

Dungeons & Dragons 3.5e® シャーマン呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定: 『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(**未訳サブリメントに対応**)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	シャーマン呪文 OIv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[OIv:1/2]
死霊術	インフリクト・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、負のエネルギー効果は、負のエネルギー界において増強される(DMG p153参照)。										[3.5e]
変成術	グアーツュー	lv:0	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一次的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉體武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。										[3.5e]
変成術	ウェボン・ブレス	lv:0	OA p119	音声、動作、焦点	10分	接触	チャージ消費まで持続	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 接触した武器1つ	
	この呪文の完成時に、特定の敵1体を指定すること(人物名、または種族+棲み家などで、特定の個体1体は、はっきりと指定する必要がある)。その後、この武器は、その敵に対する最初の攻撃1回のみ、+5の魔法の武器として扱われる。ただし、何らかの敵に対する攻撃に使用した場合、その攻撃の解決後に、この呪文はチャージ消費される。										[3.5e]
占術	ガイダンス	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、+1の技量ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。										[3.5e]
召喚術	キュア・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[治癒][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治癒を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。										[3.5e]
召喚術	ステイビライズ (PF rpg)	lv:0	PF_rpg p348	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] -1hp以下かつ瀕死状態の、生きているクリーチャー1体	
	[治癒][正] 目標となったクリーチャー1体は、“容態安定状態(PHB p143)”となる。※パスファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、キュア・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:[Dr@299] [SpC]										[PF_rpg]
死霊術	タッチ・オヴ・ファティグ	lv:0	PHB, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、通常の疲労状態とは異なり、すでに疲労状態である相手に対しては何の効果もなく、この呪文の終了時には自動的に消滅する。※OAでは、ファティグ呪文として収録。										[3.5e]
占術	ディテクト・ディジーズ	lv:0	OA p100	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	— [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けているか持っている、“病気”を知覚する。また、(治療)判定によって、詳細を識別できる(難易度20; 失敗した場合でも、【判断力】判定によって再挑戦できる)。										[3.5e]
占術	ディテクト・ポイズン	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている“毒”の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、(製作:毒作り)、(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。										[3.5e]
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”:オーラの系統を識別できる(本文参照)」。										[3.5e]
変成術	ピュアライフ・フード・アンド・ドリンク	lv:0	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、食糧と水	
	術者は、目標となった、傷んでいる、腐っている、毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。また、「邪水」、「それに類する食料および飲料」は、使い物にならなくなる(おそらく対立する属性のもののみ)。ただし、その他の魔法的物質に対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]
死霊術	ブリード (PF rpg)	lv:0	PF_rpg p249	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	— [目標] -1hp以下の、生きているクリーチャー1体	
	[負] 目標となったクリーチャー1体は、“瀕死状態(PHB p143)”となる。また、すでに瀕死状態であった場合、上記の効果の代わりに、1点のダメージを受ける。※パスファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、インフリクト・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:[CCh] [PF_rpg]										[PF_rpg]
変成術	メンディング	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷、裂け目、破損など; 金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する、木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する、皮袋や布袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。										[3.5e]
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。										[3.5e]
防御術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、“目標”、“基点の位置”、“モード選択”などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	シャーマン呪文 Olv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:2/2]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	シャーマン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]
変成術	アトラクション	lv:1	OA p97	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体
目標となったクリーチャー1体は、近接攻撃、遠隔攻撃の命中を受けた場合、それによるダメージが+1点/lv(最大+5点)される。ただし、この呪文は、物理的なダメージにしか作用しない。											
死霊術	インブリクト・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の影響から守られる(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。											
防御術	エントロピック・シールド	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。											
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことにより、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。											
死霊術	カース・ウォーター	lv:1	PHB p215	音声、動作、'物質'	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ
[悪][負] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“邪水”を作り出す(聖水と同様だが、善の来訪者に対してダメージを与える: PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。【物質要素: 銀粉5ポンド(25gp)】											
心術	カム・アニマルズ	lv:1	PHB p215	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効/不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
(強制)[精神作用] 目標となった、【知力】が1〜2の動物は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃や逃走を行わない。この呪文は、合計2d4HD+1HD/lvぶんの動物を目標にする。なお、訓練されていない動物は、この呪文がセーブ不可となる(ダイア・アニマルなどを除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この呪文は終了する。											
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ I	lv:1	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体
(招来)[可変][アストラル界、境界、元素界呪文] 術者は、1lvのリスのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の“1ラウンド”は、PHB p86, p141, p172を参照(1全とは完成時点が異なる; “1全ラウンド”の分割使用は、PHB p140を参照)。											
防御術	シールド・オヴ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。											
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことにより、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。											
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度”(PHB p253)1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。											
占術	ディテクト・イーグル	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度”(PHB p253)1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。											
占術	ディテクト・グッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
術者は、善のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度”(PHB p253)1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。											
占術	ディテクト・ケイオス	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度”(PHB p253)1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。											
占術	ディテクト・ロー	lv:1	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
術者は、秩序のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度”(PHB p253)1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。											
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射
[悪] 術者は、不浄の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)、死にかけている(4hp未満)のどちらか」、「生きている、アンデッド、デスレス(ECS p273, BoED p158参照)、生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。											

系統	シャーマン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										[3.5e]
占術	トランス	lv:1	OA p117	音声、動作	1ラウンド	120ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの拡散
	術者は、深いトランス状態に入る。その後、この範囲内に、“精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)”, 呪い、永続的な魔法の効果などが存在するか否かの情報と、その存在する種類を知覚できる。ただし、このトランス状態である間は、この呪文の精神集中の維持は除いて、移動、会話、アクション全般を行えない。										[3.5e]
防御術	ハイド・フロム・アンデッド	lv:1	PHB p263	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	この目標は、アンデッドおよびデズレスには知覚されない(視覚、聴覚、鋭敏嗅覚、疑似視覚、振動感知などを含む; 精神を持たない相手にはセーブ不可)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」、「上記の相手の退散または威伏を行う」、「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。										[3.5e]
心術	プレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、“受け手に伴って移動する効果範囲型”、「発動地点から移動しない効果範囲型」,「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]
変成術	プレス・ウォーター	lv:1	PHB p279	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ
	[善][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“聖水(PHB p126)”を作り出す。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素: 銀粉5ポンド(25gp)]										[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・イーグル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i: 悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii: 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii: (招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」										[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i: 善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii: 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii: (招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」										[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i: 秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii: 全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii: (招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」										[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i: 混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii: 全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii: (招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」										[3.5e]
心術	ペイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵
	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、“他の呪文の効果を含む呪文”が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、プレス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	シャーマン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/3]
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]
心術	アニマル・メッセンジャー	lv:2	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新	[目標] 超小型サイズの、精神を持つ動物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体に対して、小さな物体、伝言などを括りつけて、術者が良く知っている場所か、目印となる地形がある場所1ヶ所まで向かわせる。その後、指定された場所に到着した場合、この呪文の持続時間中は、受け取る相手を待つ。ただし、他者によって、訓練や飼ひ慣らされている動物は、この呪文の作用を受けない。										[3.5e]
変成術	イーグルズ・スブレンダー	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリスマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)										[3.5e] (F) ○ ○
死霊術	インフリクト・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3.5e]
占術	ウォーニング	lv:2	PGtF, OA	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、〈聞き耳〉判定、〈視認〉判定に対して+4の洞察ボーナスを得るとともに、“直感回避(PHB p57)”の能力を得る。										[3.5e] (F) ○ ○

系統	シャーマン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/3]
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一次的hpを得るとともに、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。										[3.5e]
心術	エンスロール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つクリーチャー何体でも	
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者の所属する組織、術者の信仰する神格などに“非友好的”以下の目標は、このセーブに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。										[3.5e]
占術	オーギュリイ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、‘物質、焦点’	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、これから特定の行動1つを託宣を行って、30分以内の未来に関する、“吉”、“凶”、“吉にして凶”、“いずれでもなし”の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)+70%である(DMが秘密裏にロール; 本文参照)。[物質要素:香(25gpふん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]										[3.5e]
変成術	オーナラブル・ウエポン	lv:2	Dr@318 p41	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで	
	[秩序] 目標となった武器1つは、“ダメージ減少”の能力を克服するに際して、“名誉ある/Honorable[仮訳]”武器として扱われる。ただし、すでに属性を持つ武器に対しては、この呪文は何の効果もない。※Dr@318には、OAの第3.5版用アップデートが収録されている。										[3.5e]
心術	カーム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新 [目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈黙化される。このことによって、“激怒”の能力、士気効果、[恐怖]効果、混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動、暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]
死霊術	グール・タッチ	lv:2	PHB p218	音声、動作、物質	1標準	接触	1d6+2ラウンド	頑健・無効	可	新 [目標] 接触した、生きている人型生物1体	
	(負) この近接接触攻撃が命中した相手は、“麻痺状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、この相手は悪臭を放って、半径10ft以内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)を、“不調状態(PHB p310)”とさせる(頑健・無効)。なお、この呪文の悪臭の害は、毒に対する効果によっても抵抗および除去できる。										[3.5e]
変成術	クリエイト・スプリング	lv:2	OA p100	音声、動作、焦点	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	不可	— [効果] 接触した一地点からの湧き水	
	[おそらく水] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した非魔法の岩または地面から、湧き水を発生させる(以後1時間につき6ガロンぶん)。ただし、建造物、樹木、岩や地面に関するクリーチャーなどに対しては、この呪文は作用しない。また、同一の呪文が、半径100ヤード(=半径300ft)以内ですでに稼働していた場合、この呪文は失敗する。										[3.5e]
占術	コミュニケーションズ・スピリット、レッサー	lv:2	CAr, OA	音声、動作、‘物質’	10分	10ft	1分/lv	意志・無効	不可	新 [目標] 術者がその正体を知っている、4HD以下の“精霊クリーチャー”1体	
	術者は、目標となった“精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)”1体に対して、“否”、“然り”で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、“定かならず”という返答の場合はある)。または、DMIは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。[物質要素:香と供え物(10gp)]										[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ II	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果、(招請)効果は、“善、悪、秩序、混沌の属性または副種別”、“地、水、火、風の副種別”を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。										[3.5e]
占術	スピーク・ウィズ・プラント	lv:2	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、樹木および植物クリーチャーと意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および樹木は、お互いに相手の言っていることを理解できる。ただし、樹木が持つ知覚力はごく限られたものであるため、以前の出来事聞いても、通常は自身の周辺しか描写できない。また、この呪文のみによっては、この相手のNPCの態度は変化しない。										[3.5e]
召喚術	ディエフィック・ヴェンジャンス	lv:2	SpC, Dr@318...	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減	可	新 [目標] クリーチャー1体	
	(招来)[アストラ界呪文] 術者は、目標1体の罪業を数え上げて、罰するように呼びかける。このことによって、この目標に対して、1d6点/2lv(最大5d6点; アンデッドには代わりに1d6点/lv(最大10d6点))のダメージを与える。※OAでは、アンセストラル・ヴェンジャンス呪文として収録; Dr@318では、前者は1d8点/lv(最大5d8点)。(…CD, OA)										[3.5e]
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										[3.5e]
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている“毒”の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。										[3.5e]
占術	ノウ・モティヴェイション	lv:2	OA p107	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	— [効果範囲] おそらく円錐形の放射	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この範囲内にいるクリーチャーから1体を選択できる。その後、術者は、その相手の“行動動機(基本的な欲求、理由、感情)”を知覚できる(飢え、渇き、苦痛、疲労、恐怖、激怒、好奇心、憎悪、不安、悪意、好意、愛など)。										[3.5e]
防御術	ハイド・フロム・スピリッツ	lv:2	OA p106	音声、動作、物質	10分	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	— [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、“精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)”には知覚されない。ただし、この呪文の目標1体以上が、上記の相手に対して接触、攻撃などを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。※OAでは、インヴィジビリティ・スピリッツ呪文として収録; PHBのハイド・フロム・〜呪文と同様に、第3.5版での呪文名に変更した。										[3.5e]
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・スピリッツ	lv:2	OA p111	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触、5ft	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、不可	不可/可	— [効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径5ftの放射	
	目標となったクリーチャー1体は、自身に伴って移動する、魔法的な障壁で包まれる。その後、この範囲内にいる相手は、以下の効果を得る。「1: “精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)”に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「2: “精霊クリーチャー”は、この範囲内には進入できない(本文参照)。」										[3.5e]
心術	ホールド・パースン	lv:2	PHB p283	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]

系統	シャーマン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/3]
召喚術	リビューク (0A)	lv:2	OA p112	音声、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4+1ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体
	〔創造〕〔音波〕 目標となったクリーチャー1体は、「朦朧状態(PHB p311)」となる。ただし、聴覚を持たないクリーチャーに対しては、おそらくこの呪文は作用しない。別:〔SpC, PGtF…〕										[3.5e]
召喚術	リム-グ・パラリス	lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔治療〕〔正〕 「目標が1体:この目標は、一時的な麻痺状態(おそらく〔敏捷力〕が0であることによるものを除く)、減速状態などが自動的に除去される」、「目標が2体:これらの目標は、上記の状態に対して、+4の抵抗ボーナスを得た上で、解放されるための再セーブを行う」、目標が3~4体:目標が2体の場合と同様だが、+2の抵抗ボーナスとなる。										[3.5e]
召喚術	レストレーション、レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	〔治療〕〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解除される」、「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治療される」のどちらかの効果を得る。また、「疲労状態」である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]

系統	シャーマン呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]
死霊術	インフリクト・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治療する。										[3.5e]
力術	キャストイグイト	lv:3	SpC, CD…	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	〔音波〕 術者は、自身が信仰する神格の言葉を唱えて、自身の属性との差の段階に対応したダメージを与える。なお、この言葉聞くことができない相手には、この呪文は作用しない。「属性の軸が両方も異なる:1d4点/lv(最大1d4点)のダメージ」、「属性の軸が片方だけ異なる:上記の1/2のダメージ」、「属性が一致する:効果なし」。(…OA, DotF)										[3.5e]
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	〔治療〕〔正〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	〔悪〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の「病気」1つに感染して(呪文のセーブ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。										[3.5e]
防御術	サブステイテューション	lv:3	OA p115	音声、動作、物質、'焦点'	30分	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、この焦点具1つとの間にリンクを作り出す。その後、術者は、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに焦点具に与えられる(本文参照)。なお、能力値ダメージ、分解効果などに対しては、この呪文は何の効果もない。〔焦点具:信仰する神格や精霊の小像1つ(本文参照)〕										[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ III	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔招来〕〔可変〕〔アストラ界、影界、元素界呪文〕 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、〔招来〕効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果(招来)効果、〔招請〕効果など」、「次元間移動能力」、「〔瞬間移動〕効果」を使用できない。										[3.5e]
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	〔言語依存〕〔負〕 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語、知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーブ可; 魂とは無関係に、「魂の痕跡」が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。※CPsにより、負のエネルギー分類を追加。										[3.5e]
占術	タンズ	lv:3	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の声がかえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。										[3.5e]
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型呪文」、「効果範囲型呪文」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解除判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の〔力場〕効果、一部の解除制限を持つ効果などは解除できない。また、魔法のアイテムは、解除される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										[3.5e]
占術	ディテクト・カース	lv:3	OA p100	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、大きさが5立方ftの範囲内
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「5立方ftの範囲内」のいずれかの、持っているか受けている、「呪い」を知覚する。また、(呪文学)判定(難易度20)によって、その呪いの詳細を識別できる。さらに、この判定に成功した場合、その呪いを除去する効果の、有効術者レベルに対して+4のボーナスを得る。〔物質要素:小さな宝石1つ(10gp)〕										[3.5e]
防御術	ハイド・フロム・エネミーズ	lv:3	OA p106	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	3ラウンド/lv	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	目標となったクリーチャーは、〔知力〕が6以上の「敵意を持つ相手」には知覚されない。ただし、この呪文の目標1体以上が、上記の相手に対して接触、攻撃などを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。※OAでは、インヴィジビリティ・トゥ・エネミーズ呪文として収録; PHBのハイド・フロム・〜呪文と同様に、第3.5版での呪文名に変更した。										[3.5e]
死霊術	ビストゥク・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	〔呪い〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解除できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。										[3.5e]

系統	シャーマン呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]		
死霊術	ブラインドネス / デフネス	lv:3	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]		
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー		
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、-1のペナルティを受ける。										[3.5e]		
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。										[3.5e]		
死霊術	ポゼス・アニマル	lv:3	PGtF, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 1HD/lv以下の動物1体		
	[エーテル界呪文] 術者は、自身の精神のみが抜け出して、目標1体の身体を制御して行動する。また、精神系能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブなどは、自身のものを保持する(本文参照)。ただし、この目標の身体がダメージを受けた場合、術者の本体も1/2のダメージを受ける。また、この目標が死亡した場合、本文参照。										[3.5e]	(F)	○
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、衣服、盾、鎧のいずれか1つ		
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACに対して+1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163, DMG p213参照; おそらく呪文などによるものを含む)。										[3.5e]		
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・イーゲル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射		
	[善] この範囲内では、「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。										[3.5e]		
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射		
	[悪] この範囲内では、「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。										[3.5e]		
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射		
	[秩序] この範囲内では、「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。										[3.5e]		
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射		
	[混沌] この範囲内では、「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」、「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。										[3.5e]		
心術	メンタル・ウィークネス	lv:3	OA p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、意志セーブに対して-4のペナルティを受ける。										[3.5e]		
防衛術	メンタル・ストレクス	lv:3	OA p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、意志セーブに対して+4の抵抗ボーナスを得る。※エラッタを反映済み。										[3.5e]		
防衛術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク(物体))	可(ク(物体))	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ		
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムを持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・カース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]		
召喚術	リムーヴ・ディジーズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[治愈](正) 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治愈されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治愈制限を持つ病気も存在する。										[3.5e]		
召喚術	リムーヴ・ブラインドネス / デフネス	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[治癒](正) 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、“盲目状態”、“聴覚喪失状態”のどちらか1つが除去される(完成時に術者が選択)。また、受容器官の傷が原因となっている場合、その傷が治癒される。ただし、失った受容器官を再生させることはできない。(この呪文は、ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]		
変成術	レヴィテート	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が100ポンド/lv以下の、同意するクリーチャー1体か物体1つ		
	この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、20ftまで上下に浮揚移動できる(術者の1回の移動アクション; 何らかの表面に触れている場合、この目標自身が、1/2の移動速度として移動可)。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールには、攻撃1回につき-1のペナルティが累積していく(最大-5; 1回の全ラウンド・アクションによって、-1からやり直せる)。										[3.5e]		
占術	ロケット・オブジェクト	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円		
	術者は、「良く知っている物体」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備、一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	シャーマン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]
力術	アンホーリィ・ブライト	lv:4	PHB p202	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[悪] この範囲内にいる善のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(善の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1d4ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。										[3.5e]
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3.5e]
変成術	エア・ウォーク	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体	
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、空気の上を歩行する能力を得る。このことによって、通常の地上移動速度で、水平な床のように移動したり、地上移動速度の1/2で、角度が45度の階段のように昇降できる。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。なお、乗騎に対して、この方法の移動を教えることができる(本文参照)。										[3.5e]
力術	オーダーズ・ラス	lv:4	PHB p213	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新 [効果範囲] 1辺が30ftの立方体状の爆発	
	[秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(混沌の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。										[3.5e]
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]
力術	ケイオス・ハンマー	lv:4	PHB p222	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新 [効果範囲] 半径20ftの爆発	
	[混沌] この範囲内にいる秩序のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(秩序の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1d6ラウンドの間、“減速状態(PHB p244)”となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。										[3.5e]
変成術	サステイン	lv:4	BoED, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	6時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体/2lvまで	
	目標となったクリーチャーは、“飢えと渇きによる害(DMG p301)”が無効化されるとともに、食料および水の摂取が必要ない。										[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ IV	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」、「呪文だとすると経験点消費を持つ疑似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。										[3.5e]
防御術	スネーク・バリアー	lv:4	Dr@318, OA	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効、頑健・半減	可	— [効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	術者は、不可視状態の場を作り出す。この範囲内は、4HD以下の爬虫類、“爬虫類のような相手(Dr@318 p42)”は進入できず(意志・無効; この効果を受けた場合、障壁の存在およびどのような種類の効果なのかには気付く)、進入できた場合でも、1d4点(最大10d4点)のダメージを受ける(頑健・半減)。ただし、竜には作用しない。※エラッタを反映済み。										[3.5e]
召喚術	スピリット・アライ、 レッサー	lv:4	Dr@318, OA	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	— [効果] 招請された、6HD以下の“精霊クリーチャー”1体	
	(招請)[可変][アストラル界呪文] 術者は、詳細な属性が自身と同じ、“精霊クリーチャー(CD p12, Car p94)”1体を招請する(特定の個体を指定できる)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; PHB p276を参照)。										[3.5e]
防御術	スペル・イミュニティ	lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼働状態にはならない(後のものが上書き、レベルの高いものが優先、などと思われるが不明)。										[3.5e]
占術	ディグイネーション	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、‘物質’	10分	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、「行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv+70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。[物質要素: 捧げ物および香(25gpぶん)]										[3.5e]
占術	ディザーン・シェイプチェンジャー	lv:4	SpC, RoE...	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし、不可	なし、不可	新 [目標] 術者/クリーチャー1体以上	
	術者は、精神集中(1回の標準アクション)によって、半径60ft以内の相手1体が、「(ポリモーフ)しているか否か」、「変装しているか否か」、「変成しているか否か」、「その本来の姿は何か」を知覚できる。また、本来の姿である場合、「変身能力を持つか否か(呪文などを含む)」を知覚できる。[物質要素: 香油(25gpぶん)] (...Car, Dr@318, OA)										[3.5e]
占術	ディザーン・ライズ	lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。										[3.5e]
防御術	ディスマサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新 [目標] “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体	
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーブ難易度には、「通常のセーブ難易度+術者の術者レベル-この目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:GH用, PgtF p138:FR用, ECS p92:EB用が記載あり)。										[3.5e]
占術	ドリーム・サイト	lv:4	SpC, HoH...	動作、信仰	1ラウンド	本文参照	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身の肉体が睡眠状態となって、自身の霊魂だけが、不可視状態かつ非実体状態の“精霊クリーチャー(CD p12, Car p94)”として行動する(移動速度100ft)。ただし、移動および見聞きしが行えない。また、この呪文が終了するか、術者の肉体が、「攻撃」、「目を覚ます効果」などを受けた場合、即座に自身の肉体に戻る。(…OD, OA)										[3.5e]
召喚術	ニュートライズ・ポイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ	
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。										[3.5e]
力術	ホーリィ・スマイト	lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新 [効果範囲] 半径20ftの爆発	
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(悪の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。										[3.5e]
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB, Dr@280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	
	(ポリモーフ) 目標1体は、「1HD/lv(最大15HD)」、「自身のHD数」の低い方以下の、生きているクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体状態、ガス形態には変身できない。										[3.5e]

系統	シャーマン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]	
召喚術	リアニメーション	lv:4	CAr, OA	音声、動作、物質、焦点	1ラウンド	接触	24時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、1日/lv以内に死亡したクリーチャーの死体1つ	[3.5e]
	<small>(治療)[正] 目標1体は、一時的に蘇生される(この蘇生の間は、蘇生呪文を受けられ、蘇生の時間制限が減少せず、腐敗しない)。ただし、最大hpが1となって、1回の移動アクションしか使用できず、話し方が不明瞭となって、記憶が曖昧となる。なお、おそらく呪文、レベル、【耐久力】は失わないが、おそらく蘇生制限は受ける(PHB p169, p297参照)。</small>											
変成術	ラインカーネイト	lv:4	PHB p294	音声、動作、信仰、'物質'	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、7日以内に死亡したクリーチャーの死体1つ	[3.5e]
	<small>目標1体は、ランダムな肉体を持って、健康な状態で転生する(d%をロール; 形成には1時間が必要)。ただし、呪文、レベル、【耐久力】を通常通り失って、蘇生制限を通常通り受ける(アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者、[即死]効果、分解効果、老衰死、不同意など; PHB p169, p297参照)。【物質要素:油および数滴(1,000gpぶん)】</small>											
変成術	リムーヴ・ファティーグ	lv:4	BoED, OA	動作	10分	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体/2lvまで	[3.5e]
	<small>目標となったクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。また、疲労状態でも過労状態でもない目標は、上記の効果の代わりに、以後24時間、休息および睡眠が不要となる。</small>											
召喚術	レストレーション	lv:4	PHB p300	音声、動作、'物質'	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	<small>(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態」、「過労状態」の全てが治療される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの; 死によるものは不可)。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)】</small>											
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											

系統	シャーマン呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/2]	
心術	アドヴァイス	lv:5	OA p96	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	<small>(強制)[精神作用] 目標1体は、術者の助言が、考え深く示唆に富んでいると信じ込む。このことによって、この目標は、術者の適切な言葉または短い意見に従って、自身のアクションの最善を尽くして行動する。ただし、大きな危険や致命的な状況に陥るような行動の場合、その直前に、+4の状況ボーナスを得た上で再セーブを行うことができる。</small>											
防御術	アトーンメント	lv:5	PHB p198	音声、動作、物質、信仰、'焦点'	1時間	接触	瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、おそらく同意する生きているクリーチャー1体	[3.5e]
	<small>以下から1つ選択すること(本文参照)。「魔法的な属性変化を元に戻す」、「元クラス化から復帰させる」、「信仰呪文能力を復帰させる」、「救済または誘惑(対立する属性の要素を持つ目標1体を、術者と同じ詳細な属性に属性変化させる)」。</small> 【焦点具:祈祷用具(500gp); 経験点消費:500XP(故意の場合のみ)】											
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ、マス	lv:5	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	<small>(負) 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治療する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”)の必要なく、作用数は調整できると思われる。</small>											
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ、マス	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	<small>(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを治療する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”)の必要なく、作用数は調整できると思われる。</small>											
占術	コミュニケーション・ウィズ・スピリット、グレーター	lv:5	CAr, OA	音声、動作、'物質、経験'	10分	10ft	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 術者がその正体を知っている、“精霊クリーチャー”1体	[3.5e]
	<small>術者は、目標となった“精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)”1体に対して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMIは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。【物質要素:香と供え物(25gp); 経験点消費:100XP】</small>											
変成術	コントロール・ウインズ	lv:5	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形	[3.5e]
	<small>[風] 術者は、この範囲内の風向きおよび風力効果を変化させる。この呪文によって、「風向きを変化させる(本文中の4種類から1つ選択)」、「風力効果(DMG p93)」を、1段階/3lvまで増減させる、「この範囲内の中心に、半径40ftまでの“台風目”を作り出す」、任意の1つ以上を行える(本文参照; 精神集中によって再設定可)。</small>											
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ V	lv:5	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	<small>(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体から、4lvのリストのクリーチャー1d3体から、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、0hp以下になるか終了すると、元の次元界に戻って、使用した呪文および類似呪文能力が同時に終了する(PHB p171を参照)。</small>											
占術	スクライミング	lv:5	PHB p239	音声、動作、信仰、'焦点'	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	[3.5e]
	<small>(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞できる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。【焦点具:おそらく聖水盃1枚(100gp)】</small>											
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	[3.5e]
	<small>[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。</small>											
防御術	ディスペル・イーガル	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	<small>[善] 術者は、「悪の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[悪]効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。</small>											
防御術	ディスペル・グッド	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	<small>[悪] 術者は、「善の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。</small>											

系統	シャーマン呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:2/2]
防衛術	ディスペル・ケイオス	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか(他次元界)の副種別を持つクリーチャー1体
	[秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[混沌]効果1つか、混沌の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 [3.5e]										
防衛術	ディスペル・ロー	lv:5	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか(他次元界)の副種別を持つクリーチャー1体
	[混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[秩序]効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 [3.5e]										
変成術	ディストラッピング・ウェポン	lv:5	PHB p252	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	不可(ク)、可(無害、物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ
	目標となった近接武器1つは、アンデッドを粉砕する能力を得る。このことによって、「1HD/lv以下のアンデッドに対して命中した場合、追加で破壊する(意志・無効)」の効果を得る。 [3.5e]										
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な障し屏、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、麻薬物などは無視できない。【物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)】 [3.5e]										
幻術	ドリーム	lv:5	PHB p261	音声、動作	10ラウンド	無限	本文参照	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体
	[惑乱][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、トランス状態となって、睡眠状態の相手1体に対して、メッセージ1つを届けられる(この相手が起きている場合、本文参照)。ただし、睡眠しない相手に対しては、これは届けられない。また、術者は、何らかの方法(名前、称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。 [3.5e]										
幻術	ナイトメア	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[惑乱][悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d100のダメージを受けて、「疲労状態(PHB p310)」となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーブ難易度は、本文参照; この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前、称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。 [3.5e]										
防衛術	ネグイト・サイオニクス	lv:5	XPB p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックにしか作用せず、有効術者レベルに対して-2のペナルティを受ける。※XPB p65の"サイオニクスは魔法とは違う"かつ"専用の呪文やパワー"の選択ルールを採用している場合のみ使用する。 [3.5e]										
死霊術	ブラッド・オヴ・ファイアー	lv:5	OA p98	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可、反応・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体以上
	術者は、自身の掌から、血液のミサイル1本/3lv(最大5本)を撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手と、その半径5ft以内にいるその他の相手は、2d8点のダメージを受ける(前者はセーブ不可、後者は反応・無効)。また、このミサイルが2本以上ある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。【物質要素:術者の血液(ダメージ2点ぶん)】 [3.5e]										
防衛術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。 [3.5e]										
幻術	ポゼス	lv:5	OA p110	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 1HD/lv以下のクリーチャー1体
	[エーテル界呪文] 術者は、自身の精神のみが抜け出して、目標1体の身体を制御して行動する。また、精神系能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブなどは、自身のものを保持する(本文参照)。ただし、この目標の身体がダメージを受けた場合、術者の本体も1/2のダメージを受ける。また、この目標が死亡した場合、本文参照。 [3.5e]										
変成術	ポリモーフ、バイルフル	lv:5	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体
	(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」、「属性」、「習得言語」、「有効HD」の他のデータが変化する(変身自体が致命的な場合、このセーブに+4のボーナス)。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーブを行う(本文参照)。※RCまたは日本語版公式ページのエラーを参照。 [3.5e]										
召喚術	レイズ・デッド	lv:5	PHB p297	音声、動作、信仰、'物質'	10ラウンド	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、24時間/lv以内に死亡したクリーチャーの死体1つ
	[治癒][正] 目標1体は、蘇生される(1HDにつき1hp、能力値は最低1、非魔法の毒、病気を除去)。なお、呪文、レベル、【耐久力】は通常通り失われる。また、蘇生制限は通常通り受ける(アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者、[即死]効果、分解効果、老衰死、不同意など; PHB p169, p279参照)。【物質要素:ダイヤモンド(5,000gpぶん)】 [3.5e]										
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	シャーマン呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/2]
変成術	アウルズ・ウィズダム、マス	lv:6	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										
変成術	アニメイト・オブジェクト	lv:6	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 非魔法かつ非装備中の、小型サイズ以下の物体1つ/lvまで
	目標となった物体は、自律行動能力を得て、アニメイトッド・オブジェクト(MM p11)となる。その後、これらは、術者が指定した相手を攻撃する(命令の変更は1回の移動アクション; 一括で全て変更可)。なお、この呪文の目標とする上では、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。 [3.5e]										
死霊術	アンデス・トゥ・デス	lv:6	PHB, GW…	音声、動作、信仰、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドおよびデスレスは、即座に破壊される。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの、アンデッドおよびデスレスを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん)】(…F&P, De&De, MaoF) [3.5e] (F) ○ ○										

系統	シャーマン呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:2/2]
変成術	イーグルズ・スプレnder, マス	lv:6	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]
死霊術	インフリクト・モデレット・ウーンズ, マス	lv:6	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	【負】 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大30点)+2d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”)の必要なく、作用数は調整できると思われる。										[3.5e]
変成術	ヴァルナラビリティ	lv:6	SpC, Dr@318...	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“ダメージ減少”の能力の値が、5点ぶん減少する。また、この呪文による減少の値は、11レベルを超える4レベルにつき5点ぶん上昇する(19レベル以上で最大15点ぶん減少)。ただし、この呪文によっては、“ダメージ減少5”までしか下げることができない。(…Dra, OA)										[3.5e]
変成術	ウィンド・ウォーク	lv:6	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lvまで	
	【風】 術者および目標は、半透明のガス化形態に変化して、“飛行移動速度10ft(完璧)”, “飛行移動速度600ft(貧弱)”(おそらく移動×2は不可)で行動できる(DMG p20参照)。また、回数無制限で、元に戻ったり再変化する(5ラウンドが必要)。さらに、術者は、おそらく距離無制限で解除できる。なお、残り1分になった場合、本文参照。										[3.5e]
心術	ギース / ケエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	【強制】【精神作用、言語依存】【呪い】 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーブ不可；一部の効果でしか解除できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、“不調状態(PHB p310)”となる(頑健・無効；復帰するまで持続)。										[3.5e]
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ, マス	lv:6	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	【治癒】【正】 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大30点)+2d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”)の必要なく、作用数は調整できると思われる。										[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ VI	lv:6	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	【招来】【可変】【アストラル界、影界、元素界呪文】 術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、破壊されると消滅して、以後24時間、同一個体は招来できない。ただし、アンティマジックの場の抑止は、抵抗できる場合がある。										[3.5e]
防御術	ストーンスキン	lv:6	PHB p241	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)】										[3.5e]
召喚術	スピリット・アライ	lv:6	Dr@318, OA	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	— [効果] 招請された、合計12HD以内の“精霊クリーチャー”2体まで	
	【招請】【可変】【アストラル界呪文】 術者は、詳細な属性が自身と同じ、“精霊クリーチャー(OD p12, OAr p94)”を招請する(特定の個体を指定できる)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度；所要時間や危険度によって変化；PHB p276を参照)。										[3.5e]
防御術	ディスペル・マジック, グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)【物体】	不可(ク)【物体】	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型呪文」、「効果範囲型呪文」、「呪文相殺」の内の、いずれかの呪文判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その呪文判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では呪文できないが、リムーヴ・コース呪文(PHB p296)では呪文できる効果」にも作用する。										[3.5e]
死霊術	ハーム	lv:6	PHB, Dr@307	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	【負】 この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。										[3.5e]
召喚術	ヒール	lv:6	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	【治癒】【正】 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。										[3.5e]
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、同じ次元内にある特定の目的地1ヶ所までの、“最短経路”1つを知覚する(この呪文の目的地には、“迷路の出口”なども指定可)。その後、“その最短経路1つの、正確な道筋”, “その最短経路1つに存在する異の、存在情報、回避方法、合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている異のもののみ)”を知覚して行動できる。										[3.5e]
防御術	フォース・シェイプチェンジ	lv:6	RoE, Dr@318, OA	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	— [目標] クリーチャー1体/lvまで	
	目標となった、“(変身生物)の副種別”を持つか、変則的能力または超常能力の“別形態”の能力(またはそれに類する能力)を持つクリーチャーは、3d10点のダメージを受けて(意志・半減)、形質変化していたならば本来の形態に戻るとともに、その方法では変身できなくなる(意志・無効)。										[3.5e]
変成術	ブルズ・ストレンクス, マス	lv:6	PHB, Dr@275	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@275では、マス・ストレンクス呪文として収録。										[3.5e]
召喚術	プレイン・シフト	lv:6	PHB p278	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	新 [目標] 接触しているかお互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで	
	【瞬間移動】【アストラル界呪文、次元間通路】 目標となったクリーチャーは、術者が指定した、任意の他次元界1つまたは異次元空間1つに転送される(おそらくアストラル界に併存や隣接する次元界のみ)。ただし、術者が指定した正確な目的地には到着できず、術者が指定した地点から、5d%マイルぶん離れた地点に出現する(本文参照)。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)【補足説明】 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)【補足説明】 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)【補足説明】 効果概略										[対応]

系統	シャーマン呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:1/1]	
変成術	イセリアル・ジョイント		lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者		
	《エーテル界呪文、次元間通路》術者は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果、「力場」効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。											[3.5e]	
死霊術	インフリクト・シリアス・ウーンズ, マス		lv:7	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	〔魚〕 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大35点)+3d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”)の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											[3.5e]	
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ, マス		lv:7	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	〔治癒〕〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大35点)+3d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”)の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											[3.5e]	
変成術	コントロール・ウェザー		lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円		
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92, 環境シリアスなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気は変化；大まかな傾向は決定可；本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											[3.5e]	
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ VII		lv:7	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	〔招来〕〔可変〕〔アストラ界、影界、元素界呪文〕 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、呪文の選択事項は、完成時に決定すれば良い(PHB p172を参照)。ただし、“特定の補足説明に利益”の適用のために、発動時(前)に決定できるのは不明。											[3.5e]	
力術	サンビーム		lv:7	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	新 [効果範囲] 長さ60ftの直線状		
	〔光〕 術者は、合計1回/3lv(最大6回)まで、1回の標準アクションによって、光のビーム1本を発射できる。このことによって、この範囲内にいる相手は、4d6点(アンデッドには代わりに1d6点/lv)のダメージを受けて(反応・半減；瞬間効果)、“盲目状態(PHB p311)”となる(反応・無効；呪文の終了時まで持続)。											[3.5e]	
占術	スクライミング、グレーター		lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新 [効果] 魔法的感知器官1つ		
	〔念視〕 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効；意志セーブ修正値を確認すること；本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。											[3.5e]	
力術	ディクタム		lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散		
	〔秩序、音波〕 この範囲内の“秩序”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で”(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーブにー4のペナルティ)。											[3.5e]	
力術	ブラスフェミィ		lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散		
	〔悪、音波〕 この範囲内にいる“悪”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で”(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーブにー4のペナルティ)。											[3.5e]	
力術	ホーリー・ワード		lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散		
	〔善、音波〕 この範囲内にいる“善”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で”(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーブにー4のペナルティ)。											[3.5e]	
召喚術	リザレクション		lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰、物質	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、10年/lv以内に死亡したクリーチャーの死体の一部分		
	〔治癒〕〔正〕 術者は、目標1体を、健康な肉体を持って蘇生させる(肉体の一部が必要)。ただし、レベルまたは【耐久力】が、通常通り失われる(呪文は失わない)。また、蘇生制限の一部を無視できる(【即死】効果, 分解効果, アンデッドにされて破壊された相手など)。【物質要素:聖水または那水1ピン(25gp)、ダイヤモンド(10,000gpぶん)】											[3.5e]	
召喚術	リジェネレイト		lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	〔治癒〕〔正〕 目標1体は、1点/lv(最大35点)+4d8点のダメージが治癒されるとともに、疲労状態、過労状態、全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部、折れた骨、失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる)。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。											[3.5e]	
防御術	リパレション		lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射		
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」、術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近づくようには移動できない)の効果を持つ(意志・無効)。「秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし」											[3.5e]	
召喚術	レストレーション、グレーター		lv:7	PHB p300	音声、動作、‘経験’	10分	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	〔治癒〕〔正〕 目標1体は、「全ての能力値ダメージ」、「全ての能力値吸収」、「全ての負のレベル」、「混乱、狂気、疲労、過労状態」の全てが治癒される。また、過去1週間以内に失われた、全てのレベルを取り戻して(死によるものは不可)、全ての能力値ペナルティを与えている効果と、全ての有害な精神的効果が解呪される。「経験点消費:500XP」											[3.5e]	
召喚術	レフュージ		lv:7	PHB p300	音声、動作、焦点、物質	1標準	接触	チャージ消費まで永続	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ		
	〔瞬間移動〕《アストラ界呪文》 目標となった物体1つの所持者は、合言葉を唱えて、この目標を破壊することで(1回の標準アクション)、「自身(最大荷重以下の装備品を含む)または“半径10ft以内全員”(完成時に術者が選択)を、同じ次元界内の術者の自宅まで、瞬間的に移動する)を使用できる。【物質要素:宝石(1,500gpぶん)】											[3.5e]	
力術	ワード・オブ・ケイオス		lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散		
	〔混沌、音波〕 この範囲内の“混沌”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベルー自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」,「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で”(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーブにー4のペナルティ)。											[3.5e]	
系統	呪文名		lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略											[対応]	

系統	シャーマン呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:1/1]	
力術	アースクウェイク	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新	[効果範囲] 半径5ft~80ftの拡散	
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができません。呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。											
防御術	アンティマジック・フィールド	lv:8	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	術者は、不可視状態の"アンティマジックの場(PHB p201, DMG p290)"を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部の魔法的效果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないが、その抑止に抵抗できる場合がある(本文参照)。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。											
防御術	アンホーリー・オーラ	lv:8	PHB p202	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[悪] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、[善]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、この目標に、近接攻撃を命中させて来た善の相手は、1d6点の[筋力]ダメージを受ける(頑健・無効)。											
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ、マス	lv:8	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下")の必要なく、作用数は調整できると思われる。											
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ、マス	lv:8	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[治愈][正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下")の必要なく、作用数は調整できると思われる。											
防御術	クローク・オヴ・ケイオス	lv:8	PHB p221	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[混沌] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、[秩序]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た秩序の相手は、1ラウンドの間、"混乱状態"となる(頑健・無効)。											
心術	コンペル	lv:8	OA p99	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、詳細な属性1つに変化する(秩序にして中立など; 本文参照)。ただし、"常に"特定の属性である種族が、属性変化するとクラス能力を失う相手は、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。また、属性の副種別を持つ来訪者は、この呪文による属性変化を受けない。											
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ ヴ	lv:8	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[招来][可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。 ※注釈まとめ:「詳細な指示には意思の疎通が必要」、「発動時間の"1ラウンド"」、「補足説明の変化」、「使用能力に制限」、「消滅時の処理」、「完成時に選択可」。											
防御術	シールド・オヴ・ロー	lv:8	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[秩序] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、[混沌]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た混沌の相手は、呪文の終了時まで、"減速状態"となる(頑健・無効)。											
召喚術	スピリット・アライ、グレーター	lv:8	Dr@318, OA	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果] 招請された、合計18HD以内の"精霊クリーチャー"3体まで	
	[招請][可変][アストラ界呪文] 術者は、詳細な属性が自身と同じ、"精霊クリーチャー(CD p12, Car p94)"を招請する(特定の個体を指定できる)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; PHB p276を参照)。											
防御術	スペル・イムニティ、グレーター	lv:8	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この呪文の完成時に、8レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イムニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼働状態にはならない(後のものが上書き、レベルの高いものが優先、などと思われるが不明)。											
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」、「以前に触れた特定の物体1つ」、「所持品を手入れ済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までの情報を識別する。											
防御術	ディメンショナル・ロック	lv:8	PHB, Maof, T&B	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	24時間/lv	不可	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	[アストラ界、影界、エーテル界呪文] この範囲内では、「他次元界への移動」、「他次元界からの移動」ができない(アストラ・プロジェクション呪文、イセリアル・ジョイント呪文、イセリアルネス呪文、ゲート呪文、シャドウ・ウォーク呪文、ディメンジョン・ドア呪文、テレポト呪文、プリンク呪文、ブレイン・シフト呪文、メイズ呪文などを含む)。											
防御術	ホーリー・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、[悪]効果に対する"呪文抵抗25"の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。											
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略											

系統	シャーマン呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:1/2]	
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、'物質'	30分	接触	本文参照	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lvまで	
	[アストラ界呪文、次元間通路] 術者および目標は、精神のみがアストラル界(DMG p150)に投射される(本文参照)。なお、アストラル形態が破壊されると、元の肉体に戻る。また、"シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)"が切断されると、肉体ともども破壊される。[物質要素:ヒヤシンス1つ(1,000gp)と、鉄棒1つ×同行する人数(各5gp)]											

系統	シャーマン呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:2/2]	
変成術	イセリアルネス	lv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lvまで	
	《エーテル界呪文、次元間通路》この目標は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。										[3.5e]	
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、'経験')	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[効果] 招請されたクリーチャー1体/次元間をつなぐゲート1つ	
	(招請または創造)[可変][アストラ界呪文、次元間通路]以下の2つから選択すること。「[招請]効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」,「[創造]効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元と、異なる次元を接続する(直径5ft~20ft)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ]										[3.5e]	
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ DK	lv:9	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。 ※注釈まとめ:「詳細な指示には意思の疎通が必要」、「発動時間の"1ラウンド"」、「補足説明の変化」、「使用能力に制限」、「消滅時の処理」、「完成時に選択可」。										[3.5e]	
死霊術	ソウル・バインド	lv:9	PHB p245	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 1ラウンド/lv以内に死亡したクリーチャーの、死体1つ	
	目標となった死体1つは、その魂が引き剥がされて、焦点具となった宝石1つの中に閉じ込められる。このことによって、解放されるまでは、蘇生できない。また、“魂要素(BoVD p33)”としても使用できる。[焦点具:黒色のサファイア1つ(目標の生前のHD数×1,000gp)]										[3.5e]	
召喚術	ヒール、マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治療される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。										[3.5e]	
力術	ミラクル	lv:9	PHB p289	音声、動作(、'経験')	1標準	さまざま	さまざま	さまざま	さまざま/可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「"クリック呪文リスト内(自身のクラスの呪文リスト内?)"から、8レベル以下の呪文1つを再現する(選択領域の呪文なども選択可)」,「"上記の呪文リスト外"から、7レベル以下の呪文1つを再現する」、「一部の有害な効果を除去」、「本文中から1つ選択、または同等の効果」。[経験点消費:5,000XP(通常は不要:本文参照)]										[3.5e]	
召喚術	リザレクション、トウルー	lv:9	PHB p259	音声、動作、信仰、'物質'	10分	0ft	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[効果] 蘇生された、10年/lv以内に死亡したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、任意のクリーチャー1体を、健康な肉体を持って蘇生させる(生前の肉体は不要:本文参照)。また、呪文、レベル、【耐久力】を失わず、蘇生制限の大部分を無視できる(人造、未破壊のアンデッドそのもの、老衰死、不同意などは蘇生できない)。[物質要素:聖水または邪水1ビン(25gp)と、ダイヤモンド(25,000gpぶん)]										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

