

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## ビギラー呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』、『F)』、『エベロン(ECS, PGT, 他)』、『E)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『D)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』、『O)』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「\$」⇒その他の例外。

系統	ビギラー呪文	レベル	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:1/1]
変成術	<b>オープン / クローズ</b>	lv:0	PHB p213	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 重量が30ポンド以下の、開閉できる物体1つ	
	術者は、目標となった物体(宝箱、樽、扉、箱、ビン、袋、ポーチ、窓など)1つを、開けるか、閉める。ただし、この動きを妨害するもの(門、鎖、錠前など)がある場合、この呪文は失敗する。											[3.5e]
幻術	<b>ゴースト・サウンド</b>	lv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 幻影の音声、人間4人/lv(最大20人)ぶんまで	
	(虚像) 術者は、幻影の音声を作り出す。その後、有効距離内で音源を移動させたり、許可された範囲内で音量を上下できる。ただし、この呪文の完成時に設定した、音声の基本的な性格(足音、歌声、叫び声、鳴き声、話し声など)は、後から変更することができない。なお、どのような音声か“人間何人ぶん”に相当するのかは、本文参照。											[3.5e]
力術	<b>ダンシング・ライツ</b>	lv:0	PHB p247	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10ラウンド(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法の光源4つまで、どの2つをとっても10ftの距離内	
	[光] 術者は、以下のいずれかの、魔法の光源を作り出す(本文参照)。その後、これらは、1ラウンドにつき100ftまで移動させることができる(アクションは不要)。ただし、距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。「ランタンまたは松明程度の大きさの光源4つまで」、「白熱した球状の光源4つまで」、「おぼろげに発光する人型の光源1つ」。											[3.5e]
心術	<b>デイズ</b>	lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に用量を設定できると思われる。											[3.5e]
占術	<b>ディテクト・マジック</b>	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”:オーラの系統を識別できる(本文参照)」。											[3.5e]
変成術	<b>メッセージ</b>	lv:0	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで	
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、有効距離内にいる場合、術者が“囁いた”言葉を聞くことができる。また、これらの目標は、術者に対して“囁き返す”ことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない(「視認」技能による“読唇術”を行える)。											[3.5e]
占術	<b>リード・マジック</b>	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。											[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ビギラー呪文	レベル	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]
防御術	<b>アンディテクタブル・アライメント</b>	lv:1	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じられない。ただし、「属性を感じできなかった」として感知される、「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。											[3.5e]
幻術	<b>イメージ、サイレント</b>	lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。											[3.5e]
変成術	<b>エクスペディシャス・リトリート</b>	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鐘または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。											[3.5e]
召喚術	<b>オブスキュアリング・ミスト</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。											[3.5e]
幻術	<b>カラー・スプレー</b>	lv:1	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいる、視覚、精神の両方を持つクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果1つを受ける(本文参照)。なお、効果範囲型効果の基点には、“グリッドの交差点”が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が“爆発”または“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。											[3.5e]
占術	<b>コンプリヘンド・ランゲージズ</b>	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そうだと識別できるが、内容は理解できない。											[3.5e]

系統	ピガイラー呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]	
心術	<b>スリープ</b>		lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“保護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。											[3.5e]	
心術	<b>チャーム・パースン</b>		lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]	
幻術	<b>ディスプレイ・セルフ</b>		lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	[目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。											[3.5e]	
占術	<b>ディテクト・シークレット・ドアーズ</b>		lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、隠し通路(隠された区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけの場合には、この呪文では知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、メカニズムまたは作動方法」。											[3.5e]	
心術	<b>ヒプノティズム</b>		lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; セーブ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーブに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚、聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。											[3.5e]	
心術	<b>ホウエルム</b>		lv:1	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。また、この呪文によるダメージは、1レベルを超える2レベルにつき+1d6点される(9レベル以上で最大5d6点)。											[3.5e]	
召喚術	<b>メイジ・アーマー</b>		lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(創造)[力場][エーテル界呪文] 目標1体は、不可視状態の[力場]の纏によって、ACに対して+4の纏ボーナスを得る。また、この呪文によっては、通常の纏の着用時のような制限は全く受けない。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。											[3.5e]	
心術	<b>ラウド</b>		lv:1	PH2 p129	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの爆発	
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる、精神を持つ睡眠状態のクリーチャーは、即座に目覚める(殆どの魔法的な睡眠状態を含む)。ただし、気絶状態などのクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。※エラッタを反映済み。											[3.5e]	
系統	<b>呪文名</b>		lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	<b>呪文名</b>		lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	<b>呪文名</b>		lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	ピガイラー呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]	
幻術	<b>イメージ、マイナー</b>		lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。											[3.5e]	
幻術	<b>インヴィジビリティ</b>		lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ	
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]	
幻術	<b>ヴァーティゴウ</b>		lv:2	PH2 p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、自身の足元の地面が消滅したと信じ込んで、攻撃ロール、セーブに対して-2のペナルティを受ける。また、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、(平衡感覚)判定(難易度10)が必要となる(失敗した場合、移動不可; 5以上の差で失敗した場合、追加で伏せ状態)。なお、飛行中の相手は、本文参照。											[3.5e]	
召喚術	<b>グリッターダスト</b>		lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	新	[目標] 半径10ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体	
	(創造) この目標は、創造された金色の塵を浴びて、自身の輪郭が浮き出される。このことによって、「盲目状態(PHB p311)”となる(意志・無効)。「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”が無効化されて、「隠れ身」判定に対して-40のペナルティを受けて、この塵を除去できない(セーブ不可)の効果を受ける。											[3.5e]	
幻術	<b>サイレンス</b>		lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体が物体1つ空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	(幻覚) この範囲内では、「音声要素を持つ呪文の発動」、「合言葉型、呪文解放型の起動」、「音波」効果、「言語依存」効果、「会話」などが機能しない。また、呪文の受け手に従って移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文、フォルティッシモ呪文、リサウンディング・ヴォイス呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)											[3.5e]	
占術	<b>シー・インヴィジビリティ</b>		lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]	
心術	<b>ステイ・ザ・ハンド</b>		lv:2	PH2 p114	音声	'1割り込み'	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(魅惑)[精神作用] 目標1体は、このラウンドの間は、術者を目標とした攻撃や呪文を、別の目標に選択し直さなければならない(適切な目標がない場合、「そのまま」、「失敗」、「攻撃者自身」のいずれなのかは不明)。また、その呪文発動には(精神集中)判定(難易度15+その呪文レベル)が必要となって、その攻撃ロールには-4のペナルティを受ける。											[3.5e]	

系統	ピガイラー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
変成術	<b>スパイダー・クライム</b>	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態ではなければならない。										[3.5e]
心術	<b>タッチ・オヴ・イデオシイ</b>	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、-1d6のペナルティを受ける(【知力】、【判断力】、【魅力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。										[3.5e]
心術	<b>デイズ・モンスター</b>	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 6HD以下の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。										[3.5e]
占術	<b>ディテクト・サイオニクス</b>	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合のみ使用する。										[3.5e]
占術	<b>ディテクト・ソウツ</b>	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目~:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)。										[3.5e]
変成術	<b>ノック</b>	lv:2	PHB p262	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ
	術者は、目標となった物体1つから、開かなくなっている原因2つを解除する。なお、施錠されているもの(小箱、錠前、扉)、きつて閉じているもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部、建て付けの悪い扉)、それに類する魔法の効果などを解除できる。ただし、落とし戸、門、薫、ロープなどには作用しない。また、アーケイン・ロック呪文は、10分の間、抑止となる。										[3.5e]
幻術	<b>ヒプノティック・パターン</b>	lv:2	PHB p268	動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	(紋様)[精神作用] 術者は、多様な光の集まりを作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計1HD/lv(最大10HD)+2d4HDふんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚、精神のどちらか片方でも持たない相手は、この呪文の目標にはならない。										[3.5e]
召喚術	<b>フォッグ・クラウド</b>	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、“軟風”は4ラウンド、“疾風”は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。										[3.5e]
幻術	<b>ブラー</b>	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、自身の輪郭が霞んで、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)によっては、この呪文の効果を見逃すことができない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。										[3.5e]
幻術	<b>ブラインディング・カラー・サージ</b>	lv:2	PH2 p123	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv、1ラウンド	なし、意志・無効	なし、可	新	[目標] 術者およびクリーチャー1体
	(幻覚) 術者は、自身の色彩を引き剥がして投げ付ける。このことによって、術者は、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、1ラウンド/lvの間、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる。また、目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる。										[3.5e]
心術	<b>ホウエルミング・ブラスト</b>	lv:2	PH2 p126	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、“よろめき状態(PHB p311)”となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、“気絶状態(PHB p304)”となる。										[3.5e]
幻術	<b>ミスディレクション</b>	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/意志・不完全	不可(ク)(物体)/不可	新	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ふんまでの大きさの、クリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感知する効果に対して、本来の代わりに、「指定された物体1つの属性およびオーラ強度」を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、「真なる中立」、「オーラなし」など; 属性の感知はセーブ不可、オーラ強度の感知は意志・看破)。										[3.5e]
幻術	<b>ミラー・イメージ</b>	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	(虚像) 術者は、“虚像の分身”1体/3lv+1d4体(最大8体)を作り出す。その後、術者が攻撃、呪文などの目標となる場合、“術者および分身の中のランダムな1体”が、代わりに目標となる。ただし、攻撃、呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。 [AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値]										[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ピガイラー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/3]
占術	<b>アーケイン・サイト</b>	lv:3	PHB, T&B	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドふんの情報を知覚する(系統を識別する(呪文学)判定も可)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類(秘術、信仰; 擬呪は秘術相当)を知覚できる。										[3.5e]
心術	<b>イネグアタブル・ディフィート</b>	lv:3	PH2 p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、3d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(命中時はセーブ不可、以後セーブに成功したラウンドは無効化)。										[3.5e]

系統	ピガイラー呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/3]
幻術	イメージ、メジャー		lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像	[3.5e]
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。											
幻術	インヴィジビリティ・スフィア		lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [効果範囲] 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした、半径10ftの放射	[3.5e]
	(幻覚) この範囲内にいる相手は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(呪文の完成時からこの範囲内にいて、この範囲内に1つ続いている場合のみ; この不可視状態同士は、通常通り視認できる)。なお、この呪文の受け手が、攻撃的な行動をとった場合、呪文全体が終了する(その他の相手ならば、その相手のみから終了する)。											
幻術	ヴァーティゴク・フィールド		lv:3	PH2 p106	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散	[3.5e]
	(紋様) この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となるとともに、この範囲内を経由する(またはこの範囲内から行う)攻撃には、20%の失敗確率を与える。また、この範囲内でターンを開始した相手(指定した仲間1体/lvを除く)は、1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(1回しかならないが、失敗するまではセーブが必要)。											
幻術	クラウン・オヴ・ヴェイルズ		lv:3	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(虚像) 目標1体は、(隠れ身)判定、(変装)判定に対して+2の投量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、(隠れ身)判定、(変装)判定のいずれか1回に対して、+8の投量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(フィラクトリア、ヘルメットなど)の装備スロットを必要とする。											
変成術	グリブネス		lv:3	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
	術者は、非常に巧弁かつ能弁となる。このことによって、他者を信じさせる用途の、(はったり)判定に対して+30のボーナスを得る。また、術者に対して、「嘘を見破る」、「真実を話すことを強制する」などの魔法的效果を使用する場合、追加で術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度15+この呪文の術者レベル)が必要となる。											
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス		lv:3	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 魔法的感知器官1つ	[3.5e]
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所か分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」、「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法的暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。											
心術	サジェスジョン		lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもつもらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形の行動の示唆は、何の効果もない。											
変成術	スロー		lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに対して-1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイト呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											
幻術	ゾーン・オヴ・サイレンス		lv:3	PHB, S&S	音声、動作	1ラウンド	5ft	1時間/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの放射	[3.5e]
	(強制)[精神作用] 術者は、この範囲内の音声中、魔法的に干渉する(この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。その後、この範囲内の音声は、この範囲外には聞こえない。ただし、この範囲内からこの範囲外への、[音波]効果、[言語依存]効果が阻害される(本文参照)。また、精神を持たない相手には、通常通り聞こえると思われる。											
心術	ディープ・スランパー		lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	[3.5e]
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。											
幻術	ディスプレイスメント		lv:3	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ftぶん離れた位置にいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利益を得る。ただし、攻撃の目標には、問題なくできる。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。											
防衛術	ディスペル・マジック		lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	[3.5e]
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。											
防衛術	ノンディテクション		lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]											
変成術	ヘイスト		lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											
心術	ヘジテイト		lv:3	PH2 p125	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	(強制)[精神作用] この呪文は、この目標のターン開始時にもみ発動できる。目標1体は、自身のターンの間に、1回の移動アクションしか行えない。ただし、その後の自身のターンの開始時毎に、1回の即行アクションによって、解放されるための再セーブを行える。なお、この目標が、術者からの攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											
変成術	ホールド		lv:3	PH2 p126	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、自身の足が地面に張り付いて、移動を行えない。ただし、飛行中、浮揚中などの目標には作用せず、(瞬間移動)効果の移動までは妨害しない。なお、一定時間だけ持続する効果は、その効果が発生したイニシアチブ・カウントが訪れる毎に、“1ラウンド経過”と数えられる(PHB p136参照)。											
心術	ホールド・パースン		lv:3	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ人型生物1体	[3.5e]
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。											
幻術	リージョン・オヴ・センチネルズ		lv:3	PH2 p129	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径10ftの放射	[3.5e]
	(投影)[影界呪文] 術者は、この範囲内の各マス目内、半ば実体を持つ剣士1体ずつを出現させる。これらは、1ラウンドにつき1回まで、間合い5ftの機会攻撃のみを行う。また、この剣士同士や、剣士と仲間との間で攻撃を行える。[AC25; 2hp/lv; セーブ、各判定の修正値は+1/lv; 1点/3lv(最大5点)+1d8点の魔法の新撃ダメージ(19~20/×2)]											
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	ピガイラー呪文 3lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/3]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]

系統	ピガイラー呪文 4lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]
幻術	インヴィジビリティ, グレーター	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(幻覚) 目標1体および装備品は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。ただし、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。なお、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、攻撃的な行動をとった場合でも、終了しない。												[3.5e]
心術	クラッシュ・ディスペア	lv:4	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を感じる。このことによって、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑制に使用できる。)												[3.5e]
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分、“その相手”に置き換えるものと思われる)。												[3.5e]
召喚術	ソリッド・フォッグ	lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧		
	(創造) 術者は、濃密な霧を創造する。この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得るが、移動速度が5ftとなって(5ftステップ不可)、近接攻撃ロール、近接ダメージロールに対して-2のペナルティを受けて、遠隔攻撃が無効化される(光線呪文などを除く)。												[3.5e]
心術	チャーム・モンスター	lv:4	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。												[3.5e]
幻術	ファントム・バトル	lv:4	PH2 p121	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散		
	(虚像) この範囲内では、常に“挟撃”されているものとして扱われるとともに、機会攻撃を行えない(セーブに失敗した場合、再度この範囲内に入った時点で、再セーブを行える)。また、術者は、この呪文の完成時に、“この呪文の効果を受けない相手1体/lvまで”を指定できる。												[3.5e]
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“行動を阻害される魔法の効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃げるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。												[3.5e]
変成術	ヘイスト (3e)	lv:4	PHB_3e p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体		
	目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACに対して+4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(=判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果が変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。別:[PHB]												[3e]
心術	ホウエルム, マス	lv:4	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体/lvまで		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、“よろめき状態(PHB p311)”となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、“気絶状態(PHB p304)”となる。												[3.5e]
幻術	ミラー・イメージ, グレーター	lv:4	PH2 p128	音声、動作	'1割り込み'	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	(虚像) 術者は、ミラー・イメージ呪文(PHB p288)と同様に、“虚像の分身”1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。また、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自動的に追加の分身1体を作り出される(同時に最大8体まで保持可)。ただし、全ての分身が破壊された時点があった場合、この呪文は終了する。[AC10+サイズ修正値+[敏捷力]修正値]												[3.5e]
幻術	レインボウ・パターン	lv:4	PHB p298	動作、物質、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散		
	(致様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計24HDぶんの精神を持つクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この呪文の効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、作用を受けている相手は、これを追って移動する(本文参照)。												[3.5e]
占術	ロケット・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円		
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(距離30ft以内から見たことがある種類のみ; その移動方向の情報を含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。なお、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、流れる水に遮断される。												[3.5e]

系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]

系統	ピガライー呪文 5lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]	
変成術	<b>イセリアルネス、スウィフト</b>			lv:5	PH2 p104	音声、動作	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 同意するクリーチャー1体	
	《エーテル界呪文、次元間通路》目標1体は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、“物質界側から感知不可”、“個体を通して移動可(1/2で上下にも)”、“物質界側は半径60ftのみ知覚可”などとなる。なお、防御術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。												[3.5e]	
心術	<b>インサイト・ライオット</b>			lv:5	PH2 p105	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身の次のターンの間に、「自身の最も近くにいるクリーチャー1体に近付いて(自身の仲間を含む; 可能ならば突撃攻撃する)、人工的武器、肉体的武器、素手攻撃などを使用して、それに対して最善を尽くして近接攻撃する」を行わなければならない。												[3.5e]	
幻術	<b>シーミング</b>			lv:5	PHB p232	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	12時間(解除可)	意志・無効(目標)、意志・看破(盗取)	可(目標)、不可	新	[目標] クリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	《幻覚》術者は、ディスプレイ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、この目標の外見を変化させる(死亡した目標からは終了)。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装させるために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。												[3.5e]	
力術	<b>センディング</b>			lv:5	PHB p245	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にて75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者からのメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ文字数制限のメッセージ1つを即座に返信できる。ただし、この目標が他次元界内にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。												[3.5e]	
心術	<b>ドミノイト・パースン</b>			lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	《強制》[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。												[3.5e]	
防御術	<b>ネゲイト・サイオニクス</b>			lv:5	XPB p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックしか作用せず、有効術者レベルに対して-2のペナルティを受ける。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。												[3.5e]	
心術	<b>フィーブルマインド</b>			lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	《強制》[精神作用] 目標1体は、【知力】、【魅力】が1に低下、「【知力】、【魅力】に基づく判定や、言語の理解、呪文の発動、会話などが不可」となる(誰が仲間かという程度は分かる)。また、秘術呪文の使い手は、このセーブに対して-4のペナルティを受ける。さらに、“瞬間”効果であるため、実質的に解呪されず、一部の効果でしか治癒できない。												[3.5e]	
防御術	<b>ブレイク・エンチャントメント</b>			lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15)); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスプレイ・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。												[3.5e]	
心術	<b>フレンド・トゥ・フォー</b>			lv:5	PH2 p125	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	《惑乱》[精神作用] 目標となったクリーチャーは、幻覚によって、最も近くにいる仲間1体を、不倶戴天の仇敵と認識する。このことによって、最善を尽くして、その仲間に対して攻撃を行う。ただし、その仲間にダメージを与えることに成功した目標からは、この呪文は終了する。												[3.5e]	
心術	<b>ホールド・モンスター</b>			lv:5	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	《強制》[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。												[3.5e]	
心術	<b>マインド・フォッグ</b>			lv:5	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	30分	意志・不完全	可	新	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	《強制》[精神作用] 術者は、動かすことができない霧を作り出す(移動および視界は妨害しない)。この範囲内に進入した精神を持つクリーチャーは、「この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブ、【判断力】判定、【判断力】に基づく判定に対して、-10の技量ペナルティを受ける(意志・無効)」の効果を受ける。												[3.5e]	
占術	<b>レアリーズ・テレパシク・ボンド</b>			lv:5	PHB p296	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	《おそらく精神作用》 術者および目標は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。また、この呪文の完成時に、「術者自身は、このリンクから除外することも選択できる。												[3.5e]	
系統	<b>呪文名</b>			lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]	
系統	<b>呪文名</b>			lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]	
系統	<b>呪文名</b>			lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]	

系統	ピガライー呪文 6lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/2]	
幻術	<b>ヴェイル</b>			lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+1時間/lv(解除可)	意志・無効、意志・看破(盗取)	可、不可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	《幻覚》 目標となったクリーチャーは、術者が選択した、任意の外見、匂い、雰囲気を得る(死亡した目標からは解除される)。また、術者は、この目標を変装させようとする場合、(変装)判定が必要となるが、(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。												[3.5e]	
心術	<b>オーヴァーホウエルム</b>			lv:6	PH2 p108	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	《強制》[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の現在のhpと同じ値の、“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、“よるめき状態”となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、“気絶状態”となる。												[3.5e]	
心術	<b>サジェスチョン、マス</b>			lv:6	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	《強制》[精神作用、言語依存] 術者は、この目標に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもつとらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。												[3.5e]	

系統	ピガラー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:2/2]	
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:6	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	(撮影)(影界呪文、次元間通路) この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。										[3.5e]	
防衛術	ディスペル・マジック、グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。										[3.5e]	
占術	トゥルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]										[3.5e]	
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、盗取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体	
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。										[3.5e]	
防衛術	リパルション	lv:6	PHB p295	音声、動作、'焦点'	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射	
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」、「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近づくようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。[秘術呪文焦点具:鉄棒1対(50gp)]										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	ピガラー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:1/2]	
占術	アーケイン・サイト、グレーター	lv:7	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報(系統を識別する(呪文学)判定も可)、および稼働している魔法の効果を知覚する。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類を知覚できる。										[3.5e]	
変成術	イセリアル・ジョイント	lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(エーテル界呪文、次元間通路) 術者は、「エーテル状態(PHB p203, DMG p290)」となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防衛術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。										[3.5e]	
幻術	インヴィジビリティ、マス	lv:7	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても180ftの距離内	
	(幻覚) 目標となったクリーチャーおよび装備品は、インヴィジビリティ呪文と同様に、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる。ただし、この目標1体以上が、「攻撃的な行動(PHB p203参照)」をとった場合、全ての目標の呪文が終了する。また、他の全ての目標から、180ftを超えて離れた目標からは、この呪文が即座に終了する。										[3.5e]	
防衛術	スベル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「距離:接触」、「効果範囲型効果」、「効果型効果」のいずれでもない、呪文、擬似呪文能力の目標となった場合、その使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4+6レベルぶん; DMが秘密裏にロール; 両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。										[3.5e]	
心術	パワー・ワード・ブラインド	lv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「盲目状態(PHB p311)」となる(最初の残hpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上:効果なし」、「200hp~101hp:1d4+1ラウンド」、「100hp~51hp:1d4+1分」、「51hp未満:持続」。										[3.5e]	
召喚術	フェイズ・ドア	lv:7	PHB p271	音声	1標準	0ft	チャージ消費まで永続	不可	不可	新	[効果] 高さ8ft×幅5ft×深さ5ft/lv+10ftの、エーテル状態の開口部1つ	
	(創造)(エーテル界呪文) 術者は、石製、漆喰製、木製などの壁1つに、エーテル状態かつ不可視状態の、通路1つを創造する(術者自身は、通常通り視認可)。その後、術者自身のみが、合計1回/2lvまで、この通路を使用できる。また、その他のクリーチャーを連れて通過したり、他者にも使用できるように作動条件を設定できる(本文参照)。										[3.5e]	
幻術	プロジェクト・イメージ	lv:7	PHB p279	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(盗取)	不可	新	[効果] 術者の、複製クリーチャー1体	
	(撮影)(影界呪文) 術者は、自身の複製1体を作り出して、自身の行動を真似させる(視覚的、嗅覚的、音声的に同じだが、実体は持たない; 1回の移動アクションで、指示を与えることもできる)。また、この複製を通じて、呪文の発動、見聞きなどを行える。ただし、効果線を保たなければならない(本文参照)。[物質要素:術者のレプリカ1つ(5gp)]										[3.5e]	
変成術	ヘイスト、マス (3e)	lv:7	PHB.3e p261	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、AOIに対して+4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(=判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果が変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。										[3e]	
心術	ホールド・パースン、マス	lv:7	PHB p284	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、「麻痺状態(PHB p310)」となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって(通常の「[筋力]が0」とは異なり、伏せ状態にはならない)、「無防備状態(PHB p151)」となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	ピガイラー呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:2/2]
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ピガイラー呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:1/1]
幻術	シンティレイティング・パターン	lv:8	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	可	新	[効果] 半径20ftに拡散する、色とりどりの光	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果を受ける(本文参照)。この呪文は、合計1HD/lv(最大20HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。なお、視覚、精神のどちらか片方でも持たないクリーチャーは、この呪文の目標にはならない。											[3.5e]
幻術	スクリーン	lv:8	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	(幻覚) この呪文の完成時に、どの相手が「観察可」で、どの相手が「観察不可」なのかを設定すること(本文参照:「観察不可」とした相手は、代わりに念視される幻影を設定できる)。その後、(念視)効果に対する防御を作り出して、「観察不可」とした相手に対する、念視を妨害する。ただし、最初に行った設定は、後から変更することができない。											[3.5e]
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ	
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」、「以前に触れた特定の物体1つ」、「所持品を手済み的人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までの情報を識別する。											[3.5e]
心術	ダイヤモンド	lv:8	PHB p255	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元界には5%の確率で失敗; 術者からして、自動的に識別される)。また、サジェスジョン呪文(PHB p227)の効果と付与できる。さらに、この目標は、即座に同じ文字数制限のメッセージ1つを返信できる。											[3.5e]
心術	パワー・ワード・スタン	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「朦朧状態(PHB p311)」となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「151hp以上:効果なし」、「150hp~101hp:1d4ラウンド」、「100hp~51hp:2d4ラウンド」、「51hp未満:4d4ラウンド」。											[3.5e]
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」、「感情や思考を感じる」、「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集、(念視)効果による探知および知覚、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視される。											[3.5e]
占術	モーメント・オヴ・プレジヤンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、対抗技能判定、対抗能力値判定のいずれか1回に対して、+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼働状態にはならない。											[3.5e]
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ピガイラー呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:1/2]
変成術	イセリアルネス	lv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lvまで	
	(エーテル界呪文、次元間通路) この目標は、「エーテル状態(PHB p203, DMG p290)」となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。											[3.5e]
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4+1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]、[冷気]、ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。											[3.5e]
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回をえる(自殺的な命令は単に無視)。											[3.5e]
心術	パワー・ワード・キル	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。											[3.5e]
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	術者は、「第六感」を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、「立ちすくみ状態(PHB p308)」にはならず、不意打ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC、反応セーブに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。											[3.5e]

系統	ピガイラー呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:2/2]		
心術	ホールド・モンスター, マス		lv:9	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(強制)[精神作用] この目標は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の”【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。											[3.5e]		
系統	呪文名		lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	ピガイラー呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			



