その判定に対して+10のボーナスを得る。										[3.5e]	○	(E)
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	【目標】 クリーチャー1体か物体1つ		
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、“属性を感じ取できなかった”としては感知される、“属性なし(真なる中立)”として感知されるなどの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。										[3.5e]		
死霊術	アンデッド・アイズ	lv:2	ESce-1 p19	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	24時間/lv	不可	不可	新	【目標】 接触した、精神を持たないアンデッド1体		
	この呪文は、すでに術者のコントロール・アンデッド呪文(PHB p225)の作用を受けている、精神を持たない相手にも発動できる。術者は、この目標に対して、テレパシーによって命令を与えることができる(上記の呪文の制限は、通常通り受ける)。また、1回のフリー・アクションによって、この目標を通して見聞きするように変更できる(本文参照)。										[3.5e]	×	(E)
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)										[3.5e]	(F)	○
召喚術	イーズ・ペイン	lv:2	BoED p91	動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“苦痛による効果”が除去される。ただし、単なる持続ダメージを与える部分の効果(メルフス・アシンド・アロー呪文など)に対しては、この呪文は作用しない。										[3.5e]		
変成術	イグナイト・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p149	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・半減	可	新	【目標】 ドラゴンマークを持つクリーチャー1体		
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークが発火する。このことによって、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受けるとともに、この呪文から受けたダメージの5点につき1ラウンドの間、ドラゴンマークの能力が使用できない。[ドラゴンマーク: 真正または特異型]										[3.5e]	×	(E)
心術	イレイション	lv:2	BoED p91	音声、動作	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 術者および、術者を中心とした半径80ftの拡散内の全ての精神を持つ仲間		
	[精神作用] 術者および目標となった仲間は、意気が盛んになって、【筋力】、【敏捷力】に+2のボーナスと、おそらく移動速度全般に+5ftのボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。										[3.5e]		
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・スパインド・デヴィル	lv:2	FC2 p100	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[悪、精髄注入] 目標1体は、1回の標準アクションによって、隸3本までを発射できる(合計15本まで; 有効距離60ft; 本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [2lv:2/11]				
召喚術	インキィ・クラウド		lv:2	SpC, SSp	音声、動作、物質	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの拡散			
	(創造) この呪文は、水中でのみ発動できる。術者は、黒色の雲を創造して、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。なお、“軟風”相当の水流は4ラウンド、“疾風”相当の水流は1ラウンドで、この雲を吹き散らす(風力効果はDMG p92、水流の強さの効果はSW p10参照)。											[3.5e]			
占術	インサイト・オヴ・グッド・フォーチュン		lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」することを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。											[3.5e]			
防御術	インシグニア・オヴ・アラーム		lv:2	RoD p164	音声、動作、‘焦点’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の拡散			
	この範囲内にいる“特別な記章(本文参照)”を持つ相手は、アラーム呪文(PHB p200)と同様の、“精神的アラーム”を受け取る(睡眠時は目覚める)。 [焦点具:アラームを受け取らせる相手と同じ“特別な記章”1つ(10gp)]											[3.5e]			
心術	インターフェイス・ブレッシング		lv:2	CCh p115	音声、動作、信仰	1ラウンド	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー			
	(強制)[精神作用] この目標は、自身が信仰する神格に対応した、“祝福”1つの効果を得る(本文参照; 信仰する神格がない場合、ランダムな効果を得る)。なお、この呪文の利益は、術者の信仰する神格が善ならば清浄ボーナス、術者の信仰する神格が悪ならば不浄ボーナスとなる。※ボーナスの種類のエラッタを反映済み。											[3.5e]			
変成術	インファナル・ウウンド		lv:2	SpC, PIH	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ			
	[悪] 目標となった武器1つは、ダメージを与えた場合、追加で“出血性の傷”1つを与える(この傷は、相手1体につき同時に1つのみ発生する; (治療)判定または魔法的な治癒によって除去可; 本文参照)。その後、この傷を受けている相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、2点のダメージを受ける(呪文の終了時まで持続)。											[3.5e]			
死霊術	インフリクト・モデレット・ウーンズ		lv:2	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											[3.5e]			
死霊術	ウィザー・リム (8oVD, CoC)		lv:2	BoVD, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体			
	[悪] 目標1体は、腕部または脚部が萎縮する(完成時に術者が選択)。また、発動時の術者レベルを超える相手にしか解呪されない。「腕部が萎縮:物体を使用できず(おそらく腕力要求や精密作業の)、動作要素を含む呪文発動を行えない」,「脚部が萎縮:常に“伏せ状態(PHB p310)”となって、地上移動は“這い進む(PHB p140)”となる」。別:[SpC, LbM]											[3e]			
占術	ウィスパリング・フレイム		lv:2	FN p155	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	24時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触したろうそく2本			
	目標となつたろうそく2つは、その両方に炎が点っている間は、その炎を通じて音声的に会話できる(同じ次元界内のみ; 使用時の他は炎を消しても良い)。ただし、このろうそくの、どちらか片方でも消費された場合、この呪文全体が終了する(通常のろうそくは、合計1時間で消費される; PHB p125参照)。											[3.5e]	×	(E)	×
心術	ウェイヴ・オヴ・グリーフ		lv:2	SpC, CD, BoVD	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー			
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャーは、ひどい悲しみに打ちひしがれる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対してー3の士気ペナルティを受ける。											[3.5e]			
力術	ゲイル・オヴ・シャドウ		lv:2	SpC, MH	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[闇] 術者は、魔法の暗闇の幕で包まれて、視認困難(失敗確率20%)を得る(術者自身は害を受けないと思われる)。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。ただし、太陽光の下に出るか、これを超える呪文レベルの、魔法の光源の明るい照明の範囲内に入った場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]			
死霊術	ヴェスティツラク		lv:2	ToM p54	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	おそらく意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの放射内の、非実体状態のクリーチャー1体/lvまで			
	[悪][苦痛] この目標は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定に対してー2のペナルティを受ける(この範囲内にいる間と、その後1d4ラウンド持続)。また、この範囲内では、非実体状態ではない相手は、行う“呪縛判定/Bind Check[仮訳]”に対して+2のボーナスを得る。 [焦点具:生け贅用の、装飾されたナイフかククリ1つ(300gp)]											[3.5e]			
力術	ヴェノマス・ヴォレー		lv:2	Dr@330 p73	音声、動作、‘焦点’	1標準	15ft	瞬間、1分/lv	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受けるとともに(反応・半減; 瞬間効果)、毒の頑健セーブに対してー4のペナルティを受ける(セーブ不可; 1分/lv持続)。なお、この種類の呪文を含む呪文書の扱いは、Dr@330 p72参照。 [焦点具:スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]											[3.5e]			
心術	エイド		lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。											[3.5e]			
変成術	エクステンド・テンタクルズ		lv:2	SpC, SSp	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、自身の触手攻撃の間合いが+5ftされる。なお、この呪文によって、通常の間合いの長い武器のように、攻撃できないマス目ができてしまう(すでにあるならば、その位置が変化するか)かどうかは不明。※パーマネンシィ呪文を適用可(SSp p60参照; 同書内のその他の呪文からは、この記述を省略)。											[3.5e]			
占術	エクスポーズ・ザ・デッド		lv:2	MoE p96	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者			
	術者は、スピーク・ウィズ・デッド呪文(PHB p242)のセーブ難易度が2上昇する。また、以下の判定に対して+1/lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。「アンデッドに行く(聞き耳)」、「(視認)判定」、「アンデッドを追跡する(生存)判定(追加で難易度11以上の痕跡でも発見可)」、「死体を調べる(捜査)判定(追加で《捜査》の特技(ECS p56)の利益)」。											[3.5e]	×	(E)	×
召喚術	エスタナズ・スチュー		lv:2	BoED p93	音声、動作、‘焦点’	1ラウンド	0ft	瞬間	意志・半減	可	新	[効果] 治癒のシチュー1食/2lvぶん			
	(治癒)[正] 術者は、焦点具となった鍋1つを、治癒のシチュー1食/2lvぶんで満たす(1時間後に消滅)。このシチュー1食ぶんは、1点+1d6点ぶんのダメージを治癒する(1回の標準アクション)。または、遠隔接触攻撃によって、10ft以内のアンデッド1体に対して、1食ぶんを“ぶちまける”ことができる。 [焦点具:彫刻されたシチュー鍋1つ(50gp)]											[3.5e]			
防御術	エナジャイズド・シールド、 レッサー		lv:2	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した盾1枚			
	[可変] 目標となった盾1つの使用者は、“エネルギー1つに対する抵抗5”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。また、この盾によって盾攻撃を行った場合、そのエネルギーによって、+1d6点の追加ダメージを与える。ただし、同一の盾に対して、複数のエナジャイズド・シールド系呪文が稼動状態となることはない。											[3.5e]			
心術	エンスロール		lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも			
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者の所属する組織、術者の信仰する神格などに“非友好的”以下の目標は、このセーブに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。											[3.5e]			
変成術	エンハンス・ウェポンズ		lv:2	Dr@309 p51	音声、動作、信仰、‘物質’	10ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 半径60ftの爆発内の、武器25つ/lvまで			
	[軍事/War] 目標となった武器は、マジック・ウェポン呪文(PHB p286)と同様に、+1の魔法の武器として扱われる。なお、[軍事/War]の補足説明を持つ呪文は、習得、準備、発動、起動などをするためには、《軍事呪文研究/War Spell Study》の特技(Dr@309 p46)[仮訳]が必要となる。 [物質要素:ヘマタイトの欠片1つ以上(1,000gpぶん)]											[3.5e]			

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/11]
占術	オーギュリイ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、‘物質、焦点’	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、これからする特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)＋70%である(DMが秘密裏にロール; 本文参照)。[物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:香などのトークン1セット(25gp)]										[3.5e]
変成術	オーグメント・トウルーフレンド	lv:2	ToM p255	音声、動作、‘真の名’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	－ [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、各肉体系能力値に対して＋2の強化ボーナスを得る(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て)。なお、「真の名」自体は、BoED p32、Dr@317 p38にも登場しているが、それぞれの内容が異なるので注意。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”]										[3.5e]
防御術	オーラ・アゲンスト・フレイム	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	可	新 [効果] 青色の霧のようなオーラ	
	術者は、青色のオーラで包まれて、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る。また、このオーラに接触した、“最大のダメージが、1ラウンドにつき10点以下の非魔法の炎”は、即座に鎮火される。さらに、このオーラによって、「魔法の[火]効果の解呪(1回の標準アクション)」、「魔法の[火]効果の呪文相殺(1回の待機アクション)」を行える(本文参照)。										[3.5e] (F) ○ ○
召喚術	オプスキュアリング・スノー	lv:2	FB p103	音声、動作	1標準	30ft	1時間/lv	不可	不可	－ [効果] 創造された、術者を中心とした半径30ft×高さ30ftに拡散する霧	
	(創造)[風、冷気] 術者は、動かすことができない、雪の霧を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。また、スノー・サイト呪文によって無視される。										[3.5e]
変成術	カース・オヴ・イル・フォーチュン (SpC, Co…)	lv:2	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して－3のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。別:[MH]										[3.5e] (F) ○ ○
死霊術	カース・オヴ・ザ・ジプシーズ	lv:2	Dr@348 p75	音声	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	永続	意志・無効	可	－ [目標] クリーチャー1体	
	[呪い] 目標1体は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でのみ解呪可)。「不幸の呪い:出目が20だった場合、再ロール1回が必要となる」、「ジプシーの印:その額に、不可視状態の印1つが作り出される(術者および一味からは視認可; 本文参照)」、「非自然のオーラ:半径30ft以内に入った動物は、“恐慌状態”となる(おそろく[恐怖、精神作用]効果)」。										[3.5e]
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新 [目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈静化される。このことによって、“激怒”の能力、士気効果、[恐怖]効果、混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動、暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]
召喚術	カンジュア・アイス・オブジェクト	lv:2	FB p91	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv	不可	不可	－ [効果] 創造された、重量が5ポンド/lv(最大50ポンド)以下の物体1つ	
	(創造)[冷気] 術者は、以前に見たことがある物体1つを、透明な氷製の物体として創造する。ただし、動く必要がある仕掛けは、作動しない(クロスボウの稼動部分など)。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。										[3.5e]
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト II	lv:2	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	－ [効果] 創造されたクリーチャー1体以上、2の2体をとっても30ftの距離内	
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライII呪文、サモン・モンスターII呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド、(火)の副種別、非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。										[3.5e]
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)＋2d8点のダメージを治愈する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]
変成術	クイック・マーチ	lv:2	SpC, MH	音声、動作、信仰	‘1即行’	中距離(10ft/lv＋100ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 半径20ftの爆発内の、全ての仲間	
	目標となったクリーチャーは、基本地上移動速度に対して＋30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。										[3.5e]
召喚術	クラウド・オヴ・ナイグズ	lv:2	PH2 p108	音声、動作(、‘物質’)	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身のターンの開始時に、1回のフリー・アクションによって、半径30ft以内の相手1体に、遠隔攻撃を行うことができる(攻撃ボーナスは＋1/lv＋[対応能力値]修正値; ダメージは魔法の1点/3lv(最大5点)＋1d6点)。また、追加物質要素を消費した場合、錬金術銀製の武器となる。[追加物質要素:錬金術銀製のダガー1つ(22gp)]										[3.5e]
召喚術	クローズ・ウーンズ	lv:2	SpC, MH	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、1点/lv(最大5点)＋1d4点のダメージが治愈される。また、ダメージを受けた直後に、この呪文の治愈を受けた場合、－10hp以下になった場合でも治愈できる(この呪文の治愈によって－9hp以上にできれば死亡しない)。なお、アンデッドに対しては、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]
防御術	ゲイズ・スクリーン	lv:2	DroF, T&B	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	－ [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“凝視攻撃(DMG p291)”の能力に対して、“目をそむける”ことを選択したかのように、自動的に50%の確率でセーブを回避できる(自身のターンの開始時、および能動的な凝視攻撃の両方)。また、この呪文によっては、それを選択した場合のようなペナルティは受けない。										[3.5e] (F) ○ ○
変成術	ゴースト・タッチ・アーマー	lv:2	SpC, LbM, GW	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[心霊術/Ectomancy] 目標1体は、着用する防具が、“ゴースト・タッチ(DMG p214)”の防具の能力を得る。※心霊術/Ectomancyは仮訳; GW p48から、この補足説明は、「一部の[即死]」、「蘇生」、「魂関係」、「負のエネルギー対策」などの効果が得られると思われるが、ゲーム的にはあまり意味はないようなので、GWの収録ではないものからは割愛した。										[3.5e]
防御術	ゴースト・ロック	lv:2	GW p53	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1時間またはチャージ消費	不可	不可	－ [目標] 同意するクリーチャー1体	
	[心霊術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、死亡した場合、その魂が、その地点のエーテル界内で、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”となって、物質界内に出現しようと試みることができる。ただし、この目標が望んだ時点か、この呪文の終了時には、“真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]”に放立つ。										[3.5e]
召喚術	ユール・アンデッド II	lv:2	AoM p68	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv＋25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	－ [効果] 招来されたアンデッド1体以上、2の2体をとっても30ftの距離内	
	(おそろく招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、2lvのリストのアンデッド1体か、1lvのリストのアンデッド1d3体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界、エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない。										[3.5e] × × (D)
死霊・力	ユールド・オヴ・ザ・グレイヴ	lv:2	Dr@347 p77	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	－ [効果/目標] 光線1本/クリーチャー1体か物体1つ	
	[悪、冷気][負] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点の[冷気]ダメージ、および1d6点の負のエネルギーのダメージを受けて(セーブ不可; 後者は、アンデッドに対しては同じ値のダメージの治愈)、1点/4lv(最大4点)＋1点の[筋力]ダメージを受ける(頑健・無効)。										[3.5e]
変成術	ユールド・ファイアー ?	lv:2	SpC, Dr@312	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv＋25ft)	瞬間または1分/lv(解除可)	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新 [目標] クリーチャー1体か、1辺が20ftの立方体までの大きさの火元1つ	
	[冷気] 以下の2つから選択すること。「目標が”(火)の副種別”または”[冷気]に対する脆弱性”を持つクリーチャー1体:この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[冷気]ダメージを受ける。」「目標が火元1つ(魔法の効果によるものを含む):この目標は、[火]ダメージの代わりに、[冷気]ダメージを与えるようになる。」										[3.5e]

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [2lv;4/11]		
変成術	コミュナル・チャネル	lv:2	H0otS p66	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/2lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体/2lvまで		
	この呪文は、術者が信仰する神格と属性の差が1段階以内の相手にのみ作用できる。術者は、アンデッド退散または威伏の使用回数を、任意の回数ぶん消費して、この目標に対して自由に配分する。その後、この目標は、その能力を、その回数ぶんだけ使用できる【魅力】修正値の他は、術者自身が行う場合と同様。 ※ミスティック呪文ではない。									[3.5e]	×	×
力術	コンセクレイト	lv:2	PHB p224	音声、動作、信仰・物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射		
	[善][正] この範囲内では、アンデッドの退散判定に対して+3の清浄ボーナスを得て、アンデッドの攻撃、ダメージ、セーブに対して−1の清浄ペナルティを与えて(術者の信仰する神格の祭壇や社がある場合、これらの修正値は2倍となる；本文参照)、アンデッドの招来、創造を行えない。 [物質要素:聖水1ビン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]									[3.5e]		
召喚術	コンドゥイット・オグ・ライフ	lv:2	CCh p117	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者		
	(治癒)[正] 術者は、正のエネルギーを放つ能力(アンデッド退散、癒しの手など)を使用した場合、同時に、1点/lv(最大10点)+2d10点のダメージが治癒される。また、「この呪文の完成時に、継続的な治癒効果を受けている」、「この呪文の持続時間中に、ダメージの治癒効果を受ける」のどちらかの場合、上記の効果の代わりに、本文参照。									[3.5e]		
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク、不可(物体))	可(ク、不可(物体))	新 [効果範囲] クリーチャー1体か物体1つか空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射		
	(幻覚) この範囲内では、「音声要素を持つ呪文の発動」、「合言葉型、呪文解放型の起動」、「[音波]効果」、「[言語依存]効果」、「会話」などが機能しない。また、呪文の受け手に従って移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文、フォルティッシモ呪文、リサウンディング・ヴォイス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)									[3.5e]		
力術	サウンド・バースト	lv:2	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新 [効果範囲] 半径10ftの拡散		
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受けて(セーブ不可)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。ただし、聴覚を持たないクリーチャー(聴覚喪失状態を含む)は、この朦朧効果を受けない。									[3.5e]		
心術	サップ・ストレンクス	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、“過労状態(PHB p303)”となる。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。									[3e]		
変成術	サブスティテュート・ドメイン	lv:2	CCh p118	音声、動作、信仰	10分	自身	24時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者		
	術者は、自身の選択領域1つを、信仰する神格が持つその他の領域1つと交換する。なお、交換先の領域呪文の準備は、通常通り必要となる。また、交換元の領域呪文、領域特典には、一時的に接続できなくなる。ただし、交換元の接続できないものを任意発動などで消費できるか、交換先の使用回数を持つ領域特典が即座に使用可能なか、などは不明。									[3.5e]		
防御術	サプレス・マジック (Mol)	lv:2	Mol p105	音声、動作(・‘本質’)	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	— [目標] 魔法のアイテム1つか、ソウルメルド1つ		
	術者は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、目標となった物体1つまたはソウルメルド1つに対して、術者レベル判定(1d20+1/lv(おそらく最大+10)；難易度11+術者レベルまたはメルド形成者レベル)1回を行う。この判定に成功した場合、それは抑止される。ただし、物体が得ている魔法的效果には作用しない。 [本質:本文参照] 別: [ToHS]									[3.5e]		
召喚術	サモン・アンデッド II	lv:2	SpC, HoH…	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、2lvのリストのアンデッド1体か、1lvのリストのアンデッド2体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv+1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, PgTF, GW, MaoF)									[3.5e]	(F)	○
召喚術	サモン・エリュージャン・スラッシュ	lv:2	SpC, PHH	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	8時間	不可	不可	新 [効果] 招来された、エリュージャン・スラッシュ1体		
	(招来)[善]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、エリュージャン・スラッシュ(SpC p285(日本語版のみ)、PHH p118)1体を招来する。なお、このクリーチャーは、戦闘を行わないが、この半径30ft以内で休息した場合、“自然治癒(PHB p144)”の速度が2倍となる。									[3.5e]		
召喚術	サモン・ミラー・メフィット	lv:2	XtDP p207	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	— [効果] 招来された、ミラー・メフィット1体		
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ミラー・メフィット(XtDP p208)1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。									[3.5e]		
召喚術	サモン・モンスター II	lv:2	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果、(招請)効果は、「善、悪、秩序、混沌の属性または副種別」、「地、水、火、風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。									[3.5e]		
力術	サン・ボルト	lv:2	ShS p51	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	反応・不完全	可	— [効果] 光線1本		
	[光] 術者は、太陽光のような光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点のダメージを受けて(アンデッド、太陽光から害を受ける相手には4d6点、アンデッドかつ太陽光から害を受ける相手には6d6点；反応・半減)、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(反応・無効)。									[3.5e]	(F)	×
力術	サンメイス	lv:2	Dr@346 p30	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可/意志・不完全	可	— [効果] 陽光のメイス1本		
	[光] 術者は、陽光のメイス1つを作り出して、出現時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(相手の変更は1回の移動アクション)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃；1点/3lv(最大5点)+1d8点の[火]ダメージを与えて、1ラウンドの間、“目がくらんだ状態”とさせる；アンデッドには本文参照]									[3.5e]		
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作・‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナスと、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。 [焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2；術者および目標は、これを身に着けていなければならない)]									[3.5e]		
防御術	シールド・オグ・ハイローニウス	lv:2	Dr@354 p30	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者		
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、シールド呪文(PHB p233)の効果を作り出す[力場]の盾1つを作り出して、これを持つ必要はなく、ACに対して+4の盾ボーナスを得て、マジック・ミサイル呪文を自動的に無効化する)。ただし、半透明の可視状態であり、ハイローニウスの聖印が描かれている(視界は妨害しない)。なお、ハイローニウスの信者しか発動できないのかは不明。									[3.5e]		
変成術	シェア・タレンツ	lv:2	PH2 p113	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、同意するクリーチャー2体		
	目標となったクリーチャーは、その他の目標が1ランク以上修得している技能は、1ランク未満の技能でも、“習得済み”として技能判定を行える。また、上記の判定を含めて、その他の目標が1ランク以上修得している技能は、その技能判定に対して+2のボーナスを得る。									[3.5e]		
召喚術	シェアード・ヒーリング	lv:2	MoE p101	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・半減(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)[正] 目標1体は、1回の標準アクションによって、合計2点/lv(最大20点)のダメージを、自身から治癒できる(機会攻撃を誘発しない；自由に分割可；この呪文の終了時には、残りが自動的に起動)。なお、術者が、治癒のドラゴマーク(ECS p65)か、《一族の有力者:ジョラスコ族》の特技(ECS p50)を持つ場合、この有効術者レベルに+1される。									[3.5e]	×	(E)
死霊術	ジェントル・リボウズ	lv:2	PHB p233	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、死体1つか切り離された肉体の一部		
	目標となった死体1つは、時間停止状態となって、腐敗しない。このことによって、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生までの時間制限が減少しない。また、切り離された肉体の一部を保存することもできる。 [秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要な]									[3.5e]		

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:6/11]		
防御術	ソウル・ワード	lv:2	CCh p120	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した精神系能力値1つの能力値ダメージに対して、完全耐性を得る【【知力】、【判断力】、【魅力】のいずれか】。ただし、合計5点ぶんの能力値ダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この目標が、連続してこの呪文を受けた場合、ボディ・ワード呪文(CCh p127)を参照。										[3.5e]		
力術	ソウルメルド・ブレスシング	lv:2	Mol p105	音声、信仰	‘1即行’	20ft	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで		
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、本来ならば1回の即行アクションによって再配置できる種類のエッセンティアを、アクションは不要として、即座に再配置できる。なお、[インカーナム/Incarnum]の補足説明を持つ呪文は、習得、準備、発動、起動などをするためには、《インカーナム呪文形成/Incarnum Spellshaping》の特技(Mol p38)[仮訳]が必要となる。										[3.5e]		
心術	ゾーン・オグ・トゥルース	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまでの放射		
	(強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の心術効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、この呪文のセーブは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。										[3.5e]		
幻術	ダーク・ウェイ (SpC, MaoF)	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 厚さ1インチ×幅2ft×長さ20ft/lvまでの、影の橋1基		
	(操影)《影界呪文》術者は、リボンのような、重量を持たない影の橋1つを創造する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができる(それを超える重量はすり抜けて落下する；術者自身は基本的に落下しない)。ただし、この橋は、その両端が何らかの固体上に固定されなければならない。別:[SSp]										[3.5e]	(F)	○
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ		
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない；この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。										[3.5e]		
力術	ダークボルト (LoMa, 8oVD)	lv:2	LoMa, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体		
	[悪、闇] 術者は、自身の手から、暗黒の矢弾1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(【冷気】および無属性のダメージが半分ずつ；セーブ不可)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。別:[SpC, FRCS]										[3.5e]		
心術	ターン・アナテマ	lv:2	CCh p120	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[可変] この呪文の完成時に、自身の属性の要素1つを選択すること(中立は除く；術者が“真なる中立”の場合、本文参照)。術者は、「アンデッド退散または威伏の能力の、使用回数を1回ぶん消費することで、選択した属性に対立する属性の副種別を持つ相手を、アンデッドと同様に退散できる(退散のみ；破壊、威伏は不可)」の能力を得る。										[3.5e]		
死霊術	タッチ・オグ・アゴニイ	lv:2	WotL p49	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	[苦痛] この近接接触攻撃が命中した相手は、“伏せ状態(PHB p310)”かつ“朦朧状態(PHB p311)”となる。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。※ミスティック呪文ではない(HOotS p64参照)。										[3.5e]	×	×
死霊術	ダンス・オグ・ルーイン	lv:2	BoVD p99	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“近距離(5ft/2lv+25ft)”の拡散		
	[悪] この範囲内にいる、デーモンではないクリーチャー(おそらく術者自身を含む)は、2d20点のダメージを受ける。										[3e]		
占術	ディヴァイン・インサイト	lv:2	SpC, CAAd	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、自身の技能判定のいずれかが1回に対して、+1/lv(最大+10)+5の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。										[3.5e]		
防御術	ディヴァイン・インターヴィクション	lv:2	SpC p138	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径10ftの放射		
	この範囲内では、“退散のために正のエネルギーを放つ能力”および、“威伏のために負のエネルギーを放つ能力”が抑止される。このことによって、アンデッド退散および破壊、デスレス眠活、アンデッド威伏および支配、アンデッド眠活、一部の領域特典、大部分の[信仰]特技などが使用できない。										[3.5e]		
防御術	ディヴァイン・ゼファー	lv:2	DotF p85	音声、動作	1標準	15ft	1ラウンド/lv	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの放射		
	この範囲内では、“(火)の副種別”を持つクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/lv(最大5d4点)のダメージを受ける。なお、その記載がない場合でも、継続的な効果範囲型効果は、“進入時”にも効果を受けるのはほぼ確実であると思われる(そうではないと仮定した場合、問題なく通過されてしまうため)。										[3e]		
防御術	ディヴァイン・フレイム	lv:2	DotF p85	音声、動作	1標準	15ft	1ラウンド/lv	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの放射		
	この範囲内では、“(冷気)の副種別”を持つ相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/lv(最大5d4点)のダメージを受ける。なお、持続的な効果は、その効果が発生したイニシアティブ・カウントが訪れる毎に、“1ラウンド経過”と数えられる(PHB p136参照)。また、特記がない場合、“1ラウンドにつき1回ずつ”の効果は、この時点で発生すると思われる。										[3e]		
変成術	ディヴァイン・プレゼンス	lv:2	CCh p121	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、“自身が信仰する神格”を信仰していない相手に行う、(威圧)判定に対して+5の清浄ボーナス(悪の属性ならば不浄ボーナス)を得る。また、“自身が信仰する神格”と、対立する属性を持つ相手に行う場合、上記のボーナスが向上する(本文参照)。										[3.5e]		
心術	ディヴァイン・プロテクション	lv:2	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての精神を持つ仲間		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、AC、セーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、“精神を持たない(MM p316)”(【知力】が“持たない能力値”である)相手は、[精神作用]効果、士気効果などを受けない。										[3.5e]		
召喚術	ディエフィック・ヴェンジャンス	lv:2	SpC, Dr@318…	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	(招来)《アストラル界呪文》術者は、目標1体の罪業を数え上げて、罰するように呼びかける。このことによって、この目標に対して、1d6点/2lv(最大5d6点；アンデッドには代わりに1d6点/lv(最大10d6点))のダメージを与える。※OAでは、アンセストラル・ヴェンジャンス呪文として収録；Dr@318では、前者は1d8点/lv(最大5d8点)。(…CD, OA)										[3.5e]		
死霊術	ディシケイト	lv:2	SdS p114	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	目標1体は、1d6点/2lv(最大5d6点)の“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”を受けて(頑健・半減)、“脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”となる(頑健・無効)。なお、植物、“(水)の副種別”を持つエレメンタルには1d8点/lv(最大10d8点)、“(地)の副種別”を持つエレメンタルには1d4点/2lv(最大5d4点)に変化する。										[3.5e]		
防御術	ディスペル・フォッグ	lv:2	ShS p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体4個/lvぶんまでの範囲内		
	この範囲内では、“自然の霧や雲は、即座に消滅(終了後には、10ラウンドで再形成)。”魔法の霧や雲は、解呪判定(1d20+1/lv(最大+10)；難易度11+その術者レベル)に成功すると、重複する地点では解呪。”霧や雲のようなクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、2d10点のダメージ(頑健・無効)」の効果を受ける。ただし、煙などには作用しない。										[3.5e]	(F)	×
力術	ディセクレイト	lv:2	PHB p252	音声、動作、信仰、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射		
	[悪][負] この範囲内では、アンデッドの退散判定に−3の不浄ペナルティを受けて、アンデッドは攻撃、ダメージ、セーブに+1の不浄ボーナスを得る(信仰する神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来、創造されたアンデッドは、+1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。[物質要素: 邪水1ピン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:7/11]		
占術	ディテクト・アベレーション	lv:2	LoMa, ECS	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	有	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、異形のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(本文参照)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの位置(または方向)と"オーラ強度"」。										[3.5e]	○	(E)
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPH p65の"サイオニックは魔法とは違う"かつ"専用の呪文やパワー"の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										[3.5e]		
心術	ディナウンス	lv:2	FC2 p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] "(善)の副種別"を持たない、精神を持つ来訪者1体		
	[精神作用] 目標となった来訪者1体は、恥や罪の意識によって、攻撃ロール、セーブ、その他の判定に対して－4の洞察ペナルティを受ける。ただし、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]		
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている"毒"の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。										[3.5e]		
防衛術	ディレイ・マニフェステーション	lv:2	GW p51	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	[心霊術/Ectomancy] この近接接触攻撃が命中した相手の魂は、死亡して"幽霊/Ghost(GW p8: MMとは異なる)"[仮訳]"となった場合でも、この呪文の持続時間中は、物質界内に出現することができない。なお、この呪文は、すでに幽霊である相手に対しても作用する("幽霊"は【耐久力】の値を持つため、生きているクリーチャーである)。										[3.5e]		
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、－1hp以下の生きているクリーチャー1体		
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、－1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「+1d8点の一時的hp」、「[筋力]に対して+2の強化ボーナス」、「有効術者レベルに対して+1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。										[3.5e]		
防衛術	テュケーズ・タッチ	lv:2	LEoF p35	動作、信仰	1標準	接触	24時間またはチャージ消費	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	目標1体は、以下のどちらかの効果を得る。「防護:この目標は、次のセーブに+4の清浄ボーナス、その次のセーブに+3の清浄ボーナス、……を得る。」「呪詛:この目標は、次のセーブに－4のペナルティ、その次のセーブに－3のペナルティ、……を受ける」。(この呪文の異なるモード同士は、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]	(F)	×
変成術	デュラビリティ	lv:2	Dr@305 p67	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの体積の物体1つ		
	目標となった物体1つは、「硬度10」に変化する。また、金属製ではない鎧が目標となった場合、追加で「ACの鎧ボーナスが1上昇、防具による判定ペナルティが1増加、秘術呪文失敗率が5%増加」の効果を受ける。※パーマナエンシイ呪文を適用可(物体, 11レベル以上, 1,500XP)。										[3e]		
変成術	トゥルー・プレイヤー・オグ・ザ・フェイスフル	lv:2	ToM p259	音声、信仰、'真の名'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体、複数時はどの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定に対して+1の幸運ボーナスを得る。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発語/Truespeak)判定[仮訳]が必要):難易度20(判定結果の20を上回る5点につき、追加で他のクリーチャー1体を目標にできる); また、持続時間の延長方法に関しては、本文参照]										[3.5e]		
占術	トレイス・マジック	lv:2	AoM p76	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1時間/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 円錐形の放射		
	術者は、魔法の残留オーラを、糸のような形状として視認する能力を得る(この残留オーラが残っている期間は、本文参照)。また、クリーチャー、呪文、魔法のアイテムの、いずれの残留オーラかを識別できるとともに、その痕跡を辿ることができる(来た方向にも行く方向にも)。ただし、複数の痕跡がある場合、最初に(呪文学)判定が必要となる。										[3.5e]	×	×
力術	ナイフ・スプレー	lv:2	DotF p87	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発		
	術者は、自身の指先から、空気中の水蒸気を凝固して吹き付ける。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1点/lv(最大5点)+1d6点のダメージを与える。										[3e]		
死霊術	ネクロティック・シスト	lv:2	LbM p68	音声、動作、'焦点'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、囊腫が発生する(除去する場合、本文参照)。その後、死霊術効果のセーブに対して－2のペナルティを受けて、アンデッドの肉体武器からのダメージが+1d6点される。なお、術者は、《母囊腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。										[3.5e]		
死霊術	ネクロティック・スクライング	lv:2	LbM p69	音声、動作、'焦点'	1標準	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 魔法的感知器官1つ		
	(おそらく念視)[悪] 術者は、おそらく自身が発動したネクロティック・シスト呪文(LbM p68)を受けているクリーチャー1体を通じて、その周囲を見るか聞くことができる(完成時に術者が選択; 本文参照)。なお、術者は、《母囊腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。										[3.5e]		
心・力	バーニング・ヘイト	lv:2	Dr@347 p77	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体		
	[悪、火] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受けて(反応・半減)、炎の光輪に包まれる(ダメージなし; セーブ不可)。その後、術者および仲間も、この光輪に包まれている目標に行く、攻撃、ダメージのロールに対して+4の土気ボーナスを得る。										[3.5e]		
召喚術	ハイドレイト	lv:2	SdS p117	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	(治癒)[正] 術者は、目標1体から、「1点/lv(最大10点)+2d8点の"乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]」、「"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"」、「"熱気的環境(DMG p303, SdS p12)"からの非致傷ダメージ」の全てを治癒する。また、"(火)の副種別"を持つ相手には、上記と同じ値のダメージのみを与える。										[3.5e]		
変成術	パロール・ニンバス	lv:2	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 術者		
	術者は、パロール(MM p148)のような、激しい炎で包まれる。このことによって、術者との組みつき状態にあるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、6d6点の[火]ダメージを受ける。※DrCの発音ガイドでは、Bolorは"ペイロウ"に近いと思われる。										[3.5e]		
力術	ハンド・オグ・ディヴィニティ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触	1分/lv	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[可変] この呪文は、「術者と信仰する神格が共通している相手」、「その神格と詳細な属性が同じ相手」、「おそらく術者自身」のみを目標にできる。この目標は、以下の効果を得る。「神格が善:目標1体は、セーブに対して+2の清浄ボーナスを得る。この呪文は、[善]効果となる」、「神格が悪:上記と同様だが、不浄ボーナスとなる。また、[悪]効果となる」。										[3.5e]	(F)	○
防衛術	ピースフル・セレンティティ・オグ・イオ	lv:2	RotD p115	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、(精神集中)判定に対して+4の土気ボーナスと、(強制)効果、[恐怖]効果のセーブに対して+4の土気ボーナスを得る。また、この目標は、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それが一時的に抑止される。										[3.5e]		
召喚術	ヒーリング・ハンド	lv:2	WotL p47	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体以上		
	(治癒)[正] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、「1回の標準アクションによって、生きているクリーチャー1体から1点のダメージ」、「1回の全ラウンド・アクションによって、生きているクリーチャー6体までから1点のダメージ」を治癒できる。なお、アンデッドに対しては、1点のダメージとなる。※ミスティック呪文ではない(H0otS p64参照)。										[3.5e]	×	×

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:8/11]				
占術	ヒーリング・ロアジュール	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者				
	術者は、召喚術(治癒)呪文の、治癒する値の算出に関して、術者レベルの代わりに、(治療)技能のランク数を使用できる。また、(治療)技能を5ランク以上修得している場合、上記の呪文は、“幻惑、疲労、目がくらんだ状態”のいずれか1つを追加で除去できる。さらに、これが10ランク以上である場合、“過労、吐き気、不調状態”からも選択できる。										[3.5e]				
幻術	ビウィルダリング・ヴィジョンズ	lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、頑健・不完全	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“不調状態(PHB p310)”となる(意志・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、不快なヴィジョンを見て、1ラウンドにつき1回ずつ、「この呪文の終了時まで、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。										[3.5e]				
幻術	ビウィルダリング・サブステイテューション	lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体				
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻覚によって、「自身の最も近くにいる仲間1体」と、「その仲間の最も近くにいる敵1体」が、入れ替わったと信じ込む。ただし、上記の2体およびこの目標の内の1体以上が、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]				
占術	ヒストリック・ヴィジョン	lv:2	LotT p24	音声	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触した、超巨大サイズ以下の生きているクリーチャー1体が物体1つ				
	術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つが、「どれだけの年齢であるか」、「どれだけの期間だけ現在の位置に存在し続けているか」の情報を知覚する(改装されたことのある建造物の場合、最初の建造時からの時間、改装時からの時間の両方を知覚する; 固定されていない目標は、後者の期間はごく短い場合が多い)。										[3.5e]	×	×	(D)	
占術	ファインド・ゲート	lv:2	CoC p171	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者				
	術者は、魔法的效果によって隠蔽または偽装された、ゲート呪文および魔法のポータル、本来の位置および姿を視覚的に特定できる。										[3e]				
占術	ファインド・トラップス	lv:2	PHB p269	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者				
	術者は、“罨探し(PHB p57)”の能力を得て、難易度21以上の罨でも発見できるようになる。また、罨に行われる(搜索)判定に対して、+1/2lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。										[3.5e]				
防御術	フィルター	lv:2	T&B p89	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、“「呪文レベルが4以下”かつ”術者レベルまたは使用者のHD数が8以下”の両方の条件を満たす、魔法の吸入型の毒」、「非魔法の吸入型の毒」を受けない。また、上記の条件を満たさない、魔法の吸入型の毒のセーブに対して+2の状況ボーナスを得る。なお、この呪文に関しては、スティンキング・クラウド呪文なども、吸入型の毒に含まれる。										[3e]				
幻術	フェイズ・フィアサム・アスペクト	lv:2	Dr@333 p72	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、意志・覆滅(連破)	可(無害)、おそらく不可	—	【目標】 接触したクリーチャー1体				
	(幻覚) 目標1体は、恐ろしい外見を得る。このことによって、(威圧)判定に対して+5の士気ボーナスを得るとともに、(威圧)判定の“士気をくじく”の用途を、1回の即行アクションとして使用できるようになる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。ただし、特定の外見を指定して作り出すことはできない。										[3.5e]				
召喚術	フェスティヴァル・フィースト	lv:2	Dr@342 p41	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間	不可	不可	—	【効果】 創造された1日ぶんの食料および酒、人間1人/lvぶん				
(創造) このクラスでは、オリダマラを信仰している場合にのみ発動できる。術者は、良質な食料、エール、ビール、ワインなどの酒類を創造する(酩酊状態の悪影響はない)。なお、持続時間中に消費されなかったものは、駄目になってしまいが、ビュリアリアフフード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)によって、持続時間を24時間に延長できる。												[3.5e]			
防御術	フォーティファイ・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p154	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	【目標】 術者				
	術者は、自身のドラゴンマークの等級に対応した段階の、“フォーティファイケーション(DMG p215)”の防具の能力の利益を得る(本文参照)。										[3.5e]	×	(E)	×	
変成術	フォーティファイ・メタル・オア・ストーン	lv:2	SoS p127	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	不可(物体)	可(物体)	—	【目標】 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、接触した物体1つ				
	目標となった物体1つは、物体の硬度およびhpが2倍(+100%)になるとともに、破壊難易度が10上昇する。また、武器ならば、追加で「ダメージ・ロールに対して+1の強化ボーナス」を得る。さらに、鎧(一揃いで物体1つとみなされる)または盾ならば、追加で「着用者に“ダメージ減少/魔法”の能力」を与える。ただし、魔法のアイテムは、本文参照。										[3.5e]	×	(E)	×	
幻術	フォールス・ヴィジョン (H0otS)	lv:2	H0otS p69	音声、焦点、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	—	【目標】 クリーチャー1体				
	[悪] 目標1体は、術者が選択した内容の、宗教的幻視を見る(意志・無効)。このことによって、おそらく1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。その後、この幻視の“示唆”に従っている間は、セーブ、技能判定、能力値判定に対して+1の士気ボーナスを得るが、この幻視の“示唆”に反した場合、本文参照。[経験点消費:250XP] 別:[PHB]										[3.5e]	×	×	(D)	
変成術	フューズ・アームズ	lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	可	新	【目標】 接触した、腕2対以上を持つクリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身の四肢を融合させる。このことによって、他の四肢を融合させている四肢は、融合している他の四肢一対につき、【筋力】に対して+4のボーナスを得る(本文参照)。また、この呪文は、触手攻撃を融合するためにも使用できる。										[3.5e]				
心術	ブラック・カルマ・コース	lv:2	PH2 p123	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	(強制)[精神作用] 目標1体は、自身が持つ武器1つまたは肉体武器1つを使用して、自動命中によって、自分自身を攻撃する。また、この目標が複数の攻撃手段を持つ場合、ダメージが最大の武器1つで攻撃する。ただし、ダメージ期待値、クリティカル時の理論上の最大ダメージ、即死効果の可能性などの、いずれが“最大”を指すのかは不明。										[3.5e]				
死霊術	ブラック・ラングズ	lv:2	GW p49	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	—	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体				
この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の肺が汚染される。このことによって、攻撃ロールに対して−2のペナルティを受けるとともに、ACの【敏捷力】ボーナスを失って、おそらく移動速度全般が1/2となる。なお、この呪文の効果は、呪いに対する防御効果によっても抵抗および除去できる。												[3.5e]			
死霊術	ブラッド・スノー	lv:2	FB p89	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	【効果範囲】 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内				
	[冷気][負] この呪文は、雪原内でのみ発動できる。この範囲内では、雪に触れているクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「1d2点の【耐久力】吸収を受けて(頑健・無効)、上記のセーブに失敗した場合、追加で「吐き気がする状態(PHB p310)」となる(セーブ不可; 呪文の終了時まで持続)」の効果を受ける。										[3.5e]				
変成術	ブランブルズ	lv:2	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した、木製のおそらく殴打ダメージを与える武器1つ				
	目標となった武器1つは、その表面に小さな魔法の棘が生える。このことによって、攻撃ロールに対して+1の強化ボーナス、近接ダメージ・ロールに対して+1/lv(最大+10)の強化ボーナスを得る。また、“魔法の刺突かつ殴打”のダメージを与えるように変化する。										[3.5e]				
防御術	フリーダム・オヴ・ブレス	lv:2	SdS p116	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、通常は呼吸できない状況下でも、問題なく呼吸できるようになる。このことによって、“窒息(DMG p302)”、“溺れ(DMG p303, SW p11)”の作用および、悪臭の効果の害(スティンキング・クラウド呪文など)を受けない。また、毒の蒸気の効果(クラウドキル呪文など)、頑健セーブ、【耐久力】判定に対して+2のボーナスを得る。										[3.5e]				
変成術	ブルーマル・スティフニング	lv:2	FB p89	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	反応・無効(物体)	可(物体)	—	【目標】 武器1つ				
	[冷気] 目標となった武器1つは、物体の硬度が5点ぶん減少する(おそらく最小で±0)。また、この武器による攻撃ロールの出目が1だった場合、追加で“命中だったとすると与えたはずのダメージ”を、この武器自身に対して与える。										[3.5e]				

系統	クレリック呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [2lv:9/11]			
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]			
死霊・力	ブレイズ・ボーンズ	lv:2	Dr@347 p76	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、反応・半減	可、可	—	[目標] 非実体状態ではないアンデッド1体			
	[悪、火] 目標1体は、自身の骨が発火して(精神を持たない目標はセーブ不可)、「1ラウンドにつき1回ずつ、1d3点の[火]ダメージ(0に軽減すると呪文全体が終了)」,「近接攻撃ロールに対して+2のボーナス、近接攻撃に対して+1d6点の追加の[火]ダメージ」,「破壊されると爆発(隣接していた相手は2d6点の[火]ダメージ; 反応・半減)」の効果を得る。										[3.5e]			
防御術	ブレード・ブラザーズ	lv:2	PH2 p125	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー2体			
	この目標は、セーブを試みる場合、「両方がセーブを行って、良い方の結果1つを使用する」ことを選択できる。ただし、両方がセーブ失敗だった場合、片方だけが受けた効果でも、両方が効果を受ける。なお、「自発的にセーブを取りやめる」をした場合、有用な効果を共有できるかは不明。また、この目標が、120ftを超えて離れた場合、この呪文は終了する。										[3.5e]			
心術	フローズン・トラックス	lv:2	CoC p171	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 中型サイズ以下の、人型生物1体			
	(強制)[おそらく精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の足が動かなくなつて、その場に立ちつくす。このことによって、移動できず、伏せ状態にならず、他者から動かされることもない(瞬間移動効果は不明)。ただし、その他のアクションは、通常通り使用できる。また、地面に足が着いていないクリーチャーは、この呪文の効果を受けない。										[3e]			
変成術	フロスト・ウェポン	lv:2	FB p95	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ			
	[冷氣] 目標となった武器1つは、+1d6点の追加の[冷氣]ダメージを与える。また、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。なお、この呪文の追加ダメージは、“フロスト(DMG p222)”の武器の能力とも累積する。										[3.5e]			
力術	フロスト・プレス	lv:2	SpC, Dr@312	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	[冷氣] この範囲にいるクリーチャーは、1d4点/2lv(最大5d4点)の[冷氣]ダメージを受ける(反応・半減)。また、上記のセーブに失敗した場合、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる(セーブ不可)。なお、効果範囲が“爆発”または“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化される(PHB p173参照)。										[3.5e]			
死霊術	フロストバーン, レッサー	lv:2	FB p95	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[冷氣] この近接接触攻撃が命中した相手1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d12点の“燃霜ダメージ/Frostburn Damage(FB p17)[仮訳]”を受ける。なお、この呪文によるダメージは、“(冷氣)の副種別”を持つ相手からは、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3.5e]			
防御術	プロテクション・フロム・ネガティブ・エナジー	lv:2	SpC, LbM, PIH	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、不利な作用を与える負のエネルギー効果から、受けるダメージが10点ぶん減少する。										[3.5e]			
防御術	プロテクション・フロム・ポジティブ・エナジー	lv:2	SpC, LbM, PIH	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、不利な作用を与える正のエネルギー効果から、受けるダメージが10点ぶん減少する。										[3.5e]			
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]			
防御術	ベネディクション	lv:2	OCh p126	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者自身ではないクリーチャー1体			
	目標1体は、セーブに対して+2の幸運ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定のいずれか1回に対して、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」することを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、その成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。										[3.5e]			
変成術	ポータル・ウェル	lv:2	ChoV p56	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、作動状態の魔法のポータル1つ			
	[異次元空間] 目標となった魔法のポータル1つは、その内部の“入り口”および“出口”の間に、術者が留まることのできる、小さな異次元空間1つが作り出される(この内部にいる場合、“移動元”および“移動先”を視認できるが、60ft以内しか視認できない; 本文参照)。ただし、この呪文は、術者自身が起動できる魔法のポータルにしか作用しない。										[3.5e]	(F)	×	×
力術	ホーリィ・ファイアー	lv:2	tFoW p114	音声、動作、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者			
	[善、火] 術者は、次に行う“アンデッド退散”の試み1回が、追加で[この退散の成否とは関係なく、それらのアンデッドは、この退散ダメージ・ロールと同じ値のダメージを受ける(〔火〕および清浄ダメージが半分ずつ)]の効果を得る。										[3.5e]	×	(E)	×
心術	ホールド・パースン	lv:2	PHB p283	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]			
死霊術	ボーンブラスト	lv:2	BoVD p106	音声、動作、‘物質、アンデッド’	1標準	接触	10分/lv	頑健・半減	可	新	[目標] 接触した、骨格を持つクリーチャー1体			
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、ランダムな骨が折られる。このことによって、1d3点の【耐久力】ダメージを受ける。なお、術者は、アンデッドでなければならない。【物質要素:現時点で生存している子供の骨1つ(おそらく“人型生物の骨(BoVD p45)”と同様)]										[3e]			
防御術	ボディ・ワード	lv:2	OCh p127	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した肉体系能力値1つの能力値ダメージに対して、完全耐性を得る(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】のいずれか)。ただし、合計5点ぶんの能力値ダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この目標が、連続してこの呪文を受けた場合、本文参照。										[3.5e]			
変成術	ボディ・ブレイズ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	不可	不可	新	[目標] 術者			
	術者は、自身の肉体および衣服の表面から、ダガーのような棘を生やす。このことによって、組みつき判定に成功する毎に、1点/lv(最大5点)+1d6点の魔法の刺突ダメージを与える(この棘自身での近接攻撃も可; 本文参照)。また、術者との組みつきを試みた相手があった場合、本文参照。さらに、一部の(脱出術)判定に対して、+4のボーナスを得る。										[3.5e]	(F)	○	○
死霊術	ホラー・オヴ・ザ・スポークン・ネイム	lv:2	ToM p257	音声、動作、‘真の名’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	—	[目標] 9HD以下の、精神を持つクリーチャー1体			
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンド/lvの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。[真の名要素(呪文の発動時に[真の発語/Truespeak]判定[仮訳]が必要):この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”]										[3.5e]			
死霊術	マーク・オヴ・ジ・アウトキャスト	lv:2	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	[呪い] 術者は、目標となったクリーチャー1体の顔(または相当する肉体の位置や上半身)に、顔腫のような呪いの印1つを刻む(特定の効果でしか解除できない)。その後、この印は、暗視、夜目、通常の視覚などで見ることができる。また、この目標は、ACIに対して−2のペナルティと、(交渉)判定、(はったり)判定に対して−5の状況ペナルティを受ける。										[3.5e]	(F)	○	○

系統	クレリック呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [2lv;10/11]	
死霊術	マーク・オヴ・ジャッジメント	lv:2	PH2 p126	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【目標】 クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、属性の軸1つ以上が、術者と正反対でなければならない(術者が真なる中立の場合、本文参照)。この目標ではない相手は、この目標に対して近接攻撃、遠隔攻撃を命中させた場合、その1回毎に、2点のダメージが治癒される。ただし、この呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない。 ※エラッタを反映済み。 [3.5e]										
変成術	マジック・ウェポン、リージョンズ	lv:2	MoE p99	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	【目標】 半径20ftの爆発内の、仲間が保持している全ての武器
	目標となった武器は、マジック・ウェポン呪文(PHB p286)と同様に、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンの素手打撃は、人工的武器としても肉體武器としても呪文を作用できる。 [3.5e]										
変成術	マスター・キャヴァリアー	lv:2	CCh p127	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、(騎乗)判定に対して+10の状況ボーナスを得る。また、“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)に騎乗している間は、上記のボーナスが+20に上昇する。なお、この呪文は、特定の呪文2つが作用している乗騎に騎乗している場合、相互作用によって強化される(本文参照)。 ※ボーナスの種類のエラッタを反映済み。 [3.5e]										
占術	マスターズ・タッチ (PH2)	lv:2	PH2 p127	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体
	この呪文は、“必要時間が1ラウンド以内の技能判定”に対応してのみ発動できる。目標となったクリーチャー1体は、その技能判定1回に対して、+4の洞察ボーナスを得る。別:[SpC, CAd] [3.5e]										
幻術	マニフェステーション・オヴ・ザ・ディエティ	lv:2	CS p104	音声、動作、物質	‘1即行’	自身	1ラウンド/3lv(解除可)	意志・無効	不可	新	【効果】 術者が信仰する神格の幻影1つ
	(紋様)[恐怖、精神作用] 術者は、自身に重なるようにして、自身が信仰する神格の幻影1つを作り出す。このことによって、精神を持つ敵は、この幻影を見た場合、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる(意志・無効)。ただし、セーブの成否に関わらず、この呪文の発動1回からは、最初の1回しか作用を受けない。 [3.5e]										
変成術	メイク・ホウル	lv:2	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、目標となった物体1つが受けた破壊を修復する。このことによって、新品同様の強度およびfpにまで戻る。ただし、破壊された魔法のアイテムからは、魔法的能力は回復できない。また、蒸発された、磨り潰された、融かされた、分解された、燃やされた、歪められたなどの物体は修復できず、人造クレーチャーに対しては作用しない。 [3.5e]										
召喚術	モーニング・ミスツ	lv:2	Dr@309 p48	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	—	【効果】 創造された、半径100ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造)[軍事/War] 術者は、オブスキュアリング・ミスト呪文(PHB p214)と同様に、霧のような蒸気を創造する。また、この呪文は、術者の現在地点を基点にする必要がなく、「その場に留まる」、「1ラウンドにつき10ftずつ、選択した方向に移動する」から選択できる(後から変更することはできない)。[物質要素:ブラッドストーン1つ(100gp)] [3.5e]										
召喚術	ライチャス・アーマー	lv:2	H0otS p66	音声、信仰、‘焦点’	1標準	自身	1時間/2lv(解除可)	なし	なし	—	【目標】 術者
	(創造)[力場][《エーテル界呪文》 術者は、自身が信仰する神格の聖印(または邪印)が記された、その神格に対応した色の、[力場]のプラストプレート1つを得る。その後、ACIに対して+5の鎧ボーナスを得るとともに、領域呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。【焦点具:その神格の聖職者の衣服1つ(要着用)】 ※ミスティック呪文ではない。 [3.5e]										
防御術	ライト・オヴ・ウィズダム	lv:2	CCh p128	音声、動作、信仰	‘1即行’	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した聖印1つ
	[善](正) 目標となった聖印(この呪文の信仰焦点具として使用されたものでもおそらく可)1つを使用して、次に“アンデッド退散(PHB p156)”の試み1回を行った場合、この呪文のチャージ消費によって、作用できる最も強力なアンデッドの算出および破壊に関して、この有効クラス・レベルに対して+1/3lv(最大+5)のボーナスを得る。 ※エラッタを反映済み。 [3.5e]										
防御術	ライト・オヴ・フェイス	lv:2	CCh p129	音声、動作、信仰	‘1即行’	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した聖印1つ
	[善](正) 目標となった聖印(この呪文の信仰焦点具として使用されたものでもおそらく可)1つを使用して、次に“アンデッド退散(PHB p156)”の試み1回を行った場合、この呪文のチャージ消費によって、その退散判定に対して+1/2lv(最大+5)の清浄ボーナスを得る。 ※ボーナスの上限のエラッタを反映済み。 [3.5e]										
力術	ライト・オヴ・メルクリア	lv:2	SpC, PIH	音声、動作	1標準	おそらく30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	新	【目標/効果】 術者/光線2本まで
	[善、光] 術者は、金色の魔法の光源となる(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この魔法の光源の大きさを初期の1/2ぶん縮小することで、有効距離30ftの光線1本を発射できる(最大2本、同時に発射可; 本文参照)。 [3.5e]										
変成術	ライトン・ロード	lv:2	Dr@317 p78	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の【筋力】が+1点/lv(最大+10点)ぶん上昇したかのように、運搬能力が向上する。ただし、その他の用途の【筋力】に対しては、この呪文は何の効果もない。なお、運搬能力および荷重に関しては、PHB p159を参照。 [3.5e]										
力術	ライノズ・ラッシュ (MH) ?	lv:2	MH p38	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、突撃攻撃が、通常の2倍のダメージを与える。ただし、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、最初の攻撃1回にしか適用されない。 ※MHでは、ライチャス・フュリー(MH)呪文として収録; ライノズ・ラッシュ呪文を使用できるクラスは、「MH版:Pal2」、「Dr@323版:Clr1, Drd1, Rgr1」、「Sp0版:Pal1, Rgr1」となっている。別:[SpC, Dr@323] [3.5e]										
死霊術	ライフサイト	lv:2	WotL p47	音声、動作、信仰	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	—	【効果範囲】 円錐形の放射
	術者は、この範囲内にいる相手の、以下の全ての情報を知覚する。「死亡、瀕死(−9hp〜−1hp)、満身創痍(0hp)、重傷(1hp〜最大hpの1/2以下)、負傷(最大hpの1/2を超える〜)、無傷のいずれか」、「毒、病気(種類は識別不可)」、「生きている、死亡、アンデッド、デスレス、生きても死んでもいないのいずれか」、「見せかけの正/死の魔法の効果」。 [3.5e]										
召喚術	ラヴァ・ミサイル	lv:2	SeK p156	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	—	【目標】 クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内
	(創造)[火] 術者は、確実命中する溶岩の矢1本/2lv(最大5本)を創造する(本文参照; 同一の相手を、複数本の目標にできる)。これが命中した相手は、1d4点の[火]ダメージを受けて(セーブ不可)、“着火”する(反応・無効; DMG p303参照)。なお、ファイアーニュートンに対しては、上記の効果の代わりに、1d4点のダメージの治癒となる。 [3.5e]										
心術	ラストイズ・カーレス	lv:2	BoED p109	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	新	【目標】 接触した、悪の属性だが術者が知っている、精神を持つ悪の属性のクリーチャー1体
	(強制)[善、精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、忌避や憐憫で満たされる。このことによって、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、ランダムな状態1つに変化する(d4をロール; 本文参照)。または、この呪文の完成時に、「怯え状態(PHB p303)”でおり続ける(おそらく[恐怖]効果)ことを選択できる。 [3.5e]										
変成術	ラピッド・バロウイング ?	lv:2	SpC, SSp	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“穴掘り移動速度(MM p305)”に対して+20ftのボーナスを得る。ただし、穴掘り移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]										
死霊術	リヴィング・アンデス	lv:2	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“急所攻撃およびクリティカル・ヒットに対する完全耐性”の能力を得る。ただし、【魅力】に対して−4のペナルティを受ける。なお、この呪文によっては、【魅力】は最小でも1未満にはならない。 [3.5e]										
死霊術	リボー・モーティス	lv:2	HoH p132	動作、物質	1標準	接触	1d6+2ラウンド	頑健・無効	可	—	【目標】 接触した、【判断力】が1以上のクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“無防備状態(PHB p151)”となるとともに、見かけ上の全ての生体反応(呼吸、脈拍など)が停止して、死亡したように見える(看破の方法は不明)。ただし、物理的な害を受ける毎に、解放されるための再セーブを行うことができる。 [3.5e]										

系統	クレリック呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [3lv;1/16]			
召喚術	アース・シールド		lv:3	DLCS p107	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、大地の壁1つ		
	[創造] 術者は、大地の壁1つを創造する(高さは10ftまで)。また、複数回の発動によって、同一の呪文と連結できる(本文参照)。[厚さ1ft/lv; 硬度0; 5ft×5ftぶん1つにつき100hp/1ft; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度15+5/1ft)が必要; (登攀)難易度15] ※ミスティック呪文ではない(H0otS p64参照)。											[3.5e]	×	×
力術	アイス・アックス		lv:3	SpC, Dr@312	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] バトルアックスのような、氷の武器1本		
	[冷気] 術者は、氷の武器1つを作り出して、《習熟》を得る。この武器は、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大10点)+2d12点の[冷気]ダメージを与える。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。また、この武器は、“武器落とし”および“武器破壊”されず、保持している側の手でも、通常通り作業を行える(本文参照)。											[3.5e]		
占術	アイズ・オヴ・ザ・ゾンビ		lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	30分	自身	1時間/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者および、術者自身が作成したゾンビ1体		
	[悪] この呪文の完成時に、自身の目1つを、事前に準備したゾンビの目1つと交換しなければならない(1d6点のダメージを受ける; 呪文の終了時には、元に戻って回復)。術者は、この目の元となった相手の、肉体を乗っ取って行動する(有効距離は不明; 術者の本体は、無防備状態となる)。また、呪文の終了時には、即座に自身の肉体に戻る。											[3e]		
変成術	アイス・シェイプ		lv:3	FB p99	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、氷製の物体と氷の塊		
	[冷気] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった氷製の物体1つ(または氷の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「氷製の武器、粗雑な水像、落とし戸を作り出す」、「氷製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「氷製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で動作しない。											[3.5e]		

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/16]
心術	アウエイクン・シン	lv:3	SpC, Dr@315	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、【知力】が3以上のクリーチャー1体
	〔強制〕〔善、恐怖、精神作用〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/lv(最大10d6点)の「非致傷ダメージ(PHB p144)」を受けて、1ラウンドの間、「朦朧状態(PHB p311)」となる。また、この非致傷ダメージによって、「気絶状態(PHB p304)」となった相手は、追加で1d6点の【判断力】ダメージを受ける。										[3.5e]
召喚術	アクシオマティック・ストーム	lv:3	SpC, PIH	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftの円筒形
	〔秩序、水〕 この範囲内は、「雨(DMG p92)」の効果を得る。また、この範囲内では、混沌の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点(混沌の来訪者には2倍)のダメージを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、混沌の相手内のランダムな1体は、追加で5d6点の【酸】ダメージを受ける。										[3.5e]
召喚術	アップドラフト [Dr@314]	lv:3	Dr@314 p40	音声、動作、物質	‘1即行’	自身	1分/lv(おそらく解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	〔創造〕〔風〕 術者は、この呪文の完成時に、高さ30ftまで上昇できる。その後、1回の移動アクションで、「30ftまで上昇する(最大高さ90ft)」,「30ftまで水平方向に移動する(1回の移動アクション毎に、10ftを超えて移動した場合、本文中のペナルティを受ける)」を使用できる。ただし、レヴィテート呪文と同様の、攻撃時のペナルティを受ける。別:〔SpC〕										[3.5e]
変成術	アチューン・フォーム	lv:3	SpC, PIH, MoTP	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで
	《元素界呪文》 この目標は、アブゾイド・プレイナー・エフェクト呪文(SpC, PIH, MoTPに収録)と同様に、「次元界が持つ自然の影響」に対する防御を得る(極端な温度の高低, 空気の欠如, 空気の毒性, 正/負のエネルギーなど; 本文参照)。ただし、重力的特性, 属性的特性, 魔法的特性, 「幽閉」の特性などに対しては、この呪文は作用しない。										[3.5e]
心術	アドレイション・オヴ・ザ・フライトフル	lv:3	DrMa p64	音声	1標準	60ft	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径60ftの放射内の、全ての精神を持つクリーチャー
	〔魅惑〕〔精神作用〕 この目標は、怯え, 恐れ, 恐慌状態のいずれかである場合、術者に対するNPCの態度が、「友好的(PHB p71)」以上となる。ただし、上記の状態が終了するか、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、〈交渉〉判定に対して+1の技量ボーナスを得る。										[3.5e]
召喚術	アナーキック・ストーム	lv:3	SpC, PIH	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftの円筒形
	〔混沌、水〕 この範囲内は、「雨(DMG p92)」の効果を得る。また、この範囲内では、秩序の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点(秩序の来訪者には2倍)のダメージを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、秩序の相手内のランダムな1体は、追加で5d6点の【電気】ダメージを受ける。										[3.5e]
占術	アナライズ・タッチストーン	lv:3	PIH p93	音声、動作、物質	10ラウンド	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	本文参照	不可	—	[効果範囲] おそらく円錐形の放射
	術者は、この範囲内に、「タッチストーン/Touchstone(PIH p41, p153; SdS, Mol, ChoVなどで追加あり)〔仮訳〕」が存在するかどうかを知覚する。また、1ラウンドの観察によって、その位置を特定できる。さらに、その後の観察によって、その詳細な情報を知覚できる(本文参照)。										[3.5e]
死霊術	アニメイト・デッド	lv:3	PHB p199	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、死体いくつでも
	〔悪〕 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)]										[3.5e]
死霊術	アブリクション	lv:3	BoED p91	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、悪の属性のクリーチャー1体
	〔善〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、本文中のリスト内の「聖疫(BoED p34)」1つに感染して(呪文のセーブ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。なお、毎日のセーブには、通常の聖疫のセーブ難易度が使用される。										[3.5e]
変成術	アライン・ウェポン, マス	lv:3	SpC p25	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つ/lvまで、どの2つをとっても30ftの距離内
	〔可変〕 目標となった武器は、それぞれ同じ属性の要素1つを得る(秩序, 混沌, 善, 悪のいずれか;すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に「武器」を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体的武器としても呪文を作用できる。										[3.5e]
変成術	アンタイアリング・フォーム	lv:3	HOotS p67	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/4lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/2lv(最大10体)まで
	目標となったクリーチャーは、「疲労状態, 過労状態に対する完全耐性」,「睡眠効果のセーブに対して+4のボーナス」,「睡眠が必要なくなる(自発的に睡眠することはでき、強制的に睡眠状態とされることもあり得るが、それらが発生した場合、この効果のみが終了する)」の利益を得る。										[3.5e] × × (D)
防御術	アンティドラゴン・オーラ	lv:3	SpC, Dra	音声、動作、信仰、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、「竜の種別」または「(竜の血)の副種別」を持つ相手が使用した攻撃, 呪文, 特殊攻撃などには、「AC, セーブに対して+2の幸運ボーナス」の利益を得る。また、この呪文によるボーナスは、5レベルを超える4レベル毎に+1される(17レベル以上で最大+5)。[物質要素:白金の塊1オンスぶん(25gp)]										[3.5e]
召喚術	アンホーリィ・ストーム	lv:3	SpC, PIH	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftの円筒形
	〔悪、水〕 この範囲内は、「雨(DMG p92)」の効果を得る。また、この範囲内では、善の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点(善の来訪者には2倍)のダメージを受ける。ただし、この呪文の効果範囲が、術者自身に伴って移動するかどうかは不明。										[3.5e]
占術	アンマスク・デーモン	lv:3	CoC p180	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	おそらく可	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、変装するための魔法の効果や、外見を変化させるための幻術効果が、全て解呪される。										[3e]
死霊術	アンリヴィング・ウェポン	lv:3	BoVD p86	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 接触したアンデッド1体
	〔悪〕 この近接接触攻撃が命中したアンデッドは、「1点以上のダメージを受ける」,「術者が指定した時間(最大1時間/lv)が経過する」のどちらか1つ以上が満たされた場合、爆発を引き起こす。その後、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡して、半径10ftの爆発内にいるクリーチャーに対して、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える。										[3e]
力術	イリアンズ・ライト	lv:3	RoE p188	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	—	[効果] 光線1本以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔正〕 この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、2d8点のダメージを受ける。また、生きているクリーチャー、デスレスからは、上記と同じ値のダメージを治療する。さらに、この呪文の光線は、3レベルを超える4レベル毎に+1本される(11レベル以上で最大3本)。なお、エアリアル出身のエルフは、この有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。										[3.5e] ○ (E) ○
力術	インガイジビリティ・パージ	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの範囲内
	術者は、球体状のオーラを放つ(おそらく術者自身に伴って移動する)。このことによって、この範囲内では、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」の相手が、可視状態となる(エーテル状態による不可視状態の相手を含む)。ただし、この呪文によっては、「生来の不可視状態」の能力による不可視状態の相手は、可視状態にはできない。										[3.5e]
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・チェイン・デヴィル	lv:3	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	〔悪、精霊注入〕 目標となったクリーチャー1体は、生来の間合いが+5ftされるとともに、1ラウンドの機会攻撃の回数制限が+1回される。また、「[火]に対する抵抗5」の能力を得る(他の〔悪、精霊注入〕効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、「疲労状態」となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の武器の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ビアドッド・デヴィル	lv:3	FC2 p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	〔悪、精霊注入〕 目標1体は、顎顔のような塊が生えて、隣接している敵に近接攻撃を命中させる毎に、追加ダメージを与える(本文参照)。また、「[火]に対する抵抗5」の能力を得る(他の〔悪、精霊注入〕効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、「疲労状態」となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の武器の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/16]		
召喚術	インヴェスト・モデレット・プロテクション	lv:3	PH2 p105	音声、動作	1標準	接触	瞬間、10ラウンド	意志・無効(無害)/意志・不完全	可(無害)/可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)〔正〕「生きているクリーチャーが目標:目標1体は、1点/2lv(最大6点)+3d4点のダメージが治癒されて(瞬間効果)」、「ダメージ減少3/善」の能力を得る(10ラウンド持続)」、「アンデッドが目標:この近接接触攻撃が命中した相手は、上記と同じ値のダメージを受けて(意志・半減)、善の武器からのダメージが+3点される(意志・無効)」。										[3.5e]		
力術	インヴォーク・ザ・セルリアン・サイン	lv:3	LoMa p211	動作	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	—	【目標】 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての異形クリーチャー		
	目標となった異形クリーチャーは、この呪文の術者レベルと、自身のHD数の差に対応した効果を受ける(本文参照; いずれの状態も、1ラウンドずつ持続; その状態が終了した場合、1段階低い状態に変化する)。この呪文は、合計2HD/lvぶんの異形クリーチャーを目標にする(おそらくHD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。										[3.5e]		
防御術	インシグニア・オヴ・ウォーディング	lv:3	RoD p164	音声、動作、‘焦点’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間、1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の拡散		
	この範囲内にいる“特別な記章(本文参照)”を持つ相手は、アラーム呪文(PHB p200)と同様の、“精神的アラーム”を受け取る(睡眠時は目覚める)。また、これらの相手(おそらく術者自身を含む)は、AC、頑健セーブに対して、+1の信仰ボーナスを得る(1分/lv持続)。「焦点具:アラームを受け取らせる相手と同じ“特別な記章”1つ(10gp)」										[3.5e]		
召喚術	インシグニア・オヴ・ヒーリング	lv:3	RoD p164	音声、動作、‘焦点’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の拡散		
	(治癒)〔正〕 この範囲内にいる“特別な記章(本文参照)”を持つ相手は、アラーム呪文(PHB p200)と同様の、“精神的アラーム”を受け取る(睡眠時は目覚める)。また、これらの相手(おそらく術者自身を含む)は、1点/lv(最大10点)+1d8点のダメージが治癒される。「焦点具:アラームを受け取らせる相手と同じ“特別な記章”1つ(10gp)」										[3.5e]		
心術	インシグニア・オヴ・ブレッシング	lv:3	RoD p164	音声、動作、‘焦点’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間、1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の拡散		
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる“特別な記章”を持つ相手は、“精神的アラーム(PHB p200)”を受け取る(睡眠時は目覚める)。また、これらの相手は、精神を持つ場合、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して、+1の土気ボーナスを得る(1分/lv持続)。「焦点具:アラームを受け取らせる相手と同じ“特別な記章”1つ(10gp)」										[3.5e]		
心術	インスパイアード・エイム	lv:3	BoED p92	音声	1標準	40ft	精神集中(放棄可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 術者および、術者を中心とした半径40ftの放射内の全ての精神を持つ仲間		
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャーは、術者が話している言語を理解できる場合、遠隔攻撃ロールに対して+2の洞察ボーナスを得る。										[3.5e]		
死霊術	インファリブル・サーヴァント	lv:3	XoE p27	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効/頑健・無効	不可	—	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、殺害されるか、悪ではないクリーチャーに捕らえられた場合、肉体が汚泥のように形質変化して融解する。このことによって、蘇生が困難となるとともに、アンデッドとしても再利用できない。また、この形質変化を半径30ft以内から見たクリーチャーは、1d4ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。										[3.5e]		
死霊術	インフリクト・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3.5e]		
力術	ヴァイル・ランス	lv:3	BoVD p87	音声、動作、信仰	1標準	0ft	10分/lv	不可	不可	新	【効果】 作り出された、猛悪のショートスピア1本		
	[悪] 術者は、+2の魔法のショートスピア1つを作り出す(術者自身のみが、これに《習熟》している)。また、この武器は、全て“猛悪ダメージ(BoVD p34)”としてダメージを与える。ただし、投擲攻撃のために使用した場合、その攻撃の解決後に消散する。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]										[3e]		
召喚術	ヴィゴ	lv:3	SpC, CD…	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(最大15ラウンド)+10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、生命エネルギーが促進されて、“高速治癒2(OMG p292)”の能力を得る。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。※MotWではリジェネレイト・モデレット・ウーンズ呪文、MaoFではレメディ・モデレット・ウーンズ呪文として収録。(…MotW, MaoF)										[3.5e]	(F)	○
召喚術	ヴィゴ、マス・レッサー	lv:3	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv(最大15ラウンド)+10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 生きているクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャーは、生命エネルギーが促進されて、“高速治癒1(DMG p292)”の能力を得る(自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される)。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。※MotWでは、リジェネレイト・リング呪文として収録。										[3.5e]		
占・力	ヴィジョン・オヴ・ジ・オムニシャント・アイ	lv:3	DrMa p74	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし、不可	なし、可	—	【目標】 術者		
	[光] 術者は、“目がくらんだ状態、盲目状態に対する完全耐性”の能力と、〈視認〉判定に対して+10の洞察ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、1レベル呪文相当で、フェアリー・ファイアー呪文の効果を使用できる(本文参照)。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、〈視認〉判定に対して+1の技量ボーナスを得る。										[3.5e]		
占術	ヴィジョン・オヴ・フィア	lv:3	Dr@333 p73	音声、動作	1ラウンド	60ft	瞬間または24時間	意志・無効	可	—	【目標】 【知力】が3以上のクリーチャー1体		
	[恐怖] 術者は、目標1体の、「最大の恐怖対象」、「一番最近にあった最大の恐怖源(呪文などを含む)」のどちらかの情報を知覚する(状況、場所、物体、種別、個人など)。また、前者が選択された場合、この目標は、術者の[恐怖]効果のセーブに対して−2のペナルティを受ける(24時間持続)。なお、それが“場所”であった場合、本文参照。										[3.5e]		
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ、レッサー	lv:3	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	【目標】 術者		
	[善または悪] 術者は、[魅力]に対して+4の強化ボーナスを得て、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照; 善悪どちらでもないならば、“効果なし(直接解釈)”,「選択可(CPs方式)”,「強制で善(COh方式)」のいずれかと思われるが不明)。※BoED, DoTFでは、レッサー・アスベクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DoTF)										[3.5e]		
死霊術	ウィリング・サクリファイス	lv:3	XoE p29	音声	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可	不可	—	【目標】 同意する(術者自身は不明)、悪の属性のクリーチャー1体		
	[悪] 目標1体は、1d10点のダメージを受ける。その後、術者は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、合計で上記のダメージの1/2の値まで、不浄ボーナスを得ることができる(1回のフリー・アクション; 自由に分割可)。ただし、このボーナスを得る場合、その成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。										[3.5e]		
力術	ウィンド・ウォール	lv:3	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	【効果】 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ壁(円筒形、四角柱なども選択可)		
	[風] 術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。この障壁を通過する相手は、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、飛行している小型サイズ以下の相手は、この障壁を通過できない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、ボルト、プレス攻撃などは無効化されて、その他の遠隔攻撃でも30%の失敗確率を受ける。										[3.5e]		
力術	ヴェノマス・ヴェイパー	lv:3	Dr@300 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv+1ラウンド	頑健・半減	可	—	【目標】 クリーチャー1体		
	[おそらく酸] 目標となったクリーチャー1体は、毒性の蒸気が包まれる(おそらくこの目標自身に伴って移動する)。このことによって、この目標および同じマス目内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[酸]ダメージを受ける。										[3e]		
変成術	ヴェノムファイアー	lv:3	SeK p158	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	不可	可	—	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	[酸] 目標となったクリーチャー1体は、自身の生来の“毒”の能力を伝達した場合(“毒”を持つ肉体武器によってダメージを与えたなど)、その1回毎に、追加で+1d6点/lvの[酸]ダメージを与える。										[3.5e]	(F)	×
変成術	ウェポン・オヴ・インパクト	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 接触した、殴打ダメージを与える武器1つか矢弾50発まで		
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、クリティカル可能域を増加させる効果は、殆どはお互いに累積しない。										[3.5e]	(F)	○

系統	クレリック呪文 3lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [3lv:4/16]				
変成術	ウェボン・オヴ・エナジー			lv:3	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ			
	[可変] 目標となった武器1つは、“フレイミング・バースト(DMG p222)”と同様の武器の能力を得る。ただし、この呪文による追加ダメージは、術者が選択したエネルギー1つによって与えられる(〔音波〕, [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。また、この追加ダメージは、“フレイミング(DMG p222)”の武器の能力などの追加ダメージと累積する。											[3.5e]				
変成術	ウェボン・オヴ・ザ・ディエティ			lv:3	FaoE, SpC…	音声、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	有	[目標] 術者が手に持っている、術者の信仰する神格が好む武器1つ			
	術者は、目標となった武器1つに対して「習熟」を得る。また、+1の魔法の武器として扱われて(6レベルを超える3レベル毎に1上昇; 18レベル以上で最大+5)、信仰する神格に対応した能力1つを得る(SpC, CD:GH用、MaoF:FR用、FaoE:EB用、GW:GW用、DotF:モンスター神格用、SeK:蛇の神格用が記載あり)。(…CD, GW, MaoF, DotF)											[3.5e]	(F)	○	○	
変成術	ウォーター・ウオーク			lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで			
	[水] 目標となったクリーチャーは、液体状の表面から1〜2インチぶん浮いた状態を維持する。このことによって、水面上を歩いて移動できる(油, 川, 氷, 泥, 水, 雪, 溶岩, 流砂などを含む)。また、水中にいる場合、1ラウンドにつき60ftぶん浮上する。											[3.5e]				
変成術	ウォーター・ブリージング			lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも			
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」, 「“〜の接触”の能力を得るような形式の接触呪文」の他は、“接触呪文のチャージ保持”できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。											[3.5e]				
力術	ウォール・オヴ・ライト			lv:3	SpC, Dr@322	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ			
	[光] 術者は、光の壁1つまたは光の半球1つを作り出す(移動は妨害しない)。この障壁は、デライト呪文と同様の光を放って、反対側に対して完全視認困難を与えて、通過した相手を“目がくらんだ状態”とさせる(セーブ不可: 呪文の終了時まで持続)。また、術者自身は、害を受けずに行動できる。 ※Dr@322では、ライトウォール呪文として収録。											[3.5e]				
変成術	エア・ブリージング			lv:3	SpC, SW…	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも			
	目標となったクリーチャーは、空気呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」, 「“〜の接触”の能力を得るような形式の接触呪文」の他は、“接触呪文のチャージ保持”できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。											[3.5e]	(F)	○	○	
心術	エイド, マス			lv:3	SpC p52	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、+1点/lv(最大+15点)+1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。											[3.5e]				
防御術	エナジー・イージズ			lv:3	PH2 p106	音声、信仰	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、“エネルギー1つに対する抵抗20”の能力を得る(〔音波〕, [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83のコンティンジェント・エナジー・レジスタンス呪文を参照)。											[3.5e]				
防御術	エナジー・ヴァルナラビリティ			lv:3	PH2 p107	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全てのクリーチャー			
	この目標は、術者が選択した、“エネルギー1つに対する脆弱性(MM p306)”の能力を得る(〔音波〕, [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(起点に近いものから順番)。ただし、そのエネルギーに対する完全耐性を持つ相手は、おそらくこの呪文の目標にはならない。											[3.5e]				
力術	エナジー・ヴォークス			lv:3	SpC, CD, OA	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発			
	[可変] この範囲内にいる相手は、1点/lv(最大20点)+1d8点のダメージを受ける(〔酸〕, [電気], [火], [冷気]のいずれか; [音波]は不可)。また、術者自身はダメージを受けない。さらに、「術者もダメージを受ける(術者はセーブ不可, 呪文抵抗可)」を選択した場合、ダメージが2倍となる。 ※OAでは、サークル・オヴ・フレイム呪文として収録。											[3.5e]				
変成術	エナジャイズ・ポーション			lv:3	BoED p94	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標/効果範囲] 魔法のポーションかオイル1つ/半径10ftの爆発			
	目標となった、魔法のポーションまたはオイル1つは、術者が指定した一地点で爆発を起こして、術者が選択したエネルギー1種類によって、その1呪文レベルにつき1d6点のダメージを与える(〔音波〕, [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか; 再利用は不可)。 ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。											[3.5e]				
防御術	エナジャイズド・シールド			lv:3	SpC, Dr@299	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した盾1枚			
	[可変] 目標となった盾1つの使用者は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(〔音波〕, [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。また、この盾によって盾攻撃を行った場合、そのエネルギーによって、+2d6点の追加ダメージを与える。ただし、同一の盾に対して、複数のエナジャイズド・シールド系呪文が稼動状態となることはない。											[3.5e]				
召喚術	エンガルフィン・テラー			lv:3	DotU p61	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、ゼラチナス・キューブ1体			
	(創造) 術者は、ゼラチナス・キューブ(MM p34)1体を創造する(これが収まる地点にしか出現できない)。その後、このクリーチャーは、最も近くにいる生きている相手を攻撃する。ただし、術者が命令することはできず、上記の攻撃対象がいらない場合、ランダムな方向に向かって移動する。											[3.5e]				
防御術	エントロピック・シールド, マス			lv:3	ShS p46	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。											[3.5e]	(F)	×	×	
変成術	オーグメント・オブジェクト			lv:3	SBG p41	音声、動作、物質	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 合計の体積が200立方ft/lvまでの、物体いくつでも			
	目標となった物体は、破壊難易度が+20されて、物体の硬度および物体のhpが2倍(+100%)となる。また、非魔法のアイテムでも、魔法のアイテムと同様にセーブを行えるようになる(セーブの修正値は+1/2lv+2)。なお、非魔法および魔法の物体の、破壊またはセーブに関しては、PHB p163, p175を参照。											[3e]				
変成術	オーラ・オヴ・ユールド, レッサー			lv:3	FB p89	音声、動作、信仰	1標準	5ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの球体状の放射			
	[冷気] 術者は、寒気のオーラを放つ。この範囲内では、自身のターンを開始したクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、1d6点の[冷気]ダメージを受ける。なお、“効果範囲:術者を中心とした〜”の効果は、術者自身に伴って移動するかどうかが曖昧なものが多いので注意(オーラ, パルスなどの呪文名のものは、伴って移動すると考えて良いと思われる)。											[3.5e]				
防御術	オブスキュア・オブジェクト			lv:3	PHB p214	音声、動作、信仰	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ			
	目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。											[3.5e]				
占術	オルター・フォーチュン			lv:3	PH2 p108	音声、‘経験’	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、「成功した」, 「失敗した」, 「そのどちらでもない」などの、いずれかのダイス・ロール1回に対して、再ロール1回を使用する。[経験点消費:200XP] ※エラッタを反映済み。											[3.5e]				
変成術	カース・オヴ・アロー・アトラクション			lv:3	PH2 p108	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、遠隔攻撃へのACに対して−5のペナルティを受ける。また、受けた遠隔攻撃がクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。 ※構成要素のエラッタを反映済み。											[3.5e]				

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;5/16]		
死霊術	コース・オヴ・イル・フォーチュン (MH)	lv:3	MH p35	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	— [目標] クリーチャー1体			
	〔呪い〕 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、攻撃ロール、セーブに対して－2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。※MHでは、コース・オヴ・ベティ・フェイリング呪文として収録。別: [SpC, CD…]										[3.5e]		
幻術	コース・オヴ・ザ・ストーン	lv:3	CoC p166	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	おそらく可	新 [目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	(惑乱)〔精神作用〕〔呪い〕 目標となったクリーチャー1体は、幻覚に圧倒されて、現実から目を背ける。このことによって、“幻惑状態(PHB p305)”となる(1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブ可)。また、上記の効果が終了しても、この目標は呪われて、悪夢を見る(本文参照)。										[3e]		
死霊術	コース・オヴ・ザ・ブルート	lv:3	DotF p84	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、肉体系能力値1つに対して、+1/lvまでの強化ボーナスを得る(〔筋力〕,〔敏捷力〕,〔耐久力〕のいずれか)。ただし、〔知力〕,〔魅力〕の両方に対して、上記と同じ値のペナルティを受ける。なお、この方法によって、最初に2以下の能力値ができる場合、この呪文は失敗する。										[3e]		
死霊術	カースト・ドラゴンマーク	lv:3	Dr p149	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	新 [目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体			
	〔呪い〕 目標となったクリーチャー1体は、呪いを受ける(意志・無効; 特定の効果でしか解呪できない)。このことによって、自身のドラゴンマークの能力を使用する場合、50%の確率で失敗する(本文参照)。「ドラゴンマーク: 真正または特異型」										[3.5e]	×	(E)
占術	ガーディアン・スピリット	lv:3	Mol p101	音声、動作、信仰(‘本質’)	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	[インカーナム/incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「AC,〔敏捷力〕判定(イニシアチブ判定を含む),〔敏捷力〕に基づく技能判定, 反応セーブに+2の洞察ボーナス」。「本質(終了時には術者に戻る):術者のエッセンティア1点の付与につき、各ボーナスが+1される」										[3.5e]		
変成術	カイトインズキン	lv:3	WotL p45	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	— [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標1体は、昆虫のようなキチン質の甲殻を得る。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/2lvの強化ボーナスを得る。※ミスティック呪文ではない(HoTs p64参照); なお、このリスト内では省略しているものが多いが、PHB, DLCSなどの呪文にも、ミスティックでは使用不可/ミスティック専用だと指定されている呪文があるので注意。										[3.5e]	×	×
召喚術	カンジュー・アイズ・ビースト III	lv:3	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	— [効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(創造)〔冷氣、可変〕 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライIII呪文、サモン・モンスターIII呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド、(火)の副種別、非実体状態は除く)を、“アイズ・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。										[3.5e]		
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治癒)〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]		
変成術	ギラロズ・ブレッシング	lv:3	SpC, SSp	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、追加で一对の腕が生えるとともに、自身のおそらく腕4つに、“鉤爪”の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは1d4点; この肉体武器の攻撃は、他の武器とは併用不可; なお、大型サイズであるギラロムも1d4点)。また、この鉤爪2つ以上が、同一の相手に対して同時に命中した場合、追加で“かきみじり”の攻撃を行える(本文参照)。										[3.5e]		
死霊術	クラウン・オヴ・ザ・グレイヴ	lv:3	PH2 p109	音声、動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、アンデッドに命令する能力を得る(本文参照)。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、アンデッドの退散判定1回または威伏判定1回に対して、+4のボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット、フィラクトリイ、ヘッドバンド、ヘルメットなど)の装備スロットを必要とする。										[3.5e]		
力術	クラウン・オヴ・スマイティング	lv:3	PH2 p110	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、1分につき1回まで、術者が選択した属性の要素(中立を除く)1つを持つ相手への、ダメージ・ロールに対して+2の信仰ボーナスを得られる(攻撃の前に宣言)。また、この呪文のチャージ消費によって、ボーナスを+8に上昇できる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部の装備スロットを必要とする。〔焦点具: 銀の輪1つ(25gp)〕										[3.5e]		
防御術	クラウン・オヴ・プロテクション	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナス、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、1ラウンドの間、上記の両方のボーナスを+4に上昇できる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット、フィラクトリイ、ヘッドバンドなど)の装備スロットを必要とする。										[3.5e]		
変成術	クラウン・オヴ・マイト	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、〔筋力〕に対して+2の強化ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、1ラウンドの間、上記のボーナスを+8に上昇できる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット、ヘッドバンドなど)の装備スロットを必要とする。										[3.5e]		
力術	グラスプ・オヴ・クトゥルフ	lv:3	CoC p171	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	おそらく可	新 [目標] 小型～大型サイズのクリーチャー1体			
	〔悪、力場〕《エーテル界呪文》 術者は、大いなるクトゥルフの名を唱える。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、身動きが取れなくなって(相当する特殊状態は不明)、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[力場]の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。										[3e]		
死霊術	クラッチ・オヴ・オルクス	lv:3	XtUM, SpC…	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	頑健・無効	可	有 [目標] 人型生物1体			
	〔悪〕 目標1体は、自身の体内の臓器1つ(通常は心臓)を握り潰されて、“麻痺状態(PHB p310)”となるとともに、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d3点のダメージを受ける。ただし、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行うことができる(おそらく1回の全ラウンド・アクション)。(…LbM, BoVD)										[3.5e]	(F)	○
心術	グリード	lv:3	AoM p72	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	— [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー何体でも			
	〔精神作用〕 この目標は、エンスロー爾呪文(PHB p212)の効果を受ける。ただし、術者自身ではなく、術者が指定した特定の物体1つに、注意および欲望が惹き付けられる。また、この目標が、「4HD以上」、「[判断力]16以上」のどちらも満たさない場合、追加で“自身の周囲が見えなくなる(本文参照)。※ミスティック呪文(HoTs p64参照)。										[3.5e]	×	×
召喚術	クリエイト・フード・アンド・ウォーター	lv:3	PHB p220	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	不可	不可	新 [効果] 創造された1日ぶんの食料および水、人間3人/lvぶん			
	(創造) 術者は、食料および水を創造する。この食料は、味は薄い(が栄養満点である(この食料は24時間で腐ってしまうが、ビュリアファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268))などを使用すれば、鮮度を保つことができる。水はすぐに(は悪くならない)。なお、この呪文に関しては、馬1頭は、人間3人ぶんの食料および水が必要となる。										[3.5e]		
召喚術	クリエイト・ランタン・アルコン	lv:3	ChoV p54	音声、動作、信仰、‘犠牲’	24時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	— [効果] 創造された、ランタン・アルコン1体			
	(創造) 術者は、ランタン・アルコン(mm p61)1体を創造する。これは、自身の意思の下に行動するが、NPCの初期態度は“友好的”となる。また、「1時間以内で終了できる危険がない仕事1つを、対価なしで行う」、「長い時間が掛かるが危険がある仕事1つを、対価ありで行う」のどちらかを依頼できる。〔犠牲(おそらく完成時): 1d2点【耐久力】吸収〕										[成型]	(F)	×
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング	lv:3	PHB p220	音声、動作、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	新 [目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内			
	〔魔法の畏(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、“呪文の秘文”または“爆発の秘文”を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、構1つ、引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。〔物質要素: ダイヤモンドの粉末(200gpぶん)〕										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;6/16]		
防御術	グリフ・オヴ・ターニング	lv:3	GW p54	音声、動作、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続	不可	可	—	【目標/効果範囲】 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内		
	【魔法の畏(難易度25+呪文レベル)】 術者は、グリフ・オヴ・ウォーディング呪文(PHB p220)と同様に、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、“秘文”を作り出す。これは、術者の“アンデッド退散(または威伏)”の能力の使用回数1回ぶんを受け取って、起動時にそれを行う(本文参照)。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(200gpぶん)】										[3.5e]		
変成術	グレイス	lv:3	SpC, Dr@315	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	【目標】 術者		
	【善】 術者は、松明(PHB p162)の3倍の大きさの、銀色の光を放つが、(隠れ身)判定に対して－20の状況ペナルティを受ける。また、「基本的に移動速度に対して＋10ftのボーナス」、「【敏捷力】に対して＋2の清浄ボーナス」、「使用する近接武器が善の属性となる」の効果を得る。※Dr@315では、イーストレイズ・～呪文として収録。										[3.5e]		
防御術	クローク・オヴ・ブレイヴァリイ	lv:3	SpC, CW, Dra	音声、動作	1標準	60ft	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径60ftの放射		
	【精神作用】 術者および、この範囲内にいる仲間、精神を持つ場合、[恐怖]効果のセーブに対して＋1/lv(最大＋10)の士気ボーナスを得る。										[3.5e]		
変成術	ゴースト・タッチ・ウェポン	lv:3	SpC, LbM	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 武器1つか矢弾50発まで		
	【エーテル界呪文】 目標となった武器1つまたは矢弾は、“ゴースト・タッチ(DMG p221)”の武器の能力を得る。ただし、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にはこの能力を与えない。なお、“顕現”していないゴーストは、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”ではない、単なる“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”のみであるため注意。										[3.5e]		
召喚術	クール・アンデッド III	lv:3	AoM p68	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	【効果】 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	【おそらく招来】【可変】《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、3lvのリストのアンデッド1体か、2lvのリストのアンデッド1d3体か、1lvのリストのアンデッド1d4＋1体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界、エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、【悪】効果ではない。										[3.5e]	×	×
力術	コロナ・オヴ・ユールド	lv:3	SpC, Dr@312	音声、動作、信仰	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径10ftの放射		
	【冷気】 術者は、“【火】に対する抵抗10”の能力を得る。また、この範囲内にいる相手(術者自身を除く)は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時に、1d12点の【冷気】ダメージを受けて(頑健・無効)、これを受けた場合、この範囲内では、【筋力】、【敏捷力】に対して－2のペナルティ、移動コストが2倍となる。										[3.5e]		
防御術	コンヴィクション、マス	lv:3	SpC, MH	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 半径20ftの爆発内の、全ての仲間		
	目標となったクリーチャーは、セーブに対して＋1/6lv(最大＋3)＋2の士気ボーナスを得る。なお、“精神を持たない(MM p316)”(【知力】が“持たない能力値”である)相手は、【精神作用】効果、士気効果などを受けない。※MHでは、リージョンズ・コンヴィクション呪文として収録。										[3.5e]		
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	【悪】 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセグ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセグ難易度が使用される。										[3.5e]		
防御術	コンテイジョン・ワード	lv:3	Dr@304 p32	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	不可	不可	—	【目標】 クリーチャー1体		
	目標1体は、目標となった時点で潜伏期間中の“病気”が、魔法的な抵抗力を得る(病気に対する効果によって除去できる、病気ではないものも含む)。その後、この病気に対して、“病気を治癒する効果”を使用する相手は、その部分の効果を作用させるためには、追加で術者レベル判定(1d20＋1/lv; 難易度11＋この術者レベル)が必要となる。										[3e]		
力術	コンティニュアル・フレイム	lv:3	PHB p225	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	不可	新	【目標】 接触した物体1つ		
	【光】 目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、永続的なライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。(【光】呪文は、その呪文レベル以下の【闇】効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)【物質要素:ルビーの粉末(50gpぶん)】										[3.5e]		
変成術	コントロール・サンド	lv:3	SdS p112	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	【目標】 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの砂や塵		
	【おそらく地】 以下の2つから選択すること。なお、アース・エレメンタルや、砂塵に基づくクリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「砂塵減少:この範囲内では、砂および塵の深さが、2ft/lvまで低下する(最低1インチ; 落とし穴の作成は、本文参照)」、「砂塵増加:この範囲内では、砂および塵の深さが、2ft/lvまで上昇する」。										[3.5e]		
変成術													

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;7/16]		
召喚術	サモン・モンスター III	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果(招来)効果、(招請)効果など」、「次元間移動能力」、「(瞬間移動)効果」を使用できない。										[3.5e]		
召喚術	サモン・モンストラス・ホード	lv:3	Dr@309 p48	音声、動作、‘物質’	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー25体/lvまで、どの2体をとっても100ftの距離内		
	(招来)[軍事/War]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、サモン・モンスター呪文(PHB p229)の、2レベルのリスト内のクリーチャー1種類を、25体/lvまで招来する。なお、[軍事/War]の補足説明を持つ呪文は、その目標地点について、ある程度知っていなければならない(Dr@309 p45参照)。 [物質要素:黒玉1つ(1,500gp)]										[3.5e]		
召喚術	サモン・リヴィング・ドラゴンマーク	lv:3	Dr p149	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、リヴィング・ドラゴンマーク1体		
	(招来)[力場]《アストラル界、エーテル界呪文》術者は、リヴィング・ドラゴンマーク(本文参照)1体を招来する。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。 [ドラゴンマーク:下級または上級の真正、あるいはシレイ]										[3.5e]	×	(E)
力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本		
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。 「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」,「太陽光から害を受けるアンデッド:1d8点/lv(最大10d8点)」,「物体、人造、デスレス:1d6点/2lv(最大5d6点)」,「その他の相手:1d8点/2lv(最大5d8点)」。										[3.5e]		
防御術	シールド・オヴ・ウォーディング	lv:3	SpC, Dra	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した盾かバックラー1枚		
	[善] 目標となった盾1つを使用しているクリーチャーは、AC、反応セーブに対して、+1/5lv(最大+4)+1の清浄ボーナスを得る。※エラッタを反映済み。										[3.5e]		
死霊術	シヴァーリング・タッチ	lv:3	FB p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[冷氣] この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の体熱が奪われて、全身が無感覚となる。このことによって、一時的な3d6点の【敏捷力】ダメージを受ける(1ラウンド/lv持続;この呪文の終了時には消滅)。なお、“(冷氣)の副種別”を持つ相手は、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]		
心術	シェア・アニマルズ・マインド	lv:3	DLCS p111	音声、動作、焦点	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	意志・無効	可	—	[目標] 中型サイズ以下の動物1体		
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体を制御する。その後、その知覚を傍受でき、術者がそのアクションを選択する(使用できる知覚、特殊能力は全て把握;術者の本体も同時に問題なく行動可)。ただし、自然に反したり、特に危険な行動を行う場合、解放されるための再セーブが行われる。また、1マイルを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]	×	×
死霊術	シュリダリング	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、‘病気’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、自身の身体が萎びる。このことによって、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを受ける。 [病気要素:魂腐病(BoVD p30)]										[3e]		
変成術	シンク【SpC】	lv:3	SpC p102	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となった、水または液体の中にいるクリーチャーは、100ftぶん沈下する。なお、水中および水面下での詳細に関しては、DMG p90を参照。別:[Dr@318] [SW]										[3.5e]		
占術	スウィート・ウォーター	lv:3	DotF p90	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果] 半径5ft×深さ100ftまでの井戸1つ		
	術者は、この地点の地下100ft以内に、新鮮な水源が存在するかどうかを知覚する。また、これが存在する場合、その水を汲み上げることができる、井戸1つが作り出される。										[3e]		
死霊術	スカル・ウォッチ	lv:3	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、人型生物の頭蓋骨1つ		
	目標となった頭蓋骨1つは、この呪文のチャージ消費によって、永続的に高さ5ftに浮上して、指定した方角を向く。その後、幅20ft×長さ90ftの範囲内を監視して、超小型サイズ以上の生きている相手が進入した場合、絶叫する(本文参照;1d4ラウンド後に再準備;作動しない相手を指定可)。また、術者は、同じ次元界内だと、この作動を知覚する。										[3.5e]	(F)	○
幻術	スクリーン・オヴ・ヒート	lv:3	Dr@331 p73	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、幻影の幕1つ		
	(幻覚) 術者は、熱によって揺らめいているように見える、幻影の幕1つを作り出す(両側からそう見えるか、どちらか片側からだけそう見えるかを選択;移動は妨害しない)。その後、この幻影が見える側からの攻撃は、反対側に対して、視認困難(失敗確率20%)の作用を受ける。										[3.5e]		
死霊術	スケリトル・ハンド	lv:3	Dr@348 p28	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[効果] 骨のような、浮遊する切り離された手1つ		
	術者は、骨の手1つを作り出して、出現時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる。 [術者と同じ値+【対応能力値】修正値の攻撃ボーナス;1点/lv(最大5点)+1d6点の魔法の新撃ダメージ;呪文レベル6以下の接触呪文を伝達可;AC12+【対応能力値】修正値;1hp/2lv+5hp;術者と同じセーブ;“身かわし強化”]										[3.5e]		
変成術	スタンド・ファーム	lv:3	tFoW p117	音声、動作、信仰	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/2lvまで		
	目標となったクリーチャーは、「受ける突撃攻撃への、ACに対して+4の土気ボーナス」、「受ける足払い、組みつき、蹴散らし、突き飛ばしへの、抵抗するための対抗判定に対して+4の土気ボーナス」の利益を得る。ただし、移動するか移動させられた目標からは、この呪文は終了する。										[3.5e]	×	(E)
死霊術	スティックス・アンド・ストーンズ	lv:3	ShS p49	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[目標] 瓦礫の山1つ		
	[おそろく悪] 術者は、瓦礫の山(岩、枝、大枝など)から、スケルトンのようなクリーチャー1体を作り出して、指定した相手1体を攻撃させる(相手の変更は1回の移動アクション)。なお、このクリーチャーは、“中型サイズの2HDの人型生物”から作り出されたスケルトン(MM p107)と同様だが、追加でフイト(MM p267)の“生命力吸収”の超常能力を持つ。										[3.5e]	(F)	×
変成術	スティックス・トゥ・スネークス	lv:3	Dr@317 p71	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 木の枝、木製の棒、木製のアローなど1つ/4lvまで		
	術者は、目標となった物体1つ/4lvまでを、術者レベルに対応した種類以下のスネークに形質変化させて、テレパシーによる命令に従わせる(指示は1回のフリー・アクション;選択できるスネークに関しては、本文参照)。										[3.5e]		
死霊術	スティフン	lv:3	XoE p28	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「おそろく移動速度全般に対してー5ftのペナルティ」、「【敏捷力】に対してー4のペナルティ」、「“飛行機動性(DMG p20)”が1段階低下」の害が累積していく(それぞれ行動不能まで累積可;セーブに成功したラウンドは悪化なし)。										[3.5e]		
防御術	ストーム・シールド	lv:3	LEoF p34	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	本文参照	本文参照	—	[効果範囲] 半径30ftの放射		
	この範囲内では、合計20点/lvまで、クリーチャーおよび物体が受ける[電気]ダメージが無効化される(セーブを行わずに算出;効果範囲型効果は、一部でも通過していれば、目標1体に相当する値を消費して全体を無効化)。また、上限を超えたぶんは受けるが、「効果範囲:基点から半径10ft以内」、「セーブ:反応・半減」、「呪文抵抗:可」に変換される。										[3.5e]	(F)	×
変成術	ストーン・シェイプ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、石製の物体と石の塊		
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器、粗雑な石像、落とし戸を作り出す」、「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:9/16]
力術	ソード・ストリーム	lv:3	DotF p90	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・半減	可	— [効果範囲] 幅5ft×長さが“近距離(5ft/2lv+25ft)”の直線状	
	術者は、自身の指先から、空気中の水蒸気を凝固して吹き付ける。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1点/lv(最大10点)+1d8点のダメージを与える。										[3e]
力術	ゾーン・オヴ・エア	lv:3	KoD p157	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	— [効果範囲] クリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[風] 目標1体は、新鮮な空気の球体で包まれる。その後、この範囲内では、ガス、霧などによる、“気体状の毒”が遮断されるとともに、高度帯およびその他の酸業に乏しい環境内でも、通常通り空気呼吸できる(ただし、水中では機能しない)。また、フォッグ・クラウド呪文などと重複している地点では、一時的にその霧が晴れる(その地点を離れると元に戻る)。										[3.5e] × × (D)
力術	ソノーラス・ハム	lv:3	SpC, SSp	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[音波] 術者は、次に発動する、“精神集中による維持が必要な呪文”1つの、精神集中の維持が必要なくなる(殆どの呪文は、通常は1回の標準アクション；精神集中を妨害された場合は除く；本文参照)。ただし、この呪文の効果は、(聞き耳)判定(基本の難易度5)によって知覚できる。なお、この呪文は、1回のフリー・アクションによって解除できる。										[3.5e]
力術	ソルジャーズ・オヴ・サンクティティ	lv:3	tFoW p116	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	— [目標] 術者および、同意するクリーチャー1体/2lvまで	
	[善] 術者は、退却判定および退却ダメージ・ロールに対して、半径30ft以内にいる仲間1体につき+1のボーナスを得る(この呪文に関しては、術者自身は仲間 に計しない；最大+6)。また、術者および目標となったクリーチャーは、術者から半径30ft以内にいる場合、アンデッドからの攻撃には、ACに対して+2のボーナスを得る。										[3.5e] × (E) ×
召喚術	ダーク・ウェイ (SSp)	lv:3	SSp p63	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	— [効果] 創造された、厚さ1インチ×幅5ft×長さ10ft/lvまでの[音波]の橋1基	
	(創造)[音波] 術者は、リボンのような、重量を持たない橋1つを創造する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができ、不可視状態かつ破壊不可能である。※SSpでは、ブリッジ・オヴ・サウンド呪文として収録。別：[SpC, MaoF]										[3e]
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。										[3.5e]
力術	ダークファイアー	lv:3	SpC, LoDa, MaoF	音声、動作	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新 [効果] 術者の掌の中の炎1つ以上	
	[火] 術者は、光を発しない暗黒の炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃または遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1d6点/2lv(最大5d6点)の[火]ダメージを与える。また、この炎を使用して投擲攻撃を行った場合でも、自動的に次の炎1つが現れる。なお、この炎は、暗視の能力によって見ることができる。										[3.5e] (F) ○ ○
召喚術	ダウンドラフト	lv:3	SpC, Dr@314	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新 [効果範囲] 半径20ft×高さ100ftの円筒形	
	[風] この範囲内にいる飛行しているクリーチャーは、地面に向かって100ftぶん落下する(反応・半減；通常通り、落下した距離に対応した値の)落下ダメージ(DMG p304)を受ける)。また、この範囲内にいる地面に立っているクリーチャーは、“伏せ状態(PHB p310)”となる(反応・無効)。										[3.5e]
死霊術	タッチ・オヴ・ウィークネス	lv:3	WotL p50	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効	可	— [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した相手は、各肉体系能力値に対して、－1d4のペナルティを受ける(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。※ミスティック呪文ではない(H0otS p64参照)。										[3.5e] × × (D)
変成術	タッチ・オヴ・ブリブドゥールプールプ	lv:3	Dr@342 p76	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る(武器の基本ダメージ、間合いは、本文参照)。また、この爪が命中した場合、機会攻撃を誘発せずに、組み付きの試み1回を行える。さらに、足払い、組みつき、武器落としの試みに、サイズ分類に対応した修正値を得る。ただし、この手では、物体を保持したり、呪文の動作要素を満たすことができない。										[3.5e]
占術	チェイン・オヴ・アイズ	lv:3	SpC, CD, DotF	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	術者は、この近接接触攻撃が命中した相手の、現在の視界を知覚できる。また、術者は、自身のターンの間に、1回のフリー・アクションによって、この目標および自身の、どちらの視界を使用するかを変更できる。さらに、この目標が、他の生きている相手に接触した場合、この呪文の目標を、その相手に変更できる(セーブ、呪文抵抗は行われる)。										[3.5e]
力術	チェックメイトス・ライト	lv:3	SpC p135	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した近接武器1つ	
	[秩序] 目標となった近接武器1つは、秩序の属性を持つ、+1/3lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。また、松明(PHB p162)と同様の光を放って、この明るい照明の範囲内にいる相手は、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。ただし、術者または、信仰する神格が共通している相手の使用中にしか、この呪文は機能しない。										[3.5e]
防御術	チャネルド・ディヴァイン・シールド	lv:3	PH2 p116	音声、動作	本文参照	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ(発動時点で決めておく必要はない)。「1即行:ダメージ減少2/悪」の能力を得る(術者が悪ならば、おそらくダメージ減少2/善」の能力を得る)」、「1標準:ダメージ減少の値が、5に向上する」、「1ラウンド:ダメージ減少の値が、8に向上する」、「2ラウンド:ダメージ減少の値が、10に向上する」。										[3.5e]
変成術	チャント・オヴ・トート	lv:3	CoC p162	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、【知力】判定、【知力】に基づく判定に対して、+1/lvの強化ボーナスを得る。										[3e]
力術	ディヴァイン・リタリエーション	lv:3	PH2 p117	音声、動作、信仰	‘1即行’	0ft	1ラウンド	不可	不可	新 [効果] 魔法の[力場]の武器1つ	
	[力場](エーテル界呪文) 術者は、自身が信仰する神格の“好む武器”1つの形状を持つ、[力場]の武器1つを作り出す。その後、術者に対して、近接攻撃を命中させて来た相手があった場合、その1回毎に、これが“報復攻撃”1回を行える(間合いは通常と同様；攻撃ボーナスは+1/lv+術者の【筋力】または【対応能力値】修正値；ダメージは本文参照)。										[3.5e]
変成術	ディエフィック・パスチョン	lv:3	CCh p122	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、術者が着用している盾1枚か重装鎧1領	
	目標となった、術者が着用している盾1つまたは重装鎧1つは、自身が信仰する神格に対応した能力1つを得て(本文参照)、+1の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、+1の強化ボーナスを得る)。また、この呪文による防具の強化ボーナスは、6レベルを超える3レベル毎に+1される(18レベル以上で最大+5)。										[3.5e]
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文自殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										[3.5e]
占術	ディテクト・ドラゴン	lv:3	DroK, WotL	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ相手を知覚する。また、多くの(ポリモーフ)効果、幻術効果を見破れる。「1ラウンド目:存在するか否か」、「2ラウンド目:存在する数と、最も健康な個体の“状態(本文参照)”」、「3ラウンド目:最も健康な個体の“大まかな種族”と、全ての個体の位置および“状態”」、「4ラウンド目〜:本文参照」。										[3.5e] × × (D)
占術	ディテクト・ヘレシイ	lv:3	Dr@323 p70	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	意志・無効	可	— [目標] クリーチャー1体	
	術者は、自身が信仰する神格の、自身が正しいと信じている教義に照らして、目標となったクリーチャー1体が、「現時点で異端的な思考を持っているか否か」、「過去1日/lv以内に、異端的な活動を行ったか否か」、「オーラ強度(Dr@323 p71)の全ての情報を知覚する。また、精神集中によって、その内容を識別できる(本文参照)。										[3.5e]

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:11/16]			
占術	ノウ・オポーネント (SpC)	lv:3	SpC p157	動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	術者は、目標となったクリーチャー1体の“強み”および“弱点”を、1つ/2lv(最大3つ)+1つまで知覚する(重要度が高いものから順番)。「強み:疑似呪文能力, 超常能力, 攻撃形態, 特殊能力など」, 「弱点:脆弱性など」。別:[Dr@317]											[3.5e]		
占術	ノウ・ブラッドライン	lv:3	LEoF p32	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体			
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、「クリーチャー種別(人型生物, 竜など)」, 「副種別(他次元界), (変身生物)など」, 「種族(エルフ, ドワーフなど)」, 「副種族(サン・エルフ, ゴールド・ドワーフなど)」, 「基本的な先祖(セレスチャル種の場合など)」の、全ての情報を知覚する。											[3.5e]	(F)	×
召喚術	ノーシエイティング・ブレス (SeK, SSp)	lv:3	SeK, SSp	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10ラウンド	頑健・不完全	不可	—	[効果範囲] 円錐形の拡散			
	(創造) 術者は、スティンキング・クラウド呪文(PHB p240)の効果を作出す。なお、その記載がない場合でも、継続的な効果範囲型効果は、“進入時”にも効果を受けるのはほぼ確実であると思われる(そうではないと仮定した場合、問題なく通過されてしまうため)。※SeK, SSpでは、ラゴゼス・ブレス呪文として収録。別:[SpC]											[3.5e]	(F)	○
召喚術	ノーシエイティング・ブレス (SpC)	lv:3	SpC p158	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	(創造) この範囲内にいるクリーチャーは、1d6ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。別:[SeK, SSp]											[3.5e]		
心術	ハーツ・イズ	lv:3	BoED p105	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで			
	(強制)[精神作用] この目標は、2d4点の【判断力】ダメージが治癒される(おそらく瞬間効果)。また、[恐怖]効果, 絶望による効果, それに類する[精神作用]効果, 持間による残留心理効果(BoVD p38; 2回目からのボーナスのことと思われる), 狂気状態(インサニティ呪文のもの), 混乱状態などが除去されて、これ以降はその効果を受けない。											[3.5e]		
幻術?	ハイド・フロム・ジ・アイ	lv:3	CoC p172	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	(おそらく幻覚) 術者および装備品は、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる。なお、自身の足跡, 音声, 光源の照明, 10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(PHB p203参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。											[3e]		
変成術	バインディング・スノー	lv:3	FB p89	音声、動作、信仰、‘場所’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内			
	[冷気] この範囲内では、移動コストが2倍となる(反応・無効:セーブは最初に1回のみ行い、その結果に従う)。ただし、(脱出術)判定(難易度25)または【筋力】判定(難易度20)に成功したラウンドの間は、この効果を無視できる。[場所要素:“フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]”内、かつ雪原内]											[3.5e]		
占術	パス・オヴ・ジ・エグゾールテッド	lv:3	BoED p105	音声、‘禁欲’	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、自身が信仰する神格またはその代理人と、自身が直面している困難な問題1つについての相談を行う。その後、その問題1つに関して、調査の協力を得られるとともに、選択するべき正しい道の勧告を受ける。なお、術者の決断のために、充分な助言が提供されてしまうと、この呪文は終了する。[禁欲構成要素:24時間の占術呪文の発動]											[成聖]		
占術	バトルマジック・パーセプション	lv:3	HoB p125	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者			
	術者は、発動されている呪文を識別する用途の、(呪文学)判定に対して+5の技量ボーナスを得る。また、(呪文学)技能を5ランク以上修得している場合、半径100ft以内の効果線が通っている相手の呪文を、音声, 動作要素を見る必要なく識別できる(この場合、疑似呪文能力なども識別できる)。さらに、即座に行える呪文相殺に関しては、本文参照。											[3.5e]		
心術	バナー・オヴ・ザ・セイント	lv:3	Dr@358 p33	音声、動作、信仰、‘焦点’	1ラウンド	接触、60ft	10ラウンド	不可	可	—	[効果範囲] 接触した旗1枚を中心とした、半径60ftの放射			
	(強制)[精神作用] この呪文は、聖カスパートを信仰している場合にのみ発動できる。この範囲内にいる仲間は、[恐怖]効果のセーブ, 攻撃ロールに対して+2の士気ボーナスを得る。ただし、この旗の布の部分が、破壊されるか地面に接触した場合、この呪文は終了する。[焦点具:聖カスパートの聖印が描かれた、聖別された旗1つ(100gp)]											[3.5e]		
召喚術	ハブーズ	lv:3	SdS p117	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可、反応・半減	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ20ftの範囲内			
	(創造)[風、地] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果をj得る。また、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/2lv(最大5d4点)のダメージを受ける(呪文の完成時のみ、反応・半減)。さらに、覆われていない炎は、自動的に消える(覆われている炎は、50%の確率で消える)。											[3.5e]		
変成術	ハマトウラ・バープズ	lv:3	SpC, PIH	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、自身の全身からバード・デヴィル(MM p139)のような棘を生やす。このことによって、この目標に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)、肉体武器, 素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1d8点の“魔法の新撃かつ刺突”のダメージを受ける。											[3.5e]		
力術	バリアー・オヴ・デフレクション	lv:3	WotL p45	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[力場][エーテル界呪文] 目標となったクリーチャー1体は、不可視状態の【力場】の障壁で包まれる。このことによって、AOIに対して+4の反発ボーナスを得るとともに、近接攻撃(近接接触攻撃を含む)を命中させて来た相手に対して、その1回毎に、自動的に1d6点の【力場】ダメージを与える。※ミスティック呪文ではない(Ho0tS p64参照)。											[3.5e]	×	×
変成術	バロウ (SpC) ?	lv:3	SpC p167	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、自身の両手に硬質な爪が生えて、金属でも固い岩でもない地面を、“穴掘り移動速度30ft(MM p305)”で掘り進める。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。別:[Und]											[3.5e]		
変成術	バロウ (Und, RaoF)	lv:3	Und, RaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは、「1d6点」, 「素手攻撃のダメージ」のどちらか大きい方)。また、この目標は、金属でも固い岩でもない地面を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。別:[SpC]											[3.5e]	(F)	×
死霊術	ハンドファング (RaoF, LoDa)	lv:3	RaoF, LoDa	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・不完全	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体以上			
	[悪] 術者は、自身の片手に、噛みつく牙の口1つを得る。この武器は、近接接触攻撃によって、1d6点のダメージを与える(反応・半減)。また、上記のセーブに失敗した相手には、組みつきの試み1回を行える(本文参照)。さらに、この方法での組みつき状態である場合、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージおよび“毒(本文参照)”を与える。別:[SeK]											[3e]	(F)	×
変成術	ハンドファング (SeK)	lv:3	SeK p156	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	おそらく不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体以上			
	術者は、自身の片手に、噛みつく牙の口1つを得る。この武器は、近接接触攻撃によって、1d8点のダメージを与える(セーブ不可)。また、クリティカル・ヒットとなった場合、組みつきの試み1回を行える(機会攻撃を誘発しない)。さらに、この方法での組みつき状態である場合、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを与える。別:[RaoF, LoDa]											[3.5e]	(F)	×
力術	ハンマー・オヴ・ライチャスネス	lv:3	BoED p106	音声、動作、‘犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ			
	[善、力場][正][エーテル界呪文] 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1d6点/lv(悪の相手には1d8点/lv)の【力場】ダメージを受ける(頑健・半減)。また、術者は、「この呪文の、全てのダメージまたは1/2のダメージを、“非致傷ダメージ(PHB p144)”にすることを選択できる。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]											[成聖]		
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(呪い) この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して−6のペナルティ(最小で1)」, 「攻撃ロール, セーブ, 技能判定, 能力値判定に対して−4のペナルティ」, 「毎ターン、50%の確率で行動不可」, 「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。											[3.5e]		

系統	クレリック呪文 3lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [3lv:12/16]				
変成術	ヒューマノイド・エッセンス、 レッサー			lv:3	RoE p187	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体			
	目標となった人造1体は、その性質が、生きているクリーチャーに近付く。このことによって、通常ならば、人造の種族の特徴によって阻害されている場合でも、(治癒)効果から完全な利益を得られるようになる。(この呪文は、レッサー・コンストラクト・エッセンス呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]	○	(E)	○	
力術	ファース・ウィジン			lv:3	RoE p185	音声、動作、信仰、‘ドワーフ’	1標準	10ft	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの爆発			
	[火、精神準備/Mindset] この範囲内のクリーチャーおよび物体(おそらく術者自身を除く)は、1d8点/2lv(最大5d8点)の[火]ダメージを受ける。[精神準備/Mindset](呪文を準備する方法でのみ使用可)[仮訳]:この呪文が準備済みである間は、自身の素手攻撃、肉体武器、金属製の近接武器が、+1点の追加の[火]ダメージを与える											[3.5e]	○	(E)	○	
力術	ファントム・プラウ			lv:3	LoDa p187	音声、動作、物質	1標準	20ft/lv	おそらく瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 長さ20ft/lvまでの直線状			
	[地] 術者は、この範囲内の地面に、長さ20ft/lvまでの畝を出現させる(大きな岩、壁などがあると、その地点で終了)。このことによって、この出現時には、地中にいる相手は、4d4点のダメージを受けて、地上にいる中型サイズ以下の相手は、〈平衡感覚〉判定(難易度は呪文のセーブ難易度と同様)に失敗した場合、“伏せ状態(PHB p310)”となる。											[3e]	(F)	×	×	
防御術	フィランズ・リゾルヴ			lv:3	BoED p106	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、善のクリーチャー1体/lvまで			
	[善] 目標となったクリーチャーは、[悪]効果のセーブに対して+4の清浄ボーナスを得る。											[成型]				
力術	フィスト・オヴ・ヨグソトース			lv:3	CoC p171	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・不完全	おそらく可	新	[目標] クリーチャー1体			
	[悪、力場][エーテル界呪文] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[力場]ダメージを受けて(反応・半減)、“突き飛ばし(PHB p152)”の試み1回を受ける(セーブ不可; サイズ分類は大型、有効【筋力】はおそらく術者の【対応能力値】と同じ値)。また、術者は、「上記のダメージを、“非致傷ダメージ”にすることを選択できる。											[3e]				
変成術	フェイヴァー・オヴ・ヤサグエラ			lv:3	SiM_WE	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] ユニコーン1体か、馬のようなクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、ペガサスのような翼1対が生えて、“飛行移動速度100ft(標準)”を得る(DMG p20参照)。また、この方法による飛行移動は、乗騎に飛行移動を訓練しておかなくても、ペナルティを受ける必要はなく、通常の移動時のように(騎乗)判定によって扱える。※人名は仮訳。											[3e]	(F)	×	×	
防御術	フェイヴァラブル・サクリファイス [SpC]			lv:3	SpC p182	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のために消費された物質要素の、合計の価格に対応した効果を得る(本文参照)。[物質要素:宝石いくつでも(合計250gpぶん, 合計1,000gpぶん, 合計10,000gpぶんの3段階)] 別:[MH]											[3.5e]				
変成術	フェイス・ヒーリング・ワンド			lv:3	ChoV p55	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、魔法のワンド1本			
	[治癒][正] 目標となった魔法のワンド1つは、フェイス・ヒーリング呪文(SpC p182, MaoF p124)のワンドに形質変化する。このことによって、術者と信仰する神格が共通している、接触した生きている相手(術者自身を含むかは不明)1体から、1点/lv(最大5点)+8点のダメージを治癒する。また、このワンドの残りチャージ数は、通常通り減少する。											[3.5e]	(F)	×	×	
変成術	フェル・ザ・グレートスト・フォー			lv:3	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、自身を超えるサイズ分類のクリーチャーに行う近接ダメージ・ロールに対して、“サイズ分類の差”の1段階につき+1d6点の追加ダメージを得る。なお、サイズ分類には、極小、微小、超小型、小型、中型、大型、超大型、巨大、超巨大、超巨大+(ELH, Draなどに登場)が存在する。											[3.5e]				
変成術	フォースト・インキューポリアリティ			lv:3	GW p52	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] “幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”1体か、生来の非実体状態のアンデッド1体			
	[心霊術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、可能なだけ早く、自力で非実体状態にならなければならない、可能である限り、非実体状態であり続けなければならない。(この呪文は、フォースト・マニフェステーション呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]				
変成術	フォースト・マニフェステーション			lv:3	GW p52	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] “幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”1体か、生来の非実体状態のアンデッド1体			
	[心霊術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、可能なだけ早く、自力で実体状態にならなければならない、可能である限り、実体状態であり続けなければならない。(この呪文は、フォースト・インキューポリアリティ呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]				
変成術	フットステップス・オヴ・ザ・ディヴァイン			lv:3	CCh p125	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、自身が選択した、「自身が信仰する神格に対応した移動モード」、「その他の神格に対応した移動モード」のいずれか1つを得る(本文参照)。ただし、後者を選択した場合、この呪文の持続時間は1/2となる。また、この呪文のチャージ消費によって、“爆発的な移動”1回を行える(本文参照)。											[3.5e]				
変成術	ブライアー・ウェブ [CD, MotW…]			lv:3	CD, MotW, DotF	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	反応・不完全	不可	新	[目標] 半径20ftの拡散内の、全ての樹木			
	この範囲内では、樹木が棘を生やして巻き付く。その後、この範囲内の樹木の付近では、最初の進入時に1回、この樹木に捕らえられる(反応・無効: 本文参照)。また、上記の状態ではない場合でも、移動コストが2倍となる(セーブ不可)。さらに、この樹木は、5ft以上離れた相手に対して遮蔽、20ft以上離れた相手に対して完全遮蔽を与える。別:[SpC]											[3.5e]				
変成術	ブライアー・ウェブ [SpC] ?			lv:3	SpC p186	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散			
	術者は、棘を持つ茨の場を作り出す。その後、この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となって、5ftの移動につき1点の非魔法の刺突ダメージを受ける。ただし、“森渡り”の能力を持つか、フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文(PHB p274)の効果を受けている場合、この呪文の効果は無視できる。別:[CD, MotW…]											[3.5e]				
変成術	ブラインドサイト			lv:3	SpC, PGtF…	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、“擬似視覚(30ft)”の能力を得る(DMG p291, MM p307参照)。このことによって、有効距離内の相手の、存在および位置を特定できる(エーテル状態は感知不可)。また、視覚への依存によるペナルティを無効化できる(多くの失敗確率、対不可視状態の【敏捷力】ボーナス適用不可、盲目状態の移動速度低下など)。(…Und, SSp, MaoF)											[3.5e]	(F)	○	○	
死霊術	ブラインドネス / デフネス			lv:3	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解説呪文に使用できる。)											[3.5e]				
死霊術	ブラック・サンド			lv:3	SdS p111	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散			
	[悪、闇][負] この範囲内は、高さ20ftの“暗闇(PHB p162)”に覆われる。また、地上にいる相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、負のエネルギーの1d4点のダメージを受ける(セーブ不可; 0hp以下になった場合、本文参照)。なお、最初の出現時にいた相手は、脱出するための反応セーブを行える。※パーマネンシイ呪文を適用可(詳細は記載がない)。											[3.5e]				
変成術	ブランテッド・ブレイズ			lv:3	HOotS p63	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 半径30ftの範囲内の、全ての人工的武器と肉体武器			
	[善] 目標となった武器は、致傷ダメージの代わりに、非致傷ダメージを与えるように変化する。ただし、この方法では、“致傷ダメージを与える武器で非致傷ダメージを与える(PHB p144参照)”のペナルティを受ける必要はない。											[3.5e]	×	×	(D)	
力術	ブリリアント・エマネーション			lv:3	BoED p107	‘犠牲’	1標準	100ft+10ft/lv	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“中距離(10ft/lv+100ft)”の爆発			
	[善] この明るい照明の範囲内に進入した、視覚を持つ悪の相手は、最初の進入時に1回、“盲目状態”となる(頑健・無効; 呪文の終了時まで持続)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、この範囲内では、攻撃ロールに対して－1のペナルティを受ける。なお、この呪文は、[光]効果ではない。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]											[成型]				

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:13/16]		
死霊術	プレイグ・キャリアー	lv:3	RaoF p190	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	—	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、コンティジョン呪文(PHB p225)と同様に、“病気”1つに感染して(頑健・無効)、潜伏期間の後に発症する(おそらくセーブ不可)。また、この潜伏期間の間に、この目標に接触した(接触された)相手は、兆候なく病気が伝染する(頑健・無効; おそらくセーブは最初に1回のみ行う)。										[3e]	(F)	×
力術	フレイム・オヴ・フェイス	lv:3	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した、非魔法の武器1つ		
	目標となった非魔法の武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)とともに、“フレイミング・バースト(DMG p222)”の武器の能力を得る。										[3.5e]		
変成術	フレイムバインド・シンボル	lv:3	FN p155	音声、動作、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド	頑健・半減	不可	新	【目標】 術者		
	この呪文は、シルヴァー・フレイム教会を信仰している場合にのみ発動できる。術者は、次のアンデッド退散の試み1回が、通常の効果の代わりに、「この有効距離内(通常は半径60ft以内)にいるアンデッドは、1d6点/lvの清浄ダメージを受けて(頑健・半減; セーブ難易度は本文参照)、この方法で破壊された場合、装備品を残して分解される」に変化する。										[3.5e]	×	(E)
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	【目標】 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー		
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、−1のパナルティを受ける。										[3.5e]		
力術	ブレード・オヴ・ペイン・アンド・フィアー	lv:3	SpC, LbM	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	【効果】 剣のような噛みつく歯の柱1本		
	[おそらく恐怖、精神作用] 術者は、剣のような武器1つを作り出して、《習熟》を得る。この武器は、近接接触攻撃で、1点/2lv(最大10点)+1d6点のダメージを与えて(セーブ不可)、ダメージを受けた相手を、その1回毎に、“恐れ状態(PHB p303)”とさせる(意志・無効; 1d4ラウンド持続)。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。										[3.5e]		
変成術	ブレードペイン	lv:3	UE p48	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	【目標】 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、術者が選択した種類の、“ペイン(DMG p222)”の武器の能力を得る。[物質要素:ルビーの粉末(500gpぶん)]										[3e]	(F)	×
占術	ブレスド・サイト	lv:3	BoED p107	音声、動作	1標準	自身、120ft	1分/lv(解除可)	なし、不可	なし、不可	新	【目標】 術者		
	術者は、自身の両目が光を放って、ディテクト・イーヴル呪文(PHB p253)と同様に、“悪のオーラ”を知覚できる。また、上記の呪文とは異なり、精神集中による維持は必要なく、目にした時点で、その呪文の3ラウンドぶんの情報を識別できる。さらに、半径120ft以内の全方向を知覚できると思われる。										[3.5e]		
力術	フレッシュ・リッツパー	lv:3	BoVD p105	音声、動作、‘アンデッドかフィード’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	【効果/目標】 黒色の爪1つ/生きているクリーチャー1体		
	[悪] 術者は、黒色の爪1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける。また、この攻撃がクリティカル・ヒットとなった場合、ダメージが2倍となるとともに、追加で出血性の傷1つを与える(本文参照)。なお、術者は、アンデッドまたはフィード(“悪”の副種別)を持つ来訪者)でなければならない。										[3e]		
変成術	ブレッシング・オヴ・ザ・スネーク・マザー	lv:3	GW p49	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触した、生きている人型生物1体		
	[悪] 目標1体は、ユアンティ・ティンテッド・ワン(GW, SSp, MCMoFに収録)に似た外見を得て、魔法の効果の目標になる場合、それと同様に、“人型生物(爬虫類)”として扱われる(SSpでは単なる“人型生物”、MCMoFでは“人怪”)。また、【【耐久力】が2上昇】、【【鋭敏感覚】の特技】、【蛇およびユアンティの毒に対する完全耐性】の利益を得る。										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ディシケイション	lv:3	SdS p119	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“【脱水状態/Dehydrated(SdS p15)【仮訳】”にはならない”、“【渇き(DMG p301)】の非致傷ダメージおよび、“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)【仮訳】”に対する完全耐性”の利益を得る。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。										[3.5e]		
防御術	ペイン・オヴ・ジ・アーケライヴァル	lv:3	ToM p255	音声、動作、‘真の名’	1標準	接触、20ft	1分/lv	意志・無効/不可/不可	おそらく不可	—	【効果範囲】 接触した一地点を中心とした、半径20ftの放射		
	この範囲内では、術者が指定した相手1体に対して、以下の効果を得る。「進入されない(意志・無効; 本文参照)」、「ACIに対し+4の反発ボーナス、セーブに対して+4の抵抗ボーナス」、「持続的な精神制御、および憑依の試みを遮断する(本文参照)」。「真の名要素:指定する相手1体の、“真の名/Truename(ToM p195)【仮訳】”」										[3.5e]		
心術	ヘジテイト	lv:3	PH2 p125	音声、動作	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] この呪文は、この目標のターン開始時にのみ発動できる。目標1体は、自身のターンの間に、1回の移動アクションしか行えない。ただし、その後の自身のターンの開始時毎に、1回の即行アクションによって、解放されるための再セーブを行える。なお、この目標が、術者からの攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]		
力術	ペブル・ウィンド	lv:3	DroF p117	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	頑健・無効、反応・半減	不可	—	【効果範囲】 半径20ftの拡散		
	[風] この範囲内では、ガスト・オヴ・ウィンド呪文(PHB p216)と同様に、“強風”の風力効果を受ける(ただし、基点から離れるランダムな方向に吹き飛ばす)。また、飛び交う瓦礫によって、進入時に1回ずつ、1d4点/lv(最大10d4点)の魔法の殴打ダメージを受ける。ただし、素らかいかい小さい物体が飛び交う場合、1d4点/2lv(最大5d4点)となる。										[3.5e]	(F)	×
力術	ヘルピング・ハンド	lv:3	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	5マイル	1時間/lv	不可	不可	新	【効果】 おぼろげな手1つ		
	術者は、おぼろげな手の幻影1つを作り出して、半径5マイル以内にいる、特定の相手1体を発見させる(発見するまでに必要な時間は、本文参照)。その後、この相手を発見した場合、その前方10ftを浮遊して、この相手と同じ移動速度(最大移動速度240ft)で、術者がいる地点まで先導する。										[3.5e]		
召喚術	ホーリー・ストーム	lv:3	SpC, PIH	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftの円筒形		
	[善、水] この範囲内は、“雨(DMG p92)”の効果を得る。また、この範囲内では、悪の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点(悪の来訪者には2倍)のダメージを受ける。ただし、この呪文の効果範囲が、術者自身に伴って移動するかどうかは不明。										[3.5e]		
心術	ホールド・パースン・オア・ゴースト	lv:3	GW p54	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	【目標】 精神を持つ、人型生物か“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)【仮訳】1体		
	(強制)[精神作用、心霊術/Ectomancy] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]		
死霊術	ボーンブレード	lv:3	BoVD p106	音声、動作、焦点、‘アンデッド’	1標準	接触	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した、長さ6インチ以上の骨1本		
	[悪] 目標となった骨1つは、ショート・ソード、ロングソード、グレートソードのいずれかとなる(術者も自動的に《習熟》を得ないが、他者も使用可)。これは、+1/5lv(最小でも+1、最大+4)の魔法の武器として扱われて、生きている相手には+1d6点、善の相手には+1d6点の追加ダメージを与える(累積する)。なお、術者は、アンデッドでなければならない。										[3e]		
防御術	ポジティブ・エナジー・プロテクション	lv:3	Sce-08, MotP	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	[負] 目標1体は、正のエネルギー効果を受けた場合、この呪文の術者レベルによって、術者レベル判定(難易度11+その効果の術者レベルまたはHD数)を行う。この判定に成功した場合、その効果は無効化されて、その効果の使用者は、2d6点のダメージを受ける。なお、「正のエネルギー界に対する防御」、「退散に対する防御」は、本文参照。										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:14/16]
防御術	ボルスター・オーラ	lv:3	CCh p127	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体は、“属性のオーラ強度(PHB p253)”が、1HD/lvぶんまで大きいかのように見せかけられる。また、目標となった物体1つは、おそらく“術者レベルのオーラ強度(PHB p255)”が、1レベル/lvぶんまで大きいかのように見せかけられる。なお、おそらくアーティファクトに対しては作用しない。 [3.5e]										
防御術	ボルスター・ダメージ・リダクション	lv:3	Dr@304 p31	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、生来の“ダメージ減少”の能力の値が、5点ぶん上昇する。ただし、生来の“ダメージ減少”の能力を持たない場合、この呪文は何の効果もない。なお、人型生物とは異なる形態のクリーチャーの、呪文能力の使用に関しては、MM p309、SSp p10、p18、p39、Dra p23を参照。 [3e]										
力術	ボルト・オヴ・グローリィ【Dr@354】	lv:3	Dr@354 p30	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	—	[効果] 光線1本
	〔正〕 術者は、シリング・ライト呪文(PHB p232)と同様に、聖なる光線1本を放つ。また、この呪文の光線は、上記の呪文とは異なり、正のエネルギー効果であり、「悪の外方次元界出身、負のエネルギー界出身の相手」にも、アンデッドと同様の効果を与えるが、「善の外方次元界出身、正のエネルギー界出身の相手」には、何の効果もない。別:〔SpC、CD…〕 [3.5e]										
死霊術	マーク・オヴ・ドゥーム	lv:3	PH2 p127	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体
	この目標は、属性の軸1つ以上が、術者と正反対でなければならない。目標1体は、「近接攻撃」、「遠隔攻撃」、「殺傷したり無効化させる呪文の発動」などを行う場合、そのアクション1回毎に(攻撃の場合には攻撃ロール1回毎に)、1d6点のダメージを受ける。ただし、この呪文は、1体につき同時に1つまでしか移動状態にはならない。※エラッタを反映済み。 [3.5e]										
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、衣服、盾、鎧のいずれか1つ
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACに対して+1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163、DMG p213参照；おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]										
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーグル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	〔善〕 この範囲内では、「i : 悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii : 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii : (招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : 内向きの力」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]										
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	〔悪〕 この範囲内では、「i : 善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii : 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii : (招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : 内向きの力」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]										
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	〔秩序〕 この範囲内では、「i : 混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii : 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii : (招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : 内向きの力」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]										
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	〔混沌〕 この範囲内では、「i : 秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii : 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii : (招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : 内向きの力」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]										
心術	マゾヒズム	lv:3	BoVD p107	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	〔悪〕 術者は、各ラウンドの終了時に、「この次のラウンドの間に行う、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、このラウンドの間を受けたダメージの合計10点につき、+1の幸運ボーナスを得る」の効果を得る。なお、“フェティシズム”としてのマゾヒズムに関しては、BoVD p10を参照。 [3e]										
防御術	マントル・オヴ・イーグル	lv:3	SpC、PIH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	〔悪〕 術者は、〔善〕効果に対して“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。 [3.5e]										
防御術	マントル・オヴ・グッド	lv:3	SpC、PIH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	〔善〕 術者は、〔悪〕効果に対して“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。 [3.5e]										
防御術	マントル・オヴ・ケイオス	lv:3	SpC、PIH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	〔混沌〕 術者は、〔秩序〕効果に対して“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。 [3.5e]										
防御術	マントル・オヴ・ロー	lv:3	SpC、PIH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	〔秩序〕 術者は、〔混沌〕効果に対して“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。 [3.5e]										
召喚術	ミストシャックルズ	lv:3	AoM p72	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	[効果] 創造された、半径20ft×高さ2ftに拡散する濃密な霧
	〔創造〕 術者は、濃密な霧のエリアを作り出す(視界を遮るかは不明)。この範囲内では、移動コストが2倍となって、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、足が捕らえられて移動できなくなる(反応・無効)。なお、足が捕らえられた場合、〔筋力〕または〔脱出術〕判定(難易度13+1/lv)によって、一時的に脱出できる(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e] × × (D)										
幻術	ミスレプレゼン્ટ・アラインメント	lv:3	RoE p188	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、属性を感知する占術効果などに対して、本来の属性の代わりに、術者が選択した詳細な属性(秩序にして善、真なる中立など)1つとして感知される。〔秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし〕 [3.5e] ○ (E) ○										
変成術	ムーンブリッジ	lv:3	Dr@340 p74	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 幅5ft×長さ10ft/lvまでの、月光の橋1基
	〔善、光〕 術者は、月光から半透明な橋1つを作り出す(月光を浴びていない部分は空洞)。この上は、術者および善の相手のみ普通に通過できる(善悪どちらでもない相手は、術者がこの上にいる間のみ通過可)。なお、この橋の角度は、「水平」～「端から端まで移動した際の高低が、長さの1/4以下(5ft単位で切り捨て)になる角度」の間で選択できる。 [3.5e]										
力術	メッセージ、インタープレイナー	lv:3	SpC、MotP	音声、動作	1標準	本文参照	24時間またはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	〔言語依存〕〔アストラル界呪文〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標1体に対して、日本語にして75文字以内の伝言1つを送信できる(同一の次元界内にいる必要はない、本文参照)。ただし、アストラル界に併存や隣接していない次元界には、この伝言は届かない。 [3.5e]										
変成術	メルド・イントゥ・アイズ	lv:3	FB p102	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	〔おそらく冷気〕 術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい氷塊1つに融け込む。その後、〔自身に対して呪文の発動〕、「時間の経過の把握」、「周囲の音声を聞く(見ることはできない)」、「任意の時点で脱出」を行える。ただし、氷塊が破壊された場合、“脱出”ではなく終了した場合、特定の呪文を受けた場合には、本文参照。 [3.5e]										

系統	クレリック呪文 3lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [3lv:15/16]				
変成術	メルド・イントゥ・ストーン			lv:3	PHB p290	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[地] 術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、自身より大きい石塊1つに融け込む。その後、「自身に対して呪文の発動」、「時間の経過の把握」、「周囲の音声を聞く(見ることはできない)」、「任意の時点で脱出」を行える。ただし、石塊が破壊された場合、「脱出」ではなく終了した場合、特定の呪文を受けた場合には、本文参照。 [3.5e]															
力術	ライト・オヴ・ウェニア			lv:3	SpC, PIH	音声、動作	1標準	おそらく30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	新	[目標/効果] 術者/光線2本まで			
	[善、光] 術者は、真珠色の魔法の光源となる(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この魔法の光源の大きさを初期の1/2ぶん縮小することで、有効距離30ftの光線1本を発射できる(最大2本、同時にも発射可; 本文参照)。 [3.5e]															
召喚・死霊	ライフロット			lv:3	Dr@347 p77	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体			
	[悪][呪い] 目標1体は、呪いを受けて、魔法的なダメージの治癒を、全く受けられない。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、魔法的なダメージの治癒を、通常の1/2だけ受けられる。なお、この呪文は、通常の効果では解呪できないが、呪いに対する効果、病気にに対する効果、樹木を縮小化する効果などによっては除去できる。 [3.5e]															
防御術	リサーチジャンス、マス			lv:3	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、すでに受けている呪文、疑似呪文能力、超常能力などの、同一の有害な効果1つに対して、再セーブ1回を行う。これに成功した場合、その効果が除去される。ただし、セーブ不可の効果(能力値ダメージなどを含む)に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]															
死霊術	リジューヴェネイティヴ・コープス			lv:3	SpC, Dr@315	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触	24時間またはチャージ消費	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、1週間以内に死亡した人型生物の死体1つ			
	[負] 目標となった死体1つは、その死体の“1食ぶん”を食べたアンデッドがあった場合、この呪文のチャージ消費によって、以後5分の間、“高速治癒1”の能力を与える(この呪文の発動1回毎に、アンデッド1体に対してのみ作用する; 本文参照)。なお、この死体の“1食ぶん”を食べるためには、概ね10分が必要となる。 [3.5e]															
召喚術	リターン・トゥ・ザ・サドル			lv:3	Dr@307 p26	音声、焦点	‘おそらく1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 術者			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および、重量50ポンド/lvまでの装備品は、有効距離内にいる、自身に馴れている乗騎1体の鞍の上まで、騎乗している状態で瞬間的に移動する。 [3e]															
防御術	リダイレクト・スベル			lv:3	ShS p48	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 仲間1体			
	目標となった仲間1体は、有害な目標型効果を受けた場合、その効果が、その代わりに術者に対して与えられる。ただし、術者または目標の、どちらか片方が有効距離外に出ている間は、この呪文の効果はない。また、術者および目標の、両方が有効距離外に出た場合、この呪文は終了する。なお、この呪文に関しては、おそらく発動した地点が基点となる。 [3.5e] (F) × ×															
召喚術	リフレッシュメント			lv:3	BoED p110	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発			
	(治癒)[善][正] 術者および、この範囲内にいるクリーチャーは、全ての“非致傷ダメージ(PHB p144)”が治癒される(飢え、渇き、熱気の影響の害、冷気の影響の害などの、通常は除去制限を持つものを含む)。 [3.5e]															
防御術	リムーヴ・カース			lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ			
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・カース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。) [3.5e]															
召喚術	リムーヴ・ディジーズ			lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治癒されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治癒制限を持つ病気も存在する。 [3.5e]															
召喚術	リムーヴ・ノーシャ			lv:3	BoED p110	音声、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、“不調状態(PHB p310)”および“吐き気がする状態(PHB p309)”が除去される。 [3.5e]															
召喚術	リムーヴ・ブラインドネス / デフネス			lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治癒)[正] 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、“盲目状態”、「聴覚喪失状態」のどちらかが1つが除去される(完成時に術者が選択)。また、受容器官の傷が原因となっている場合、その傷が治癒される。ただし、失った受容器官を再生させることはできない。(この呪文は、ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。) [3.5e]															
召喚術	リング・オヴ・ブレーズ			lv:3	SpC, CAR, MH	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、金属製の刃の輪の群れ			
	(創造) 術者は、自身に隣接している5ft以内の全てのマス目内に、水平な刃の輪の群れを創造する。これらは、術者自身に伴って移動して、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの終了時毎に、この範囲内にいる相手に対して、自動命中で1点/lv(最大10点)+1d6点のダメージを与える。また、これらは、銀製の魔法の新斬武器として扱われる。 [3.5e]															
占術	レアリーズ・テレパシックス・ボンド、レッサー ?			lv:3	SpC, XPH...	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する【知力】が6以上のクリーチャー1体			
	[精神作用] 術者および目標となったクリーチャー1体は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。※類似の呪文と統一するため、レアリーズ...を付加。(...CD, DoF) [3.5e]															
死霊術	レイン・オヴ・テラー			lv:3	Dr@348 p76	音声、動作	1標準	100ft	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径100ftの放射			
	(おそらく招来)[恐怖]《アストラル界、影界、元素界呪文》 この範囲内では、“雨(DMG p92)”の効果を受けて、術者を除く相手は、[恐怖]効果のセーブに対して−1/4lv(最大−5)のペナルティを受ける。また、この範囲内では、術者は、〈威圧〉判定に対して+10のボーナスを得る。なお、この雨の降下内容は、本文参照(効果自体は変動なし)。 [3.5e]															
変成術	レヴィタライズ・レガシー、リスト			lv:3	WoLG p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ			
	目標となった“レガシー・アイテム”1つは、1日の使用回数がある、使い切っている“初級レガシー能力(5lv〜9lvのもの)”1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、初級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。 [3.5e]															
占術	レヴェレイション			lv:3	DrOF p117	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド	不可	不可	—	[効果範囲] 半径20ftの爆発			
	この範囲内に存在する、クリーチャー、物体、魔法の効果などは、誰にとっても、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)の効果を得て視認できる。[物質要素:ハーブ(50gpぶん)] [3.5e] (F) × ×															
防御術	レジスト・エナジー、マス			lv:3	SpC, CAR, T&B	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	この目標は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。 [3.5e]															
防御術	レジスト・テイント			lv:3	HoH p132	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“墮落度/Taint Point”を与える効果のセーブに対して+4の抵抗ボーナスを得る。※“墮落度”は、PGtE p107Iによる訳語; “墮落度”自体の詳細は、HoH, UA, OAを参照。 [3.5e]															

系統	クリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	4lv;1/12		
変成術	アーマード・ヴァーミン	lv:4	DotU p60	音声、動作、信仰、'ロルス信者がドラウ'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 蟲3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となった蟲は、自身の外骨格が、鋼のような強度を得る。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して+2の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、7レベルを超える3レベル毎に+1される(19レベル以上で最大+6)。なお、術者は、「ロルスを信仰している」、「ドラウである」のどちらかまたは両方ではなければならない。										[3.5e]		
力術	アーリー・トワイライト	lv:4	HoB p126	音声、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	— [効果範囲] 半径80ft×高さ40ftの円筒形			
	[闇] この範囲内では、非魔法の“照明の程度(PHB p162)”が、1段階暗くなる(“明るい照明”だと“薄暗い照明”に、“薄暗い照明”だと“暗闇”に)。ただし、魔法の暗闇には作用しない。(この呪文は、ハートルフィールド・イルミネーション呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑制に使用できる;ただし、その他の[光]効果には作用できない。)										[3.5e]		
変成術	アイアン・ボーンズ	lv:4	SpC, GW, MaOf	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、非実体状態ではないアンデッド1体			
	目標となったアンデッド1体は、骨格(昆虫などの外骨格を含む)が硬化して、ACに対して+6の外皮ボーナスを得る。ただし、骨格を持たないアンデッドには、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]	(F)	○
占術	アイデンティファイ・ウィズ・フレイム	lv:4	Dr@308 p23	音声、動作、'竜か特技'	1標準	50ft	瞬間	意志・無効	可	— [目標] 術者を中心とした半径50ftの爆発内の、全てのクリーチャー			
	この呪文の完成時に、「詳細な属性(中立にして善など)」、「クラス(ファイターなど)」、「種別(真形、竜など)」、「種族的な副種別(ドワーフ)、(爬虫類)、(変身生物など)」の、いずれか1つおよび内容を指定すること。この範囲内にいる、指定された内容を満たす相手は、自身の頭上に、松明(PHB p162)と同様の炎1つが出現する(1ラウンド持続)。										[3e]		
占術	アイデンティファイ・トランスグレッサー	lv:4	BoVD p84	音声、動作、'麻薬、場所'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者			
	[悪](次元間通路) 術者は、悪の存在に対して、“人物1人の名前によって回答できる質問”1つを行って、その回答を得る。なお、この回答は、70%+1%/lvの確率で正しい。ただし、複数回質問した場合でも、同一の質問には、同一の回答しか得ることができない。[麻薬要素:ヴォデア(BoVD p41); 場所要素:アンハロウ下またはディセクレイト下]										[3e]		
心術	アグラヴェイト・ドラコレイジ	lv:4	DroF p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	— [目標] “ドラコレイジ・ミサル(DroF p121)”の効果を受けている、竜1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、精神を持つ場合、竜ではない相手に対して、NPCの初期態度がさらに1段階“敵対的”に近付くとともに、攻撃を行う可能性が上昇する。また、この呪文は、通常よりもセーブ難易度が4高い。(この呪文は、アペイト・ドラコレイジ呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]	(F)	×
召喚術	アストラル・ホスピス	lv:4	SpC, PH	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	不可	新 [効果] アストラル界に隣接する、擬似次元界1つ			
	(瞬間移動)[アストラル界呪文] この呪文は、アストラル界内でのみ発動できる。術者は、通常通り自然治癒を行える擬似次元界1つと、入り口1つを作り出す(アストラル界側から視認可; 本文参照)。また、術者自身および指定した相手しか進入できず、ここから次に術者が出てしまうと、この呪文は終了する。[物質要素:宝石の原石1つ(250gp)]										[3.5e]		
占術	アセイ・スペル・レジスタンス	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [目標] 術者			
	この呪文の完成時に、任意の相手1体を指定すること(この時点では、この相手が見えていなければならない)。術者は、“魔法の防御の性質および弱点”を知覚する。このことによって、この相手1体に対して、呪文抵抗判定(呪文抵抗を克服するための術者レベル判定)に+10のボーナスを得る。※CArでは、アセイ・レジスタンス呪文として収録。										[3.5e]		
変成術	アニマル・フォーム	lv:4	CoC p157	音声	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者			
	(ポリモーフ) 術者は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、1HD/lv(最大15HD)以下の、習得時に選択した動物1種類に変身して(複数回習得可; 別の呪文として習得)、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。なお、精神系能力値、基本攻撃ボーナス、基本セーブは変化しないが、一部の能力を獲得できず、ペナルティを受ける状況がある。										[3e]		
死霊術	アニメイト・アンデッド・リージョン	lv:4	Dr@309 p50	音声、動作、'物質'	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 半径60ftの爆発			
	[軍事/War、悪] この範囲内にある死体(地下10ft以内に埋葬を含む)は、合計25HD/lvぶんまで、一時的なアニメイト・デッド呪文の効果を受けて、術者の制御下に入る。なお、距離限界を超えては離れられないが、制御できるHD数制限には計上されない。[物質要素:鉄製の王冠1つ(3,000gp)と、作用させる1体につきオニキス1つ(各10gp)]										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv/2/12]
召喚術	アニメイト・ウィズ・ザ・スピリット	lv:4	ChoV p52	音声、動作、信仰、‘犠牲’	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	【目標】 1HD/lv以下のクリーチャーの、死体1つ
	[招来][善]《アストラル界呪文》術者は、自身が信仰する格から、6HD以下の善の来訪者の、靈魂1つを送ってもらう(特定の個体を指定できる)。その後、この靈魂は、目標となった死体1つに憑依して、自律行動能力を与える(本文参照)。また、術者は、合計1HD/lvぶんまで、これらの死体を制御できる。[犠牲(終了時):1d3点[筋力]吸収] [成型] (F) × ×										
死霊術	アニメイト・リージョン	lv:4	HoB p124	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	【目標】 死体いくつでも、どの2つをとっても30ftの距離内
	[悪][負] 目標となった死体は、一時的なアニメイト・デッド呪文(PHB p199)の効果を受ける。その後、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃する(おそらく術者の制御は不要)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる。ただし、破壊された場合、通常通り再利用できない。[物質要素:黒瑪瑙1つ(100gp)] [3.5e]										
召喚術	アビサル・マイト	lv:4	BoVD p85	音声、動作、‘物質、デーモン’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者
	[招来][悪]《アストラル界呪文》術者は、アビスから招来された、悪のエネルギーを得る。このことによって、各肉体系能力値(「筋力」,【敏捷力】,【耐久力】の全て)に+2の強化ボーナスを得て、“呪文抵抗”の能力の値が2上昇する。[物質要素:ドワーフの子供の心臓1つ;おそらく“人型生物の心臓(BoVD p45)”と同様で、その効果を追加する] [3e]										
防御術	アベイト・ドラコレイジ	lv:4	DroF p112	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv(最大20日)	意志・無効(物体)	可(物体)	—	【目標】 竜1体
	目標となった竜1体は、“ドラコレイジ・ミサル(DroF p121)”からの、最大5点の【判断力】ダメージが治癒されるとともに、竜ではない相手に対する、NPCの初期態度の悪化が元に戻る。また、一時的に“ドラコレイジ・ミサル”の効果を受けなくなる。(この呪文は、アグラヴェイト・ドラコレイジ呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e] (F) × ×										
変成術	アライアンス・アングダン	lv:4	XoE p27	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10ラウンド	不可	不可	—	【効果範囲】 空間上の一点を中心とした、半径10ft/lvまでの範囲内
	この範囲内では、“仲間から得られる利益”が抑止される。なお、上記には、「儀式」特技/Ceremony Feat(日本語内ではPH2に収録)、「勢力陣営/Affiliations(日本語内ではPH2、CCh、他に収録)」、「チームワークの利益/Teamwork Benefit(日本語内ではPH2に収録)」、「Companion Spirits(DMG2に収録)」、「おそらく「援護」などが含まれる。 [3.5e]										
変成術	アライン・ウェポン、リージョンズ	lv:4	MH p33	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	【目標】 半径20ftの爆発内の、仲間が運搬している全ての武器
	[可変] 目標となった武器は、それぞれ同じ属性の要素1つを得る(秩序、混沌、善、悪のいずれか;すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体的武器としても呪文を作用できる。 [3.5e]										
防御術	アラインド・オーラ	lv:4	CCh p114	音声、動作、信仰	1標準	20ft/60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	本文参照	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径20ftの放射/半径60ftの爆発
	この呪文の完成時に、自身の属性の要素1つを選択すること(真なる中立は、本文参照)。術者は、その属性のオーラを放って、前者の範囲内にいる相手に、本文中の効果を与える(頑健・無効)。また、術者は、この呪文のチャージ消費によって、後者の範囲内にいる相手に、残りの持続時間に対応した、本文中の効果を与えられる(頑健・半減)。 [3.5e]										
防御術	アンシェイプ・ソウルメルド	lv:4	Mol p105	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	—	【目標】 クリーチャー1体
	術者は、自身が指定した、目標1体のソウルメルド1つに対して、術者レベル判定(1d20+1/lv(最大+15);難易度11+そのメルド形成者レベル)1回を行って、成功した場合、非形成化させる。また、“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”されていた場合、難易度が+4されるが、成功時には、追加で1点/lv(最大15点)+3d6点のダメージを与える。 [3.5e]										
変成術	アンデッド・ペイン・ウェポン (PGtF, GW…) ?	lv:4	PGtF, GW, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	【目標】 接触した、武器1つが矢弾50発まで
	[おそらく善] 目標となった武器1つまたは矢弾は、ろうそく(PHB p162)と同様の光を放つ。また、善の属性となるとともに、“アンデッド”ペイン(DMG p222)の武器の能力を得る。さらに、術者レベル9以上で、非魔法の武器や矢弾が目標となった場合、追加で+1の魔法の武器として扱われる。別:[SpC, LbM] [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	アンデッド・ペイン・ウェポン (SpC, LbM)	lv:4	SpC, LbM	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 接触した、武器1つが矢弾50発まで
	[おそらく善] 目標となった武器1つまたは矢弾は、善の属性となるとともに、“アンデッド”ペイン(DMG p222)の武器の能力を得る(その相手に対して使用した場合、武器の強化ボーナスが2上昇するとともに、+2d6点の追加ダメージを与える)。別:[PGtF, GW…] [3.5e]										
変成術	アンフェイリング・エンデュアランス	lv:4	DotF p91	音声、動作	1ラウンド	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触した生きているクリーチャー1体/lvまで
	この目標は、「[持久力]の特技(PHB p91)」,「この特技の各ボーナスに+4の土気ボーナス」,「“能力値ペナルティ、能力値ダメージ、疲労状態、過労状態などを与える効果”の、セーブに+4の土気ボーナス」,「“強行軍(PHB p161)”や類似的重労働を、12時間まで疲労状態にならずに、16時間まで過労状態にならずに行える」の利益を得る。 [3e]										
防御術	イーサー・ブラスト	lv:4	MotP p34	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径が“近距離(5ft/2lv+25ft)”の放射
	《エーテル界呪文》 この呪文は、“エーテル界内”または“エーテル界に併存または隣接する次元界内”でのみ発動できる。この範囲内のエーテル界内では、クリーチャーおよび物体(おそらく術者自身を除く)が、“エーテル嵐(MotP p57)”の作用を受ける。ただし、アンデッドおよび大型サイズ以上の物体に対しては、この呪文は作用しない。 [3.5e]										
死霊術	イセリアル・フレイム	lv:4	AoM p71	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	【効果範囲】 半径10ftの球体状の範囲内
	《エーテル界呪文》 この範囲内にいる生きている相手は、1点/5lv+1d4点の【判断力】ダメージを受ける。また、アンデッドは、代わりに、1点/5lv+1d4点の【魅力】ダメージを受ける(この方法によって【魅力】0になった場合、破壊される)。なお、非実体状態の相手にも、通常の失敗確率なく作用する。※ミスティック呪文ではない(H0otS p64参照)。 [3.5e] × × (D)										
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・スティール・デヴィル	lv:4	FC2 p100	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標となったクリーチャー1体は、AC、攻撃ロールに対して+3の不浄ボーナスを得る(同一の呪文の目標に隣接している間は、その1体につき+1される)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]										
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ハーヴェスター・デヴィル	lv:4	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、近接攻撃を命中させた場合、追加で“地獄の傷”1つを与える(本文参照:相手1体につき同時に1つのみ)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]										
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・アムニズウ	lv:4	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1										

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/12]		
変成術	インファーマル・トランスフォーメーション、レッサー	lv:4	SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[ポリモーフ][悪] 術者は、ピアデッド・デヴィル(MM p139)の外見を得て、“中型サイズ”(間合い, 接触面など)、“来訪者(秩序, 悪, パーテスウ)”(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)となる。また、【耐久力】に対して+2の不浄ボーナスと、“あご鬚(本文参照)”の肉体武器1つ、“暗視(60ft)”の能力、および地獄語の会話能力を得る。										[3.5e]		
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3.5e]		
占術	ヴァリアント・スピリット	lv:4	Mol p106	音声、動作、信仰(‘本質’)	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[インカーナム/hcarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「攻撃ロール, ダメージロール, 【筋力】判定, 【筋力】に基づき技能判定, 頑健セーブに+2の士気ボーナス」。「本質(終了時には術者に戻る):術者のエッセンティア1点の付与につき、全てのボーナスが+1される」										[3.5e]		
死霊術	ウィザリング・デス	lv:4	HOotS p70	動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[効果] 光線1本		
	[悪] 術者は、脈動する黄色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【耐久力】に対して−1点/2lv(最大−5点)−1d6点のペナルティを受ける(この方法によっては、おそらく【耐久力】は最小でも1未満にはならない)。また、この呪文の作用中に死亡した場合、死体が即座にゾンビ(MM p120)に形質変化して、術者の制御下に入る。										[3.5e]	×	×
力術	ウィンターズ・エンブレイス?	lv:4	SpC, FB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	[冷氣] 目標1体は、水や雪で包まれる。このことによって、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、1d8点の[冷氣]ダメージを受ける(セーブに成功したラウンドは無効化)。また、この「2回目」、「4回目」を受ける時点で、追加で“疲労状態”となる(すでに疲労状態ならば、過労状態に; おそらく瞬間効果)。										[3.5e]		
占術	ウエザー・アイ?	lv:4	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質、焦点	1時間	1マイル/lv+1マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル/lv+1マイルの範囲内		
	術者は、この範囲内の、以後1週間ぶんの自然の天候変化を、正確に予知する。また、この範囲内の、現在の天候に対して、何らかの“自然ではない力”が作用している場合、その効果の詳細を識別する。										[3.5e]		
力術	ヴェノム・ボルト	lv:4	SeK p158	音声、動作、物質	1標準	100ft	瞬間	反応・半減、頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 長さ100ftの直線状		
	[酸] この範囲内にいるクリーチャーは、2d8点の[酸]ダメージを受けて、1d4+1ラウンドの間、“麻痺状態(PHB p310)”となる。ただし、セーブに成功した相手は、ダメージが半減するとともに、上記の状態の代わりに、1ラウンドの間、“減速状態(PHB p244)”となる。なお、ユアンティは、効果全体を受けず、鱗を持つ相手は、ダメージしか受けない。										[3.5e]	(F)	×
変成術	ヴォイス・オヴ・ラー	lv:4	CoC p180	音声	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、自身の風采や見栄えが良くなる。このことによって、【魅力】に対して+1d6+1点の強化ボーナスを得る。										[3e]		
防御術	ウォール・オヴ・イーグル	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ		
	[悪] 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた善の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効: (招来)効果の善の相手はセーブ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要な]										[3.5e]	(F)	○
召喚術	ウォール・オヴ・ウォーター (SdS)	lv:4	SdS p128	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、水の壁1つ		
	[創造][水] 術者は、水の壁1つを創造する。この障壁は、反対側に対して“遮蔽”を与えて、投擲武器攻撃、[火]効果の効果線を遮断して、その他の遠隔攻撃にはペナルティを与える(本文参照)。また、通過する相手は、本文参照。[厚さ1インチ: [火], [冷氣]ダメージには本文参照] ※パーマネンシイ呪文を適用可(詳細は記載がない)。別:[SpC, Dr@314]										[3.5e]		
召喚術	ウォール・オヴ・ウォーター (SpC, Or@314)?	lv:4	SpC, Dr@314	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可、反応・不完全	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、水の壁1つ		
	[創造][水] 術者は、真水または海水の壁1つを創造する(セーブ不可)。この障壁は、反対側に対して“遮蔽(PHB p148)”を与える。また、この障壁を通過する相手は、本文参照。なお、この障壁は、すでにクリーチャーや物体が存在する場所にも出現できるが、セーブに成功した相手は、自身の次のターンの終了時まで、害を受けずに回避できる。別:[SdS]										[3.5e]		
防御術	ウォール・オヴ・グッド	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ		
	[善] 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた悪の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効: (招来)効果の悪の相手はセーブ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要な]										[3.5e]	(F)	○
防御術	ウォール・オヴ・ケイオス	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ		
	[混沌] 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた秩序の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効: (招来)効果の秩序の相手はセーブ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要な]										[3.5e]	(F)	○
召喚術	ウォール・オヴ・サンド (SdS)	lv:4	SdS p127	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	反応・無効、不可	不可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、砂の塊1つ		
	[創造][地] 術者は、砂の塊1つを創造して、完全視認困難を与えて、[火]効果の効果線を遮断する。また、通過する相手は、本文参照。[厚さ1インチ/lv: 物理的な攻撃を受けないが、通過する攻撃には、“5ft×5ftぶん1つにつき2hp/1インチ”に相当; 厚さ1/2として面積2倍にできる] ※パーマネンシイ呪文を適用可(詳細は記載がない)。別:[SpC, PGtF]										[3.5e]		
召喚術	ウォール・オヴ・サンド (SpC, PGtF)	lv:4	SpC, PGtF	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの体積を持つ、砂の塊1つ		
	[創造][地] 術者は、砂の塊1つを創造して、反対側に対して、完全視認困難かつ完全遮蔽を与える。また、この障壁を通過する相手は、本文参照。なお、この内部では、“盲目状態(PHB p311)”かつ“聴覚喪失状態(PHB p308)”として扱われて、会話、呼吸、音声要素を含む呪文の発動が行えず、他の呪文の発動は妨害される(本文参照)。別:[SdS]										[3.5e]	(F)	○
召喚術	ウォール・												

系統	クレリック呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv;4/12]				
変成術	エア・ウォーク		lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体			
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、空気の上を歩行する能力を得る。このことによって、通常の地上移動速度で、水平な床のように移動したり、地上移動速度の1/2で、角度が45度の階段のように昇降できる。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。なお、乗騎に対して、この方法の移動を教えることができる(本文参照)。											[3.5e]			
召喚術	エアリアル・サモニング・ダンス		lv:4	Raof p189	音声、動作、信仰	3ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 招来された、大型エア・エレメンタル1体			
	(招来)[風]《元素界呪文》この呪文の発動時間中、術者およびアーコクラ(Raof p130, MCMoF p10)4体以上は、空中で踊らなければならない(機会攻撃を誘発する；術者およびアーコクラ4体以上の、精神集中の維持が必要となる)。この呪文の完成時には、大型エア・エレメンタル1体が招来される(サモン・モンスター呪文では6レベル)。											[3e]	(F)	×	×
心術	エイド、リージョンズ		lv:4	MH p33	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つ仲間			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、+1点/lv(最大+20点)+1d8点の一時的hpを得るとともに、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。											[3.5e]			
召喚術	エクスペル・フロム・レイアー		lv:4	Dr@308 p24	音声、動作、‘竜か特技’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、1分/lv	意志・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》術者は、この範囲内にいる場合、この呪文のチャージ消費によって(1回の標準アクション)、「この範囲内にいる術者が指定したクリーチャー1体を、この範囲外にいた最後の地点まで転送して(瞬間効果)、再進入できなくなる(1分/lv持続)」の効果を起こ動できる。ただし、複数個を待機状態にはできないと思われる。											[3e]			
防御術	エッセンティア・ロック		lv:4	Mol p101	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、全てのエッセンティアが固定されて、現在の位置から再配置できない。なお、インカーナム貯蔵源1つに付与できる、エッセンティアの最大値は、Mol p19参照。[秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし]											[3.5e]			
防御術	エナジー・バリアー		lv:4	KoD p156	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、不定形の壁1つ			
	この呪文の完成時に、エネルギーの種類1つを選択すること。術者は、不定形の壁1つを作り出して、「その補足説明を持つ呪文、プレス攻撃など」、「その副種別を持つ(現住)ではない来訪者の移動(エーテル界には作用しない)」を遮断する。なお、この障壁は、解説されたリダメージを受けることはないが、一部の効果によっては即座に破壊される。											[3.5e]	×	×	(D)
力術	エレメンタル・ブレード		lv:4	WotL p46	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	本文参照	可	—	[効果] エネルギーの武器1つ			
	[可変] この呪文の完成時に、エネルギー1種類を選択すること。術者は、そのエネルギーの武器1つを作り出して、近接攻撃によって、本文中のダメージおよび効果を与える。ただし、この武器のダメージには、[筋力]修正値が追加されない。[秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし] ※ミスティック呪文ではない(H0otS p64参照)。											[3.5e]	×	×	(D)
変成術	エンハンス・アーマーズ		lv:4	Dr@309 p50	音声、動作、信仰、‘物質’	10ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 半径60ftの爆発内の衣服、盾、鎧の組み合わせ、合計25つ/lvまで			
	[軍事/War] 目標となった衣服、盾、鎧は、マジック・ヴェストメント呪文(PHB p285)と同様に、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。 【物質要素:アダマンティンおよび緑柱石の粉末(3,000gpぶん)】											[3.5e]			
召喚術	エンブレイス・オグ・エンドレス・デイ		lv:4	FaoE p150	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[正] 目標1体は、“治癒のエネルギー”3点/lv(最大30点)ぶんを得る。その後、これが1点以上残っている間は、死霊術効果、[即死]効果のセーブに対して+1の清浄ボーナスを得る。また、“癒しの手(PHB p44)”のクラス能力と同様に、接触した生きている相手から、これを消費した1点につき1点のダメージを治癒できる(アンデッドにはダメージ)。											[3.5e]	×	(E)	×
変成術	オープン・チャクラ、 リースト		lv:4	Mol p103	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、頭部(Crown)、脚部(Feet)、両手(Hands)のいずれかのチャクラ1つが解放される(この目標が持つ部位のみ；すでに使用されている部位には、何の効果もない)。その後、その部位に、ソウルメルトや魔法のアイテムを“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”できる。											[3.5e]			
防御術	オーラ・オグ・ザ・サン		lv:4	LEoF p30	音声、動作、信仰	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射			
	[光][正] この範囲内では、“照明なし、非魔法の暗闇だと”明るい照明”に変化」、「この呪文レベル未満の魔法の暗闇は抑止」、「(撮影)効果、[闇]効果を使用する場合、術者レベル判定(難易度11+この呪文の術者レベル)が必要」、「(隠れ身)判定に対して−4のペナルティ」、「アンデッドは、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージ」の効果を受ける。											[3.5e]	(F)	×	×
変成術	オリダマラズ・バード・スペル		lv:4	Dr@342 p42	音声、動作、信仰	10分	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者			
	この呪文は、オリダマラを信仰している場合にのみ発動できる。術者は、合計3レベルぶんまでのバード呪文を、未使用または使用済みの呪文スロットに、信仰呪文として準備する(0レベル呪文は1/2レベルに相当；音声要素は省略不可；任意発動にも消費可)。ただし、PHBにない呪文は、魔法のスクロールの消費か、バードの協力が必要となる。											[3.5e]			
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト IV		lv:4	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(創造)[冷氣、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライV呪文、サモン・モンスターIV呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド、(火)の副種別、非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。											[3.5e]			
力術	キャスティゲイト		lv:4	SpC, CD…	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射			
	[音波] 術者は、自身が信仰する神格の言葉を唱えて、自身の属性との差の段階に対応したダメージを与える。なお、この言葉を聞くことができない相手には、この呪文は作用しない。「属性の軸が両方とも異なる:1d4点/lv(最大10d4点)のダメージ」、「属性の軸が片方だけ異なる:上記の1/2のダメージ」、「属性が一致する:効果なし」。(…0A, DotF)											[3.5e]			
防御術	キャスト・アウト・デヴィル		lv:4	CoC p161	音声、動作、焦点	24時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 寄生、チャネリング、憑依などをされているクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体に対して、寄生や憑依している相手は、セーブ(通常の難易度+1/lvー自身のHD数)に失敗した場合、この目標から追い出される。(この呪文は、インブリズン・ボゼッサー呪文(BoVD p87; CoCではインブリズン・マインド呪文)の、相殺呪文、解説呪文に使用できる。)											[3e]			
変成術	キャメルズ・テネシティ		lv:4	Dr@331 p71	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/3lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで			
	目標となったクリーチャーは、食料および水の摂取が必要ない。ただし、この呪文を受けていても、魔法的な“脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”の害は受ける。											[3.5e]			
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ		lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[3.5e]			
死霊術	クリエイト・スピリット・アイドル		lv:4	PGtE p39	音声、動作、物質、‘経験’	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、おそらく“1ラウンド/lv以内(PHB p245)”に死亡した死体1つ			
	目標となった死体1つは、その魂が同意した場合、“スピリット・アイドル”となる。その後、この状態の死体は、魂ごと保存されて、蘇生効果の時間制限が減少せず、スピーク・ウィズ・デッド呪文(PHB p242)の効果に変化する(本文参照)。ただし、この死体の、一部またはそれ以上が破壊された場合、この呪文は即座に終了する。[経験点消費:100XP]											[3.5e]	×	(E)	×
力術	グロウイング・オーブ		lv:4	SpC, PGtF	音声、動作、‘焦点’	1標準	0ft	永続	不可	不可	新	[効果] 魔法の光源1つ			
	[光] 術者は、焦点具1つを、魔法の光源に変化させる。また、半径30ft以内にいる場合、この明るい照明の大きさを、精神的に制御できる(無光〜半径60ft)。なお、[知力]13、[判断力]13の片方以上の相手が接触した場合、制御権が委譲される。[焦点具:拳大のガラス製の球体1つ(50gp)] ※PGtFでは、ンチェイサーズ・〜呪文として収録。											[3.5e]	(F)	○	○

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:5/12]		
変成術	クロウズ・オヴ・ザ・サヴィツジ	lv:4	BoVD p91	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[悪] 目標1体は、自身の腕2つに、+2の魔法の「爪」の肉体武器を得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点:すでに「爪」を持つ場合、そちらの武器の基本ダメージの、サイズ分類を2段階上昇したダメージが使用される)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。										[3e]		
防衛術	グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ、グレイシャル	lv:4	FB p96	音声、動作、信仰	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射		
	[冷気] 術者は、レッサー・グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ呪文(PHB p221)と同様に、動かすことができない球体1つを作り出す。ただし、この呪文の球体は、3レベル以下の[火]効果のみを遮断する。また、この球体を通過する攻撃は、お互いに視認困難(失敗確率20%)の作用を受ける。										[3.5e]		
心・力	コースティック・ディスディン	lv:4	Dr@347 p77	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・半減、意志・無効	可、可	—	[目標] クリーチャー1体		
	[悪、酸] 目標1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・半減:セーブは最初に1回のみ行って、その結果に従う)。また、この目標に対して、有益な「目標型呪文」を発動する相手は、その呪文の発動に失敗する(意志・無効:セーブは毎回行って、1回でも成功した相手は、同一のこの呪文は無効化)。										[3.5e]		
変成術	ゴースト・ベイン・ウェポン	lv:4	GW p53	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つが矢弾50発まで		
	目標となった武器1つまたは矢弾は、「幽霊/Ghost(GW p8: MMとは異なる)[仮訳]」に対する、「ベイン(DMG p222)」の武器の能力を得る。また、術者レベル9以上で、非魔法の武器や矢弾が目標となった場合、追加で+1の魔法の武器として扱われる。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にはこの武器の能力を与えない。										[3.5e]		
召喚術	ユール・アンデッド IV	lv:4	AoM p68	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(おそらく招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、4lvのリストのアンデッド1体か、3lvのリストのアンデッド1d3体か、2lv以下のリストのアンデッド1d4+1体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界、エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない。										[3.5e]	×	×
死霊術	コンサンプティヴ・フィールド	lv:4	SpC, LbM	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの放射		
	[悪、即死] この範囲内にいる1hp以下の相手は、即座に死亡する(意志・無効:この呪文の発動1回では、1体につき1回しか作用を受けない)。また、術者は、この方法で殺害した相手1体につき、「+1d8点の一時的hp」、「有効術者レベルに+1のボーナス(最大+1/2lv)」、「[筋力]に+2のボーナス」を得る(この呪文の発動1回からは累積)。										[3.5e]		
防衛術	コンティンジェント・エナジー・レジスタンス	lv:4	SpC, Dra	音声、動作、物質	10ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費、10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	この呪文の完成時に、作動条件1つと、エネルギー1つを指定すること。その後、上記の作動条件が満たされた場合、指定したエネルギー1つに対する「抵抗10」の能力を得る(10分/lv持続)。なお、この作動条件は、明確なものでなければならないが、大まかなものであっても構わない。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。										[3.5e]		
変成術	コントロール・ウォーター	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの水		
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや、水棲クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる:または渦巻きが発生する)」、「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。										[3.5e]		
心術	コンファウンド	lv:4	CCh p118	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標1体は、術者に行う攻撃ロールに対して-2のペナルティを受けるとともに、術者は、この目標に行う攻撃ロールに対して+2のボーナスを得る(この目標が、2ラウンド連続でこの作用を受けた場合、術者の仲間にも利益を与える)。また、「欺きの領域」を持つ神格を信仰している場合、上記の修正値が-3と+3に向上する。										[3.5e]		
防衛術	サイキック・ポイズン	lv:4	BoVD p93	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲/目標] 半径50ftの拡散か、この大きさ以下のクリーチャー1体か物体1つ		
	[悪] この目標(またはこの範囲内)は、前提術者レベルを満たしている「サイキック毒(BoVD p45)」1つで汚染される(完成時に術者が選択)。このことによって、この目標(またはこの範囲内)に対して、[精神作用]効果を使用した相手は、その1回毎に、この「サイキック毒」1回を受ける。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]										[3e]		
力術	サウンド・ランス	lv:4	SpC, SSp	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ		
	[音波] 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1d8点/lv(最大10d8点)の[音波]ダメージを受ける。										[3.5e]		
変成術	サステイン	lv:4	BoED, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	6時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体/2lvまで		
	目標となったクリーチャーは、「飢えと渇きによる害(DMG p301)」が無効化されるとともに、食料および水の摂取が必要ない。										[3.5e]		
召喚術	サモン・アンデッド IV	lv:4	SpC, HoH...	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、4lvのリストのアンデッド1体か、3lvのリストのアンデッド2体か、2lvのリストのアンデッド4体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv+1HD以下のアンデッドしか招来できない。(...LbM, PGtF, GW, MaoF)										[3.5e]	(F)	○
召喚術	サモン・クロックワーク・メンダー・スウォーム	lv:4	MM4 p31	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、クロックワーク・メンダー・スウォーム1群		
	(招来)[秩序]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、クロックワーク・メンダー・スウォーム(MM4 p30)1つを招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する(本文参照)。										[3.5e]		
召喚術	サモン・ハウンド・アルコン	lv:4	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv:放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ハウンド・アルコン1体		
	(招来)[秩序、善]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ハウンド・アルコン(MM p17)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、口頭で命令を与えることができる(共通の言語は不要)。なお、(招来)効果のクリーチャーの、使用能力の制限、消滅時の処理などに関しては、PHB p171, p229を参照。										[3.5e]		
召喚術	サモン・ベスト・スウォーム	lv:4	CyS p67	音声、動作、物質	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、ベスト・スウォーム1群		
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ベスト・スウォーム(CyS p136)1つを招来する。なお、このスウォームは、出現した地点に留まるが、術者の指示によって、その移動速度ぶんまで移動させることができる(術者の1回の移動アクション)。また、術者自身は、このスウォームからの害を受けない。										[3.5e]		
召喚術	サモン・モンスター IV	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」、「呪文だとすると経験点消費を持つ疑似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。										[3.5e]		
防衛術	サンマントル	lv:4	BoED p98	動作、'犠牲'	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、陽光のクロークを得て、ディライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果:装備スロットは占有しないと思われる)。また、「ダメージ減少5/-」の能力を得るとともに、近接攻撃によってダメージを与えてきた相手に対して、その1回毎に、自動的に5点のダメージを与える。[犠牲(終了時):1d4点[筋力]ダメージ]										[成聖]		
死霊術	シード・オヴ・アンデス	lv:4	CM p103	音声、動作、'物質'	1ラウンド	接触	24時間/lv(解除可)、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている動物か人型生物1体		
	[食] この近接接触攻撃が命中した相手は、死亡した場合、その1ラウンド後に、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)と同様にゾンビとなって、術者の制御下に入る。ただし、この呪文によって作成したアンデッドの合計HD数は、術者のHD数を超えることができない。また、通常通り制御制限に計上される。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×25gp)]										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv:6/12]		
召喚術	シード・オヴ・ライフ	lv:4	CCh p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(最大20ラウンド)+10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	(治癒) [正] 目標となったクリーチャー1体は、“高速治癒2(DMG p292)”の能力を得る(1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される)。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって(1回の標準アクション)、残っていた持続時間の2ラウンドにつき1d4点のダメージを、自身から治癒できる。									[3.5e]		
防御術	シールド・オヴ・イシス	lv:4	CoC p177	音声、動作、‘経験’	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	おそらく不可(物体)	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径25ftの放射		
	この範囲内では、物体が“呪文抵抗25”の能力を得る。[経験点消費:200XP]									[3e]		
防御術	シールド・オヴ・フェイス, マス	lv:4	SpC p92	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、ACIに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。									[3.5e]		
防御術	シールド・オヴ・フェイス, リージョンズ	lv:4	ECS, MH	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 半径20ftの爆発内の、全ての仲間		
	目標となったクリーチャーは、ACIに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。									[3.5e]	○	(E)
変成術	シェイプ・メタル	lv:4	RaOf p191	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	— [目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、金属製の物体と金属の塊		
	[おそらく地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、ストーン・シェイプ呪文(PHB p241)と同様に、目標となった金属製の物体または金属の塊を、別の形状に変化させる。または、近接接触攻撃によって、「金属製の罐に対してACボーナスを減少させるか、金属製の武器、盾、クリーチャーに対してダメージを与える(本文参照)」を使用できる。									[3e]	(F)	×
防御術	シェルタード・ヴァイタリティ	lv:4	SpC, LbM	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	目標1体は、“能力値ダメージ、能力値吸収、疲労状態、過労状態に対する完全耐性”の能力を得る。なお、“完全耐性(MM3 p210)”の説明では、完全耐性は抑止できないとされているが、“自発的にセーブを取りやめる(PHB p175)”では、エルフの“睡眠効果に対する完全耐性”を抑止できるとされており、可/不可をどう区別するのは不明。									[3.5e]		
召喚術	シャーク・ボルト	lv:4	Dr@334 p76	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	— [効果] 小型シャークに似た形状の、水の矢弾1発/5lv(最大4発)+1発		
	(創造) [水] 術者は、水の矢弾を創造して、1ラウンドにつき1回ずつ、指定した相手への攻撃1回を行わせる(再設定は1回の移動アクション; 変更先は半径30ft以内のみ)。[対接触AC11: 術者の基本攻撃ボーナスで近接攻撃: 1点/3lv(最大6点)+1d8点のダメージ; 距離限界ぶん離れると、術者まで戻る; [火]効果の範囲内に入ると消滅]									[3.5e]		
変成術	ジャイアント・ヴァーミン	lv:4	PHB p234	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新 [目標] 蟲3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	術者は、通常のスコーピオン1体、スパイダー2体、センチピード3体のいずれかを、術者レベルに対応したサイズ分類以下まで巨大化させる。また、これらに対して、簡単な命令を与えることができる(「攻撃しろ」、「止まれ」、「防御しろ」など)。「条件なし:中型」、「10lv以上:大型」、「14lv以上:超大型」、「18lv以上:巨大」、「20lv以上:超巨大」。									[3.5e]		
力術	シャドウブラスト	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散		
	[光] この範囲内にいる影界出身のクリーチャーは、1d6ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる。また、その内の、アンデッドの相手および光から害を受ける相手は、追加で2d10点のダメージを受ける。さらに、上記のセーブ1つ以上に失敗した相手と、この範囲内にある魔法のポータルは、影界への移動が封鎖される(3d6分持続; 本文参照)。									[3.5e]		
変成術	シンク (Dr@318)	lv:4	Dr@318 p73	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	— [目標] クリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	この目標は、水や液体の中にいる場合、1ラウンドにつき1回ずつ、(水泳)判定(難易度25)が必要となって、その判定結果に対応した効果を受ける。「成功:通常通り水泳移動可」、「4以内の差で失敗:その場から水泳移動不可」、「5以上の差で失敗:即座に30ftぶん沈下させられて、このラウンドは水泳移動不可(水底では地上移動不可)」。									[3.5e]		
力術	スターズ・オヴ・アルヴァンドール	lv:4	ChoV, BoED	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	有 [効果/目標] 小さな星1つ/lv(最大10つ)、クリーチャーか物体1つ以上		
	[善、力場]《エーテル界呪文》 術者は、小さな星1つ/lv(最大10つ)を作り出して、自身の頭上を周回させる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、「1回の即行アクションで星1つ」、「1回の標準アクションで星3つまで」を放射できる。これは、遠隔接触攻撃によって、1d8点の[力場]ダメージを与える(悪ではない相手には、全てが非致傷ダメージとなる)。									[3.5e]	(F)	○
力術	スターズ・オヴ・セルーネイ	lv:4	ChoV p59	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	— [効果/目標] 小さな星1つ/3lv(最大5つ)、クリーチャーか物体1つ以上		
	[力場、冷氣]《エーテル界呪文》 術者は、小さな星1つ/3lv(最大5つ)を作り出して、自身の頭上を周回させる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、1回の即行アクションによって、この星1つを放射できる。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[力場]ダメージおよび1d8点の[冷氣]ダメージを受ける。									[3.5e]	(F)	×
力術	スターズ・オヴ・ミストラ	lv:4	ChoV p59	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	— [効果/目標] 小さな星1つ/3lv(最大5つ)、悪の属性のクリーチャー1体以上		
	[善、力場]《エーテル界呪文》 術者は、星1つ/3lv(最大5つ)を作り出して、頭上を周回させる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、1回の即行アクションで、星1つを放射できる。この遠隔接触攻撃が命中した悪の相手は、4レベル以下で最大呪文レベルの、準備済みの呪文1つが未使用の呪文スロット1つが消費される。									[3.5e]	(F)	×
防御術	スタイフル・スベル	lv:4	PH2 p114	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新 [目標] クリーチャー1体		
	目標となった、呪文発動中のクリーチャー1体は、〈精神集中〉判定(この呪文のセーブ難易度+その呪文レベル)に失敗した場合、その呪文発動に失敗する。									[3.5e]		
変成術	ストーン・メタモρφォシス	lv:4	Und p58	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、岩1つか石製の物体1つ		
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つまたは岩1つを、本文中の種類の岩に変化させる(Und p103参照)。ただし、この呪文によっては、宝石および準宝石に変化させたり、物体の金銭的な価値を変化させることはできない。									[3.5e]	(F)	×
死霊術	ストップ・ハート	lv:4	BoVD p95	動作、‘麻薬’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新 [目標] 接触した、おそらく生きている動物か人型生物1体		
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、—8hpの“瀕死状態(PHB p143)”となる。また、通常の瀕死状態と同様に、容態安定化できなかった場合、各ラウンドの終了時に、1点のhpを失う。[麻薬要素:バカラン(BoVD p41)]									[3e]		
心術	スnea・ドリーマー	lv:4	CoC p177	音声、動作	1標準	1マイル	1ラウンド/lv	意志・無効	おそらく可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(=半径5,280ft)の円		
	(強制) 術者は、この範囲内に存在する魂1つを捕獲して、自身の前に転送する。また、この魂は、可視状態となるとともに、身動きできない。なお、この範囲内に複数の魂が存在する場合、近くに存在する魂から順番にセーブを行わせて、最初にセーブに失敗した魂1つのみを捕獲する(全てが成功したならば失敗する)。									[3e]		
力術	スパーク・シールド	lv:4	DLCS p111	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者		
	[電気] 術者は、松明と同様の光を放つとともに、[電気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化)。また、手持ち武器(金属材質が1/2未満かつ、間合いの長い武器は除く)、肉体的武器、素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、本文中の[電気]ダメージを受ける。※ミスティック呪文ではない(H0otS p64参照)。									[3.5e]	×	×
変成術	スパイクス (CD, DotF)	lv:4	CD, DotF	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、木製のおそらく殴打ダメージを与える武器1つ		
	目標となった武器1つは、攻撃ロールに対して+2の強化ボーナス、近接ダメージ・ロールに対して+1/lv(最大+10)の無名ボーナスを得て、クリティカル可能域が通常の2倍(+100%)となる。また、“魔法の刺突かつ殴打”のダメージを与えるように変化する。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC]									[3.5e]		

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv/7/12]
占術	スピリチュアル・アドヴァイザー	lv:4	CCh p119	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、他次元界の存在に対して助言を求める。その後、「1ランク未満の〔知識〕技能でも、“習得済み”として技能判定を行える」、「この呪文の発動前に行った〔知識〕判定に対して、再挑戦を行える」の利益を得る。また、通常の〔知識〕判定や、上記の方法による〔知識〕判定を含めて、あらゆる〔知識〕判定に対して+4の洞察ボーナスを得る。										[3.5e]
防御術	スペル・イムニティ	lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イムニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(後のものが上書き、レベルの高いものが優先、などだと思われるが不明)。										[3.5e]
変成術	スペル・ヴァルナラビリティ	lv:4	SpC, PIH	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	不可	新	【目標】 クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗”の能力の値が、1点/lvぶん減少する(最小で±0)。										[3.5e]
変成術	スロウイング・アーム・オヴ・イアローニス	lv:4	Dr@342 p75	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/5lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触した、中型サイズ以上のクリーチャー1体
	目標1体は、“岩投げ”の能力を得て(すでに持つ場合、その攻撃ロールに対して+4のボーナス；自身のサイズ分類に対応した射程、ダメージ；本文参照)、大きな岩を保持、投擲できる。また、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回まで、投擲用の岩1つが片手に出現する(合計4つ；最初の時点で空いている手がないと、この呪文は失敗する)。										[3.5e]
変成術	セイクリッド・アイテム	lv:4	CCh p120	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	意志・不完全(ク)、意志・無効(物体)	可(物体)	新	【目標】 接触した物体1つ
	〔善〕〔正〕 目標となった物体1つは、アンデッド、悪の変身生物、悪の来訪者のいずれか(術者自身を含む)に接触した場合、この呪文のチャージ消費によって、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージと、二次的効果1つを与える(本文参照)。(この呪文は、プロフェイン・アイテム呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) ※エラッタを反映済み。										[3.5e]
召喚術	セレスチャル・フォートレス	lv:4	ChoV p53	音声、動作、信仰、‘犠牲’	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	【効果】 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ
	(創造) 術者は、レオムンズ・セキュア・シェルター呪文(PHB p298)と同様の、コテージ1つまたはログ1つを創造する。また、この建造物には、上記の呪文の効果に追加して、コンセクレイト呪文(PHB p224)、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果が付随している(本文参照)。 〔犠牲(終了時):1d2点〔耐久力〕ダメージ〕										[成聖] (F) × ×
力術	セレスチャル・ブリリアンス	lv:4	BoED p102	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した物体1つ
	〔善、光〕〔アストラル界呪文〕 目標となった物体1つは、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。また、この明るい照明の範囲内では、「光から害を受ける相手は、そのペナルティが通常の2倍となる」、「1ラウンドにつき1回ずつ、アンデッドは1d6点、悪の来訪者および光から害を受けるアンデッドは2d6点のダメージ」の効果を受ける。										[3.5e]
力術	センディング	lv:4	PHB p245	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	新	【目標】 クリーチャー1体
	術者は、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者からのメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ文字数制限のメッセージ1つを即座に返信できる。ただし、この目標が他次元界内にある場合、この呪文は5%の確率で失敗する。										[3.5e]
心術	ソード・オヴ・コンシャス	lv:4	BoED p102	音声、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	【目標】 悪の属性の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)〔善、精神作用〕 目標となったクリーチャー1体は、強い良心の呵責に苛まれる。このことによって、自身の“悪の程度”に対応した、【判断力】ダメージ、【魅力】ダメージを受ける(本文参照)。										[3.5e]
力術	ダークネス、ダミング	lv:4	XtCR, LoMa, BoVD	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	有	【目標】 接触した物体1つ
	〔悪、闇〕 目標となった物体1つは、ダークネス呪文(PHB p246)と同様に、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(この放射を遮断することで抑止できる)。また、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、善の相手は2d6点、善悪どちらでもない相手は1d6点のダメージを受ける。										[3.5e]
力術	ダイヤモンド・スプレー	lv:4	BoED p102	音声、動作、‘物質’	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	【効果範囲】 円錐形の爆発
	〔善〕 術者は、自身の手から、ダイヤモンドのような欠片を放射する。このことによって、この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、2d6ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(セーブ不可)。 〔物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)〕										[成聖]
召喚術	タイダル・サージ (Dr@314)	lv:4	Dr@314 p46	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	—	【効果】 幅20ft×高さ10ft×長さ10ftの大波
	(創造)〔水〕 術者は、大波を創造して、1ラウンドにつき60ftずつ進ませる。これが通過した地点では、1d6点/2lv(最大10d6点)の魔法の殴打ダメージを受けて(頑健・半減)、上記のサージに失敗した大型サイズ以下の相手は、“伏せ状態”となる(セーブ不可)。また、水上では強化される。 ※Dr@314では、ローグ・ウェイヴ呪文として収録。 別:〔SpC, CD…〕										[3.5e]
防御術	タイムレス・スランバー	lv:4	H0otS p67	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触	永続(解除可)	不可	不可	—	【目標】 接触した、同意する生きているクリーチャー1体
	目標1体は、睡眠状態となるとともに、加齢を受けず(魔法的な効果を含む)、毒、病気の進行が停止する。また、時間の経過を把握でき、任意の時点で目覚めることができる。さらに、何らかの脅威が起きたり、攻撃するために近づいた相手があった場合、その前に目覚めることができる(本文参照)。 〔物質要素:ダイヤモンドの粉末(500stlbぶん)〕										[3.5e] × × (D)
変成術	ダスト・トゥ・ダスト	lv:4	RotW p175	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	新	【効果】 光線1本
	術者は、金色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドまたは死体は、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを受ける(アンデッドは頑健・半減；死体はおそらくセーブ不可)。また、大型サイズ以下の相手は、この方法によって0hp以下になった場合、装備品を残して分解される(セーブ不可)。										[3.5e]
変成術	タッチ・オヴ・ザ・ブラックンド・ソウル	lv:4	DrMa p73	音声、動作	‘1即行’	自身	3ラウンド	なし	なし	—	【目標】 術者
	〔悪〕 術者は、発動する全ての呪文が、〔悪〕効果となる。また、3レベル以下の発動する呪文が、善の相手に対して1.5倍(+50%)のダメージを与える(この呪文の完成時に、追加でソーサラー呪文スロット1つを消費した場合、「消費した呪文レベルー1」以下の呪文に、適用範囲が拡大)。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、本文参照。										[3.5e]
占術	タンズ	lv:4	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。										[3.5e]
防御術	ダンペン・マジック	lv:4	CCh p121	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、関わる魔法の効果が、1ずつ減少する(この目標を効果範囲内に含む呪文のセーブ難易度、この目標を攻撃する武器の強化ボーナス、この作用中に拾い上げた武器の強化ボーナスなど)。また、7レベルを超える6レベル毎に、追加で1減少する。さらに、非作動またはチャージ消費に関しては、本文参照。										[3.5e]
召喚術	チャネルド・ディヴァイン・ヘルス	lv:4	PH2 p117	音声、動作	本文参照	本文参照	瞬間	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体
	(治療)〔正〕 この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ(発動時点で決めておく必要はない；生きているクリーチャーには治療、アンデッドにはダメージ)。「1即行:接触となって、1d8点」、「1標準:“近距離”となって、1点/lv(最大10点)+1d8点」、「1ラウンド:“中距離”となって、1点/lv(最大15点)+2d8点」、「2ラウンド:本文参照」。										[3.5e]
力術	ディヴァイン・ストーム	lv:4	DotF p85	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	反応・無効、不可	可	—	【効果範囲】 厚さ数インチ×半径30ftまでの、円盤状の範囲内
	術者は、円盤状に回転する武器の嵐を作り出す。この範囲内では、“連破(PHB p148)”を得るが、進入時に1回と、その後のラウンドの移動毎に1回ずつ、2点/lv(最大20点)+1d6点のダメージを受ける(出現時のみ反応・無効、それ以降ではセーブ不可)。なお、この呪文の効果範囲は、地面に対して水平、垂直、斜めなどから自由に選択できる。										[3e]

系統	クレリック呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv:8/12]			
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、+1点/lvの一時的hpを得るとともに、【筋力】に対して+6の強化ボーナスを得て、基本攻撃ボーナスが“良好(ファイター、パラディンなどと同様)”に変化する。											[3.5e]		
占術	ディヴィネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、‘物質’	10分	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、「行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv+70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する: 本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。【物質要素: 捧げ物および香(25gpぶん)】											[3.5e]		
占術	ディサーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・ウォー・スベル	lv:4	Dr@309 p47	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径60ftの爆発			
	[軍事/War] 術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、[軍事/War]効果に行う解呪判定に対しては、+10のボーナスを得る。【物質要素: 宝石(1,500gpぶん)】											[3.5e]		
防御術	ディスマサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体			
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーブ難易度には、「通常のセーブ難易度+術者の術者レベルーこの目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:GH用, PgTf p138:FR用, ECS p92:EB用が記載あり)。											[3.5e]		
防御術	ディメンショナル・アンカー	lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本			
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文、イゼリアル・ジョーン呪文、イゼリアルネス呪文、ゲート呪文、シャドウ・ウォーク呪文、ディメンジョン・ドア呪文、テレポート呪文、プリング呪文、ブレイン・シフト呪文、メイズ呪文などを含む)。											[3.5e]		
死霊術	ディレイ・デス	lv:4	SpC, RoD, MH	音声、動作、信仰	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“ー10hp以下になること”によっては死亡しない。ただし、ー1hp以下である場合、通常通り“瀕死状態(PHB p143)”となる。また、【耐久力】ダメージ、【耐久力】吸収、生命力吸収効果、[即死]効果、分解効果などに対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]		
死霊術	デス・ウオード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]		
力術	ドゥウエオマー・オグ・トランスファランス	lv:4	XPH p220	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 同意する、サイオニック能力者クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、自身の頭部に放射状の光輪を得る。その後、術者は、この目標に対して発動する呪文を、“一時的パワー・ポイント”に変換できる(効果範囲型呪文などでも変換できる; 本文参照)。なお、この一時的パワー・ポイントは、1時間持続する。											[3.5e]		
心術	トウチャー	lv:4	Dr@348 p28	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/2lv	意志・不完全	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この目標に対して質問1つを行えるようになる(意志・無効)。その後、正直に答えなかったか、意図的に答えなかった場合、その1回毎に、1d6点の【耐久力】ダメージを与える(意志・半減)。ただし、単純に“知らない”質問をした場合、その事実を知覚するとともに、この呪文は終了する。											[3.5e]		
変成術	トゥルー・プレイヤー・オグ・ザ・チューズン	lv:4	ToM p259	音声、動作、信仰、‘真の名’	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者			
	術者は、自身が信仰する神格の力によって守られる。このことによって、ACおよびセーブに対して+3の洞察ボーナスを得る。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):術者自身の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”]											[3.5e]		
力術	ドラゴン・ブライト	lv:4	DroF p114	音声、動作(、‘物質’)	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間、1d4ラウンド	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの爆発			
	この範囲内にいる相手は、“竜の種別”を持つならば1d6点/lv(最大10d6点)のダメージ、“(竜の血)の副種別”を持つならば1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受ける(頑健・半減)。また、これらの相手は、1d4ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。なお、追加物質要素に関しては、本文参照。[追加物質要素:本文参照]											[3.5e]	(F)	×
変成術	ドラゴンベイン	lv:4	DroK, AoM	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ			
	目標となった武器1つは、“(竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ相手に対して使用する場合、その“ダメージ減少”の能力(生来の能力ではないものを含む)を自動的に克服できるとともに、クリティカル倍率が+1される(×2ならば×3に、×3ならば×4に)」、「一部のドラコニアン(DLCS p215、他)の、死亡時の能力を受けない」の利益を得る。											[3.5e]	×	×
防御術	ナイツ・マントル	lv:4	LoDa p187	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、不可視状態の盾に覆われて、種族的な太陽光からの害が無効化される(ヴァンパイアが太陽光の下で行動できるなど: 嫌悪感はある)。なお、この呪文は、[闇]効果ではないが、これを超える呪文レベルの[光]効果を受けた場合、この呪文は解呪されるとともに、その[光]効果の完全な効果を受ける。【物質要素:ルビーの粉末(1,000gpぶん)】											[3e]	(F)	×
召喚術	ニュートライズ・ポイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ			
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。											[3.5e]		
死霊術	ネガティブ・エナジー・オーラ (SpC, PIH)	lv:4	SpC, PIH	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射			
	[負] この範囲内では、生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、1点/3lv(最大5点)のダメージを受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2点の一時的hpを得る(最大hpと同じ値まで累積可)。別:[Dr@304]											[3.5e]		
死霊術	ネクロティック・ドミネーション	lv:4	LbM p68	音声、動作、‘焦点’	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(強制)[悪、精神作用] 目標となった、すでにネクロティック・シスト呪文(LbM p68)の効果を受けているクリーチャー1体は、ドミネイト・パースン呪文(PHB p259)の効果を受ける。なお、術者は、《母囊腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。											[3.5e]		
占術	ノク・オポーネント (Dr@317)	lv:4	Dr@317 p83	動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで			
	術者は、目標となったクリーチャーの“強み”および“弱点”を、1つ/2lv(最大3つ)+1つまで知覚する(重要度が高いものから順番)。「強み:疑似呪文能力、超常能力、攻撃形態、特殊能力など」、「弱点:脆弱性など」。※Dr@317では、アナライズ・オポーネント呪文として収録: SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC]											[3.5e]		
占術	パート・デス・シュラウド	lv:4	AoM p73	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径30ftの拡散			
	《エーテル界呪文》この範囲内では、エーテル界内に存在するクリーチャーおよび物体は、「物質界側から視認できる」、「受ける攻撃ロールに+1の状況ボーナスを与える」、「ゴーストの“顕現(MM p74)”の能力と同様に、物質界およびエーテル界の両方に同時に存在して、物質界側では“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”となる」の効果を受ける。											[3.5e]	×	×

系統	クレリック呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:9/12]		
力術	ハイボサミア	lv:4	SpC p162	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	[冷氣] 目標となったクリーチャー1体は、低体温症となる。このことによって、1d6点/lv(最大10d6点)の[冷氣]ダメージを受けて(頑健・半減)、“疲労状態(PHB p310)”となる(すでに疲労状態ならば、過労状態となる; 頑健・無効)。											[3.5e]		
占術	パストシーイング	lv:4	LotT p25	音声、動作、焦点	10ラウンド	接触	1分/lv(おそらく解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体が物体1つ			
	術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つの、過去の一時点での、周囲10ft以内の出来事を見聞きする。なお、この呪文によって、1分/lvまでの出来事を見聞きでき、1週間/lvまで遡ることができる。また、遡る時点は、“特定の町に到着した時点”、“特定の相手を殺害した時点”などでも指定できる。											[3.5e]	×	×
力術	バトルアームズ	lv:4	Dr@356 p48	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者			
	術者は、+1点/lvの一時的hpを得て、基本攻撃ボーナスが“良好”に変化して、追加で一对の腕が生える(術者レベルが12以上の場合、さらに一对の腕が生える)。また、この腕は、この呪文を発動したラウンドの間は、1回のフリー・アクションによって、武器を準備できる。ただし、この腕は、攻撃にしか使用できない(この腕を含めた攻撃は、本文参照)。											[3.5e]		
力術	バトルフィールド・イルミネーション	lv:4	HoB p125	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径80ft×高さ40ftの円筒形			
	[光] この範囲内では、非魔法の“照明の程度(PHB p162)”が、1段階明るくなる(“暗闇”だと“薄暗い照明”に、“薄暗い照明”だと“明るい照明”に)。ただし、魔法の光源に対しては作用しない。(この呪文は、アーリートワイライト呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる; ただし、その他の[闇]効果に対しては作用できない。)											[3.5e]		
召喚術	パナシア	lv:4	SpC, MH	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+1d8点のダメージが治癒されるとともに、多くの不利な状態が除去される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッドに対して、上記と同じ値のダメージのみを与える(不利な状態を除去しない)。											[3.5e]		
召喚術	ハリアー	lv:4	DotF p87	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可	不可	—	[効果/目標] 創造されたハリアー1体/クリーチャー1体			
	(創造) 術者は、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”の鳥のような魔獣1体を創造して、指定した相手1体が死亡するまで攻撃を行わせる(本文参照)。ただし、その相手が死亡した場合、この呪文はチャージ消費される。											[3e]		
変成術	パワー・ドレイン	lv:4	CoC p176	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、術者が選択した能力値1つに対して、1d6点の能力値吸収を受ける(瞬間効果)。また、術者は、上記の吸収に成功した場合、同じ能力値に対して、同じ値のボーナスを得る(1時間/lv持続)。											[3e]		
防御術	ハンド・オヴ・ザ・フェイスフル	lv:4	SpC, Dr@333, Maof	音声、動作、信仰	10ラウンド	10ft	1時間/lv	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径10ftの放射			
	[可変] この範囲内では、「術者と信仰する神格が共通している」、「その神格の聖印を持つ」のどちらでもない相手は、この範囲内への進入、内部での移動を試みした場合、1ラウンドの間、“朦朧状態”となる(1回でもセーブに成功すると無効化; 内部からの脱出に専念するならば、セーブ不要)。※Dr@333, Maofでは、ハンド・オヴ・トゥーム呪文として収録。											[3.5e]	(F)	○
召喚術	ヒーリング・スピリット	lv:4	PH2 p120	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/2lv	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[効果] “治癒の精霊”1体			
	(治療)[正] 術者は、“治癒の精霊”1体を作り出す。これは、松明(PHB p162)の1/2の大きさの照明を放って、攻撃や呪文の作用を受けず、“飛行移動速度30ft(完璧)”で行動する(DMG p20参照)。なお、術者は、この呪文の完成時に1回と、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、この精霊を移動させて、接触させることができる(本文参照)。											[3.5e]		
力術	ファイアー・シールド、ホーリィ	lv:4	ChoV p55	音声、動作、‘犠牲’	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	—	[目標] 術者			
	[善、火または冷氣] 術者は、ファイアー・シールド呪文(PHB p268)と同様に、「暖かい盾」、「冷たい盾」のどちらかの効果を得る。また、この呪文のダメージは、「本来のダメージおよび無属性のダメージが半分ずつ」となる。[犠牲(終了時):1d3点[筋力]ダメージ]											[成聖]	(F)	×
防御術	ファング・トラップ	lv:4	SeK p155	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	頑健・無効	可	—	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内			
	[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、グリフ・オヴ・ウォーディング呪文(PHB p220)と同様に、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、“秘文”を作り出す。ただし、「作動条件には属性や信仰する神格を選択不可、“特定の物体の所有数”や“鱗を持つか”を選択可」、「術者自身は作動不可」、「本文中の秘文の効果のみ」となる。											[3.5e]	(F)	×
変成術	ファングブレード	lv:4	Dr@330 p71	音声、動作、‘焦点’	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 武器に形質変化したスネーク1体			
	術者は、焦点具となった蛇1体を、鉄製のロングソードに形質変化させて、これに《習熟》を得る。また、この武器は、通常のダメージに追加して、その蛇の噛みつきが持つ“毒”を与える。なお、この武器を他者が所持しようとするか、この武器が武器破壊を受ける場合、本文参照。[焦点具:スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]											[3.5e]		
召喚術	フィード・ザ・メニィ	lv:4	Dr@309 p47	音声、動作、‘物質’	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	24時間	不可	不可	—	[効果] 創造された1日ぶんの食料および水、人間100人/lvぶん			
	(創造)[軍事/War] 術者は、クリエイト・フード・アンド・ウォーター呪文(PHB p220)と同様に、食料および水を創造する。なお、この呪文に関しては、馬1頭は、人間3.3人ぶんの食料および水が必要となる。[物質要素:貴金属製のプレート1つ以上(500gpぶん)]											[3.5e]		
変成術	フォーカス・タッチストーン・エナジー	lv:4	PIH p97	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	この呪文の完成時に、“タッチストーン/Touchstone(PIH p41, p153; SdS, Mol, ChoVなどで追加あり)[仮訳]”の、“高次能力/Higher-order Ability[仮訳]”の使用回数を、任意の回数ぶん消費すること。術者は、目標1体に対して、その消費した使用回数1回につき、+3d6点の一時的hpを与える。											[3.5e]		
死霊術	フォッグ・オヴ・フィアー	lv:4	AoM p71	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・不完全	可	—	[効果] 半径30ft×高さ30ftに拡散する、青緑色の霧			
	[恐怖、精神作用] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、呼吸する、生きている精神を持つクリーチャーは、この範囲内に入した場合、自身のHD数に対応した効果を受ける(本文参照; 呪文の終了時まで持続)。さらに、この霧は、術者から離れる方向に、1ラウンドにつき10ftずつ移動する。											[3.5e]	×	×
力術	プライマル・ライトニング	lv:4	Dr@294 p105	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・不完全	可	—	[目標] アンデッド1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[正] 目標となったアンデッドは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、“伏せ状態(PHB p310)”となる(反応・無効)。											[3e]		
変成術	ブラインドサイト、グレーター	lv:4	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、“擬似視覚(60ft)”の能力を得る(DMG p291, MM p307参照)。このことによって、有効距離内の相手の、存在および位置を特定できる(エーテル状態は感知不可)。また、視覚への依存によるペナルティを無効化できる(多くの失敗確率、盲目状態の移動速度低下など)。※SSpでは、インブルーヴ・ブラインドサイト呪文として収録。											[3.5e]		
召喚術	ブラック・ステンチ・オヴ・ラオグゼド	lv:4	Dr@342 p74	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	—	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する悪臭の霧			
	(創造)[おそらく酸] この範囲内は、オプスキュアリング・ミスト呪文(PHB p214)の効果を得る(術者自身はこの効果のみ)。また、“鋭敏嗅覚”の能力が機能せず、生きている相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、「1d6点/2lv(最大5d6点)の[酸]ダメージを受けて(頑健・半減)、“吐き気がする状態”となる(頑健・無効; 終了時まで持続)」の効果を受ける。											[3.5e]		
死霊術	ブラック・バインディング	lv:4	CoC p159	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	おそらく不可(物体)	新	[目標] 接触した死体1つ			
	[おそらく悪] 目標となった死体1つは、アニメイテッド・コープス(CoC p189)に形質変化する。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×25gp)]											[3e]		

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv;10;12]	
死霊術	ブラッド・オヴ・ザ・マター	lv:4	BoED p107	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	【目標】 同意するクリーチャー1体
	〔治癒〕〔善〕 術者は、目標となったクリーチャー1体に対して、任意の点数ふんのhpを転送する(ただし、最小でも20点)。このことによって、術者は、その点数ふんのダメージを受けて、この目標は、その点数ふんのダメージが治癒される(キュア系呪文と同様)。また、意識がない目標は、この呪文に対して、同意しているものとみなされる。 [3.5e]										
死霊術	ブラッド・ドリンカー	lv:4	Dr@304 p36	音声、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触したクリーチャー1体
	〔悪〕 目標1体は、“吸血”の能力を得て、“組みつき(PhB p153)”において“押さえ込まれた状態”にした相手に対して、「組みつき判定に成功した場合、1d4点の【耐久力】吸収を与える(1回の攻撃アクション)」を選択できるようになる。また、この目標がすでに“吸血”の能力を持つ場合、その値が+1d4点されるとともに、【耐久力】吸収に変化する。 [3e]										
力術	ブリークネス	lv:4	PH2 p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果範囲】 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	〔悪、闇〕〔負〕 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出す(視界はおそらく妨害しない)。この範囲内では、生きている相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンを開始時に、1d6点のダメージを受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、“高速治癒3(DMG p292)”および“退散抵抗+4(DMG p294)”の能力を得る。 [3.5e]										
変成術	フリーズ・アーマー	lv:4	FB p94	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全(く)または(物体)	不可(く)、可(物体)	—	【目標】 装備中の金属製の鎧1つ/lvまでか、合計の重量がおそらく50ポンド/lvまでの金属製の物体
	〔冷気〕 この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体の運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の〔冷気〕ダメージを受ける(〔火〕ダメージを減殺する；非装備中かつ非魔法の物体はセーブ不可)。また、この鎧の着用者は、本文参照。ただし、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。 [3.5e]										
防御術	フリーダム・オヴ・ムーグメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“行動を阻害される魔法的效果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。 [3.5e]										
死霊術	ブレイグ・クラウド	lv:4	Dr@309 p50	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	意志・無効	可	—	【効果範囲】 半径100ft×高さ20ftの範囲内
	〔軍事/War、おそらく悪〕 この範囲内にいる相手は、コンテジョン呪文(PhB p225)の効果を受ける(おそらく最初に1回のみ)。なお、〔軍事/War〕の補足説明を持つ呪文は、習得、準備、発動、起動などをするためには、《軍事呪文研究/War Spell Study》の特技(Dr@309 p46)〔仮訳〕が必要となる。【物質要素】宝石の粉末(3,000gpぶん) [3.5e]										
召喚術	ブレイナー・アライ、レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	【効果】 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体
	〔招請〕〔可変〕《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格を選択した、エレメンタルか来訪者1体を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度；所要時間や危険度によって変化；本文参照)。〔経験点消費：100XP〕 [3.5e]										
召喚術	ブレイナー・エクスチェンジ、レッサー	lv:4	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1ラウンド	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招請されたクリーチャー1体
	〔招請〕〔可変〕《アストラル界呪文》 術者は、本文中のリスト内の相手1体を、自身の地点に“招請(PhB p171)”する。また、術者は、同時にその出身次元界内に転送されて、活動停止状態となって、変身して見える(着被は〔視認〕判定の難易度25)。その後、これを完全に制御して行動する。ただし、これが死亡した場合、2d6点のダメージを受けて終了する。 [3.5e]										
防御術	ブレイナー・トレランス	lv:4	SpC, PIH	音声	‘1割り込み’	20ft	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	【目標】 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	《元素界呪文》 この目標は、アブゾイド・ブレイナー・エフェクト呪文(SpC, PIH, MoPiに収録)と同様に、“次元界が持つ自然の影響”に対する防御を得る(極端な温度の高低、空気欠如、空気の毒性、正/負のエネルギーなど；本文参照)。ただし、重力的特性、属性的特性、魔法的特性、“幽閉”の特性などに対しては、この呪文は作用しない。 [3.5e]										
力術	ブレスシング・オヴ・ザ・ライチャス	lv:4	PH2 p125	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての仲間
	〔善〕 術者および目標となった仲間は、使用する武器が、善の属性を得るとともに+1d6点の追加ダメージを与える。 [3.5e]										
死霊術	フロストバーン	lv:4	FB p95	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減	可	—	【目標】 接触したクリーチャー1体
	〔冷気〕 この近接接触攻撃が命中した相手1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+3d12点の“燃焼ダメージ/Frostburn Damage(FB p17)〔仮訳〕”を受ける。なお、この呪文によるダメージは、“(冷気)の副種別”を持つ相手からは、上記と同じ値のダメージを治癒する。 [3.5e]										
力術	フロストバイト (0r@312)	lv:4	Dr@312 p64	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	【目標】 クリーチャー1体
	〔冷気〕 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/2lv(最大10d6点)の〔冷気〕ダメージ(セーブ不可)と、1d4点/2lv(最大10d4点)の“非致傷ダメージ(PhB p144)”(頑健・無効)を受ける。また、上記の非致傷ダメージを受けた場合、追加で“疲労状態(PhB p307)”となる(セーブ不可)。別：〔FB〕 [3.5e]										
死霊術	プロナクンスメント・オヴ・フェイト	lv:4	HoH p132	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効/意志・不完全	可	—	【目標】 クリーチャー1体
	術者は、目標1体が犯した罪を宣告する。その後、この目標は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、その他の判定に対してー4のペナルティを受ける。また、この罪が、術者に関わるものであった場合、追加で「自身のターンの間に、50%の確率で行動できない」の効果を与える。さらに、この罪から、術者が直接被害を受けていた場合、本文参照。 [3.5e]										
死霊術	プロパー・ステイト	lv:4	GW p56	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	【目標】 同意する、非実体状態のアンデッド1体
	〔心霊術/Ectomancy〕 目標1体は、生前の種族、クラス・レベルに基づいた、“幽霊/Ghost(GW p8；MMとは異なる)〔仮訳〕”となる。なお、これらの不明な部分は、“術者と同じ種族”、「アンデッドのHD数と同じレベルのウオリアー」となる。ただし、人型生物のような形状の相手にしか作用せず、アンデッドのHD数までしか取り戻されない(本文参照)。 [3.5e]										
変成術	プロフェイン・アイテム	lv:4	CCh p126	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	意志・不完全(く)、意志・無効(物体)	可(物体)	新	【目標】 接触した物体1つ
	〔悪〕〔負〕 目標となった物体1つは、植物、動物、善の変身生物、善の来訪者のいずれか(術者自身を含む)に接触した場合、この呪文のチャージ消費によって、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージと、二次的効果1つを与える(本文参照)。(この呪文は、セイクリッド・アイテム呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]										
変成術	ペイン・ウェポン	lv:4	Dr@279 p47	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	【目標】 武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つまたは矢弾は、術者が選択した“ペイン(DMG p222)”の武器の能力を得る。 [3e]										
召喚術	ヘルズ・パワー	lv:4	BoVD p105	音声、動作、‘物質、デヴィル’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者
	〔招来〕〔悪〕《アストラル界呪文》 術者は、バートルから招来された悪のエネルギーを得て、ACに対して+2の反発ボーナスを得る。また、“ダメージ減少”の能力を持つ場合、その克服が1段階困難となる(本文参照；第3.5版では不明)。【物質要素】エルフの子供の心臓1つ；おそらく“人型生物の心臓(BoVD p45)”と同様で、その効果を追加する [3e]										
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PhB p139, p174, p307参照)。〔頑健・無効、難易度10+〔対応能力値〕修正値+1/2lv；初期および予後、1d10点〔耐久力〕ダメージ〕 [3.5e]										
変成術	ホーリィ・トランスフォーメーション、レッサー	lv:4	SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者
	〔ポリモーフ〕〔善〕 術者は、プロテクタル(SpC p288(日本語版のみ)、MH p66)の外見を得て、“中型サイズ”(間合い、接触面など)、“来訪者(善)”(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)となる。また、〔筋力〕、〔耐久力〕、セーブに対して+2の清浄ボーナス、“飛行移動速度60ft(良好)”、“暗視(60ft)”の能力、天上語の会話能力を得る。 [3.5e]										

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:11/12]		
力術	ボカブズ・ローリング・クラウド	lv:4	Dr@338 p49	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・不完全、頑健・無効	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発		
	[電気、火][正、負] この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受けて([電気]、[火]、正、負のエネルギーが1/4ずつ；この正/負のダメージでは、治癒はされない；反応・半減)、上記のセーブに失敗した場合、1ラウンドの間、“幻惑状態”となる(隣接効果への防御効果も適用可；頑健・無効)。※バーマネンシイ呪文を適用可。										[3.5e]		
召喚術	ポジティブ・エナジー・オーラ	lv:4	SpC, PIH	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射		
	(治療)[正] この範囲内では、生きているクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、+1点/3lv(最大+5点)の一時的hpを得る(最大hpと同じ値まで累積可)。また、アンデッド(術者自身を除く)は、上記の効果の代わりに、2点のダメージを受ける。										[3.5e]		
変成術	マーク・オヴ・ジ・エンライトンド・ソウル	lv:4	DrMa p70	音声、動作	‘1即行’	自身	3ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者		
	[善] 術者は、発動する全ての呪文が、[善]効果となる。また、3レベル以下の発動する呪文が、悪の相手に対して1.5倍(+50%)のダメージを与える(この呪文の完成時に、追加でソーサラー呪文スロット1つを消費した場合、「消費した呪文レベルー1」以下の呪文に、適用範囲が拡大)。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、本文参照。										[3.5e]		
心術	マッシュールクス・キス	lv:4	Dr@330 p71	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したスネーク1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となった、蛇系のクリーチャー(種別が動物のもののみ)は、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して+1の土気ボーナスと、“毒”のセーブ難易度に対して+2の土気ボーナスを得る。また、“締めつけ”の能力を持つ場合、追加で組みつき判定に対して+2の土気ボーナスを得る。[焦点具:スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]										[3.5e]		
心術	マインドウェーブ	lv:4	AoM p72	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	—	[効果] 半径20ftに拡散する、非実体状態の蜘蛛の巣		
	(強制)[精神作用] 術者は、非実体状態の蜘蛛の巣を作り出す。その後、この範囲内では、生きている精神を持つクリーチャーは、その精神が捕らえられて、“麻痺状態(PHB p311)”となる。ただし、セーブに成功したラウンドの間は、この効果は無視できる。										[3.5e]	×	×
変成術	マジック・ウェポン、グレートー	lv:4	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで		
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。										[3.5e]		
防御術	ミスティック・イージス	lv:4	PH2 p128	音声、信仰	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、特定の魔法的效果1つに対して、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。ただし、この呪文は、「その魔法的效果全般に対して呪文抵抗を与える」のではなく、「その特定の魔法的效果1つのみにに対して呪文抵抗を与える」ので注意。										[3.5e]		
力術	ムーン・ボルト	lv:4	SpC, Dr@315	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減/意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー2体まで、どの2体をとっても15ftの距離内		
	目標となった生きているクリーチャーは、1d4点/3lv(最大5d4点)の【筋力】ダメージを受ける(頑健・半減)。また、目標となったアンデッドは、上記の代わりに、“伏せ状態”かつ“無防備状態”となって(1d4ラウンド持続)、その後、攻撃ロール、意志セーブに対してー2のペナルティを受ける(10ラウンド持続)の効果を受ける(意志・無効)。										[3.5e]		
変成術	メイク・マニフェスト	lv:4	SpC, MotP	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 併存する次元界内のクリーチャー1体		
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 目標1体は、術者が存在する次元界内に引き込まれて(術者が物質界内ならば物質界に；視認できなどで目標にできなければならない)、“次元間移動の効果(PHB p255)”を使用できない。また、ゴーストは、非実体状態で引き込まれる。ただし、この呪文の終了時には、自動的に元の次元界内に戻る。										[3.5e]		
死霊術	モータル・ウウンド	lv:4	LoDa_WE	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[効果] 光線1本		
	[負] 術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きているクリーチャーは、1点/lv(最大+20点)+3d8点のダメージを受ける。または、これが命中したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3e]	(F)	×
防御術	モラル・ファサード	lv:4	CCh p128	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ		
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、占術効果などに対して、本来の属性の代わりに、術者が選択した詳細な属性(秩序にして善、真なる中立など)1つとして感知される。										[3.5e]		
変成術	ヨックロール・ブレッシング	lv:4	DotU p63	音声、動作、信仰、‘ロリス僧者がドラウ’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点上りつつ)クリーチャー1体		
	[混沌、悪] 目標1体は、本来の種別、副種別に追加して、“来訪者(悪、変身生物)”としても扱われる。また、“[酸]、[電気]に対する抵抗10”の能力、ACIに対して‘自身の【魅力】修正値と同じ値(最小でも+1、最大+5)’の反発ボーナス、“巻きひげ”の肉体武器8つ(武器の基本ダメージは1d4点；この肉体武器の攻撃は、他の武器とは併用不可)を得る。										[3.5e]		
防御術	ライト・オヴ・ピュアリティ	lv:4	CCh p128	音声、動作、信仰	‘1即行’	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した聖印1つ		
	[善][正] 目標となった聖印(この呪文の信仰焦点具として使用されたものでもおそらく可)1つを使用して、次に“アンデッド退散(PHB p156)”の試み1回を行った場合、この呪文のチャージ消費によって、その退散ダメージに対して+1d6点/4lv(最大+5d6点)のボーナスを得る。										[3.5e]		
防御術	ライブ・ワード	lv:4	SpC p223	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“正のエネルギー効果”に対する完全耐性を得る(召喚術(治療)効果、その種類だと記載がある効果、アンデッド退散または破壊、デスレス威伏または支配、デスレス眠活、正のエネルギー界の盲目効果など)。										[3.5e]		
死霊術	ラク	lv:4	FC2, SpC…	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体		
	[悪][苦痛] 目標となったクリーチャー1体は、ひどい苦痛を受ける。このことによって、“伏せ状態(PHB p310)”、“無防備状態(PHB p151)”、“盲目状態(PHB p311)”の全てとなる。また、この呪文の終了時には、以後3d10×10ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる(おそらく[恐怖、精神作用]効果)。(…OD, BoVD, CoC)										[3.5e]		
召喚術	リサイテーション (CD, UE…)	lv:4	CD, UE, DotF	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの爆発内の全てのクリーチャー		
	(創造) 術者および目標となった仲間は、攻撃ロールおよびセーブに対して、+2の幸運ボーナスを得る。また、術者と信仰する神格が共通している仲間(術者自身を含むかは不明)は、これらのボーナスが1上昇する。さらに、目標となった敵は、攻撃ロールおよびセーブに対して、ー2の幸運ペナルティを受ける。別:[SpC]										[3.5e]	(F)	○
召喚術	リサイテーション (SpC)	lv:4	SpC p230	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの爆発内の全ての仲間		
	(創造) 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、AC、セーブに対して、+2の幸運ボーナスを得る。また、術者と信仰する神格が共通している仲間(術者自身を含むかは不明)は、これらのボーナスが1上昇する。別:[CD, UE…]										[3.5e]		
変成術	リシェイブ・メタル	lv:4	AoM p73	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+1立方ftまでの、金属製の物体と金属の塊		
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった金属製の物体1つ(または金属の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「金属製の武器を作り出す」、「金属製の防具のサイズ分類を変更する」、「金属製の壁に粗雑な扉を作り出す」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										[3.5e]	×	×
変成術	リニユード・ヴィゴー	lv:4	PH2 p130	音声、動作	1標準	30ft	瞬間、1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全てのクリーチャー		
	術者および目標となったクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される；瞬間効果)。また、【耐久力】に対して+2のボーナスを得る(1ラウンド/lv持続)。										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:12/12]		
防御術	リペル・ヴァーミン	lv:4	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可/意志・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射		
	術者は、不可視状態の球体を作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この球体内には、蟲は進入できない(1HD/3lv未満はセーブ不可、1HD/3lv以上は意志・無効)。また、セーブに成功した蟲でも、この球体の外縁を通過して進入する毎に、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。										[3.5e]		
変成術	リムーヴ・ファティーグ	lv:4	BoED, OA	動作	10分	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体/2lvまで		
	目標となったクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。また、疲労状態で過労状態でもない目標は、上記の効果の代わりに、以後24時間、休息および睡眠が不要となる。										[3.5e]		
変成術	ルーイン・デルヴァーズ・フォーチュン	lv:4	SpC p234	音声	‘1割り込み’	自身	1d4ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者		
	以下から1つ選択すること。また、異なる効果ならば、この呪文同士は累積する。「頑健セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナスと、毒に対する完全耐性」、「反応セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナスと、“身かわし”の能力」、「意志セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナスと、「恐怖」に対する完全耐性」、「+4d8点+【魅力】修正値の一時的hp」。										[3.5e]		
召喚術	ルーニック・マーカー	lv:4	ChoV p57	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続	不可(物体)、反応・半減	不可(物体)、可	—	[効果] 創造された、高さ6ft×直径2ftの石柱1本		
	(創造)[地][魔法の真(難易度25+呪文レベル)] 術者は、石柱1つを創造して、英語にして25単語までの碑文を刻印する(四角柱、六角柱など形状を選択できる)。これは、グリフ・オヴ・ウォーディング呪文(PHB p220; 爆発の秘文のみ)の効果を持ち、その呪文の指定できる条件に追加して、「魔法的なダメージを受けた場合」を指定できる。										[3.5e]	(F)	×
防御術	ルーミナス・アーマー、グレーター	lv:4	BoED p110	‘犠牲’	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、善の属性のクリーチャー1体		
	目標1体は、フル・プレートの形状のオーラを発して、デライト呪文と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果)。また、ACに対して+8の難ボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して−4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の[闇]効果は、自動的に解呪される。[犠牲(終了時):1d3点[筋力]ダメージ]										[成聖]		
召喚術	レイズ・ゴースト	lv:4	GW p57	音声、動作、信仰、‘物質’	10ラウンド	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 本文参照		
	(治療)[心霊術/Ectomancy][正] 以下の2つから選択すること。「レイズ・デッド呪文(PHB p297)と同様に、死亡した“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”1体は、幽霊として蘇生される(生前のエクソプラズムの一部が必要; “顕現の守り/Manifest Ward[仮訳]”内では、本文参照)」、「目標となった死体1つの魂は、幽霊となって現れる」。										[3.5e]		
変成術	レイズ・フロム・ザ・ディープ?	lv:4	SpC, Dr@314	音声	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1時間/lv	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ		
	[水] 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、魔法的な浮力を得る。このことによって、浮かび上がって水中には潜ることができない。また、すでに水中に存在していた場合、1ラウンドにつき150ftの速度で、水面に向かって浮かび上がる。なお、沈没船に対しては、本文参照。										[3.5e]		
召喚術	レヴァナス	lv:4	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、1ラウンド/lv以内に死亡した、仲間の死体1つ		
	(治療)[正] 目標1体は、一時的に蘇生される(最大hpの1/2が治癒、能力値は最低1、非魔法の毒、病気が除去)。また、自身を殺害した相手には、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、その他の判定に対して+1の士気ボーナスを得る。なお、呪文、レベル、【耐久力】は失わないが、蘇生制限は通常通り受ける(PHB p169, p297参照)。										[3.5e]	(F)	○
防御術	レジスタンス、グレーター	lv:4	SpC p239	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに対して+3の抵抗ボーナスを得る。										[3.5e]		
召喚術	レストレーション	lv:4	PHB p300	音声、動作、‘物質’	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態」、「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの; 死によるものは不可)。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)]										[3.5e]		
系統	呪言名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪言名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪言名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	クリック呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;1/11]		
変成術	アース・ハンマー	lv:5	RoS p162	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ			
	目標となった武器1つは、アダマンティン製に形質変化する(攻撃ロールに対して+1の強化ボーナスを得るとともに、一部のダメージ減少を克服して、20未満の硬度を無視する)。また、武器の基本ダメージのサイズ分類が1段階上昇して、“殴打ダメージ”に変化する。ただし、武器の本来の材質的特性、ダメージ・タイプは、一時的に抑止される。										[3.5e]		
変成術	アース・リーヴァー	lv:5	SpC, SSp	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・不完全	可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散			
	[火] 術者は、土石および火炎の噴火を発生させる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、3d6点の[火]ダメージ、および4d6点の魔法の殴打ダメージを与えて(セーブ不可)、“伏せ状態(PHB p310)”とさせる(反応・無効)。										[3.5e]		
変成術	アイス・クラウド	lv:5	Dr@307 p25	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv(解除可)	不可	可	— [効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内			
	[冷気][魔法の嵐(難易度25+呪文レベル; 発見のみ)] この範囲内では、「すでに発生していた霧は、5ftの移動につき1d8点の[冷気]ダメージを与えるようになる」、「この後に発生した霧は、その内部に進入した相手があった場合、追加で”スバイク・グロウス呪文(PHB p241)”の効果を与える”ようになる(ただし[冷気]ダメージ)」の効果を受ける。										[3e]		
防御術	アトーンメント	lv:5	PHB p198	音声、動作、物質、信仰・‘焦点’	1時間	接触	瞬間	不可	可	新 [目標] 接触した、おそらく同意する生きているクリーチャー1体			
	以下から1つ選択すること(本文参照)。「魔法的な属性変化を元に戻す」、「元クラス化から復帰させる」、「信仰呪文能力を復帰させる」、「救済または誘惑(対立する属性の要素を持つ目標1体を、術者と同じ詳細な属性に属性変化させる)」。[焦点具: 祈祷用具(500gp); 経験点消費:500XP(故意の場合のみ)]										[3.5e]		
変成術	アンダイング・オーラ	lv:5	MoE p103	音声、動作・‘焦点’	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・不完全	可	— [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	[正] 目標1体は、デス・ワード呪文(PHB p256)の効果を得る。また、近接接触攻撃で、“アンデッド1体に、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与えて(意志・半減)、1ラウンドの間、“幻惑状態”とする(意志・無効)」の効果を使用できる(命中時には呪文全体が終了; 非実体状態にも失敗確率なく命中可)。[焦点具: 透明な水晶1つ(500gp)]										[3.5e]	×	(E)

系統	クレリック呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [5lv:2/11]						
力術	アンハロウ		lv:5	PHB p202	音声、動作(、'物質')	24時間	接触、40ft	瞬間、1年	不可	不可	新	【効果範囲】 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射					
	[悪] この範囲内は、不浄化されて、マジック・サークル・アゲinst・グッド呪文 (PHB p284) の効果を得る。また、この範囲内では、アンデッドの威伏判定に対して+4の不浄ボーナスと、アンデッドの退散判定に対して-4の不浄ペナルティを与える。さらに、特定の呪文1つを、1年間定着できる(本文参照)。[追加物質要素:油、香、薬草(本文参照)]														[3.5e]		
変成術	イーजी・マーチ		lv:5	Dr@317 p78	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 半径30ftの拡散内の、全てのクリーチャー					
	目標となったクリーチャーは、“区画移動”および“野外移動”(PHB p160参照)に対して、“速歩”している場合でも、“歩行”している場合と同様の悪影響しか受けない”、“強行軍”となった場合でも、【耐久力】判定の基本難易度は、“5+1/追加の1時間”に軽減される」の利益を得る。														[3.5e]		
変成術	イセリアルネス、スウィフト		lv:5	PH2 p104	音声、動作	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	【目標】 同意するクリーチャー1体					
	[エーテル界呪文、次元間通路] 目標1体は、“エーテル状態 (PHB p203, DMG p290)”となって、“物質界側から感知不可”、“個体を通して移動可(1/2で上下にも)”、“物質界側は半径60ftのみ知覚可”などとなる。なお、防御術効果、[立場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。														[3.5e]		
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ナルズゴン		lv:5	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体					
	[悪、精髄注入] 目標1体は、1回の標準アクションによって、“不吉の凝視”の能力を使用できる(有効距離20ft; 本文参照)。また、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。														[3.5e]		
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・オルソン		lv:5	FC2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体					
	[悪、精髄注入] 目標1体は、ファイアー・シールド呪文 (PHB p268)に似た効果を得る([音波]を与えて、[酸]を防ぐ)。また、1回の割り込みアクションで、半径20ftの“(瞬間移動)効果を妨害する場”を追加できる(本文参照)。さらに、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。														[3.5e]		
召喚術	インヴェスト・ヘヴィ・プロテクション		lv:5	PH2 p105	音声、動作	1標準	接触	瞬間、10ラウンド	意志・無効(無害)/意志・不完全	可(無害)/可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体					
	[治癒][正] “生きているクリーチャーが目標:目標1体は、1点/2lv(最大12点)+5d4点のダメージが治癒されて(瞬間効果)、“ダメージ減少5/善”の能力を得る(10ラウンド持続)”, “アンデッドが目標:この近接接触攻撃が命中した相手は、上記と同じ値のダメージを受けて(意志・半減)、善の武器からのダメージが+5点される(意志・無効)。”														[3.5e]		
召喚術	インカーナム・ウェポン		lv:5	Mol p102	音声、動作(、'本質')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	不可	—	【効果】 創造された、大型サイズのインカーナムの武器1つ					
	[創造][インカーナム/incarnum] 術者は、武器1つを創造して、距離内にいる相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値によって近接攻撃; ダメージは本文参照][本質:本文参照]														[3.5e]		
変成術	インカーネイション・オヴ・セト		lv:5	Dr@313 p90	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	【目標】 術者					
	[ポリモーフ] 術者は、オルター・セルフ呪文 (PHB p214) の効果を得る。ただし、この呪文によって選択できるのは、“1HD/lv(最大15HD)”、“[自身のHD数]の低い方以下の、セドによって神聖視されている、超小型〜超大型サイズの動物または蟲のみとなる(本文参照)。また、セトの一部の信仰呪文の使い手は、スネーク系しか選択できない。														[3.5e]		
心術	インクワジション		lv:5	BoED p92	'犠牲'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	意志・無効	可	新	【目標】 【知力】が6以上のクリーチャー1体					
	[強制][精神作用] 術者は、目標となったクリーチャー1体に対して、質問1つ/3lvまでを行うことができる。この目標は、これに対して、意図的かつ故意の嘘をつかず、曲解されるような表現を避けて、直截的に真実を回答する。[犠牲(終了時):1d4点【耐久力】ダメージ]														[成聖]		
死霊術	インキューリアル・ノヴァ		lv:5	SpC, LbM	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	【効果範囲】 半径50ftの爆発					
	[即死] この範囲内にいる、8HD以下の“非実体状態”および“ガス化形態”のクリーチャーは、即座に破壊される(おそらく、生来の【即死】効果に対する完全耐性は無視される)。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの、それらのクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。														[3.5e]		
召喚術	インセクト・ブレイヴ		lv:5	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	【効果】 招来されたロウカスト・スウォーム1群/3lv、隣接して一塊になっていること					
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ロウカスト・スウォーム(MM p105)1つ/3lvを招来する。これらは、同じマス目内に踏み込んだクリーチャーを、無差別に攻撃する(すでにクリーチャーがいる場所にも出現できる)。ただし、これらは、招来された場所に留まって、自分では移動を行わない。														[3.5e]		
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ、マス		lv:5	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内					
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。														[3.5e]		
変成術	ヴァルナラビリティ		lv:5	SpC, Dr@318---	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体					
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“ダメージ減少”の能力の値が、5点ぶん減少する。また、この呪文による減少の値は、11レベルを超える4レベルにつき5点ぶん上昇する(19レベル以上で最大15点ぶん減少)。ただし、この呪文によっては、“ダメージ減少5”までしか下げることができない。(…Dra, OA)														[3.5e]		
召喚術	ヴィゴ、グレーター (Maof)		lv:5	Maof p133	音声、動作	おそらく1標準	接触	1ラウンド/2lv	意志・半減(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体					
	[治癒][正] 目標1体は、“再生4(MM p308)”の能力を得る([酸]、[火]ではないダメージは、非致傷ダメージとなる; 1ラウンドにつき1回ずつ、4点の非致傷ダメージが治癒される)。ただし、この呪文の終了時には、受けている非致傷ダメージは、全て致傷ダメージとなる。※Maofでは、モンストラス・リジェネレーション呪文として収録。別:[SpC, CD---]														[3e]	(F)	×
召喚術	ヴィゴ、グレーター (SpC, CD---)		lv:5	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(最大25ラウンド)+10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体					
	[治癒][正] 目標となったクリーチャー1体は、生命エネルギーが促進されて、“高速治癒4(DMG p292)”の能力を得る(自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される)。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。※MotWでは、リジェネレート・シリラス・ウーンズ呪文として収録。別:[(Maof)]														[3.5e]		
変成術	ゲーリッシュ・サイン		lv:5	CoC p180	動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	【目標】 術者					
	術者は、次に発動する呪文1つが、“有効術者レベルに対して+3のボーナス”、“有効呪文レベルが3上昇(【呪文レベル上昇】の特技(PHB p92)の+3レベル時と同様)の利益を得る。ただし、その呪文の発動は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、この方法によって、10レベル呪文相当以上にできるのかは不明。														[3e]		
変成術	ウェイヴ・オヴ・オブリヴィオン		lv:5	CoC p181	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・不完全	おそらく可	新	【効果】 幅10ft×高さ5ft/lvの波1つ					
	[おそらく水] この呪文は、水中や水上でのみ発動できる。術者は、大波を作り出して、幅×高さの範囲内にいる相手に、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与える(反応・半減)。また、このセーブに失敗した相手は、“溺れ(DMG p303, SW p11)”の効果を受ける(セーブ不可; おそらく水を吐くまで持続)。なお、小船は50%の確率で転覆する。														[3e]		
召喚術	クォーディング・ジェムズ		lv:5	BoED p93	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	【目標】 宝石(500gp)1顆/3lvまで					
	[治癒][正] 目標となった宝石は、それぞれ指定した相手1体の頭上を周回する(1体につき最大5つまで保持可)。その後、この相手は、この宝石1つを消費させる毎に(1回のフリー・アクション)、10点のダメージを自身から治癒できる。[AC24; 硬度10; 10hp] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変ため、物質要素ではないように仮変更した。														[3.5e]		
召喚術	ウォール・オヴ・ウーズ		lv:5	BoVD p88	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可、頑健・無効	不可	新	【効果】 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、有機粘体の壁1つ					
	[創造] 術者は、有機粘体の壁1つを創造する(セーブ不可)。この障壁は、接触している1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[酸]ダメージを与えて(セーブ不可)、“麻痺状態”として(頑健・無効)、その1d6ラウンド後に取り込んで消化する(セーブ不可)。[物体のデータは本文参照][秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要な]														[3e]		

系統	クレリック呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [5lv/3/11]					
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン		lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ				
	(創造)[地] 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(構、飲眠なども作成可; 本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、[筋力]判定(難易度20+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる]													[3.5e]		
防御術	ウォール・オヴ・ディスペル・マジック		lv:5	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の壁1つ				
	術者は、通常の方法では感知できない、透明な魔法の壁1つを作り出す(視覚、聴覚、移動などを妨害しない; シー・インヴィジビリティ呪文では感知不可、トゥルー・シーイング呪文ならば感知可)。この障壁を通過した相手は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型解説」の解説判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。													[3.5e]	(F)	○
召喚術	ウォール・オヴ・マグマ		lv:5	SdS p127	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	反応・無効、不可	可	—	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、溶岩の壁1つ				
	(創造)[地、火] 術者は、溶岩の壁1つを創造する。この障壁は、常に両面が発熱して、この周囲20ftに進入した相手に、本文中の[火]ダメージを与える。また、この障壁を通過する相手は、本文参照。さらに、相手を囲んだ状態でも出現できる。[厚さ1インチ/4lv; 物体のデータは本文参照] ※パーマナンシイ呪文を適用可(詳細は記載がない)。													[3.5e]		
死霊術	エクストラクト・ギフト		lv:5	FC1 p92	音声、動作、‘物質、経験’	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	新	[目標] 同意しているか拘束されているデーモン1体、および同意するクリーチャー1体				
	[混沌] 目標となったクリーチャー1体は、目標となったデーモン1体の“精髓”が注入される(本文参照)。また、この呪文は、発動時の術者レベルを超える相手にしか解説されない。[物質要素: 本文参照; 経験点消費: 上記の物質要素のgpの価格の、1/25のXP]													[3.5e]		
召喚術	エナジェティック・ヒーリング		lv:5	BoED p94	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体				
	(治療)[正] 目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。また、この目標は、この方法によって軽減した魔法のダメージの、1/10の値が治癒される。ただし、合計20点/lv(最大300点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。													[3.5e]		
心術	エモーションル・ブルウ		lv:5	AoM p70	音声、動作、焦点	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	本文参照	可	—	[目標] 液体1ガロン(＝8パイント)/5lvまで				
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、以下の“感情”1つを選択すること。目標となった液体の1パイント以上を飲んだ、精神を持つクリーチャーは、その“感情”の効果を受ける(本文参照)。「好戦」、「憂鬱」、「恐怖」、「友好」、「希望」、「激怒」。※ミスティック呪文(Ho0tS p64参照)。													[3.5e]	×	×
召喚術	エレメンタル・ガーディアン		lv:5	Dr@347 p71	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	不可	—	[効果] 招来された、レッサー・エレメンタル・ウィアード1体				
	(招来)(元素界呪文) 術者は、レッサー・エレメンタル・ウィアード(Dr@347 p50)1体を招来する。これは、同じ元素によって構成された場所内に出て、「その場所内」かつ「出現地点から半径100ft以内」のみ行動できる。その後、術者を除く相手を攻撃する(意思疎通できる場合、詳細な行動を指示できる)。※パーマナンシイ呪文を適用可。													[3.5e]		
心術	エンスネア・ザ・ハート		lv:5	AoM p71	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体				
	(魅惑)[精神作用] 目標1体は、チャーム・パースン呪文(PHB p248)の効果を受ける(術者または一行から脅威を受けている場合、このセーブに+5のボーナス: 普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要; 術者または一行からの攻撃を受けること終了)。ただし、“協力的(PHB p71)”に変化させるとともに、永続効果である。													[3.5e]	×	×
死霊術	オース・オヴ・ブラッド		lv:5	HoH p131	音声、動作、信仰、‘物質’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照またはチャージ消費	不可	可	—	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体				
	この呪文は、ギアス/クレスト呪文(PHB p217)か、それに類する効果を受けている目標にのみ発動できる。目標1体は、上記の命令を達成する前に死亡した場合、この呪文のチャージ消費によって、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)と同様に、命令を達成するまでの一時的なアンデッドとなる。[物質要素: 瑪瑙の粉末(作成するHD×40gpぶん)]													[3.5e]		
死霊術</																

系統	クレリック呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:5/11]	
召喚術	サモン・ピアデッド・デヴィル	lv:5	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ピアデッド・デヴィル1体	
	(招来)[秩序、悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、ピアデッド・デヴィル(MM p139)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、口頭で命令を与えることができる(共通の言語は不要)。なお、(招来)効果のクリーチャーの、使用能力の制限、消滅時の処理などに関しては、PHB p171, p229を参照。 [3.5e]											
召喚術	サモン・ブララニ・エラドリン	lv:5	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ブララニ1体	
	(招来)[混沌、善]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、ブララニ(MM p17)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、口頭で命令を与えることができる(共通の言語は不要)。なお、(招来)効果のクリーチャーの、使用能力の制限、消滅時の処理などに関しては、PHB p171, p229を参照。 [3.5e]											
召喚術	サモン・モンスター V	lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、0hp以下になるか終了すると、元の次元界に戻って、使用した呪文および疑似呪文能力が同時に終了する(PHB p171を参照)。 [3.5e]											
防御術	サンクチュアリィ、マス	lv:5	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーに対して、直接攻撃(目標型効果を含む)を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、その目標には再度攻撃できなくなる(意志・無効; セーブは最初に1回のみ行う; 効果範囲型効果、効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、“攻撃的な行動(PHB p231参照)”をとった目標からは、この呪文は即座に終了する。 [3.5e] (F) ○ ○											
力術	サンライト	lv:5	Dr@340 p49	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、通常的光源とは異なり、この呪文による明るい照明は、太陽光と同様に扱われる。 [3.5e]											
心術	シーシング・ブラッド	lv:5	H0otS p70	音声、物質、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[悪、精神作用] 目標1体は、術者が指定した人物1人に対する、疑念や憎悪を吹き込まれる(意志・無効)。その後、その人物に対するNPCの態度は“敵対的”となって、その人物からの態度を変化させる難易度が10上昇する。また、その人物に会う毎に、殺人的な欲求が発生する(本文参照)。なお、カーム系呪文では沈静化されない。 [3.5e] × × (D)											
死霊術	シカン・イーガル	lv:5	BoED p99	音声、動作、‘犠牲’	1標準	自身	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの放射内の、全ての悪の属性のクリーチャー	
	[善] 目標となった悪のクリーチャーは、“不調状態(PHB p310)”となる。[犠牲(終了時):1d4点【筋力】ダメージ] [成聖]											
力術	シャドウ・オヴ・ザ・ダーク・クイーン	lv:5	DroF p118	音声、動作	1標準	接触、60ft	2ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[効果範囲] 接触した物体1つを中心とした、半径60ftのおそらく放射	
	[悪、闇][負] この範囲内は、「ディーパー・ダークネス呪文の効果(悪の竜には無視可)」、「ディセレント呪文の効果」、「善の竜は進入できず(意志・無効)、成功しても本文中の害を受ける」の効果を得る。なお、ティアマトの信仰呪文の使い手は、この呪文の有効術者レベルに+1される。(この呪文は、ライト・オヴ・ザイモー呪文の……(以下略)。) [3.5e] (F) × ×											
心術	シンボル・オヴ・スペル・ロス	lv:5	SpC, MaoF	音声、動作	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	[魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、準備済みの呪文、未使用の呪文スロット、疑似呪文能力の内の、最大の呪文レベルのもの1つが消費される(合計50レベル; 本文参照)。 [3.5e] (F) ○ ○											
心術	シンボル・オヴ・スリーブ	lv:5	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	(強制)[精神作用][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、これが“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後3d6×10分、特殊な“睡眠状態”となる」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(1,000gpぶん)] [3.5e]											
死霊術	シンボル・オヴ・ペイン	lv:5	PHB p239	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	[悪][苦痛][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「この範囲内にいる間と、その後1時間、“苦痛”を受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(1,000gpぶん)] [3.5e]											
防御術	スクライ・トラップ	lv:5	MoE p101	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・不完全	可、可、不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体が、占術(念視)効果の感知器官の半径10ft以内に入った場合、その効果の使用者は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受けて(意志・半減)、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となって(意志・無効)、術者レベル判定に失敗した場合、解呪される(本文参照; セーブ不可)。なお、有効術者レベルのボーナスは、本文参照。 [3.5e] × (E) ×											
占術	スクライング	lv:5	PHB p239	音声、動作、信仰、‘焦点’	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。[焦点具:聖水壺1枚(100gp)] [3.5e]											
占術	ステイタス、グレーター	lv:5	HoB, ECS, BoED	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで	
	術者は、ステイタス呪文(PHB p240)の効果を得る(各目標から、相対的位置、不利な状態、ダメージの程度の情報を知覚; 死亡または他次元界内に入っている目標からは情報なし)。また、この目標に対して、「呪文レベル:0～2」、「距離:接触」、「セーブ:(無害)」、「目標:接触したクリーチャー」の全ての条件を満たしている呪文を、接触なしで作用できる。 [3.5e] ○ (E) ○											
力術	ストールワート・バクト	lv:5	SpC, RoD, CD	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、次に“残りhpが最大hpの1/2以下になった”場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の効果が自動的に作動する。「この目標は、+5点/2lv(最大+35点)の一時的hpと、セーブに対して+2の幸運ボーナス、および“ダメージ減少5/魔法”の能力を得る(1ラウンド/lv持続)」。[物質要素:音(250gpぶん)] [3.5e]											
変成術	ストーン・シェイプ、グレーター	lv:5	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が10立方ft/lv+10立方ftまでの、石製の物体と石の塊	
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器、粗雑な石像、落とし戸を作り出す」、「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、削く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。 [3.5e] (F) ○ ○											
力術	ストーン・ストーム	lv:5	SoS p129	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
	術者は、弾丸のような石の雨を降らせる。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、3d6点の魔法の殴打ダメージ、および3d6点の魔法の斬撃ダメージを受ける。また、この範囲内では、〈聞き耳〉判定に対して－4のペナルティを受けて、地上移動コストが4倍となる。 [3.5e] × (E) ×											
力術	ストーンファイアー	lv:5	ShS p50	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個/4lv+1個ぶんまでの範囲内	
	[火] この範囲内にある石は、燃焼する(1ラウンドにつき、厚さ1インチぶんが消耗; [冷気]ダメージは、本文参照)。その後、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、以下の[火]ダメージを与える(アンデッドには2倍のダメージ)。「この範囲内:2d6点」、「周囲10ft以内:2d4点」、「周囲11ft～20ft以内:1d4点」。 [3.5e] (F) × ×											
力術	ストリーマーズ	lv:5	ShS p50	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果] おそらく光線1本以上	
	術者は、赤色の光線1本を放つ。その後、この光線は、術者が指定した相手を追撃して、その相手が何らかのアクションをとった場合、遠隔間接攻撃を行って、5d10点のダメージを与える(これを行うと消滅する; この光線は、魔法の武器によって破壊可; 本文参照)。また、この光線は、9レベルを超える3レベルにつき+1本される(18レベル以上で最大4本)。 [3.5e] (F) × ×											

系統	クレリック呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [5lv/6/11]	
防御術	スパーン・ザ・スーパーナチュラ	lv:5	ToM p258	音声、動作、‘真の名’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した超常能力1つが抑止される(変則的能力、擬似呪文能力、呪文能力などには作用しない)。 【真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定(仮訳)が必要):この目標の“真の名/Trueame”(ToM p195)【仮訳】”(判定結果の15を上回る5点につき、追加で超常能力1つを抑止できる)】										
力術	スピア・オヴ・ディヴァイン・マイ	lv:5	AoM p74	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	意志・不完全	可	—	[目標] 善の属性ではない、1HD/lv以下のクリーチャー1体
	[善、力場]《エーテル界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「悪ならば、生きていとと死亡、アンデッドだと破壊」、「善ではなく、“(他次元界)の副種別”を持つならば、出身次元界内に転送されて、以後24時間は再訪不可(セーブにー4で)」、「どちらも受けなかった場合、ダメージ」を受ける。 ※ミスティック呪文ではない(H0otS p64参照)。										
力術	スピア・オヴ・ディヴァイン・ラス	lv:5	AoM p74	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	意志・不完全	可	—	[目標] 悪の属性ではない、1HD/lv以下のクリーチャー1体
	[悪、力場]《エーテル界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「善ならば、生きていとと死亡、アンデッドだと破壊」、「悪ではなく、“(他次元界)の副種別”を持つならば、出身次元界内に転送されて、以後24時間は再訪不可(セーブにー4で)」、「どちらも受けなかった場合、ダメージ」を受ける。 ※ミスティック呪文ではない(H0otS p64参照)。										
死霊術	スピット・ポイズン	lv:5	Dr@304 p37	動作、信仰	1標準	30ft	瞬間	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体
	術者は、「毒を受けている」、「毒の能力を持っている」、「毒を与える接触呪文をチャージ保持している(この呪文のためにチャージ消費される)」のいずれかが1つ以上でなければならない。術者は、毒の飛沫を吐き掛ける。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、上記の条件を満たしている、全ての毒を受ける。										
力術	スピリチュアル・キャヴァルリイ	lv:5	HoB p127	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可、頑健・無効	可	—	[効果] 魔法の[力場]の、騎兵1体/4lv(最大5体)
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、幻の騎兵1体/4lv(最大5体)を作り出して、それぞれの騎兵に、距離内にいる相手1体への近接攻撃1回を行わせる(本文参照；同一の相手を、複数体に攻撃させることはできない)。また、その相手から10ft以上離れた地点に出現させた場合、上記は突撃攻撃となる。										
変成術	スペル・ヘイヴン	lv:5	Dr p150	音声、動作、‘焦点、ドラゴンマーク’	1標準	自身	チャージ消費まで永続(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、「発動時間:1ラウンド以内」、「呪文レベル:自身のドラゴンマークの等級に対応したレベル以下」の、習得済みの呪文1つを、自身のドラゴンマークに格納する(本文参照)。また、この方法によって格納した呪文は、1日の使用回数には計上されず、“割込み化”される。【焦点具:本文参照(呪文レベル×500gp);ドラゴンマーク:真正または特異型]										
防御術	スペル・レジスタンス	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。										
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。										
占術	セイクリッド・ガーディアン	lv:5	BoED p100	音声、動作、‘セレスチャル’	1標準	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体か物体1つ
	術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つから、ステイタス呪文(PHB p240)と同様の情報を得る。また、この目標に対して、「スクライミング系呪文(PHB p239)が、セーブ不可となる」、「その場所に、“訪れたことがある”として(瞬間移動)効果を使用できる」の効果を得る。さらに、この目標が他次元界内にいる場合でも、問題なく機能する。										
変成術	セイクリッド・サークル	lv:5	Dr@314 p73	音声、動作、信仰	10分	接触、10ft	10分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径10ftの円
	この範囲内から行われる攻撃、およびこの範囲内で行われる攻撃は、攻撃ロールに対して+2の強化ボーナスを得るとともに、魔法の武器としてダメージを与える。										
幻術	センディング、フォールス	lv:5	BoVD p104	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	不可、意志・看破(遭取)	不可、可	新	[目標] クリーチャー1体
	(幻覚) 術者は、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者が指定した、他の誰かによるメッセージと誤認させる: 意志・看破)。また、この目標は、同じ文字数制限のメッセージ1つを即座に返信できる。ただし、この目標が他次元界内にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。										
死霊術	ソウル・スカウアー	lv:5	UE p52	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・不完全	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点の【判断力】ダメージ、および2d6点の【魅力】ダメージを受ける(意志・無効)。また、その10ラウンド後には、1d6点の【魅力】ダメージを受ける(意志・無効)。										
変成術	ゾーン・オヴ・ピース	lv:5	CyS p68	音声、動作、焦点	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径10ft/lvまでの放射
	この範囲内に進入した相手は、全ての人工的武器が封印される(意志・無効)。このことによって、この範囲内にいる間は、収まっている鞘、ホルダー、矢筒などから、武器を抜くことができない(収まっていない武器は効果なし)。ただし、攻撃を受けた場合、攻撃を受けた時点で1回と、戦闘が続いている以後1ラウンドにつき1回ずつ、再セーブを行うことができる。										
占術	ゾーン・オヴ・レヴェレイション	lv:5	SpC, MotP	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径5ft/lvまでの放射
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》この範囲内では、「不可視状態のクリーチャーおよび物体が、可視状態となる(エーテル状態であることや、その他の併存や隣接する次元界にいることによる不可視状態を含む)」、「エーテル状態のクリーチャーおよび物体が、物質化する(ただし、非実体状態に対しては作用しない)」の効果を受ける。										
防御術	ゾーン・オヴ・レスパイト	lv:5	SpC, MotP	音声、動作、物質	2ラウンド	20ft	1分/lv	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》この範囲内では、「他次元界への移動」、「他次元界からの移動」ができない(ゲート呪文、(招来)効果、(招請)効果、エーテル化、他次元界を経由する(瞬間移動)効果など)。また、併存や隣接する次元界内にいる相手は、この範囲外に押し出される。ただし、既存の魔法のポータル、招来後の進入などには作用しない。										
召喚術	ダーツ・オヴ・ライフ	lv:5	CCh p120	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光の投げ矢10本
	(治愈)【正】術者は、光の投げ矢10本を作り出して、自身の頭上を周回させる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、「1回のフリー・アクションで1本」、「1回の標準アクションで3本まで」、「1回の全ラウンド・アクションで全て」を発射できる。この矢を受けた生きている相手は、矢1本につき1d8点のダメージが治愈される(アンデッドには、遠隔接触攻撃でダメージ)。										
力術	ダンシング・ウェブ	lv:5	BoED p103	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間、1d6ラウンド	反応・半減/反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	[善] この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(反応・半減; 瞬間効果)。また、悪のクリーチャーは、追加で“からみつかれた状態(PHB p303)”となる(反応・無効; 1d6ラウンド持続)。										
心術	チャージズ・ラフ	lv:5	BoED p103	音声	1標準	40ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 術者を中心とした半径40ftの拡散内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[善、精神作用] 術者は、楽しげにうさく笑う。このことによって、目標となった善の相手は、+1点/lv(最大+20点)+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール、【恐怖】効果のセーブに対して+2の士気ボーナスを得る。また、目標となった悪の相手は、攻撃ロール、【恐怖】効果のセーブに対してー2の士気ペナルティを受ける。										
死霊術	チャネル・ファイアー	lv:5	BoVD p100	音声、動作	10ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(ク、不可(物体))	可(ク、不可(物体))	新	[目標] 接触した、死体1つかアンデッド1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した死体1つまたはアンデッド1体は、不浄の硫黄および炎によって、完全に燃やし尽される。このことによって、装備品を残して分解されて、蘇生が困難となる(本文参照)。また、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”のアンデッドは、この呪文のセーブおよび呪文抵抗を行えない。										

系統	クレリック呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [5lv:7/11]			
死霊術	チャネル・ザ・ヴァイド		lv:5 Dr@304 p36	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者			
	〔負〕 術者は、負のエネルギー界から、他者を衰弱させるための力を引き出す。このことによって、「負のレベルを与える効果を使用した場合、その与える負のレベルが+1つされる」、「能力値ダメージを与える効果を使用した場合、その与える能力値ダメージが1.5倍（+50%）となる」の利益を得る（発動する呪文、使用する生来の能力などを含む）。											[3e]		
死霊術	チョーキング・サンズ		lv:5 SdS p112	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の肺が粉塵で満たされる。このことによって、自動的に呼吸を止めていられている期間なく、即座に「窒息(DMG p302)」の【耐久力】判定が開始される。ただし、1回の全ラウンド・アクションによって、解放されるための再セーブ1回を行える。											[3.5e]		
変成術	ディヴァイン・アジリティ (CD, DotF)		lv:5 CD, DotF	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、【敏捷力】に対して+4の強化ボーナスと、《一撃離脱》の特技(PHB p87)を得るとともに、基本反応セーブが「良好(ローグ、モンクなどと同様)」に変化する。別:[SpC]											[3.5e]		
変成術	ディヴァイン・アジリティ (SpC)		lv:5 SpC p137	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、【敏捷力】に対して+10の強化ボーナスを得る。別:[CD, DotF]											[3.5e]		
防御術	ディヴァイン・レトリビューション (CCh)		lv:5 CCh p122	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	意志・不完全	不可	新	[目標] 術者			
	術者は、次にダメージを与えてきたクリーチャーがあった場合、この呪文のチャージ消費によって、「自身が信仰する神格に対応した、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージ(エネルギーおよび無属性のダメージが半分ずつ；意志・半減)」、「自身が信仰する神格に対応した、1d4点の能力値ダメージ(意志・無効)」の両方を与える(本文参照)。別:[DLCs]											[3.5e]		
死霊術	デイスアニメイト		lv:5 Dr@304 p36	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・不完全	可	—	[目標] 接触した、アンデッドか人造1体			
	この近接接触攻撃が命中したアンデッドおよび人造は、即座に破壊される。ただし、セーブに成功した場合、即座に破壊される代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。											[3e]		
召喚術	ディスク・オヴ・コンユードント・オポジション`		lv:5 Dr@338 p48	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[効果] 創造された、エネルギーの円盤1つ			
	(創造)〔正、負〕 このクラスでは、ボカブを信仰している場合にのみ発動できる。この遠隔接触攻撃が命中したクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受けて、0hp以下になった場合、装備品を残して分解される(正/負のエネルギーが半分ずつだが、治癒のはずの部分は治癒ではなく無効)。また、物体、[力場]効果に対しては、本文参照。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・イーグル		lv:5 PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体			
	〔善〕 術者は、「悪の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「〔悪〕効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・ウォーター		lv:5 SdS p114	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	本文参照	本文参照	—	[目標/効果範囲] 本文参照			
	以下の3つから選択すること。〔呪文相殺〕〔水〕の補足説明を持つ呪文、水の領域呪文、おそらく冷気の領域呪文、はっきり水や水に関連している呪文1つを、術者レベル判定(本文参照)によって呪文相殺する、「放逐:“(水)、「(他次元界)の副種別”の両方を持つ相手を、その出身次元界内に転送する(本文参照)」、「乾燥させる:本文参照」。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・グッド		lv:5 PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体			
	〔悪〕 術者は、「善の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「〔善〕効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・ケイオス		lv:5 PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体			
	〔秩序〕 術者は、「混沌の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「〔混沌〕効果1つか、混沌の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・コールド		lv:5 FB p93	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	—	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(冷気)の副種別”を持つクリーチャー1体			
	〔火〕 術者は、「“(冷気)の副種別”を持つ相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「その相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「〔冷気〕効果1つか、その相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、命中するとチャージ消費される。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・ファイアー		lv:5 FB p93	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	—	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(火)の副種別”を持つクリーチャー1体			
	〔冷気〕 術者は、「“(火)の副種別”を持つ相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「その相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「〔火〕効果1つか、その相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、命中するとチャージ消費される。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・ポゼッション		lv:5 GW p52	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 憑依しているクリーチャー1体			
	〔心霊術/Ectomancy〕 目標となった”憑依しているクリーチャー”は、可能なだけ早く、現在の”宿主”から憑依を解除しなければならない(その後、他の相手には憑依できる)。または、上記の効果の代わりに、チャーム系呪文、ドミネイト系呪文、それらに類する効果に対してのみ作用する。ディスペル・マジック呪文(PHB p251)としても使用できる。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・ロー		lv:5 PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体			
	〔混沌〕 術者は、「秩序の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「〔秩序〕効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											[3.5e]		
変成術	ディ斯拉プティング・ウェポン		lv:5 PHB p252	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	不可(ク)、可(無害、物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ			
	目標となった近接武器1つは、アンデッドを粉砕する能力を得る。このことによって、「1HD/lv以下のアンデッドに対して命中した場合、追加で破壊する(意志・無効)」の効果を得る。											[3.5e]		
死霊術	デス・スロース		lv:5 SpC, PIH	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	新	[目標] 術者			
	〔力場〕《エーテル界呪文》 術者は、「断末魔の爆発」の能力に似た効果を得る。このことによって、次に死亡した場合、この呪文のチャージ消費によって、術者を中心とした半径30ftの爆発内のクリーチャーに対して、1d8点/lvの〔力場〕ダメージを与える。ただし、術者は、蘇生が困難となる(本文参照)。※発動時間のエラッタを適用済み。											[3.5e]		
防御術	テレパシー・ブロック		lv:5 BoED p104	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	〔効果範囲〕 クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径80ftの放射			
	術者は、不可視状態のエリアを作り出して、この呪文の受け手に伴って移動させる。その後、この範囲内を経由するテレパシーの能力は機能しない(「この範囲内から範囲内」、「この範囲外から範囲内」、「この範囲内から範囲外」の全て)。											[3.5e]		
召喚術	ドア・オヴ・ディケイ		lv:5 CCh p123	音声、動作	1標準	100マイル/lv	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者			
	(瞬間移動)〔負〕 術者は、自身以上のサイズ分類を持つ、制御しているか同意するアンデッド1体から、負のエネルギー界の”中”に踏み込んで、別の同様の1体から”外”に出て、瞬間移動できる(距離100マイル/lvまで；アストラル界は使用しない)。また、死、魔術の両方の領域を持つ神格を信仰している場合、距離の有効術者レベルに+4される。											[3.5e]		

系統	クレリック呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv/9/11]		
力術	ハロウ	lv:5	PHB p265	音声、動作、信仰(、'物質')	24時間	接触、40ft	瞬間、1年	不可	不可	新	【効果範囲】 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射		
	[善] この範囲内は、清浄化されて、マジック・サークル・アゲンスト・イヴル呪文 (PHB p286) の効果を得る。また、この範囲内では、アンデッドの退散判定に対して+4の清浄ボーナスと、アンデッドの威伏判定に対して-4の清浄ペナルティを与える。さらに、特定の呪文1つの効果を、1年間定着できる(本文参照)。[追加物質要素: 油、香、薬草(本文参照)]										[3.5e]		
召喚術	ヒーリング・サークル	lv:5	CCh p123	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	【目標】 術者		
	(治癒)[正] 術者は、“治癒のチャージ”5点を得る。その後、術者および半径30ft以内の仲間らは、1回の標準アクションによって、“治癒のチャージ”1点を引き出すことができる。この呪文は、1チャージ目からキュア・クリティカル・ウーンズ呪文(4レベル)、2チャージ目からキュア・シリラス・ウーンズ呪文(3レベル)……の効果を与える(本文参照)。										[3.5e]		
心術	ビウィルダリング・ミスチャンス	lv:5	CCh p124	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、攻撃ロール、セーブ、技能判定を行う場合、常に「追加で再ロール1回を行って、出目の悪い方1つを使用」しなければならない。なお、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」する効果との、相互作用は不明(呪文レベルの低い方が抑止、呪文レベルの高い方が有利に解決などと思われるが不明)。										[3.5e]		
変成術	ヒューマノイド・エッセンス	lv:5	RoE p186	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	【目標】 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標1体は、(治癒)効果から完全な利益を得られるようになる。ただし、種族的特徴による、「『フォーティフィケーション(DMG p215)』系の防具の能力の利益」、「『完全耐性』の能力(急所攻撃、クリティカル・ヒット、死霊術効果、[即死]効果、朦朧効果、非致傷ダメージ、能力値ダメージ、能力値吸収に対するもの)」が、一時的に失われる。										[3.5e]	○	(E)
変成術	ファイアー・イン・ザ・ブラッド	lv:5	HoH p129	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	不可	可	—	【目標】 術者		
	術者は、自身の血液が、強酸のように変化する。このことによって、術者に対して、近接武器の、斬撃ダメージまたは刺突ダメージを与えて来た相手は、1回目は1d6点、2回目は2d6点…のダメージを受ける(異なる相手は、それぞれ1d6点から開始する)。ただし、「5d6点のダメージ」が発生してしまうと、この呪文はチャージ消費される。										[3.5e]		
死霊術	フォールン・ソウル	lv:5	Dr@312 p22	音声、動作、信仰	1標準	接触	永続	意志・無効	可	—	【目標】 接触した、【知力】が3以上の生きているクリーチャー1体		
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、悪の潜在性を植え付けられるとともに、悪の印1つが刻まれる(本文参照；この印は、不可視状態を視認できる相手か、“中程度”以上の悪のオーラを持つ相手にのみ視認可)。また、この呪文は、解説せず、除去制限を持つ。ただし、“(善)の副種別”を持つ来訪者に対しては作用しない。										[3.5e]		
変成術	フラクチュアリング・ウェポン	lv:5	tFoW p113	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	可(ク)(無害、物体)	—	【目標】 接触した近接武器1つ		
	目標となった武器1つの使用者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この武器の近接攻撃1回を、“粉砕の打撃”にできる(攻撃ロールの前に宣言)。この攻撃からダメージを受けた相手は、そのダメージの解決後に、追加で「1ラウンドの間、ACおよび“ダメージ減少”の能力の値が、5点ぶん減少する(意志・無効；後者は最小で±0)」の効果を受ける。										[3.5e]	×	(E)
力術	プラティナム・レイ	lv:5	DroF p117	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	【効果】 光線1本		
	[善] 術者は、白金色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別(RotD p4、DröF p105、DrMa p4、Dr p139、他)”を持つ悪のクリーチャーは、種族的な超常能力および疑似呪文能力が使用できなくなる。なお、バハムートの信仰呪文の使い手は、この呪文の攻撃ロールに対して+1の清浄ボーナスを得る。										[3.5e]	(F)	×
死霊術	ブリード (CCh)	lv:5	CCh p126	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、ひどい出血を起こしやすくなる。このことによって、斬撃、刺突、その他の効果によるダメージを受ける場合、その1回毎に、+1点の追加の【耐久力】ダメージを受ける。また、この呪文の持続時間中に、この目標に対して再度作用させた場合、本文参照。別：[PF_rpg]										[3.5e]		
力術	ブリストリング・レイディアンス	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	不可、頑健・無効	可	新	【効果範囲】 半径50ftの拡散		
	[火、光] 術者は、指定した一地点で輝き続ける光球1つを投げる。この明るい照明の範囲内では、“目くらんだ状態”となる(セーブ不可)。また、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点の[火]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、PHB p269を参照。										[3.5e]		
力術	フレイクウィンド・バースト	lv:5	SdS p115	音声、動作、物質	1ラウンド	60ft	瞬間	本文参照、反応・半減	不可	—	【効果範囲】 円錐形の爆発		
	[風、地] 術者は、自身から離れる方向に、“暴風”の風力効果が発生させる(時速70マイル程度；本文参照、またはDMG p92参照)。また、この範囲内にいる相手は、吹き付けられる砂によって、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける(反応・半減)。なお、[Drift Magic]の特技(SdS p49、p105)を習得している場合、4レベル呪文として使用できる。										[3.5e]		
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解説判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15)；難易度11+その術者レベル；呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスベル・マジック呪文では解説できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解説できる。										[3.5e]		
力術	フレイム・ストライク	lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	【効果範囲】 半径10ft×高さ40ftの円筒形		
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与える([火]および無属性のダメージが半分ずつ)。										[3.5e]		
召喚術	プレイン・シフト	lv:5	PHB p278	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	新	【目標】 接触しているかお互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで		
	(瞬間移動)[アストラル界呪文、次元間通路] 目標となったクリーチャーは、術者が指定した、任意の他次元界1つまたは異次元空間1つに転送される(おそらくアストラル界に併存や隣接する次元界のみ)。ただし、術者が指定した正確な目的地には到着できず、術者が指定した地点から、5d%マイルぶん離れた地点に出現する(本文参照)。										[3.5e]		
死霊術	ブレス・オヴ・コンテイジョン	lv:5	Dr@304 p36	動作、信仰	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	—	【効果範囲】 円錐形のおそらく爆発		
	[おそらく悪] 術者は、「病気に感染している」、「病気の能力を持っている」、「病気を与える接触呪文のチャージを保持している(この呪文のためにチャージ消費される)」のいずれかでなければならない。この範囲内にいるクリーチャーは、上記の条件を満たしている、全ての病気に感染して(それぞれ頑健・無効)、おそらく潜伏期間の後に発症する。										[3e]		
召喚術	ブレス・オヴ・ライフ	lv:5	PF_rpg p251	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)/意志・半減	可(無害)/可	—	【目標】 接触した、クリーチャー1体または1ラウンド以内に死亡したクリーチャーの死体1つ		
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大25点)+5d8点のダメージを治癒する(アンデッドにはダメージ)。また、死亡して1ラウンド以内ならば、「-1hp×【耐久力】値」以上の値まで治癒できた場合、その値の容態安定状態として蘇生できる(【耐久力】18の目標は-18hp以上、など)。										[PF_rpg]		
召喚術	フロストバイト (F8)	lv:5	FB p95	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(創造)[冷気] この目標は、6d6点の[冷気]ダメージ、および2d6点の【敏捷力】ダメージを受ける。なお、【敏捷力】が0になった場合、“麻痺状態(PHB p310)”となって、麻痺状態によって【筋力】が0となって、【筋力】が0によって“伏せ状態(PHB p310)”となる(ホールド系呪文など、伏せ状態にはならない麻痺状態も存在するので注意)。別：[Dr@312]										[3.5e]		
変成術	ベアズ・ハート	lv:5	DotF p81	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	—	【目標】 術者を中心とした半径20ftの範囲内の、生きている仲間1体/lvまで		
	目標となったクリーチャーは、1d4点/lvの一時的hpと、【筋力】に対して+4の強化ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了時には、1点/lvの“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。										[3e]		
召喚術	ヘイステン・リカヴァリィ	lv:5	Dr@304 p32	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触したクリーチャー1体/lvまで		
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャーは、“非致傷ダメージ(PHB p144)”の自然治癒の速度が、1時間につき1点/HDではなく、1ラウンドにつき1点/HDに向上する。また、この方法の自然治癒は、“再生(MM p308)”の能力の非致傷ダメージの治癒と、累積すると思われる。										[3e]		

系統	クレリック呪文 5lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [5lv:10/11]				
心術	ヘクストアズ・ファイアリー・アイズ			lv:5	Dr@356 p48	音声、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、1ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上			
	(強制)[悪、精神作用、言語依存] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、コマンド呪文(PHB p233)の効果を使用できる(呪文の完成時の他は1回の即行アクション；毎回異なる目標および命令を選択可；毎回個別にセーブを行って、いずれも1ラウンド持続)。「来い」、「落とせ」、「倒れる」、「逃げる」、「止まれ」。												[3.5e]			
変成術	ベピリス・ブレスシング			lv:5	DotU p61	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	[混沌、悪] 目標1体は、本来の種別、副種別に追加して、“来訪者(悪)”としても扱われる。また、追加で一對の腕が生えて、その腕2つが肉体武器の“爪”を得て、自身の口に“噛みつき”の副次肉体武器1つを得る(中型サイズの武器の基本ダメージは、前者は1d6点、後者は1d8点；前者は《武器破壊強化》の特技の利益、後者は“毒”の能力を持つ)。												[3.5e]			
死霊術	ホーント・シフト			lv:5	LbM p66	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[効果範囲] 半径40ftの爆発			
	この範囲内にいる、実体状態および非実体状態の8HD以下のアンデッドは、“取り憑いた存在/Haunted Presence(LbM p6)[仮訳]”となる。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんのアンデッドを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。												[3.5e]			
力術	ボリアル・ウィンド			lv:5	FB p89	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/2lv+1ラウンド	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 幅20ft×高さ20ft×長さが“長距離(40ft/lv+400ft)”の、直線状の放射			
	[冷氣] 術者は、ガスト・オブ・ウィンド呪文(PHB p216)の効果を作り出す(ただし、術者の現在地点を基点として伴って移動；方向の変更は1回の移動アクション)。また、この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/lv(最大15d4点)の[冷氣]ダメージを受けて(頑健・無効)、上記のセーブに失敗した場合、3ft/lvぶん押しやられる(セーブ不可)。												[3.5e]			
死霊術	マーク・オヴ・ジャスティス			lv:5	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続、永続	不可、不可	可、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[呪い] この呪文の完成時に、作動条件1つおよび呪いの内容1つを指定すること。目標1体は、呪いの印1つが刻まれて、上記の条件が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、ピストウ・カース呪文(PHB p267, Dr@348 p35, BoVD p28)と同様の、術者が選択した呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない；本文参照)。												[3.5e]			
心術	マーク・オヴ・シン			lv:5	OCh p127	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv、永続	意志・不完全	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、不可視状態の呪いの印1つが刻まれて(セーブ不可)、(交渉)判定に対して－10の状況ペナルティ、本文中の能力値1つに対して－4の清浄(または不浄)ペナルティを受ける。また、初対面のNPCの態度が、1段階“敵対的”に近くなる。さらに、この呪文の終了時に、永続効果となる(意志・無効)。※エラッタを反映済み。												[3.5e]			
召喚術	マジック・コンヴァレセンス			lv:5	PH2 p127	音声、動作、物質	1標準	20ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射			
	(治癒)[正] この範囲内において、呪文の発動が完成された場合、その解決後に、術者からその呪文レベルと同じ値のダメージが治癒される(敵、仲間、術者自身が発動した呪文などを含む)。また、この呪文の効果範囲は、おそらく術者自身に伴って移動する。												[3.5e]			
防御術	マナ・ブラックス			lv:5	PH2 p127	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射			
	この範囲内では、呪文の発動、サイオニック・パワーの発現、疑似呪文能力の使用、超常能力の使用、呪文完成型アイテムの起動などを行う場合、20%の失敗確率を受ける(防具の秘術呪文失敗率とは別に判定を行う)。ただし、呪文解放型アイテムの起動は、この呪文からの害を受けない。												[3.5e]			
死霊術	マニフェスト・デス			lv:5	tFoW p114	音声、動作	1標準	接触	瞬間、10ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	—	[目標] 接触したアンデッド1体と、接触したクリーチャー1体			
	[負] この近接接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点/2lv(最大15d6点)のダメージを受ける。その後、術者は、与えたダメージと同じ値の“負のエネルギー”を吸収して、これを全て消費することによって、以下の効果1つを使用できる(片手を占有する；分割不可)。「アンデッドに治癒」、「生きている相手にダメージ」、「使用回数の消費なくアンデッド威伏」。												[3.5e]	×	(E)	×
死霊術	マニフェスト・ライフ			lv:5	tFoW p115	音声、動作	1標準	接触	瞬間、10ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	—	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体と、接触したクリーチャー1体			
	[正] この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、1d6点/2lv(最大15d6点)のダメージを受ける。その後、術者は、与えたダメージと同じ値の“正のエネルギー”を吸収して、これを全て消費することで、以下の効果1つを使用できる(片手を占有する；分割不可)。「生きている相手に治癒」、「アンデッドにダメージ」、「使用回数の消費なくアンデッド退散」。												[3.5e]	×	(E)	×
変成術	ミラー・ウォーキング			lv:5	MotP p205	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	本文参照	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	《次元間通路》 目標となったクリーチャー1体は、鏡またはそれに類する表面から、“鏡の次元界(MotP p204)”に移動することができる。なお、この呪文は、鏡の次元界を脱出するまで持続する(解呪時などにはどうするのか不明)。また、この目標は、必ずしも同一の鏡を通して戻ってくる必要はない。												[3.5e]			
変成術	メタリック・ストライク			lv:5	PH2 p128	音声、動作	‘1即行’	0ft	1ラウンドまたはチャージ消費	不可/反応・半減	不可/可	新	[目標] 術者の近接武器1つ			
	[火] 目標となった術者の近接武器1つは、次に命中した近接攻撃1回に対して、+1d6点/4lv+1d6点の追加の[火]ダメージを得る(セーブ不可、呪文抵抗不可)。また、その相手に隣接している他の相手(術者自身を除く)は、上記の1/2の[火]ダメージを受ける(反応・半減、呪文抵抗可)。なお、この呪文は、術者の素手攻撃を目標にできる(本文参照)。												[3.5e]			
心術	モラリティ・アンダン			lv:5	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性ではない、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	[悪、精神作用] 目標1体は、一時的に悪の属性となる(秩序－混沌の軸は変化しない)。その後、元の価値観や忠誠の内では、悪の属性と矛盾しないものはそのまま保持するが、その他の点では、悪の属性として行動する(本文参照)。なお、“(善)の副種別”を持つ来訪者は、この呪文の効果を受けない。[秘術呪文物質要素・信仰呪文のため必要なし]												[3.5e]			
変成術	ライチャス・マイト			lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に+4、【耐久力】に+2、攻撃ロール、ACに－1、足払い、組みつきに+4、〈隠れ身〉判定に－4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナス、“ダメージ減少3/悪(または善)”(9lvを超える3lv毎に+3；最大9)を得る。												[3.5e]			
心術	ライチャス・ラス・オヴ・ザ・フェイスフル (SpC)			lv:5	SpC p222	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、近接攻撃ロール、近接ダメージ・ロール、遠隔ダメージ・ロールに対して+3の士気ボーナスを得る。また、この目標は、全力攻撃を行う場合、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る(“スピード(DMG p221)”の武器の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などは累積しない)。別：[CD, DotF]												[3.5e]			
力術	ライト・オヴ・ザイモ			lv:5	DroF p116	音声、動作	1標準	接触、60ft	2ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[効果範囲] 接触した物体1つを中心とした、半径60ftのおそらく放射			
	[善、光][正] この範囲内は、“Daylight呪文の効果(ただし、太陽光とみなされる)”、「この明るい照明内には、悪の竜は進入できず(意志・無効)、成功しても本文中の害を受ける」の効果を得る。なお、バハムートの信仰呪文の使い手は、この呪文の有効術者レベルに+1される。(この呪文は、Shadow・オブ・ザ・ダーク・クイーン呪文の……(以下略)。)												[3.5e]	(F)	×	×
防御術	ライフス・グレイス			lv:5	SpC p224	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[正] 目標1体は、デス・ワード呪文(PHB p256)の効果(“負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力)と、“アンデッドによる能力値ダメージ、能力値吸収、毒、病気に対する完全耐性(クラス能力によるものは除く)”の能力を得る。また、この目標の防具は、“Ghost・タッチ(DMG p214)”の防具の能力の利益を得る。												[3.5e]			
召喚術	ラヴァ・スプラッシュ			lv:5	SeK p156	音声、動作、焦点、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・半減	不可	—	[効果範囲] 半径20ft×高さ20ftの円筒形			
	(創造)[火] 術者は、溶岩の飛沫を創造する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大15d4点)の[火]ダメージを与える。												[3.5e]	(F)	×	×
召喚術	リヴィヴィファイ			lv:5	Dr@342, SpC, MH	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	有	[目標] 接触した、1ラウンド以内に死亡したクリーチャーの死体1つ			
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、－1hpの“容態安定状態(PHB p143)”として蘇生される。また、この方法による蘇生は、呪文、レベル、【耐久力】を失わない。ただし、蘇生制限を通常通り受ける(PHB p169, p297参照)。[物質要素:ダイヤモンド1つ(1,000gp)]												[3.5e]			

系統	クレリック呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/7]		
占術	アイズ・オヴ・ジ・オラクル	lv:6	DrMa p66	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	— [目標] 術者			
	術者は、ACおよび反応セーブに+2の洞察ボーナスを得る。また、自身のタンの終了毎に、アクションの必要なく、1回の標準アクションを「待機(PHB p158)」できる。ただし、この標準アクションが行われてしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、「竜の種別」または「(竜の血)の副種別」を持つ場合、洞察ボーナスが1ずつ上昇する。										[3.5e]		
変成術	アイス・フラウズ	lv:6	SpC, Dr@312	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可、反応・半減	不可、可	新 [効果範囲] 半径20ftの爆発			
	[冷氣] この呪文は、硬い岩でも砂漠でもない地点にのみ発動できる。この呪文の完成時にいた相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける([冷氣]および魔法の刺突ダメージが半分ずつ)。また、この範囲内の地面には、「重度の瓦礫(DMG p88)」が残される(おそらく融けるまで持続)。※Dr@312では、オーリス・フラウ呪文として収録。										[3.5e]		
力術	アイス・リフト	lv:6	FB p99	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	本文参照	不可	— [効果範囲] 半径40ft以下の拡散			
	[冷氣] 術者は、局所的な振動を引き起こして、氷にひび割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の水面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。										[3.5e]		
変成術	アウルズ・ウィズダム, マス	lv:6	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
占術	アダプト・スピリット, マス	lv:6	Mol p98	音声、動作、信仰(、'本質')	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] クリーチャー1体/lvまで			
	[インカーナム/Incarnum] この目標は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「有効術者レベルに+1の洞察ボーナス、(精神集中)判定、【知力】判定、【知力】に基づく技能判定、意志セーブに+2の洞察ボーナス」。 [本質:術者のエッセンティア1点の付与につき、後者のボーナスが+1される]										[3.5e]		
変成術	アニメイト・オブジェクト	lv:6	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 非魔法かつ非装備中の、小型サイズ以下の物体1つ/lvまで			
	目標となった物体は、自律行動能力を得て、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。その後、これらは、術者が指定した相手を攻撃する(命令の変更は1回の移動アクション:一括で全て変更可)。なお、この呪文の目標とする上では、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。										[3.5e]		
変成術	アルジッド・エンハンスメント	lv:6	FB p88	音声、動作、'冷たい火'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	不可	不可	— [目標] “(冷氣)の副種別(MM p317)”を持つクリーチャー1体/lvまで			
	[冷氣] 目標となったクリーチャーは、「+1点/3lv+1d8点の一時的hp」、「攻撃ロールに対して+1/3lv+1の強化ボーナス」、「ACに対して+1/3lv+1の反発ボーナス」、「[火]効果のセーブに対して+1/3lv+2のボーナス」の利益を得る。["冷たい火/Coldfire(FB p17)[仮訳]"要素:1オンスぶん(50gp)]										[3.5e]		
防御術	アンティライフ・シェル	lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1ラウンド	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射			
	術者は、半球状のエネルギーを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内には、「アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者、おそらくデスレス」のいずれでもないクリーチャーは、進入できない(通常の「生きているクリーチャー」の定義とは異なるので注意: MM3 p208を参照)。なお、障壁系呪文の詳細に関しては、PHB p171を参照。										[3.5e]		
死霊術	アンデス・トゥ・デス	lv:6	PHB, GW...	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新 [効果範囲] 半径40ftの爆発			
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドおよびデスレスは、即座に破壊される。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの、アンデッドおよびデスレスを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん)](…F&P, De&De, Maof)										[3.5e]	(F)	○

系統	クレリック呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv/2/7]		
変成術	イーグルズ・スプレnder、マス	lv:6	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・パーブド・デヴィル	lv:6	FC2 p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[悪、精髓注入] 目標1体は、組みつきの試みが機会攻撃を誘発せず、組みつきに成功した場合、追加ダメージを得る(本文参照)。また、[「火」に対する抵抗10]の能力を得る(他の[悪、精髓注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]		
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・マレブランケ	lv:6	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[悪、精髓注入] 目標1体は、顔に角が生えて、突撃攻撃が命中した場合、自身のサイズ分類に対応した追加ダメージを得る(本文参照)。また、[「火」に対する抵抗10]の能力を得る(他の[悪、精髓注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]		
変成術	インカーナム・ヴィゴ	lv:6	Mol p102	音声、動作(、‘本質’)	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[インカーナム/incarnum](正) 目標1体は、“高速治癒1(DMG p292)”の能力を得る。また、この目標が発動した、ダメージを治癒する呪文は、“この呪文の術者レベル×1点”、「その呪文の呪文レベル×2点」の低い方の値を、追加でその各目標から治癒する。[本質:術者のエッセンティア1点の付与につき、“高速治癒”の能力の値が+1される]										[3.5e]		
死霊術	インフリクト・モデレット・ウーンズ、マス	lv:6	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大30点)+2d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できと思われる)。										[3.5e]		
召喚術	ヴァリアント・スティード	lv:6	BoED p92	音声、動作、‘犠牲’	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、ペガサス1体かユニコーン1体		
	[招請][善、可変][アストラル界呪文] 術者は、以後1年間、“ヴァリアンのしもべ”1体を仕えさせる(ペガサスまたはユニコーン; 任意の時点で解放することもできる)。ただし、同時に1体までしか仕えさせることができない(最後に招請された1体のみが仕える)。 [犠牲(おそらく完成時):1d2点[筋力]吸収]										[成聖]		
召喚術	ヴィゴラス・サークル	lv:6	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv(最大30ラウンド)+10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャーは、生命エネルギーが促進されて、“高速治癒3(DMG p292)”の能力を得る(自身のターンの開始時毎に、上記と同じ値のダメージが治癒される)。また、この目標は、瀕死状態となった場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。※MotWでは、リジェネイト・サークル呪文として収録。										[3.5e]		
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ	lv:6	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[善または悪] 術者は、“暗視(60ft)”の能力と、“呪文抵抗20”の能力、および“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。また、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照; 善悪どちらでもないならばどうするか不明)。※BoED, DoTFでは、アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DoTF)										[3.5e]		
変成術	ウィンド・ウォーク	lv:6	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lvまで		
	[風] 術者および目標は、半透明のガス化形態に変化して、“飛行移動速度10ft(完璧)”, “飛行移動速度600ft(貧弱)”(おそらく移動×2は不可)で行動できる(DMG p20参照)。また、回数無制限で、元に戻ったり再変化する(5ラウンドが必要)。さらに、術者は、おそらく距離無制限で解除できる。なお、残り1分になった場合、本文参照。										[3.5e]		
力術	ウェイト・オヴ・シン	lv:6	CCh p115	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間、1ラウンド/lvまたは永続	頑健・不完全、意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	[可変] 目標となったクリーチャー1体は、その詳細な属性が、術者の詳細な属性と一致していない場合、その属性の差の段階に対応した、ダメージおよび二次的效果を受ける(本文参照)。また、次のラウンドの終了時まで、この目標に対して再度発動した場合、二次的效果が1段階上昇する。										[3.5e]		
防御術	ヴェンジャンス・ヘイロウ	lv:6	BoED p93	音声、動作、信仰、‘禁欲’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lvまたはチャージ消費	不可、反応・半減	不可	新	[目標] 善の属性の、クリーチャー1体		
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、自身の頭上に、光輝く光輪1つを得る(セーブ不可)。その後、この目標が、いずれかの相手に殺害された場合、この呪文のチャージ消費によって、その相手1体に対して、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを与える(反応・半減)。 [禁欲構成要素:1週間のアルコールの摂取]										[3.5e]		
召喚術	ウォール・オヴ・テンタクルズ	lv:6	Dr@359 p60	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	—	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、触手の壁1つ		
	(創造) 術者は、ウォール・オヴ・ストーン呪文(PHB p290)の効果を作り出す。また、この障壁は、“触手”を持つとともに、術者およびロルス信者は、全く存在しないかのように行動できる。[間合い30ft; 超大型サイズの【筋力】26として、術者の基本攻撃ボーナスで近接攻撃; 2d6+12点のダメージ; “つかみ強化”、“締めつけ”を持つ(本文参照)]										[3.5e]		
防御術	エグゾールテッド・レイメント	lv:6	BoED p93	音声、信仰、‘犠牲’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した衣服1着		
	目標となった衣服1つは、善のクリーチャーが着用している場合、“ACに対して+1/5lv(最大+4)の清浄ボーナス”、“呪文抵抗1/lv(最大20)+5”の能力”、“ダメージ減少10/悪”の能力”、“呪文のコストの、能力値ダメージが1点ぶん軽減される(この呪文自体を軽減するかは不明)”の効果を与える。 [犠牲(終了時):1d4点[筋力]ダメージ]										[成聖]		
防御術	エナジー・イミュニティ	lv:6	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	接触	24時間	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体および装備品は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る。なお、この呪文を、レジスト・エナジー呪文、プロテクション・フロム・エナジー呪文と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。※この呪文の記述から、この種類の呪文の“完全耐性”は、基本的にはダメージしか防御しないとされる。(…Dra, T&B)										[3.5e]		
力術	オーラ・オヴ・パワー	lv:6	Dr@304 p33	音声、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者		
	術者は、“ACの外皮ボーナスを1点以上持つ場合、その値が4上昇する(“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”のみの場合には不明)”, “全ての肉体的武器の、ダメージ・ロールに対して+2のボーナスを得る(素手攻撃には作用しない)”, “全ての超常能力の、セーブ難易度が2上昇する”の全ての利益を得る(いずれも呪文などによるもので可)。										[3e]		
死霊術	オパールセント・グレア	lv:6	SpC, PIH	音声、信仰	1標準	自身	瞬間	意志・					

系統	クレリック呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv;3/7]
変成術	クイックシフト	lv:6	BoED p96	音声、動作、‘セレスチャル’	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[善] 術者は、すでに持つグレーター・テレポートの擬似呪文能力を、1回の即行アクションとして使用できる。ただし、術者は、セレスチャルでなければならない(‘[善]の副種別’を持つ来訪者であること)。なお、善ではない属性で、同時に‘[善]の副種別’を持つ場合、MM p305, SSp p26を参照(属性で変動する効果は、副種別が優先だと思われる)。										[3.5e]
召喚術	クラウド・オグ・ジ・アケイライ	lv:6	BoVD p90	音声、動作、‘病気’	1標準	10ft	瞬間	頑健・不完全	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	(創造)[悪] 術者は、アケイライ(MM p11)の能力に似た、インクのような黒色の雲を創造する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)は、2d6点のダメージを受けて(セーブ不可)、10分/lvの間、“混乱状態(PHB p305)”となる(頑健・無効)。[病気要素: 魂腐病(BoVD p30)]										[3e]
力術	クラウン・オグ・ブリリアンス	lv:6	BoED p96	音声、動作、‘物質、アルコン’	1ラウンド	20ft	1ラウンド/lv	頑健・不完全、意志・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	[善、光] 術者は、近接戦闘を行った相手と、1d4ラウンドの間、“盲目状態”とする(頑健・無効)。また、上記のセーブに成功するか、上記の状態が終了した場合でも、術者と近接戦闘を行っている間は、“目がくらんだ状態”とする(セーブ不可)。なお、アンデッドおよび光から害を受ける相手には、本文参照。[物質要素: オパール1つ(100gp)]										[3.5e]
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 死体1つ	
	[悪] この呪文は、夜間にもみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素: 黒曜瑠璃1つ(作成するdHD×50gp)]										[3.5e]
死霊術	クリエイト・バッドコープス・ダスト	lv:6	CoC p164	音声、動作、‘物質’	3時間	0ft	永続	不可	おそらく不可	新 [効果] 長さ100ftまで×高さ不明の、平地上の直線状の障壁1つ	
	この呪文の発動前に、アンデッドの内臓、自身の身体の内(最大hpの1/10のダメージ)、その他の材料から、特殊な粉末を作成しなければならない(本文参照)。術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。その後、この障壁は、肉体を持つアンデッドには通過できない。[物質要素: 特殊な粉末]										[3e]
防御術	グリフ・オグ・ウォーディング、グレーター	lv:6	PHB p220	音声、動作、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(発巻)	さまざま(呪文)/可(発巻)	新 [目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、“呪文の秘文”または“爆発の秘文”を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、櫃1つ、引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。[物質要素: ダイヤモンドの粉末(400gpぶん)]										[3.5e]
心術	クローク・オグ・ヘイト	lv:6	HoH p128	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	― [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 目標1体は、生きている相手から、本能的な敵意を受ける(PC、悪意のNPCを除く)。このことによって、NPCの初期態度が1段階‘敵対的’に近付くとともに、NPCの態度を変化させるための、〈交渉〉判定に対して－10の状況ペナルティを受ける。また、通常の人々から、殺人者や重罪人であるかのようなひどい扱いを受ける(本文参照)。										[3.5e]
防御術	ゴースト・トラップ	lv:6	SpC, LbM	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの放射	
	[エーテル界呪文] この範囲内の物質界およびエーテル界では、[“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”が、非実体状態ではなくなる]、[物質界およびエーテル界の間を、行き来できない(物質界ではエーテル状態になれず、エーテル界では物質状態にならない)]、[エーテル界からは、この範囲内の物質界には、作用できない]の効果を受ける。										[3.5e]
死霊術	ユーズボンド	lv:6	Dr@300 p55	音声、動作、物質、‘麻薬’	10ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	― [目標] 術者	
	[悪] 術者は、死体に包まれて、死霊術効果に対する“呪文抵抗10+1/lv”の能力を得る。また、本来受けるはずのダメージの1/2は、その代わりに死体に与えられる。ただし、この呪文の終了時には、3d6点の“非致傷ダメージ”を受ける。[死体: 5hp/lv; 正のエネルギーからダメージ、負のエネルギーから治癒][麻薬要素: ヴォデア(BoVD p41)]										[3e]
召喚術	コール・アンデッド VI	lv:6	AoM p68	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	― [効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[おそらく招来][可変][《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、6lvのリストのアンデッド1体か、5lvのリストのアンデッド1d3体か、4lv以下のリストのアンデッド1d4+1体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界、エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない。										[3.5e] × × (D)
召喚術	コール・フェイスフル・サーヴァンツ	lv:6	BoED p97	音声、動作、‘禁欲、セレスチャル’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新 [効果] 招請された、セレスチャル1d4体	
	[招請][善、可変][《アストラ界呪文》 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)、マステヴァル・ガーディナル(BoED p172)、クア・エラドリン(BoED p165)のいずれか1d4体を、以後1年間、警備兵、スパイ、兵士などとして仕えさせる。なお、術者は、同時に2Hd/lvぶんのセレスチャルを仕えさせることができる。[禁欲要素: 3日の召喚術呪文の発動]										[3.5e]
変成術	コールド・スナツプ	lv:6	SpC, Dr@312	音声、動作	10ラウンド	1マイル	2d4時間	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(＝半径5,280ft)の円	
	[冷気] この範囲内では、魔法の[冷気]ダメージが与えられる場合、1dにつき+1点の追加ダメージを得る。また、この範囲内の温度は、[華氏5度/lv(最大50度)低下した温度]、[華氏－20度]の、暖かい方に変化する([華氏1度低下]＝[摂氏0.55度低下]、[華氏－20度]＝[摂氏－28.9度])。なお、“冷気的环境”は、DMG p303, FB p8参照。										[3.5e]
召喚術	コメットフォール	lv:6	Dr@351, SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・不完全	不可	有 [効果範囲/効果] 半径5ftの爆発/創造された、重量が400ポンドの岩と氷の塊	
	(創造) この呪文は、高さ40ft以上の上部の空間がある地点にのみ発動できる。術者は、彗星を創造して、崩落させる。この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大2d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、“伏せ状態(PHB p310)”となる(反応・無効)。また、この範囲内の地面には、“重度の瓦礫(DMG p89)”が残される。※Dr@351のエラッタを反映済み。										[3.5e]
力術	コンセクレイト・バトルフィールド	lv:6	HoB p126	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	24時間/lv	不可	不可	― [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径100ftの放射	
	[善][正] この範囲内は、コンセクレイト呪文(PHB p224)の効果を得る(アンデッド退散に利益、アンデッドに不利益、アンデッドの招来、創造不可)。また、この範囲内で死亡したクリーチャーは、この呪文の持続時間中は、アンデッドにはならない(この範囲外に死体を出しても)。[物質要素: 聖水1ビン(25gp)と、白金の粉末1ポンドぶん(500gp)]										[3.5e]
変成術	コンティンジェント・スペル・ロック	lv:6	GW p50	音声、動作、信仰	10分	自身	瞬間	なし	なし	― [目標] 術者	
	[心霊術/Ectomancy] 術者は、未使用かつ準備済みの呪文か、未使用の呪文スロットを、自身の魂に1つ/lvまで委譲する(本文参照: 発動不可の状態で占有される; 呪文の準備時に、回収を選択できる)。その後、術者が死亡して、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”となった場合でも、その呪文は失われず、即座に発動できる。										[3.5e]
召喚術	サーユファガス・オグ・ストーン	lv:6	SpC, Dr@313	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・無効	不可	新 [目標] 小型～中型サイズのクリーチャー1体	
	(創造)[地] 目標となったクリーチャー1体は、創造された石棺1つに閉じ込められる。その後、この石棺は気密性だが、以後1時間ぶんの空気は入っている(本文参照: “緩慢な窒息”に関しては、DMG p302を参照)。また、この石棺に対する内側からの攻撃は、軽い武器または肉体武器によってのみ行える。[硬度8; 15hp; 破壊難易度26]										[3.5e]
力術	サーベント・ストーム	lv:6	Dr@330 p71	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全	可	― [効果範囲] 半径20ftの拡散	
	この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となるとともに、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点/2lvのダメージを受けて(反応・半減)、この1点以上のダメージを受ける毎に、以下の“毒”を受ける(セーブ不可)。 [頑健・無効: 初期1d4点[耐久力]ダメージ、予後ダメージなし][焦点具: スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]										[3.5e]
召喚術	サウザンド・ニードルズ	lv:6	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間、1分/lv	頑健・不完全	可	新 [目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(創造)[悪][苦痛] 目標となったクリーチャー1体は、2d6点のダメージを受けて(頑健・半減: 瞬間効果)、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して－4の状況ペナルティを受ける(頑健・無効: 1分/lv持続)。ただし、“ダメージ減少”の能力を持つクリーチャーは、この呪文の作用を受けない。										[3e]
召喚術	サモン・ババウ・デーモン	lv:6	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果] 招来された、ババウ1体	
	(招来)[混沌、悪][《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、ババウ(MM p148)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、口頭で命令を与えることができる(共通の言語は不要)。なお、(招来)効果のクリーチャーの、使用能力の制限、消滅時の処理などに関しては、PHB p171, p229を参照。										[3.5e]

系統	クレリック呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv;4/7]		
召喚術	サモン・モンスター VI	lv:6	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、破壊されると消滅して、以後24時間、同一個体は招来できない。ただし、アンティマジックの場の抑止は、抵抗できる場合がある。										[3.5e]		
召喚術	サン・セプター	lv:6	LEoF p34	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	【効果】 創造された、メイスのような陽光の武器1つ		
	(創造)[秩序、光] 術者は、陽光の武器1つを創造する。この近接武器は、近接接触攻撃によって攻撃するとともに、武器のダメージは“2d6点の最打ダメージ”であり、“アクシオマティック(DMG p220)”、“フレイミング・バースト(DMG p222)”、“ディスラプション(DMG p221)”の武器の能力を持つ。ただし、術者が手放した場合、即座に終了する。										[3.5e]	(F)	×
防御術	シール・ポータル？	lv:6	SpC, Du@128…	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 次元界間をつなぐゲート呪文1つか魔法のポータル1つ		
	目標となった、ゲート呪文1つまたは魔法のポータル1つは、封鎖されて使用することができない。【物質要素:重量が10ポンドの銀の延べ棒1つ(50gp)】※FRCS, Du@128では、ゲート・シール呪文として収録(こちらの呪文名では、使用できるクラスが多い)。(…PH, Du@107, MotP, FRCS)										[3.5e]	(F)	○
心術	シンボル・オヴ・サースト	lv:6	SdS p123	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	—	【効果/効果範囲】 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発		
	(強制)[精神作用]【魔法の畏(難易度25+呪文レベル)】 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、トメンティング・サースト呪文(SdS p124)の効果1回を受ける(合計150hpまで)。【物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)】										[3.5e]		
心術	シンボル・オヴ・パースウェイジョン	lv:6	PHB p238	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	【効果/効果範囲】 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発		
	(魅惑)[精神作用]【魔法の畏(難易度25+呪文レベル)】 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後1時間/lv、術者に対して魅惑される」の効果1回を受ける(hp制限なし)。【物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)】										[3.5e]		
死霊術	シンボル・オヴ・フィアー	lv:6	PHB p239	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	【効果/効果範囲】 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発		
	[恐怖、精神作用]【魔法の畏(難易度25+呪文レベル)】 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後1ラウンド/lvの間、“恐慌状態”となる」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。【物質要素:特殊な粉末(1,000gpぶん)】										[3.5e]		
力術	ストーム・オヴ・シャーズ	lv:6	BoED p100	音声、動作、‘犠牲’	1標準	80ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径80ftの拡散		
	[善]《アストラル界呪文》 術者は、天上界から星の欠片を降り注がせる。このことによって、この範囲内にいる悪のクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを与えて(反応・半減)、永続的な“盲目状態(PHB p311)”とさせる(頑健・無効)。「犠牲(終了時):1d3点[筋力]吸収」										[成聖]		
心・力	ストーム・スレイヴ	lv:6	Dr@347 p77	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	【目標】 クリーチャー1体		
	[悪、電気] 目標1体は、“からみつかれた状態”となって、1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[電気]ダメージを受ける(接触してきた相手にも、1d6点の[電気]ダメージ)。また、脱出には、「(脱出術)判定、[筋力]判定、本文中の魅惑効果を自発的に受ける」のいずれかが必要となる。ただし、セーブに成功した場合、1d6点の[電気]ダメージのみとなる。										[3.5e]		
変成術	ストーン・ボディ	lv:6	SpC, PtGf…	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者		
	術者は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力と、“呼吸、生理機能に関する効果に対する完全耐性([電気]、毒、病気、盲目効果など;本文参照)”の能力を得る。また、[筋力]に+4(強化)、[敏捷力]に−4(強化)、移動速度全段が1/2、体重が3倍の修正を受ける。なお、特定の呪文に対しては、本文参照。(…RaoF, SSp)										[3.5e]	(F)	○
変成術	ストーン・メタモर्फォシス、グレーター	lv:6	Und p58	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した、体積が10立方ft/lv+10立方ftまでの、岩1つか石製の物体1つ		
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つまたは岩1つを、本文中の種類の岩に変化させる(Und p103参照)。ただし、この呪文によっては、宝石および準宝石に変化させたり、物体の金銭的な価値を変化させることはできない。										[3.5e]	(F)	×
防御術	スnea・アストラル・トラヴェラー	lv:6	BoVD p95	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径が“中距離(10ft/lv+100ft)”の円		
	《アストラル界呪文》 術者は、この範囲内にいるアストラル状態の相手1体を捕獲して、自身の前に転送する。また、この相手は、可視状態となるとともに、身動きできない。なお、この範囲内に複数の相手がいる場合、近くいる相手から順番にセーブを行わせて、最初にセーブに失敗した相手1体のみを捕獲する(全員が成功したならば失敗する)。										[3e]		
召喚術	スパイダー・プレイグ (SpC, SSp)	lv:6	SpC, SSp	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	【効果】 招来された、大型モンスTRAS・スパイダー5体		
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、セレスチャル種(MM p118)またはフィンディツシュ種(MM p217)の、大型モンスTRAS・スパイダー(MM p286)5体を招来する。これらは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。別:[Und, Du@84]										[3.5e]		
力術	スピリチュアル・ガーディアン	lv:6	CCh p119	音声、動作、信仰	1標準	5ft	10分/lv	不可	不可	新	【効果】 魔法の[力場]の、幻の騎士1体		
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、幻の騎士1体を作り出して、5ft以内に併せて移動させる。その後、この騎士によって、ACに対して+6の反発ボーナスを得るとともに、術者の1回の標準アクションで、近接攻撃1回を行わせることができる(本文参照)。また、残りの持続時間を1/10に減少することで、離れて行動させることができる(本文参照)。										[3.5e]		
死霊術	スピリット・ウォーク	lv:6	DLCS p112	音声、動作、信仰	1時間	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	【目標】 術者		
	術者は、霊魂を離脱させる(本体は“麻痺状態”)。その後、距離を無視して、同一の次元界内の、慣れ親しんだ場所を訪れることができる。また、通常通り見聞きでき、非魔法の暗闇を10ftまで見通せ、他の相手から可視、可聴状態である。ただし、呪文発動を行えず、一部の効果の目標を感知できない。※ミスティック呪文(Ho0tS p64参照)。										[3.5e]	×	×
防御術	スピリットウォード	lv:6	AoM p76	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	不可	不可	—	【効果範囲】 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内		
	術者は、超自然的な魔法の場を作り出す。その後、この範囲内には、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”および“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”のクリーチャーは進入できない。また、この範囲内では、一部の魔法のアイテムが機能せず(本文参照)、エーテル界に移動する効果や、エーテル界に作用する効果が機能しない。										[3.5e]	×	×
防御術	スベル・レジスタンス、グレーター	lv:6	Dr@304 p32	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、生来の能力かつ変則的能力の、“呪文抵抗”の能力の値が1点/lvぶん上昇する。ただし、生来の能力かつ変則的能力の、“呪文抵抗”の能力を持たない場合、この呪文は何の効果もない。なお、同名のエピック呪文が存在するので注意(ELH p80を参照)。										[3e]		
召喚術	スモール・ストロングホールド	lv:6	Dr@309 p48	音声、動作、信仰、‘物質’	1時間	不明	1時間/lv	不可	不可	—	【効果】 創造された、石造りの岩1つ		
	(創造)[軍事/War] 術者は、“小さな城塞/Cheap Keep(SBG p105)[仮訳]”1つを創造する。また、解呪に成功された場合でも、その“効果範囲型解呪”の範囲内に相当する部分しか除去されない。なお、[軍事/War]効果は、呪文の発動時間を短縮できない(Dr@309 p46参照)。【物質要素:宝石の粉末(10,000gpぶん)】										[3.5e]		
死霊術	セカンド・ライフ	lv:6	AoM p73	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	24時間/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	不可(無害)	—	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	目標1体は、次に死亡した場合、この呪文のチャージ消費によって、レイズ・デッド呪文(PHB p297)の効果を得る(1HDにつき1hp、能力値は最低1、非魔法の毒、病気を除去)。また、[即死]効果の蘇生制限は無視できる。ただし、呪文、レベル、【耐久力】は通常通り失われる。【物質要素:ダイヤモンドの粉末と水銀の混合物(5,000gpぶん)】										[3.5e]	×	×
死霊術	セキュアー・ユープス	lv:6	BoED p101	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv(解除可)	不可	不可	新	【目標】 死体1つ		
	目標となった死体1つは、信仰エネルギーに変換されて、術者の聖印内に格納される。このことによって、重量を無視できるとともに、ジェントル・リポウス呪文(PHB p233)と同様に時間停止状態となる。その後、この呪文の終了時には元に戻る(この聖印が破壊された場合を含む)。										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [6lv;5/7]		
防御術	セレスチャル・ブラッド	lv:6	BoED p102	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、悪の属性ではないクリーチャー1体		
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/悪”の能力と、“[酸],[電気],[冷氣]に対する抵抗10”の能力、および毒のセーブに対して+4のボーナスを得る。[物質要素:聖水1ビン(25gp)]										[3.5e]		
力術	ゼロット・パクト	lv:6	SpC, CD	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	接触	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、神格1柱と契約を結ぶ。その後、この目標は、“契約した神格と属性が正反対の敵に攻撃を命中させた”場合、この呪文のチャージ消費によって、本文中の効果が自動的に起動する(本文参照)。なお、真なる中立の神格と契約する場合、本文参照。[経験点消費:500XP]										[3.5e]		
死霊術	センブランス・オグ・ライフ (MoE)	lv:6	MoE p101	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/3lv、1ラウンド	意志・不完全	可	—	[目標] アンデッド何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[おそらく正] 目標となったアンデッドは、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、3d6点のダメージを受ける(セーブ不可;1ラウンド/3lv持続)。また、精神を持つアンデッドは、追加で“幻惑状態(PHB p305)”となる(意志・無効;1ラウンド持続)。別:[Dr@304]										[3.5e]	×	(E)
変成術	タッチ・オグ・アダマンティン	lv:6	BoED p102	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、アダマンティン製に形質変化する(攻撃ロールに対して+1の強化ボーナスを得るとともに、一部のダメージ減少を克服して、20未満の硬度を無視する)。また、この目標は、物体の最大hpの1/3の値を、追加hpとして得る。ただし、武器の本来の材質の特性は、一時的に抑止される。										[3.5e]		
変成術	チェイシング・パーフェクション	lv:6	PH2 p116	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、各能力値に対して+4の強化ボーナスを得る(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】、【知力】、【判断力】、【魅力】の全て)。[物質要素:セレスチャルまたはフィンドの影像1つ(50gp)]										[3.5e]		
死霊術	ディシケイト、マス	lv:6	SdS p114	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)の“乾燥ダメージ/Dessication Damage(SdS p15)[仮訳]”を受けて(頑健・半減)、“脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”となる(頑健・無効)。なお、植物、“(水)の副種別”を持つエレメンタルには1d8点/lv(最大10d8点)、“(地)の副種別”を持つエレメンタルには1d4点/2lv(最大5d4点)に変化する。										[3.5e]		
防御術	ディスジョイン	lv:6	DLCS p106	音声、動作、‘経験’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] クリーチャー1体か、物体1つか、魔法的效果1つ		
	術者は、以下のいずれかを、自動成功で解呪する(解呪制限はディスペル系呪文と同様;ただし、魔法のアイテムの抑止は1ラウンド/lv持続)。「魔法のアイテム1つ」、「魔法的效果1つ」、「クリーチャー1体の、魔法的效果1つまたは魔法のアイテム1つ(特定の1つを指定しなかった場合、その内のランダムな1つに作用)」。[経験点消費:200XP]										[3.5e]	×	×
防御術	ディスペル・マジック、グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発		
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。										[3.5e]		
力術	ディセクレイト・バトルフィールド	lv:6	HoB p126	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	24時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径100ftの放射		
	[悪][負] この範囲内は、ディセクレイト呪文(PHB p252)の効果を得る(アンデッド退散に不利益、アンデッドに利益、アンデッドの招来および創造に利益)。(この呪文は、コンセクレイト・バトルフィールド呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [物質要素:邪水1ビン(25gp)と、白金の粉末1ポンドぶん(500gp)]										[3.5e]		
変成術	デモニック・ブラッド・インフュージョン	lv:6	GW_WE	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1時間/lv	不可	可	—	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体		
	[混沌、悪] 目標1体は、混沌にして悪に変化して(本文参照)、“フィーンディッシュ種”、“(混沌)、(悪)の副種別”、“呪文などに来訪者扱い”となるが、この呪文の終了時に、1d4ラウンドの間、“吐き気がする状態”となる。また、“来訪者を拘束、転送、放逐”などに成功された場合、受ける代わりに、この呪文が終了する。[物質要素:デーモンの血(100gp)]										[3e]		
防御術	ドラゴンマーク・シンボル	lv:6	Dr p152	動作、‘物質、ドラゴンマーク’	10分	0ft	10分/lv(解除可)	頑健・無効	不可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発		
	[魔法の賢(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「この範囲内にいる間は、“吐き気がする状態”となる」の効果1回を与える(hp制限なし)。[物質要素:ドラゴシャード1つ(1,000gp);ドラゴンマーク:真正または特異型]										[3.5e]	×	(E)
死霊術	ネクロティック・イラプション	lv:6	LbM p69	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	—	[目標/効果範囲] 生きているクリーチャー1体を中心とした、半径20ftの拡散		
	[悪] 目標となった、すでにネクロティック・シスト呪文(LbM p68)の効果を受けているクリーチャー1体は、その養腫が爆発を起こす(本文参照)。なお、術者は、《母養腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。ただし、これらの呪文自体は、自動的に習得呪文に追加されるか、呪文書の参照なしで準備できる。										[3.5e]		
死霊術	ハーム	lv:6	PHB, Dr@307	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。										[3.5e]		
防御術	ハイド・ザ・パス	lv:6	SpC p162	音声、動作、‘焦点’	10分	本文参照	24時間(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 高さ20ft×面積が200平方ft/lvまでの範囲内		
	この範囲内では、1レベル〜6レベルの占術効果が、ファインド・ザ・パス呪文(PHB p269)を使用する場合、追加で術者レベル判定(本文参照)が必要となる。ただし、この焦点具に接触している相手は、上記の効果を受けない。[焦点具:台座にはめ込まれたオニキスの球(全体で500gp)];これが効果範囲外に持ち出されると、この呪文は終了する										[3.5e]		
防御術	バインド・エネミー	lv:6	CoC p159	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	7日	意志・無効	おそらく可	新	[目標] “(人間)の副種別”を持つクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、術者に対して危害を及ぼすような行動を選択できない。ただし、術者から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。										[3e]		
防御術	パニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] “(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	《アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文》この目標は、自身の出身次元界内に転送される。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。また、苦手な物体や物質を持っている場合、その1種類毎に、セーブ難易度が2昇して、有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る(デヴィルの苦手な物体や物質は、FC2 p32参照)。										[3.5e]		
防御術	パワー・オグ・ニャンベ s	lv:6	CoC p176	音声、動作、焦点	1標準	自身	おそらくチャージ消費まで永続	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、呪文のコストによっては、能力値ダメージを受けない。ただし、合計2d6点ぶんの能力値ダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。※D&Dで使用するには不適切とされているが、BoVD, BoEDなどを導入している場合には有効であるため、ウィザード/ソーサラー呪文、クレリック呪文の、6レベル防御術として追加を試みた。										[3e]		
召喚術	ヒール	lv:6	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[治療][正] 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。										[3.5e]		
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕、座席、料理、クリーチャー1体/lvぶん		
	(創造) 術者は、要薬を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この要薬に参加した相手は、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が除去される。また、+1点/2lv+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール、意志セーブに対して+1の士気ボーナス、および“[恐怖]効果、毒に対する完全耐性”の能力を得る(いずれも12時間持続)。										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv/6/7]		
防御術	ヒドウ・トゥルーネイム	lv:6	ToM p256	音声、動作、‘真の名’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 【知力】が3以上のクリーチャー1体		
	目標1体は、“アタランス/Utterance(ToM p232)[仮訳]”のセーブに対して+2のボーナスを得る。また、この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”を研究する相手は、その(知識)判定に対して－8のペナルティを受ける。【真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):この目標の“真の名”]										[3.5e]		
幻術	ピナイン・プロジェクション	lv:6	ChoV p53	音声、動作、信仰、‘犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(盗取)	不可	—	【効果】 術者の、複製クリーチャー1体		
	(撮影)《影界呪文》 術者は、プロジェクト・イメージ呪文(PHB p279)と同様に、自身の複製1体を作り出す。また、「自身の顔のみの幻影」にすることも選択できる。さらに、声を真似させたり、ろくそうと様の光を発させることができる(回数無制限)。ただし、通して発動できる呪文が制限される(本文参照)。【犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ]										[成聖]	(F)	×
力術	ファイアリー・ヴィジョン	lv:6	ShS p46	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	—	【効果】 光線2本以上		
	[火] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、炎の光線2本を発射できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[火]ダメージを受ける(同一の相手を複数本の目標にできる)。また、上記とは別に、1回の標準アクションによっても、追加で光線2本を発射できる。										[3.5e]	(F)	×
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、“最短経路”1つを知覚する(この呪文の目的地には、“迷路の出口”なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」、「その最短経路1つに存在する畏の、存在情報、回避方法、合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている畏のもののみ)」を知覚して行動できる。										[3.5e]		
変成術	フィーンディッシュ・クイックニング	lv:6	BoVD p104	音声、動作、‘フィンド’	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	【目標】 術者		
	術者は、すでに持つグレイター・テレポートの疑似呪文能力を、1回の即行アクションとして使用できる。ただし、術者は、フィンドでなければならない(“(悪)の副種別”を持つ来訪者であること)。なお、悪ではない属性で、同時に“(悪)の副種別”を持つ場合、MM p305、SSp p26を参照(属性で変動する効果は、副種別が優先だと思われる)。										[3e]		
防御術	フォービダンス	lv:6	PHB p272	音声、動作、信仰、‘物質’	6ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	意志・半減	可	新	【効果範囲】 1辺が60ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内		
	この範囲内で使用されたか、この範囲内に移動する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラル界移動、エーテル界移動、招来)効果などを含む)。また、通常の移動などによって、この範囲内に入ると相手は、ダメージを受ける(意志・半減; 合言葉を設定可; 本文参照)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。【物質要素: 本文参照]										[3.5e]		
変成術	ブルズ・ストレンクス、マス	lv:6	PHB, Dr@275	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@275では、マス・ストレンクス呪文として収録。										[3.5e]		
召喚術	プレイナー・アライ	lv:6	PHB p276	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	【効果】 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで		
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。【経験点消費:250XP]										[3.5e]		
召喚術	プレイナー・エクスチェンジ	lv:6	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1ラウンド	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招請されたクリーチャー1体		
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、本文中のリスト内の相手1体を、自身の地点に“(招請(PHB p171))”する。また、術者は、同時にその出身次元界内に転送されて、活動停止状態となって、変身して見える(看破は(視認)判定の難易度25)。その後、これを完全に制御して行動する。ただし、これが死亡した場合、3d6点のダメージを受けて終了する。										[3.5e]		
召喚術	ブレイン・スレイヴ・オヴ・イルセンション	lv:6	Dr@342 p75	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	【効果】 招来された、ディスエンボディド・ブレイン1体/2lv+1体		
	(招来)《アストラル界呪文》 術者は、浮遊する脳髓1体/2lv+1体を招来する。【術者の基本攻撃ボーナスで、小型～大型サイズの相手に対して近接攻撃(触手×2); 命中すると組みつきの試み(+6); 自身のターンの開始時から組みついている場合、“全てが食らいつく(1本の時)”、“脳の切除(2本の時)”を使用可(本文参照); 外れるか逃れると消滅]										[3.5e]		
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	新	【効果】 魔法の[力場]の、長さ20ft/lvまでの壁1つか、半径5ft/2lvまでの輪1つ		
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出して、反対側に対して“遮蔽”を与える(どちらも高さ20ft)。また、この障壁の内部を通過する相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーが存在する地点に出現させる場合、本文参照。										[3.5e]		
防御術	フレッシュバウンド	lv:6	SoS p127	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	【目標】 憑依されているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、「憑依している相手が抜け出せない(本文参照)」、「ダメージを受けた場合、憑依している相手が同じ値のダメージを受ける(この方法によって破壊した場合、本文参照)」、「憑依している相手が、憑依による“支配者”の試みに自動成功する」、「憑依している相手が、一部の自身の能力を使用できる」の効果を受ける。										[3.5e]	×	(E)
死霊術	フロストバーン、マス	lv:6	FB p95	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[冷気] 目標となったクリーチャーは、1点/lv(最大20点)+3d12点の“燃霜ダメージ/Frostburn Damage(FB p17)[仮訳]”を受ける。なお、この呪文によるダメージは、“(冷気)の副種別”を持つ相手からは、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3.5e]		
変成術	ベアズ・エンデュアランス、マス	lv:6	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
力術	ボルト・オヴ・グローリィ (SpC, CO…)	lv:6	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	【効果】 光線1本		
	【善】【正】《アストラル界呪文》 術者は、正の次元界からのエネルギーの矢1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、自身の属性、クリーチャー種別、出身次元界のいずれかに対応した値のダメージを受ける(本文参照)。(…Dra, BoED, De&De, DotF) 別:[Dr@354]										[3.5e]		
変成術	マジック・ウェポン、グレイター・リージョンズ	lv:6	MoE p98	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	【目標】 半径20ftの爆発内の、仲間が保持している全ての武器		
	目標となった武器は、グレイター・マジック・ウェポン呪文(PHB p286)と同様に、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、上記の呪文とは異なり、矢弾に対しては作用しない。										[3.5e]	×	(E)
死霊術	マミーファイ	lv:6	SdS p118	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	—	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、6d6点の“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”を受けて、“脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”となる。なお、この呪文によって死亡した相手は、その死体がミイラようになる。										[3.5e]		
変成術	マントル・オヴ・ジ・アイシィ・ソウル (F8)	lv:6	FB p101	音声、動作、物質、‘経験’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	—	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	【おそろく冷気】 目標となったクリーチャー1体は、恒久的に“(冷気)の副種別(MM p317)”を得る。ただし、“(火)の副種別”を持つ相手は、上記の効果の代わりに、“(火)の副種別”を失う。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。【物質要素:サファイアの粉末(10gpぶん) 別:[FB]										[3.5e]		
変成術	マントル・オヴ・ジ・アイシィ・ソウル (SpC)	lv:6	SpC p215	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	[冷気] 目標となったクリーチャー1体は、一時的に“(冷気)の副種別(MM p317)”を得る。ただし、“(火)の副種別”を持つ相手は、上記の効果の代わりに、“(火)の副種別”を失う。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。【物質要素:サファイアの粉末(10gpぶん) 別:[FB]										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [6lv:7/7]				
防御術	ミーアサラム・スキン		lv:6	Dr@354 p30	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害、ク)、頑健・無効(物体)	可(無害、ク)、可(物体)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、ストーンスキン呪文(PHB p241)の効果を得る(“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る; 合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減すると、チャージ消費)。また、この方法で、武器のダメージを全て無効化する毎に、その武器自身に対して、3d6点のダメージを与える。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)]											[3.5e]			
変成術	メイク・マニフェスト、マス		lv:6	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 半径25ftの放射内の、併存する次元界内の全てのクリーチャー			
	(アストラル界、影界、エーテル界呪文) この目標は、術者が存在する次元界内に引き込まれて(術者が物質界内ならば物質界に)、“次元間移動の効果(PHB p255)”を使用できない。また、ゴーストは、非実体状態で引き込まれる。ただし、この呪文の終了時には、自動的に元の次元界内に戻る。 ※MotPでは、マス・マニフェスト呪文として収録。											[3.5e]			
防御術	ライト・オヴ・カレッジ		lv:6	CCh p128	音声、動作、信仰	‘1即行’	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した聖印1つ			
	[善](正) 目標となった聖印(この呪文の信仰焦点具として使用されたものでもおそらく)1つを使用して、次に“アンデッド退散(PHB p156)”の試み1回を行った場合、この呪文のチャージ消費によって、通常の効果に追加して、退散判定には成功したアンデッドに対して、1d8点/2lv(最大10d8点)のダメージを与える。 ※エラッタを反映済み。											[3.5e]			
占術	リヴァー・ウォッチ		lv:6	LotT p26	音声、動作	1標準	100ft+25ft/lv	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径25ft/lv+100ftの範囲内			
	術者は、時間の流れを知覚できるようになる。その後、この範囲内の、「時間」に基づく効果を持つ魔法の効果、魔法のアイテム、「時間」に基づく効果を受けている人物、物体、「時間旅行者」を感知できる。また、最初の2つはおそらく“オーラ強度(PHB p255)”,最後の1つは“過去または未来のどちらから来たのか(術者自身を含む)”を識別できる。											[3.5e]	×	×	(D)
召喚術	リヴァイヴ・アウトサイダー		lv:6	SpC, MotP	音声、動作、信仰、‘物質’	10ラウンド	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[効果] 蘇生された、おそらくこの次元界内で死亡した来訪者1体			
	(治癒)(正) 術者は、レイズ・デッド呪文(PHB p297)と同様に、来訪者1体を蘇生する(ただし、時間制限なし、1HD/lv以下の来訪者のみを蘇生可)。[物質要素:ダイヤモンド1つ(5,000gp)] ※“来訪者(他次元界)”は、死体を残さない場合が多いため、死体が必要ないように仮変更した(CD p130; FC1 p8, p52; FC2 p18, p141参照)。											[3.5e]			
防御術	リジェクション		lv:6	SpC, SSp	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	頑健・無効、不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	この範囲内にいるクリーチャーは、距離5ft/lvぶんを押し戻される(頑健・無効)。また、壁などの硬い表面にぶつかった場合、その地点で移動が終了して、移動させられた10ftにつき1d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。											[3.5e]			
心術	リモースレス・チャーム		lv:6	ChoR p34	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv、永続	意志・無効	可	—	[目標] 芸術作品1つ			
	(強制)[悪、精神作用] 目標となった物体1つを見た相手は、自身の属性が抑制されて、属性の行動制限が撤廃される(永続; ただし、贖罪の必要性は残る; 本文参照)。[焦点具:高品質の芸術作品1つ(1,000gp)] ※“物質要素は発動過程で消滅する(PHB p172)”ため、機能するように、焦点具に仮変更した(同書のアロー系の呪文も同様)。											[3.5e]	(F)	×	×
変成術	ルーセント・ランス		lv:6	SpC, Dr@322	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	[光] この呪文は、“暗闇”ではないマス目内でのみ発動できる。この遠隔攻撃が命中した相手は、術者がいるマス目の“照明の程度(PHB p162)”に対応した値のダメージを受けて(本文参照)、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となつて、1ラウンド/lvの間、“目くらんだ状態(PHB p311)”となる。なお、光から害を受ける相手には、本文参照。											[3.5e]			
召喚術	レインボウ		lv:6	Dr@321 p68	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1時間/lv	不可	可	—	[効果] 創造された、虹色のロングボウ1つおよび矢筒1つ			
	(創造) 術者は、重量を持たない虹色のロングボウ1つおよび矢筒1つを創造して、《習熟》を得る(武器、矢筒、矢弾のいずれも、術者自身のみ使用可; 手放したり破壊されると、一時的に消滅するが、1回のフリー・アクションによって再出現可)。このロングボウは、+1の魔法の武器として扱われる。また、この矢筒は、本文中の矢弾7種類が無尽蔵に入っている。											[3.5e]			
防御術	レジスタンス、スペリアー		lv:6	SpC, SSp	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに対して+6の抵抗ボーナスを得る。											[3.5e]			
召喚術	ワード・オヴ・リコール		lv:6	PHB, CoC	音声	1標準	無限	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/3lvまで			
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者および装備品は、この呪文の準備時に選択した、同一の次元界内の避難所1ヶ所まで、瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん……として扱われる。											[3.5e]			
力術	ワール・オヴ・ファングズ		lv:6	SeK p158	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	—	[効果] 長さ20ft/lvまでの牙の壁1つ、または半径5ft/2lvまでの牙の輪1つ			
	[力場](エーテル界呪文) 術者は、牙の幕1つを作り出す(いずれも高さ20ft; 水平や垂直から選択可)。この出現時におけるか、通過する相手は、12d4点の[力場]ダメージを受ける(出現時は、セーブに成功すると任意の側に回避可)。また、内部に残る場合、1ラウンドにつき1回ずつ、2d4点の[力場]ダメージを受ける。なお、術者自身は、この害を受けない。											[3.5e]	(F)	×	×
系統	呪宣名		lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪宣名		lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪宣名		lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	クレリック呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [7lv:1/7]				
変成術	アウエイクン・コンストラクト、レッサー		lv:7	SSp p68	音声、動作、物質、‘経験’	24時間	接触	永続(解除可)	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでの、非魔法の非自律行動物体1つ			
	目標となった物体1つは、自律行動能力を得て、3d6点の【知力】、1d3点の【魅力】を獲得する。その後、術者の仕事を引き受ける(NPCの初期態度は‘友好的’: 本文参照)。[経験点消費:体積が1立方ftにつき250XP] ※SSpでは、マイナー・サーヴィター呪文として収録; SpCにて、別呪文に統合名義で消滅のため、呪文名を変化させて残存。											[3e]			
変成術	アニマリスティック・パワー、マス		lv:7	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、各肉体系能力値に対して+2の強化ボーナスを得る(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て)。											[3.5e]			
変成術	アニメイト・シージ・ウェポン		lv:7	HoB p125	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 巨大サイズ以下の、攻城兵器1つ			
	目標となった‘攻城兵器(DMG p98, HoB p67)’1つは、自律行動能力を得る(攻撃ボーナスは+1/lvを使用; 人員は不要; 起動の前提となる判定には自動成功)。その後、術者の指示1つに従って、術者が指定した相手を攻撃する(指示の変更および停止の命令は、1回のフリー・アクション; ただし、有効距離内にいる場合にのみ変更可)。											[3.5e]			

系統	クレリック呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:3/7]
召喚術	ユール・アンデッド VII	lv:7	AoM p69	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	【効果】 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(おそらく招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、7lvのリストのアンデッド1体か、6lvのリストのアンデッド1d3体か、5lv以下のリストのアンデッド1d4+1体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界、エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、【悪】効果ではない。 [3.5e] × × (D)										
召喚術	ユール・コリャールト	lv:7	SpC, PIH	音声、動作、信仰・経験	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	【効果】 招来された、コリャールト1体
	(招来)[秩序]《アストラル界呪文》 術者は、コリャールト(MM p24)1体を招来して、1時間以内に完了できる仕事1つを依頼する(報酬は必要ない; 完了時には元の次元界内に戻ると思われる)。また、術者は、特定の個体を指定できる。[経験点消費:250XP] ※瞬間効果のため、(招来)効果ではなく(招請)効果が相応しいと思われるが不明。 [3.5e]										
死霊術	コンサンプティヴ・フィールド、グレーター	lv:7	SpC, LbM	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径30ftの放射
	【悪、即死】この範囲内にいる9hp以下の相手は、即座に死亡する(意志・無効: この呪文の発動1回では、1体につき1回しか作用を受けない)。また、術者は、この方法で殺害した相手1体につき、「+1d8点の一時的hp」、「有効術者レベルに+1のボーナス(最大+1/2lv)」、「【筋力】に+2のボーナス」を得る(この呪文の発動1回からは累積)。 [3.5e]										
力術	コンストラクティング・チェインズ	lv:7	BoED p98	音声、動作、‘焦点、犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	【目標】 クリーチャー1体
	【善】 目標1体は、光の鎖で拘束される(セーブ不可)。その後、“からみつかれた状態(PHB p303)”となって、移動できず、1ラウンドにつき1回ずつ、3d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、術者は、そのラウンドのダメージを、自由に抑止できる。【物体のデータは本文参照】【焦点具:鎖1本(10gp); 犠牲(終了時):1d2点【筋力】吸収】 [成型]										
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に变化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。 [3.5e]										
防御術	サイキック・ターモイル、グレーター	lv:7	XPH p220	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	【効果範囲】 空間上の一点を中心とした、半径40ftの放射
	術者は、不可視状態の場を作り出す。その後、この範囲内では、サイオニック能力者は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、自身の発現者レベルと同じ値のパワー・ポイントが消費される(意志・半減; セーブは最初に1回のみ行う)。また、術者は、消費させたものと同じ値の一時的hpを得る(1時間持続)。 [3.5e]										
召喚術	サモン・アスペクト・オヴ・バハムート	lv:7	RotD p118	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv)+1ラウンド	不可	不可	—	【効果】 招来された、アスペクト・オヴ・バハムート1体
	(招来)[善]《アストラル界呪文》 この呪文は、善の術者にも発動できる。術者は、“アスペクト・オヴ・バハムート(DrMa p108, RotD p152, MH p48; 脅威度12程度のもの)”1体を招来する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える(共通語, 天言語, 語話, 何らかのテレパシーなど)。 [3.5e]										
召喚術	サモン・モンスター VII	lv:7	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、呪文の選択事項は、完成時に決定すれば良い(PHB p172を参照)。ただし、“特定の補足説明に利益”の適用のために、発動時(前)に決定できるのかは不明。 [3.5e]										
死霊術	シード・オヴ・アンデス、グレーター	lv:7	CM p103	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv(解除可)、瞬間	頑健・無効	可	新	【効果範囲】 半径40ftの放射
	【負】この範囲内では、生きている動物および人型生物が死亡した場合、その1ラウンド後に、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)と同様にゾンビとなって、術者の制御下に入る。ただし、この呪文によって作成したアンデッドの合計HD数は、術者のHD数を超えることができない。また、通常通り制御制限に計上される。【物質要素:黒瑪瑙1つ(5,000gp)】 [3.5e]										
防御術	シールド・オヴ・ジ・アルコンズ	lv:7	BoED p99	音声、‘アルコン’	1標準	5ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	【効果/目標】 自動的に付随移動する、魔法の盾1枚/術者、アルコンであること
	【善】[正] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、最初に受けた“有害な目標型効果”1つが無効化される(呪文、疑似呪文能力、超常能力などを含む)。ただし、その1呪文レベルにつき5%(呪文レベルを持たない効果ならば、5%/2術者レベル)の確率で、この呪文も終了する。また、“効果範囲型効果”、“効果型効果”のセーブに対して+4のボーナスを得る。 [3.5e]										
召喚術	シャドウ・トラップ	lv:7	ChoR p34	音声、動作、物質	10分	接触	1時間/lv(解除可)、1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	【目標/効果】 接触した物体1つ/招来された、強大なるシャドウ1体
	(招来、操影)[おそらく混沌、悪]《影界呪文》【魔法の罠(難易度25+呪文レベル)】 術者は、目標となった物体1つを、魔法の罠に変化させて、この目標の影が動いた場合(移動、付近で光源が移動など)、この呪文のチャージ消費によって、“強大なるシャドウ(MM p95)”1体を招来して、最も近いに生きている相手を攻撃させる(1ラウンド/lv持続)。 [3.5e] (F) × ×										
心術	シンフォニック・ナイトメア	lv:7	SpC, ChoR, Dr#328	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触または本文参照	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	【目標】 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用](呪い) この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受けて、次の睡眠後から、【判断力】に基づく判定に対して−2のペナルティを受ける。また、睡眠で完全な休息が得られない(本文参照)。なお、この呪文は、スクライミング呪文の目標や、所持品を入手済みの相手には、接触なしで発動できる。【焦点具:小像1つ(1,000gp)】 [3.5e] (F) ○ ○										
死霊術	シンボル・オヴ・ウィークネス	lv:7	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	【効果/効果範囲】 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	【魔法の罠(難易度25+呪文レベル)】 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「3d6点の【筋力】ダメージを受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。【物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)】 [3.5e]										
心術	シンボル・オヴ・スタニング	lv:7	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	【効果/効果範囲】 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(強制)[精神作用]【魔法の罠(難易度25+呪文レベル)】 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、これが“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「この呪文の終了時まで、“朦朧状態”となる」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。【物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)】 [3.5e]										
占術	スクライ・ロケーション	lv:7	CS p100	音声、動作、信仰・‘焦点’	1時間	本文参照	1分/lv	不可	不可	新	【効果】 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定の場所1ヶ所を念視する(術者レベル判定の難易度を確認すること; 本文参照)。ただし、この判定に失敗した場合、以後24時間は、その場所から半径1マイル以内には再度使用できない。なお、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行える(本文参照)。【焦点具:聖水盃1枚(100gp)】 [3.5e]										
占術	スクライミング、グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	【効果】 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。 [3.5e]										
変成術	ストーン・トラップ	lv:7	ShS p49	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	—	【目標】 重量が200ポンド/lvまでの、石製のブロック1つ
	目標となった石1つは、不可視状態となって、空中に留まる(機載物を含めて、合計の重量が200ポンド/lvまで)。その後、指定した状況が訪れるか、合言葉を唱えた場合、可視状態に戻るとともに、落下して、真下の相手に近接攻撃1回を行う。[攻撃ボーナスは+1/lv; ダメージは“1d6点/重量の200ポンド+1d6点/落下した10ft”(最大20d6点)] [3.5e] (F) × ×										
防御術	スぺル・レジスタンス、マス	lv:7	SpC, CD, Maof	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同質参照)。※Maofでは、アズース・ス・スぺル・シールド呪文として収録。 [3.5e] (F) ○ ○										
召喚術	スライム・ウェイヴ	lv:7	Dr#351, FC1…	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	有	【効果範囲】 半径15ftの拡散
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、“グリーン・スライム(DMG p75)”の津波を招来する。その後、この範囲内の地面や壁などは、全域がグリーン・スライムに覆われるとともに、この出現時にこの範囲内にいたクリーチャーは、それぞれグリーン・スライム1つに覆われる(本文参照)。 ※Dr#351のエラッタを反映済み。(…SpC, CD, MotW, DotF) [3.5e]										

系統	クレリック呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:4/7]		
防御術	スロー・ザ・リヴァー	lv:7	H0otS p65	音声、動作、信仰、‘経験’	1標準	接触	48時間/lvまたは本文参照	意志・無効(無害)	おそらく可(無害)	—	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	[善] 以下の2つから選択すること。「緩慢な代謝：目標1体は、“病気の、潜伏期間が4倍、毒が4日につき1回”、“毒の、ダメージが1/4、予後ダメージまでの時間が4倍”、“食事の、必要量が1/4となる(2日/lv持続)」、「生命力の延長：目標1体は、年齢効果のパナルティが無効化される(寿命は変化なし；本文参照)」。										[3.5e]	×	×
死霊術	ダークネス、ラゲネナス	lv:7	CCh p129	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	頑健・無効/不可(無害)	可/不可(無害)	新	【目標】 接触した物体1つ		
	[闇][負] 目標となった物体1つは、ディーパー・ダークネス呪文(PHB p249)の効果を得る。また、生きている相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、1d6点(負のエネルギー効果を受けている相手には2d6点)のダメージを受ける(頑健・無効)。ただし、アンデッドは、“高速治癒1(DMG p292)”の能力を得る。										[3.5e]		
変成術	チャネル・セレスチャル	lv:7	BoED p103	音声、動作、‘禁欲、犠牲’	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	【目標】 接触した、同意するセレスチャル(“善”)の副種別”を持つ来訪者”1体		
	[善] この呪文の発動時に、能力値ダメージ、能力値吸収、生命力吸収効果を受けていてはならず、術者は善でなければならない。術者は、1HD以下のセレスチャル1体と、“チャネリング”する(ECS p102、BoED p23；ECSでは“伝道”)。〔禁欲構成要素：24時間の刺激物質、醗酐物質の摂取；犠牲(終了時)：1d3点[筋力]、[敏捷力]ダメージ〕										[成聖]		
力術	ディクタム	lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径40ftの拡散		
	[秩序、音波] この範囲内の“秩序”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル―自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」,「術者が出身次元内で発動した場合、1HD/lv以下で”(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーブに―4のパナルティで)」。										[3.5e]		
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	【目標】 クリーチャー1体		
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる；本文参照)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。〔焦点具：聖印1つまたは邪印1つ(500gp)]										[3.5e]		
死霊術	デス・ドラゴン	lv:7	SpC, Dra, MaoF	音声、動作、信仰	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者		
	[悪、恐怖、精神作用] 術者は、ACの外皮ボーナスに+4の強化ボーナス、ACに+4の反発ボーナスを得る。また、四肢の素手攻撃が、ショート・ソードとしてダメージを与える。さらに、回数無制限で、インフルクト・ライト・ウーンズ呪文、ファイア呪文の効果を使用できる(本文参照)。ただし、呪文の動作、物質、焦点具要素を満たすことができない。										[3.5e]	(F)	○
変成術	トゥーム・オヴ・ライト	lv:7	BoED p104	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	接触	精神集中(放棄可)	頑健・不完全	可	新	【目標】 接触した、“(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つ悪の属性のクリーチャー1体		
	[善] この近接接触攻撃が命中した相手は、“無防備状態(PHB p151)”となって(頑健・無効；精神的なアクションは可)、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[耐久力]吸収を受ける(頑健・無効；吸収と同時に、術者も1d6点の非致死傷ダメージを受ける；1回でもセーブに成功すると終了)。〔物質要素：水晶か宝石1つ(50gp)]										[3.5e]		
死霊術	ドレッド・カース・オヴ・アザトース	lv:7	CoC p169	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	【目標】 クリーチャー1体		
	[悪] 術者は、“最後の音節”を含めた、アザトースの秘められた名前を詠唱する。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、この言葉を聞いた場合、1d3点の【魅力】吸収を受ける。										[3e]		
変成術	ナー・フィンドバインド	lv:7	LEoF p32	音声、動作、信仰、‘経験’	1時間	接触	瞬間	意志・無効	可	—	【目標】 同意しているか拘束されている、【知力】が4以上の人型生物1体		
	[おそらく悪] 目標1体は、ハーフフィンド・テンプレート(MM p202；通常とは異なり、後天性)を得て、善一悪の属性の軸が、悪に変化する。ただし、術者自身を目標にできず、キャラクター・レベルが術者以下の相手しか目標にできない。〔秘術呪文物質要素：信仰呪文のため必要なし；経験点消費：目標のレベル数×500XP〕										[3.5e]	(F)	×
死霊術	ネクロティック・カース	lv:7	CM p110	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可	可	新	【効果範囲】 半径20ftの放射		
	[負] この範囲内は、負のエネルギーに満たされる(呪いに対する効果でも解呪可)。その後、この範囲内では、(治療)効果を使用する場合、術者レベル判定(難易度11+この呪文の術者レベル)が必要となり、これに失敗すると、「通常の効果の代わりに、自身の術者レベルと同じ値のダメージ」を与える。また、休息が行われる場合、本文参照。										[3.5e]		
死霊術	ネクロティック・チューマー	lv:7	LbM p69	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	24時間/lvまたは永続	頑健・不完全	不可	—	【目標】 生きている(最低でも[耐久力]を1点上り持つ)クリーチャー1体		
	[悪] 目標となった、すでにネクロティック・シスト呪文(LbM p68)の効果を受けているクリーチャー1体は、その囊腫に脳を覆い尽くされる(本文参照)。なお、術者は、『母囊腫/Mother Cyst』の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。ただし、これらの呪文自体は、自動的に習得呪文に追加されるか、呪文書の参照なしで準備できる。										[3.5e]		
死霊術	ハーム、マス	lv:7	Dr@304 p37	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	【目標】 アンデッド何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[負] 目標となったアンデッドは、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を得る。このことによって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される。ただし、この呪文は、生きているクリーチャーに対しては作用しない。										[3e]		
死霊術	バインド・スピリット	lv:7	AoM p66	音声、動作、‘焦点’	10ラウンド	接触	10年/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	—	【目標】 接触した死体1つ		
	術者は、目標となった死体1つの魂を、焦点具となった物体1つに封じ込める。また、その魂は、この焦点具から離れて行動できるが、術者が制御している(本文参照)。なお、この焦点具が破壊された場合、本文参照。〔焦点具：任意の物体1つ(目標の生前のHD数×100gp)、または死体自身(その時点では、頭蓋骨が傷付いていてはならない)]										[3.5e]	×	×
死霊術	バクト・オヴ・リターン	lv:7	HoH p131	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	【目標】 術者		
	この呪文の完成時に、「特定の相手1体」、「特定の状況1種類(本文参照)」のどちらかおよび内容を指定すること。術者は、この相手に殺害されるか、この状況によって死亡した場合、レベルを失わずに、自動的にリザレクション呪文(PHB p294)の効果を得る。なお、この呪文は、異なる条件を指定した場合、同時に複数個を稼働状態にできる。										[3.5e]		
防御術	パスチョン・オヴ・グッド	lv:7	BoED p106	音声、動作、‘禁欲’	1標準	20ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径20ftの球体状の放射		
	[善] 術者は、レッサー・グローブ・オヴ・イニヴァルナラビリティ呪文(PHB p221)と同様に、動かすことができない、3レベル以下の魔法的效果を遮断する球体1つを作り出す。また、この球体内にいる相手は、ボーナスの値が2倍の、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴォル呪文(PHB p286)の効果を得る。〔禁欲構成要素：24時間の食事の摂取〕										[3.5e]		
死霊術	パルス・オヴ・ヘイト	lv:7	PH2 p120	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・半減	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径20ftの放射		
	[悪] この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点のダメージを受ける。なお、“効果範囲：術者を中心とした～”の効果は、術者自身に伴って移動するかどうか曖昧なものが多いが、オーラ、パルス系の効果は、伴って移動するものと考えて良いと思われる。										[3.5e]		
死霊術	ビストウ・カース、グレーター	lv:7	Dr@348, SpC…	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	有	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける。「能力値1つが1に低下」、「能力値2つに―6のパナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に―8のパナルティ」、「毎ターン、75%の確率で行動不可」、「Dr@348 p36、BoVD p28から1つ選択。」「(…RoD、Cd、DLCS、BoVD)」										[3.5e]	○	○
変成術	ヒューマノイド・エッセンス、グレーター	lv:7	RoE p186	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	【目標】 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標1体は、真の生きているクリーチャーとなる。このことによって、“人造の種別”および“(生ける人造)”の副種別”を失って、人型生物の種別を得る(人型生物の特徴に関しては、MM p315を参照)。(この呪文は、グレーター以下のコンストラクト・エッセンス系呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]	○	(E)
占術	フィーンディツシュ・クラリティ	lv:7	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者		
	[悪] 術者は、“暗視(60ft)”の能力を得る(通常とは異なり、魔法の暗闇でも見通すことができる)、「シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)の効果を得る(“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”の、クリーチャーおよび物体を確認できる)」、「回数無制限で、ディテクト・グッド呪文(PHB p253)の効果を使用できる」の全ての利益を得る。										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv;5/7]		
死霊術	フェニックス・ファイアー	lv:7	BoED p106	音声、動作、‘焦点、犠牲’	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径15ft×高さ20ftの放射		
	[善、火] 術者は、自身を燃やして、即座に死亡する(10分後には蘇生される；本文参照)。これは、この範囲内にいる悪の相手に対して、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを与える(〔火〕および無属性のダメージが半分ずつ；善悪どちらでもない相手には1/2；反応・半減)。【焦点具：フェニックスの尾の羽根1枚(40gp)；犠牲(終了時)：本文参照】										[成型]		
召喚術	フォーチュネイト・フェイト	lv:7	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	(治療)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、次に「死亡するような(または破壊されるような)ダメージ」、「死亡するような【耐久力】ダメージ」、「ヒール呪文によって治療できる、その他の方法による死亡」の、いずれか1つ以上を受けた場合、死亡する直前に、この呪文のチャージ消費によって、自動的にヒール呪文(PHB p277)の効果を受ける。										[3.5e]	(F)	○
力術	プラスフェミィ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径40ftの拡散		
	[悪、音波] この範囲内にいる“悪”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル－自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で”(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーブに－4のペナルティで)」。										[3.5e]		
死霊術	ブラッド・トゥ・ウォーター (Dr@314)	lv:7	Dr@314 p45	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	【目標】 生きているクリーチャー3体まで、どの2体をとっても20ftの距離内		
	[水] この呪文の完成時に、1d6点/2lvぶん【耐久力】ダメージを、自由に分割して割り振りすること。この目標は、その値【耐久力】ダメージを受ける。ただし、セーブに成功した相手は、代わりに”吐き気がする状態(PHB p309)”となる(1d6ラウンド持続)。なお、“(火)。(水)の副種別”の片方以上を持つ相手は、この呪文の害を受けない。別：[SpC]										[3.5e]		
死霊術	ブラッド・トゥ・ウォーター (SpC)	lv:7	SpC p190	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	【目標】 生きているクリーチャー5体まで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[水] 目標となったクリーチャーは、自身の血液が水に形質変化する。このことによって、2d6点の【耐久力】ダメージを受ける。なお、“(火)。(水)の副種別”の片方以上を持つ場合、この呪文の害を受けない。別：[Dr@314]										[3.5e]		
召喚術	フリーズ？	lv:7	SpC, Dr@312	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/2lv	反応・不完全	可	新	【効果】 光線1本		
	(創造)[冷気] 術者は、青色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、厚さ5インチの水に閉じ込められて(反応・無効)、精神的なアクションおよび、脱出するための【筋力】判定しか行えず、“無防備状態”となる。また、命中時に1回と、この内部での1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の【冷気】ダメージを受ける。【硬度0；15hp；破壊難易度22】										[3.5e]		
変成術	ブリリアント・ブレード	lv:7	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 近接武器1つか、投擲武器1つか、お互いに接触している矢弾50発まで		
	目標となった武器1つまたは矢弾は、“ブリリアント・エナジー(DMG p221)”の武器の能力を得る。このことによって、松明(PHB p162)と同様の光を放つとともに、物体によるAC(盾、鎧などのAC)を無視するが、生きていない【【耐久力】を持たない】クリーチャーを貫通してしまう。なお、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。										[3.5e]		
召喚術	ブレイグ	lv:7	PH2 p124	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[悪] この目標は、術者が選択した、本文中の”病気”1つに感染して(頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、この呪文の病気は、“1日につき1回”ではなく”1ラウンドにつき1回”の間隔でダメージを与えて、常に呪文のセーブ難易度が用いられる(それぞれ頑健・無効；2回の連続成功で完治するかどうかは不明)。										[3.5e]		
防御術	ブレイナー・バブル	lv:7	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	【効果範囲】 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射		
	目標となったクリーチャー1体は、自身の周囲に、自身の出身次元界に似た環境の場が作り出される(この目標に伴って移動するかどうかは不明)。その後、この範囲内では、その次元界が持つ、おそらく全ての特性が再現される(温度的特性、重力的特性、属性的特性、魔法的特性など)。										[3.5e]		
召喚術	ブレイン・シフト、グレーター	lv:7	SpC, PIH	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	新	【目標】 接触しているかお互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで		
	(瞬間移動)《アストラル界呪文、次元間通路》この目標は、ブレイン・シフト呪文(PHB p278)の効果を受ける(術者が指定した、任意の他次元界1つまたは異次元空間1つに転送される；おそらくアストラル界に併存や隣接する次元界のみ)。また、上記の呪文とは異なり、術者が以前に訪れたことがある場所ならば、術者が指定した正確な目的地に到着できる。										[3.5e]		
占術	ブレイン・スパイダー	lv:7	SpC, LoMa...	音声、動作、物質、信仰	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー8体まで		
	[精神作用] 術者は、1回の標準アクションによって、以下の内容1つを知覚するか、【目標1体】に、サジェスション呪文の効果を使用できる。「全ての目標の、“興味深い情報”か”特定の事柄、存在、物体に関する情報”1つ/lv」、「全ての目標の、思考の流れ」、「目標1体の、思考の表層」、「目標1体の、記憶、思考の詳細」。(…XP.H, CD, DotF)										[3.5e]		
力術	ヘゲンズ・トランペット	lv:7	BoED p108	動作、焦点、‘アルコン’	1標準	120ft	瞬間	頑健・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径120ftの爆発		
	[善、音波] この範囲内にいる敵は、1d4ラウンドの間、“麻痺状態(PHB p310)”となる。ただし、術者は、アルコンでなければならない(“(アルコン)の副種別”を持っていること；呪文によるものでもおそらく可)。										[3.5e]		
防御術	ホーリー・スター (SpC)	lv:7	SpC p205	音声、動作	1標準	自身	3ラウンド(解除可)	なし、不可	なし、おそらく可	新	【目標】 術者		
	術者は、うろそく程度の光を放つ星1つを作り出す。この星は、以下の能力1つを与える(自身のターンの1回のフリー・アクションで変更可)。「防御：ACに対して＋6の状況ボーナスを得る」、「呪文反射：合計1d4＋3レベルぶんの呪文を反射する」、「火の矢：遠隔接触攻撃で、1d6点/2lv(最大10d6点)の【火】ダメージを与える(有効距離90ft)」。別：[PGf, SSp...]										[3.5e]		
変成術	ホーリー・トランスフォーメーション	lv:7	SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者		
	(ポリモーフ)[善] 術者は、ハウンド・アルコン(MM p139)の外見を得て、“中型サイズ”(間合い、接敵面など)、“来訪者(秩序、善、アルコン)”(来訪者の能力をどの程度得るかは不明)となる。また、【筋力】、【耐久力】、セーブに＋4の清浄ボーナス、“ダメージ減少5/悪”の能力、本文中の能力、“暗視(60ft)”の能力、天上語の会話能力を得る。										[3.5e]		
力術	ホーリー・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径40ftの拡散		
	[善、音波] この範囲内にいる“善”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル－自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で”(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーブに－4のペナルティで)」。										[3.5e]		
力術	マーク・オヴ・ジ・アンフェイスフル	lv:7	ChoR p31	音声、動作、焦点	1ラウンド	無限	永続	不可	可	—	【目標】 クリーチャー1体		
	目標1体は、魔法の印1つが刻まれる(形質変化、変装などでも隠蔽不可)。その後、術者と信仰する神格が共通している人物は、この目標には敵意を覚えるとともに信用せず、(真意看破)判定に対して＋6の状況ボーナスを得る(この人物が信仰呪文の使い手ならば、この呪文の効果だと自動的に識別する)。また、解説制限を持つ(本文参照)。										[3.5e]	(F)	×
死霊術	ライチャス・グレア	lv:7	BoED p109	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	【目標】 術者		
	[善、即死] 術者は、“凝視攻撃(DMG p291)”の能力を得る(有効距離は不明)。「悪の6HD未満(セーブ失敗)：即座に死亡」、「悪の6HD未満(セーブ成功)、悪の6HD以上(セーブ失敗)、善悪どちらでもない(セーブ失敗)：2d10ラウンドの間、フィアー呪文の効果」、「悪の6HD以上(セーブ成功)、善悪どちらでもない(セーブ成功)、善：効果なし」。										[3.5e]		
力術	ライチャス・スマイト	lv:7	BoED p109	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	【効果範囲】 半径20ftの拡散		
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受けて(悪の来訪者ならば代わりに1d8点/lv(最大20d8点)；意志・半減)、1d4ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。										[3.5e]		
力術	ライチャス・バースト	lv:7	PH2 p128	音声、動作、信仰、‘物質’	1標準	30ft	瞬間	不可(無害)、意志・半減	不可(無害)、可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径30ftの爆発		
	[善] 術者および、この範囲内にいる仲間、は、1点/lv(最大35点)＋1d8点のダメージが治療される(セーブ不可；治療)効果ではなく、おそらく正のエネルギー効果でもない)。また、この範囲内にいる敵は、上記と同じ値のダメージを受ける(意志・半減)。【物質要素：銀粉3ポンド(15gp)】										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:6/7]		
心術	ライチャス・ラス・オグ・ザ・フェイスフル (0r@351, CD…)	lv:7	Dr@351, CD, DoIf	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	不可	不可	有	【目標】 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間		
	(強制)【精神作用】 この目標は、+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール、【恐怖】効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。また、術者および、術者と相知する神格が共通している仲間は、“正義の怒り”を得る(本文中の利益を得るが、呪文の終了時には、10分の間、“疲労状態”)。 ※Dr@351のエラッタを反映済み(エンド呪文を参照しない)。 別:【SpC】										[3.5e]		
変成術	ライバウンド	lv:7	SoS p128	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	1d6ラウンド	意志・無効	可	—	【目標】 接触した、憑依されているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、「死亡時には憑依している相手が破壊される」、「憑依している相手が脱出できない」、「憑依している相手が自身の能力の一部を使用できる」の効果を受ける(本文参照)。なお、この呪文の持続時間は、DMが秘密裏にロールする。【焦点具:ダイヤモンド1つ(憑依している相手のHD数×500gp; 本文参照)】										[3.5e]	×	(E)
死霊術	ラヴィッジ	lv:7	ChoR p33	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	—	【効果範囲】 半径10ft×高さ40ftの円筒形		
	【悪】 この範囲内にいる生きている相手は、1d6点/2lv(最大10d6点)の“猛悪ダメージ(BoVD p34)”を受ける。なお、悪の相手に対して、猛悪ダメージがどう機能するかは不明(「通常と同様」、「猛悪ダメージではあるが、不浄な場所でも治癒できる」、「通常のダメージとなる」、「全く猛悪ダメージ自体を受けない」のいずれかだと思われるが不明)。										[3.5e]	(F)	×
死霊術	リーチ・アンデス	lv:7	MoE p98	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	—	【目標】 アンデッド1体		
	目標となったアンデッド1体は、5点/lv(最大100点)のダメージを受ける(意志・半減)。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(この目標の現在のhpと同じ値まで; 1時間持続)。なお、精神を持たないアンデッドは、制御している場合でも、“自発的にセーブを取りやめる(PHB p175)”を選択させることはできない。										[3.5e]	×	(E)
防御術	リヴィール・ザ・トゥルー・フォーム	lv:7	AoM p73	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効、不可	可	—	【効果範囲】 半径10ftの球体状の範囲内		
	この範囲内にいる、「(ポリモーフ)効果」、「(“変身生物”の副種別)の種族の種族能力”などによって変身している相手は、真の姿に戻る(頑健・無効)。また、この方法によって戻った場合、2d4点の【耐久力】吸収を受ける(これが残っている間は、再度変身できない)。さらに、(ポリモーフ)効果から戻った場合、1ラウンドの間、“幻惑状態”となる。										[3.5e]	×	×
召喚術	リザレクション	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 接触した、10年/lv以内に死亡したクリーチャーの死体の一部分		
	(治癒)【正】 術者は、目標1体を、健康な肉体を持って蘇生させる(肉体の一部が必要)。ただし、レベルまたは【耐久力】が、通常通り失われる(呪文は失わない)。また、蘇生制限の一部を無視できる(【即死】効果、分解効果、アンデッドにされて破壊された相手など)。【物質要素:聖水または邪水1ピン(25gp)と、ダイヤモンド(10,000gpぶん)】										[3.5e]		
召喚術	リジェネレイト	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	(治癒)【正】 目標1体は、1点/lv(最大35点)+4d8点のダメージが治癒されるとともに、疲労状態、過労状態、全ての非致死ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部、折れた骨、失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる)。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。										[3.5e]		
召喚術	リジューヴェネイティング・ライト	lv:7	CCh p129	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	不可(無害)/可	新	【目標】 接触した物体1つ		
	(治癒)【光】【正】 目標となった物体1つは、デライト呪文(PHB p162)の効果を得て、“明るい照明”の範囲内では、生きている相手が“高速治癒1(DMG p292)”の能力を得る。ただし、アンデッドは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のタンの開始時毎に、1d6点(光から害を受ける相手には2d6点)のダメージを受ける(頑健・無効)。										[3.5e]		
召喚術	リニューアル・パクト	lv:7	SpC, CD	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、同意する生きているクリーチャー1体		
	(治癒)【正】 目標となったクリーチャー1体は、本文中のリスト内にある、有害な効果1つ以上を受けた場合、その1ラウンド後に、この呪文のチャージ消費によって、自動的にパナシア呪文(SpC p232, MH p37)の効果を受ける。ただし、この呪文は、1体につき同時に1つまでしか移動状態にはならない。【物質要素:トバーズ1つ(500gp)】										[3.5e]		
防御術	リパルション	lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射		
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」、「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近付くようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。【秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし】										[3.5e]		
力術	レイディアント・アソールト	lv:7	SpC, Dr@322	動作、物質、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	【効果範囲】 半径20ftの爆発		
	【光】 術者は、全方向に光の爆発を放つ、紅色の輝きを作り出す(放たない方向を任意に指定できる)。この範囲内にいる視覚を持つクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受けて、1d6ラウンドの間、“幻惑状態”となる。ただし、セーブに成功した場合、ダメージが半減するとともに、上記の状態の代わりに、“目がくらんだ状態”となる。										[3.5e]		
力術	レイン・オグ・エンバーズ	lv:7	BoED p111	音声、動作、‘犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・半減	可	新	【効果範囲】 半径40ft×高さ120ftの円筒形		
	【善、火】 術者は、燃えさしの雨を降らせる。この範囲内では、悪のクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、10d6点のダメージを受ける(【火】および無属性のダメージが半分ずつ)。ただし、盾を“上に構える”ことによって、この呪文のセーブに対して、ボーナスを得ることができる(本文参照)。【犠牲(終了時):1d2点【筋力】吸収】										[成聖]		
召喚術	レストレーション、グレーター	lv:7	PHB p300	音声、動作、‘経験’	10分	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)【正】 目標1体は、「全ての能力値ダメージ」、「全ての能力値吸収」、「全ての負のレベル」、「混乱、狂気、疲労、過労状態」の全てが治癒される。また、過去1週間以内に失われた、全てのレベルを取り戻して(死によるものは不可)、全ての能力値ペナルティを与えている効果と、全ての有害な精神的効果が解呪される。【経験点消費:500XP】										[3.5e]		
召喚術	レストレーション、マス	lv:7	SpC, LbM	音声、動作、‘物質’	3ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(治癒)【正】 目標となったクリーチャーは、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態」、「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの; 死によるものは不可)。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)】										[3.5e]		
力術	レッチド・ブライト	lv:7	BoVD p109	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	【効果範囲】 半径20ftの拡散		
	【悪】 この範囲内にいる善のクリーチャーは、1d8点/lv(最大15d8点)のダメージを受けて(頑健・半減)、1d4ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(頑健・半減)。										[3e]		
召喚術	レフュージ	lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、‘物質’	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した物体1つ		
	(瞬間移動)【アストラル界呪文】 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「自身(最大荷重以下の装備品を含む)“または”半径10ft以内の全員”(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する」を使用できる。【物質要素:宝石(1,500gpぶん)】										[3.5e]		
力術	ワード・オグ・ケイオス	lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径40ftの拡散		
	【混沌、音波】 この範囲内の“混沌”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で”(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーブー4のペナルティで)」。										[3.5e]		
系統	呪宣名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】		
	【副系統】【補足説明】 効果概略										[対応]		
系統	呪宣名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】		
	【副系統】【補足説明】 効果概略										[対応]		

系統	クレリック呪文 7lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [7lv:7/7]			
系統	呪文名		lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
	(副系統)【補足説明】 効果概略													【対応】	

系統	クレリック呪文 8lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [8lv:1/5]			
力術	アースクウェイク		lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離 (40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新	【効果範囲】 半径5ft〜80ftの拡散			
	【地】 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。												【3.5e】		
力術	アイ・オグ・ライト・アンド・ダークネス		lv:8	CoC p170	音声、動作、物質、焦点、‘経験’	4時間	接触、1マイル/lv	永続	不可	おそらく不可	新	【効果範囲】 接触した一地点を中心とした、半径1マイル(＝半径5,280ft)/lvまでの範囲内			
	術者は、印形1つを物体に刻み、無垢の者(ある種的神話の知識を持たない者)の血で浸して、地面から10ft以上離れた場所に置く。この範囲内にいる、「ある種的神話のクリーチャー」は、1時間につき1回ずつ、1点の【判断力】吸収を受ける。また、この範囲内では、「距離:接触」、(招請)効果、(招来)効果は使用できない。【経験点消費:1,000XP】												【3e】		
変成術	アクシオマティック・クリーチャー		lv:8	BoED p90	音声、動作、‘物質、経験、アルコン’	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、非実体状態でも混沌の属性でもない、物質界出身のクリーチャー1体			
	【おそらく秩序】 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、アクシオマティック種テンプレートを得る(本文参照、またはPH、MotP参照；本来のレベル調整値は+4)。また、瞬間効果ではないため、おそらくレベル調整値を受けない。なお、術者は、アルコンでなければならない。【物質要素:ダイヤモンド1つ(10,000gp)；経験点消費:1,000XP】												【3.5e】		
変成術	アビサル・フレンジイ		lv:8	FC1 p90	音声、動作、信仰	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	【目標】 人怪か動物か人型生物か魔獣1体			
	【悪】 目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力、【筋力】、【耐久力】に+2の不浄ボーナス、ACの外皮ボーナスに+3の強化ボーナス、基本地上移動速度に+30ftのボーナス、両手に“爪”の肉体武器、“かきむしり”の能力を得る。ただし、【敏捷力】に−2のペナルティを受けて、一時的に一部のアクションを行えない(本文参照)。												【3.5e】		
防御術	アンティドラゴン・オーラ、グレーター		lv:8	DroF p113	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	—	【目標】 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで			
	この目標は、全ての相手に、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナスを得て、精神制御、憑依を遮断する。また、電が使用した効果には、“呪文抵抗25”を得る。さらに、近接攻撃を命中させて来た電は、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。なお、術者レベルのボーナスは、本文参照。【焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)】												【3.5e】	(F)	× ×
防御術	アンティマジック・フィールド		lv:8	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径10ftの放射			
	術者は、不可視状態の“アンティマジックの場(PHB p201、DMG p290)”を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部の魔法の効果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないか、その抑止に抵抗できる場合がある(本文参照)。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。												【3.5e】		
防御術	アンホーリー・オーラ		lv:8	PHB p202	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	【目標】 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで			
	【悪】 この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、【善】効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、この目標に、近接攻撃を命中させて来た善の相手は、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。【焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)】												【3.5e】		
力術	イリュージョン・パージ		lv:8	RoE p187	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	【効果範囲】 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの放射			
	この範囲内に入った7レベル以下の幻術効果は、自動的に解呪される(単に“無効化”とのみ記載されているため、抑止とも取れなくはないが不明)。また、この呪文の効果範囲が、術者自身に伴って移動するかどうかは不明。												【3.5e】	○	(E) ○
変成術	インヴェスティチャー・オグ・ザ・ホンド・デヴィル		lv:8	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	【悪、精髄注入】 目標1体は、各ラウンドの、最初に行った近接攻撃1回が生きている相手に命中した場合、追加で“朦朧状態(PHB p311)”とさせる(意志・無効:1ラウンド持続)。また、“【火】に対する抵抗10”の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。												【3.5e】		
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ、マス		lv:8	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	【負】 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治愈する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できと思われる)。												【3.5e】		
防御術	ヴァーチャー・マニフェスト		lv:8	HOotS p68	音声、動作、信仰、‘物質、焦点、経験’	1時間	接触	瞬間	意志・無効	可	—	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体			
	術者は、目標となったクリーチャー1体に対して、その相手が同意している必要なく、アトーンメント呪文(PHB p198)の“救済または誘惑”効果を与える。ただし、HOotS p67内のコラムを参照。【物質要素:特殊な香(500stl)；焦点具:祈祷用具(1,000stl)；経験点消費:2,000XP】※ミスティック呪文ではない。												【3.5e】	×	× (D)
占術	ヴァリアント・スピリット、マス		lv:8	Mol p106	音声、動作、信仰(、‘本質’)	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 クリーチャー1体/lvまで			
	【インカーナム/Incarnum】 この目標は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「攻撃ロール、ダメージ・ロール、【筋力】判定、【筋力】に基づく技能判定、頑健セーブに+2の士気ボーナス」。												【3.5e】		
占術	ヴィジョンズ・オグ・ザ・フューチャー		lv:8	PH2 p106	音声、動作	10分	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	【目標】 術者			
	術者は、ACに+2の回避ボーナス、セーブに+2の清浄ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、自身の次のターンの開始時まで、ACに+1/2lv(最大+25)の回避ボーナス、セーブに+1/2lv(最大+25)の清浄ボーナスを得ることができる。なお、術者が悪の場合、不浄ボーナスになると思われる。												【3.5e】		
死霊術	ヴェイル・オグ・アンデス		lv:8	SpC、LbM	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者			
	【悪】 術者は、アンデッドに似た形態に変化して、多くの不利な効果に対する完全耐性を得る(本文参照；BoVDのアンデッドの構成要素を満たすかは不明)。また、呼吸、食事、睡眠が必要なくなるとともに、アンデッドと同様に、正のエネルギー効果から害、負のエネルギー効果から利益を受けるように変化する。												【3.5e】		
防御術	ウォール・オグ・ディスペル・マジック、グレーター		lv:8	SpC、Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新	【効果】 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の壁1つ			
	術者は、通常の方法では感知できない、透明な魔法の壁1つを作り出す(視覚、聴覚、移動などを妨害しない；シー・インヴィジビリティ呪文では感知不可、トルーアー・シーイング呪文ならば感知可)。この障壁を通過した相手は、グレーター・ディスペル・マジック呪文(PHB p252)の「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を受ける。												【3.5e】	(F)	○ ○
防御術	エクスパンジ・ザ・スーパナチュラル		lv:8	ToM p256	音声、動作、‘真の名、経験’	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効	可	—	【目標】 クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した超常能力1つが抑止される(変則的能力、疑似呪文能力、呪文能力などには作用しない)。また、この呪文は、解呪制限を持つ(本文参照)。「真の名要素(呪文の発動時に「真の発話/Truespeak」判定[仮訳]が必要):この目標の「真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]」；経験点消費:500XP】												【3.5e】		
死霊術	エターナル・リボウズ		lv:8	AoM p71	音声、動作、信仰	1標準	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	—	【目標】 死体1つ			
	目標となった死体1つは、琥珀に覆われて、テンポラル・ステイシス呪文(PHB p258)の効果を得る(この目標は、ダメージ、魔法の効果、時間経過などを全く受けない)。ただし、解放するまでは蘇生できない。なお、この琥珀を破壊するか、フリーダム呪文(PHB p274)などによって、解放できる。【厚さ1インチ/lv；硬度15；厚さ1インチにつき30hp】												【3.5e】	×	× (D)

系統	クレリック呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv/2/5]		
防御術	エルダー・サイン	lv:8	CoC p169	音声、動作、焦点、‘経験’	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	おそらく不可	新	[目標] 接触した、広場1カ所、戸口1つ、魔法のポータル1つのいずれかの印1つ		
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、特別な印1つを起動させる(他者で作成したもので可)。その後、この範囲内には、「ある種的神話のクリーチャー」は、進入できなくなる。なお、上記の印は、この呪文の発動過程の一部として描くこともできるが、その場合の印は壊れやすい(本文参照)。[経験点消費:1,000XP]										[3e]		
変成術	エンブレイス・ザ・ダーク・ケイオス	lv:8	FC1 p93	音声、動作、‘経験’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体		
	[混沌] 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、特技1つを失う。ただし、その代わりに、前提条件を満たしている“アビスの末裔特技”1つを習得する(完成時に術者が選択)。なお、この呪文によって得た特技は、シャン・ザ・ダーク・ケイオス呪文(FC1 p93)などの、一部の効果によってしか、代替ないし変更できない。[経験点消費:250XP]										[3.5e]		
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト VII	lv:8	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(創造)[冷氣、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライヴ呪文、サモン・モンスターⅧ呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド、(火)の副種別、非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。										[3.5e]		
心術	ギアス、ファミリアル	lv:8	HoH p129	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続	不可、頑健・無効、意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、ギアス/クエスト呪文(PHB p217)と同様に、目標1体に命令1つを与える(セーブ不可；一部の効果でしか解除できない)。また、上記の効果に追加して、この目標が命令を達成する前に死亡した場合、最も近いにいる成人した親類1体に、この呪文の効果全体が乗り移る(意志・無効；距離無制限)。										[3.5e]		
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ、マヌ	lv:8	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを治療する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”)の必要なく、作用数は調整できと思われる。										[3.5e]		
死霊術	クリエイト・アンデッド、グレーター	lv:8	PHB p219	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ		
	[悪] この呪文は、夜間のみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。 [物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)]										[3.5e]		
死霊術	クリエイト・アンデッド・ビースト	lv:8	BoKR p106	音声、動作、信仰、‘物質’	2時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 動物の死体いくつでも		
	[悪] この呪文は、ケモシュを信仰している場合にのみ発動できる。術者は、任意の種類のアンデッド・ビースト(BoKR p105)1体を作り出して、その制御を得る(任意の人物に、この制御を委譲できる)。ただし、生前のHD数がそれと同じぶんだけの、動物の死体が必要となる。 [物質要素:ブラック・オニキス1つ(作成するHD×50stl)]										[3.5e]	×	×
防御術	クローク・オヴ・ケイオス	lv:8	PHB p221	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで		
	[混沌] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、[秩序]効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た秩序の相手は、1ラウンドの間、“混乱状態”となる(頑健・無効)。 [焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]										[3.5e]		
変成術	ユール・アボン・フィーンディッシュ・ヘリテージ	lv:8	Dr@304 p38	音声、動作、信仰、‘種族’	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者		
	[おそらく悪] 術者は、先祖にフィンドがいる種族でなければならない(ティーフリング、フィーンディッシュ種、ハーフフィンドなど)。術者は、“暗視(60ft)”、“ダメージ減少10/魔法”、“[酸]、[火]、[冷氣]に対する抵抗20”、“毒に対する完全耐性”、“テレパシー(60ft)”の能力を得る。 [秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし]										[3e]		
召喚術	ユール・アンデッド VII	lv:8	AoM p69	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[おそらく招来][可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、8lvのリストのアンデッド1体か、7lvのリストのアンデッド1d3体か、6lv以下のリストのアンデッド1d4+1体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界、エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない。										[3.5e]	×	×
変成術	ゴーレム・イミュニティ	lv:8	RoE p186	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標となった人造クリーチャー1体は、“呪文および擬似呪文能力に対する完全耐性”の能力を得る(ただし、“呪文抵抗:可”の効果に対してのみ)。また、術者が選択した、以下のゴーレム1つに似た魔法的性質を得て、一部の呪文が異なった作用を与えるようになる(本文参照)。「アイアン」、「クレイ」、「ストーン」、「フレッシュ」。										[3.5e]	○	(E)
召喚術	サモンイング・パクト	lv:8	Dr@308 p22	音声、動作、‘竜が特技’	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果] 招請された、同意する生きているクリーチャー1体		
	[招請][可変]《アストラル界呪文》 この呪文の準備後かつ発動前の時点で、自身よりもHD数が低い、同意する生きているクリーチャー1体に接触して、名前を唱えなければならない。その後、この呪文の完成時には、その相手1体(および装備品)が招請されて、自身の意思の下に行動する。なお、おそらく呪文を準備する方法でしか使用できない。										[3e]		
召喚術	サモン・アヴァター・オヴ・エレメンタル・イーヴル	lv:8	Dr@347 p78	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、アヴァター・オヴ・エレメンタル・イーヴル1体		
	[招来][悪、可変]《元素界呪文》 術者は、いずれかのアヴァター・オヴ・エレメンタル・イーヴル(MM4 p7)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、命令を与えることができる。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。ただし、ブラックロック・ドリスケリオンは、術者レベル18以上でしか選択することができない。										[3.5e]		
召喚術	サモン・ジャイアンツ	lv:8	FB p105	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、ジャイアント1体以上		
	[招来][可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、本文中のリスト内にある組み合わせの、ジャイアント(MM p87)1体以上を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										[3.5e]		
召喚術	サモン・モンスター VII	lv:8	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[招来][可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。※注釈まとめ:「詳細な指示には意思の疎通が必要」、「発動時間の“1ラウンド”」、「補足説明の変化」、「使用能力に制限」、「消滅時の処理」、「完成時に選択可」。										[3.5e]		
防御術	シールド・オヴ・ロー	lv:8	PHB p233	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで		
	[秩序] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、[混沌]効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た混沌の相手は、呪文の終了時まで、“減速状態”となる(頑健・無効)。 [焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)]										[3.5e]		
死霊術	ジェネラル・オヴ・アンデス (SpC)	lv:8	SpC p93	音声、動作、信仰	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[悪] 術者は、自身が同時に制御できるアンデッドのHD数に対して、+1HD/lvのボーナスを得る(通常は、同時に4HD/lvぶんまで制御可)。別:[PGtF, GW…]										[3.5e]		
防御術	シャン・ザ・ダーク・ケイオス	lv:8	FC1 p93	音声、動作、‘経験’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、“アビスの末裔特技”(エンブレイス・ザ・ダーク・ケイオス呪文によるもので可)1つを失う。ただし、その代わりに、前提条件を満たしている、アビスの末裔特技ではない特技1つを習得する(完成時に術者が選択)。 [経験点消費:250XP]										[3.5e]		
心術	シンボル・オヴ・インサニティ	lv:8	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発		
	(強制)[精神作用][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、この範囲内に入ると1回につき、“永続的な”混乱状態”となる)の効果1回を受ける(hp制限なし)。 [物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)]										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	8lv:3/5]		
死霊術	シンボル・オヴ・デス	lv:8	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	【効果/効果範囲】 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発		
	[即死]【魔法の罠(難易度25+呪文レベル)】 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「即座に死亡する」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。【物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)】										[3.5e]		
変成術	ストームレイジ	lv:8	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者		
	[電気] 術者は、自身の周囲に、嵐および風を纏う。このことによって、“飛行移動速度40ft(良好)”を得て(DMG p20参照)、“風力効果(DMG p93)”の害を受けず、受ける射出武器、投擲武器を自動的に無効化する。また、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、両目から電撃1本を放射できる(有効距離100ft; 本文参照)。										[3.5e]	(F)	○
心術	スプレッド・オヴ・カンテントメント	lv:8	BoED p100	音声、動作、物質	1時間	長距離(40ft/lv+400ft)	1時間/lv(解除可)	不可	可	新	【効果範囲】 半径10ft/lvまでの拡散		
	(強制)【精神作用】 この範囲内では、“敵対的”、“非友好的”の相手は“中立的”となり、“中立的”、“友好的”の相手は“協力的”に1段階近くなる(本文参照)。また、魔法の効果で攻撃を強制されている相手は、沈黙化する。(この呪文は、スプレッド・オヴ・サヴィジッリイ呪文(BoVD p96)の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]		
防御術	スベル・イムニティ、グレーター	lv:8	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	この呪文の完成時に、8レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スベル・イムニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(後のものが上書き、レベルの高いものが優先、などと思われるが不明)。										[3.5e]		
心術	チェイン・オヴ・ケイオス	lv:8	DotF p83	音声、動作	1標準	接触	瞬間、24時間/5lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	—	【目標】 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)【精神作用】 この近接接触攻撃が命中した目標は、インサニティ呪文(PHB p204)の効果を受けて、「合計5体/lvまで、接触した相手(近接攻撃を命中させて来た相手を含む)に、インサニティ呪文の効果を与える」の能力を得る(最初の目標の他は、24時間/5lv後にも再セーブ可; この発動1回からは、1体につき1回しか作用を受けない)。										[3e]		
占術	ディサーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	【目標】 クリーチャー1体か物体1つ		
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」、「以前に触れた特定の物体1つ」、「所持品を手すり済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、都県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までの情報を識別する。										[3.5e]		
防御術	ディスペル、チェイン	lv:8	PH2 p116	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	【目標】 クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解説」の解説判定(1d20+1/lv(最大+25))を受ける。なお、自身の呪文に対して、解説効果を使用した場合、自動的に成功するか、自動的に成功したことできる(前者は目標型、後者は効果範囲型; PHB p251を参照)。										[3.5e]		
防御術	ディメンショナル・ロック	lv:8	PHB, MaoF, T&B	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	24時間/lv	不可	可	新	【効果範囲】 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射		
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》この範囲内では、「他次元界への移動」、「他次元界からの移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文、イセリアル・ジョイント呪文、イセリアルネス呪文、ゲート呪文、シャドウ・ウォーク呪文、ディメンジョン・ドア呪文、テレポート呪文、プリंक呪文、ブレン・シフト呪文、メイズ呪文などを含む)。										[3.5e]	(F)	○
死霊術	デス・ウォード、マス	lv:8	SpC, LbM	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 おそらく生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、“負のエネルギー効果”、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]		
死霊術	デス・シンボル・オヴ・ベイン	lv:8	MaoF p103	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・不完全	可	新	【効果/効果範囲】 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発		
	[悪、即死]【魔法の罠(難易度25+呪文レベル)】 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「即座に死亡するか、その他の効果2つを受ける」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。【物質要素:特殊な粉末(おそらく5,000gpぶん)】										[3e]	(F)	×
死霊術	デス・バクト	lv:8	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	不可	不可	新	【目標】 接触した、同意する生きているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、神格1柱と契約を結び、治癒困難な2点の【耐久力】減少を受ける(本文参照; この呪文の持続時間中は、いかなる方法でも治癒不可)。その後、この目標が死亡した場合、この呪文のチャージ消費によって、自動的にトゥルー・リザレクション呪文(PHB p259)の効果を得る。【物質要素:ダイヤモンド1つ(1,000gp)】										[3.5e]	(F)	○
防御術	トゥルーネーム・ディスペル	lv:8	ToM p260	音声、動作、‘真の名’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	—	【目標】 クリーチャー1体		
	術者は、目標となったクリーチャー1体に移動している、全ての魔法の効果を知覚できるとともに、その任意の魔法の効果も、いくつでも自動成功で解説できる(解説制限は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様)。[真の名要素(呪文の発動時に「真の発話/TruSpeak)判定[仮訳]が必要:この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”]										[3.5e]		
召喚術	ドラゴン・クラウド	lv:8	BoED p104	音声、動作、‘犠牲’	1ラウンド	本文参照	1分/lv+10ラウンド	不可	不可	新	【効果】 招請された、ドラゴン・クラウド1体		
	(招請)【善、風】《アストラル界呪文》この呪文は、雲が見える屋外でのみ発動できる。術者の視界内にある雲1つは、招請されたエア・エレメンタルの本質を得て、ドラゴン・クラウド(BoED p105)に形質変化して、実際の距離には関係なく、10ラウンド後に到着する。その後、術者の指示に従って行動する。[犠牲(終了時):1d3点【耐久力】ダメージ]										[成聖]		
幻術	ドリーム・イメージ	lv:8	Sce-08 p45	音声、動作、物質、‘経験’	30分	自身/長距離(40ft/lv+400ft)	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者		
	(操影)【影界呪文】 術者は、睡眠状態となり、自身の隣に“夢の映像”1体を作り出す。その後、この“夢の映像”は、術者の意識、データ、能力を持ち(装備は持っていない)、呪文および特殊能力の使用回数を共有する。ただし、他次元界には入ることができない。なお、この“夢の映像”が死亡した場合、術者は目を覚ます。[経験点消費:300XP]										[3e]		
死霊術	ネクロティック・エンパワーメント	lv:8	LbM p68	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	【目標】 術者		
	[悪] 術者は、「+100点の一次的hp」、「【筋力】、【知力】、【判断力】に+8の強化ボーナス」、「ACに+8の外皮ボーナス」、「頑健セーブに+5の投量ボーナス」を得る。ただし、術者は、《母囊腫/Mother Cyst)の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない、この呪文の持続時間中は、その特技が前提条件となる呪文を発動できない。										[3.5e]		
死霊術	ハーム、グレーター	lv:8	HoH p130	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	—	【目標】 クリーチャー1体		
	[負] 目標となった生きているクリーチャー1体は、1d12点/lv(最大20d12点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、目標となったアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文の効果を与える(距離、治癒の値はこの呪文を使用)。										[3.5e]		
防御術	パニッシュメント、トゥルー	lv:8	ToM p258	音声、‘真の名’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	—	【目標】 “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体		
	《アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文》目標1体は、自身の出身次元界内に転送される。また、「術者の“真の名”を識別する」、「1ヶ月/lvが経過する」のどちらかを満たすまで、再訪できない。なお、この目標が苦手とする物体や物質を持っている場合でも、何の効果もない。[真の名要素:この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”]										[3.5e]		
死霊術	ヒート・ドレイン	lv:8	SpC p169	音声、動作、信仰	1標準	20ft	瞬間	頑健・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径20ftの爆発		
	[冷氣] 術者は、この範囲内にいる相手の体熱を吸収する。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、1d6点/lv(最大20d6点)の[冷氣]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、術者は、上記のダメージを受けた、クリーチャー1体につき+2点の一次的hpを得る(1分/lv持続)。										[3.5e]		
死霊術	ヒート・リーチ (Or0312)	lv:8	Dr@312 p64	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、1分/lv	頑健・無効	可	—	【目標】 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[冷氣] 術者は、他者から体熱を奪い取る。このことによって、目標となったクリーチャーは、1d4点/4lv(最大5d4点)の[冷氣]ダメージを受ける(瞬間効果)。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値(ただし、1体からは+10点まで)の一次的hpを得る(1分/lv持続)。別:【FB】										[3.5e]		

系統	クレリック呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [8lv;4/5]		
変成術	ビファウル	lv:8	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	永続	不可、頑健・無効	不可	新	【目標】 接触した、高さ×幅×奥行きがそれぞれ100ft/lvまでの水		
	[悪] 目標となった水や液体は、弱い毒性を帯びる(セーブ不可)。その後、この水を飲むか、この水に半分以上浸かった相手は、自身のHD数に対応した効果を受ける(頑健・無効)。ただし、この毒が混ざって薄まった場合、この効果は低下する(本文参照)。「2HD未満：即座に死亡する」,「2HD以上：1d4点の【耐久力】ダメージを受ける」。										[3.5e]		
力術	ファイアー・ストーム	lv:8	PHB p269	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	【効果範囲】 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内		
	[火] 術者は、荒れ狂う炎の嵐を作り出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを与える。また、術者は、「自然の樹木、地表を覆う樹木、植物クリーチャーなどに対しては、この呪文のダメージを与えない」ことを選択できる。										[3.5e]		
占術	ファミリティー・オグ・プレイス、グレーター	lv:8	Dr@308 p23	音声、動作、'竜か特技'	1標準	10ft/lv	永続	不可	可	—	【効果範囲】 呪文の発動地点を中心とした、半径10ft/lvまでの範囲内		
	術者は、この範囲内では、セーブに対して+1/5lv+1の幸運ボーナスを得る。また、他者が進入した場合、自動的にそれに気付くとともに、1回の標準アクションで、「3%/lvの確率で、それらの相手の「現在位置(距離、方向)」,“個人情報(名前、種族、レベル)”を知覚する(判定は個別に行；再進入時には再判定可)」の効果を使用できる。										[3e]		
召喚術	フィアース・プライド・オグ・ザ・ビーストランズ	lv:8	SpC, PIH	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来された魔獣2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[混沌、善](《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、セレスチャル種(MM p118)のライオン(MM p118)2d4体を招来する。また、この10分後には、セレスチャル種(MM p118)のダイア・ライオン(MM p127)1d4体が招来される。なお、これらは、HDに対して最大値のhpを持ち、制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。										[3.5e]		
召喚術	フラッシュフラッド	lv:8	SdS p114	音声、動作、信仰	1標準	120ft	1ラウンド	本文参照	不可	—	【効果範囲】 円錐形の拡散		
	(創造)[水] 術者は、高さ10ftの洪水を創造する(呪文の終了後には、水自体は残る)。この範囲内では、1d6点/5lv(最大4d6点)+1d6点の“非致傷ダメージ”を受けて、押し出されて(本文参照；固体にぶつかるとダメージ)、“伏せ状態”となる。また、移動、攻撃を行えず、呪文の発動が妨害される。さらに、周囲の地形によって効果が変化する。										[3.5e]		
変成術	ブリリアント・オーラ (SpC)	lv:8	SpC p193	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 武器1つ/2lvまで、どの2つをとっても30ftの距離内		
	目標となった武器は、“ブリリアント・エナジー(DMG p221)”の武器の能力を得る。このことによって、松明(PHB p162)と同様の光を放つとともに、物体によるAC(盾、鎧などのAC)を無視するが、生きていない(【耐久力】を持たない)クリーチャーを貫通してしまう。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にはこの能力を与えない。別：[CD, MaoF]										[3.5e]		
召喚術	プレイナー・フライ、グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	【効果】 招請された、合計18HD以内のエレメンタルから来訪者3体まで		
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度；所要時間や危険度によって変化；本文参照)。「経験点消費：500XP」										[3.5e]		
召喚術	プレイナー・エクステンジ、グレーター	lv:8	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1ラウンド	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招請されたクリーチャー1体		
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 術者は、本文中のリスト内の相手1体を、自身の地点に“招請(PHB p171)”する。また、術者は、同時にその出身次元界内に転送されて、活動停止状態となって、変身して見える(着被は(複読)判定の難易度25)。その後、これを完全に制御して行動する。ただし、これが死亡した場合、4d6点のダメージを受けて終了する。										[3.5e]		
死霊術	ヘイステン・ジ・エンド	lv:8	H0otS p70	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	頑健・不完全	可	—	【目標】 クリーチャー1体		
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、一時的な“負のレベル(PHB p310)”1つ、および一時的な“加齢(PHB p107)”10年ぶんを受ける(セーブに成功したラウンドは無効化：“寿命”を超えた場合、老衰死する)。なお、この老衰死による死体を蘇生する場合、事前に解呪が必要になるのかは不明。										[3.5e]	×	×
死霊術	ベスティレンス	lv:8	BoVD, CoC	音声、動作、'病気'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、以下の病気に感染して(頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、感染の初日に接触した相手には、伝染する(頑健・無効)。「病気：1d4点【耐久力】吸収 [病気を要素：どれでも] ※CoCでは、プリング・ベスティレンス呪文として収録」。										[3e]		
防御術	ホーリー・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	【目標】 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで		
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、[悪]効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。「焦点具：聖遺物箱1つ(500gp)」										[3.5e]		
変成術	ボダック・パース	lv:8	BoVD p106	音声、動作、焦点、'麻薬'	10ラウンド	接触	瞬間	不可	不可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	[悪] 術者は、この目標のフィギュアを作成しておかなければならない。目標となったクリーチャー1体は、ボダック(MM p227)に形質変化する。また、このフィギュアを持っている相手は、そのモデルとなったボダックと精神的に会話できるとともに、その制御を試みることができる(意志・無効；本文参照)。「麻薬要素：苦薬(BoVD p41)」										[3e]		
死霊術	ボダックス・グレア	lv:8	SpC, PIH	音声、動作、'焦点'	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	新	【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点上り持つ)クリーチャー1体		
	[悪、即死] 目標となった、術者から視線が通っているクリーチャー1体は、即座に死亡する。また、この方法によって死亡した人型生物の死体は、その24時間後に、ボダック(MM p227)に形質変化する。ただし、術者の制御下に入っているわけではない。「焦点具：黒瑪瑙1つ(500gp)」										[3.5e]		
力術	ライオンズ・ロー	lv:8	SpC, CW	音声、動作、信仰	1標準	120ft	1分/lv、瞬間	頑健・無効(無害)、頑健・不完全	可(無害)、可	新	【目標】 術者を中心とした半径120ftの爆発内の、全てのクリーチャー		
	[音波] 術者および目標となった仲間は、+1点/lv(最大+20点)+1d8点の一時的hpと、攻撃ロールに対して+1の士気ボーナス、および[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。また、目標となった敵は、1d8点の[音波]ダメージを受けて(頑健・半減)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。										[3.5e]		
死霊術	ラスト・ジャッジメント	lv:8	BoED p109	音声、'セレスチャル'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	【目標】 悪の属性のクリーチャー(巨人、人怪、人型生物のみ)1体/2lvまで		
	[善、即死] この目標は、即座に死亡する。また、この方法によって死亡した相手は、死体ごと下方次元界に転送されて、永遠の懲罰を受けて、蘇生が困難となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点の【判断力】ダメージを受ける。なお、術者は、セレスチャルでなければならない(“[善]の副種別”を持つ来訪者であること)。										[3.5e]		
変成術	リチュアル・オグ・リネイミング	lv:8	ToM p257	音声、動作、'真の名、経験'	1時間	接触	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触した、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、新しい“真の名”を得る(この目標、術者、儀式の参加者は、その名前を識別する)。このことによって、古い“真の名”に基づく効果を受けない。「真の名要素(呪文の発動時に、「真の名発話/Truespeak」判定[仮訳]が必要)：この目標の、新旧両方の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”；経験点消費：500XP」										[3.5e]		
変成術	レストア・ソウルズ・トレジャー	lv:8	BoED p112	'犠牲'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 4時間以内に分解された、物体1つの残骸		
	目標となった、ソウルズ・トレジャー・ロスト呪文(BoVD p97)によって分解された物体1つは、復元されて、おそらく魔法の能力を取り戻すとともに、本来の所有者の元に戻る。ただし、この呪文は、その物体が分解されてから、4時間以内に発動されなければならない。「犠牲(終了時)：1d4点【耐久力】吸収」										[成聖]		
系統	呪宣名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】		
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪宣名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】		
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	クリック呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [8lv:5/5]			
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	クリック呪文	9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:1/4]	
変成術	アウエイクン・コンストラクト	lv:9	SpC, SSp	音声、動作、物質、‘経験’	8時間	接触	瞬間	意志・無効	可	新	【目標】 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標となった、人型生物のような形態をした人造クリーチャー1体は、それぞれ3d6点ずつの、【知力】、【判断力】、【魅力】を獲得して、術者の支配から独立する(術者に対する初期態度は、“友好的”として扱われる)。ただし、一時的な効果による人造クリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。[経験点消費:5,000XP]										[3.5e]		
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、‘物質’	30分	接触	本文参照	不可	可	新	【目標】 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lvまで		
	[アストラル界呪文、次元間通路] 術者および目標は、精神のみがアストラル界(DMG p150)に投射される(本文参照)。なお、アストラル形態が破壊されると、元の肉体に戻る。また、“シルヴァー・コード(XPH p167, MoTP p49)”が切断されると、肉体ともども破壊される。[物質要素:ヒヤシンス1つ(1,000gp)と、鉄棒1つ×同行する人数(各5gp)]										[3.5e]		
心術	アナテマ	lv:9	ChoR p28	音声、動作、焦点、信仰	1ラウンド	無限	永続	不可	不可	—	【目標】 術者と信仰する神格が共通している、信仰呪文の使い手1体		
	(強制) 目標となった、術者よりもレベルが低いクリーチャー1体は、神格とのリンクが破壊される(他次元界にいる相手でも可; 死亡している相手は不可)。このことによって、その神格に仕えることによっては、信仰呪文を発動できず、神格から得る能力を使用できず(本文参照)、呪いの印を受ける(本文参照)。また、解説制限を持つ(本文参照)。										[3.5e]	(F)	×
召喚術	アビスアル・アーミー	lv:9	SpC, PH	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来された来訪者2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[混沌、悪][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、ドレッチ(MM p147)2d4体を招来する。また、この10分後には、ババウ(MM p144)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大値のhpを持ち、制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。										[3.5e]		
防御術	アンデス・エターナル・フォー	lv:9	SpC, PGtF, MaOf	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体/5lvまで		
	[善][正] この目標は、デス・ワード呪文(PHB p256)の効果を得る。また、アンデッドには、「ACIに対して+4の清浄ボーナス」、「それが発生させた[恐怖]効果、麻痺効果、能力値ダメージ、能力値吸収、毒、病気にに対する完全耐性」、「その非実体状態には、使用する武器が追加で“ゴースト・タッチ(DMG p221)”の武器の能力」の利益を得る。										[3.5e]	(F)	○
変成術	イセリアルネス	lv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	新	【目標】 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lvまで		
	[エーテル界呪文、次元間通路] この目標は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。										[3.5e]		
変成術	イラプト	lv:9	SeK p155	音声、動作、信仰	10ラウンド	接触、100ft/lv	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	—	【効果範囲】 接触した一地点を中心とした、半径100ft/lvまでの爆発		
	[火] この範囲内にいるクリーチャーは、10点/lvの[火]ダメージを受けて(頑健・半減)、“着火(DMG p303)”して(セーブ不可)、着用している金属製の鎧がセート・メタル呪文(PHB p266)の効果を受ける(頑健・無効)。また、建造物、非装備中の物体は、上記のダメージのみを受ける(セーブ不可)。さらに、以後1年間、樹木、動物は生育できない。										[3.5e]	(F)	×
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ビット・フィンド	lv:9	FC2 p103	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[悪、精髄注入] 目標1体は、“飛行移動速度60ft(標準)”および“毒に対する完全耐性”の能力を得る。また、自身のターンの開始時毎に、“相”1つを選択できる(本文参照)。さらに、“[火]に対する抵抗20”の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]		
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ヘルファイアー・エンジン	lv:9	FC2 p103	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[悪、精髄注入] 目標1体は、冷たい鉄製のアイアン・ボディ呪文(PHB p196)の効果および“地獄の業火のプレス攻撃”を得る(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗20”の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]		
変成術	インカーネイト・コンストラクト	lv:9	SSp p67	音声、動作、物質、‘経験’	8時間	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標となった、人型生物のような形態を持つ人造クリーチャー1体は、インカーネイト・コンストラクト・テンプレート(SSp p120)を得て、術者の支配から独立する(術者に対する初期態度は、“友好的”として扱われる)。ただし、一時的な効果による人造クリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。[経験点消費:5,000XP]										[3e]		
死霊術	インブリズン・ソウル	lv:9	HoH, BoVD, CoC	音声、動作、物質、‘焦点’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	有	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	[悪] 術者は、この相手の名前を知っていなければならない。この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魂が焦点具に閉じ込められる。その後、肉体は生命を失い、魂は弱体化していて(1日につき1回、魂に1d4点の【耐久力】ダメージ; 本文参照)。 [焦点具:本文参照] ※CoCでは、バインド・ソウル呪文として収録。										[3.5e]		
力術	インプロージョン	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大4ラウンド; 放棄可)	頑健・無効	可	新	【目標】 非実体状態でもガス化形態でもないクリーチャー1体以上		
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体が、内側に破裂する。このことによって、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、別のクリーチャー1体を目標にできる。ただし、セーブの成否に関わらず、この呪文の発動1回では、1体につき1回までしか目標にはできない。										[3.5e]		
召喚術	ヴァイル・デス	lv:9	SpC, HoH, SSp	音声、動作、‘物質、経験’	1時間	接触	永続(解除可)	不可	可	新	【目標】 接触した、非実体状態ではないアンデッド1体		
	(招請)[悪、可変][アストラル界呪文] 術者は、アビスまたはバトルから、フィンドの霊魂1つを招請して、目標となったアンデッド1体に封じ込める。その後、この目標は、フィーンディッシュ種(MM p217)となって、術者の支配から独立する(術者に対する初期態度は、“中立的”)。 [物質要素:ブラッドストーン1つ(500gp); 経験点消費:100XP]										[3.5e]		
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ、グレートー	lv:9	SpC, CD…	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	【目標】 術者		
	[善または悪] 術者は、種別が“来訪者(MM p316)”となる(来訪者の能力をどの程度得るか是不明)。また、善ならばハーフセレスチャル、悪ならばハーフフィンドに対応した能力を得る(本文参照; 善悪どちらでもないならばどうするか不明)。※BoED, DoTFでは、グレートー・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DoTF)										[3.5e]		
力術	エグゾールテッド・フューーリィ	lv:9	BoED p93	音声、‘犠牲’	1標準	40ft	瞬間	不可	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径40ftの爆発		
	[善] 術者は、“創造の言葉(BoED p31, p46)”の単語1つを話す(上記の特技は不要)。このことによって、この範囲内にいる悪の相手は、“術者の現在のhp+50点”のダメージを受ける。なお、大規模ダメージに関しては、PHB p143を参照。 [犠牲(終了時):死亡する(通常通り蘇生できる)]										[成聖]		
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	【効果】 光線1本		
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)”2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。										[3.5e]		
心術	エンド・トゥ・ストライフ	lv:9	BoED p94	音声、動作、信仰	1標準	80ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	【効果/効果範囲】 カのオーラ/術者を中心とした、半径80ftの放射		
	(強制)[精神作用] この範囲内では、攻撃的な行動をとった相手(おそろく術者自身を含む)は、その行動1回につき(攻撃ロールの場合、解決毎に1回ずつ)、20d6点の「致傷ダメージ」、「非致傷ダメージ」のどちらかを受ける(完成時に術者が選択)。ただし、精神を持つ相手は、“攻撃的な行動をとった場合、ひどい目に会う”ということを知覚する。										[3.5e]		

系統	クリック呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	9lv:2/4]	
変成術	オープン・チャクラ, グレーター	lv:9	Mol p103	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、頭部(Crown), 脚部(Feet), 両手(Hands), 両腕(Arms), 額(Brow), 全身(Shrouder), Throat(首), Waist(胴)のいずれかのチャクラ1つが解放される(この目標が持つ部位のみ;すでに使用されている部位には、何の効果もない)。その後、その部位に、ソウルメルドや魔法のアイテムを“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”できる。[3.5e]											
召喚術	オーマゲドウン	lv:9	BoED p95	音声、動作、‘犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたセレスチャル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、外方次元界に続くポータルを開いて、以下を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:アヴォラル2d4体」、「その2ラウンド後:ガエル・エラドロン1体」、「さらに2ラウンド後:アストラル・デーヴァ1体」。[犠牲(終了時):1レベル][成聖]											
召喚術	カンジュア・アイズ・ビースト IX	lv:9	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(創造)[冷氣、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライIX呪文、サモン・モンスターIX呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド、(火)の副種別、非実体状態は除く)を、“アイズ・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。[3.5e]											
防御術	グリフ・オヴ・ウォーディング, エルダー	lv:9	LoMa p21	音声、動作、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	—	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、グリフ・オヴ・ウォーディング呪文(PHB p220)と同様に、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、“呪文の秘文”または“爆発の秘文”を作り出す。ただし、前者は9レベル呪文以下であり、後者は1d8点/lv(最大30d8点)のダメージである。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(1,000gpぶん)][3.5e]											
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、‘経験’)	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ	
	(招請または創造)[可変]《アストラル界呪文、次元間通路》以下の2つから選択すること。[(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)],[(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft〜20ft)]。[経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)][3.5e]											
召喚術	ユール・アンデッド IX	lv:9	AoM p69	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(おそらく招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、この呪文用のリストの、9lvのリストのアンデッド1体か、8lvのリストのアンデッド1d3体か、7lv以下のリストのアンデッド1d4+1体を招来する。また、通常の(招来)効果とは異なり、招来した次元界、エーテル界の間では、次元間移動を行える。さらに、この呪文自体は、[悪]効果ではない。[3.5e] × × (D)											
召喚術	ユール・ディエティ	lv:9	CoC p160	音声、動作、焦点、‘経験’	1d%分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	おそらく不可	新	[効果] 招来された、悪の神格1柱	
	(おそらく招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、50%+1%/lvの確率で、自身が選択した悪の神格1柱を招来する。ただし、この呪文によって招来された神格は、自身の意思の元に自由に行動する(本文参照)。[経験点消費:5,000XP][3e]											
召喚術	ユール・マールート	lv:9	SpC, PIH	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招来された、マールート1体	
	(招来)[秩序]《アストラル界呪文》術者は、マールート(MM p26)1体を招請して、1時間以内に完了できる仕事1つを依頼する(報酬は必要ない;完了時には元の次元界内に戻ると思われる)。また、術者は、特定の個体を指定できる。[経験点消費:500XP]※瞬間効果のため、(招来)効果ではなく(招請)効果が相応しいと思われるが不明。[3.5e]											
防御術	サブライム・レヴァルリイ	lv:9	BoED p98	音声、動作、信仰	1ラウンド	40ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、“苦痛による効果”が除去される。また、近接攻撃および遠隔攻撃から受けるダメージが1/2になるとともに、“[精神作用]効果に対する完全耐性”の能力を得る(すでに受けている[精神作用]効果は、抑止される。)[3.5e]											
召喚術	サモン・エレメンタル・モノリス	lv:9	Dr@347, SpC, CAr	音声、動作、信仰	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv;放棄可)	不可	不可	有	[効果] 招来された、エレメンタル・モノリス1体	
	(招来)[可変]《元素界呪文》術者は、自身が選択したエレメンタル・モノリス(CAr p156)1体、またはパラエレメンタル・モノリス(Dr@347 p54)1体を招来して、1回のフリー・アクションによって、命令を与えることができる(意思の疎通を行える場合、詳細に指示できる)。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし][3.5e]											
召喚術	サモン・ゴーレム	lv:9	PH2 p112	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来された、ゴーレム1体	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、自身が選択した、ゴーレム(MM p75)1体を招来する(アイアン、クレイ、ストーン、フレッシュのいずれか;その他のサブプリメントのゴーレムは不明だが、参考として、このリスト内では脅威度13が最大)。[3.5e]											
召喚術	サモン・モンスター IX	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。※注釈まとめ:「詳細な指示には意思の疎通が必要」、「発動時間の“1ラウンド”」、「補足説明の変化」、「使用能力に制限」、「消滅時の処理」、「完成時に選択可」。[3.5e]											
死霊術	サンクタファイ・ザ・ウィキッド	lv:9	BoED p98	音声、動作、‘焦点、犠牲’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	おそらく瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性の、クリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、魂が焦点具に閉じ込められて(肉体は装備品を残して分解)、1年間をかけて、術者と同じ属性の、サンクタファイド・クリーチャー(BoED p174)となる。ただし、焦点具が破壊された場合、本文参照。また、術者は、善でなければならない。[硬度20:1hp][焦点具:瑕のないダイヤモンド1つ(10,000gp);犠牲(終了時):1レベル][成聖]											
死霊術	ジェネラル・オヴ・アンデス (PGtF, GW…)	lv:9	PGtF, GW, MAoF	音声、動作、信仰	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身が同時に制御できるアンデッドのHD数に対して、+5HD/lvのボーナスを得る(通常は、同時に4HD/lvぶんまで制御可)。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC][3.5e] (F) ○ ○											
変成術	シフティング・サンクタム	lv:9	Dr@308 p25	音声、動作、‘竜か特技’	12時間	0ft	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	術者および、この範囲内にある物体は、術者が実際に訪れたことがある場所1ヶ所まで輸送される(他次元界でも可;自身の洞窟内の建造物を、丸ごと移動などを行える;本文参照)。なお、術者は、竜の種別を持つか(おそらく特技の前提条件も不要)、《竜魔法/Dragon Magic》の特技(Dr@308 p22)[仮訳]を習得していなければならない。[3e]											
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10ラウンド;放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ	
	(招来)《元素界呪文》術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴):1d4×10分の、「聴覚喪失状態」(頑健・無効)」、「2ラウンド目(雨):1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」、「3ラウンド目(雷×6):各10d6点の[電氣]ダメージ(反応・半減)」、「4ラウンド目(雷):5d6点の[冷氣]ダメージ(セーブ不可)」、「5ラウンド目〜:本文参照」。[3.5e]											
死霊術	スピリチュアル・ホード	lv:9	AoM p75	音声、動作、物質、信仰、‘経験’	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv	本文参照	不可	—	[効果] 長さ20ft/lvまでの拡散の、霊体の幕	
	術者は、死霊の壁を作り出して、前方に移動させる(速度は不明)。この障壁を通した視界は、5ft以内しか視認できず、視認困難を受ける。また、これに接触している生きている相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、1点のおそらく[耐久力]吸収を受けて(頑健・無効)、フィアー呪文の効果を受ける(意志・不完全:セーブにー5で)。[経験点消費:5,000XP][3.5e] × × (D)											
心術	スプレッド・オヴ・サヴィツジリイ	lv:9	BoVD p96	音声、動作、信仰	1時間	長距離(40ft/lv+400ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径10ft/lvまでの拡散	
	[悪] この目標は、「この効果を受けていない相手」を識別できるとともに、それに“敵対的”となり、攻撃を行う可能性が上昇する(属性や本来の関係は無視する)。(この呪文は、スプレッド・オヴ・コンテンツメント呪文(BoED p100)の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし][3e]											
死霊術	ソウル・バインド	lv:9	PHB p245	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 1ラウンド/lv以内に死亡したクリーチャーの、死体1つ	
	目標となった死体1つは、その魂が引き剥がされて、焦点具となった宝石1つの中に閉じ込められる。このことによって、解放されるまでは、蘇生できない。また、“魂要素(BoVD p33)”としても使用できる。[焦点具:黒色のサファイア1つ(目標の生前のHD数×1,000gp)][3.5e]											

系統	クレリック呪文 9lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [9lv:3/4]				
変成術	チャンネル・セレスチャル, グレーター			lv:9	BoED p103	音声、動作、‘禁欲、犠牲’	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意するセレスチャル(“(善)の副種別”を持つ来訪者)1体			
	[善] この呪文の発動時に、能力値ダメージ、能力値吸収、生命力吸収効果を受けてはならず、術者は善でなければならない。術者は、24HD以下のセレスチャル1体と、“チャネリング”する(ECS p102, BoED p23; ECSでは“伝道”)。[禁欲構成要素:1週間の刺激物質、醗酐物質の摂取; 犠牲(終了時):1d6点【筋力】、【敏捷力】ダメージ] [成型]															
防御術	ディヴァイン・レトリビューション (DLCS)			lv:9	DLCS p106	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者			
	この呪文の完成時に、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]([音波]は不可)、[力場]から1つを選択すること。術者は、その種類のダメージを受けず、受けるはずだったダメージぶんを、無属性のダメージとして、その使用者に反射できる(効果範囲型効果、超常能力なども反射できる; その使用者は、本来の効果と同様に、セーブ、呪文抵抗を行える)。別:[CGH] [3.5e] × × (D)															
変成術	デスポイル			lv:9	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触、100ft/lv	瞬間	頑健・無効(ク)、頑健・不完全(物体)	可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径100ft/lvまでの拡散			
	[悪] 術者は、荒廃を発生させる。「2HD未満の樹木:即座に死亡して、この範囲内では再度生育できない」、2HD以上の樹木:即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、5d6点のダメージを受ける」、「生きている相手:1d4点の【筋力】ダメージを受ける」、「物体、建造物:本文参照」。[物質要素:新鮮な死体1つ] [3.5e]															
死霊術	ネクロティック・ターミネーション			lv:9	LbM p69	音声、動作、‘経験、焦点’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全	不可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	[悪] 目標となった、すでにネクロティック・シスト呪文(LbM p68)の効果を受けているクリーチャー1体は、その囊腫に自身の肉体および魂を覆い尽くされる(本文参照)。なお、術者は、《母囊腫/Mother Cyst》の特技(LbM p28)[仮訳]を習得していなければならない。[経験点消費:1,000XP] [3.5e]															
召喚術	ハンターズ・オヴ・ハデス			lv:9	SpC, PIH	音声、動作(、‘物質’)	10ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[悪、可変][アストラル界呪文] 術者は、リトリーヴァー(MM p152)1体、またはバック・フィンド(SpC p287(日本語版のみ)、PIH p128)2体を招来する。これらのクリーチャーは、術者の口頭の命令に従って、戦闘、追跡などを行う(共通の言語は不要; 本文参照)。[追加物質要素(リトリーヴァーのみ):ブラッド・ストーン1つ(500gp)] [3.5e]															
召喚術	ヒール, マス			lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。 [3.5e]															
防御術	ヒューマズ・レガシー			lv:9	HOotS p63	音声、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した近接武器1つ			
	[善] 目標となった武器1つは、「善の属性」、「キーン・エッジ呪文の効果(追加で、《クリティカル強化》の特技と累積可)」、「悪の相手に+2d8点の追加ダメージ、竜の相手に+2点の追加の【耐久力】吸収(この目標がドラゴンランスならば、後者が2点上昇; クリティカル・ヒットとなった場合、本文参照)」の効果を得る。※ミスティック呪文ではない。 [3.5e] × × (D)															
召喚術	フィースト・オヴ・チャンピオンズ			lv:9	ECS p115	音声、動作、焦点	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕、座席、料理、クリーチャー1体/lvぶん			
	(創造) 術者は、饗宴を行う(1時間が必要)。これに参加した場合、1点/lv(最大20点)+2d8点のダメージと、病気、吐き気、不調が治癒される。また、+1点/lv(最大+10点)+2d8点の一次的hpと、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して+1の士気ボーナス、および「恐怖」効果、毒に対する完全耐性」の能力を得る(12時間持続)。 [3.5e] × (E) ×															
変成術	フィンブルウィンター			lv:9	FB p93	音声、動作、‘経験’	10分	1マイル/lv	4d12週間	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(＝半径5,280ft)/lvまでの範囲内			
	[冷氣] 術者は、この範囲内の“天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)”を、本文中の指定した1種類以上に变化させる(季節によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この気候変化には10分が必要となる。[経験点消費:100XP] [3.5e]															
死霊術	ブレイグ・オヴ・アンデッド			lv:9	SpC, HoH, LbM	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体いくつでも			
	[悪] 目標となった死体は、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)の効果を受ける。また、HDに対して最大値のhpを持つ。ただし、破壊された場合、通常通りアンデッドとしては再利用できない。なお、この呪文の発動1回毎に、合計4HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(通常通り、制御制限に計上される)。[物質要素:ブラック・サファイア(100gpぶん)] [3.5e]															
変成術	ブレイナー・ポケット			lv:9	Dr@304 p40	音声、動作、信仰	10ラウンド	5ft	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの放射			
	術者は、自身の出身次元界に似た環境の場を作り出す(術者自身に伴って移動するかどうかは不明)。その後、この範囲内では、その次元界が持つ、元素的特性、正/負のエネルギーの特性、属性的特性、魔法の特性が再現される。また、この範囲内では、術者および出身次元界が同じ相手は、“(他次元界)の副種別(MM p311)”を持たない。 [3e]															
召喚術	ヘヴンリィ・ホスト			lv:9	SpC, PIH	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された来訪者2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[秩序、善][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)2d4体を招来する。また、この10分後には、ハウンド・アルコン(MM p17)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大値のhpを持ち、制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。 [3.5e]															
召喚術	ヘリッシュ・ホード			lv:9	SpC, PIH	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された来訪者2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[秩序、悪][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、ピアデッド・デヴィル(MM p139)2d4体を招来する。また、この10分後には、チェイン・デヴィル(MM p138)1d4体が招来される。なお、これらのクリーチャーは、HDに対して最大値のhpを持ち、制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。 [3.5e]															
変成術	マントル・オヴ・ザ・ファイアリースピリット			lv:9	SdS p118	音声、動作、‘物質、経験’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[おそらく火] 目標となったクリーチャー1体は、恒久的に“(火)の副種別(MM p315)”を得る(この効果によって、レベル調整値を受けたり、脅威度が上昇することはない)。また、この呪文は、“瞬間”効果であるため解説されず、一部の効果によってしか元に戻せない(FB p101参照)。[物質要素:ファイアー・オパール1つ(5,000gp); 経験点消費:2,000XP] [3.5e]															
力術	ミラクル			lv:9	PHB p289	音声、動作(、‘経験’)	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま			
	[可変][可変] 以下から1つ選択すること。「“クレリック呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)”から、8レベル以下の呪文1つを再現する(選択領域の呪文なども選択可)」,「“上記の呪文リスト外”から、7レベル以下の呪文1つを再現する」,「一部の有害な効果を除去」,「本文中から1つ選択、または同等の効果」。[経験点消費:5,000XP(通常は不要; 本文参照)] [3.5e]															
防御術	ライチャス・エグザイル			lv:9	FC2 p106	音声	1ラウンド	20ft	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発			
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、20d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、この範囲内にいる悪の来訪者は、意志セーブ(通常の難易度+1/lv－自身のHD数)に失敗した場合、追加で各々の出身次元界内に転送される。 [3.5e]															
死霊術	リーラルズ・クラウニング・タッチ			lv:9	CoSW p151	音声、動作、‘焦点、経験’	1標準	接触	1年および1日	意志・無効、不可	可	新	[目標] 接触した、呪文の使い手1体			
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、ろうそくと同様の光を放つ、呪いの印2つが刻まれる(秘術呪文の使い手は、このセーブに－4のペナルティ)。その後、この相手が呪文を発動した場合、その解決後に、その呪文レベルと同じ数の“負のレベル”を与える(本文参照)。[焦点具:プリズム1つ(1,000gp); 経験点消費:1,000XP(本文参照)] [3.5e] (F) × ×															
召喚術	リザレクション, トゥルー			lv:9	PHB p259	音声、動作、信仰、‘物質’	10分	0ft	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[効果] 蘇生された、10年/lv以内に死亡したクリーチャー1体			
	(治療)[正] 術者は、任意のクリーチャー1体を、健康な肉体を持って蘇生させる(生前の肉体は不要; 本文参照)。また、呪文、レベル、【耐久力】を失わず、蘇生制限の大部分を無視できる(人造、未破壊のアンデッドそのもの、老衰死、不同意などは蘇生できない)。[物質要素:聖水または邪水1ビン(25gp)と、ダイヤモンド(25,000gpぶん)] [3.5e]															
変成術	レヴィタライズ・レガシー, グレーター			lv:9	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ			
	目標となった“レガシー・アイテム”1つは、1日の使用回数がある、使い切っている“上級レガシー能力(17lv以上のもの)”1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、上級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。 [3.5e]															

系統	クレリック呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [9lv;4/4]			
召喚術	ワード・オヴ・ジェネシス	lv:9	ToM p262	音声、動作、'真の名、経験'	6日	100ft	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 呪文の発動地点を基点とした、アストラル界に隣接する疑似次元界1つ			
	(創造)《アストラル界呪文》 術者は、小さな疑似次元界1つを創造する。この疑似次元界は、1週間に付き半径1ftの速度で成長していく(初期半径100ft; 追加の発動1回につき、即座に半径+100ft; 基本的な環境は設定できる)。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):難易度50; 経験点消費:1,000XP]										[3.5e]			
力術	ワード・ウーム	lv:9	BoVD p109	音声、動作、物質	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	おそらく瞬間、24時間	頑健・無効	可	新	[目標] 半径50ft/lvまでの範囲内の、ランダムな人型生物1d4体			
	[混沌、悪] この呪文は、夜間(のみ)発動できる。目標となった、ランダムな人型生物1d4体は、ランダムなライセンススロビーに感染する(本文参照; サイズ分類の差が1段階以内のものにしか感染できない; おそらく瞬間効果)。その後、中間形態または動物形態に変身して(感染者自身が選択)、その周囲のクリーチャーを攻撃する(24時間持続)。										[3e]			
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

[illegible]

