

# Dungeons & Dragons 3.5e

## バード呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他  
 設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.13)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	バード呪文 Olv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:1/3]
変成術	<b>イージー・マス</b>	lv:0 S&S p90	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド	不可	可	—	[目標] 術者	
術者は、魔法の小さなそよ風を起こして、以下の1つを、(芸能)判定によって計測できる(難易度15; 判定に成功だと誤差10%以内、判定に失敗だと誤差20%以上で計測される)。「金貨の山に金貨が何枚あるかを計量する」、「飛び越えようとする隔たりがどれだけの幅があるかを測定する」、「敵何体が向かって来ているかを計測する」、など。 [3e]											
変成術	<b>イェル</b>	lv:0 Dr@302 p51	音声	1標準	自身	10ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者	
術者は、自身が次に喋る、英語にして10単語以内のメッセージ1つの音量が、魔法的に増幅される。このことによって、これを聞き取るために(聞き耳)判定を行う相手は、その判定に対して+10のボーナスを得る(=その判定の難易度が10低下する)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。 [3e]											
変成術	<b>オープン / クローズ</b>	lv:0 PHB p213	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 重量が30ポンド以下の、開閉できる物体1つ	
術者は、目標となった物体(宝箱、樽、扉、箱、ビン、袋、ポーチ、窓など)1つを、開けるか、閉める。ただし、この動きを妨害するもの(門、鎖、錠前など)がある場合、この呪文は失敗する。 [3.5e]											
心術	<b>ガスプ</b>	lv:0 Dr@304 p32	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
(強制)[精神作用] 目標1体は、呼吸することを強制される。このことによって、呼吸できない状況下にあった場合、自動的に呼吸を止めていられる期間を使い切られたかのように、即座に"溺れ(DMG p303, SW p11)"または"窒息(DMG p302)"の【耐久力】判定が開始される。なお、吸入型の毒は、呼吸を止めていても作用する(DMG p295参照)。 [3e]											
力術	<b>キャンドルライト</b>	lv:0 GW_WE	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ	
[光] 目標となった物体1つは、ろうそく程度の大きさの魔法の光源となる(半径5ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。 [3e]											
変成術	<b>グリッターリング・レイザーズ</b>	lv:0 Dr@302 p50	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	瞬間、チャージ消費まで永続	不可	可	—	[目標] 接触した、金属製の物体1つ/lvまで	
目標となった、金属製の物体1つ/lvまでは、良く磨き上げられたかのように綺麗になって、完璧な光沢を放つ。ただし、この後に受ける汚れに対しては、この呪文は何の効果もない。また、武器が目標となった場合、追加で「次に命中した攻撃1回に対して、+1点の追加ダメージを与える」の効果を得る。 [3e]											
幻術	<b>ゴースト・サウンド</b>	lv:0 PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 幻影の音声、人間4人/lv(最大20人)ぶんまで	
(虚像) 術者は、幻影の音声を作り出す。その後、有効距離内で音源を移動させたり、許可された範囲内で音量を上下できる。ただし、この呪文の完成時に設定した、音声の基本的な性格(足音、歌声、叫び声、鳴き声、話し声などは、後から変更することができない。なお、どのような音声が"人間何人ぶん"に相当するのかは、本文参照。 [3.5e]											
占術	<b>ゴーストハーブ</b>	lv:0 SpC, MaoF	音声、動作	10ラウンド	接触	5分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
目標となった物体1つは、過去24時間以内に、半径50ft以内で演奏された、全ての歌および音楽を再現する能力を得る(通常の会話とは再現不可; この呪文自身の演奏は不明)。その後、術者が口頭で"再生"を命令すると、次に"停止"が命令されるまでの間、該当する音楽を順番に再現する(最近の演奏から順番に一巡すると最初に戻る)。 [3.5e] (F) (O) (O)											
召喚術	<b>ザップ・トラップ</b>	lv:0 Dr@302 p49	音声、動作、'物質'	10ラウンド	0ft	チャージ消費まで永続	反応・無効	不可	—	[効果] 創造された、大きさが直径3インチの魔法のルーン1つ	
(創造)[電気] 術者は、微かな銀色の、目立ちにくい魔法のルーン1つを創造する(これに気付くためには、(搜索)判定(難易度20)が必要となる)。その後、これに接触してきたクリーチャー(術者自身は不明)があった場合、この呪文のチャージ消費によって、その相手に対して、1点の[電気]ダメージを与える。[物質要素: 銀粉1/5ポンド(1gp)] [3e]											
召喚術	<b>サモン・インストゥルメント</b>	lv:0 PHB, S&S	音声、動作	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、手持ち式の楽器1つ	
(招来)[アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、任意の手持ち式の楽器1つを、手中または足元に招来する(完成時に選択)。ただし、この楽器は、術者自身にしか演奏できない。また、"高品質の楽器(CAd p123, S&S p41)"は招来できない。なお、通常の"招来された物体(PHB p171)"とは異なり、呪文の終了時には消え去ると思われる。 [3.5e]											
占術	<b>シーカーズ・チャント</b>	lv:0 Dr@326 p74	音声、動作	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者	
術者は、子供が詩を唱えるような旋律で包まれる。このことによって、(搜索)判定に対して+1のボーナスを得るが、(忍び足)判定に対して-2のペナルティを受ける。 [3.5e]											
変成術	<b>スティック</b>	lv:0 SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が5ポンド以下の、非魔法かつ非装備中の物体1つ	
目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、別の物体1つに貼り付く。なお、"軟風"以上の風力効果(DMG p93)、アンシーン・サーヴァント呪文(PHB p200; 有効[筋力]2)、メイジ・ハンド呪文(PHB p289)などは、引き割がすのに足りる力を持つ。また、1回の移動アクションによって、引き割がすこともできる(機会攻撃を誘発する)。 [3.5e] (F) (O) (O)											
幻術	<b>ステンチ</b>	lv:0 Dr@302 p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの放射	
(虚像) 術者は、幻影の悪臭を作り出す。このことによって、この範囲内の匂いに対しては、"鋭敏嗅覚(MM p306)"の能力が機能しない(意志・無効; セーブはおそらく最初1回のみ行う)。 [3e]											
変成術	<b>ソングバード</b>	lv:0 SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	自身	上演中+1時間	なし	なし	新	[目標] 術者	
術者は、この呪文の完成時から1時間以内に、"上演"を行わなければならない。その後、自身の上演を見た人々か、自身の上演を見た人々が混じっている人々には、【魅力】判定、【魅力】に基づく判定に対して+1の技量ボーナスを得る。 [3.5e] (F) (O) (O)											
力術	<b>ダンシング・ライツ</b>	lv:0 PHB p247	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10ラウンド(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法の光源4つまで、どの2つをとっても10ftの距離内	
[光] 術者は、以下のいずれかの、魔法の光源を作り出す(本文参照)。その後、これらは、1ラウンドにつき100ftまで移動させることができる(アクションは不要)。ただし、距離限界を超え離れた場合、即座に消滅する。「ランタンまたは松明程度の大きさの光源4つまで」、「白熱した球状の光源4つまで」、「おぼろびに発光する人型の光源1つ」。 [3.5e]											
心術	<b>ディズ</b>	lv:0 PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体	
(強制)[精神作用] 目標1体は、"幻惑状態(PHB p305)"となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。 [3.5e]											
変成術	<b>ディスガイズ、マイナー</b>	lv:0 SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	新	[目標] 術者	
術者は、自身の外見に対して、ちょっとした変更を行う。このことによって、自身が変装する用途の、次の(変装)判定1回に対して+2の技量ボーナスを得る。ただし、この呪文によっては、自身の顔の造作や、実際の肉体的構造は変更できない。 [3.5e] (F) (O) (O)											

系統	パード呪文 OIv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[OIv:2/3]
占術	<b>ディテクト・クロスローズ</b>	lv:0	MaoF p113	音声、動作	1標準	60ftおよび1マイル	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 長さ60ftおよび長さ1マイルの、おそらく円錐形の放射	
	術者は、距離60ft以内にある“十字路(MaoF p44)”の、存在する正確な位置を知覚する。また、距離1マイル以内にある“十字路”の、存在する方向および大まかな距離を知覚する。ただし、この呪文によっては、その“十字路”の“裏道”が、どこに通じているのかまでは知覚できない。 [3e] (F) × ×										
占術	<b>ディテクト・ゴースト</b>	lv:0	GW p51	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射	
	[心靈術/Ectomancy] 術者は、この範囲内にある“幽霊/Ghost(GW p8; MMの“ゴースト”とは異なる)[仮訳]”を知覚する。「1ラウンド目:幽霊が存在するか否か」、「2ラウンド目:幽霊が存在する数」、「3ラウンド目:全ての幽霊の、位置または方向」。 [3.5e]										
占術	<b>ディテクト・マジック</b>	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”:オーラの系統を識別できる(本文参照)」。 [3.5e]										
占術	<b>ノウ・ディレクション</b>	lv:0	PHB p262	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、北の方角を知覚する(ただし、この後に方角を見失う可能性はある)。なお、この呪文は、物質界内でしか機能しない。また、(生存)技能を5ランク以上修得している人物は、この呪文の必要なく、常に北の方角を識別できる(PHB p75参照)。 [3.5e]										
心術	<b>パークッション</b>	lv:0	S&S p94	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	5分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	— [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、“近距離(5ft/2lv+25ft)”の範囲内	
	(虚像) 術者は、この範囲内から、チャイム、ドラム、その他の打楽器などの、幻影の演奏を発生させる(おそらく、この範囲外にも聞こえる)。なお、この音楽の、テンポ、リズム、音量などを変更する場合、1ラウンドの精神集中が必要となる。 [3e]										
占術	<b>パーフェクト・ピッチ</b>	lv:0	Dr@302 p49	動作、焦点	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、音楽に関係する、次の(芸能)判定1回に対して+2の洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを得てしまうと、この呪文はチャージ消費される。 [3e]										
変成術	<b>ヒート・ウォーター</b>	lv:0	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	5ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	頑健・無効(物体)	可(物体)	— [目標] 容器に入れられた、液体2パイントまで	
	目標となった液体は、水温が上昇する(冷水の場合でも、10ラウンド後には沸騰させる)。また、この目標の水温は、周囲の気温～液体の沸点の間の、任意の温度で保温できる。ただし、この容器内に、さらに液体が追加された場合、この呪文は終了する。なお、“持続時間:精神集中”の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。 [3e]										
変成術	<b>ファイチューニング</b>	lv:0	S&S p90	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	— [目標] 接触した楽器1つ	
	目標となった楽器1つは、高品質のアイテムに形質変化して、その技能判定に対して+2の状況ボーナスを与える。また、術者が望んだ場合、“高品質の楽器(CAd p123, S&S p41)”と同様に、その楽器の種類に対応した、追加の効果を得ることができる。 [3e]										
幻術	<b>ファンタズマル・ウィスパラー</b>	lv:0	Dr@291 p44	音声、動作	1標準以上	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	— [目標] 仲間1体	
	(惑乱)[言語依存] 目標1体は、この呪文の発動時間に使用された時間の長さ以下のメッセージ1つを、その周囲の音量には関係なく、正確に受け取る。また、術者は、実際に口に出したり、唇を動かして囁く必要がない。ただし、サイレンス呪文の範囲内、厚さ1インチ以上の金属、厚さ1ft以上の石、厚さ3ft以上の木および土は、この呪文を遮る。 [3e]										
占術	<b>フォーリッジング・チャーム</b>	lv:0	Dr@302 p49	音声、動作	1標準	25ft	精神集中(放棄可)	不可(物体)	可(物体)	— [効果範囲] 術者を中心とした、半径25ftの放射	
	術者は、この範囲内に、“食料となる草木、果物、野菜など”が存在するか否かを知覚する(この効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。なお、視線、効果線に関しては、PHB p137, p173参照(例として、ガラス越しだと視線は通っていないが効果線は通っていない状態、煙幕越しだと視線は通っていないが効果線は通っている状態となる)。 [3e]										
変成術	<b>フードパズ・グレイス</b>	lv:0	Dr@302 p50	動作、物質	1標準	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、自身の行動の立てる音量が小さくなる。このことによって、(忍び足)判定に対して+3のボーナスを得る。なお、“持続時間:精神集中”の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。 [3e]										
幻術	<b>フラッグ</b>	lv:0	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(虚像) 目標1体は、自身の頭上に、浮遊する幻影の旗1枚が出現する。なお、この旗は、大きさが2ft×3ftであり、頭上1ft～20ftぶん離れた位置に伴って浮遊移動して、色彩、デザイン、文字などを自由に選択できる(術者が選択)。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。 [3e]										
幻術	<b>フリーティング・フェイス</b>	lv:0	Dr@326 p73	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	— [目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、自身の容貌、装備品、衣類などが、良く手入れされたスタイリッシュなものに見えて、通常の状態よりも有力、有名、裕福であるような印象を与える。このことによって、自身の(威圧)、(交渉)、(はったり)判定のいずれか1回に対して、+2のボーナスを得ることができる。なお、この能力を使用した場合でも、この外見自体は変化しない。 [3.5e]										
力術	<b>フレア</b>	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体	
	[光] 目標となったクリーチャー1体は、眩しい光の爆発によって、“目がくらんだ状態(PHB p311)”となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない、瞬間的な[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の範囲内ならば、おそらく通常通り機能する。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。) [3.5e]										
共通	<b>プレスティジティション</b>	lv:0	PHB p279	音声、動作	1標準	10ft	1時間	不可	不可	新 [目標/効果] 本文参照	
	術者は、単純な魔法の“奇術”を行う(以下から1つ選択)。なお、道具、武器、物質要素を作り出す、精神集中を妨害するなどはできない。「重量が1ポンド以下の物体を、ゆつくりと持ち上げる、暖める、冷やす、匂いを付ける(呪文の終了時には消滅)」、「大きさが1立方ft以下の物体を、綺麗にする、汚す、色を塗る」、「T&B p80から1つ選択」。 [3.5e]										
幻術	<b>ミラー</b>	lv:0	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	— [効果] 大きさが1ft×1ftの、幻影の鏡の表面	
	(虚像) 術者は、何らかの表面上に、大きさが1ft×1ftの、鏡のような表面を作り出す(窓ガラスなどの透明な表面上に作り出した場合、反対側からは透き通って見える)。また、精神集中(1回の移動アクション)によって、距離内の別の表面上まで移動できる。 [3e]										
変成術	<b>メイジ・ハンド</b>	lv:0	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 重量が5ポンド以下の、非装備中かつ非魔法の物体1つ	
	術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、距離15ftずつ動かすことができる(1回の移動アクション)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。なお、“持続時間:精神集中”の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。 [3.5e]										
変成術	<b>メッセージ</b>	lv:0	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで	
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、有効距離内にいる場合、術者が“囁いた”言葉を聞くことができる。また、これらの目標は、術者に対して“囁き返す”ことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない(「視認」技能による“読唇術”を行える)。 [3.5e]										
変成術	<b>メンディング</b>	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷、裂け目、破損など; 金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する、木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する、皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。 [3.5e]										

系統	バード呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[0lv:3/3]	
力術	ライト	lv:0	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノーマル呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3.5e]											
心術	ララバイ	lv:0	PHB, S&S	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、うとうととして不注意になる。このことによって、〈聞き耳〉判定、〈視認〉判定に対して-5のペナルティを受けるとともに、魔法的な睡眠効果(スリープ呪文、ディープ・スランパー呪文など)の意志セーブに対して-2のペナルティを受ける。 [3.5e]											
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶん(文章量まで)読解できる(日本語にして約750文字程度; この読解後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。 [3.5e]											
変成術	リサイズ	lv:0	Dr@302 p51	音声、動作	1標準	接触	永続(おそらく解除可)	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、非魔法かつおそらく非装備中の、衣服1着か鎧1領	
	術者は、目標となった衣服または鎧1つの、着用するためのサイズ分類を、±1段階まで変更できる。ただし、この着用中に解呪された場合には、どうなるかは不明。なお、ペナルティを受けることで使用できる範囲がある、サイズ分類が違う武器とは異なり、自身とのサイズ分類が異なる防具は、装備できない(MIC p219参照)。 [3e]											
防御術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、“目標”、“基点の位置”、“モード選択”などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。 [3.5e]											
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											

系統	バード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/7]	
変成術	アーマー・ロック	lv:1	CS p94	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、鎧を着用しているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の着用している鎧が膨張する。このことによって、ACに対する【敏捷力】ボーナスを失うとともに、地上、穴掘り、水泳、登攀の全ての移動速度が、「10ft」、「本来の移動速度」のどちらか低い方に低下する(飛行移動速度には、作用しないと思われる)。また、通常の方法では、この鎧を脱くことができない。 [3.5e]											
防御術	アイアンガッツ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、毒のセーブに対して+5の錬金術ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了時には、1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。なお、“呪文の終了時”には、呪文の持続時間が終了した場合、解除した場合、解呪された場合が含まれる(抑止された場合は、終了時には含まれないが、抑止中に終了した場合は不明)。 [3.5e] (F) ○ ○											
変成術	アイアンサンダー・ホーン (MaoF)	lv:1	MaoF p121	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、“足払い(PHB p156)”の試み1回ずつを受ける(近接接触攻撃はおそらく自動命中; 対抗判定は中型サイズの【筋力】20として行われる)。※MaoFでは、パラガンズ・アイアン・ホーン呪文として収録。別:[SpC] [3e] (F) × ×											
変成術	アイアンサンダー・ホーン (SpC)	lv:1	SpC p11	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、“伏せ状態(PHB p310)”となる。別:[MaoF] [3.5e]											
変成術	アイヴォリィ・フレッシュ	lv:1	FB p101	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚および着用している装備品の色が、象牙のような乳白色に変化する。このことによって、水や雪の環境内(および、おそらくそれに類する白色の環境内)では、〈隠れ身〉判定に対して+5の状況ボーナスを得る。ただし、そうではない環境内では、〈隠れ身〉判定に対して-5の状況ペナルティを受ける。 [3.5e]											
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、物質	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全ての魔法的能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率で見破れない。また、この呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。[秘術呪文物質要素:真珠の粉末(100gpぶん)] [3.5e]											
変成術	アクセラレイテッド・ムーグメント	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、〈隠れ身〉、〈軽業〉、〈忍び足〉、〈登攀〉、〈平衡感覚〉技能などを使用しながら、完全な移動速度で移動する場合でも、その判定に対して、通常のペナルティを受けない。なお、〈軽業〉技能は、移動速度が低下している場合、使用できない。また、〈平衡感覚〉技能は、5ラウンド未満の場合、使用中に受ける攻撃には立ちすくみ状態相当となる。 [3.5e]											
変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 長さ5ft/lv+50ftまでの、ロープ状の物体1把	
	術者は、目標となったロープ1つに対して、「巻け」、「巻いて結べ」、「輪になれ」、「輪になって結べ」、「縛って結べ」、「ほどけ(上記の解除)」、「からみつけ(遠隔接触攻撃が必要; 射程単位10ft; おそらく最大5射程単位)」などの命令を与えることができる。なお、この呪文の目標とするロープが、太さ1インチとは著しく異なる場合、本文参照。 [3.5e]											
占術	アプレイジング・タッチ	lv:1	SpC, Dr@325	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、物体の価値を判断する用途の、〈鑑定〉判定に対して+10の洞察ボーナスを得る(通常通り、DMが秘密裏に判定)。また、この判定に失敗した場合でも、価値を判断できなくなることはなく、±50%を超えて価値を誤って判断することはない。ただし、この方法による鑑定では、2分が必要となるとともに、その物体に接触しなければならない。 [3.5e]											
防御術	アラーム	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が含言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める; 半径1マイル)」、「音声的アラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft; 半径180ftまで聞こえる)」。 [3.5e]											

系統	バード呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/7]
幻術	アリストリエルズ・パター		lv:1	SiM_WE	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	—	[効果] 幻影の旗1枚および、幻影の光と音声
	(虚像) 術者は、距離内の一地点に、任意のデザインの旗1つを作り出す(王旗、軍旗、家紋入り旗など; 大きさ10ft×10ft以内; 新し、綺麗さ、色彩などを自由に設定可)。また、ライト呪文と同様の光を放つとともに、周囲に管楽器の演奏やファンファーレを発生させる。さらに、1回の移動アクションによって、距離内の一地点まで移動できる。 [3.5e] (F) × ×											
幻術	アリバイ		lv:1	XoE p27	音声	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者の存在の記憶を植え付けられる(意志・無効)。このことによって、術者が指定した、過去24時間以内の一時点で、術者が一緒にいたか話していたと信じ込む。なお、この記憶に関して、論理的な破綻ができる場合でも、信憑性があるようにその意見が作り変えられる。 [3.5e]											
召喚術	アンシオン・サーヴァント		lv:1	PHB p200	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体
	(創造) 術者は、“見える従者”1体を創造する。この従者は、術者の命令に従って、単純な労働をこなす(本文参照)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。[移動速度15ft; 6hp; セーブを行えない; 有効[筋力]2(運搬能力に関しては、PHB p160参照)] [3.5e]											
変成術	アンダーソング		lv:1	SpC, ChoR, Dr@328	音声	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、特殊な伴奏曲を口ずさむ(自身の気が散らされることはない)。このことによって、(精神集中)判定が必要となる場合、(精神集中)技能の修正値の代わりに、(芸能)技能の修正値を使用できる。 [3.5e] (F) ○ ○											
防御術	アンディクタブル・アラインメント		lv:1	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)物体)	不可(ク、可)物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、「属性を感じ取らなかった」としては感知される、「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。 [3.5e]											
幻術	アンビエント・ソング		lv:1	S&S p89	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	—	[目標] 術者
	(虚像) 術者は、自身が使用する“呪歌”の能力の音楽を、その他の音声に変換できる(「コオロギのような蟲のさえずり」、「木々の葉が風で擦れ合うようなざわめき」、「焚き火が弾けるような破裂音」など)。なお、“呪歌”の能力の、効果そのものは変化しない。 [3.5e]											
変成術	アンプリファイ		lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)物体)	可(ク)物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体か物体1つか空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	[音波] この範囲内では、立てられる音声が増幅されて、この範囲外からの(聞き耳)判定の難易度が20低下する。また、この範囲内では、その音声が増幅されているということに気付かない。なお、この呪文の効果範囲は、この呪文の受け手に伴って移動する。(この呪文は、サイレンス呪文の、相殺呪文、解除呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e] (F) ○ ○											
変成術	イミーディアット・アシスタンス		lv:1	CM p96	音声	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の技能判定1回に対して、再ロール1回を使用する。ただし、その成否が告げられる前に、この呪文を受けておかななければならない。また、この再ロールでは、“ロールなし判定(出目10、出目20など)”は選択できない。 [3.5e]											
幻術	イメージ、サイレント		lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。 [3.5e]											
変成術	イレイズ		lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のスクロール1巻か、文章2ページぶん(日本語にして約1,500文字)
	術者は、この目標から、非魔法の文字を自動的に消去できる(本文参照)。また、この目標から、魔法の文字(グリフ系呪文、ルーン系呪文など)を術者レベル判定によって消去できる(1d20+1/lv; 難易度15; 失敗だと強制動作、出目が1~2で自動失敗)。なお、この呪文では、リユースノット・スク립ト呪文、シンボルス系呪文などは消去できない。 [3.5e]											
幻術	インガイジビリティ、スウィフト		lv:1	SpC, ChoV...	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者
	(幻覚) 術者および装備品は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、自身の足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(PHB p203参照)”をとった場合、即座に終了する。(…CAAd, MH) [3.5e] (F) ○ ○											
心術	インサイト		lv:1	SpC, MH	音声、動作	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、“待機”および“行動遅延”を行えない(PHB p158参照)。また、すでに“待機”していた場合、そのアクションは失われる。さらに、すでに“行動遅延”していた場合、現在のイニシアチブ・カウントで行動する。なお、イニシアチブ・カウントが同じ場合、イニシアチブ修正値が大きいものから順番に行動する(PHB p134参照)。 [3.5e]											
心術	インシディアス・リズム		lv:1	SpC, CAAd, S&S	音声、動作	'1割り込み'	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、【知力】に基づく技能判定、(精神集中)判定(下記の判定を含むかは不明)に対して、-4のペナルティを受ける。また、この目標は、「呪文の発動」、「呪文の精神集中の維持」、「呪文を向けず」を行う場合、追加で(精神集中)判定(この呪文のセーブ難易度+その呪文レベル)が必要となる。 [3.5e]											
変成術	インスタント・オグ・パワー		lv:1	tFoW p114	音声、動作	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、次の攻撃ロール、ダメージロール、セーブのいずれか1回に対して、+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e] × (E) ×											
幻術	インスタント・ディヴァージョン		lv:1	RotD p113	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者
	(虚像) 術者は、“虚像の分身”1体/4lv(最大4体)+1体を作り出す(1ラウンド持続)。また、自由に移動させることができる(術者と同じ移動モードを使用できる; 疾走、撤退などを行える; 術者と同じ物音を立てる)。なお、攻撃が命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値] [3.5e]											
心術	インスピレイショナル・ブースト (PGtF)		lv:1	PGtF p110	音声、動作	1標準	自身	10ラウンド+呪歌の終了時まで	なし	なし	新	[目標] 術者
	(強制)[音波、精神作用] 術者は、次の“勇氣鼓舞の呪歌”の能力1回の、(魅惑)効果、[恐怖]効果のセーブに対する士気ボーナスが2上昇して、攻撃、ダメージのロールに対する士気ボーナスが1上昇する。※PGtF, GW, MaoFでは、ハーモニー呪文として収録。別:[GW, MaoF] [SpC, CAAd] [3.5e] (F) × ×											
心術	インスピレイショナル・ブースト (SpC, CAAd)		lv:1	SpC, CAAd	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド+呪歌の終了時まで	なし	なし	新	[目標] 術者
	(強制)[音波、精神作用] 術者は、次の“勇氣鼓舞の呪歌”の能力1回の、(魅惑)効果、[恐怖]効果のセーブに対する士気ボーナスが1上昇して、攻撃、ダメージのロールに対する士気ボーナスが1上昇する。なお、この呪文は、その“勇氣鼓舞の呪歌”と同時に終了する。別:[GW, MaoF] [PGtF] [3.5e]											
心術	インヒビット		lv:1	SpC, MH	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“行動遅延(PHB p158)”することを強制されて、術者の現在のイニシアチブ・カウントと同じ値で、術者の直前の行動順として行動する(それをお互いに変更していない限り)。なお、通常は、イニシアチブ・カウントが同じ場合、イニシアチブ修正値が大きいものから順番に行動する(PHB p134参照)。 [3.5e]											
変成術	インプロヴィゼーション		lv:1	SpC, CAAd, S&S	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、“幸運プール”2点/lvを得る。その後、これを消費することによって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、消費した“幸運プール”1点につき+1の幸運ボーナスを得ることができる(判定1回に対しては、1点/2lvまでを消費可)。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかななければならない。 [3.5e]											

系統	パード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/7]
占術	<b>ガイジラント・スランパー</b>	lv:1	CM p97	音声、動作	1ラウンド	自身	12時間またはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者	
	この呪文の完成時に、状況1つを指定すること(“通常の起きている状態では気付ける状況”のみを指定可)。術者は、睡眠状態である間に、指定した状況が訪れた場合、この呪文のチャージ消費によって、自動的に目覚める。なお、スリープ系呪文などの対策のために、使用できるかは不明。										[3.5e]
幻術	<b>ヴェントリロキズム</b>	lv:1	PHB p208	音声、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 実体を持たない音声	
	(虚像) 術者は、自身の声や、自身の口から出せるその他の音を、本来の位置の代わりに、距離内の任意の一点から出ているように見せかける。なお、この音声を聞いた相手は、セーブに成功すると、魔法の効果であるということがわかる(セーブに成功しても、依然として音声は聞こえる)。										[3.5e]
占術	<b>エインシャント・ノリッジ</b>	lv:1	MoE p94	音声、動作、‘焦点’	10ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、自身の(知識)判定のいずれか1回に対して、+5の洞察ボーナスを得ることができる。なお、発見のドラゴンマーク(ECS p66)か、(一族の有力者:タラシュク氏族)の特技(ECS p50)を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに+1される。【焦点具:象牙の欠片1つ(100gp)】										[3.5e] × (E) ×
召喚術	<b>エクストラクト・ドラッグ</b>	lv:1	BoVD p89	音声、動作、焦点	10ラウンド	0ft	おそらく瞬間	不可	不可	新 [効果] 創造された、麻薬1服用ぶん	
	(創造) 術者は、以下の“麻薬(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”の1服用ぶんを創造して、その煙を立ち昇らせる。ただし、この効果を得るためには、以後1ラウンド以内に、1回の標準アクションによって、吸引しなければならぬ。【焦点具(いずれか1つ):金鼠(バカラ)、石(ヴォデア)、水(サニッシュ)、風(モーデイン蒸気)、木(マッシュルームの粉)】										[3e]
変成術	<b>エクスペディシャス・リトリート</b>	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。										[3.5e]
変成術	<b>エクスペディシャス・リトリート、スウィフト</b>	lv:1	Anau, SpC...	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	有 [目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。(…CA, MH)										[3.5e] (F) ○ ○
占術	<b>エンパシ</b>	lv:1	Dr@313 p93	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[精神作用] 術者は、目標1体が受けている、全ての“感情”を感じず(愛情、歡喜、願望、恐怖、絶望、憎悪、憤怒、悲嘆、無関心など)。また、それらの感情が、どの程度の強度であるかを知覚する(微弱、中程度、強力いずれか)。さらに、術者は、この目標に行う、【魅力】判定、【魅力】に基づく判定に対して+2の技量ボーナスを得る。										[3.5e]
防御術	<b>オブスキュア・オブジェクト</b>	lv:1	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ	
	目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。										[3.5e]
力術	<b>ガイディング・ライト</b>	lv:1	SpC, MH	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新 [目標] 半径5ftの爆発内の、クリーチャー何体でも	
	[光] 目標となったクリーチャーは、受ける遠隔攻撃ロールに対して+2の状況ボーナスを与える。ただし、「この呪文の効果範囲内から出る」、「術者に対して完全遮蔽または完全視認困難を得る」のどちらか1つ以上を満たした目標からは、この呪文は終了する。(【光】呪文は、その呪文レベル以下の【闇】効果の、相殺呪文、解説呪文に使用できる。)										[3.5e]
占術	<b>ガイドド・パス</b>	lv:1	CM p100	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、半径1マイル以内にある、一般的な施設または建築物(教会、酒場、商店、宿屋など)1種類の場所までの、最短経路1つを知覚する。ただし、特定の場所(個人宅、固有名詞で指定する場所、唯一無二の場所など)や、公にされていない場所に対しては、この呪文の効果を得ることができない。										[3.5e]
変成術	<b>キャッツフィート</b>	lv:1	CM p100	音声	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身の(忍び足)、(跳躍)、(登攀)、(平衡感覚)判定のいずれか1回に対して、再ロール1回を使用する。また、この再ロールに対して、+5の洞察ボーナスを得る。なお、(登攀)判定、(平衡感覚)判定が必要な地点で攻撃を受ける場合、各技能を参照。										[3.5e]
召喚術	<b>キュア・ライト・ウーンズ</b>	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]
変成術	<b>クイックスイム</b>	lv:1	SW p120	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、“水泳移動速度(MM p305)”に対して+10ftの強化ボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持たない場合、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]
変成術	<b>クラブウォーク</b>	lv:1	SpC p71	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、突撃による攻撃ロールのボーナスが2上昇して、突撃によるACのペナルティを受けない。ただし、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、上記の攻撃ロールのボーナスは、最初の攻撃1回に対してしか適用されない。										[3.5e]
召喚術	<b>グリース</b>	lv:1	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新 [効果範囲/目標] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ	
	(創造) この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、“伏せ状態”となる(反応・無効)。また、移動を行う場合、追加で(平衡感覚)判定が必要となる(本文参照)。なお、目標型効果は、本文参照。(この呪文は、レジナス・タール呪文(CM p122)の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]
占術	<b>クリティカル・ストライク (SpC, CA)</b>	lv:1	SpC, CA	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身が挟撃している相手、AC【敏捷力】ボーナスを失っている相手に対して、近接攻撃を行う場合、「急所攻撃」の能力と同様に、+1d6点の追加のダメージ、「その近接攻撃に使用する武器は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となるとともに、“クリティカル・ロール(PHB p138)”に対して+4の洞察ボーナス」の利益を得る。別:【CM】										[3.5e]
幻術	<b>グリンプス・オグ・フィアー</b>	lv:1	Dr@333 p71	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	— [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となるとともに、[恐怖]効果の意志セーブに対して-4のペナルティを受ける。なお、視覚を持たないクリーチャー(盲目状態などを含む)は、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]
死霊術	<b>ゴースト・ファイアー</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新 [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・ファイア呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]
変成術	<b>ゴースト・パイプス</b>	lv:1	LEoF p31	音声、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 接触した楽器1つ	
	目標となった楽器1つは、地上から2~3ftぶん浮き上がって、自動的に演奏される(きちんと演奏できる状態であること)。また、“呪歌”の能力と併用した場合、術者の(芸能)判定に対して+2の技量ボーナスを与える。										[3.5e] (F) × ×

系統	パード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:4/7]
占術	<b>コンバインド・タレント</b>	lv:1	CM p102	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 同意するクリーチャー2体、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャー1体目は、その他の目標の技能ランクを、1ランク/lv(最大10ランク)まで真似して使用できる。ただし、この方法での技能判定1回を行ってしまうと、この呪文はチャージ消費される。										[3.5e]
占術	<b>コンバット・レディネス</b>	lv:1	DotU p61	音声	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、イニシアチブ判定に対して、+1/3lv(最小でも+1, 最大+6)の洞察ボーナスを得る。また、この目標を挟撃している相手は、挟撃による攻撃ロールのボーナスを得られない(挟撃によるその他の利益は得られる)。										[3.5e]
心術	<b>コンフュージョン、レッサー</b>	lv:1	PHB p227	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(本文参照)。										[3.5e]
占術	<b>コンプリヘンド・ランゲージズ</b>	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようにするわけではない。また、魔法の文字は、そうしたは識別できるが、内容は理解できない。										[3.5e]
召喚術	<b>サモン・コンポーネント</b>	lv:1	CM p103	動作	‘1即行’	0ft	1ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招来された、呪文1つの“価格を無視できる物質要素”
	(招来)(アストラル界、影界、元素界呪文) 術者は、自身が選択した呪文1つの、物質要素1回ぶんを招来する。ただし、1gpを超える価格を持つ物質要素や、“添加物質要素(オプション物質要素、力ある物質要素なども)”は、招来できない。また、通常の“招来された物体(PHB p171)”とは異なり、この呪文の終了時には消え去ると思われる。										[3.5e]
召喚術	<b>サモン・モンスター I</b>	lv:1	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)[可変](アストラル界、影界、元素界呪文) 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の“1ラウンド”は、PHB p86, p141, p172を参照(1全とは完成時点が異なる; “1全ラウンド”の分割使用は、PHB p140を参照)。										[3.5e]
力術	<b>サンダーヘッド?</b>	lv:1	SpC, Dr@302	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体
	[電気] 目標となったクリーチャー1体は、自身の頭上に、小さな雷雲1つが作り出される。このことによって、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1点の[電気]ダメージを受ける(セーブに成功したラウンドは無効化)。										[3.5e]
変成術	<b>シー・レッグズ</b>	lv:1	ShS p49	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、斜めの表面や滑りやすい表面のために行う、難易度20以下の(平衡感覚)判定には、自動成功する。また、(平衡感覚)判定が必要な表面上でも、本来ならば受けるはずの-5のペナルティは受ける必要なく、完全な移動速度で行動できる(PHB p82参照)。										[3.5e] (F) × ×
幻術	<b>シークレット・ウェポン</b>	lv:1	CyS p67	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ
	(幻覚) 目標となった武器1つは、“軽い武器ならば、隠すための(手先の早業)判定に対して+20のボーナス”、「通常は隠せない大きさの武器ならば、隠せるようになって、代わりに+10のボーナス」、「運搬者は、この武器を隠すための(手先の早業)判定を、“習得済み”として行える」、「この武器は、武器を感知する効果では感知されない」の利益を得る。										[3.5e]
変成術	<b>シェア・タレント</b>	lv:1	PH2 p113	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー2体
	目標となったクリーチャーは、その他の目標が1ランク以上修得している技能は、1ランク未満の技能でも、“習得済み”として技能判定を行える。また、上記の判定を含めて、その他の目標が1ランク以上修得している技能は、その技能判定に対して+2のボーナスを得る。										[3.5e]
防御術	<b>ジョイフル・ノイズ</b>	lv:1	SpC, CAAd, S&S	動作	1標準	10ft	精神集中(放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	この範囲内では、サイレンス呪文(PHB p277)および類似の効果が抑止されて、音声機能が機能する。また、この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動する。ただし、この呪文は、サイレンス呪文の相殺呪文、解呪呪文には使用できないと思われる。										[3.5e]
心術	<b>ショック・アンド・オウ</b>	lv:1	SpC, Dr@325	音声、動作	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	不可	可	新	[目標] 精神を持つ立ちすくみ状態のクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] この呪文は、“不意打ちラウンド(PHB p135)”の間のみ発動できる。目標となったクリーチャーは、次に行うイニシアチブ判定1回に対して、-10のペナルティを受ける。なお、イニシアチブ判定は、[敏捷力]に基づく判定に含まれる。										[3.5e]
占術	<b>スカラーズ・タッチ</b>	lv:1	RoD p166	音声、動作、物質、焦点	1標準	自身、接触	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した書物1冊以上
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、接触した書物1冊を“熟読した”かのように、その内容の知識を得ることができる。ただし、術者が理解できない言語の書物に対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]
占術	<b>スキルフル・モーメント</b>	lv:1	Dr@350 p78	音声、動作	‘おそろく1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者
	この呪文の完成時に、技能1つを選択すること。術者は、次に行う、その技能の“出目20(PHB p65)”1回を、その判定20回ぶんの時間ではなく、1回の標準アクションとして使用できる。ただし、“出目20”の使用条件を、どの程度満たす必要があるのかが不明。										[3.5e]
召喚術	<b>スクランブル・トゥルー・ポジション</b>	lv:1	ToM p258	音声、動作、‘真の名’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・不完全	可	—	[効果範囲/目標] 半径20ftの拡散/判定結果に対応した脅威度以下の、全ての敵
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) この範囲内にいる敵は、ランダムな方向に、10ftぶん瞬間移動される(脅威度が低いものから順番; 反応・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、“伏せ状態”となる(セーブ不可)。「真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要); 脅威度の上限を、“(判定結果-15)+2”で決定」										[3.5e]
心術	<b>ステイ・ザ・ハンド</b>	lv:1	PH2 p114	音声	‘1割り込み’	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標1体は、このラウンドの間は、術者を目標とした攻撃や呪文を、別の目標に選択し直さなければならない(適切な目標がない場合、“そのまま”、「失敗」。「攻撃者自身」のいずれなのかは不明)。また、その呪文発動には(精神集中)判定(難易度15+その呪文レベル)が必要となって、その攻撃ロールには-4のペナルティを受ける。										[3.5e]
変成術	<b>スティッキィ・フィンガーズ (Dr@323)</b>	lv:1	Dr@323 p65	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、(手先の早業)判定に対して、+10のボーナスを得る。別:[SpC]										[3.5e]
変成術	<b>スティッキィ・フィンガーズ (SpC)</b>	lv:1	SpC p106	動作	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、(手先の早業)判定に対して、+10のボーナスを得る。別:[Dr@323]										[3.5e]
変成術	<b>スナッフ・ザ・ライト</b>	lv:1	DotU p63	動作	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間または1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 光源1つ
	目標となった非魔法の光源1つは、即座に消える(瞬間効果)。また、錬金術アイテムの光源は、一時的に抑止される(1ラウンド/lv持続)。ただし、この呪文は、魔法の光源には作用しない。										[3.5e]

系統	パード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:5/7]
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“保護(PHB p152)”(1回の標準アクション: AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。										[3.5e]
幻術	セリーン・ヴィセジ (SpC)	lv:1	SpC p125	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、(はったり)判定に対して+1/2lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。別:[Dr@325]										[3.5e]
心術	ソロウ	lv:1	BoVD p97	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、ひどい悲しみに打ちひしがれる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、-3のペナルティを受ける。(この呪文は、レイ・オヴ・ホープ呪文(BoED p111)の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑制に使用できる。)										[3e]
占術	ターゲッティング・レイ	lv:1	SpC, Dr@An5	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 光線1本
	術者は、まばゆい光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「術者およびその仲間が、この相手に対して遠隔攻撃を行う場合、その遠隔攻撃ロールに対して+1/3lv(最低でも+1)の洞察ボーナスを得る」の効果を受ける。										[3.5e]
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。										[3.5e]
変成術	チート	lv:1	SpC, Dra, BoVD	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	意志・看破(遣取)	不可	新	[目標] 術者
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、非魔法の運任せのゲームに干渉して、その確率を操作できる(例として、ゲーム内で行われているギャンブルのダイス・ロールに対して、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」させることができる)。										[3.5e]
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]
占術	ディサーン・ブラッドライン	lv:1	RoD p167	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体以上
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、種族および、先天性テンプレートの有無および種類を識別できる。また、以後1ラウンドにつき1回ずつ、別のクリーチャー1体を目標にできる。ただし、「先天性」、「後天性」、「先天性または後天性のどちらでも」、「テンプレートではない」のいずれなのかがはっきりしないものも多いので注意。										[3.5e]
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。										[3.5e]
変成術	ディストート・スピーチ (MaoF)	lv:1	MaoF p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	[おそろく音波] 目標となったクリーチャー1体は、自身の声が歪められて、殆ど理解不能となる。このことによって、音声要素を含む呪文を発動する場合、自動的に失敗する。別:[SpC, CAAd]										[3e] (F) × ×
変成術	ディストート・スピーチ (SpC, CAAd)	lv:1	SpC, CAAd	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	[音波] 目標となったクリーチャー1体は、自身の声が歪められて、殆ど理解不能となる。このことによって、音声要素を含む呪文を発動する場合、50%の確率で失敗する。また、会話したり、合言葉を唱える場合、50%の確率で何の意味も持たない。別:[MaoF]										[3.5e]
力術	ディストラクティング・シャドウズ	lv:1	MoE p95	音声、物質	1標準	接触、10ft	24時間(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	—	[効果範囲] 接触した物体1つを中心とした、半径10ftの拡散
	[闇] 目標となった物体1つは、特殊な魔法の暗闇を放つ(視界は妨害しない)。このことによって、(視認)判定、(搜索)判定に対して-5のペナルティを与える。なお、影のドラゴンマーク(ECS p63)が、《一族の有力者:フィアラン氏族、またはチュラーニ氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、この半径が2倍となる。※バーマネンシイ呪文を適用可(本文参照)。										[3.5e] × (E) ×
心術	ディストラクト (Dr@314)	lv:1	Dr@314 p20	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、(聞き耳)、(視認)、(精神集中)、(搜索)判定に対して-4のペナルティを受ける。別:[Dr@An5] [SpC]										[3.5e]
心術	ディストラクト (SpC)	lv:1	SpC p141	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 6HD以下の精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、(聞き耳)、(視認)、(精神集中)、(搜索)判定に対して-4のペナルティを受けて、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。別:[Dr@314] [Dr@An5]										[3.5e]
占術	ディテクト・アツティテュード	lv:1	Dr@323 p70	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、術者個人(または術者一行)に対する現在の“NPCの態度”(およびその変化)を知覚できる。なお、この呪文に関しては、術者に会ったことがない相手は、その時点では“中立的”とみなされる。										[3.5e]
占術	ディテクト・インカーナム	lv:1	Mol p101	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、インカーナムのオーラを知覚する(“インカーナムの副種別”を持つ相手、ソウルメルト、エッセンティアを付与されている魔法のアイテムなど)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(Mol p101)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]
占術	ディテクト・ウェポンリイ	lv:1	CyS p66	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、武器を知覚する(通常は人工的武器のみ; 代用武器でも、その所持者が武器として積極的に使用するつもりならば知覚可; 肉體武器は不明)。ただし、本文中の魔法的效果などで妨害される。「1ラウンド目:武器が存在するか否か」、「2ラウンド目:武器が存在する数」、「3ラウンド目:全ての武器の、位置およびダメージ・タイプ(斬撃など)」。										[3.5e]
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、隠し通路(隠された区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけの場合には、この呪文では知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、メカニズムまたは作動方法」。										[3.5e]
幻術	デッド・エンド (SpC)	lv:1	SpC p146	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(遣取)	可(無害)、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	(操影)《影界呪文》目標となったクリーチャーは、移動の痕跡が隠蔽される。このことによって、この目標の痕跡を探るために、「(生存)判定を行う」、「(搜索)判定を行う」、「鋭敏嗅覚を使用する」などを試みた相手は、その痕跡を発見できない(意志・看破)。別:[Dr@325]										[3.5e]

系統	パード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:6/7]
変成術	トレチャラス・ウェポン	lv:1	XoE p29	音声、動作	本文参照	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	— [目標] クリーチャー1体	
	この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ。「1割り込み:目標1体は、人工的武器を使用して攻撃を行う場合、攻撃、ダメージのロールに対して-1のペナルティを受ける(強化ボーナスを持つ場合、その部分から優先して減殺)。また、1レベルを超える2レベル毎に追加で-1される(9レベル以上で最大-5)」、「1標準:上記のペナルティが2倍」。										[3.5e]
幻術	ニストゥルズ・マジック・オーラ	lv:1	PHB p261	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	意志・看破(ク、不可(物体))	不可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、重量が5ポンド/lv以下の物体1つ	
	(幻覚) 術者は、目標となった物体1つを、魔法的感知に対して、「非魔法の物体である」、「指定した魔法の機能、呪文系統、オーラ強度を持つ」、「指定した呪文の目標である」などに見せかける。ただし、この目標に対して、アイデンティファイ呪文(PHB p196)などを使用した相手は、意志・看破のセーブを行える。なお、アーティファクトに対しては作用しない。										[3.5e]
占術	ノウ・プロテクションズ	lv:1	MaoF p119	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体	
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「ダメージ減少」、「呪文抵抗」の能力の、全ての詳細を知覚する。										[3e] (F) × ×
変成術	ノー・ライト	lv:1	BoVD p102	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[おそらく闇] 術者は、魔法の暗闇の場を作り出して、「暗闇(PHB p162)」の効果を与える(暗視の能力は有効)。なお、これを超える呪文レベルの「魔法の照明」と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止)。(闇)呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。										[3e]
心術	ビーストランド・フェロシティ	lv:1	SpC, PIH	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、瀕死状態および満身創痍状態の害を受けない(PHB p143参照)。また、-1hp以下である場合、【筋力】に対して+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]
幻術	ヒドゥン・ウォード	lv:1	MoE p96	音声、動作、'物質'	10分	接触	24時間	不可	不可	— [目標] 接触した物体1つ	
	(幻覚) 目標となった物体1つは、オーラの感知には、追加で術者レベル判定(難易度10+1/lv)が必要となる(DMが秘密裏に判定)。また、魔法の要ならば、発見する難易度が+1/2lv(最大+5)される。なお、監視のドラゴンマークか、一族の有力者:クンダラク氏族の特技を持つ場合、本文参照。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)】										[3.5e] × (E) ×
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、「恍惚状態(PHB p305)」となる。この呪文は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; セーブ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーブに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚、聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。										[3.5e]
幻術	ファントム・スレット	lv:1	SpC, CW	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、受ける近接攻撃に対して、常に「挟撃」されているものとして扱われる。なお、挟撃されないクリーチャーは、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク(物体))	可(ク(物体))	新 [目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内	
	目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、「落下ダメージ(DMG p304)」を受けない。なお、この呪文の目標とする上では、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。										[3.5e]
心術	フォーカシング・チャント	lv:1	SpC, CAAd, S&S	音声	'1即行'	自身	10ラウンド(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者、精神を持っていること	
	(強制)[精神作用] 術者は、攻撃ロール、技能判定、能力値判定に対して+1の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。※エラッタを反映済み。										[3.5e]
心術	プレザント・ガイジッジ	lv:1	GW p56	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触した、精神を持つ"幽霊/Ghost(GW p8:MMとは異なる)[仮訳]"1体	
	(幻覚)[精神作用、心霊術/Ectomancy] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標1体の外見を、非常に恐ろしい外見、ぞっとするような外見などから、そうではない外見に変化させる。このことによって、通常の生きているクリーチャーのように見える。ただし、他者に変装するために使用したり、その他の何らかの利益を与えることはできない。										[3.5e]
幻術	フレンドサイト	lv:1	Dr@309 p49	音声、動作、'物質'	10ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	— [目標] 半径60ftの拡散内の、全ての精神を持つ仲間	
	(惑乱)[軍事/War、精神作用] この目標は、この呪文の他の目標の周囲に、術者が指定した色のオーラが見えて、その存在、位置を把握できる(距離、視認困難、遮蔽では阻害されない)。また、「この呪文の他の目標を害することを強制させる」効果の、セーブ、対抗[魅力]判定に対して+4の状況ボーナスを得る。【物質要素:宝石の粉末(100gpぶん)】										[3.5e]
幻術	フレンドリィ・フェイス	lv:1	RoD p168	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、NPCの態度が「敵対的(PHB p71)」ではなく、【知力】が3以上の相手に行く、〈交渉〉判定、〈情報収集〉判定に対して+5の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。										[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・ポゼッション	lv:1	GW p57	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、以下の効果を得る。「心術(魅惑)効果および、継続的な精神制御の心術(強制)効果が抑止される。ただし、この呪文の方が先に終了した場合、通常通り機能するようになる」、「憑依」の試みを遮断する(マジック・ジャー呪文、クオールの「憑依」、ゴーストの「憑霊」、セレスチャルとの「チャネリング(伝道)」、フィンドの「憑依」など)。										[3.5e]
心術	ベカン・パースン	lv:1	ToM p255	音声、動作、'真の名'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド(解除可)	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、自身のターンの間に、最低でも10ftぶん術者に接近した上で、行動を終了しなければならない。また、術者に隣接した場合、本文参照。ただし、その他の点では、通常通り行動できる。【真の名要素:(真の発話/Truespeak)判定(ToM p195)[仮訳]の難易度15(+5する毎に、持続時間を+2ラウンドできる)】										[3.5e]
心術	ヘラルズ・ユール (MaoF)	lv:1	MaoF p128	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 術者を中心とした半径30ftの爆発内の、5HD以下の全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、「幻惑状態(PHB p305)」となる。なお、効果範囲型効果の基点には、「グリッドの交差点」が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が「爆発」または「放射」の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。別:[SpC, CAAd]										[3e] (F) × ×
心術	ヘラルズ・ユール (SpC, CAAd)	lv:1	SpC, CAAd	音声、動作	'1即行'	20ft	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、5HD以下の全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、「減速状態(PHB p244)」となる。また、この目標が、「加速状態(PHB p281)」である場合、通常の「加速状態」および「減速状態」の相互作用とは異なり、その「加速状態」のみが抑止される。別:[MaoF]										[3.5e]
召喚術	ヘルスフル・レスト	lv:1	SpC, CAAd, S&S	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャーは、「自然治療(PHB p144)」の速度が通常の2倍となる。※S&Sでは、ヘルスフル・スランパー呪文として収録; ライフ・ウォード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。										[3.5e]
力術	ボーンラトル	lv:1	GW p49	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減	可	— [目標] 骨格か外骨格を持つクリーチャー1体	
	[音波] 目標となったクリーチャー1体は、1d4点/lv(最大5d4点)のおそらく[音波]ダメージを受ける。ただし、骨自体を強化する何らかの効果を受けている相手には、この呪文は作用しない(アイアン・ボーンズ呪文、ストーン・ボーンズ呪文など)。										[3.5e]



系統	バード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:7/7]
幻術	マジック・マウス	lv:1	PHB p287	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続、最大10分	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] クリーチャー1体が物体1つ	
	<small>(幻覚) 術者は、魔法の口1つを作り出して、視覚的または聴覚的な作動条件1つを指定する(作動条件の感知は、有効距離15ft/lv)。その後、上記の条件が満たされた場合、この口は、術者が知っている言語の、術者が記憶させた日本語にて75文字以内の言葉、最大10分まで使って喋る(本文参照)。【物質要素:翡翠の粉末(10gpぶん)】</small> [3.5e]										
変成術	マスク・アベラント・ドラゴンマーク	lv:1	Dr p154	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	<small>術者は、自身が持つ特異型ドラゴンマークを、真正ドラゴンマーク1種類に見せかける。このことによって、その種類に見えたとともに、その真正ドラゴンマークが前提条件となる。呪文や魔法のアイテムを利用できる(本文参照)。ただし、この呪文の終了時に、1d10ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。【ドラゴンマーク:特異型】</small> [3.5e] × (E) ×										
占術	マスターズ・タッチ (SpC, CAAd)	lv:1	SpC, CAAd	音声、焦点	'1即行'	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	<small>術者は、自身が手に持っている、特定の武器1つまたは特定の盾1つに対して《習熟》を得る。ただし、この呪文は、「そのアイテム1種類全般に対して《習熟》を与える」のではなく、「その特定のアイテム1つのみに対して《習熟》を与える」ので注意。別:[PH2]</small> [3.5e]										
変成術	ミミックリイ	lv:1	CS p104	音声	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	<small>術者は、自身が以前に聞いたことがある、アクセント、音、声などを完璧に真似することができる(自身の声で作り出せる範囲内の音のみ)。また、特定の人物の声を真似することができる(その相手の声を聞いたことがある相手とは、術者の(はったり)判定と、その相手の(真意看破)判定での対抗判定)。</small> [3.5e]										
変成術	メイジ・バー	lv:1	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新 [目標] 盾か鎧を着用しているクリーチャー1体	
	<small>目標となったクリーチャー1体は、着用している盾および鎧の表面がでこぼこになって、自身の行動が妨げられる。このことによって、《精神集中》判定に対して-5のペナルティを受けて、防具の秘術呪文失敗率が2倍(+100%)となる。</small> [3.5e]										
変成術	ラッキーストリーク	lv:1	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体	
	<small>目標となったクリーチャー1体は、[幸運]特技(CS p72)によって再ロールを行う場合、その再ロールに対して+2の幸運ボーナスを得る。</small> [3.5e]										
変成術	リム・グ・セント	lv:1	SpC p233	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>目標となったクリーチャー1体は、匂いが除去される。このことによって、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力によっては、感知および追跡されない。また、“悪臭”の能力を持つか、悪臭を放つ効果を受けている場合、その部分の効果も抑止される。なお、接触呪文は、同意しない相手にに対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。</small> [3.5e]										
防御術	リム・グ・ファイア	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	<small>目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーブに対して+4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コース・ファイア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)</small> [3.5e]										
心術	レイ・オヴ・ホープ	lv:1	BoED p111	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	<small>(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、非常に強い希望を持つ。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。なお、この呪文は、光線効果ではない。(この呪文は、ソロウ呪文(BoVD p97)の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)</small> [3.5e]										
召喚術	レジナス・タール	lv:1	CM p122	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	本文参照	不可	新 [効果範囲/目標] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ	
	<small>(創造) 術者は、粘着性のタールの層を創造する。この範囲内では、移動コストが2倍となるとともに、“伏せ状態(PHB p310)”から起き上がるためには、追加で【筋力】判定(難易度10)が必要となる。また、物体1つに対して発動する場合、本文参照。(この呪文は、グリース呪文(PHB p219)の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)</small> [3.5e]										
占術	ローアソング	lv:1	Dr@335 p76	音声、動作	10ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	— [目標] 術者	
	<small>術者は、自身が選択した技能1つの、技能判定に対して+1/2lv+4の技量ボーナスを得る。また、それが1ランク未満でも、“習得済み”として技能判定を行える。</small> [3.5e]										
占術	ロケット・シティ	lv:1	RoD p169	音声	1ラウンド	10マイル/lv	瞬間	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10マイル(=半径52,800ft)/lvの円	
	<small>この呪文の完成時に、“共同体の大きさ(DMG p134)”1つを指定すること。術者は、この呪文の有効距離内に、「指定した大きさ以上の共同体が存在するか否か」の情報と、それが存在する場合、それぞれの、「"共同体の大きさ"」、「方向」、「直線的距離(個体内を通過しない最短経路での)」の情報を知覚する。</small> [3.5e]										
占術	ロケット・タッチストーン	lv:1	PIH p100	音声、動作、'特技'	1標準	無限	瞬間	不可	不可	— [効果範囲] 術者を中心とした、距離が無限の円	
	<small>術者は、同一の次元界内の、最も近くにある"タッチストーン/Touchstone(PIH p41, p153; SdS, Mol, ChoVなどで追加あり)[仮訳]"1つの、方向および大まかな"強さ"を知覚する(本文参照)。また、「すでに訪れたことがある特定の1つを、この知覚の対象外にする」ことを選択できる。なお、術者は、専用の特技(PIH p41)を習得していなければならない。</small> [3.5e]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small> [対応]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small> [対応]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small> [対応]										

系統	バード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/10]
変成術	アースバインド (MM)	lv:2	MH p40	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	意志・無効	可	— [目標] 非実体状態ではないクリーチャー1体	
	<small>目標となったクリーチャー1体は、飛行移動できない(魔法的效果による飛行移動を含む)。なお、すでに飛行中であった場合、1ラウンドにつき60ftずつ、ゆっくりと落下するとともに、上方向には飛行移動できないが、下方向、水平方向には通常通り飛行移動できる。※MHでは、アンディナイアブル・グラヴィティ呪文として収録。別:[MM5, SpC...]</small> [3.5e]										
変成術	アイアン・サイレンス	lv:2	SpC, CAAd	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した鎧1領/3lvまで	
	<small>目標となった鎧は、《隠れ身》、《忍び足》判定に対して、防具による判定ペナルティが適用されなくなる。ただし、未習熟の着用者は、この呪文の利益を得ない。なお、(解除可)の効果解除する場合、有効距離内にいなければならない("距離:接触"ならばおそらく接触していなければならない)、1回の標準アクションが必要となる(PHB p174参照)。</small> [3.5e]										

系統	パード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/10]		
召喚術	<b>アイス・ダーツ</b>	lv:2	FB p98	動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	— [効果] 創造された、氷のダーツ1本以上			
	<small>(創造)[冷氣] 術者は、氷のダーツ1本を創造する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d4点のダメージを受ける([冷氣]および無属性のダメージが半分ずつ)。また、このダーツは、3レベルを超える2レベル毎に+1本される(11レベル以上で最大5本)。なお、このダーツが2本以上ある場合、同一の相手を複数本の目標にできると思われる。</small>										[3.5e]		
心術	<b>アディクション</b>	lv:2	BoVD p85	音声、動作、'麻薬'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	<small>この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、麻薬要素として使用された麻薬1つに対して、“麻薬中毒(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”となる。「5lv以下(“低”か“わずか”以下)」、「6lv~10lv(“中”か“中度”以下)」、「11lv~15lv(“高”か“重度”以下)」、「16lv以上(“極高”か“極度”以下)」。</small>										[3e]		
心術	<b>アニマル・トランス</b>	lv:2	PHB p199	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効/不可	可	新 [目標] 精神を持つ動物と魔獣何体でも、どの2体をとって30ftの距離内			
	<small>(強制)[音波、精神作用] 目標となった、【知力】が1~2の動物および魔獣は、心地良い音楽や踊りによって、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計2d6HDぶんのクリーチャーを目標とする(術者に近いものから順番)。また、訓練されていない動物は、この呪文がセーブ不可となる(ダイア・アニマル、レジェンダリー・アニマルなどは除く)。</small>										[3.5e]		
心術	<b>アニマル・メッセンジャー</b>	lv:2	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新 [目標] 超小型サイズの、精神を持つ動物1体			
	<small>(強制)[精神作用] 術者は、目標1体に対して、小さな物体、伝言などを括りつけて、術者が良く知っている場所か、目印となる地形がある場所1ヶ所まで向かわせる。その後、指定された場所に到着した場合、この呪文の持続時間中は、受け取る相手を待つ。ただし、他者によって、訓練や飼ひ慣らされている動物は、この呪文の作用を受けない。</small>										[3.5e]		
変成術	<b>アニメイト・インストルメント</b>	lv:2	CS, Dr@335	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した楽器1つ			
	<small>目標となった楽器1つは、自動的に演奏する能力を得る。その後、1回の即行アクションによって、術者の演奏を引き継がせたり、術者の代わりに演奏させることができる(呪歌の[芸能]判定には、術者と同じ修正値を使用する；術者の精神集中は不要)。なお、これを術者が持ち運ばない場合、その場で浮遊するが、ダメージを受けると終了する。</small>										[3.5e]		
防御術	<b>アラーム、イセリアル</b>	lv:2	GW p52	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	— [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射			
	<small>この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、エーテル状態の相手しか感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める;半径1マイル)」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft;半径180ftまで聞こえる)」。</small>										[3.5e]		
防御術	<b>アラーム、カウフォナス</b>	lv:2	CM p100	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射			
	<small>この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、“音声のアラーム(PHB p200)”が作動する。また、この範囲内に、最初に進入した相手1体のみは、サウンド・バースト呪文(PHB p227)の効果を受ける(作動毎に毎回なのか、最初の作動時に1回のみなのかは不明)。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。</small>										[3.5e]		
防御術	<b>アラーム、グレーター</b>	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	4時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射			
	<small>(アストラル界、影界、エーテル界呪文) この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に(併存や隣接する次元界でも)、選択したアラーム1つが作動する。「精神的アラーム、音声のアラーム:PHB p200参照」。</small>										[3.5e]		
防御術	<b>アラーム、ポータル</b>	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 次元界間をつなぐ、ゲート呪文1つか魔法のポータル1つ			
	<small>(アストラル界、影界、エーテル界呪文) 目標となった、ゲート呪文1つまたは魔法のポータル1つは、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで通過する毎に(併存や隣接する次元界でも)、選択したアラーム1つが作動する。「精神的アラーム、音声のアラーム:PHB p200参照」。</small>										[3.5e]		
召喚術	<b>アンシオン・クラフター</b>	lv:2	RoE p191	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	不可	— [効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の技師1体			
	<small>(創造) 術者は、“見えざる技師”1体を創造して、任意の(製作)技能1種類の、特定の作業1つを行わせる(術者のランク数+【対応能力値】修正値を使用；工具は別途に準備が必要；作業に完了すると消滅)。また、一部の(製作)技能の、“ウォーフォージドの修理(ECS p47)”の用途を行わせる場合、その判定に対して+10のボーナスを得る。</small>										[3.5e]	○	(E)
変成術	<b>イーグルズ・スプレnder</b>	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	<small>目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきりいえるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)</small>										[3.5e]	(F)	○
幻術	<b>イメージ、マイナー</b>	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像			
	<small>(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。</small>										[3.5e]		
心術	<b>イレイション</b>	lv:2	BoED p91	音声、動作	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径80ftの拡散内の全ての精神を持つ仲間			
	<small>[精神作用] 術者および目標となった仲間、意気が盛んになって、【筋力】、【敏捷力】に+2のボーナスと、おそく移動速度全般に+5ftのボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鐘または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。</small>										[3.5e]		
幻術	<b>インヴァジビリティ</b>	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ			
	<small>(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。</small>										[3.5e]		
変成術	<b>インクリース・ヴァイルレンス</b>	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	1分/lv	不可	不可	新 [目標] 接触した、毒の小瓶1つかクリーチャー1体			
	<small>目標となった、毒の小瓶1つまたはクリーチャー1体が持つ“毒”の能力は、そのセーブ難易度が2上昇する。なお、生来の“毒”の能力は、自身および同種族のクリーチャーに対しては作用しない(MM p313参照)。</small>										[3.5e]		
力術	<b>インコーポリアル・ディスハーモニクス</b>	lv:2	GW p55	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	— [目標] 非実体状態のクリーチャー1体			
	<small>[音波、心霊術/Ectomancy] 目標となった“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”のクリーチャー1体は、1d6点/2lvの[音波]ダメージを受ける。また、この目標に隣接している、他の非実体状態のクリーチャーは、1点の[音波]ダメージを受ける。なお、この呪文は、非実体状態の相手に対しても、通常の失敗確率なく作用する。</small>										[3.5e]		
占術	<b>インサイト・オヴ・グッド・フォーチュン</b>	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体			
	<small>目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」することを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。</small>										[3.5e]		
防御術	<b>イングニア・オヴ・アラーム</b>	lv:2	RoD p164	音声、動作、'焦点'	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の拡散			
	<small>この範囲内にいる“特別な記章(本文参照)”を持つ相手は、アラーム呪文(PHB p200)と同様の、“精神的アラーム”を受け取る(睡眠時は目覚める)。</small>										[3.5e]		
占術	<b>インシディアス・インサイト</b>	lv:2	RoE p187	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	— [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	<small>[精神作用] 術者は、目標となったクリーチャー1体に行う、〈威圧〉、〈交渉〉、〈真意看破〉、〈はったり〉判定に対して+10の洞察ボーナスを得る。なお、ノームは、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。</small>										[3.5e]	○	(E)

系統	パード呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/10]
心術	<b>インスピレイショナル・ブースト (GW, Maof)</b>		lv:2	GW, Maof	音声、動作	1標準	自身	10ラウンド+呪歌の終了時まで	なし	なし	有 [目標] 術者	
	<small>(強制)[音波、精神作用] 術者は、次の“勇気鼓舞の呪歌”の能力1回の、(魅惑)効果、[恐怖]効果のセーブに対する士気ボーナスが4上昇して、攻撃、ダメージのロールに対する士気ボーナスが2上昇する。 ※PGtF, GW, Maof では、ハーモニー呪文として収録: SpC, CAd版、PGtF版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。 別:[PGtF] [SpC, CAd] [3.5e] (F) ○ ○</small>											
幻術	<b>ヴァーティゴウ</b>		lv:2	PH2 p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	<small>(惑乱)[精神作用] 目標1体は、自身の足の地面が消滅したと信じ込んで、攻撃ロール、セーブに対して-2のペナルティを受ける。また、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時に、(平衡感覚)判定(難易度10)が必要となる(失敗した場合、移動不可; 5以上の差で失敗した場合、追加で伏せ状態)。なお、飛行中の相手は、本文参照。 [3.5e]</small>											
幻術	<b>ヴィジョン・オヴ・エントロピー</b>		lv:2	FC1 p92	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可、意志・不完全	可	新 [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	<small>(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、アビスのヴィジョンを見る(セーブ不可)。その後、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、セーブを行う(セーブに成功したラウンドは悪化しない)。「失敗1回: 怯え状態」、「失敗2回: 恐れ状態(=怯え状態×2)」、「失敗3回: 恐怖状態(=怯え状態×3)」、「失敗4回: 気絶状態(1時間持続)」。 [3.5e]</small>											
変成術	<b>ウィスパリング・ウィンド</b>		lv:2	PHB p206	音声、動作	1標準	1マイル/lv	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	新 [効果範囲] 半径10ftの拡散	
	<small>[風] 術者は、「日本語にして75文字以内のメッセージ」、「非魔法の音1ラウンドぶん」、「単なる空気のそよぎのいずれか1つを、良く知っている特定の場所1ヶ所まで送信する。なお、この効果は、「1時間につき1マイル〜10分につき1マイル」の任意の速度で、その場所まで移動できる。ただし、音声要素、合言葉などを満たすことはできない。 [3.5e]</small>											
心術	<b>ウェイヴ・オヴ・グリーフ</b>		lv:2	SpC, CD, BoVD	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	<small>[悪、精神作用] 目標となったクリーチャーは、ひどい悲しみに打ちひしがれる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-3の士気ペナルティを受ける。 [3.5e]</small>											
変成術	<b>ウェポン・シフト (Dr@275)</b>		lv:2	Dr@275 p85	音声、動作、物質	1標準	接触	5分/lv	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 接触した、非魔法かつ特定のサイズ以下の近接武器1つ	
	<small>目標となった非魔法の近接武器1つは、別の近接武器1つに形質変化する(完成時に術者が選択)。ただし、本来の“武器の扱いやすさ”以下の武器のみを選択できる(両手武器&gt;片手武器&gt;軽武器)。また、「中型サイズ用の両手武器」、「大型サイズ用の片手武器」、「超大型サイズ用の軽武器」以下の大きさの武器のみを目標にできる。 別:[SpC] [3e]</small>											
変成術	<b>ウェポン・シフト (SpC)</b>		lv:2	SpC p46	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した近接武器1つ	
	<small>目標となった重量が15ポンド以下の近接武器1つは、別の近接武器1つに形質変化する(完成時に術者が選択)。また、武器の材質的特性および魔法的能力は変化しない。ただし、双頭武器および代用武器は、この呪文の効果を受けない。 別:[Dr@275] [3.5e]</small>											
心術	<b>ウォークライ (SpC)</b>		lv:2	SpC p46	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし、意志・無効	なし、可	新 [目標] 術者	
	<small>(強制)[音波、精神作用、おそら恐怖] 術者は、突撃攻撃を行う場合、通常のその修正値に加えて、攻撃およびダメージのロールに対して+4の士気ボーナスを得る。また、術者の突撃攻撃からダメージを受けた精神を持つ相手は、1ラウンドの間、“恐怖状態(PHB p304)”となる(意志・無効)。 別:[CAAd, GW...] [3.5e]</small>											
心術	<b>エンスロール</b>		lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つクリーチャー何体でも	
	<small>(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者の所属する組織、術者の信仰する神格などに“非友好的”以下の目標は、このセーブに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。 [3.5e]</small>											
心術	<b>エンタイス・ギフト</b>		lv:2	SpC, Dra, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	<small>[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者にプレゼントをしたくなる。このことによって、自身の次のターンの間に、術者に隣接する地点まで移動して、1回の標準アクションによって、持っている物体1つを差し出す。その後、術者は、自分のターン中ではないにも関わらず、その物体を受け取れるが、それを持ち運ぶ状態でなければならない。 [3.5e]</small>											
変成術	<b>エンハンス・ウェポンズ</b>		lv:2	Dr@309 p51	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 半径60ftの爆発内の、武器25つ/lvまで	
	<small>[軍事/War] 目標となった武器は、マジック・ウェポン呪文(PHB p286)と同様に、+1の魔法の武器として扱われる。なお、[軍事/War]の補足説明を持つ呪文は、習得、準備、発動、起動などをするためには、[軍事呪文研究/War Spell Study]の特技(Dr@309 p46)[仮訳]が必要となる。[物質要素:ヘマタイトの欠片1つ以上(1,000gpぶん)] [3.5e]</small>											
変成術	<b>オーグメント・トゥール・フレンド</b>		lv:2	ToM p255	音声、動作、‘真の名’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>目標1体は、各肉体系能力値に対して+2の強化ボーナスを得る(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て)。なお、“真の名”自体は、BoED p32, Dr@317 p38にも登場しているが、それぞれの内容が異なるので注意。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”] [3.5e]</small>											
防衛術	<b>オポチューン・ドッジ</b>		lv:2	CS p97	音声、動作	‘1即行’	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>目標となったクリーチャー1体は、機会攻撃を誘発させた場合、この呪文のチャージ消費によって、「その機会攻撃1回を、誘発しなかったかのように変更する」ことを選択できる(アクションは不要)。 [3.5e]</small>											
変成術	<b>オルター・セルフ</b>		lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	<small>(ポリモーフ) 術者は、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」、「クラス・レベル」、「クラス能力」、「変則的能力を除く特殊攻撃」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。 [3.5e]</small>											
死霊術	<b>カース・オヴ・インペンディグ・ブレイズ</b>		lv:2	SpC, MH	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	可	新 [目標] クリーチャー1体	
	<small>[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、ACIに対して-2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。 [3.5e]</small>											
死霊術	<b>カース・オヴ・ザ・ジブシーズ</b>		lv:2	Dr@348 p75	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	— [目標] クリーチャー1体	
	<small>[呪い] 目標1体は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でのみ解呪可)。「不幸の呪い:出目が20だった場合、再ロール1回が必要となる」、「ジプシーの印:その額に、不可視状態の印1つが作り出される(術者および一味からは視認可; 本文参照)」、「非自然のオーラ:半径30ft以内に入った動物は、“恐怖状態”となる(おそら[恐怖、精神作用]効果)」。 [3.5e]</small>											
心術	<b>カム・エモーションズ</b>		lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新 [目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	<small>(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈黙化される。このことによって、“激怒”の能力、士気効果、[恐怖]効果、混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動、暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]</small>											
変成術	<b>カタパルト</b>		lv:2	CS p97	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、術者が手に持っている重量が5ポンド以下の物体1つ	
	<small>術者は、目標となった物体1つを射出する(射程単位30ftとなる; 投擲武器ではない場合、未習熟のペナルティ; 武器ではない場合でも、重量が1ポンド以上ならば、武器の基本ダメージは1d6点となる)。この連続攻撃が命中した相手は、ダメージ・ロールに対して+1/3lv(最大+5)の技量ボーナスを得た上で、武器の基本ダメージぶんのダメージを受ける。 [3.5e]</small>											
心術	<b>キヤタフォール</b>		lv:2	CM p100	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	意志・不完全	可	新 [効果範囲] 円錐形の爆発	
	<small>(強制)[音波、精神作用] この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の状態の代わりに、“不調状態(PHB p310)”となる。 [3.5e]</small>											

系統	パード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:4/10]		
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]		
力術	クラウド・オヴ・ビウイルダーメント (PGtF, MaoF)	lv:2	PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全てのクリーチャー		
	術者は、不可視状態の有毒な空気を作り出す。このことによって、目標となったクリーチャーは、1d6ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。別:[SpC]										[3.5e]	(F)	×
召喚術	クラウド・オヴ・ビウイルダーメント (SpC)	lv:2	SpC p63	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可、頑健・不完全	不可	新	[効果範囲] 1辺が20ftの立方体1個ぶんの範囲内		
	術者は、可視状態の有毒な空気を作り出す。このことによって、この範囲内にいる相手は、“視認困難”を得る(セーブ不可)。ただし、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、「この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。別:[PGtF, MaoF]										[3.5e]		
幻術	クラウン・オヴ・ヴェイルズ	lv:2	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(虚像) 目標1体は、(隠れ身)判定、(変装)判定に対して+2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、(隠れ身)判定、(変装)判定のいずれか1回に対して、+8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(フィラクトリア、ヘルメットなどの装備スロットを必要とする。										[3.5e]		
力術	グラッソラリア	lv:2	XPH p219	音声	1標準	60ft	瞬間	不可、不可、頑健・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、【知力】が3以上の全てのクリーチャー		
	[音波、精神作用] この範囲内にいる相手は、サイオニック収束を失って(セーブ不可;瞬間効果)、(精神集中)判定に対して-4のペナルティを受けて(セーブ不可;1ラウンド持続)、自身の【知力】値に対応した効果を受ける(頑健・無効;1ラウンド持続)。「3~9:“怯え状態”(恐怖)効果」、「10~19:“幻惑状態”」、「20以上:“朦朧状態”」。										[3.5e]		
召喚術	グリッターダスト	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	新	[目標] 半径10ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体		
	(創造) この目標は、創造された金色の塵を浴びて、自身の輪郭が浮き出される。このことによって、「“盲目状態(PHB p311)”となる(意志・無効)」、「“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”が無効化されて、(隠れ身)判定に対して-40のペナルティを受けて、この塵を除去できない(セーブ不可)」の効果を受ける。										[3.5e]		
変成術	グレイス	lv:2	SpC, Dr@315	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[善] 術者は、松明(PHB p162)の3倍の大きさの、銀色の光を放つが、(隠れ身)判定に対して-20の状況ペナルティを受ける。また、「基本的に上移動速度に対して+10ftのボーナス」、「【敏捷力】に対して+2の清浄ボーナス」、「使用する近接武器が善の属性となる」の効果を得る。※Dr@315では、イーストレイズ〜呪文として収録。										[3.5e]		
力術	クレッシェンド	lv:2	S&S p90	音声、動作	1標準	30ft	4ラウンド	不可(無害)	可(無害)	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの範囲内		
	術者は、次第に大きくなる鼓舞の音楽を発生させる。このことによって、この範囲内では、術者および仲間、以下の効果を得る。「1ラウンド目:効果なし」、「2ラウンド目:攻撃ロールに対して+1の士気ボーナス」、「3ラウンド目:上記の士気ボーナスが+2に上昇」、「4ラウンド目:上記の士気ボーナスが+3に上昇」。										[3e]		
召喚術	クロウジャーズ・クロゼット	lv:2	MoE p94	音声、動作、‘物質’	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、直径3インチ×長さ10ftの木製の棒2本と、衣服や装身具1つ以上		
	(創造) 術者は、合計100gpぶんの衣服や装身具を、何人ぶんでも自由に創造することができる(本文参照;この呪文の終了時に、それらは残る)。なお、敵対のドラゴンマーク(ECS p64)か、《一族の有力者:ガランダ氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、「物質要素なしで、終了時に消滅する」ことを選択できる。[物質要素:宝石1つ(100gp)]										[3.5e]	×	(E)
幻術	クローク・プール	lv:2	SpC, PIH	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] “色彩のプール”1つ		
	(幻覚) 目標となった、アストラ界の“色彩のプール(DMG p151, MoTP p48)”1つは、不可視状態となって、その存在が隠蔽される。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MoTP p33)、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)、おそろくファインド・ゲート呪文(CoC p171)などは、この呪文の効果を見破る。										[3.5e]		
変成術	コントロール・ダークネス・アンド・シャドウ	lv:2	ChoR p29	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が5ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内		
	(操影)[闇][影界呪文] 術者は、薄暗い場所に干渉する。以下から1つ選択すること(1ラウンドにつき1回ずつ、1回のフリー・アクションによって変更可)。「暗闇および影を濃くする:非魔法の薄暗い空間は、“薄暗い照明”以上となる。また、魔法の薄暗い空間は、“暗闇”となる」、「暗闇および影を薄くする:本文参照」、「影を移動させる:本文参照」。										[3.5e]	(F)	×
占術	サークル・ダンス	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、この呪文の発動時に、回りながら踊って、直接知っている相手1体を思い浮かべる。その後、この相手が同一の次元界内において、死亡していない場合、この相手がいる方角を向いて止まるとともに、それが受けている状態(無傷、傷ついている、瀕死状態、気絶状態など)を知覚する。										[3.5e]	(F)	○
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク、不可(物体))	可(ク、不可(物体))	新	[効果範囲] クリーチャー1体が物体1つか空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射		
	(幻覚) この範囲内では、「音声要素を持つ呪文の発動」、「合言葉型、呪文解放型の起動」、「[音波]効果」、「[言語依存]効果」、「会話」などが機能しない。また、呪文の受け手に従って移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文、フォルティッシモ呪文、リサウンディング・ヴォイス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]		
力術	サウンド・バースト	lv:2	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散		
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受けて(セーブ不可)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。ただし、聴覚を持たないクリーチャー(聴覚喪失状態を含む)は、この朦朧効果を受けない。										[3.5e]		
心術	サジェスチョン	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い;完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。										[3.5e]		
召喚術	サモン・ウェポン	lv:2	CM p103	音声、動作	‘1即行’	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、非魔法の軽い武器1つ		
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、自身と同じサイズ分類用の、任意の“軽い武器”1つを招来する。ただし、この呪文のみによっては、その武器に対する《習熟》までは得ない。また、通常の“招来された物体(PHB p171)”とは異なり、この呪文の終了時には消え去ると思われる。										[3.5e]		
召喚術	サモン・エリュージャン・スラッシュ	lv:2	SpC, PIH	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	8時間	不可	不可	新	[効果] 招来された、エリュージャン・スラッシュ1体		
	(招来)[善]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、エリュージャン・スラッシュ(SpC p285(日本語版のみ)、PIH p118)1体を招来する。なお、このクリーチャーは、戦闘を行わないが、この半径30ft以内で休息した場合、“自然治療(PHB p144)”の速度が2倍となる。										[3.5e]		
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招来された、スパイダーがバットからラットのスウォーム1群		
	(招来)(アストラ界、影界、元素界呪文) 術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目内にいる生きている相手を攻撃する(それがいない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この呪文のみによっては、命令を与えることはできない。										[3.5e]		

系統	パード呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;5/10]
召喚術	<b>サモン・ミラー・メフィット</b>		lv:2	XtDP p207	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、ミラー・メフィット1体
	[招来]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、ミラー・メフィット(XtDP p208)1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。 [3.5e]											
召喚術	<b>サモン・モンスター II</b>		lv:2	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果、(招請)効果は、「善、悪、秩序、混沌の属性または副種別」、「地、水、火、風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。 [3.5e]											
心術	<b>ジグ・オヴ・ザ・クエイヴズ</b>		lv:2	SW p117	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+1d4ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	[強制][精神作用] この目標は、陽気に踊って、AC、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-2のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の移動アクションで、1/2の移動速度として、ランダムな方向に移動する」を必ず使用しなければならない(本文参照)。この呪文は、合計1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。 [3.5e]											
力術	<b>シャッター</b>		lv:2	PHB p235	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散
	[音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」、「目標が固体の物体:目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」、「範囲攻撃:半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。 [3.5e]											
変成術	<b>シュアアツテッド・ストライド</b>		lv:2	SpC p100	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、《登攀》判定に対して+2のボーナスを得るとともに、「移動困難な地形(PHB p146)」の害(および、おそらくその他の効果の“移動困難な地形”に相当する部分の害)が無効化される。 [3.5e]											
心術	<b>シュラウド・フロム・サイト</b>		lv:2	WoTL p49	音声、動作	1標準	自身	精神集中(最大1ラウンド/lv:放棄可)	なし、意志・無効	なし、可	—	[目標] 術者
	[強制][精神作用] 術者は、精神を持つ相手には、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる。ただし、他者の境界内で、本来ならば注意を引く行動をとった場合、最初の1回のみ、その相手はセーブできる(4HD以上または【判断力】16以上の相手は、1ラウンドにつき1回までセーブ可)。また、攻撃するか攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。 [3.5e] × × (D)											
召喚術	<b>スウィフト・レディ</b>		lv:2	tFoW p117	音声、動作	10ラウンド	接触	24時間またはチャージ消費、瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、物体3つまで
	[招来]《アストラ界呪文》この呪文の完成時に、「鑑1つ、または衣服1つ」+「片手用の物体2つまで、または両手用の物体1つ」から、組み合わせを選択すること。その後、これらの目標に視線が通っていて、他者が所持していない場合、この呪文のチャージ消費によって(1回の即行アクション)、着用または準備した状態で取り替えることができる。 [3.5e] × (E) ×											
死霊術	<b>スクアー</b>		lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーブ不可)、およびセーブに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる」、「セーブに成功した6HD以上:1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる」。 [3.5e]											
心術	<b>スティング・レイ</b>		lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果] 光線1本
	[強制][精神作用] この遠隔接触攻撃が命中した、精神を持つ相手は、ACに対して-2のペナルティを受けて、精神集中が妨害されて(本文参照)、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(ACのペナルティのみは残る)。 [3.5e]											
変成術	<b>ストレッチ・ウェポン</b>		lv:2	PH2 p115	音声	'1即行'	0ft	不明またはチャージ消費	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 術者が使用している、近接武器1つ
	目標となった近接武器1つは、次の攻撃1回の間合いに対して+5ftされる。なお、この呪文によって、通常の間合いの長い武器のように、攻撃できないマス目ができてしまう(すでにあるならば、その位置が変化する)かどうかは不明。 [3.5e]											
占術	<b>スパイマスターズ・コイン</b>		lv:2	CS p101	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv、精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[目標] 接触した、極小サイズの物体(硬貨、指輪など)1つ
	[念視] 目標となった物体1つは、不活性状態の魔法のオーラを得る(このオーラを感知する場合、本文参照)。その後、この物体1つは、術者の精神集中すると魔法的感知器官となって、「映像を見る」、「音声を聞く」のどちらかを行う(同じ次元界内のみ;精神集中が途切れるまで持続(最大1ラウンド/lv))。 ※持続時間のエラツを反映済み。 [3.5e]											
変成術	<b>スピーク・トゥ・アライズ</b>		lv:2	SpC, SSp	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[目標] 術者および仲間何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、メッセージ呪文(PHB p290)と同様に、有効距離内にいる場合、術者が“囁いた”言葉を聞くことができ、これらの目標は、術者に対して“囁き返す”ことができる。また、この呪文による会話は、唇を動かして囁く必要がない。 [3.5e]											
心術	<b>セクメンケネツプス・ワーズ</b>		lv:2	CoC p177	動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d3×24時間	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体/lvまで
	[魅惑][精神作用] 術者は、この呪文を発動するために、10分間の演説を行う。なお、この演説を最後まで聴かせるためには、それぞれの相手に対して、〈交渉〉判定(難易度18)が必要となる。その後、この演説を最後まで聴いた相手は、NPCの態度が、1~2段階まで“協力的”に近くなる(DMが判断)。 [3e]											
幻術	<b>セリーン・ガイセジ (Dr@325)</b>		lv:2	Dr@325 p72	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
	[幻覚] 術者は、〈はったり〉判定に対して+1lvの洞察ボーナスを得る。 ※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC] [3.5e]											
変成術	<b>セレリティ、レッサー</b>		lv:2	PH2 p116	音声	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、即座に1回の移動アクションを行う。その後、自身の次のターンの終了時まで、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、幻惑状態に対する完全耐性を得るものには、《豪胆のマーク》の特技(Dr p140)や、フェイヴァー・オヴ・ザ・マーター呪文(SpC, PGTf, MaoFiに収録)などが存在する。 [3.5e]											
変成術	<b>ソウル・オヴ・アナークイ</b>		lv:2	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	—	[目標] 術者
	[混沌] 術者は、自身の肉体内武器と、魔法の効果に対する属性が、混沌の属性として扱われる。また、〈脱出術〉判定と、脱出時の細みつき判定に対して+5の技量ボーナスを得る。さらに、4レベル・ソーサラー呪文を発動できる混沌の竜は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ・呪文と相互作用する。 [3.5e]											
力術	<b>ソニック・ウィップ</b>		lv:2	SpC, CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	0ft	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[効果] 魔法のウィップ1本
	[音波、精神作用、おそらく恐怖] 術者は、魔法のウィップ1本を作り出して、〈習熟〉を得る。また、この武器の命中を受けた動物は、追加で“恐れ状態(PHB p303)”となる。さらに、このウィップを鳴らすと(1回のフリー・アクション)、通常の動物は、半径30ft以内には近付かなくなる。 ※CArではフォース・ウィップ呪文、OAではウィップ呪文として収録。 [3.5e]											
変成術	<b>ソニック・ウェポン</b>		lv:2	SpC, CAd	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ
	[音波] 目標となった武器1つは、+1d6点の追加の[音波]ダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にもこの能力を与える。 [3.5e]											
力術	<b>ソノーラス・ハム</b>		lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	[音波] 術者は、次に発動する、“精神集中による維持が必要な呪文”1つの、精神集中の維持が必要なくなる(殆どの呪文は、通常は1回の標準アクション;精神集中を妨害された場合は除く;本文参照)。ただし、この呪文の効果は、〈聞き耳〉判定(基本の難易度5)によって知覚できる。なお、この呪文は、1回のフリー・アクションによって解除できる。 [3.5e]											

系統	パード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:6/10]
力術	ソング・オヴ・フェスタリング・デス	lv:2	BoVD, CoC	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[悪] 術者は、この呪文の発動時に、(芸能:歌唱)判定(難易度20)に成功しなければならない。目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体が発疹化膿して、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点のダメージを受ける。※CoCでは、ソング・オヴ・ハスター呪文として収録。										[3e]
幻術	ダーク・ウェイ (SpC, MaoF)	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 厚さ1インチ×幅2ft×長さ20ft/lvまでの、影の橋1基
	[操影](影界呪文) 術者は、リボンのような、重量を持たない影の橋1つを創造する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができる(それを越える重量はすり抜けて落下する; 術者自身は基本的に落下しない)。ただし、この橋は、その両端が何らかの固体上に固定されなければならない。別:[SSp]										[3.5e] (F) ○ ○
召喚術	ダーク・ウェイ (SSp)	lv:2	SSp p63	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果] 創造された、厚さ1インチ×幅5ft×長さ10ft/lvまでの[音波]の橋1基
	[創造][音波] 術者は、リボンのような、重量を持たない橋1つを創造する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができ、不可視状態かつ破壊不可能である。※SSpでは、ブリッジ・オヴ・サウンド呪文として収録。別:[SpC, MaoF]										[3e]
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。										[3.5e]
占術	タクティカル・プレジジョン	lv:2	SpC, CAAd	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] 目標となったクリーチャーは、この目標同士で挟撃している場合、その敵には、攻撃ロールに対して+2の洞察ボーナスを得るとともに、攻撃が命中した場合、“急所攻撃”の能力と同様に、+1d6点の追加ダメージを与える。										[3.5e]
幻術	ダブルスピーク	lv:2	CM p106	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害); 意志・看破(盗取)	可(無害)、不可	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/4lvまで
	[幻覚] 術者およびこの目標の会話は、幻覚によって、その他のクリーチャーには、何気ないありふれたもの聞こえる(善や表情の動きも、それに合わせて変化して見える)。また、術者およびこの目標は、その幻覚の、大まかな会話の内容を把握できる。ただし、この会話を、1ラウンド以上観察したクリーチャーは、意志・看破のセーブを行うことができる。										[3.5e]
変成術	ダンシング・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p151	音声、‘ドラゴンマーク’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、自身のドラゴンマークがのたくって、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。ただし、ドラゴンマークの等級が術者よりも高い目標は、この呪文のセーブに対して、その差の1段階につき+2のボーナスを得る。[ドラゴンマーク:真正または特異型]										[3.5e] × (E) ×
占術	タンズ	lv:2	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の声がか聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。										[3.5e]
死霊術	ダンス・オヴ・ルーイン	lv:2	BoVD p99	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“近距離(5ft/2lv+25ft)”の拡散
	[悪] この範囲内にいる、デーモンではないクリーチャー(おそらく術者自身を含む)は、2d20点のダメージを受ける。										[3e]
心術	チャーム・パーソン・オア・ゴースト	lv:2	GW p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ、人型生物か“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”1体
	[魅惑][精神作用、心靈術/Ectomancy] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、セーブに対して+5される。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]
変成術	チューン・オヴ・ザ・ダンシング・ウェポン	lv:2	Dr@335 p77	音声、動作	1標準	接触	4ラウンド	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、“ダンシング(DMG p221)”の武器の能力を得て、その能力が即座に起動される。										[3.5e]
心術	デイズ・モンスター	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 6HD以下の、精神を持つクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。										[3.5e]
幻術	ディスカラー・プール	lv:2	SpC, PIH	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・看破(盗取)	不可	新	[目標] “色彩のプール”1つ
	[幻覚] 目標となった、アストラル界の“色彩のプール(DMG p151, MotP p48)”1つは、術者が選択した色彩1つに変化して、その存在が偽装される。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)、トールン・シーイング呪文(PHB p258)、おそらくファインド・ゲート呪文(CoC p171)などは、この呪文の効果を見破る。										[3.5e]
心術	ディスクワイエチュード	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[強制][音波、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、他者(自身の仲間を含む)から距離15ft以上を保たなければならない(本文参照)。また、この目標に接触しようとする場合、仲間でも接触攻撃が必要となる。										[3.5e] (F) ○ ○
防御術	ディストラクティング・レイ	lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 光線1本
	術者は、さまざまな色彩の光線1本を放つ(待機アクションなどによって、発動時間が短い呪文にも対応可)。この遠隔接触攻撃が命中した、呪文発動中のクリーチャー1体は、(精神集中)判定(難易度15+この呪文レベル+その呪文レベル)に失敗した場合、その呪文発動に失敗する。										[3.5e]
幻術	ディセプティヴ・ファサード	lv:2	CM p108	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(無害、物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体が物体1つ
	[幻覚] 「目標がクリーチャー:術者は、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、この目標の外見を変化させる」、「目標が物体(非自律行動物体、建造物など):術者は、この目標の色、素材、材質、細部の造形などを違うものに見せかけたり、見かけ上の大きさを±10%まで変化できる」。										[3.5e]
防御術	ディソナント・チャント	lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径100ftの放射
	[音波] この範囲内では、[言語依存]効果のセーブに対して+4のボーナスを得る。ただし、呪文の発動、精神集中が必要なアクションなどを行う場合、追加で(精神集中)判定が必要となる(本文参照)。また、元々(精神集中)判定が必要なアクションを行う場合、その難易度が4上昇する。										[3.5e]
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										[3.5e]
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考([知力]が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目~:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。										[3.5e]

系統	バード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;7/10]	
召喚術	ダイヤモンド・リープ	lv:2	MoE p95	音声	1標準	自身および接触、10ft/lv	瞬間	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	—	[目標] 術者および接触した物体1つ	[3.5e] × (E) ×
	<small>(瞬間移動)</small> 《アストラ界呪文》術者および装備品は、距離10ft/lv以内の一点まで、瞬間的に移動する。また、目標となった物体1つを、同時に移動させることができる。なお、移動のドラゴンマーク(ECS p63)か、《一族の有力者:オリエン氏族》の特技(EOS p50)を持つ場合、距離の術者レベルに対して、術者レベルではなく、キャラクターレベルを適用できる。											
召喚術	ダイレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	<small>(治愈)</small> [正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている“毒”の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治愈)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。											
幻術	デッド・エンド (Dr@325)	lv:2	Dr@325 p71	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(選択)	可(無害)、不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	[3.5e]
	<small>(操影)</small> 《影界呪文》この目標の痕跡を探するために、「(生存)判定を行う」、「(捜索)判定を行う」、「鋭敏嗅覚を使用する」などを試みた相手は、その痕跡を発見できない(意志・看破)。また、この看破に成功した場合でも、その判定に対して-5のペナルティを受ける。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC]											
幻術	デリュージョンズ・オヴ・グレンジャー	lv:2	SpC, Dr@324	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3.5e]
	<small>(惑乱)</small> [精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、誇大妄想を受ける。このことによって、“防衛的戦闘(PHB p138, p141)”および“防衛専念(PHB p140)”を選択できず、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定、【判断力】に対して-2のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【判断力】は最小でも1未満にはならない。											
心術	トールント・オヴ・ティアーズ	lv:2	CM p109	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	5ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	<small>(強制)</small> [精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の涙腺から水が溢れ出る。このことによって、“不調状態(PHB p310)”かつ“盲目状態(PHB p311)”となる。											
占術	トレイス・マジック	lv:2	AoM p76	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1時間/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 円錐形の放射	[3.5e] × × (D)
	<small>術者は、魔法の残留オーラを、糸のような形状として視認する能力を得る(この残留オーラが残っている期間は、本文参照)。また、クリーチャー、呪文、魔法のアイテムの、いずれの残留オーラかを識別できるとともに、その痕跡を辿ることができる(来た方向にも行く方向にも)。ただし、複数の痕跡がある場合、最初に(呪文学)判定が必要となる。</small>											
心術	ナイトメア・ララバイ	lv:2	SpC, GW, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3.5e] (F) ○ ○
	<small>(強制)</small> [音波、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、超現実的な夢遊病となって、自身が悪夢を見ていると思ひ込む。このことによって、“混乱状態(PHB p305)”として扱われる。											
占術	ノウ・ヴァルナラビリティーズ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	[3.5e] (F) ○ ○
	<small>術者は、目標となったクリーチャー1体を持つ、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「エネルギーに対する脆弱性」、「その他の完全耐性」、「その他の脆弱性」、「呪文抵抗」、「ダメージ減少」の能力の、全ての詳細を知覚する。また、これらの全ての能力が、「生来の能力」、「生来の能力ではない」のどちらかを区別できる。</small>											
心術	パースクェイド・トゥ・マニフェスト	lv:2	GW p56	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャーの死体1つ	[3.5e]
	<small>(強制)</small> [精神作用、心霊術/Ectomancy] 目標となった死体1つの魂は、この呪文のチャージ消費によって、「『真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]』に旅立っているか、物質界内に出現していない場合、この地点のエーテル界内に、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”として現れることを選択できる(本文参照)。											
力術	ハートファイアー	lv:2	SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可、頑健・半減	可	新	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャー	[3.5e]
	<small>[火、光] この目標は、ライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(セーブ不可)。また、輪郭が浮き出されて、視認困難が無効化される(これを超越する呪文レベルの[闇]効果は除く)。さらに、精神集中が妨害されて(本文参照)、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の[火]ダメージを受ける(頑健・半減; 最初の1回のみセーブを行って、その結果に従う)。 </small>											
変成術	ハーモナイズ (RoS)	lv:2	RoS p163	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
	<small>術者は、“呪歌”の能力を、1回の移動アクションとして開始できる。ただし、精神集中による維持が必要な呪歌は、依然として、1回の標準アクションでの維持が必要となる。なお、呪歌の能力は、“アクション・ポイント”2点の消費によって、使用回数を消費せずに開始できる(ECS p46参照)。別:[S&amp;S]</small>											
力術	ハーモナイズ (S&S)	lv:2	S&S p92	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したバード4体まで、どの2体をとっても10ftの距離内	[3e]
	<small>この呪文の完成時に、目標となったバード4体までの中から、“リーダー”1体を指定すること。その後、このリーダー1体は、自身の(芸能)判定に対して、その他の目標のバードレベルの合計3レベルにつき+1の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。別:[RoS]</small>											
心術	ハーモニック・コーラス	lv:2	SpC, CAAd, S&S	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者自身ではない、生きている精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	<small>(強制)</small> [精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身が発動する呪文の、有効術者レベルおよびセーブ難易度に対して+2の士気ボーナスを得る。											
召喚術	ハイドレイト	lv:2	SdS p117	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	[3.5e]
	<small>(治愈)</small> [正] 術者は、目標1体から、「1点/lv(最大10点)+2d8点の“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”」、「脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”」、「熱気環境(DMG p303, SdS p12)からの非致傷ダメージ」の全てを治療する。また、「(火)の副種別」を持つ相手には、上記と同じ値のダメージのみを与える。											
変成術	パイロテクニクス	lv:2	PHB p263	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間(花火)または1ラウンド/lv(煙)	意志・無効(花火)/頑健・無効(煙)	可(花火)/不可(煙)	新	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、火元1つ	[3.5e]
	<small>以下の2つから選択すること。「花火:半径120ft以内にいる相手は、1d4+1ラウンドの間、“盲目状態”となる(意志・無効)」、「煙:半径20ftの煙を作り出して、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、【筋力】、【敏捷力】に対して-4のペナルティを与える(頑健・無効; 煙自体は1ラウンド/lv持続)」。【物質要素:火元1つ(本文参照)】</small>											
心術	バトル・ヒム (SpC)	lv:2	SpC p165	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての精神を持つ仲間	[3.5e]
	<small>(迷惑)</small> [精神作用] 術者および目標となったクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、自身が行う意志セーブ1回に対して、再ロール1回を使用できる。ただし、この能力を使用する場合、その成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。別:[Dr@275]											
変成術	ハラスターズ・ライト・ステップ	lv:2	CoSW p150	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e] (F) × ×
	<small>目標1体は、(忍び足)判定に対して+10の状況ボーナス、(登攀)判定に対して+15の状況ボーナスと、高度を変更できない“飛行移動速度30ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する(PHB p273参照)。ただし、中～重装鎧を着用しているか、中～重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。</small>											
防御術	ピースフル・セレンティティ・オヴ・イオ	lv:2	RotD p115	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	<small>目標となったクリーチャーは、(精神集中)判定に対して+4の士気ボーナスと、(強制)効果、[恐怖]効果のセーブに対して+4の士気ボーナスを得る。また、この目標は、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それが一時的に抑止される。</small>											
幻術	ヒプノティック・パターン	lv:2	PHB p268	動作、物質、音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散	[3.5e]
	<small>(紋様)</small> [精神作用] 術者は、多形光の集まりを作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計1HD/lv(最大10HD)+2d4HDぶんものクリーチャーを目標にする。ただし、視覚、精神のどちらか片方でも持たない相手は、この呪文の目標にはならない。											

系統	パード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:8/10]		
心術	<b>ヒロイズム</b>	lv:2	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇氣および高い士氣を受ける。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、+2の士氣ボーナスを得る。なお、「精神を持たない(MM p316)」「【知力】が「持たない能力値」である相手は、[精神作用]効果、士氣効果などを受けない。										[3.5e]		
幻術	<b>アールズ・ゴールド</b>	lv:2	Pwof p72	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	接触	1時間/lv	意志・看破(遣取)	不可	—	[目標] 接触した、1辺が10インチの立方体1個/lvぶんまでの金属製の物体		
	(幻覚) 術者は、金属製の物体を、黄金製の物体に見せかける(銅貨を金貨に、青銅像を黄金像に、など)。なお、この呪文に関しては、“1辺が10インチの立方体1個ぶん”は、“硬貨150枚ぶん”または“金属製の物体の重量3ポンドぶん”に相当する。[物質要素: 宝石の粉末(5gpぶん)]										[3.5e]	(F)	×
幻術	<b>フェイス・フィアサム・アスペクト</b>	lv:2	Dr@333 p72	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、意志・看破(遣取)	可(無害)、おそらく不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(幻覚) 目標1体は、恐ろしい外見を得る。このことによって、(威圧)判定に対して+5の士氣ボーナスを得るとともに、(威圧)判定の“士氣をくじ”の用途を、1回の即行アクションとして使用できるようになる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。ただし、特定の外見を指定して作り出すことはできない。										[3.5e]		
心術	<b>フェイレネイルズ・ヒム</b>	lv:2	BoED p106	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ、悪の属性のクリーチャー1体/lvまで		
	(強制)[善、精神作用] 術者は、聖なる讃美歌を奏でる。このことによって、目標となったクリーチャーは、機会攻撃を行えなくなる。ただし、この音楽が聴こえないクリーチャー(聴覚喪失状態などを含む)は、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]		
召喚術	<b>フェスティヴァル・フィースト</b>	lv:2	Dr@342 p41	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間	不可	不可	—	[効果] 創造された1日ぶんの食料および酒、人間1人/lvぶん		
	(創造) 術者は、良質な食料および、エール、ビール、ワインなどの酒類を創造する(これらによって、酔酩状態の悪影響が出ることはない)。なお、この呪文の持続時間中に消費されなかった場合、駄目になってしまうが、ピュアリアファイブド・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)を使用すれば、この呪文の持続時間を24時間に延長できる。										[3.5e]		
幻術	<b>フォールス・ライ</b>	lv:2	CM p113	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	(幻覚) 目標1体に対して、嘘を見抜く用途の、(真意看破)判定を行った相手は、その対抗判定に対して-10のペナルティを受けて、その対抗判定に敗北した場合、実際には嘘かどうかは関わらず、嘘をついていると判断する(嘘かどうか判らないと判断ではなく)。また、この目標に対して、嘘を感知する魔法の効果を使用した相手は、本文参照。										[3.5e]		
変成術	<b>フォクセス・カニング</b>	lv:2	PHB, SSp, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
力術	<b>フォルティッシモ</b>	lv:2	S&S p91	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	—	[目標] 「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「クリーチャー1体とその所持品1つ」のいずれか		
	目標となったクリーチャー1体または物体1つ(あるいはその両方)は、発生させる音量が2倍となって、使用された[音波]効果、[言語依存]効果のセーブ難易度が2上昇して、使用された[音波]ダメージを与える効果が+1d6点の追加のダメージを与える。(この呪文は、サイレンス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3e]		
幻術	<b>ブラー</b>	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、自身の輪郭が震んで、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)によっては、この呪文の効果を見逃すことができない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。										[3.5e]		
変成術	<b>フライ、スウィフト</b>	lv:2	SpC, CAd, MH	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する(PHB p273参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、“呪文の終了時”には、呪文の持続時間が尽きた場合、“解除”した場合、解呪された場合が含まれる(抑止は含まず)。										[3.5e]		
死霊術	<b>ブラインドネス / デフネス</b>	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]		
心術	<b>プラウド・アロガンス</b>	lv:2	RoD p168	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(魅惑) 目標となったクリーチャーは、(強制)効果、(魅惑)効果、[恐怖]効果のセーブに対して、+4の抵抗ボーナスを得る。ただし、この呪文は、術者自身および、術者と同種族のクリーチャーしか目標にはできない(術者が人間ならば人間のみ作用するなど; ハイ・エルフがウッド・エルフに作用できるのかなどは不明)。										[3.5e]		
防御術	<b>ブレード・ブラザーズ</b>	lv:2	PH2 p125	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー2体		
	この目標は、セーブを試みる場合、「両方がセーブを行って、良い方の結果1つを使用する」ことを選択できる。ただし、両方がセーブ失敗だった場合、片方だけが受けた効果でも、両方が効果を受ける。なお、“自発的にセーブを取りやめる”をした場合、有用な効果を共有できるかは不明。また、この目標が、120ftを超えて離れた場合、この呪文は終了する。										[3.5e]		
幻術	<b>ブレードウィーヴ (CAd)</b>	lv:2	CAd p156	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 術者		
	(紋様) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、近接武器1つのみで攻撃を行う場合、その武器の追加攻撃1回を行うことができる。この追加攻撃が命中した相手は、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる(この追加攻撃は、近接接触攻撃となるが、武器のダメージはなし)。別: {SpC}										[3.5e]		
幻術	<b>ブレードウィーヴ (SpC)</b>	lv:2	SpC p197	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 術者		
	(紋様) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、「このターンの間に、術者が近接武器を命中させることに成功した相手」の1体を指定できる。その相手は、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。別: {CAd}										[3.5e]		
変成術	<b>フレックスフォーム</b>	lv:2	SoS p127	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	目標1体および装備品は、自身の形状が柔軟に変化するようになって、「(軽業)判定、(脱出術)判定に対して+10のボーナスを得る」、「“習得済み”として(軽業)判定を行える」、「“無理矢理入り込む(PHB p146)”の不利がなくなる」、「サイズ分類が1段階小さい相手が占めているマス目内でも通過できる(通常はPHB p145参照)」の利益を得る。										[3.5e]	×	(E)
力術	<b>ペインフル・エューズ</b>	lv:2	CM p116	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/4lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[音波][苦痛] この目標は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「1d4点の[音波]ダメージを受けて、1ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。ただし、クリティカル・ヒットに対する完全耐性を持つ相手は、この呪文の効果を受けない。なお、この呪文は、特定の呪文2つを相互作用によって強化する。										[3.5e]		
心術	<b>ベカニング・コール</b>	lv:2	FC1 p96	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+3ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標1体は、移動の目的を除いて、呪文および能力を使用できない。また、自身のターンの間に、術者に隣接するために最善を尽くして、1回の移動アクション以上を使用しなければならない(本文参照: 1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの終了時毎に、解放されるための再セーブ可)。なお、術者と隣接した場合、本文参照。										[3.5e]		
変成術	<b>ポータル・ウェル</b>	lv:2	ChoV p56	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、作動状態の魔法のポータル1つ		
	(異次元空間) 目標となった魔法のポータル1つは、その内部の“入り口”および“出口”の間に、術者が留まることのできる、小さな異次元空間1つが作り出される(この内部にいる場合、“移動元”および“移動先”を視認できるが、60ft以内しか視認できない; 本文参照)。ただし、この呪文は、術者自身が起動できる魔法のポータルにしか作用しない。										[3.5e]	(F)	×



系統	パード呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:9/10]		
心術	ホールド・パースン		lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体		
	<small>(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。</small>											[3.5e]		
死霊術	ボーンフィドル		lv:2	SpC, ChoR, Dr@328	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 骨格か外骨格を持つクリーチャー1体		
	<small>目標1体は、〈忍び足〉判定に対して-20のペナルティを受けるとともに、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、3d6点の【音波】ダメージを受ける。ただし、自身のターンの開始時毎に、解放されるための再セーブ1回を行える。【焦点具:フィドルのミニチュア1つ(30gp)】※ChoR, Dr@328では、トヴァシュブルズ:〜呪文として収録。</small>											[3.5e]	(F)	○
心術	ボザーサム・バブル		lv:2	CM p116	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	3ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	<small>(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の声が歪められて、会話を行えず、音声要素を含む呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(この呪文のセーブ難易度+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文の作用中の目標に対して、再度発動した場合、本文参照。</small>											[3.5e]		
死霊術	ホラー・オヴ・ザ・スポークン・ネーム		lv:2	ToM p257	音声、動作、‘真の名’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	—	[目標] 9HD以下の、精神を持つクリーチャー1体		
	<small>[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンド/lvの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。【真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):この目標の‘真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]’]</small>											[3.5e]		
心術	マイゼーズ・エンヴィ		lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	<small>(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が指定した特定の物体1つを欲して、手に入れようと行動する。また、その物体を手に入れた後は、半径30ft以内に近づいた相手や、奪おうとした相手に対して攻撃を行う。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ相手は、この呪文のセーブに対して-4のペナルティを受ける。</small>											[3.5e]		
心術	マインドレス・レイジ		lv:2	SpC, CAAd	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	<small>(強制)[精神作用] 目標1体は、“術者に接近して直接的な戦闘を行う”ことを強制される。また、呪文を発動できず、合言葉型、呪文解放型、呪文完成型の魔法のアイテムを使用できない。さらに、“激怒”または類する能力を持つ場合、それが自動的に起動される。ただし、この目標から術者が見えなくなった場合、この呪文は即座に終了する。</small>											[3.5e]		
防御術	マジカル・バックラッシュ		lv:2	DotU p62	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体		
	<small>目標となったクリーチャー1体は、自身に稼動している魔法的效果の、呪文レベルの合計×2点のダメージを受ける。</small>											[3.5e]		
占術	マジック・サヴァント		lv:2	CM p117	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	<small>術者は、〈魔法装置使用〉判定に対して+4の洞察ボーナスを得る。また、〈魔法装置使用〉技能を10ランク以上修得している場合、〈魔法装置使用〉判定に対して目出10を選択できるようになるとともに、どのような状況下でもそれを選択できるようになる。</small>											[3.5e]		
幻術	マスク・オヴ・ジ・アイデアル		lv:2	CM p117	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	<small>(幻覚) 術者は、〈交渉〉判定、〈はったり〉判定、自身の外見を変化させるための〈変装〉判定に対して、+4の技量ボーナスを得る。また、自身が心術効果を作用させているクリーチャー、自身の召喚術効果によるクリーチャーに行う、NPCの態度を変化させるための〈魅力〉判定に対して、+4のボーナスを得る。</small>											[3.5e]		
占術	マスターズ・タッチ (PH2)		lv:2	PH2 p127	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体		
	<small>この呪文は、“必要時間が1ラウンド以内の技能判定”に対応してのみ発動できる。目標となったクリーチャー1体は、その技能判定1回に対して、+4の洞察ボーナスを得る。別:[SpC, CAAd]</small>											[3.5e]		
幻術	ミスディレクション		lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(ク/物体)/意志・不完全	不可(ク/物体)/不可	新	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体か物体1つ		
	<small>(幻覚) この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感知する効果に対して、本来の代わりに、“指定された物体1つの属性およびオーラ強度”を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、“真なる中立”、「オーラなし」など; 属性の感知はセーブ不可、オーラ強度の感知は意志・看破)。</small>											[3.5e]		
幻術	ミスレプレゼント・アリアメント		lv:2	RoE p188	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(ク/物体)	可(ク/物体)	—	[目標] クリーチャー1体か物体1つ		
	<small>(幻覚) 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、属性を感知する占術効果などに対して、本来の詳細な属性の代わりに、術者が選択した詳細な属性(秩序にして善、真なる中立など)1つとして感知される。【秘術呪文焦点具:波打った鏡のミニチュア1つ(25gp)】</small>											[3.5e]	○	(E)
幻術	ミラー・イメージ		lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	<small>(虚像) 術者は、“虚像の分身”1体/3lv+1d4体(最大8体)を作り出す。その後、術者が攻撃、呪文などの目標となる場合、“術者および分身の中のランダムな1体”が、代わりに目標となる。ただし、攻撃、呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。【AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値】</small>											[3.5e]		
心術	メスメライジング・グレア		lv:2	SpC, Dra	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	<small>(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。</small>											[3.5e]		
変成術	ライヴリィ・ステップ		lv:2	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	30ft	12時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間		
	<small>術者および目標となった仲間は、おそらく移動速度全般に対して+10ftのボーナスを得る。ただし、移動の他を行った場合、全ての目標の呪文が終了する。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、継または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。</small>											[3.5e]	(F)	○
変成術	ラビッド・ストライクス		lv:2	Dr@275 p85	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	<small>目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、攻撃のためにしか使用できない、追加の標準アクション1回を得る。なお、その他の追加攻撃を得る効果や、その他の追加の標準アクションを得る効果と、この呪文が累積するかどうかは不明。</small>											[3e]		
変成術	リサウンディング・ヴォイス		lv:2	HoB p127	動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	<small>[音波] 目標となったクリーチャー1体は、歌ったり喋ったりする場合、その音声は魔法的に増幅されて、半径100ft/lv以内にいる相手ならば、〈聞き耳〉判定の必要なく聞かえるようになる。ただし、サイレンス呪文(PHB p227)などは、この呪文の音声を遮断する。(この呪文は、サイレンス呪文の、相殺呪文、解除呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)</small>											[3.5e]		
幻術	リアフレクティヴ・ディスガイズ		lv:2	SpC, Und	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	[目標] 術者		
	<small>(幻覚) 術者は、自身とのサイズ分類の差が1段階以内の、精神を持つ相手に姿を見られた場合、同じ種族かつ同じ性別の相応しい服装であるかのように、その認識を変更させる(セーブ不可)。ただし、実際の造作、匂い、音声は変化しない。なお、鋭敏嗅覚の能力を持つ相手は、通り取りがあったかのように、意志・看破のセーブを行える。</small>											[3.5e]	(F)	○
力術	レイ・オヴ・ザ・パイソン		lv:2	PH2 p132	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10ラウンド	反応・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	<small>目標となったクリーチャー1体は、おそらく移動速度全般が10ftぶん低下して、1ラウンドにつき1回までしか攻撃を行えず、機会攻撃を行えない(セーブ不可)。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎にセーブ行って、これに成功した場合、自身の次のターンの開始時まで、この効果は無視できる。なお、この呪文は、光線効果ではない。</small>											[3.5e]		

系統	バード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;10/10]	
防御術	レイ・オグ・リタリエイション	lv:2	Dr p155	動作、'ドラゴンマーク'	'1割り込み'	本文参照	瞬間	不可	可	新	[目標] 術者に対して、光線攻撃を命中させて来たクリーチャー1体	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、自身が命中を受けた。光線1つを無効化する(その攻撃に気付いていて、立ちすくみ状態ではないこと)。また、その攻撃者に対して、光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、術者のドラゴンマークの等級に対応した値の、[力場]ダメージを受ける(本文参照)。「ドラゴンマーク:真正または特異型」 [3.5e] × (E) ×											
心術	レイジ	lv:2	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[強制][精神作用] この目標は、バリエーションの"激怒"の能力に似た効果によって、[筋力]、[耐久力]に対して+2の士気ボーナスと、意志セーブに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACIに対して-2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用と同様の、行動制限を受けるかは不明。 [3.5e]											
死霊術	レヴァリ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、3日以内に死亡したクリーチャーの死体1つ	
	[言語依存] 目標となった死体1つは、自身の死因に関して、自身の母国語で、日本語にして40文字程度ずつ話す。「1ラウンド目:最後に見たもの」、「2ラウンド目:最後の望み」、「3ラウンド目:どのような攻撃で殺されたか」、「4ラウンド目:本文参照」。 [3.5e] (F) ○ ○											
防御術	レジスタンス、メジャー	lv:2	SSp p68	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、セーブに対して+2の抵抗ボーナスを得る。※SpCのグレート・レジスタンス呪文(4レベル, 24時間持続, +3の抵抗ボーナス)と比較して、「呪文レベルを上昇する」、「持続時間を減少する」、「抵抗ボーナスを減少する」の程度の変更1つ以上を行う必要があると思われるため、呪文の抵抗ボーナスを1減少した。 [3e]											
占術	ロケット・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv+400ft)"の円	
	術者は、「良く知っている物体」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備、一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンデテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。 [3.5e]											
変成術	ワーリング・ブレード	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	60ft	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	
	術者は、新撃武器1つを投げ捨てる。このことによって、この武器は、この範囲内にある全ての敵に対して、通常の近接攻撃1回ずつを行う(術者が持つ特技、魔法の武器の能力なども適用される;この近接攻撃ロール、近接ダメージ・ロールには、[筋力]ではなく[対応能力値]修正値を使用して良い)。その後、この武器は、術者の手元まで戻る。 [3.5e]											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	バード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/7]	
心術	アドレイション・オグ・ザ・フライトフル	lv:3	DrMa p64	音声	1標準	60ft	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径60ftの放射内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	[魅惑][精神作用] この目標は、怯え、恐れ、恐怖状態のいずれかである場合、術者に対するNPの態度が、「友好的(PHB p71)」以上となる。ただし、上記の状態が終了するか、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、(交渉)判定に対して+1の技量ボーナスを得る。 [3.5e]											
占術	アナメンシス	lv:3	Dr@338 p77	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって(1回のフリー・アクション)、「(知識)技能」、「バードの知識」の能力などの判定1回に対して、+10のボーナスを得る。また、「習得済み」として、その(知識)判定を行える」の効果を起こり得る。ただし、スペル・ウィーヴァー(MM2 p78)ではない場合、この待機中は、意志セーブに対して-4のペナルティを受ける。 [3.5e]											
占術	アナライズ・タッチストーン	lv:3	PIH p93	音声、動作、物質	10ラウンド	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv;放棄可)	本文参照	不可	—	[効果範囲] おそらく円錐形の放射	
	術者は、この範囲内に、「タッチストーン/Touchstone(PIH p41, p153; SdS, Mol, ChoVなどで追加あり)[仮訳]」が存在するかどうかを知覚する。また、1ラウンドの観察によって、その位置を特定できる。さらに、その後の観察によって、その詳細な情報を知覚できる(本文参照)。 [3.5e]											
占術	アナライズ・ポータル	lv:3	XtUM, XtDP...	音声、動作、物質	10ラウンド	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv;放棄可)	不可	不可	有	[効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、この範囲内に、ゲート呪文および魔法のポータルが存在するかどうかを知覚する。また、1ラウンドの観察によって、その位置および大きさを特定できる。さらに、その後の観察によって、その詳細な情報を知覚できる(本文参照)。(…SpC, PIH, MoTP, FRCS) [3.5e] (F) ○ ○											
変成術	アレグロ	lv:3	SpC, CAAd, S&S	音声、動作、物質	'1即行'	20ft	1分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径20ftの爆発内の全てのクリーチャー	
	目標となったクリーチャーは、基本地上移動速度に対して、+30ftの強化ボーナスを得る(ただし、最大でも本来の移動速度の2倍まで)。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、継または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。 [3.5e]											
占術	アンラック	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ダイス・ロールが必要となる行動(攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定、術者レベル判定など)を行う場合、常に「追加で再ロール1回行って、出目の悪い方1つを使用」しなければならない。ただし、ストーン・オヴ・グッド・ラック(DMG p255)を持つ相手は、この呪文による害を受けない。 [3.5e]											
幻術	イメージ、メジャー	lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。 [3.5e]											
幻術	イリュージョン・オブ・スクリプト	lv:3	PHB p203	音声、動作、'物質'	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の物体1つ	
	[惑乱][精神作用] 術者は、目標となった物体1つに、「意図した相手にしか読むことができない文章」を記載する(他者には意味不明な文章となる。幻術士には、この呪文で読むことは識別できる)。また、意図しない相手が、この文章を読もうとした場合、呪文の完成時に指定した示唆1つに従う(意志・無効)。「物質要素:鉛入りのインク(50gp)」 [3.5e]											
幻術	インヴィジビリティ・スフィア	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした、半径10ftの放射	
	(幻覚) この範囲内にいる相手は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(呪文の完成時からこの範囲内において、この範囲内には隠れている場合のみ;この不可視状態同士は、通常通り視認できる)。なお、この呪文の受け手が、攻撃的な行動をとった場合、呪文全体が終了する(その他の相手ならば、その相手のみから終了する)。 [3.5e]											

系統	パード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/7]
力術	<b>インゴーク・ザ・セルリアン・サイン</b>	lv:3	LoMa p211	動作	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	—	【目標】 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての異形クリーチャー
	目標となった異形クリーチャーは、この呪文の術者レベルと、自身のHD数に対応した効果を受ける(本文参照；いずれの状態も、1ラウンドずつ持続；その状態が終了した場合、1段階軽い状態に変化する)。この呪文は、合計2HD/lvぶんの異形クリーチャーを目標にする(おそらくHD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。										[3.5e]
召喚術	<b>インシグニア・オヴ・ヒーリング</b>	lv:3	RoD p164	音声、動作、‘焦点’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の拡散
	(治療)【正】 この範囲内にある“特別な記章(本文参照)”を持つ相手は、アラーム呪文(PHB p200)と同様の、“精神的アラーム”を受け取る(睡眠時は目覚める)。また、これらの相手(おそらく術者自身を含む)は、1点/lv(最大10点)+1d8点のダメージが治癒される。【焦点具:アラームを受け取らせる相手と同じ“特別な記章”1つ(10gp)】										[3.5e]
力術	<b>インファナル・スレノディ</b>	lv:3	SpC, CAAd, S&S	音声、動作	1ラウンド	50ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径50ftの放射
	[悪、音波] この範囲内では、「悪」の信仰呪文の使い手は、有効術者レベルに対して+2のボーナスを得る。「悪」のクリーチャーは、行うアンデッド威伏判定に対して+4の不浄ボーナスを得る。「善」のクリーチャーは、行うアンデッド退散判定に対して-4の不浄ペナルティを受ける」の効果を受ける。										[3.5e]
占・力	<b>ヴィジョン・オヴ・ジ・オムニシャント・アイ</b>	lv:3	DrMa p74	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし、不可	なし、可	—	【目標】 術者
	[光] 術者は、“目からくらんだ状態、盲目状態に対する完全耐性”の能力と、(視認)判定に対して+10の洞察ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、1レベル呪文相当で、フェアリー・ファイアー呪文の効果を使用できる(本文参照)。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、(視認)判定に対して+1の技量ボーナスを得る。										[3.5e]
占術	<b>ヴィジョン・オヴ・ファイアー</b>	lv:3	Dr@333 p73	音声、動作	1ラウンド	60ft	瞬間または24時間	意志・無効	可	—	【目標】 【知力】が3以上のクリーチャー1体
	[恐怖] 術者は、目標1体の、「最大の恐怖対象」、「一番最近にあった最大の恐怖源(呪文などを含む)」のどちらかの情報を知覚する(状況、場所、物体、種別、個人など)。また、前者が選択された場合、この目標は、術者の【恐怖】効果のセーブに対して-2のペナルティを受ける(24時間持続)。なお、それが“場所”であった場合、本文参照。										[3.5e]
防御術	<b>ウンディング・ウィスパーズ</b>	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	【効果】 術者を取り巻く、“流血の嘔き”
	[音波] 術者は、“流血の嘔き”で取り巻かれる。このことによって、術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)、肉体武器、素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv+1d6点の[音波]ダメージを受ける。										[3.5e] (F) ○ ○
変成術	<b>ウェポン・オヴ・インパクト</b>	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 接触した、殴打ダメージを与える武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、クリティカル可能域を増加させる効果は、殆どはお互いに累積しない。										[3.5e] (F) ○ ○
心術	<b>ヴェラクス・シャドウ・クラウン</b>	lv:3	Du@139, RaoF	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	【目標】 術者
	(魅惑)【精神作用】 術者は、自身の“呪歌”が、一時的に“織”ではなく“影織”を使用する。このことによって、精神を持つ相手に行う、(芸能)判定に対して+4の技量ボーナスを得る。なお、この呪文の利益と、(影響魔法)の特技(Du@139, PGtF, FRCSI収録)の利益は、同一の効果には片方しか適用できない。※人名の表記は、GHotR p61による。										[3.5e] (F) × ×
心術	<b>ウォークライ</b>	lv:3	BoED p93	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	新	【効果範囲】 円錐形の爆発
	(強制)【精神作用、おそらく恐怖】 術者は、関の声を上げる。このことによって、この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d4ラウンドの間、“戦慄状態(PHB p307)”となる。※類似名として、「・」の有無が違っただけのウォークライ呪文(SpC, CAAd, GW, MaoFに収録)が存在するため注意。										[3.5e]
防御術	<b>エイボンズ・ホイール・オヴ・ミスト</b>	lv:3	CoC p169	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	不可	おそらく不可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径2.5ft×高さ10ftの円筒形
	この呪文の完成時に、神格1柱を指定すること。術者は、霧の円筒を作り出して、この範囲内にいる相手は、“その神格を信仰している相手に召喚された相手”からは、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる。ただし、この範囲内に一旦入った相手は、身体の一部以上を出さず、外側からの攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。										[3e]
召喚術	<b>エヴァー・アームド</b>	lv:3	Dr@335 p75	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv	不可	可	—	【効果】 創造された、レイピア1本およびデュエリング・クローク1着
	(創造) 術者は、+1の魔法のレイピア1つ、および非魔法のデュエリング・クローク(Dr@335 p77)1つを創造する。また、このレイピアの強化ボーナスは、7レベルを超える3レベルにつき1上昇する(19レベル以上で最大+5)。ただし、この呪文のみによっては、これらに対する《習熟》を得ることはない。また、これらの手放したものは即座に消滅する。										[3.5e]
占術	<b>エンデュアリング・スクルータニイ</b>	lv:3	CM p98	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新	【目標】 クリーチャー1体
	この呪文の完成時に、特定の行動1つを指定すること。術者は、目標となったクリーチャー1体が、その行動をとった場合、自動的に知覚する(他次元界にいる場合でも)。										[3.5e]
心術	<b>オットーズ・インペラティヴ・アンビュレイション</b>	lv:3	CM p98	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	意志・無効	可	新	【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)【精神作用】 目標となったクリーチャー1体は、“1回の移動アクションを使用して、10ft以上の距離を移動する”ことから、自身のターンを開始しなければならない。また、この移動を行えない場合、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。										[3.5e]
占術	<b>オルター・フォーチュン</b>	lv:3	PH2 p108	音声、‘経験’	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	【目標】 クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、「成功した」、「失敗した」、「そのどちらでもない」などの、いずれかのダイス・ロール1回に対して、再ロール1回を使用する。[経験点消費:200XP] ※エラッタを反映済み。										[3.5e]
死霊術	<b>カーズ・オヴ・インベンディング・ブレイズ、マス</b>	lv:3	SpC, MH	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	可	新	【目標】 半径20ftの爆発内の、全ての敵
	[呪い] 目標となったクリーチャーは、一時的な呪いによって、ACIに対して-2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。※MHでは、リージョンズ・カーズ・オヴ・インベンディング・ブレイズ呪文として収録。										[3.5e]
幻術	<b>カーズ・オヴ・ザ・ピュートリッド・ハスク</b>	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド+1d10分	意志・無効	可	新	【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(惑乱)【悪、恐怖、精神作用】 目標となったクリーチャー1体は、自分の筋肉が腐り、剥がれ落ち、内臓をばらまいていると信じ込む。このことによって、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。また、その次のラウンドからは、1d10×10ラウンドの間、“昏睡状態(PHB p305)”となる(通常の効果では目覚められない)。										[3e]
変成術	<b>ガシアス・フォーム</b>	lv:3	PHB p216	動作、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	新	【目標】 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、不定形の半透明なガス形態に形質変化して、“飛行移動速度10ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、“ダメージ減少10/魔法”の能力、“クリティカル・ヒット、毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、攻撃を行えず、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たすことができない。										[3.5e]
心術	<b>ギアス、レッサー</b>	lv:3	PHB p217	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効、不可	可	新	【目標】 7HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)【精神作用、言語依存】[呪い] 術者は、目標1体に命令1つを与える(意志・無効；一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自発的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、この目標は、24時間を通じて命令に従わなかった場合、全ての能力値に対して-2のペナルティを受ける(セーブ不可；-8まで累積)。										[3.5e]
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	(治療)【正】 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]

系統	パード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/7]
召喚術	<b>グエルスウィアーク・チャント</b>	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	(瞬間移動)[音波]《アストラ界呪文》この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、ランダムな方向の1d10×10ftぶん離れた地点まで、瞬間的に移動する(本文参照)。※エラッタを反映済み。										[3.5e] (F) ○ ○
心術	<b>グッド・ホープ</b>	lv:3	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、明るい希望を抱く。このことによって、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスベア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]
心術	<b>クライシス・オグ・コンフィデンス</b>	lv:3	HoB p126	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「再結集判定/Rally Check[仮訳]」に対する【魅力】ボーナスを失う、「指揮官値/Commander Rating[仮訳]」が0に減少する、「指揮官値」によって与える意志セーブのボーナスを失う、「指揮官のオーラ/Commander Aura[仮訳]」を失うの全ての効果を受ける(HoB p72参照)。										[3.5e]
心術	<b>クラウン・オグ・カレッジ</b>	lv:3	tFoW p113	音声、動作、'焦点'	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 目標1体および、半径30ft以内の仲間、ダメージロールに対して+1の士気ボーナスと、[恐怖]効果のセーブに対して+4の士気ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、[恐怖]効果を再セーブできる(1回の割り込みアクション; 本文参照)。ただし、頭部の装備スロットを必要とする。[焦点具:金の輪1つ(50gp)]										[3.5e] × (E) ×
心術	<b>クラッシング・ディスベア</b>	lv:3	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことによって、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]
幻術	<b>クリーキング・カコフォニー</b>	lv:3	SpC p72	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	(虚像)[音波] この範囲内では、「聞き耳」判定に対して-4のペナルティを受ける、「[音波]に対する完全耐性」の能力を持たない相手は、「[音波]に対する脆弱性(MM p306)」の能力を得る、「呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定が必要となる(本文参照)」の全ての効果を受ける。										[3.5e]
召喚術	<b>クリエイト・フェッチ</b>	lv:3	CS p98	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 術者の、複製クリーチャー1体
	術者は、自身の複製クリーチャー1体を作り出して、命令を与えることができる(指示は1回の標準アクション; 本文参照)。また、呪文の完成時の、術者の(変装)判定によって、外見がどの程度似ているかが決定される。ただし、術者から距離限界を超えて離れてしまうと、この複製クリーチャーは消滅する。										[3.5e]
変成術	<b>グリブネス</b>	lv:3	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、非常に巧弁かつ能弁となる。このことによって、他者を信じさせる用途の、(はったり)判定に対して+30のボーナスを得る。また、術者に対して、「嘘を見破る」、「真実を話すことを強制する」などの魔法的效果を使用する場合、追加で術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度15+この呪文の術者レベル)が必要となる。										[3.5e]
占術	<b>クレアオーディエンス / クレアヴァイアンス</b>	lv:3	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所が分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」、「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。										[3.5e]
心術	<b>ユーン・オグ・ユーフォリア</b>	lv:3	DroF p114	音声、動作、'物質'	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発
	(強制)[精神作用] 術者は、「プレス攻撃」の能力を得る(1回の標準アクション; 再チャージ時間は1d4ラウンド)。この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d6ラウンドの間、「幻惑状態(PHB p305)」となる。[物質要素:宝石の粉末(10gpぶん)]										[3.5e] (F) × ×
心術	<b>コンフュージョン</b>	lv:3	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、「混乱状態(PHB p305)」となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、「呪文の使い手」の部分で、「その相手」に置き換えるものと思われる)。										[3.5e]
心術	<b>コンペル・プレス</b>	lv:3	DroF p114	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「プレス攻撃」の能力を持つ場合、それが使用可能となる毎に、可能な限り早く自力使用しなければならない。また、「何らかの利益と引き換えに、プレス攻撃の再チャージ時間を遅らせる効果」を使用できなくなる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。										[3.5e] (F) × ×
心術	<b>サディズム</b>	lv:3	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[悪] 術者は、各ラウンドの終了時に、「この次のラウンドの間に行う、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、このラウンドの間に与えたダメージの合計10点につき、+1の幸運ボーナスを得る」の効果を得る。なお、「フェティシズム」としてのサディズムに関しては、BoVD p10を参照。										[3e]
心術	<b>サブレス・プレス・ウェポン</b>	lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、プレス攻撃が使用できなくなる。なお、この呪文の作用中を、プレス攻撃の再チャージ時間に計上できるのかわかりません。										[3.5e]
召喚術	<b>サモン・モンスター III</b>	lv:3	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果((招来)効果、(招請)効果など)」、「次元間移動能力」、「(瞬間移動)効果」を使用できない。										[3.5e]
召喚術	<b>サモン・モンストラス・ホード</b>	lv:3	Dr@309 p48	音声、動作、'物質'	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー25体/lvまで、どの2体をとっても100ftの距離内
	(招来)[軍事/War]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、サモン・モンスター呪文(PHB p229)の、2レベルのリスト内のクリーチャー1種類を、25体/lvまで招来する。なお、[軍事/War]の補足説明を持つ呪文は、その目標地点について、ある程度知っているなければならない(Dr@309 p45参照)。[物質要素:黒玉1つ(1,500gp)]										[3.5e]
召喚術	<b>サモン・リヴィング・ドラゴンマーク</b>	lv:3	Dr p149	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、リヴィング・ドラゴンマーク1体
	(招来)[力場]《アストラ界、エーテル界呪文》 術者は、リヴィング・ドラゴンマーク(本文参照)1体を招来する。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼働状態にはならない。[ドラゴンマーク:下級または上級の真正、あるいはシベイ]										[3.5e] × (E) ×
占術	<b>シー・インヴィジビリティ</b>	lv:3	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]
変成術	<b>シークレット・ページ</b>	lv:3	PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、面積が3平方ftまでのページ1つ
	術者は、目標となったページ1つの内容を変化させて、全く違うものに見せかける(地図をどうでもいい文章に、重要な文章を一時的な伝言に、呪文書のページを宿帳に、呪文書のページを他の呪文に、など)。また、合言葉によって、この効果自体を除去したり、元の内容に戻したり、最初に指定した内容に再変化できる(除去しない限りは回数無制限)。										[3.5e]

系統	パード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:4/7]
幻術	シャドウ・キャッシュ	lv:3	SpC, MotP	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 直径1ftの円形	
	(操影)《影界呪文、次元間通路》この呪文は、影界と併存する次元界内でのみ発動できる。術者は、影界への小さなポータル1つを開いて、物体を隠しておくか捨てる(体積が30立方ft以内で、重量が250ポンド以下のもの)。その後、この方法によって影界内に置かれた物体は、以後24時間につき、失われてしまう確率が+10%ずつ累積していく。 [3.5e]										
幻術	シャドウスリッパ	lv:3	Dr@337 p74	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(操影)《影界呪文》目標1体は、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、移動を行う場合、「影界を経由して移動」することを選択できる。この方法の移動は、移動速度が1/2となるが、機会攻撃を誘発しない(障壁や障害物は通過できず、移動中ではない時点は何の効果もない)。なお、この目標が、シャドーカイ(FF p150)ならば、本文参照。 [3.5e]										
変成術	スカulpt・サウンド	lv:3	PHB p239	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] クリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても30ftの距離内	
	術者は、クリーチャーや物体を立てる音を変調させる。この呪文によって、「無音の空間から音楽を奏でさせる」、「術者一行の足音を消す」、「他者の声を豚の鳴き声に変える」などの干渉を行える。また、この作用を受けているクリーチャーは、呪文の音声要素を満たすことができない場合がある(本文参照)。 [3.5e]										
占術	スクライミング	lv:3	PHB p239	音声、動作、物質、'焦点'	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新 [効果] 魔法的感知器官1つ	
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。[焦点具: 銀の鏡1枚(1,000gp)] [3.5e]										
力術	スタニング・スクリーチ	lv:3	BoVD p94	音声、動作、物質、'麻薬'	1標準	30ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftのおそらく爆発	
	[悪、音波] 術者は、甲高い金切り声を上げる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、1ラウンドの間、「朦朧状態(PHB p311)」となる。[麻薬要素: マッシュルームの粉(BoVD p41)] [3e]										
死霊術	スティフン	lv:3	XoE p28	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	— [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「おそらく移動速度全般に対して-5ftのペナルティ」、「[敏捷力]に対して-4のペナルティ」、「飛行機動性(DMG p20)」が1段階低下の害が累積していく(それぞれ行動不能まで累積可; セーブに成功したラウンドは悪化なし)。 [3.5e]										
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	lv:3	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が「友好的」以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。 [3.5e]										
占術	スピーチリンク	lv:3	SpC, CAd, Maof	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可	不可	新 [目標] 術者および、接触したクリーチャー1体	
	[おそらく言語依存] 術者および目標となったクリーチャー1体は、同じ次元界内にいる場合、お互いに言語によって意思疎通できる(距離無制限)。また、この呪文は、術者および目標のどちらの側からでも「解除」できる。ただし、お互いの周囲の音声は伝達しない。 [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	スロー	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、「減速状態」となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに対して-1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイスト呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e]										
心術	セイレーンズ・コール	lv:3	SW p121	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、最も近い海を探して、そこまで移動して、ずっと潜っていなければならぬ(本文参照)。ただし、そこまでは、可能な限り安全な移動手段を選択でき、防衛的戦闘は選択でき、機会攻撃範囲内は通過しない。また、海を探すことを妨害した相手は攻撃するが、それが仲間ならば、解放されるための再セーブを行える。 [3.5e]										
召喚術	セピア・スネーク・シジル	lv:3	PHB p245	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続、1日/lv+1d4日	反応・無効	不可	新 [目標] 接触した、書き物1部か本1冊	
	(創造)[カ場][エーテル界呪文] 術者は、長さが日本語にして75文字以上の文章内に、不可視状態の魔法の印1つを書き記す。その後、次にこの文章を読んだ他者は、この呪文のチャージ消費によって、創造されたセピア色の蛇1体に纏われて、「活動停止状態(PHB p258)」となる(ただし、肉体的な害は受ける)。[物質要素: 琥珀の粉末(500gpぶん)] [3.5e]										
力術	ソニック・シールド	lv:3	PH2 p116	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	新 [目標] 術者	
	[音波] 術者は、ACIに対して+4の反発ボーナスを得る。また、術者に対して、近接攻撃を命中させて来た相手は、その攻撃の解決後、1d8点の[音波]ダメージを受けて(セーブ不可)、術者が指定した方向に、5ftぶん押しやられる(これができない場合、さらに1d8点の[音波]ダメージを受ける; 頑健・無効)。※補足説明のエラツタを反映済み。 [3.5e]										
防衛術	ソング・オヴ・ザ・ユース	lv:3	GW p58	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	— [目標] 「幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]」1体	
	[心靈術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、「召命/The Calling(GW p222)[仮訳]」を受けて、即座に「真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]」に放立つ。また、この目標は、この呪文のセーブに対して、自身が持つアイドロンおよびアイドロンサラーのクラス・レベルの合計と同じ値のペナルティを受ける。 [3.5e]										
心術	ダーजू・オヴ・ディスコード	lv:3	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径20ftの拡散内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[悪、精神作用] 目標となったクリーチャーは、攻撃ロール、[敏捷力]に対して-4のペナルティを受けるとともに、おそらく移動速度全般が1/2となる(最小でも5ft)。また、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(この呪文のセーブ難易度+その呪文レベル)が必要となる。 [3.5e]										
心術	チャーム・モンスター	lv:3	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、「友好的(PHB p71)」以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]										
心術	ディープ・スランパー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、「無防備状態(PHB p151)」として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、「援護(PHB p152)」「1回の標準アクション: AC10に対する近接攻撃が必要」によって起こすことができる。 [3.5e]										
防衛術	ディスオウビーディエンス	lv:3	CS p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、プロテクション・フロム・イーヴル系呪文(PHB p280)の、効果2つ目の利益を得る(ただし、憑依は遮断しない)。また、この目標は、精神制御の指示された内容を認識した上で、自身の意思の下に自由に行動できる。さらに、この目標に対して、精神制御を行った(行っていた)相手は、それが問題なく機能していると信じ込む(意志・無効)。 [3.5e]										
幻術	ディスプレイズメント	lv:3	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ftぶん離れた位置にいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利益を得る。ただし、攻撃の目標には、問題なくできる。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。 [3.5e]										
防衛術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文自殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[カ場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。 [3.5e]										

系統	バード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:5/7]	
力術	ディソナント・ユード	lv:3	SpC, CAd	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの爆発	[3.5e]
	[音波] 術者は、猛烈な音を発生させる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー（術者自身を除く）に対して、1d8点/2lv（最大5d8点）の[音波]ダメージを与える。											
占術	ディテクト・シッフ	lv:3	SW p115	音声、動作、‘焦点’	1標準	1マイル/lv	24時間（解除可）	不可	不可	—	[目標] 術者	[3.5e]
	術者は、半径1マイル/lv以内の、船を知覚する能力を得る（精神集中する必要はなく、船内にいたり眠っている場合でも、自動的に知覚できる）。その後、船を知覚した場合、（職能：船乗り）判定で、その船の情報を識別できる（本文参照）。ただし、幻覚は見破れない。[焦点具：磨りガラスの円盤のネックレス1つ（50gp）；これを身に着けていること]											
死霊術	ディプレッション	lv:3	Dr@339 p77	音声、動作	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、全ての敵	[3.5e]
	目標となった敵は、“疲労状態（PHB p310）”となるとともに、意志セーブに対して−1/3lv（最大−5）のペナルティを受ける。ただし、通常の疲労状態とは異なり、すでに疲労状態である相手に対しては何の効果もなく、この呪文の終了時には自動的に消滅する。											
力術	デイトライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv（解除可）	不可（物体）	不可（物体）	新	[目標] 接触した物体1つ	[3.5e]
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる（半径60ft以内が明るく照らされ、半径120ft以内が薄暗く照らされ以上となる；PHB p162参照）。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される（ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される）。											
力術	デニング・ブラスト	lv:3	CM p109	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv+100ft）	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	[3.5e]
	[音波] この範囲内にいる相手は、永続的な“聴覚喪失状態（PHB p308）”となる。ただし、セーブに成功した場合、代わりに1ラウンド持続となる。なお、この呪文は、ペインフル・エコーズ呪文（CM p116）との相互作用によって強化される（本文参照）。											
心術	トーマンティング・サースト	lv:3	SdS p124	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv+25ft）	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	[強制][精神作用] 目標1体は、治まらない渴きに苛まれて、水を飲み続けなければならない（視界内に水の容器がある場合、それを奪って飲み干す；それがなくなった場合、最も近くの水源まで移動して、飲み続ける）。また、それを妨害した相手（仲間を含む）には、“激怒”の能力の効果を得て攻撃するが、必ずしも致命的な攻撃方法を選ぶわけではない。											
変成術	ドラゴンブラッド・アフィニティ	lv:3	DroF p114	音声、動作、‘竜’	1標準	中距離（10ft/lv+100ft）	1分/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e] (F) × ×
	この目標は、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定、術者レベル判定に対して+2のボーナスを得る。ただし、術者およびこの目標の両者が、“竜の種別”または“（竜の血の）副種別”を持っていないなければならない。※“（竜の血の）副種別”の訳語は、CoC p157による（Dr p139では、“ドラゴンブラッド”の副種別）。											
占術	トレジャー・セント	lv:3	SpC, Dr@323	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
	術者は、財宝を感知する能力を得る（白金、金、銀、銅、宝石、おそらく美術品など）。このことによって、「半径30ft以内の財宝の、存在の有無、存在する種類、存在する方向」、「半径5ft以内の財宝の、存在する正確な位置」を知覚できる。											
変成術	ドロレス・ブロー	lv:3	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可（物体）	不可（物体）	新	[目標] 接触した武器1つ	[3.5e]
	目標となった武器1つは、クリティカル可能域が2倍（+100%）となって、クリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットを与える。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、殆どはお互いに累積しない。また、クリティカル・ヒットに関係する能力は、同時に機能しない場合がある（それぞれ本文参照）。											
幻術	ナイトメア・テレイン	lv:3	CM p110	音声、動作	1標準	近距離（5ft/2lv+25ft）	1ラウンド/lv	意志・看破（遣取）	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lv+5個ぶんまでの範囲内	[3.5e]
	[投影][影界呪文] この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難を得る。また、この範囲内を見る、入る、留まるといづれかをを行った相手は、“からみつかれた状態”となる（おそらく術者自身は除く）。さらに、術者自身は、この範囲内では、他者に見られている場合でも、（隠れ身）判定を行える。											
占術	ノウ・オポーネント（SpC）	lv:3	SpC p157	動作	1標準	近距離（5ft/2lv+25ft）	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	[3.5e]
	術者は、目標となったクリーチャー1体の“強み”および“弱点”を、1つ/2lv（最大3つ）+1つまで知覚する（重要度が高いものから順番）。「強み：疑似呪文能力、超常能力、攻撃形態、特殊能力など」、「弱点：脆弱性など」。別：[Dr@317]											
心術	バードン	lv:3	Dr@308 p23	音声、動作、‘竜が特技’	1標準	中距離（10ft/lv+100ft）	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3e]
	[精神作用] 目標となったクリーチャーは、重荷を背負った感覚を受ける。このことによって、追加で「重量25ポンド/lvぶんを運搬している」ものとして扱われる。なお、運搬能力および荷重に関しては、PHB p159を参照（軽荷重、中荷重、重荷重、“持ち上げ”状態、“押し引き”状態、移動不能かつ無防備状態）。											
心術	パイプス・オヴ・マッドネス	lv:3	CoC p175	音声、動作、焦点	1標準	自身	おそらく精神集中（放棄可）	意志・無効	おそらく可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径100ftの範囲内	[3e]
	[強制][精神作用] 術者は、エンチャント・パイプス（CoC p169）の演奏を行う。その後、この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、“一時的狂気（CoC p60）”の効果を受ける。ただし、術者は、最初のラウンドを除いて、以後1ラウンドぶんの演奏を行う毎に、おそらく1点の[筋力]ダメージを受ける。											
心術	バトル・ヒム（Dr@275）	lv:3	Dr@275 p87	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効（無害）	可（無害）	—	[目標] 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての精神を持つ仲間	[3e]
	[魅惑][精神作用] 目標となったクリーチャーは、意志セーブに対して+2の士気ボーナスを得る。ただし、術者自身は、この呪文の利益を得ない。別：[SpC]											
心術	バトル・フューリイ	lv:3	Dr@309 p48	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離（40ft/lv+400ft）	精神集中（放棄可）	意志・無効	可	—	[目標] 半径60ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	[3.5e]
	[強制][軍事/War、精神作用] 目標となったクリーチャーは、レイジ呪文（PHB p297）の効果を受ける。[物質要素：ラピス・ラズリ製の武器のミニチュア1つ（2,500gp）]											
心術	パペツティア	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv+100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ（最低でも[知力]を1点以上持つ）クリーチャー1体	[3.5e] (F) ○ ○
	[強制][精神作用] 目標1体は、術者の動きを真似るように強制される。また、この“動きの真似”を利用して、自殺的な行動を取らせることもできる（本文参照）。さらに、この目標は、[筋力]、[敏捷力]に対して−4のペナルティを受ける。なお、この目標を見て、（真意看破）判定（本文参照）に成功した相手は、操られているということを識別する。											
力術	ヒム・オヴ・プレイズ	lv:3	SpC, CAd, S&S	音声、動作	1標準	50ft	1ラウンド/lv（解除可）	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの放射	[3.5e]
	[善、音波] この範囲内では、「善の信仰呪文の使い手は、有効術者レベルに対して+2のボーナスを得る」、「善のクリーチャーは、行うアンデッド退散判定に対して+4の清浄ボーナスを得る」、「悪のクリーチャーは、行うアンデッド威伏判定に対して−4の清浄ペナルティを受ける」の効果を受ける。											
幻術	ファンタズマル・インジュリイ	lv:3	XoE p28	音声、動作	1標準	中距離（10ft/lv+100ft）	1ラウンド/lv（解除可）	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	[惑乱][恐怖、精神作用] 目標1体は、0hpの“満身創痍状態（PHB p143）”になったと信じ込み、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行うことができず、移動速度が1/2となる。また、通常の満身創痍状態と同様に、激しいアクションを行った場合、1点のダメージを受けるが、瀕死状態とは信じ込まない。											
召喚術	ファントム・ステイード	lv:3	PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv（解除可）	不可	不可	新	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体	[3.5e]
	[創造] 術者は、大型サイズの馬のようなクリーチャー1体を創造して、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。[AC18：7hp+1hp/lv；移動速度20ft/lv（最大240ft）；運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv；術者レベルに対応して能力が追加（本文参照）；戦闘を行わないが、通常の動物はこれを選ける]											

系統	パード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:6/7]
幻術	ファントム・バトル	lv:3	PH2 p121	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(虚像) この範囲内では、常に“挟撃”されているものとして扱われるとともに、機会攻撃を行えない(セーブに失敗した場合、再度この範囲内に入った時点で、再セーブを行える)。また、術者は、この呪文の完成時に、“この呪文の効果を受けない相手1体/lvまで”を指定できる。 [3.5e]										
死霊術	ファイア	lv:3	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、“恐怖状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。 [3.5e]										
幻術	フィールド・オヴ・ブラーズ	lv:3	Dr@309 p49	音声、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー500体まで
	(幻覚)[軍事/War] 目標となったクリーチャーは、ブラー呪文(PHB p273)の効果を得る。このことによって、視認困難(失敗確率20%)を得る。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。[物質要素:緑玉髓の粉末(1,500gpぶん)] [3.5e]										
変成術	ブラント・ウェポン	lv:3	S&S p89	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、斬撃が刺突ダメージを与える全ての武器
	目標となった武器は、“武器の基本ダメージ”の部分のダメージが、1/2となる(その運搬者、物体のどちらか高い方でセーブ)。また、その運搬者は、この武器を調べない限り、この呪文を受けていることに気付かない(1回の移動アクション)。ただし、この呪文は、[筋力]修正値、武器の強化ボーナス、魔法の能力などの部分のダメージには、作用しない。 [3e]										
変成術	ブラント・ナチュラル・ウェポンズ	lv:3	DroF p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、自身の全ての肉體武器の、武器の基本ダメージのサイズ分類が、1段階/5lvぶん下降する(PHB p112, DMG p28, A&E p4を参照)。ただし、この呪文によっては、最小でも1d2点までにしか下降しない。なお、術者が、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。 [3.5e] (F) × ×										
変成術	ブリンク	lv:3	PHB p276	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	[エーテル界呪文] 術者は、ランダムにエーテル界を行き来して、失敗確率50%を得る(エーテル状態を視認できるか命中できる相手には20%、両方を満たす相手には0%)。また、効果範囲型のダメージが1/2となって、攻撃時に“不可視状態”の利益を得る。ただし、移動速度が3/4となって、20%の確率で、望んだ次元界側でのアクションが行われない。 [3.5e]										
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]										
心術	ベカン・モンスター	lv:3	ToM p256	音声、動作、‘真の名’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、自身のターンの間に、最低でも10ftぶん術者に接近した上で、行動を終了しなければならない。また、術者に隣接した場合、本文参照。ただし、その他の点では、通常通り行動できる。[真の名要素:(真の発語/Truespeak)判定(ToM p195)[仮訳]の難易度15(+5する毎に、持続時間を+2ラウンドできる)] [3.5e]										
心術	ヘジテイト	lv:3	PH2 p125	音声、動作	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この呪文は、この目標のターン開始時にもみ発動できる。目標1体は、自身のターンの間に、1回の移動アクションしか行えない。ただし、その後の自身のターンの開始時毎に、1回の即行アクションによって、解放されるための再セーブを行える。なお、この目標が、術者からの攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]										
変成術	ホールト	lv:3	PH2 p126	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の足が地面に張り付いて、移動を行えない。ただし、飛行中、浮揚中などの目標には作用せず、(瞬間移動)効果の移動までは妨害しない。なお、一定時間だけ持続する効果は、その効果が発生したイニシアチブ・カウントが訪れる毎に、“1ラウンド経過”と数えられる(PHB p136参照)。 [3.5e]										
心術	ホールド・パースン・オヴ・ゴースト	lv:3	GW p54	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ、人型生物か[幽霊/Ghost(GW p8: MMとは異なる)[仮訳]1体
	(強制)[精神作用、心霊術/Ectomancy] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって(通常の[筋力]が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]										
心術	ホーンティング・チューン	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[音波、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。 [3.5e] (F) ○ ○										
防衛術	モラル・アサード	lv:3	CCh p128	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、占術効果などに対して、本来の属性の代わりに、術者が選択した詳細な属性(秩序にして善、真なる中立など)1つとして感知される。 [3.5e]										
心術	ラズズ・ラメント	lv:3	SpC, ChoR, Dr@328	音声	1標準	60ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d6点の【判断力】ダメージを受けるとともに、1d4ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。 [3.5e] (F) ○ ○										
占術	リスニング・コイン	lv:3	SpC, CAAd, S&S	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標/効果] 接触したコイン2枚/魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、コイン2枚を、“感知機”および“受信機”に変化させる。その後、このコインの“受信機”側を耳に当てたクリーチャーは、“感知機”側の周囲の音声を聞くことができる。ただし、この“感知機”側が、財布やポーチなどの中に入れてられている場合、その(聞き耳)判定の難易度が5上昇する。また、この呪文は、他次元界に対しては機能しない。 [3.5e]										
召喚術	リターン・トゥ・ザ・サドル	lv:3	Dr@307 p26	音声、焦点	‘おそろく1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 術者
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および、重量50ポンド/lvまでの装備品は、有効距離内にいる、自身に馴れている乗騎1体の鞍の上まで、騎乗している状態で瞬間的に移動する。 [3e]										
召喚術	リフレッシュメント	lv:3	BoED p110	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発
	(治癒)[善][正] 術者および、この範囲内にいるクリーチャーは、全ての“非致傷ダメージ(PHB p144)”が治癒される(飢え、渇き、熱気、環境の害、冷気、環境の害などの、通常は除去制限を持つものを含む)。 [3.5e]										
防衛術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・カース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。) [3.5e]										
心術	レイ・オヴ・ディジネス	lv:3	SpC, Dr@An5	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本
	(強制)[精神作用] 術者は、紫色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した精神を持つ相手は、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。 [3.5e]										

系統	バード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:7/7]
変成術	<b>レギタライズ・レガシー, リースト</b>	lv:3	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ
	目標となった"レガシー・アイテム"1つは、1日の使用回数がある、使い切っている"初級レガシー能力(5lv~9lvのもの)"1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、初級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。										[3.5e]
力術	<b>レオムズ・タイニィ・ハット</b>	lv:3	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	20ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 術者を中心とした、半径20ftの魔法の[力場]の球体1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、任意の色の、不透明な[力場]の球体1つを作り出す(移動は妨害しない; 中型サイズだと10体程度を収容可)。この内部では、この範囲外に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得て、"冷氣および熱気の影響からの害(DMG p303, FB p8, SdS p12)"と、"台風(DMG p93)"以下の風力効果が遮断される。										[3.5e]
幻術	<b>ロアー・オグ・ザ・ウェイヴズ</b>	lv:3	SW p121	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(紋様)[音波、恐怖、精神作用] 術者は、この目標の周囲に、轟くような波音を作り出す。このことによって、この目標は、"聴覚喪失状態(PHB p308)"となって(セーブ不可)、「怯え状態(PHB p303)」となる(意志・無効)。なお、これらの波音は、この目標から半径30ftならば聞こえるが、実際に目標にならない場合は、害は持たない。										[3.5e]
幻術	<b>ワインディング・アリズ</b>	lv:3	RoD p169	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] この呪文は、大きさが"小さな都市(DMG p134)"以上の共同体内でのみ発動できる。目標1体は、都市の迷路に迷い込んだと確信して、"朦朧状態(PHB p311)"となる。ただし、「自身のターンの終了時に、[知力]判定(難易度15)に成功すると、「ダメージを受ける」のどちらかが1つ以上が満たされた場合、この呪文は終了する。										[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	バード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/5]
変成術	<b>アースバインド, マス(MM)</b>	lv:4	MH p40	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての非実体状態ではないクリーチャー
	目標となったクリーチャーは、飛行移動できない(魔法の効果による飛行移動を含む)。なお、すでに飛行中であった場合、1ラウンドにつき60ftずつ、ゆっくりと落下するとともに、上方向には飛行移動できないが、下方向、水平方向には通常通り飛行移動できる。※MHでは、リージョンズ・アンディナイアブル・グラヴィティ呪文として収録。										[3.5e]
防御術	<b>アラーム, インプルーヴド・ポータル</b>	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	8時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 次元界間をつなぐ、ゲート呪文1つか魔法のポータル1つ
	[アストラル界、影界、エーテル界呪文] 目標となった、ゲート呪文1つまたは魔法のポータル1つは、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで通過する毎に(併存や隣接する次元界でも)、呪文の完成時に選択した、以下の片方または両方のアラームが作動する。「精神的アラーム、音響のアラーム:PHB p200参照」。										[3.5e]
召喚術	<b>イセリアル・マウント</b>	lv:4	SpC, MotP	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体/2lv+1体
	(創造)[エーテル界呪文] この呪文は、エーテル界内でのみ発動できる。術者は、「半ば実体を持つ乗騎」1体/2lv+1体を創造して、それぞれを指定した相手1体の乗騎とさせる。[移動速度240ft; AC18: 10hp+1hp/lv; 運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv; 攻撃手段を持たない(本文参照)]										[3.5e]
変成術	<b>イナー・ビューティ</b>	lv:4	FC1 p91	音声、動作、'焦点'	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv	意志・無効、頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	「善が目標:目標1体は、[敏捷力]、[魅力]に+4の清浄ボーナスを得る(意志・無効)。また、この変化を半径15ft以内から見た相手は、1ラウンドの間、「朦朧状態」となる(頑健・無効)。「悪が目標:上記の効果の代わりに、[敏捷力]、[魅力]に-4のペナルティで、1d4ラウンドの間、「吐き気がする状態」とする。[焦点具:手鏡1つ(500gp)]										[3.5e]
幻術	<b>インヴィジビリティ, グレーター</b>	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標1体および装備品は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。ただし、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。なお、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、攻撃的な行動をとった場合でも、終了しない。										[3.5e]
心術	<b>インスパイアード・エイム</b>	lv:4	BoED p92	音声	1標準	40ft	精神集中(放棄可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの放射内の全ての精神を持つ仲間
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャーは、術者が話している言語を理解できる場合、遠隔攻撃ロールに対して+2の洞察ボーナスを得る。										[3.5e]
幻術	<b>インミーナブル・エュー</b>	lv:4	CM p97	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	5ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(惑乱)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、(聞き耳)判定に対して-10のペナルティを受けるとともに、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[音波]ダメージを受ける。ただし、セーブに成功した場合、この呪文の持続時間は1ラウンドとなる。										[3.5e]
占術	<b>ヴァリアント・スピリット</b>	lv:4	Mol p106	音声、動作('本質')	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「攻撃ロール、ダメージ・ロール、[筋力]判定、[筋力]に基づく技能判定、頑健セーブに+2の土気ボーナス」。[本質(終了時には術者に戻る):術者のエッセンティア1点の付与につき、全てのボーナスが+1される]										[3.5e]
変成術	<b>ヴォイス・オグ・ザ・ドラゴン</b>	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、(威圧)、(交渉)、(はったり)判定に+10の強化ボーナスと、電話の会話能力を得る(ただし、読み書きはできない)。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の標準アクション)、この呪文レベル相当で、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を使用できる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。										[3.5e]
心術	<b>ウォークライ(CAD, GW...)</b>	lv:4	CAAd, GW, MaoF	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	なし、意志・不完全	なし、可	新	[目標] 術者
	(強制)[音波、精神作用、おそろ恐怖] 術者は、攻撃およびダメージのロールに対して+2の土気ボーナスを得る(突撃時は+4に上昇)。また、術者の近接攻撃からダメージを受けた精神を持つ相手は、1ラウンドの間、「恐怖状態(PHB p304)」となる(意志・無効:1回でもセーブに成功した場合、同一のこの呪文からは、恐怖効果を受けない)。別:[SpC]										[3.5e] (F) ○ ○
防御術	<b>ウォール・オグ・ディスペル・マジック?</b>	lv:4	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の壁1つ
	術者は、通常の方法では感知できない、透明な魔法の壁1つを作り出す(視覚、聴覚、移動などを妨害しない; シー・インヴィジビリティ呪文では感知不可、トゥルー・シーイング呪文ならば感知可)。この障壁を通過した相手は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。										[3.5e] (F) ○ ○



系統	バード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/5]
召喚術	<b>ウォッチフル・アンセスターズ</b>	lv:4	MoE p103	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	— [目標] 術者	
	[招来]《アストラル界呪文》術者は、自身の祖霊1体を招来する。このことによって、「直感回避強化(PHB p43)」の能力を得る(“急所攻撃”の能力を受けるかどうかに関しては、有効レベル1/lvに相当)。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、自身の反応セーブ1回に対して、+1/lvの洞察ボーナスを得ることができる。 [3.5e] × (E) ×										
心術	<b>エモーショナル・ブルウ</b>	lv:4	AoM p70	音声、動作、焦点	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	本文参照	可	— [目標] 液体1ガロン(=8パイント)/5lvまで	
	[強制][精神作用] この呪文の完成時に、以下の“感情”1つを選択すること。目標となった液体の1パイント以上を飲んだ、精神を持つクリーチャーは、その“感情”の効果を受ける(本文参照)。「好戦」、「憂鬱」、「恐怖」、「友好」、「希望」、「激怒」。 [3.5e] × × (D)										
力術	<b>カウフォニック・シールド</b>	lv:4	SpC, CAAd, MaoF	音声、動作	1標準	10ft	1分/lv(解除可)	頑健・不完全	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	[音波] 術者は、不協和音の壁を作り出して、自身に伴って移動させる。この障壁は、非魔法の音声を遮断して、魔法の音声の通過には術者レベル判定(本文参照)を必要とさせる。また、通過する遠隔攻撃には、互いに20%の失敗確率を与える。さらに、通過するクリーチャーには、本文参照(術者の方から近付いて進入させた場合、効果なし)。 [3.5e] (F) ○ ○										
召喚術	<b>キュア・クリティカル・ウーンズ</b>	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[治療][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										
幻術	<b>ユーラス</b>	lv:4	S&S p89	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+4ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	— [効果] 幻影の上演者3体	
	[紋様][精神作用] 術者は、幻影の伴奏者3体を作り出して、演奏、歌唱、ダンスなどを行わせる(種族および性別は、基本的な人型生物1種類から選択可;ある程度は、普通の人物と同様に応対を行える;戦闘時の効果は不明)。また、(芸能)判定に対して+2の状況ボーナスを得るが、看破された相手には-2の状況ペナルティに変化する。 [3e]										
力術	<b>サイリンズ・グレイス</b>	lv:4	SpC p84	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、サイリン(MM2 p66)のような特徴を得て、【敏捷力】、【魅力】に+4の強化ボーナスと、ACに【魅力】修正値ぶんのみ反発ボーナス、および(芸能)判定に+8のボーナスを得る。また、水中呼吸能力と、“水泳移動速度60ft(MM p305)”を得るとともに、水中環境でも新撃武器および殴打武器を使用して通常通り攻撃できる(DMG p91参照)。 [3.5e]										
心術	<b>サジェスチョン、インシディアス</b>	lv:4	RoE p187	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、1時間/lvまたはチャージ消費	意志・不完全	可	— [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[強制][精神作用、言語依存、精神準備/Mindset] 目標1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、同一の内容のサジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を受ける(セーブに失敗するまで、最大1ラウンド/lv継続)。なお、ノームは、この有効術者レベルに+1される。[精神準備/Mindset[仮訳]:本文参照] [3.5e] ○ (E) ○										
召喚術	<b>サモン・モンスター IV</b>	lv:4	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[招来][可変]《アストラル界、境界、元素界呪文》術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」、「呪文だとすると経験点消費を持つ疑似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。 [3.5e]										
力術	<b>サンダー・フィールド</b>	lv:4	PH2 p113	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効、反応・無効	可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[音波] 術者は、雷鳴の場を作り出す。この範囲内では、クリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時に、1d8点の[音波]ダメージを受けて(意志・無効)、“打ち倒された状態(DMG p299)”となる(反応・無効)。※補足説明のエラッタを反映済み。 [3.5e]										
力術	<b>シャウト</b>	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク/物体)	可(ク/物体)	新 [効果範囲] 円錐形の爆発	
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点);頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。 [3.5e]										
幻術	<b>シャドウ・カンジュレーション</b>	lv:4	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	おそらく可	新 [目標/効果/効果範囲] さまざま	
	[操影][影界呪文] 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、3レベル以下の召喚術1つを再現する((招来)効果、(創造)効果のみ)。ただし、看破に成功した相手に対しては、1/5のダメージしか与えず、追加効果は20%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は20%の確率でしか作用しない。なお、“影のクリーチャーの強度”は、本文参照。 [3.5e]										
力術	<b>ストーン・シャター</b>	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク、不可/物体)	不可(ク/物体)	新 [目標] 石製の、クリーチャー1体か物体1つ	
	[音波] 以下の2つから選択すること。「石製のクリーチャーが目標:目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」、「石製の物体が目標:目標となった物体1つは、重量が2ポンド/lv以下ならば、即座に粉砕される(セーブ不可)」。 [3.5e] (F) ○ ○										
防衛術	<b>スパン・ザ・スーパーナチュラル</b>	lv:4	ToM p258	音声、動作、‘真の名’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv;放棄可)	頑健・無効	可	— [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した超常能力1つが抑止される(変則的能力、疑似呪文能力、呪文能力などには作用しない)。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発語/Truespeak)判定[仮訳]が必要):この目標の“真の名/TrueName(ToM p195)[仮訳]”(判定結果の15を上回る5点につき、追加で超常能力1つを抑止できる)] [3.5e]										
占術	<b>スピーク・ウィズ・プランツ</b>	lv:4	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、樹木および植物クリーチャーと意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および樹木は、お互いに相手の言っていることを理解できる。ただし、樹木が持つ知覚力はごく限られたものであるため、以前の出来事を聞いても、通常は自身の周辺しか描写できない。また、この呪文のみによっては、この相手のNPCの態度は変化しない。 [3.5e]										
死霊術	<b>スピリット・スティード</b>	lv:4	ECS p111	音声	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きている動物1体	
	このクラスでは、“過去の英量達”を信仰している、ヴァラナー出身のエルフにしか習得できない(PGtE p26参照)。目標1体は、「全てのダメージを受けない」、「疲労状態にならない」、「《疾走》の特技(習得済みの場合、本文参照)」、「基本的に移動速度に対して+30ftの強化ボーナス」を得るが、この呪文の終了時に、疲労状態となる。 [3.5e] × (E) ×										
幻術	<b>スペクトラル・ウェポン</b>	lv:4	SpC, CAAd, S&S	音声、動作	‘1即行’	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破	可	新 [効果] 半ば実体を持つ近接武器1つ	
	[操影][影界呪文] 術者は、自身が(習熟)している近接武器1つを、半ば実体を持つ武器1つとして創造する。なお、この武器は、接触攻撃となるが、看破に成功した相手には、1/2のダメージしか与えず、特殊攻撃(“致死攻撃”の能力など)は50%の確率でしか作用しない。また、同時に1つまでしか稼働状態にはならず、術者が手放すと消滅する。 [3.5e]										
防衛術	<b>スベレ・セフト</b>	lv:4	CS p101	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新 [目標] クリーチャー1体	
	術者は、目標1体を受けている有益な効果それぞれに対して、解呪判定(1d20+1/lv(最大+15);難易度11+その術者レベル)を行う。また、この方法によって解呪に成功した有益な効果は、奪取できる(残弾数、持続時間などは変化しない)。ただし、術者が目標として不適切な効果は、この方法では解呪できない(サイズ分類、種別、属性など)。 [3.5e]										
心術	<b>セレブレイション</b>	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径15ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	[強制][音波、精神作用] 術者は、酔っ払いの歌を演奏する。このことによって、目標となったクリーチャーは、【敏捷力】、【知力】、【判断力】に対して-2のペナルティを受ける。また、術者は、この呪文を発動した次のラウンドから、1回の標準アクションによって、追加の効果を与えるための演奏を行える(本文参照)。 [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	<b>セレリティ</b>	lv:4	PH2 p115	音声	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、即座に1回の標準アクションを行う。その後、自身の次のターンの終了時まで、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、幻惑状態に対する完全耐性を得るものには、《豪胆のマーク》の特技(Dr p140)や、フェイヴァー・オヴ・ザ・マター呪文(SpC, PGtF, MaoFに収録)などが存在する。また、全ラウンド・アクションの分割使用は、PHB p140を参照。 [3.5e]										

系統	パード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/5]
変成術	ソウル・シンギング	lv:4	CoC p178	音声、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	術者は、“エンチャント・パイプス(CoC p169)”の演奏を行う。その後、目標となったクリーチャー1体は、完全に術者の虜となって、術者の望んだものだけを見聞きする。なお、この目標を近くから見たクリーチャーの反応に関しては、本文参照。										[3e]
幻術	ゾーン・オヴ・サイレンス	lv:4	PHB, S&S	音声、動作	1ラウンド	5ft	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの放射
	(強制)[精神作用] 術者は、この範囲内の音声に、魔法的に干渉する(この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。その後、この範囲内の音声は、この範囲外には聞こえない。ただし、この範囲内からこの範囲外への、[音波]効果、[言語依存]効果が阻害される(本文参照)。また、精神を持たない相手には、通常通り聞こえると思われる。										[3.5e]
変成術	ダイヤモンドスティール (Or@275)	lv:4	Dr@275 p85	音声、動作、‘物質’	10分	接触	1時間/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、金属製の鎧1領
	目標となった鎧1つは、軽装鎧、中装鎧ならば、着用者のACIに対して+1の“硬度ボーナス/Hardness Bonus[仮訳]”を与えて、物体の硬度が2上昇する。また、これが重装鎧ならば、着用者のACIに対して+2の硬度ボーナスを与えて、物体の硬度が3上昇する。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)] 別:[SpC]										[3e]
防御術	タイム・シールド	lv:4	Dr@350 p79	音声、動作	1標準	30ft	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの球体状の範囲内
	この範囲内では、持続時間が“ラウンド”または“分”単位の魔法の効果は、その持続時間の減少速度が、通常の1/2となる(0.5ラウンド単位で減少)。ただし、一時的にしかこの範囲内に存在しなかったラウンドの間は、通常通り減少する。また、この呪文自身や、同一の呪文に対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]
心術	チャーム・パースン、マス	lv:4	RoD, Dr@312	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでの精神を持つ人型生物、どの2体をとっても30ftの距離内
	(魅惑)[精神作用] 術者は、この目標のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、即座に終了する。										[3.5e]
防御術	ディスペル・ウォー・スベル	lv:4	Dr@309 p47	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径60ftの爆発
	[軍事/War] 術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、[軍事/War]効果に行う解呪判定に対しては、+10のボーナスを得る。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)]										[3.5e]
防御術	ディスペル・ウォーター	lv:4	SdS p114	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	本文参照	本文参照	—	[目標/効果範囲] 本文参照
	以下の3つから選択すること。[呪文相殺:[水]の補足説明を持つ呪文、水の領域呪文、おそらく冷気の領域呪文、はっきり水や氷に関係している呪文1つを、術者レベル判定(本文参照)によって呪文相殺する]、「放逐:“(水)。(他次元界)の副種別”の両方を持つ相手を、その出身次元界内に転送する(本文参照)」、「乾燥させる:本文参照」。										[3.5e]
防御術	ディスペル・ポゼッション	lv:4	GW p52	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 憑依しているクリーチャー1体
	[心霊術/Ectomancy] 目標となった“憑依しているクリーチャー”は、可能なだけ早く、現在の“宿主”から憑依を解除しなければならぬ(その後、他の相手には憑依できる)。または、上記の効果の代わりに、チャーム系呪文、ドミネイト系呪文、それらに類する効果に対してのみ作用する、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)としても使用できる。										[3.5e]
占術	ディテクト・スクライミング	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射
	術者は、占術(念視)効果の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その魔法的感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行って、この判定に成功した場合、その念視者の姿、距離、方向を知覚できる。										[3.5e]
変成術	ディミニッシュ・プレス・ウェポン	lv:4	DroF p114	音声(‘物質’)	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“プレス攻撃”の能力のダメージが、1d/lvぶん減少する(最小でも1d未満にはならない)。また、術者は、追加物質要素を消費した場合、この呪文の有効術者レベルに対して+2のボーナスを得る。[追加物質要素:この目標と同種族の相手のプレス攻撃によって、破壊されたかダメージを受けた物体(100gpぶん)]										[3.5e] (F) × ×
召喚術	ダイヤモンド・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	(瞬間移動)[アストラ界呪文] 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。										[3.5e]
防御術	デフレクト・ハーム	lv:4	CoC p167	音声、動作	1標準	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、物理的な攻撃の命中を受けた場合、合計1回/lvまで、「そのダメージの代わりに、2点の【知力】ダメージを受ける」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、そのダメージ・ロールが行われる前に宣言しておかなければならない。										[3e]
心術	トレント・ドラゴン	lv:4	Dr p151	音声、‘ドラゴンマーク’	‘1即行’	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「術者を攻撃する」、「術者に近づく」他のアクションを行う場合、術者のドラゴンマークの等級に対応した、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対するペナルティを受ける(本文参照)。なお、術者は、この目標に対して視線が通っていないと見なければならず、この目標は、術者が見えていなければならない。[ドラゴンマーク:真正]										[3.5e] × (E) ×
心術	ドミネイト・パースン	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。										[3.5e]
心術	ドラムズ・オヴ・ウォー	lv:4	HoB p126	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[目標] 術者を中心とした“中距離(10ft/lv+100ft)”の範囲内の、全ての精神を持つ敵
	(強制)[精神作用] 術者は、焦点点となった楽器1つを演奏する。このことによって、目標となった精神を持つ敵は、攻撃ロール、セーブに対して-2のペナルティを受ける。ただし、この演奏を聞くことができない相手(聴覚喪失状態などを含む)は、この効果を受けない。[秘術呪文:焦点点:高品質の楽器1つ]										[3.5e]
心術	ドララス・モクツ	lv:4	BoED p105	音声、動作、‘犠牲’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	(強制)[精神作用] 術者は、動かすことができない光の塵を作り出す(この呪文の効果範囲は、お互いにつながっている必要がない; 本文参照)。この範囲内では、精神を持つ相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、“幻惑状態(PHB p305)”となる(1ラウンド持続)。「犠牲(終了時):1d3点【判断力】ダメージ]										[3.5e]
召喚術	ニュートライズ・ポイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ
	(治癒)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。										[3.5e]
占術	ノウ・オポネント (Or@317) ?	lv:4	Dr@317 p83	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで
	術者は、目標となったクリーチャーの“強み”および“弱点”を、1つ/2lv(最大3つ)+1つまで知覚する(重要度が高いものから順番)。「強み:疑似呪文能力、超常能力、攻撃形態、特殊能力など」、「弱点:脆弱性など」。※Dr@317では、アナライズ・オポネント呪文として収録:SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC]										[3.5e]
変成術	ハーモナイズ、グレーター (RoS)	lv:4	RoS p163	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、“呪歌”の能力を、1回の移動アクションとして開始できる。また、精神集中による維持が必要な呪歌を、1回の移動アクションとして維持できるようになる。なお、呪歌の能力は、“アクション・ポイント”2点の消費によって、使用回数を消費せずに開始できる(ECS p46参照)。										[3.5e]

系統	バード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:4/5]
心術	パシファイケーション	lv:4	DroF p117	音声、動作(‘物質’)	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	— [目標] 1HD/lv以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、カム・エモーション呪文(PHB p216)の効果を受ける。また、追加物質要素を消費した場合、この呪文の最大持続時間は、“2分/lv”に上昇する。[追加物質要素:ブルー・スピネルの粉末(50gpぶん)] [3.5e] (F) × ×										
心術	バトル・フライト	lv:4	Dr@309 p50	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	— [目標] 半径60ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	[軍事/War、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、ファイア呪文(PHB p270)の効果を受ける。また、この呪文の“恐慌状態”の逃走対象は、通常とは異なり、「術者および術者の全ての仲間」となる。[物質要素:オニキス製の足のミニチュア1つ以上(3,000gpぶん)] [3.5e]										
力術	バトルクライ	lv:4	CM p112	音声、動作	‘1即行’	60ft	瞬間	不可	不可	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径60ft以内の全ての精神を持つ仲間	
	[音波、精神作用] この目標は、術者の次のターンの終了時までに行う、次のダメージ・ロール1回に対して+5の士気ボーナスを得る。また、すでに有害な(強制)、(魅惑)、[恐怖]効果を受けている目標は、+2の士気ボーナスを得た上で、再セーブ1回ずつを行う。さらに、すでに鼓舞系の呪歌を受けている目標は、その持続時間が+3ラウンドされる。 [3.5e]										
召喚術	ハラスターズ・イメージ・スワップ	lv:4	CoSW p148	音声	1標準	接触、中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新 [目標] 術者および、合計の重量が50ポンド/lv以下の接触した物体いくつでも	
	(瞬間移動) 術者は、すでに存在している、自身のプロジェクト・イメージ呪文(PHB p279)の幻影1つと、自分自身の位置を、瞬間的に入れ替える(その幻影を看破している相手は、本文参照)。また、通常の(瞬間移動)効果とは異なり、この呪文によっては、その幻影との効果線が途切れてしまうことはない。 [3.5e] (F) × ×										
幻術	ハリュースナトリイ・テレイン	lv:4	PHB p265	音声、動作、物質	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	2時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの区画内の虚像	
	(幻覚) 術者は、幻影によって、自然の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、淵、谷、草地、クレープス、沼地、野原、道など; DMG p86、環境シリーズなどを参照)。なお、この呪文による幻影は、視覚、聴覚、嗅覚的な要素を持つ。ただし、この幻影を利用して、隠れることはできない。 [3.5e]										
召喚術	ヒーリング・スピリット	lv:4	PH2 p120	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/2lv	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [効果] “治癒の精霊”1体	
	(治癒)[正] 術者は、“治癒の精霊”1体を作り出す。これは、松明(PHB p162)の1/2の大きさの照明を放って、攻撃や呪文の作用を受けず、“飛行移動速度30ft(完璧)”で行動する(DMG p20参照)。なお、術者は、この呪文の完成時に1回と、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、この精霊を移動させて、接触させることができる(本文参照)。 [3.5e]										
幻術	ファンタズマル・ウェイスティング	lv:4	XoE p28	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	— [目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各肉体系能力値に対して、-6のペナルティを受ける(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て; おそらく最小でも1未満にはならない)。 [3.5e]										
力術	フーガ	lv:4	SpC, Dr@328	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新 [効果範囲] 半径30ftの拡散	
	[音波] この範囲内に入らした相手は、この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、本文中の効果を受ける。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、攻撃ロール、技能判定に対して-2のペナルティとなる。【焦点具:ミニチュア1つ(250gp)】※Dr@328では、フーガ・オヴ・ヴァシユル呪文として収録。人名は仮訳。 [3.5e]										
心術	フォロウ・ザ・リーダー	lv:4	S&S p91	音声、動作、焦点	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・無効	可	— [目標] 4HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー何体でも	
	(強制)[音波、精神作用] この目標は、楽しげにダンスを行いながら、術者の後ろに付いて移動する。また、攻撃を行えないが、自身の身を守ることはできる。ただし、術者の後ろに付いて行くと、危険な場所に踏み込む場合、再セーブ1回を行える。この呪文は、合計1HD/lv(最大10HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。 [3e]										
変成術	ブライディング・ビューティ	lv:4	BoED p107	音声、動作、‘禁欲’	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効	おそらく可	新 [目標] 術者	
	[善] 術者は、ニソフの肉体美を得る。このことによって、半径60ft以内から、術者の姿を直接見た他のクリーチャーは、永続的な“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。また、術者は、1回のフリー・アクションによって、この能力を抑止または再開できる(抑止中でも、この肉体的な美しさ自体は変化しない)。[禁欲要素:1週間の性交] [3.5e]										
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“行動を阻害される魔法的效果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。 [3.5e]										
変成術	ブリンク、バイルフル	lv:4	PH2 p125	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	新 [目標] クリーチャー1体	
	[エーテル界呪文] 目標1体は、ランダムにエーテル界を行き来する妨害を受ける。このことによって、攻撃、呪文の発動、擬似呪文能力の使用などを行う場合、50%の確率で、そのアクションが望んだ次元界側で行われない(その他の時点では、この呪文は何の効果もない)。ただし、この方法では、自身を目標とする効果は失敗させることができない。 [3.5e]										
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:4	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスプレイ・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。 [3.5e]										
占術	フローサイト	lv:4	SW p117	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	— [目標/効果範囲] 接触した、半径60ftの範囲内までの水	
	(念視) 術者は、目標となった部分の水(水溜り、水流、大量の水など)に、接している他者がいるかどうかを識別する。また、精神集中で、そうした相手1体を視認および聞き耳できる(知覚関係の魔法的效果は有効)。ただし、その相手がセーブに成功した場合、この知覚に気付かれるとともに、以後24時間は、この方法ではその相手を知覚できない。 [3.5e]										
変成術	プロテジェイ	lv:4	SpC, CAAd, S&S	音声、動作	1ラウンド	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、【知力】が3以上のクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、術者のバード・レベルの1/2のバードと同様に、“バードの知識”および“呪歌”の能力を使用できるようになる。また、この目標は、“呪歌”の能力の前提条件の(芸能)ランクには、「自身の(芸能)ランク」、「術者の(芸能)ランクの1/2」の、どちらか高い方を使用できる。 [3.5e]										
変成術	ヘイスト (3e)	lv:4	PHB.3e p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACIに対して+4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(=判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果に変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。別:[PHB] [3e]										
占術	ポータル・ヴェュー	lv:4	Und p61	音声、動作、焦点	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 魔法のポータル1つ	
	(念視) 目標となった魔法のポータル1つは、術者の側から見た表面が透明となって、その移動先を視認できる。 [3.5e] (F) × ×										
心術	ホールド・モンスター	lv:4	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。 [3.5e]										
幻術	ミラー・イメージ、グレーター	lv:4	PH2 p128	音声、動作	‘1割り込み’	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(虚像) 術者は、ミラー・イメージ呪文(PHB p288)と同様に、“虚像の分身”1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。また、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自動的に追加の分身1体が作り出される(同時に最大8体まで保持可)。ただし、全ての分身が破壊された時点があった場合、この呪文は終了する。[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値] [3.5e]										

系統	バード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:5/5]	
心術	<b>メルファス・スランパー・アローズ</b>	lv:4	CM p117	音声、動作、物質、焦点	1標準	0ft	1ラウンド/lv、1時間	意志・不完全	可	新	[目標] 術者	
	[強制][精神作用] 術者は、合計1回/3lv(最大5回)まで、1回の即行アクションによって、アロー1本を“眠りの矢”に変化できる(自身のターンの終了時まで持続)。この遠隔攻撃が命中した、15HD以下の精神を持つ相手は、追加で“睡眠状態”となる(目覚めるまで持続)。ただし、セーブに成功した場合、代わりに“疲労状態”となる(1時間持続)。											
心術	<b>モディアファイ・メモリア</b>	lv:4	PHB p291	音声、動作	1ラウンド以上	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[強制][精神作用] 術者は、目標1体の精神内に入り込んで、記憶を5分ぶんまで修正できる(修正時間と同じぶんが、追加の発動時間)。この呪文によって、「実際に体験した物事の記憶」を、完全に思い出させたり、完全に忘れさせたり、細部に修正を加えることができる。また、「実際には体験しなかった物事の記憶」を、植え付けることができる。											
力術	<b>リサウンディング・サンダー</b>	lv:4	CM p120	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	5ラウンド(解除可)	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「4d6点の[音波]ダメージを受けて(頑健・半減)、この範囲内にいる間と、その後1ラウンドの間、「聴覚喪失状態(PHB p308)」となる(頑健・無効)の効果を受ける。また、この範囲内では、この呪文の他の[音波]効果は、50%の確率でしかクリーチャーには作用しない。											
防御術	<b>リベル・ガーマイン</b>	lv:4	PHB p295	音声、動作	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可/意志・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	術者は、不可視状態の球体を作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この球体内には、蟲は進入できない(1HD/3lv未満はセーブ不可、1HD/3lv以上は意志・無効)。また、セーブに成功した蟲でも、この球体の外縁を通過して進入する毎に、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。											
幻術	<b>リングリング・ユーラス</b>	lv:4	CM p121	音声、動作	‘1即行’	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 実体を持たない音	
	[虚像] 術者は、すでに起動している、“精神集中による維持が必要な呪歌”1つの、精神集中の維持が必要なくなる(殆どの呪歌は、通常は1回の標準アクション)。また、通常の呪文とは異なり、呪歌を維持している間でも、この呪文は発動できる(PHB p40参照)。なお、この呪文を再度発動した場合、新しい方に呪文の持続時間が上書きされる											
占術	<b>レイ・オグザランド</b>	lv:4	SpC, PIH	音声、動作、焦点	3ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身の周囲の、地勢の概観を把握できる。このことによって、「半径50マイル以内の詳細な地形」、「半径50マイル以内の“目印となる地点”の存在(川、湖、小村以上の大きさの“共同体(DMG p134)”など)」、「それぞれの“目印となる地点”までの距離および方向」の、全ての情報を知覚する。											
防御術	<b>レイ・デフレクション (SpC)</b>	lv:4	SpC p238	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が受けた遠隔接触攻撃(光線呪文などを含む)を、無効化できる。別:[Dr@An5]											
幻術	<b>レインボウ・パターン</b>	lv:4	PHB p298	動作、物質、‘音声’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[紋様][精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計24HDぶんの精神を持つクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この呪文の効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、作用を受けている相手は、これを追って移動する(本文参照)。											
召喚術	<b>レオムズ・スペイシヤス・キャリッジ</b>	lv:4	CyS p66	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、馬車1台および幻影の馬1体以上	
	[創造] 術者は、4人乗りの馬車1つを創造して(詰めて座れば6人まで搭乗可)、全てをまとめてファントム・ステイド呪文(PHB p270)と同様のデータを持つ馬によって、最大移動速度50ftとして牽引させる。[石製と同様に耐火; 豪華な内装; 通常の遠隔攻撃は無効; 側面に遠隔攻撃できる窓が付随(開いている場合、内側では遮蔽相当に)]											
召喚術	<b>レオムズ・セキュアー・シェルター</b>	lv:4	PHB p298	音声、動作、物質、焦点	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ	
	[創造] 術者は、周囲一帯にありふれた材料から、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する(どの材料でも強度は変化しない)。また、この建造物に対しては、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)、アラーム呪文(PHB p200)、アンシオン・サーヴァント呪文(PHB p200)の効果が付随している(本文参照)。											
占術	<b>レジェンド・ローア</b>	lv:4	PHB p299	音声、動作、‘物質、焦点’	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、重要な人物、物品、場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。											
防御術	<b>レジスタンス、グレーター</b>	lv:4	SpC p239	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに対して+3の抵抗ボーナスを得る。											
力術	<b>レゾネイティング・ボルト</b>	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	反応・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d4点/lv(最大10d4点)の[音波]ダメージを受ける(硬度は無視される)。なお、この方法によって、物理的な障害物が破壊された場合、この呪文の効果範囲は、可能な地点まで延びる。											
占術	<b>ロケット・クリーチャー</b>	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円	
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(距離30ft以内から見たことがある種類のみ; その移動方向の情報を含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。なお、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンデテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、流れる水に遮断される。											
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略											

系統	バード呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/5]	
変成術	<b>アンフェタード・ヒロイズム</b>	lv:5	RoE p190	音声	‘1割り込み’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者、“アクション・ポイント(ECS p45, UA p122)”1点以上を持っていること	
	術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、“一時的アクション・ポイント”1点を得る(同時に保持できるのは1点のみ)。また、それを1ラウンドにつき2回まで使用できるようになる。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる。なお、術者が(人間の副種別)を持つ場合、この有効術者レベルに+1される。											

系統	パード呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:2/5]
幻術	<b>イネスケイパブル・スウォーム</b>		lv:5	Dr@333 p71	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・看破・頑健・不完全	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔虚像〕 目標となったクリーチャーは、自身の身体を、蟲の大群が違い回っているという幻覚を見る。このことによって、両方のセーブに失敗した場合、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の状態の代わりに、“怯え状態(PHB p303)”となる(おそらく「恐怖、精神作用」効果)。 [3.5e]											
幻術	<b>イメージ、パーシステント</b>		lv:5	PHB p262	音声、動作、焦点、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像
	〔虚像〕 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる(最初に設定した筋書きに従ってか、術者の精神集中(おそらく1回の標準アクション)で行動できる)。[物質要素: 翡翠の粉末(100gpぶん)] [3.5e]											
心術	<b>インサイト・ライオット</b>		lv:5	PH2 p105	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔精神作用〕 目標となったクリーチャーは、自身の次のターンの間に、「自身の最も近くにいるクリーチャー1体に近付いて(自身の仲間を含む; 可能ならば突撃攻撃する)、人工的武器、肉体的武器、素手攻撃などを使用して、それに対して最善を尽くして近接攻撃する」を行わなければならない。 [3.5e]											
死霊術	<b>ウェイル・オヴ・ドゥーム</b>		lv:5	SpC, CAAd, S&S	音声	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	〔音波、恐怖、精神作用〕 この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d4点/lv(最大15d4点)のダメージを受けて、1ラウンド/lvの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した相手は、ダメージが半減するとともに、上記の状態の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p307)”となる。 [3.5e]											
防衛術	<b>ウォール・オヴ・ディスペル・マジック、グレーター?</b>		lv:5	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の壁1つ
	術者は、通常の方法では感知できない、透明な魔法の壁1つを作り出す(視覚、聴覚、移動などを妨害しない; シー・インヴィジビリティ呪文では感知不可、トルー・シーイング呪文ならば感知可)。この障壁を通過した相手は、グレーター・ディスペル・マジック呪文(PHB p252)の「目標型解説」の解説判定(1d20+1/lv(最大+20))を受ける。 [3.5e] (F) ○ ○											
召喚術	<b>エヴァキューエション・ルーン</b>		lv:5	CS p95	音声、動作、物質	1標準	0ft、無限	24時間またはチャージ消費	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標/効果] 物体1つ/不可視状態のルーン1つ
	〔瞬間移動〕《アストラル界呪文》 術者は、目標となった物体1つに、アーケイン・マーク呪文(PHB p195)に似たルーン1つを作り出す。その後、術者は、この呪文のチャージ消費によって(1回の即行アクション)、自身および装備品を、上記の物体の場所まで瞬間的に移動できる。ただし、この呪文によっては、他次元界には移動できない。 [3.5e]											
心術	<b>エンスネア・ザ・ハート</b>		lv:5	AoM p71	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	〔魅惑〕〔精神作用〕 目標1体は、チャーム・バースン呪文(PHB p248)の効果を受ける(術者または一行から脅威を受けている場合、このセーブに+5のボーナス; 普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要; 術者または一行からの攻撃を受けると終了)。ただし、“協力的(PHB p71)”に変化させるとともに、永続効果である。 [3.5e] × × (D)											
心術	<b>エンドレス・スランパー</b>		lv:5	CM p98	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	〔強制〕〔精神作用〕 目標となったクリーチャー1体は、永続的な睡眠状態となり、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる(以後24時間の経過毎に1回ずつ、目覚めるための再セーブ可)。また、通常の刺激では目覚めないが、ダメージを受けた場合、即座に目覚める。なお、この方法によって睡眠している間は、食料および水の摂取が必要ない。 [3.5e]											
心術	<b>オットーズ・レジスティブル・ダンス</b>		lv:5	S&S p94	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体/lvまで
	〔強制〕〔精神作用〕 目標となったクリーチャーは、跳んだり踊ったりしたくなる。このことによって、AC、意志セーブに対して-2の状況ペナルティ、(呪文学)判定、(精神集中)判定に対して-2の状況ペナルティを受ける。 [3e]											
力術	<b>カコフォニック・バースト</b>		lv:5	SpC, SSp	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	〔音波〕 術者は、不協和音の騒音を作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[音波]ダメージを与える。 [3.5e]											
召喚術	<b>キュア・ライト・ウーンズ、マス</b>		lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔治療〕〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを治療する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”)の必要なく、作用数は調整できると思われる。 [3.5e]											
心術	<b>クラリティ・オヴ・マインド (HOotS)</b>		lv:5	HOotS p63	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	2ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 半径40ftの拡散内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	〔強制〕〔善、精神作用〕 この目標は、カム・エモーションズ呪文の効果を受ける(攻撃やダメージを受けた目標からは終了)。ただし、〔恐怖〕効果、混乱状態は、抑止ではなく解除する。また、一部の呪文には、解説判定が行われる。さらに、善の目標は、通常通り攻撃できて、土気ボーナスが抑止ではなく洞察ボーナスに変換される。別:〔SpC〕〔Und〕 [3.5e] × × (D)											
心術	<b>グリンプス・オヴ・エターニティ</b>		lv:5	FaoE, MoE	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、1ラウンド/3lv	意志・不完全	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	〔強制〕〔精神作用〕 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大15d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受けて(意志・半減; 瞬間効果)、“混乱状態(PHB p305)”となる(意志・無効: 1ラウンド/3lv持続)。 [3.5e] × (E) ×											
心術	<b>クローク・オヴ・ヘイト</b>		lv:5	HoH p128	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	〔精神作用〕 目標1体は、生きている相手から、本能的な敵意を受ける(PC、悪意のNPCを除く)。このことによって、NPCの初期態度が「段階」敵対的に近付くとともに、NPCの態度を変化させるための、(交渉)判定に対して-10の状況ペナルティを受ける。また、通常の人々から、殺人者や重罪人であるかのようなひどい扱いを受ける(本文参照)。 [3.5e]											
心術	<b>サジェスチョン、マス</b>		lv:5	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔強制〕〔精神作用、言語依存〕 術者は、この目標に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもつもらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。 [3.5e]											
召喚術	<b>サモン・モンスター V</b>		lv:5	PHB p230	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔招来〕〔可変〕《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、0hp以下になるか終了すると、元の次元界に戻って、使用した呪文および疑似呪文能力が同時に終了する(PHB p171を参照)。 [3.5e]											
力術	<b>サンライト</b>		lv:5	Dr@340 p49	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ
	〔光〕 目標となった物体1つは、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、通常の光源とは異なり、この呪文による明るい照明は、太陽光と同様に扱われる。 [3.5e]											
幻術	<b>シーミング</b>		lv:5	PHB p232	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	12時間(解除可)	意志・無効(目標)、意志・看破(遣取)	可(目標)、不可	新	[目標] クリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔幻覚〕 術者は、ディスプレイ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、この目標の外見を変化させる(死亡した目標からは終了)。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他ものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装させるために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。 [3.5e]											
幻術	<b>シャドウ・ウォーク</b>		lv:5	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	〔操影〕〔影界呪文、次元間通路〕 この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。 [3.5e]											

系統	パード呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:3/5]		
幻術	シャドウ・エヴォケーション	lv:5	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遺取)、さまざま	可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま		
	<small>(操影)[影界呪文] 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、4レベル以下の力術1つを再現する。ただし、看破に成功した相手に対しては、通常の1/5のダメージしか与えず、ダメージの他の追加効果は20%の確率でしか発生せず、非ダメージの効果ならば作用しない。なお、(操影)効果は、影界内において増強される(DMG p148参照)。</small>										[3.5e]		
変成術	シュアフットッド・ストライド、マス	lv:5	SpC p100	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	<small>目標となったクリーチャーは、(登攀)判定に対して+2のボーナスを得るとともに、「移動困難な地形(PHB p146)」の害(および、おそらくその他の効果の「移動困難な地形」に相当する部分の害)が無効化される。</small>										[3.5e]		
心術	スキュラン・スクリーム	lv:5	Dr#334 p75	音声、動作	1標準	100ft	瞬間	意志・無効	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径100ftの放射		
	<small>(強制)[音波、精神作用、おそらく恐怖] この範囲内にいる精神を持つ相手は、以下の効果を受ける。ただし、「スキュラ(SW p157)」, 聴覚を持たない相手(聴覚喪失状態を含む)、おそらく術者自身は、この呪文の作用を受けない。「5HD未満:2d6ラウンドの間、「恐慌状態(PHB p304)」,「5HD以上:2d6ラウンドの間、「怯え状態(PHB p303)」。</small>										[3.5e]		
占術	スクライ・ロケーション	lv:5	CS p100	音声、動作、物質、'焦点'	1時間	本文参照	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ		
	<small>(念視) 術者は、特定の場所1ヶ所を念視する(術者レベル判定の難易度を確認すること; 本文参照)。ただし、この判定に失敗した場合、以後24時間は、その場所から半径1マイル以内には再度使用できない。なお、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行える(本文参照)。<small>[焦点具:銀の鏡1枚(1,000gp)]</small></small>										[3.5e]		
変成術	スベル・ヘイゲン	lv:5	Dr p150	音声、動作、'焦点、ドラゴンマーク'	1標準	自身	チャージ消費まで永続(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	<small>術者は、「発動時間:1ラウンド以内」、「呪文レベル:自身のドラゴンマークの等級に対応したレベル以下」の、習得済みの呪文1つを、自身のドラゴンマークに格納する(本文参照)。また、この方法によって格納した呪文は、1日の使用回数には計上されず、「割り込み化」される。<small>[焦点具:本文参照(呪文レベル×500gp);ドラゴンマーク:真正または特異型]</small></small>										[3.5e]	×	(E)
心術	セイレーンズ・ソング	lv:5	CoC p177	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上		
	<small>(魅惑)[精神作用] この呪文の完成時に、「合計2HD/lvぶんの相手、どの2体をとっても30ftの距離内」、「HDの制限なく相手1体」のどちらかの目標の取り方を選択すること。この目標は、チャーム・モンスター呪文の効果を受ける。ただし、術者は、最初に歌わなければならない。※マス・チャーム・モンスター呪文とほぼ同等なため、呪文レベルを2上昇した。</small>										[3e]		
死霊術	ソウル・シャックルズ	lv:5	BoVD, CoC	音声、動作、焦点、'場所'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 特殊な護符1枚		
	<small>(悪) 術者は、特殊な護符1つを作成する。その後、この護符を所持している相手が死亡した場合、その魂を閉じ込める(同時に保持できる魂はおそらく1つのみ)。また、この護符を所持している相手は、閉じ込められている魂を尋問できる(本文参照)。<small>[場所要素:アンハロウ下またはディスケイト下] ※CoCでは、ソウル・トラップ呪文として収録。</small></small>										[3e]		
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:5	PHB, S&S	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー		
	<small>(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身のターンが来る毎に、50%の確率で、「そのターンの間は、最も近くにいるクリーチャーに対して攻撃する」ように行動しなければならない(自身の仲間を含む)。なお、この目標は、自身の最善の手段を尽くして攻撃を行うが、すでに無力化されている相手を、あえて攻撃するようなことはない。</small>										[3.5e]		
変成術	ダンシング・ブレード (PH2)	lv:5	PH2 p116	音声、動作、'焦点'	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、近接武器1つ		
	<small>目標となった近接武器1つは、自立行動能力を得て、術者と同じマス目内に留まって、1ラウンドにつき1回ずつ、近接攻撃1回を行う(指示は1回のフリー・アクション; 基本攻撃ボーナスは+1/lv; 攻撃、ダメージには【対応能力値】を使用; 武器の能力なども攻撃に適用)。ただし、機会攻撃は行わない。<small>[焦点具:その近接武器1つ] 別:[CAr, OA]</small></small>										[3.5e]		
力術	チャネルド・サウンド・ブラスト	lv:5	CM p107	音声、動作	本文参照	本文参照	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発		
	<small>[音波] この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ(発動時点で決めておく必要はない)。「1即行:長さ15ftとなって、1d4点/2lv(最大10d4点)の[音波]ダメージ,「1標準:長さ30ftとなって、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージ,「1ラウンド:長さ30ftとなって、1d8点/lv(最大10d8点)の[音波]ダメージ,「2ラウンド:本文参照」。</small>										[3.5e]		
変成術	ディスコーダント・マレディクション	lv:5	CM p108	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	<small>[音波] 目標となったクリーチャー1体は、音声要素を含む呪文を発動する毎に、「この目標および、この目標を中心とした半径10ft以内にいるクリーチャーに対して、2d6点の[音波]ダメージを与える」の効果が発生する。また、この目標は、呪文の発動中にダメージを受けた場合と同様に、(精神集中)判定が必要となる(難易度15+そのダメージ数)。</small>										[3.5e]		
防衛術	ディスベル・マジック、グレーター	lv:5	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発		
	<small>術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文自殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスベル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。</small>										[3.5e]		
召喚術	ダイヤモンド・ジャンパー	lv:5	CM p108	音声	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	<small>(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の移動アクションによって、距離30ft以内の一地点まで、瞬間的に移動できる。また、最大荷重以下の装備品および「使い魔」を、同時に移動させることができる。</small>										[3.5e]		
防衛術	テレパシー・ブロック	lv:5	BoED p104	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径80ftの放射		
	<small>術者は、不可視状態のエリアを作り出して、この呪文の受け手に伴って移動させる。その後、この範囲内を経由するテレパシーの能力は機能しない(「この範囲内から範囲内」、「この範囲外から範囲内」、「この範囲内から範囲外」の全て)。</small>										[3.5e]		
心術	ドミネイト・パースン・オア・ゴースト	lv:5	GW p52	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ、人型生物か「幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]1体		
	<small>(強制)[精神作用、心霊術/Ectomancy] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。</small>										[3.5e]		
変成術	ドラゴンサイト	lv:5	SpC, Dra	音声、動作、焦点	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	<small>術者は、「非視覚的感知(5ft/lv)」の能力を得る(DMG p291, MM p314参照)。また、「夜目」の能力と、「暗視(10ft/lv)」の能力、および「距離が離れていることによる、(視認)判定のペナルティが通常の1/2となる」の利益を得る。</small>										[3.5e]		
力術	ドラゴンマーク・ディメイン	lv:5	Dr p153	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	0ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 術者を中心とした、半径20ftの球体1つ		
	<small>[力場]《エーテル界呪文》 術者は、動かすことができない球体1つを作り出す(本文参照; 中型サイズは25体まで収容可)。この範囲内では、悪天候などが遮断されて、外側には完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、許可した相手しか進入できない。ただし、術者は、外側ではドラゴンマークの能力を使用できない。<small>[ドラゴンマーク:真正または特異型]</small></small>										[3.5e]	×	(E)
幻術	ドリーム	lv:5	PHB p261	音声、動作	10ラウンド	無限	本文参照	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	<small>(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、トランス状態となって、睡眠状態の相手1体に対して、メッセージ1つを届けることができる(この相手が起きている場合、本文参照)。ただし、睡眠しない相手に対しては、これは届けられない。また、術者は、何らかの方法(名前、称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。</small>										[3.5e]		
幻術	ナイトメア	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	<small>(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d10点のダメージを受けて、「疲労状態(PHB p310)」となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーブ難易度は、本文参照; この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前、称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。</small>										[3.5e]		

系統	パード呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:4/5]	
防衛術	<b>ネグイト・サイオニクス</b>	lv:5	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックしか作用せず、有効術者レベルに対して-2のペナルティを受ける。※XPH p65の「サイオニックは魔法とは違う」かつ「専用の呪文やパワー」の選択ルールを採用している場合のみ使用する。										[3.5e]	
防衛術	<b>ハーモニック・ゴアイド</b>	lv:5	CS, Dr@335	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径60ftの放射	
	この範囲内では、音声要素を含む呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度15+この呪文レベル+その呪文レベル)が必要となる。										[3.5e]	
防衛術	<b>ハイド・フロム・ドラゴンズ (SpC, Ora)</b>	lv:5	SpC, Dra	動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/2lvまで	
	目標となったクリーチャーは、竜によっては知覚されない(視覚, 聴覚, 鋭敏嗅覚, 擬似視覚, 振動感知などを含む)。なお、この呪文の目標1体以上が、「竜または竜の宝物に接触する」、「何らかのクリーチャーを攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。別: [Dr]										[3.5e]	
心術	<b>ヒロイズム, グレーター</b>	lv:5	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpと、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して+4の士気ボーナス、および「恐怖」効果に対する完全耐性」の能力を得る。										[3.5e]	
幻術	<b>フィーヴァー・ドリーム</b>	lv:5	CM p112	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	5ラウンド(解除可)	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、熱病の幻覚を見る(意志・無効)。その後、「過労状態」となるとともに、精神集中が妨害される(追加の頑健セーブに成功した場合、「疲労状態」に軽減される; 本文参照)。また、この呪文の終了時には、1ラウンドの間、「混乱状態」となる。なお、この呪文は、他の呪文との相互作用によって強化される(本文参照)。										[3.5e]	
幻術	<b>フォールス・ヴィジョン</b>	lv:5	PHB p272	音声、動作、'物質'	1標準	接触、40ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射	
	(幻覚) この範囲内が、占術(念視)効果の目標となった場合、この範囲内は念視されず、その代わりに、術者が設定したメジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の幻影が念視される。ただし、術者が精神集中を止めている間は、この幻影は停止する。[秘術呪文物質要素: 翡翠の粉末(250gpぶん)]										[3.5e]	
変成術	<b>ブリンク, グレーター</b>	lv:5	SpC, CAra...	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[エーテル界呪文] 術者は、自由にエーテル界を行き来して、失敗確率50%を得る(エーテル状態を視認できるか命中できる相手には20%、両方を満たす相手には0%; "待機"は、本文参照)。また、効果範囲型のダメージが1/2となって、攻撃時に"不可視状態"の利益を得る。※ODまでは、インブルード・ブリンク呪文として収録。(…CD, UE, Dr@278)										[3.5e]	(F)
心術	<b>フレンド・トゥ・フォー</b>	lv:5	PH2 p125	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、幻覚によって、最も近くにいる仲間1体を、不具戴天の仇敵と認識する。このことによって、最善を尽くして、その仲間に対して攻撃を行う。ただし、その仲間ダメージを与えることに成功した目標からは、この呪文は終了する。										[3.5e]	
変成術	<b>ボディ・ハーモニック</b>	lv:5	SpC, Dr@314	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも耐久力)を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標1体は、(忍び足)判定に対して-20のペナルティを受ける。また、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれの時点で術者が選択した、能力値1つに対して1d10点の能力値ダメージを受ける(セーブに成功したラウンドは無効化; 以後5ラウンドは、同じ能力値は再選択不可)。[焦点具:ゴブレット1つ(500gp)]										[3.5e]	
力術	<b>ポリアル・ウィンド</b>	lv:5	FB p89	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/2lv+1ラウンド	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 幅20ft×高さ20ft×長さが"長距離(40ft/lv+400ft)"の、直線状の放射	
	[冷氣] 術者は、ガス・オブ・ウィンド呪文(PHB p216)の効果を作り出す(ただし、術者の現在地点を基点として併って移動; 方向の変更は1回の移動アクション)。また、この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/lv(最大15d4点)の[冷氣]ダメージを受けて(頑健・無効)、上記のセーブに失敗した場合、3ft/lvぶん押しやられる(セーブ不可)。										[3.5e]	
心術	<b>ボルト・オブ・ビデヴィルメント</b>	lv:5	SpC, LoMa...	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果] 光線1本以上	
	[精神作用] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、黒色の光線1本を放射できる。この遠隔接触攻撃が命中した、生きている精神を持つクリーチャーは、1d3ラウンドの間、「幻惑状態(PHB p305)」となる。※ECS, Dr@294では、放射できる光線は合計3本。(…ECS, CD, Dr@294, De&De, RiTEE, DoTF)										[3.5e]	○
心術	<b>マインド・フォッグ</b>	lv:5	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	30分	意志・不完全	可	新	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(強制)[精神作用] 術者は、動かすことができない霧を作り出す(移動および視界は妨害しない)。この範囲内に進入した精神を持つクリーチャーは、「この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブ、【判断力】判定、【判断力】に基づく判定に対して、-10の技量ペナルティを受ける(意志・無効)」の効果を受ける。										[3.5e]	
召喚術	<b>マジック・コンヴァレセンス</b>	lv:5	PH2 p127	音声、動作、物質	1標準	20ft	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	(治療)[正] この範囲内において、呪文の発動が完成された場合、その解決後に、術者からその呪文レベルと同じ値のダメージが治療される(敵、仲間、術者自身が発動した呪文などを含む)。また、この呪文の効果範囲は、おそらく術者自身に伴って移動する。										[3.5e]	
幻術	<b>ミスリード</b>	lv:5	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、道取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体	
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。										[3.5e]	
幻術	<b>ミラージュ・アーケイナ</b>	lv:5	PHB p288	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+1時間/lv(解除可)	意志・看破(道取)	不可	新	[効果] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの区画内の虚像	
	(幻覚) 術者は、自然または人工の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、溜れ谷、草地、クレバス、沼地、野原、道など; DMG p86, 環境シリーズなどを参照)。また、この呪文の幻影は、視覚、聴覚、嗅覚、触覚的な要素を持ち、建造物の幻影でも作り出すことができる。さらに、この幻影を利用して隠れることもできる。										[3.5e]	
心術	<b>モラリティ・アングアン</b>	lv:5	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性ではない、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[悪、精神作用] 目標1体は、一時的に悪の属性となる(秩序-混沌の軸は変化しない)。その後、元の価値観や忠誠の内で、悪の属性と矛盾しないものはそのまま保持するが、その他の点では、悪の属性として行動する(本文参照)。なお、「(善)の副種別」を持つ来訪者は、この呪文の効果を受けない。[秘術呪文物質要素: 聖印1つの粉末(PHB p124)]										[3.5e]	
変成術	<b>リニュード・ヴィゴ</b>	lv:5	PH2 p130	音声、動作	1標準	30ft	瞬間、1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全てのクリーチャー	
	術者および目標となったクリーチャーは、「疲労状態(PHB p310)」が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される; 瞬間効果)。また、【耐久力】に対して+2のボーナスを得る(1ラウンド/lv持続)。										[3.5e]	
幻術	<b>リアレクティブ・ディスガイズ, マス</b>	lv:5	SpC, Und	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	12時間(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(道取)	可(無害)、不可	新	[目標] 人型生物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(幻覚) この目標は、自身とのサイズ分類の差が1段階以内の、精神を持つ相手に姿を見られた場合、同じ種族かつ同じ性別の相応しい服装であるかのように、その認識を変更させる(セーブ不可)。ただし、実際の造作、匂い、音声は変化しない。なお、鋭敏嗅覚の能力を持つ相手は、選り取りがあったかのように、意志・看破のセーブを行える。										[3.5e]	(F)
心術	<b>リモースレス・チャーム</b>	lv:5	ChoR p34	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv、永続	意志・無効	可	—	[目標] 芸術作品1つ	
	(強制)[悪、精神作用] 目標となった物体1つを見た相手は、自身の属性が抑制されて、属性の行動制限が撤廃される(永続; ただし、贖罪の必要性は残る; 本文参照)。[焦点具: 高品質の芸術作品1つ(1,000gp)] ※物質要素は発動過程で消滅する(PHB p172)ため、機能するように、焦点具に仮変更した(同書のアロー系の呪文も同様)。										[3.5e]	(F)

系統	バード呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:5/5]
防御術	<b>レイ・デフレクション (Dr@An5)</b>	lv:5	Dr@An5 p24	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、自身が受けた遠隔接触攻撃(光線呪文などを含む)を、その使用者に対して反射できる。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)ではマイナー・デフレクション呪文として収録; SpC版よりも強力なため、呪文レベルを2上昇した。別: [SpC] [3e]										
変成術	<b>レグイタライズ・レガシー、レッサー</b>	lv:5	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ	
	目標となった“レガシー・アイテム”1つは、1日の使用回数がある、使い切っている“中級レガシー能力(10lv~16lvのもの)”1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、中級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。 [3.5e]										
召喚術	<b>レオムンズ・ヒドゥン・ロッジ</b>	lv:5	SpC, CAr	音声、動作、焦点	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	不可	不可	新 [効果] 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ	
	(創造) 術者は、レオムンズ・セキュアー・シェルター呪文(PHB p298)と同様に、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する。また、この建造物は、周囲の風景に溶け込んで、30ftを超えた距離からは見分けることが困難になる((生存)判定の難易度20)。※SpCでは、ヒドゥン・ロッジ呪文として収録; 類似の呪文と統一するため、レオムンズ・〜を復帰。 [3.5e]										
召喚術	<b>レオムンズ・ビレット</b>	lv:5	HoB p127	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(おそらく解除可)	不可	不可	— [効果] 創造された、高さ20ft×幅20ft×長さ80ftの建造物1つ	
	(創造) 術者は、レオムンズ・セキュアー・シェルター呪文(PHB p298)に似た、40人用の宿舎1つを創造する。なお、この建造物は、両端の出入り口は掛け金式になっており、窓は鑑戸になっている。また、40人ぶんの寝台(二段式)、渡しテーブル用の架台2つ、すでに燃えている暖炉1つ(1暖炉の燃料付き)、ハン12個、おかが付随している。 [3.5e]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	バード呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/4]
死霊術	<b>アイバイト</b>	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新 [目標] 生きているクリーチャー1体以上	
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「3HD以下: 恐慌、昏睡、不調状態の全て(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」, 「4HD~9HD: 恐慌、不調状態の両方」, 「10HD以上: 不調状態」。 [3.5e]										
占術	<b>アナライズ・ドゥウエオマー</b>	lv:6	PHB p198	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標] クリーチャーと物体1つ以上	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、視線が通っている目標1つを調査できる(1回のフリー・アクション)。この呪文によって、移動中の呪文と、それらの術者レベルを知覚できる。また、魔法のアイテムは、追加でアイデンティファイ呪文の情報を識別できる(呪いも自動識別)。ただし、アーティファクトには機能しない。【焦点具: 宝石のレンズ1つ(1,500gp)】 [3.5e]										
変成術	<b>アニメイト・オブジェクト</b>	lv:6	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 非魔法かつ非装備中の、小型サイズ以下の物体1つ/lvまで	
	目標となった物体は、自律行動能力を得て、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。その後、これらは、術者が指定した相手を攻撃する(命令の変更は1回の移動アクション; 一括で全て変更可)。なお、この呪文の目標とする上では、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。 [3.5e]										
変成術	<b>イーグルズ・スプレnder、マス</b>	lv:6	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										
幻術	<b>イメージ、パーマナント</b>	lv:6	PHB p263	音声、動作、焦点、‘物質’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	永続(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中(おそらく1回の標準アクション)をしていない間は、これは行動を停止する。【物質要素: 翡翠の粉末(100gpぶん)】 [3.5e]										
幻術	<b>イメージ、プログラムド</b>	lv:6	PHB p279	音声、動作、‘物質’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) この呪文の完成時に、作動条件(本文参照)を設定すること。その後、この条件が満たされた場合、術者が思い描いていた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度的要素を持つ幻影が作り出される。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。【物質要素: 翡翠の粉末(25gpぶん)】 [3.5e]										
死霊術	<b>クエイヴ・オヴ・ペイン</b>	lv:6	BoVD p88	動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/2lv	頑健・無効	可	新 [目標] 円錐形のおそらく爆発内の、全てのクリーチャー	
	[悪][苦痛] 目標となったクリーチャーは、ひどい苦痛を受ける。このことによって、“朦朧状態(PHB p311)”となる。ただし、クリティカル・ヒットに対する完全耐性を持つクリーチャーには、この呪文は何の効果もない。 [3e]										
幻術	<b>ヴェイル</b>	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+1時間/lv(解除可)	意志・無効、意志・看破(遣取)	可、不可	新 [目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(幻覚) 目標となったクリーチャーは、術者が選択した、任意の外見、匂い、雰囲気を得る(死亡した目標からは解除される)。また、術者は、この目標を変装させようとする場合、(変装)判定が必要となるが、(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。 [3.5e]										
防御術	<b>エクспанジ・ザ・スーパーナチュラル</b>	lv:6	ToM p256	音声、動作、‘真の名、経験’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効	可	— [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した超常能力1つが抑止される(変則的能力、疑似呪文能力、呪文能力などには作用しない)。また、この呪文は、解呪制限を持つ(本文参照)。【真の名要素(呪文の発動時に‘真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要; この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”; 経験点消費: 500XP] [3.5e]										
防御術	<b>エンピリアル・エクスタシ</b>	lv:6	BoED p94	音声、動作	1ラウンド	30ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、“苦痛による効果”が除去される。また、近接攻撃、遠隔攻撃から受けるダメージが1/2になるとともに、“[精神作用]効果に対する完全耐性”の能力を得る(すでに受けている[精神作用]効果に対しては、何の効果もない)。ただし、技能判定に対して-4のペナルティを受けて、精神集中が妨害される(本文参照)。 [3.5e]										
心術	<b>オットーズ・イレジスティブル・ダンス</b>	lv:6	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	新 [目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、その場で陽気な踊るアクションしか行えない。また、盾を使用できず、ACに対して-4のペナルティ、反応セーブに対して-10のペナルティを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンに間に、この踊りによって機会攻撃を誘発する。 [3.5e]										



系統	パード呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:2/4]
心術	ギース / クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーブ不可:一部の効果でしか解除できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、「不調状態(PHB p310)」となる(頑健・無効:復帰するまで持続)。										[3.5e]
心術	ギース、ファミリアル	lv:6	HoH p129	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続	不可、頑健・無効、意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、ギース/クエスト呪文(PHB p217)と同様に、目標1体に命令1つを与える(セーブ不可:一部の効果でしか解除できない)。また、上記の効果に追加して、この目標が命令を達成する前に死亡した場合、最も近くにいる成人した親類1体に、この呪文の効果全体が乗り移る(意志・無効:距離無制限)。										[3.5e]
心術	ギース、マス・レッサー	lv:6	Dr@312 p51	音声	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効、不可	可	—	[目標] 7HD以下の生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、この目標に対して、同一の命令1つを与える(意志・無効:一部の効果でしか解除できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、全ての能力値に対して-2のペナルティを受ける(セーブ不可:-8まで累積)。										[3.5e]
変成術	キャッツ・グレイス、マス	lv:6	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]
召喚術	キュア・モデルット・ウーンズ、マス	lv:6	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大30点)+2d8点のダメージを治療する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”)の必要なく、作用数は調整できると思われる。										[3.5e]
占術	グリンプス・オグザ・プロフェシイ	lv:6	MoE p96	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、ACおよびセーブに対して+10の洞察ボーナスを得る。また、この呪文のチャージ消費によって、自身の魂に1つ/lvまで委譲する(本文参照:発動不可の状態でも占有される:呪文の準備毎に、回収を選択できる)。その後、術者が死亡して、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”となった場合でも、その呪文は失われず、即座に発動できる。										[3.5e]
変成術	コンテインジェント・スペル・ロック	lv:6	GW p50	音声、動作	10分	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者
	[心靈術/Ectomancy] 術者は、未使用かつ準備済みの呪文が、未使用の呪文スロットを、自身の魂に1つ/lvまで委譲する(本文参照:発動不可の状態でも占有される:呪文の準備毎に、回収を選択できる)。その後、術者が死亡して、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”となった場合でも、その呪文は失われず、即座に発動できる。										[3.5e]
変成術	コントロール・ウエザー	lv:6	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92, 環境シースなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気の変化:大まかな傾向は決定可:本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。										[3.5e]
召喚術	サモン・モンスター VI	lv:6	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、破壊されると消滅して、以後24時間、同一個体は招来できない。ただし、アンティマジックの場の抑止は、抵抗できる場合がある。										[3.5e]
防御術	シール・ポータル?	lv:6	SpC, Du@128...	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 次元界間をつなぐゲート呪文1つか魔法のポータル1つ
	目標となった、ゲート呪文1つまたは魔法のポータル1つは、封鎖されて使用することができない。[物質要素:重量が10ポンドの銀の延べ棒1つ(50gp)] ※FRCS, Du@128では、ゲート・シール呪文として収録(こちらの呪文名では、使用できるクラスが多い)。(…PH, Du@107, MotP, FRCS)										[3.5e]
召喚術	シティ・ストライド	lv:6	RoD p165	音声、動作、物質	1ラウンド	接触、100マイル	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/3lvまで
	(瞬間移動)[アストラル界呪文] 術者は、自身が現在いる共同体から半径100マイル以内、以前に訪れたことがある共同体1つまで、瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動できる。ただし、どちらの共同体も、大きさが“小さな都市(DMG p134)”以上でなければならない。										[3.5e]
力術	シャウト、グレーター	lv:6	PHB, T&B, FRCS	音声	1標準	60ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、10d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大20d6点):頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となって(頑健・無効)、4d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・半減)。										[3.5e]
力術	シンパセティック・ヴァイブレーション	lv:6	PHB, S&S	音声、動作、焦点	10分	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、支えなしで立っている構造物1つ
	[音波] この呪文の完成時に、呪文の持続時間を何ラウンドにするかを指定すること。術者は、支えなしで立っている構造物(建物、橋、堤防など)1つに同調して、振動によって内部からダメージを与える。このことによって、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、2d10点のダメージを受ける(硬度は無視される)。										[3.5e]
心術	シンフォニック・ナイトメア	lv:6	SpC, ChoR, Dr@328	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触または本文参照	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受けて、次の睡眠後から、【判断力】に基づく判定に対して-2のペナルティを受ける。また、睡眠で完全な休息が得られない(本文参照)。なお、この呪文は、スクライミング呪文の目標や、所持品を入手済みの相手には、接触なしで発動できる。【焦点具:小像1つ(1,000gp)]										[3.5e]
占術	スクライミング、グレーター	lv:6	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効:意志セーブ修正値を確認すること:本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。										[3.5e]
心術	スノーソング	lv:6	FB p105	音声	1標準	30ft	10分/lv	不可(無害)、意志・無効	可(無害)、可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの範囲内
	(強制)[精神作用] この範囲内では、術者および仲間、「ACIに対して+4の洞察ボーナス、“高遠治療1”の能力、“冷氣”に対する抵抗15”の能力、“魅力”、攻撃ロールに対して+4の士気ボーナス、行う近接攻撃に対して+1d6点の追加の[冷氣]ダメージの利益を得る。また、敵は、音声要素を含む呪文の発動に20%の失敗確率を受ける。										[3.5e]
死霊術	ソウル・リンク	lv:6	FC1 p94	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	(精神作用) 術者は、目標1体に対して、「テレパシー的なリンク」、「ステータス呪文(PHB p240)の効果」、「精神集中で、スクライミング呪文(PHB p239)の効果を使用可(セーブ不可)」、術者の[精神作用]効果のセーブには、-4のペナルティを付与」の利益を得る。また、術者が、能力値1つに対して-2のペナルティを受けることを選択した場合、本文参照。										[3.5e]
力術	ダージュ	lv:6	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	50ft	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの爆発
	[音波] 術者は、死と破壊のエネルギーを呼び起こす。このことによって、この範囲内にいる敵は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2点ずつの【筋力】、【敏捷力】ダメージを受ける(セーブに成功したラウンドは無効化)。										[3.5e]
心術	チャーム・モンスター、マス	lv:6	PHB p248	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上
	(魅惑)[精神作用] この呪文の完成時に、「合計2HD/lvぶんのクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内」、「HDの制限なくクリーチャー1体」のどちらかの目標の取り方を選択すること。目標となったクリーチャーは、チャーム・モンスター呪文(PHB p248)の効果を受ける。										[3.5e]

系統	パード呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:3/4]		
防衛術	<b>トゥルーネーム・ディスペル</b>	lv:6	ToM p260	音声、動作、'真の名'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	— [目標] クリーチャー1体			
	術者は、目標となったクリーチャー1体に稼動している、全ての魔法的效果を識別できるとともに、その任意の魔法的效果を、いくつでも自動成功で解呪できる(解呪制限は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様)。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発話/Truespeak)判定[仮訳]が必要):この目標の"真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]"										[3.5e]		
心術	<b>ドミネイト・パースン、マス</b>	lv:6	Dr@312 p51	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つ人型生物1体以上			
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、「合計2HD/lvぶんの人型生物、どの2体をとっても30ftの距離内」、「HDの制限なく人型生物1体」のどちらかの目標の取り方を選択すること。この目標は、ドミネイト・パースン呪文(PHB p248)の効果を受ける。ただし、命令の変更などに関しては、個別にドミネイト系呪文を作用させた場合と同様に扱われる。										[3.5e]		
変成術	<b>ニクシーズ・グレイス</b>	lv:6	SpC, Dr@314	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	[水] 術者は、ニクシー(MM p112)のような特徴を得る。このことによって、【敏捷力】に対して+6の強化ボーナス、【判断力】に対して+2の強化ボーナス、【魅力】に対して+8の強化ボーナスを得る。また、「夜目」の能力と、「ダメージ減少5/冷たい鉄」の能力、「水泳移動速度30ft(MM p305)」、および水中呼吸能力を得る。										[3.5e]		
占術	<b>ハインドサイト</b>	lv:6	SpC, CAd	音声、動作、'物質'	1時間	60ft	瞬間	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径60ftの放射			
	術者は、この範囲内で起きた全ての出来事を、「遡る時間の単位」に対応した精度の情報で知覚する。「数日前(1日/lv以内):詳細な情報」、「数週間前(1週間/lv以内):要約的な情報」、「数年前(1年/lv以内):概要の情報」、「数世紀前(1世紀/4lv+1世紀以内):歴史的な情報」。[物質要素:砂時計の形をしたダイヤモンド1つ(1,000gp)]										[3.5e]		
召喚術	<b>ヒーローズ・フィースト</b>	lv:6	PHB p266	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新 [効果] 創造された給仕、座席、料理、クリーチャー1体/lvぶん			
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が除去される。また、+1点/2lv+1d8点の一時的hpと、攻撃ロール、意志セーブに対して+1の士気ボーナス、および"恐怖"効果、毒に対する完全耐性"の能力を得る(いずれも12時間持続)。										[3.5e]		
死霊術	<b>ビストウ・カース、グレーター?</b>	lv:6	Dr@348, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	有 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	(呪い) この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける。「能力値1つが1に低下」、「能力値2つに-6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-8のペナルティ」、「毎ターン、75%の確率で行動不可」、[Dr@348 p36, BoVD p28から1つ選択]、(…RoD, CD, DLCS, BoVD)										[3.5e]	○	○
占術	<b>ファインド・ザ・パス</b>	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、同じ次元内にある特定の目的地1ヶ所までの、「最短経路」1つを知覚する(この呪文の目的地には、「迷路の出口」なども指定可)。その後、「その最短経路1つの、正確な道筋」、「その最短経路1つに存在する罠の、存在情報、回避方法、合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罠のもののみ)」を知覚して行動できる。										[3.5e]		
力術	<b>ファンファール</b>	lv:6	S&S p90	音声、動作、物質	1標準	100ft	瞬間	頑健・不完全	可	— [効果範囲] 円錐形のおそらく爆発			
	[おそらく音波] この範囲内にいるクリーチャーは、4d6点のダメージを受けて(頑健・無効)、1d4ラウンドの間、「朦朧状態(PHB p311)」となって(セーブ不可)、2d4ラウンドの間、「聴覚喪失状態(PHB p308)」となる(セーブ不可)。また、この範囲内にある、石製、ガラス製、木製、金属製などの物体は、2d6点のダメージを受ける(硬度は無視される)。										[3e]		
変成術	<b>フォクセス・カニング、マス</b>	lv:6	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
幻術	<b>プロジェクト・イメージ</b>	lv:6	PHB p279	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 術者の、複製クリーチャー1体			
	(操影)[影界呪文] 術者は、自身の複製1体を作り出して、自身の行動を真似させる(視覚的、嗅覚的、音声的に同じだが、実体は持たない;1回の移動アクションで、指示を与えることもできる)。また、この複製を通じて、呪文の発動、見聞きなどを行える。ただし、効果線を保たなければならない(本文参照)。[物質要素:術者のレプリカ1つ(5gp)]										[3.5e]		
力術	<b>ヘヴンズ・トランペット</b>	lv:6	BoED p108	動作、焦点、'アルコン'	1標準	120ft	瞬間	頑健・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの爆発			
	[善、音波] この範囲内にいる敵は、1d4ラウンドの間、「麻痺状態(PHB p310)」となる。ただし、術者は、アルコンでなければならない("アルコン)の副種別"を持っていること;呪文によるものでもおそらく可)。										[3.5e]		
召喚術	<b>メフィット・モブ</b>	lv:6	SdS p118	音声、動作	10ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	— [効果] 招来されたメフィット2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、自身が選択した1種類の、メフィット2d6体を招来する(MM p237, SdS p175参照; XtDPなどの、その他のサプリメントのメフィットを選択できるのかは不明)。なお、通常通り、(招来)効果の制限を受ける。										[3.5e]		
心術	<b>ラプチャー・オヴ・ザ・ディーブ</b>	lv:6	SW p120	音声、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	意志・無効	可	— [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(魅惑)[精神作用] 目標1体は、自身の精神および聴覚が、深海の音楽で満たされて、睡眠状態として扱われる(ダメージを受けても目覚めず、この効果自体の除去でしか目覚められない;除去制限も持つ)。また、この呪文は、睡眠効果ではなく、睡眠効果に対する完全耐性を持つ相手にも作用する。なお、飛行、水泳している相手には、本文参照。										[3.5e]		
心術	<b>ルナシイ</b>	lv:6	Dr@340 p73	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	— [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用][呪い] 目標1体は、呪いを受ける(特定の効果によってしか除去できない;この呪いを受けたことは知覚する)。その後、満月の夜の間は、その満月が実際に見えるかどうかには関係なく、「混乱状態(PHB p305)」と同様に、自身の行動を決定できない(ただし、通常の混乱状態のリストではなく、本文中のリストを使用する)。										[3.5e]		
力術	<b>レイ・オヴ・ライト</b>	lv:6	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新 [効果] 光線1本			
	[光] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d4ラウンドの間、「盲目状態(PHB p311)」となる。なお、魔法の光源ではない、瞬間的な[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の範囲内ならば、おそらく通常通り機能する。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる)。										[3.5e]		
召喚術	<b>レグナンス</b>	lv:6	SpC, CD, MaoF	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、1ラウンド/lv以内に死亡した、仲間の死体1つ			
	(治癒)[正] 目標1体は、一時的に蘇生される(最大hpの1/2が治癒、能力値は最低1、非魔法の毒、病気が除去)。また、自身を殺害した相手には、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、その他の判定に対して+1の士気ボーナスを得る。なお、呪文、レベル、【耐久力】は失われないが、蘇生制限は通常通り受ける(PHB p169, p297参照)。										[3.5e]	(F)	○
防衛術	<b>レジスタンス、スベリアー</b>	lv:6	SpC, SSp	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに対して+6の抵抗ボーナスを得る。										[3.5e]		
力術	<b>レゾネイティング・アゴニイ</b>	lv:6	CM p122	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可、頑健・不完全	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	[音波][苦痛] この近接接触攻撃が命中した相手は、「吐き気がする状態(PHB p309)」となる(セーブ不可)。ただし、自身のターンの開始時毎に、再セーブ1回を行って、それに成功したラウンドの間は、「不調状態(PHB p310)」に軽減される。なお、この呪文は、ベインフル・エコース呪文(CM p116)との相互作用によって強化される(本文参照)。										[3.5e]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	バード呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:4/4]		
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		





系統	バード呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	バード呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	バード呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			