Oungeons & Oragons 3.5e® ソーヘイ呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黑の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文太辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブック II (PH2)』、『魔道師太全(CM)』、『勇者太全(CCh)』、『~の種族(Ro…)』、『~・ワールドガイド(…CS)』、『~・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotCifyla、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(〇)

CDS:PE 〈http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php〉 Presented by "Spell caster.jp" 〈http://spellcaster.nobody.jp/〉 〈v2.11〉(未訳サプリメントに対応)

「'」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、"別呪文とした呪文"では使用できる、など。「〔〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ソーヘイ呪文 1lv		∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1]	lv;1/2]
変成術	アトラクション	lv:1	OA p97	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2ラウンド/Iv	意志·無効	可	- [目標]	クリーチャー1体		
麦风10	目標となったクリーチャー1体は、近接攻撃,遠隔	攻撃の	命中を受けた場	易合、それによるダメージ	が+1点/ト	v(最大+5点)される。ただし	、この呪文は、物理的なダメ・	ージにしか作用しない。				[3.5e]	
変成術	ヴァーチュー	lv:1	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標]	接触したクリーチャー1体		
Z PA PI	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一時的hpを得る。	なお、接	無呪文は、同意	しない相手に対しては、近接持	妾触攻撃が必	要となる。また、接触呪文は、素手	- 攻撃または肉体武器を通じて与え	えることもできるが、その場合には	は、通常の近接攻	聲が必要となる(PH	B p139, p174, p307参照)。	[3.5e]	
変成術	ウェポン・ブレス	lv:1	OA p119	音声、動作、焦点	10分	接触	チャージ消費まで永続	意志·無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標]	接触した武器1つ		
	この呪文の完成時に、特定の敵1体を指定すること(人物名、または稚	重族+棲み	*家などで、特定の個	体1体を、はっきりと指定する必要	長がある)。その行	後、この武器は、その敵に対する最初の	攻撃1回のみ、+5の魔法の武器として打	及われる。ただし、何らかの敵に対す	る攻撃に使用した場合	合、その攻撃の解決後	とに、この呪文はチャージ消費される。	[3.5e]	
┃ 防御術			PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志·無効(無害)	可(無害)	101	接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷	気およる	ゾ熱気の環境が	いらの害を受けない(DMG	3 p303, FB	3 p8, SdS p12参照)。 ただし、 	、この呪文によっては、[火],	[冷気]などのダメージを朝	怪減することはで	きない。		[3.5e]	
防御術	シールド・オヴ・フェイス		PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	新 [目標]	接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1		, ,					T				[3.5e]	$\perp \downarrow \downarrow$
死霊術	, , , , , , , , ,	lv:1	PHB, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可		接触したクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、"疲労状態					T 1		T 1		· ·		[3.5e]	
力術	ディヴァイン・フェイヴァー		PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新[目標]		[[]	
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃,							1		T- 1-		[3.5e]	7/ 5 + 1 5
占術	ディテクト・ケイオス 術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この交	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可 不可	不可	新 [効果範		きる、円錐# [3.5e]	シの放射 一
						1		T I		1 1_		<u> </u>	K O +L OL
占術	ディテクト・ロー 術者は、秩序のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この交	lv:1	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準		精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可 不可 かか かん	不可	新 [効果範 3:☆スのオー=ラの /s		さる、円錐# [3.5e]	
	ドゥーム	lv:1		音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/IV	意志·無効	可	1 1	生きている、精神を持つな		1/*
死霊術	 		'	-, , -, , , , , , , , , ,	. 124. 1				-	171 2 - 1713		[3.5e]	
	ブレス		PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	1 1	ずおよび、術者を中心とした半径50ftの爆		油を持つ仲間
心術	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール, [恐怖]効果のセーヴにメ			-, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,					•	-171			1 1
	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新「目標〕	接触したクリーチャー1体	11	
防御術	[秩序]目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、A	ACI=+2の	'						セーヴ不可)。ただし、			[3.5e]	\top
	ベイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志·無効	可	新 [目標]	半径50ftの範囲内の、全	<u></u>	
心術	【強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーヴと、攻撃	ロールに対	けしてー1のペナルテ	ィを受ける。なお、"他の呪文の効	果を含む呪文"	↓ が問題になり得るため、相殺する効果を	·同時に受けただけでは、抑止し合うだけ	 で解呪し合わないと思われる。(この	呪文は、ブレス呪文の)、相殺呪文,解呪呪	文,おそらく相互抑止に使用できる。)	[3.5e]	
15 /1=	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標]	接触した武器1つ	<u> </u>	
変成術	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およ	びダメージのローノ	レに対して、+1の強化ボーナ	スを得る)。な		対して+1以上の強化ボーナスを持	【 持つ武器は、硬度, hpが上昇すん	る(PHB p163, DMC	A p218参照; おそ	らく呪文などによるものを含む)。	[3.5e]	\Box
n.L./bn./.br	レジスタンス	lv:1	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志·無効(無害)	可(無害)	新 [目標]	接触したクリーチャー1体		
防御術	目標1体は、セーヴに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、"目	標", "基点	点の位置", "モード)	選択"などの、呪文の選択事項は	、呪文の完成は	時に決定すれば良い(PHB p172参照)	。ただし、物質要素,経験点消費など	は、呪文の発動時に消費される(P	HB p172参照)。また	、犠牲コスト,腐敗コ	ストは、呪文の終了時に消費される。	[3.5e]	
系統	児女名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳[目標/	効果/効果範囲]		
术机	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳[目標/	効果 / 効果範囲]		
र्गर गए€	(副系統)[補足説明] 効果概略			-		-		· ·				[対応]	

系統	ソーヘイ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持統時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[11v;2	2/2]
系統	呪文名 Iv	:1 参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標	/効果/効果範囲]		
717 1190	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	ソーヘイ呪文 2lv	●照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[2 v;1	1/11
VI VIII.		:2 PHB. T&B		1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)] 接触したクリーチャー1体		
変成術	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。この	, ,		. 1231	1女片以	173710		~J(**** 🗖 /	1 N L D 15	: 」 政権のにクケーク ・ 一体	[3.5e]	+
) /h=	アニマル・メッセンジャー Iv	:2 PHB p199	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新 [目標] 超小型サイズの、精神を	<u></u> 持つ動物1体	一目
心術	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体に対して、小さな物体, 伝言などを招	りつけて、術者が良く知	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	ある場所1ヶ所ま	! で向かわせる。その後、指定された場所	! 所に到着した場合、この呪文の持続時間中	 中は、受け取る相手を待つ。ただし、	他者によって、訓練や	飼い慣らされてい	る動物は、この呪文の作用を受けない。	[3.5e]	
変成術	イーグルズ·スプレンダー Iv	:2 PHB, T&B.	· 音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	新 [目標]接触したクリーチャー1体		
変 似 術	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見か	はっきり言えるように	 なり、人格的な説得力が高と	かられる。このご	ことによって、【魅力】に+4の強作	L 化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dr	agon Magazine Annual 5)で	ぱ、ローズ・カリズ	7呪文として収録	录。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)	[3.5e] (F) C	0 0
占術	ウォーニング Iv	:2 PGtF, OA	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	新 [目標]接触したクリーチャー1体		
מאים	目標となったクリーチャー1体は、〈聞き耳〉判定,〈視	認〉判定に対して	+4の洞察ボーナスを得	るとともに、"፤	直感回避(PHB p57)"の能力	力を得る。					[3.5e] (F) C) 0
変成術	オーナラブル・ウェポン lv	:2 Dr@318 p4	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害、物体)	可(無害、物体)	一 [目標] 接触した、武器1つか矢頭	単50発まで	
S/W PIS	[秩序] 目標となった武器1つは、"ダメージ減少"の能力	を克服するに際して	て、"名誉ある/Honorable[イ	反訳]"武器と	して扱われる。ただし、すでに 	属性を持つ武器に対しては、この)呪文は何の効果もない。	※Dr@318には、	OAの第3.5版	用アップデートが収録されている。	[3.5e]	
防御術	シールド・アザー lv	2 PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/Iv(解除可)	意志·無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体		
100 - 1110	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナスと、セー	ブに対して+1の抵抗ボー	ーナスを得るとともに、本来受けるは	はずのダメージから	、1/2しか害を受けない。ただし、軽減	されたぶんのダメージは、その代わりに術	皆に与えられる。[焦点具:白金の	指輪2つ(50gp×2; a	析者および目標は、	これを身に着けていなければならない)]	[3.5e]	Щ
召喚術		:2 PHB p256		1標準	接触	1時間/lv	頑健·無効(無害)	可(無害)	101]接触したクリーチャー1体		
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている"毒	"の進行が、一時的に		いる、毒の効果,	ダメージ,能力値ダメージなどに対	しては、この呪文は何の効果もない。	※ライフ・ウォード呪文(SpC p22	(3)を参考に、召喚(1			[3.5e]	Щ
変成術		:2 PHB p276		1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	新 [目標]接触したクリーチャー1体	I I	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このご			1		T		T	 		[3.5e]	Щ
召喚術	* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	:2 PHB p296	-, , -, , ,	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志·無効(無害)	可(無害)		クリーチャー4体まで、どの2体を		離内
	(治癒)[正]「目標が1体:この目標は、一時的な麻痺状態(おそらく【敏捷			T	1	I					[3.5e]	$\perp \downarrow \downarrow$
防御術		:2 PHB p299		1標準	接触	10分/lv	頑健·無効(無害)	可(無害)] 接触したクリーチャー1体	[F0.F.3]	
	目標1体は、"エネルギー1つに対する抵抗10"の能力を得る([音波], [配		1			T		1			[3.5e]	$\perp \!\!\!\!\perp \!$
召喚術	レストレーション, レッサー Iv (治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対し	: 2 PHB p300	-, , -,,	3ラウンド	接触	瞬間	意志·無効(無害)	可(無害)]接触したクリーチャー1体 ************************************		+
		:2 参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗		/効果/効果範囲]	[0.56]	$\pm \pm \pm$
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	-2 参照	得 以安杀	光到	1年 內比	14 炒(144 [日]	<u> </u>	机人抵抗	和武し日尓	:/ 刈未 / 刈未牝四」	[対応]	+
		:2 参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和記「日標	/ 効果 / 効果範囲]	EX-370-3	+
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	2 9 M	州从女术	JU 39)	사는 별도	ואן האחלוני היו		.76.2.15.176	THEN LINE	/ 从不 / 从不 和 四]	[対応]	\top
	明宜名 Iv	:2 参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳「目標	/効果/効果範囲]		$\pm \pm \pm$
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略					33 173 31 3	<u> </u>	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		,, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	[対応]	\top
系統	ソーヘイ呪文 3lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[3lv;1	/2]
力術	キャスティゲイト lv	:3 SpC, CD	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健·半減	可	新[効果	範囲] 術者を中心とした、🗎	半径10ftの放射	射
	[音波] 術者は、自身が信仰する神格の言葉を唱えて、自身の属性との差			とができない相手に	には、この呪文は作用しない。「属性の	軸が両方とも異なる: 1d4点/lv(最大10d	4点)のダメージ」,「属性の軸が片)	方だけ異なる: 上記の1	/2のダメージ」,「履	属性が一致する:効果なし」。(…OA, DotF)	[3.5e]	
占術			音声、動作、信仰	1.7.		精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志·無効	不可		クリーチャー1体/lvまで、どの2体		主離内
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1	体を選択できる。その	後、選択した相手1体が、意図	的かつ故意の嘘	をついた場合、その嘘が引き起こ	すオーラの乱れを知覚できる。 ただし	、この呪文のみによっては、真	実そのものを明らか	にしたり、真実を	話すことを強制させることはできない。	[3.5e]	

系統	ソーヘイ呪文 3lv	照令	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/対	小果範囲	[3lv:	;2/2]
防御術	ディスペル・マジック lv:	:3 PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目	標/効果範囲〕 クリーチャー1	体か、物体1つ	か、半径20ft	tの爆発
נוא ידיע לא	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの	の解呪判定(1d20+1/lv	v(最大+10))を行う。ただし、この呪	文や、この呪文を	を参照する効果では、瞬間効果,多くの呼	心の効果、一部の[力場]効果、一部の解	² 呪制限を持つ効果などは解呪でき	ない。また、魔法のアイ	テムは、解明	される代わりに、1d4ラウンドの間、抑	1止される。 [3	3.5e]	
心術	プレイヤー lv:	: 3 PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新印	票]術者および、術者を中心とした半径	40ftの爆発内の全	ての精神を持つク	リーチャー
נואן ייטי	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、」	女撃ロール, ダメー	-ジ・ロール, セーヴ, 技能	判定に対し	た、+1の幸運ボーナスを得	る。また、目標となった敵は、	上記と同様の判定に対し	て、一1のペナバ	レティを受	ける。	[3	3.5e]	
防御術	プロテクション・フロム・エナジー lv:	3 PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/Ivまたはチャージ消費	頑健·無効(無害)	可(無害)	新 [[目標〕接触したクリーチ	ヤー1体		
PU PP Pro	目標1体は、"エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性"の能力を得る([i	音波],[酸],[電気], [:	火], [冷気]のいずれか)。ただし、	合計12点/lv(<i>量</i>	B大120点)ぶんのダメージを軽減してし	・ しまうと、この呪文はチャージ消費される。 た	なお、この呪文を、同じ種類のレジス	スト・エナジー呪文(PHE	3 p299)と併	用した場合、常にこちらの効果が優	先される。 [3	3.5e]	
変成術	マジック・ウェポン、グレーター lv:	3 PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [[目標] 武器1つか矢弾	50発まで		
2 PA FIS	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の	の魔法の武器として	て扱われる(攻撃およびダ	*メージのロ-	ールに対して、同じ値の強化を	ボーナスを得る)。ただし、使用	月された矢弾からは、この	呪文は終了する	(使用さ	れた投擲武器からは終了し	しない)。 [3	3.5e]	
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス Iv:	3 PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新[対	果範囲〕 接触したクリーチャー	-1体を中心とし	た、半径10f	tの放射
CIN 4-41 CM	[秩序] この範囲内では、「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナ	ス, セーヴに+2の抵抗	ボーナスを得る」,「ii:全ての属性	に対して、精神的	制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照))」,「iii:(招来)効果の、秩序ではない相	手は、この範囲内には進入できな	い」の効果を得る。また	は、術者は、	「iv:"内向きの力"」を選択できる(2	本文参照)。 [3	3.5e]	
防御術	メンタル・ストレンクス lv:	· ·	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志·無効(無害)	可(無害)	<u> </u>	標] 接触した、生きてい	る精神を持つ	つクリーチャ	-1体
BU PT NS	目標となったクリーチャー1体は、意志セーヴに対して・	+4の抵抗ボーナ	スを得る。※エラッタを反	映済み。							[3	3.5e]	
系統	呎文名 lv:	:3 参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳[[目標/効果/効果範囲]		
> \\ 1\\ 1\\ 0	(副系統)[補足説明] 効果概略										[5	対応]	
系統	呎文名 lv:	:3 参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳[[目標/効果/効果範囲]		
≥ ऽ तप्रच	(副系統)[補足説明] 効果概略										[5	対応]	
系統	呎文名 lv:	- 3 参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳[[目標/効果/効果範囲]		
אלי ארי	(副系統)[補足説明] 効果概略										[5	対応]	
7.4t	シレス クロナー 付い	A 100	维力 亚来	- Ch Wil	DE 46		- Physical Control	四去体件	et-det			E4ba	-4./07
系統	ソーヘイ呪文 4lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/対		[4lv:	;1/2]
系統力術	オーダーズ・ラス lv:	24 PHB p213	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志·不完全	可	新[対	か果範囲] 1辺が30ftd	の立方体状	- の爆発 -	;1/2]
	オーダーズ・ラス IV: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8	24 PHB p213 8点)のダメージを受けて	音声、動作 て(混沌の来訪者ならば代わりに1	1標準 1d6点/lv(最大	中距離(10ft/lv+100ft) 10d6点); 意志·半滅)、1ラウンドの	瞬間 間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意	意志・不完全	可5らでもないクリーチャ	新[対	か果範囲] 1辺が30ftの	の立方体状 _{志・半減)。} [3	:の爆発 3.5e]	
	オーダーズ・ラス Iv: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8 サステイン Iv:	34 PHB p213 8点)のダメージを受けて 34 BoED, OA	音声、動作 で(混沌の来訪者ならば代わりに) 音声、動作、物質	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点): 意志・半滅)、1ラウンドの 接触	瞬間	意志·不完全	可	新[対	か果範囲] 1辺が30ftd	の立方体状 _{志・半減)。} [3 ハるクリーチ ^ュ	の爆発 3.5e] ャー1体/2	
力術	オーダーズ・ラス IV: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8 サステイン Iv: 目標となったクリーチャーは、"飢えと渇きによる害(DM)	### PHB p213 ### PHB p213 ### BoED, OA ### BoED, OA ### MG p301)"が無効	音声、動作 (浸液の来訪者ならば代わりに1 音声、動作、物質 か化されるとともに、食料お	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド 3よび水の摂	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点): 意志・半滅)、1ラウンドの 接触 取が必要ない。	瞬間 間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意 6時間/IV	意志・不完全 意志・無効)。また、秩序混沌どち 不可(無害)	可 56でもないクリーチャ・ 可(無害)	新[対	カ果範囲] 1辺が30ftc カダメージの1/2のみを受ける(意 目標] 接触した、生きてに	の立方体状	:の爆発 3.5e]	
力術	オーダーズ・ラス IV: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8 サステイン Iv: 目標となったクリーチャーは、"飢えと渇きによる害(DN スペル・イミュニティ Iv:	### PHB p213 ### PHB p213 ### BoED, OA ### PHB p243	音声、動作 (湿液の来訪者ならば代わりに) 音声、動作、物質 かいされるとともに、食料お 音声、動作、信仰	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド 3よび水の摂 1標準	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点): 意志・半減)、1ラウンドの 接触 取が必要ない。	瞬間 で間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意 6時間/Iv 10分/Iv	意志·無効(無害)	可 55でもないクリーチャ・ 可(無害) 可(無害)	新 [交	か果範囲] 1辺が30ftc Dダメージの1/2のみを受ける(意 目標] 接触した、生きて(目標] 接触したクリーチ	の立方体状 志・半滅)。 [〔3 いるクリーチュ [3 ヤー1体	の爆発 3.5e] ヤー1体/2 3.5e]	
力術変成術	オーダーズ・ラス IV: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8 サステイン IV: 目標となったクリーチャーは、"飢えと渇きによる害(DN スペル・イミュニティ IV: この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文	### PHB p213 ### PHB p213 ### BoED, OA ### PHB p243 文抵抗を行えない呪文に多	音声、動作 て(混沌の来訪者ならば代わりに1 音声、動作、物質 か化されるとともに、食料お 音声、動作、信仰 対しては、何の効果もない)。目標1	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド 3よび水の摂 1標準 1体は、指定され	中距離(10ft/lv+100ft) 10d6点): 意志・半滅)、1ラウンドの 接触 取が必要ない。 接触 た呪文に対して完全耐性を得る。なお、	瞬間 間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意 6時間/Iv 10分/Iv スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき	意志・不完全 意志・無効)。また、秩序混沌どち 不可(無害) 意志・無効(無害)	可(無害) 「の(無害)	新 [交 一は、上記で 新 [目 新 [目	か果範囲] 1辺が30ftc のダメージの1/2のみを受ける(意 目標] 接触した、生きてし 目標] 接触したのリーチの高いものが優先、などだと思われ	の立方体状 志・半滅)。 [〔3 いるクリーチュ [3 ヤー1体	の爆発 3.5e] ヤー1体/2 3.5e]	
力術変成術	オーダーズ・ラス IV: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8 サステイン IV: 目標となったクリーチャーは、"飢えと渇きによる害(DM スペル・イミューティ IV: この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文	### PHB p213 ### PHB p213 ### BoED, OA ### PHB p243 文抵抗を行えない呪文に対 ### PHB p249	音声、動作 (湿液の来訪者ならば代わりに1 音声、動作、物質 かれるとともに、食料お 音声、動作、信仰 対しては、何の効果もない。目標1 音声、動作、信仰	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド 3よび水の摂 1標準 (kは、指定され 1標準	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの 接触 (取が必要ない。 接触 た呪文に対して完全耐性を得る。なお、 自身	瞬間 が間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意 6時間/Iv 10分/Iv スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき	意志・不完全 意志・無効)。また、秩序混沌とち 不可(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害)	可(無害) 可(無害) ならない(後のものが上	新 [女	が果範囲] 1辺が30ftc のダメージの1/2のみを受ける(意 目標] 接触した、生きて(目標] 接触したのリーチの高いものが優先、などだと思われ 目標] 術者	の立方体状 志·半減)。 [3 いるクリーチュ [3 ヤー1体 るが不明)。 [3	の爆発 3.5e] マー1体/2 3.5e] 3.5e] 3.5e]	
力術 変成術 防御術	オーダーズ・ラス IV: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8 サステイン Iv: 目標となったクリーチャーは、"飢えと渇きによる害(DN スペル・イミュニティ Iv: この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文ディヴァイン・パワー Iv: 術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。この	### PHB p213 ### BoED, OA ### BoED, OA ### PHB p243 #### PHB p243 #### PHB p249 #### PHB p249 #### PHB p249	音声、動作 て(混沌の来訪者ならば代わりに1 音声、動作、物質 か化されるとともに、食料お 音声、動作、信仰 対しては、何の効果もない)。目標1 音声、動作、信仰	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド 6よび水の摂 1標準 1体は、指定され 1標準	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの 接触 取が必要ない。 接触 た呪文に対して完全耐性を得る。なお、 自身 筋力】に対して+6の強化ボー	瞬間 瞬間 でいる (意 を できる) できなる (意 を できる) できなる (意 を できる) できなる (意 を できる) できない はい	意志・不完全 意志・無効)。また、秩序混沌どち 不可(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) き同時に1つまでしか稼動状態には なし ナスが"良好(ファイター,	可 ららでもないクリーチャ・ 可(無害) 可(無害) ならない(後のものが上 なし パラディンなどと	新 [文 一は、上記は 新 [E 新 [E	か果範囲] 1辺が30ftc Dダメージの1/2のみを受ける(意 目標] 接触した、生きてい 目標] 接触したクリーチ の高いものが優先、などだと思われ 目標] 術者 変化する。	の立方体状 志·半減)。 [〔 いるクリーチュ [〔 ヤー1体 るが不明)。 [〔	の爆発 3.5e]	Ivate I
力術 変成術 防御術	オーダーズ・ラス IV: [秩序] この範囲内にいる混沌のグリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8) サステイン IV: 目標となったグリーチャーは、"飢えと渇きによる害(DN スペル・イミュニティ IV: この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文がする) IV: 術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このディスペル・ケイオス IV:	### PHB p213 ### PHB p213 ### PHB p213 ### PHB p243 ### PHB p243 ### PHB p249 ### PHB p249 ### PHB p251	音声、動作 (湿液の来訪者ならば代わりに1 音声、動作、物質 がいされるとともに、食料お 音声、動作、信仰 対しては、何の効果もない)。目標1 音声、動作、信仰 は、//vの一時的hpを得る 音声、動作、信仰	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド および水の摂 1標準 1標準 1標準 とともに、【預	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点): 意志・半減)、1ラウンドの 接触 取が必要ない。 接触 た呪文に対して完全耐性を得る。なお、 自身 筋力】に対して+6の強化ボー	瞬間 瞬間 である (意 を で で で で で で で で で で で で で で で で で で	意志・不完全 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) なし ナスが"良好(ファイター, 不可/意志・無効/不可	可 の(無害) 可(無害) ならない(後のものが上 なし パラディンなどと 不可/可/不可	新 [g	か果範囲] 1辺が30ftc のダメージの1/2のみを受ける(意 目標] 接触した、生きて(目標] 接触したクリーチ の高いものが優先、などだと思われ 目標] 術者	の立方体状 志·半減)。 [3 いるクリーチュー 「3 ヤー1体 るが不明)。 [3 「(他次元界)の副種	での爆発 3.5e] マー1体/2 3.5e] 3.5e] 3.5e	Ivate I
力術 変成術 防御術	オーダーズ・ラス IV: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8 サステイン Iv: 目標となったクリーチャーは、"飢えと渇きによる害(DN スペル・イミュニティ Iv: この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文) ディヴァイン・パワー Iv: 術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このディスペル・ケイオス Iv: [秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る	### PHB p213 ### PHB p213 ### PHB p243 ### PHB p243 ### PHB p243 ### PHB p249 ### PHB p249 ### PHB p251	音声、動作 て(混沌の来訪者ならば代わりに1 音声、動作、物質 か化されるとともに、食料お 音声、動作、信仰 対しては、何の効果もない)。目標1 音声、動作、信仰 点/Ivの一時的hpを得る 音声、動作、信仰 よって、「混沌の相手1体を、そのお	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド 3よび水の摂 1標準 1体は、指定され 1標準 2とともに、【第 1標準 出身次元界内に	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点): 意志・半減)、1ラウンドの 接触 取が必要ない。 接触 た呪文に対して完全耐性を得る。なお、 自身 筋力】に対して+6の強化ボー	瞬間 間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意 6時間/Iv 10分/Iv スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき 1ラウンド/Iv ーナスを得て、基本攻撃ボーナ 1ラウンド/Ivまたはチャージ消費 の相手が使用した心術効果1つを、自動的	意志・不完全 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) なし ナスが"良好(ファイター, 不可/意志・無効/不可	可 の(無害) 可(無害) ならない(後のものが上 なし パラディンなどと 不可/可/不可	新 [g	カ果範囲] 1辺が30ftc Dダメージの1/2のみを受ける(意 目標] 接触した、生きて(目標] 接触したのリーチの高いものが優先、などだと思われ 目標] 術者 変化する。 副、衛者/接触した、魔法的効果1つか	の立方体状 志·半減)。 [〔 いるクリーチュ 「 〔 ヤー1体 るが不明)。 [〔 「(他次元界)の副種 費される。 [〔	の爆発 3.5e] 1 ヤー1体/2 3.5e] 3.5e] 3.5e]	Ivate I
力術 変成術 防御術	オーダーズ・ラス V: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8 サステイン Iv: 目標となったクリーチャーは、"飢えと渇きによる害(DN スペル・イミュニティ Iv: この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文 ディヴァイン・パワー Iv: 術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このディスペル・ケイオス Iv: [秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACに対して+4の反発ポーナス」を得る Iv:	4 PHB p213 8点)のダメージを受けて 4 BoED, OA MG p301) "が無効 4 PHB p243 交抵抗を行えない呪文に尽 4 PHB p249 つことによって、+1 4 PHB p251 る。また、近接接触攻撃に	音声、動作 て(混沌の来訪者ならば代わりに1 音声、動作、物質 か化されるとともに、食料お 音声、動作、信仰 対しては、何の効果もない)、目標1 音声、動作、信仰 点//vの一時的hpを得る 音声、動作、信仰 こよって、「混沌の相手1体を、そのは 音声、動作、信仰	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド 6よび水の摂 1標準 1標準 0とともに、【館 1標準 1 標準	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの付接触 長取が必要ない。 接触 た呪文に対して完全耐性を得る。なお、自身 防力】に対して+6の強化ボー 自身、接触 転送する」、「「混沌」効果1つか、混沌の	瞬間 間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意 6時間/Iv 10分/Iv 10分/Iv スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき 1ラウンド/Iv ーナスを得て、基本攻撃ボーナ 1ラウンド/Ivまたはチャージ消費 の相手が使用した心術効果1つを、自動的 1分/Iv	意志・無効/無害) 意志・無効/では、	可 のでもないクリーチャー 可(無害) 可(無害) ならない(後のものが上 なし パラディンなどと 不可/可/不可 ボ・マジック呪文と同様	新 [g	か果範囲] 1辺が30ftc Dダメージの1/2のみを受ける(意 標] 接触した、生きてい 目標] 接触したクリーチ の高いものが優先、などだと思われ 目標] 術者 変化する。 副、術者/接触した、魔法的効果1つか きるが、これが命中するとチャージ消	の立方体状 志·半滅)。 [〔 いるクリーチュ マー1体 るが不明)。 [〔 (他次元界)の副組 調費される。 [〔	の爆発 3.5e]	Ivate I
力術 変成術 防御術 防御術	オーダーズ・ラス V: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8	## PHB p213 ## PHB p213 ## BoED, OA ## PHB p243 ## PHB p243 ## PHB p249 ## PHB p249 ## PHB p251 ## PHB p251 ## PHB p251 ## PHB p256 ## PHB p256 ## PHB p256 ## PHB p256	音声、動作 (混沌の来訪者ならば代わりに1 音声、動作、物質 か化されるとともに、食料お 音声、動作、信仰 対しては、何の効果もない)。目標1 音声、動作、信仰 点/Ivの一時的hpを得る 音声、動作、信仰 よって、「混沌の相手1体を、そのは 音声、動作、信仰 対する完全耐性"の能力を得る。	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド 6よび水の摂 1標準 1標準 0とともに、【館 1標準 1 標準	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの付接触 長取が必要ない。 接触 た呪文に対して完全耐性を得る。なお、自身 防力】に対して+6の強化ボー 自身、接触 転送する」、「「混沌」効果1つか、混沌の	瞬間 「間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意 6時間/IV 10分/IV スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき 1ラウンド/IV ーナスを得て、基本攻撃ボーナ 1ラウンド/IVまたはチャージ消費 の相手が使用した心術効果1つを、自動的 1分/IV ハベル吸収)や、上記には含まれない結	意志・不完全 意志・無効)。また、秩序混沌とち 不可(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意同時に1つまでしか稼動状態には なし ナスが"良好(ファイター, 不可/意志・無効/不可 肉に解呪する(解呪制限はディスペ 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 言果的に死亡してしまうような効	可(無害) 可(無害) 可(無害) なし パラディンなどと 不可/可/不可 ボル・マジック呪文と同様 可(無害) 果(石化状態,毒,タ	新 [を	か果範囲] 1辺が30ft(のタメージの1/2のみを受ける(意見標] 接触した、生きて(日標] 接触したのリーチの高いものが優先、などだと思われ日標] 術者 変化する。 副 術者/接触した、魔法的効果1つかきるが、これが命中するとチャージ消間標] 接触した、生きてに対しては、この呪文は何の効果	の立方体状 志・半減)。 [5 いるクリーチュ 「 (で爆発 3.5e] マー1体/2 3.5e] 3.5e] 3.5e] 3.5e] 3.5e] 3.5e] 5.5e] 5.7e] 5.7e] 5.7e] 5.7e] 7.7e]	
力術 変成術 防御術 防御術	オーダーズ・ラス V: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8 サステイン Iv: 目標となったクリーチャーは、"飢えと渇きによる害(DN スペル・イミュニティ Iv: この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文 ディヴァイン・パワー Iv: 術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このディスペル・ケイオス Iv: [秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得るデス・ウォード Iv: 目標となったクリーチャー1体は、"負のエネルギー効果、[即死]効果	## PHB p213 ## PHB p213 ## BoED, OA ## PHB p243 ## PHB p243 ## PHB p243 ## PHB p249 ## PHB p251 ## PHB p251 ## PHB p256 ## PHB p256 ## PHB p261	音声、動作 (混沌の来訪者ならば代わりに1 音声、動作、物質 か化されるとともに、食料お 音声、動作、信仰 対しては、何の効果もない)。目標1 音声、動作、信仰 点/Ivの一時的hpを得る 音声、動作、信仰 よって、「混沌の相手1体を、そのお 音声、動作、信仰 対する完全耐性"の能力を得る	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド 6よび水の摂 1標準 1様は、指定され 1標準 0とともに、【第 1標準 出身次元界内に 1標準 ただし、すでに 1標準	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点): 意志・半減)、1ラウンドの 接触 を取が必要ない。 接触 た呪文に対して完全耐性を得る。なお、 自身 筋力】に対して+6の強化ボー 自身、接触 転送する」、「[混沌]効果1つか、混沌の 接触 受けている負のレベル(およびそのレ	瞬間 「間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意 6時間/Iv 10分/Iv スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき 1ラウンド/Iv ーナスを得て、基本攻撃ボーナ 1ラウンド/Ivまたはチャージ消費 の相手が使用した心術効果1つを、自動的 1分/Iv バル吸収)や、上記には含まれない紀	意志・無効(無害) 意志・無効/不可(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) を同時に1つまでしか稼動状態にはなし たスが"良好(ファイター, 不可/意志・無効/不可的に解呪する(解呪制限はディスペー意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(ク)(物体)	可 56でもないクリーチャ・ 可(無害) 可(無害) ならない(後のものが上 なし パラディンなどと 不可/可/不可 ボーマジック呪文と同様 可(無害) 果(石化状態,毒,タ	新 [g / m / m / m / m / m / m / m / m / m /	カ果範囲] 1辺が30ftのタメージの1/2のみを受ける(意見標] 接触した、生きては 接触したのリーチ の高いものが優先、などだと思われる 標] 術者 変化する。 まず 後触した、魔法的効果1つかき おが、これが命中するとチャージ は 接触した、生きて に対しては、この呪文は何の効果 接触した、体積が1立方ft	の立方体状 志·半減)。 [5 いるクリーチュー [5 ヤー1体 るが不明)。 [5 "(他次元界)の副籍費される。 [5 にいるクリーチューラ [5 にいるクリーラ [5 にいるクリーラ [5 にいるアリーラ [5 にいまでのクリー	の爆発 3.5e] 1 ヤー1体/2 3.5e] 3.5e] 3.5e] 3.5e] 3.5e] 5 サヤー1体 3.5e] 5 チャー1体かわかかかかかかかかかかがある。	
力術 変成術 防御術 力術 死霊術	オーダーズ・ラス V: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8	## PHB p213 ## PHB p213 ## BoED, OA ## PHB p243 ## PHB p243 ## PHB p243 ## PHB p249 ## PHB p251 ## PHB p251 ## PHB p256 ## PHB p256 ## PHB p261	音声、動作 (混沌の来訪者ならば代わりに1 音声、動作、物質 か化されるとともに、食料お 音声、動作、信仰 対しては、何の効果もない)。目標1 音声、動作、信仰 点/Ivの一時的hpを得る 音声、動作、信仰 よって、「混沌の相手1体を、そのお 音声、動作、信仰 対する完全耐性"の能力を得る	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド 6よび水の摂 1標準 1様は、指定され 1標準 0とともに、【第 1標準 出身次元界内に 1標準 ただし、すでに 1標準	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点): 意志・半減)、1ラウンドの 接触 を取が必要ない。 接触 た呪文に対して完全耐性を得る。なお、 自身 筋力】に対して+6の強化ボー 自身、接触 転送する」、「[混沌]効果1つか、混沌の 接触 受けている負のレベル(およびそのレ	瞬間 「間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意 6時間/Iv 10分/Iv スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき 1ラウンド/Iv ーナスを得て、基本攻撃ボーナ 1ラウンド/Ivまたはチャージ消費 の相手が使用した心術効果1つを、自動的 1分/Iv バル吸収)や、上記には含まれない紀	意志・無効(無害) 意志・無効/不可(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) を同時に1つまでしか稼動状態にはなし たスが"良好(ファイター, 不可/意志・無効/不可的に解呪する(解呪制限はディスペー意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(ク)(物体)	可 56でもないクリーチャ・ 可(無害) 可(無害) ならない(後のものが上 なし パラディンなどと 不可/可/不可 ボーマジック呪文と同様 可(無害) 果(石化状態,毒,タ	新 [g / m / m / m / m / m / m / m / m / m /	カ果範囲] 1辺が30ftのタメージの1/2のみを受ける(意見標] 接触した、生きては 接触したのリーチ の高いものが優先、などだと思われる 標] 術者 変化する。 まず 後触した、魔法的効果1つかき おが、これが命中するとチャージ は 接触した、生きて に対しては、この呪文は何の効果 接触した、体積が1立方ft	の立方体状 志·半減)。 [5 いるクリーチュー [5 ヤー1体 るが不明)。 [5 "(他次元界)の副籍費される。 [5 にいるクリーチューラ [5 にいるクリーラ [5 にいるクリーラ [5 にいるアリーラ [5 にいまでのクリー	で爆発 3.5e] マー1体/2 3.5e] 3.5e] 3.5e] 3.5e] 3.5e] 3.5e] 5.5e] 5.7e] 5.7e] 5.7e] 5.7e] 7.7e]	
力術 変成術 防御術 死霊術 召喚術	オーダーズ・ラス V: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8	## PHB p213 ## PHB p213 ## BoED, OA ## PHB p243 ## PHB p243 ## PHB p249 ## PHB p251 ## PHB p251 ## PHB p256 ## PHB p261 ## PHB p261 ## PHB p274	音声、動作 (混沌の来訪者ならば代わりに1 音声、動作、物質 か化されるとともに、食料お 音声、動作、信仰 対しては、何の効果もない)。目標1 音声、動作、信仰 点/Ivの一時的hpを得る 音声、動作、信仰 なって、「混沌の相手」体を、そのは 音声、動作、信仰 対する完全耐性"の能力を得る。 音声、動作、信仰 は、受けている毒が中和される。ただ 音声、動作、物質、信仰	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド 3よび水の摂 1標準 1体は、指定され 1標準 とともに、【第 1標準 出身次元界内に 1標準 ただし、すでに 1標準 だし、すでに受け 1標準	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点): 意志・半減)、1ラウンドの 接触 取が必要ない。 接触 た呪文に対して完全耐性を得る。なお。 自身 筋力】に対して十6の強化ボー 自身、接触 転送する」、「[混沌]効果1つか、混沌の接触 受けている負のレベル(およびそのレ接触 でいる害(能力値ダメージなど)に対して	瞬間 間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意 6時間/Iv 10分/Iv スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき 1ラウンド/Iv ーナスを得て、基本攻撃ボーナ 1ラウンド/Ivまたはチャージ消費 の相手が使用した心術効果1つを、自動的 1分/Iv パル吸収)や、上記には含まれない紹 10分/Iv には、この呪文は何の効果もない」、「この巨	意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(不可) たるが、良好(ファイター、不可/意志・無効/不可) かに解呪する(解呪制限はディスペー・意志・無効(無害) 意志・無効(力)(物体) は、まの能力、塗られている毒意志・無効(無害)	可(無害) 「可(無害) 「の(無害) 「の(無害) 「の(無害) 「ないのものが上 なし 「のでするなどと同様 「のでするなどと同様 「の(無害) 「の(無害) 「の(の)(物体) 「は、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これで	新 [g	カ果範囲] 1辺が30ftのタメージの1/2のみを受ける(意見禁] 接触した、生きては 接触したのリーチの高いものが優先、などだと思われ 標別 (の立方体状 志・半減)。 [5 ハるクリーチュ 「な で 1 体 るが不明)。 [5 「(他次元界)の副籍 費される。 [5 にいるクリー ラ 具もない。 [5 に/いまでのクリー)される」。 [5 ヤー1体	3.5e]	
力術 変成術 防御術 力術 死霊術	オーダーズ・ラス IV: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8 サステイン IV: 目標となったクリーチャーは、"飢えと渇きによる害(DN スペル・イミュニティ IV: この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文 ディヴァイン・パワー IV: 術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このディスペル・ケイオス IV: [秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得るデス・ウォード IV: 目標となったクリーチャー1体は、"負のエネルギー効果、[即死]効果ニュートラライズ・ポイズン IV: (治癒)(正)以下の2つから選択すること。「目標1体は、"毒に対する完全面	## PHB p213 ## PHB p213 ## BoED, OA ## PHB p243 ## PHB p243 ## PHB p249 ## PHB p251 ## PHB p251 ## PHB p256 ## PHB p261 ## PHB p261 ## PHB p274	音声、動作 (混沌の来訪者ならば代わりに1 音声、動作、物質 か化されるとともに、食料お 音声、動作、信仰 対しては、何の効果もない)。目標1 音声、動作、信仰 点/Ivの一時的hpを得る 音声、動作、信仰 なって、「混沌の相手」体を、そのは 音声、動作、信仰 対する完全耐性"の能力を得る。 音声、動作、信仰 は、受けている毒が中和される。ただ 音声、動作、物質、信仰	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド 3よび水の摂 1標準 1体は、指定され 1標準 とともに、【第 1標準 出身次元界内に 1標準 ただし、すでに 1標準 だし、すでに受け 1標準	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点): 意志・半減)、1ラウンドの 接触 取が必要ない。 接触 た呪文に対して完全耐性を得る。なお。 自身 筋力】に対して十6の強化ボー 自身、接触 転送する」、「[混沌]効果1つか、混沌の接触 受けている負のレベル(およびそのレ接触 でいる害(能力値ダメージなど)に対して	瞬間 間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意 6時間/Iv 10分/Iv スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき 1ラウンド/Iv ーナスを得て、基本攻撃ボーナ 1ラウンド/Ivまたはチャージ消費 の相手が使用した心術効果1つを、自動的 1分/Iv パル吸収)や、上記には含まれない紹 10分/Iv には、この呪文は何の効果もない」、「この巨	意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(不可) たるが、良好(ファイター、不可/意志・無効/不可) かに解呪する(解呪制限はディスペー・意志・無効(無害) 意志・無効(力)(物体) は、まの能力、塗られている毒意志・無効(無害)	可(無害) 「可(無害) 「の(無害) 「の(無害) 「の(無害) 「ないのものが上 なし 「のでするなどと同様 「のでするなどと同様 「の(無害) 「の(無害) 「の(の)(物体) 「は、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これで	新 [g	カ果範囲] 1辺が30ftのタメージの1/2のみを受ける(意見禁] 接触した、生きては 接触したのリーチの高いものが優先、などだと思われ 標別 (の立方体状 志・半減)。 [5 ハるクリーチュ 「な で 1 体 るが不明)。 [5 「(他次元界)の副籍 費される。 [5 にいるクリー ラ 具もない。 [5 に/いまでのクリー)される」。 [5 ヤー1体	の爆発 3.5e] 1 ヤー1体/2 3.5e] 3.5e] 3.5e] 3.5e] 3.5e] 5 サヤー1体 3.5e] 5 チャー1体かわかかかかかかかかかかがある。	
力術 変成術 防御術 死霊術 召喚術	オーダーズ・ラス V: [秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8	4 PHB p213 8点)のダメージを受けて 4 BoED, OA MG p301) "が無効 4 PHB p243 交抵抗を行えない呪文に対 4 PHB p249 Dことによって、十1 4 PHB p251 る。また、近接接触攻撃に 4 PHB p256 民、生命力吸収効果に対 4 PHB p261 耐性"の能力を得るとともには、攻撃、移動などの行動	音声、動作 (混沌の来訪者ならば代わりに1 音声、動作、物質 か化されるとともに、食料お 音声、動作、信仰 対しては、何の効果もない)。目標1 音声、動作、信仰 点/Ivの一時的hpを得る 音声、動作、信仰 なって、「混沌の相手」体を、そのは 音声、動作、信仰 対する完全耐性"の能力を得る。 音声、動作、信仰 は、受けている毒が中和される。ただ 音声、動作、物質、信仰	1標準 1d6点/lv(最大 1ラウンド 3よび水の摂 1標準 1体は、指定され 1標準 とともに、【第 1標準 出身次元界内に 1標準 ただし、すでに 1標準 だし、すでに受け 1標準	中距離(10ft/lv+100ft) (10d6点): 意志・半減)、1ラウンドの 接触 取が必要ない。 接触 た呪文に対して完全耐性を得る。なお。 自身 筋力】に対して十6の強化ボー 自身、接触 転送する」、「[混沌]効果1つか、混沌の接触 受けている負のレベル(およびそのレ接触 でいる害(能力値ダメージなど)に対して	瞬間 間、"幻惑状態(PHB p305)"となる(意 6時間/Iv 10分/Iv スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき 1ラウンド/Iv ーナスを得て、基本攻撃ボーナ 1ラウンド/Ivまたはチャージ消費 の相手が使用した心術効果1つを、自動的 1分/Iv パル吸収)や、上記には含まれない紹 10分/Iv には、この呪文は何の効果もない」、「この巨	意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(無害) 意志・無効(不可) たるが、良好(ファイター、不可/意志・無効/不可) かに解呪する(解呪制限はディスペー・意志・無効(無害) 意志・無効(力)(物体) は、まの能力、塗られている毒意志・無効(無害)	可(無害) 「可(無害) 「の(無害) 「の(無害) 「の(無害) 「ないのものが上 なし 「のでするなどと同様 「のでするなどと同様 「の(無害) 「の(無害) 「の(の)(物体) 「は、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これで	新 [g / c / c / c / c / c / c / c / c / c /	カ果範囲] 1辺が30ftのタメージの1/2のみを受ける(意見禁] 接触した、生きては 接触したのリーチの高いものが優先、などだと思われ 標別 (の立方体状 志·半減)。 [(() へ)	の爆発 3.5e]	IVまで

系統	ソーヘイ呪文 4lv		∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[4lv;2/2]
召喚術	レストレーション	lv:4	PHB p300	音声、動作、'物質'	3ラウンド	接触	瞬間	意志·無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ	」,「能力値	直1つに対する全ての	・)能力値吸収」,「負のレベル1つ」,	,「疲労状態」,「	- 過労状態」の全てが治癒される。また、	過去24時間以内に失われた、レベル1つ	を取り戻す(生命力吸収効果など	こよるもの; 死によるも	のは不可	」)。 [物質要素:ダイアモンドの粉末(100gpぶん)]	[3.5e]
系統	明文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
示机	(副系統)[補足説明] 効果概略			•				•	•			[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
जर गण	(副系統)[補足説明] 効果概略			•		•		•		•		[対応]
系統	巩文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
が初じ	(副系統)[補足説明] 効果概略			•	•	•	•	•	•	•		[対応]

系統	ソーヘイ呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 目標/効果/	/ 効果範囲
系統	児女名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
水泥	(副系統)[補足説明] 効果概略	•	•					_	•		[対応]
系統	呪章名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
214100	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	児女名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
21<190	(副系統)[補足説明] 効果概略							-	_		[対応]
系統	兇文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	児童名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略							T	1		[対応]
系統	児女名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	1
	(副系統)[補足説明] 効果概略				T T			T		<u> </u>	[対応]
系統	児童名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	Terral I I
	(副系統)[補足説明] 効果概略	. 1						Γ		T	[対応]
系統	児女名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	[+ 1 + 2]
	(副系統)[補足説明] 効果概略	1	/> P77	I# 15	70. IEI		14 (45 54 88	1 1%			[対応]
系統	吠文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
		l	4 III	# 4 = =	7% T L	DE #4	++ /+ n+ BB	1 - 42			[対応]
系統	呎文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]
	以文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳[目標/効果/効果範囲]	[2]
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	IV -	参照	伸 似 安 糸	光到	以上 内 E	14 版印4 [8]	<u>[-</u> .)	班又担加	和武 [日标/ 刈朱/ 刈未軋曲]	[対応]
	以文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳[目標/効果/効果範囲]	[X170.7]
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略		2) MK	H 从 又 示	7639	ルー門に	1ט וואראט ופן		·26.2120.00		[対応]
	児童名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳[目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略		2 ///	111770	2020	No. hour I "I have	3 3 3201 3 143		707 412 370	188 CH W/ 799137 7991310HI	[対応]
	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	I						<u>I</u>	<u> </u>		[対応]
77.64	現金名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	I			<u>l</u>			ı		1 1	[対応]
	児女名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	1						1	!		[対応]
系統	现金名	v:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
不利	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	児童名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
214/196	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	児女名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
\1\1\y\b	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ソーヘイ呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳	目標/効果/効果範囲
系統	巩束名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	/ 効果範囲]
水机	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	织 食名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	/ 効果範囲]
711190	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪女名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	/ 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略				1			1		[対応]
系統	現文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	1
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	ソーヘイ呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳	目標/効果/効果範囲
系統	呪女名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	/ 効果範囲]
不明	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	巩文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	
714120	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	現文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	
	(副系統)[補足説明] 効果概略				1			1	T T T	[対応]
系統	収文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	ソーヘイ呪文 3lv		●照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳	目標/効果/効果範囲
系統		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	/ 効果範囲]
/IN 11915	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呎文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	
11100	(副系統)[補足説明] 効果概略						T			[対応]
系統	現文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	TT	/> ==	14 15 4	7.71		11 (4-1 ==			[対応]
系統	呎文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	
	(副杀称几州足武明] 划未做哈									[対応]
系統	ソーヘイ呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳	目標/効果/効果範囲
系統	現食名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	/ 効果範囲]
元 常作	(副系統)[補足説明] 効果概略	i l					•	ı	, I	[対応]
1 - 10 0				構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	/ 効果範囲]
	現文名	lv:4	参照	1				•		[++++]
		lv:4	参照	海 灰安米						[対応]
系統	呪食名 (副系統)[補足説明] 効果概略 呪食名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果	/ 効果範囲]
系統系統系統	呎食名 (副系統)[補足説明] 効果概略	· · · · · ·	参照		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	距離	持続時間	セーヴ		/ 効果範囲] [対応]
系統	呪食名 (副系統)[補足説明] 効果概略 呪食名	· · · · · ·			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果 呪文抵抗 和訳 [目標/効果	/ 効果範囲] [対応]