

Dungeons & Dragons 3.5e®

ドレッド・ネクロマンサー呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(Pgt…)』、『～』、『フェイルーン(FRCS, PgtF, 他)』、『F』、『エペロン(ECS, PgtE, 他)』、『E』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』、『O』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/1]
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:1	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク、可(物体))	新 [目標] クリーチャー1体が物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、「属性を感じ取らなかった」としては感知される、「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。										[3.5e]
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3.5e]
死霊術	ユーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新 [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]
召喚術	サモン・アンデッド I	lv:1	SpC, HoH…	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [効果] 招来された、アンデッド1体	
	(招来)[悪、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、この呪文用のリストの、1lvのリストのアンデッド1体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv+1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, PgtF, GW, MaoF)										[3.5e] (F) ○ ○
死霊術	チル・タッチ	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	[負] この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv+1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p304)”となる(意志・無効; おそらく[恐怖]効果ではない)。※エラッタを適用済み。										[3.5e]
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力なオーラ強度(PHB p253)1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。										[3.5e]
占術	ディテクト・マジック	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力なオーラ強度(PHB p255)1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”:オーラの系統を識別できる(本文参照)」。										[3.5e]
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										[3.5e]
防御術	ハイド・フロム・アンデッド	lv:1	PHB p263	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	この目標は、アンデッドおよびデスレスには知覚されない(視覚、聴覚、鋭敏嗅覚、疑似視覚、振動感知などを含む; 精神を持たない相手にはセーブ不可)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」、「上記の相手の退散または威伏を行う」、「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。										[3.5e]
変成術	ビストウ・ウーンズ	lv:1	HoH, BoVD	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	有 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、「1点/lv」、「術者が受けているダメージ」の、どちらか小さい方のダメージを受ける。また、術者自身からは、キュア呪文と同様に、上記の与えたダメージと同じ値のダメージが治癒される。[物質要素:アイ・アゲート1つ(10gp)]										[3.5e]
心術	ベイン	lv:1	PHB p281	音声、動作	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵	
	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、“他の呪文の効果を含む呪文”が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解説し合わないと思われる。(この呪文は、プレス呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]
死霊術	レイ・オヴ・エンフィブルメント	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新 [効果] 光線1本	
	術者は、光輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して-1/2lv(最大-5)-1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[2lv;1/2]
死霊術	インフリクト・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3.5e]

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]	
死霊術	グール・タッチ	lv:2	PHB p218	音声、動作、物質	1標準	接触	1d6+2ラウンド	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている人型生物1体		
	〔負〕この近接接触攻撃が命中した相手は、“麻痺状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、この相手は悪臭を放って、半径10ft以内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)を、“不調状態(PHB p310)”とさせる(頑健・無効)。なお、この呪文の悪臭の害は、毒に対する効果によっても抵抗および除去できる。											[3.5e]	
死霊術	コマンド・アンデッド	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] アンデッド1体		
	術者は、目標1体に対して、口頭によって、ある程度の制御を加える(デスレスに対しては作用しない)。ただし、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する。「精神を持つ目標:本文参照」,「精神を持たない目標:セーブ不可となり、自殺的な命令にも従うが、基本的な命令しか与えることができない」。											[3.5e]	
召喚術	サモン・アンデッド II	lv:2	SpC, HoH...	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、この呪文用のリストの、2lvのリストのアンデッド1体か、1lvのリストのアンデッド2体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv+1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, PGtF, GW, MaoF)											[3.5e]	(F)
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招来された、スパイダーかバットかラットのスウォーム1群		
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目内にいる生きている相手を攻撃する(それがいない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この呪文のみによっては、命令を与えることはできない。											[3.5e]	
死霊術	ジェントル・リボウズ	lv:2	PHB p233	音声、動作、“物質”	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、死体1つか切り離された肉体の一部		
	目標となった死体1つは、時間停止状態となって、腐敗しない。このことにより、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生までの時間制限が減少しない。また、切り離された肉体の一部を保存することもできる。〔秘術呪文物質要素:生前に持っていた目1個につき、銅貨1枚(1gp以下ならば無視できるため、目が100個を超えている場合のみ)〕											[3.5e]	
死霊術	スケアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	〔恐怖、精神作用〕目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーブ不可)、およびセーブに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる」,「セーブに成功した6HD以上:1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる」。											[3.5e]	
死霊術	スペクトラル・ハンド	lv:2	PHB p243	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 霊体の手1つ		
	術者は、亡霊のような手1つを作り出して、1d4点ぶんのhpを譲渡する(この手のhpぶんのダメージを受ける; 終了時に、手に残っていたhpぶんは回復)。これは、呪文レベル4以下の接触呪文を伝達できる(近接接触攻撃に対して+2のボーナス; 術者と同じ方向から攻撃; 挟撃不可)。[AC22+[対応能力]修正値; 術者と同じセーブ:“身かわし強化”]											[3.5e]	
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ		
	〔闇〕目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。											[3.5e]	
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。											[3.5e]	
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、-1hp以下の生きているクリーチャー1体		
	〔悪、即死〕この近接接触攻撃が命中した、-1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「+1d8点の一時的hp」,「[筋力]に対して+2の強化ボーナス」,「有効術者レベルに対して+1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。											[3.5e]	
死霊術	フォールス・ライフ	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、反生命の力を操って、+1点/lv(最大+10点)+1d10点の一時的hpを得る。											[3.5e]	
死霊術	ブラインドネス / デフネス	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)											[3.5e]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]	
死霊術	インフリクト・シリアス・ウOUNDS	lv:3	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	〔負〕この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											[3.5e]	
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(-10hplにしたぶんまでのみ計上; 1時間持続)。											[3.5e]	
心術	クラッシュ・ディスペア	lv:3	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー		
	〔強制〕[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことにより、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]	

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]		
召喚術	サモン・アンデッド III		lv:3	SpC, HoH...	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[招来][悪、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、この呪文用のリストの、3lvのリストのアンデッド1体か、2lvのリストのアンデッド2体か、1lvのリストのアンデッド4体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv+1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, PGtF, GW, Maof)											[3.5e]	(F)	○
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド		lv:3	PHB, CoC	音声、動作	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新 [目標] 死体1つ			
	[言語依存][負] 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語、知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーブ可；魂とは無関係に、“魂の痕跡”が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。※CPsにより、負のエネルギー分類を追加。											[3.5e]		
死霊術	デス・ワード		lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]		
死霊術	ホールト・アンデッド		lv:3	PHB p283	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] アンデッド3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	この目標は、“麻痺状態(PHB p310)”となる(精神を持たない目標はセーブ不可)。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、攻撃またはダメージを受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、デスレスに対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]		
死霊術	レイ・オブ・イグゾースション		lv:3	PHB p297	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・不完全	可	新 [効果] 光線1本			
	術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“疲労状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、“疲労状態(PHB p310)”となる(すでに疲労状態である場合、過労状態となる)。なお、通常の疲労状態、過労状態とは異なり、この呪文の終了時には、この状態は自動的に消滅する。											[3.5e]		
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]		
死霊術	アニメイト・デッド		lv:4	PHB p199	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、死体いくつでも			
	[悪] 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)]											[3.5e]		
死霊術	インブリクト・クリティカル・ウーンズ		lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											[3.5e]		
召喚術	エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ		lv:4	PHB p211	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散			
	(創造) 術者は、数多の長さ10ftの触手を創造して、出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入するクリーチャーに対して、組みつきの試み1回を行わせる(組みつき対抗判定のボーナスは+1/lv+8；すでに組みついている場合、1d6+4点の魔法の殴打ダメージ)。また、この範囲内では、組みつかれていない場合でも、移動コストが2倍となる。											[3.5e]		
死霊術	エナガイション		lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新 [効果] 光線1本			
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)”1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。											[3.5e]		
死霊術	コンテイジョン		lv:4	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーブ難易度を使用；頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。											[3.5e]		
召喚術	サモン・アンデッド IV		lv:4	SpC, HoH...	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[招来][悪、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、この呪文用のリストの、4lvのリストのアンデッド1体か、3lvのリストのアンデッド2体か、2lvのリストのアンデッド4体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv+1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, PGtF, GW, Maof)											[3.5e]	(F)	○
変成術	ジャイアント・ヴァーミン		lv:4	PHB p234	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新 [目標] 蟲3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	術者は、通常のスコピオン1体、スパイダー2体、センチピード3体のいずれかを、術者レベルに対応したサイズ分類以下まで巨大化させる。また、これらに対して、簡単な命令を与えることができる(「攻撃しろ」、「止まれ」、「防御しろ」など)。「条件なし：中型」、「10lv以上：大型」、「14lv以上：超大型」、「18lv以上：巨大」、「20lv以上：超巨大」。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・マジック		lv:4	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発			
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。											[3.5e]		
死霊術	ビストク・コース		lv:4	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。											[3.5e]		
幻術	ファンタズマル・キラ		lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみ失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オブ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。											[3.5e]		

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]		
死霊術	ファイアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー		
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、“恐怖状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										[3.5e]		
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/2]		
死霊術	アンデス・トゥ・デス	lv:5	PHB, GW…	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発		
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドおよびデスレスは、即座に破壊される。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの、アンデッドおよびデスレスを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。										[3.5e]	(F)	○
力術	アンハロウ	lv:5	PHB p202	音声、動作(‘物質’)	24時間	接触、40ft	瞬間、1年	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射		
	[悪] この範囲内は、不浄化されて、マジック・サークル・アゲinst・グッド呪文(PHB p284)の効果を得る。また、この範囲内では、アンデッドの威伏判定に対して+4の不浄ボーナスと、アンデッドの退散判定に対して-4の不浄ペナルティを与える。さらに、特定の呪文1つを、1年間定着できる(本文参照)。										[3.5e]		
召喚術	インセクト・プレイグ	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたロウカスト・スウォーム1群/3lv、隣接して一塊になっていること		
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、ロウカスト・スウォーム(MM p105)1つ/3lvを招来する。これらは、同じマス目内に踏み込んだクリーチャーを、無差別に攻撃する(すでにクリーチャーがいる場所にも出現できる)。										[3.5e]		
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ、マス	lv:5	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治愈する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。										[3.5e]		
死霊術	ウェイヴズ・オブ・ファティーグ	lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発		
	[負] 術者は、負のエネルギーの波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]		
死霊術	オース・オブ・ブラッド	lv:5	HoH p131	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照またはチャージ消費	不可	可	—	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	この呪文は、ギアス/クエスト呪文(PHB p217)か、それに類する効果を受けている目標のみ発動できる。目標1体は、上記の命令を達成する前に死亡した場合、この呪文のチャージ消費によって、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)と同様に、命令を達成するまでの一時的なアンデッドとなる。										[3.5e]		
召喚術	クラウドキル	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧		
	(創造) この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果と、以下の毒性を得る。また、1ラウンドにつき10ftずつ、術者から離れる方向に移動する。「4HD~6HD(失敗時)、3HD以下:即座に死亡」、「4HD~6HD(成功時)、7HD以上:1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンに、1d4点の[耐久力]ダメージ(6HD以上ならば、頑健・半減)」。										[3.5e]		
召喚術	サモン・アンデッド V	lv:5	SpC, HoH…	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[悪、可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、この呪文用のリストの、5lvのリストのアンデッド1体か、4lvのリストのアンデッド2体か、3lvのリストのアンデッド4体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv+1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, PGI, GW, Maof)										[3.5e]	(F)	○
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。										[3.5e]		
防御術	ディスペル・マジック、グレート	lv:5	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発		
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。										[3.5e]		
幻術	ナイトメア	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	[惑乱][悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d10点のダメージを受けて、“疲労状態(PHB p310)”となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーブ難易度は、本文参照; この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前、称号など)によって、この相手を明確に指定しなければならない。										[3.5e]		
変成術	ファイアー・イン・ザ・ブラッド	lv:5	HoH p129	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	不可	可	—	[目標] 術者		
	術者は、自身の血液が、強酸のように変化する。このことによって、術者に対して、近接武器の、斬撃ダメージまたは刺突ダメージを与えて来た相手は、1回目は1d6点、2回目は2d6点…のダメージを受ける(異なる相手は、それぞれ1d6点から開始する)。										[3.5e]		
死霊術	ブライト	lv:5	PHB, MotW, DotF	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、樹木1株か植物クリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、以下の効果を受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。「目標が樹木:即座に枯れる(セーブ不可)」、「目標が植物クリーチャー:1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」。										[3.5e]		

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:2/2]	
召喚術	プレイナー・バインディング, レッサー	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新 [効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体		
	[招請][可変][アストラ界呪文] この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーブ不可; 本文参照)。										[3.5e]	
死霊術	マジック・ジャー	lv:5	PHB, CoC	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lvまたは肉体に戻るまで	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体		
	術者は、自身の魂が、有効距離内の焦点具1つに入って、半径10ft/lv以内の生命力を感じる(本文参照)。また、「他者に憑依する(術者はその相手の肉体に、その相手の魂は焦点具に)」、「憑依を解除する(術者は焦点具に、その相手の魂は元の肉体に)」、「この呪文を終了して、自身の肉体に戻る」を使用できる。[焦点具: 宝石や水晶1つ(100gp)]										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/1]	
死霊術	アイバイト	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新 [目標] 生きているクリーチャー1体以上		
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「3HD以下: 恐慌、昏睡、不調状態の全て(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」、「4HD~9HD: 恐慌、不調状態の両方」、「10HD以上: 不調状態」。										[3.5e]	
召喚術	アシッド・フォッグ	lv:6	PHB p197	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する強酸の霧		
	[創造][酸] 術者は、濃密な強酸の霧を創造する。このことによって、この範囲内は、ソリッド・フォッグ呪文(PHB p246)の効果をるとともに、クリーチャーおよび物体は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点の[酸]ダメージを受ける。										[3.5e]	
死霊術	インフリクト・モデレット・ウーンズ, マス	lv:6	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大30点)+2d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手複数回の目標にはできない("目標数の確保"や"術者レベルの低下")の必要なく、作用数は調整できと思われる。										[3.5e]	
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・イグゾースション	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	新 [効果範囲] 円錐形の爆発		
	[負] 術者は、負のエネルギーの大波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、“過労状態(PHB p303)”となる。										[3.5e]	
心術	ギース / クエスト	lv:6	PHB p217	音声	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可、頑健・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つを与える(セーブ不可; 一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自殺的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、24時間を通じて命令に従わなかった場合、3d6点のダメージを受けて、“不調状態(PHB p310)”となる(頑健・無効; 復帰するまで持続)。										[3.5e]	
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 死体1つ		
	[悪] この呪文は、夜間のみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。「物質要素: 黒真珠1つ(作成するHD×50gp)」										[3.5e]	
死霊術	サークル・オヴ・デス	lv:6	PHB p227	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新 [効果範囲] 半径40ftの爆発		
	[即死] この範囲内にいる、9HD以下の生きているクリーチャーは、即座に死亡する(頑健・無効)。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの生きているクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。「物質要素: 黒真珠の粉末(500gpぶん)」										[3.5e]	
防御術	ネグイト・サイオニクス	lv:6	XPB p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発		
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックにしか作用せず、有効術者レベルに対して-2のペナルティを受ける。※XPB p65の"サイオニックは魔法とは違う"かつ"専用の呪文やパワー"の選択ルールを採用している場合のみ使用する。										[3.5e]	
死霊術	ハーム	lv:6	PHB, Dr@307	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。										[3.5e]	
召喚術	プレイナー・バインディング	lv:6	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新 [効果] 招請された、合計12HD以下のエレメンタルか来訪者3体まで		
	[招請][可変][アストラ界呪文] この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーブ不可; 本文参照)。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:1/1]		
死霊術	インブリクト・シリアス・ウーンズ, マス	lv:7	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	〔負〕 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大35点)+3d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治愈する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。										[3.5e]		
召喚術	ヴァイル・デス	lv:7	SpC, HoH, SSp	音声、動作、‘物質、経験’	1時間	接触	永続(解除可)	不可	可	新	[目標] 接触した、非実体状態ではないアンデッド1体		
	〔招請〕〔悪、可変〕〔アストラル界呪文〕 術者は、アビスまたはバトルから、フィンドの靈魂1つを招請して、目標となったアンデッド1体に封じ込める。その後、この目標は、フィンディッシュ種(MM p217)となって、術者の支配から独立する(術者に対する初期態度は、“中立的”)。〔物質要素:ブラッドストーン1つ(500gp); 経験点消費:100XP〕										[3.5e]		
死霊術	コントロール・アンデッド	lv:7	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったアンデッドは、術者には攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、精神を持つアンデッドは、この呪文の終了時に、術者に命令されたことを覚えている。なお、デスレス(ECS p273, BoED p158)は、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]		
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:7	PHB, S&S	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー		
	〔強制〕〔音波、精神作用〕 目標となったクリーチャーは、自身のターンが来る毎に、50%の確率で、「そのターンの間は、最も近くにいるクリーチャーに対して攻撃する」ように行動しなければならない(自身の仲間を含む)。なお、この目標は、自身の最善の手段を尽くして攻撃を行うが、すでに無力化されている相手を、あえて攻撃するようなことはない。										[3.5e]		
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	〔即死〕 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる; 本文参照)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。〔焦点具:聖印1つまたは邪印1つ(500gp)〕										[3.5e]		
死霊術	ハーム, グレーター	lv:7	HoH p130	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体		
	〔負〕 目標となった生きているクリーチャー1体は、1d12点/lv(最大20d12点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、目標となったアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文の効果を与える(距離、治愈の値はこの呪文を使用)。										[3.5e]		
死霊術	フィンガー・オヴ・デス	lv:7	PHB p270	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも〔耐久力〕を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	〔即死〕 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点/lv(最大25点)+3d6点のダメージを受ける。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]		

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:1/1]		
死霊術	インブリクト・クリティカル・ウーンズ, マス	lv:8	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	〔負〕 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治愈する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。										[3.5e]		
死霊術	クリエイト・アンデッド, グレーター	lv:8	PHB p219	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ		
	〔悪〕 この呪文は、夜間のみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。〔物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)〕										[3.5e]		
死霊術	シンボル・オヴ・デス	lv:8	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発		
	〔即死〕〔魔法の畏(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「即座に死亡する」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。〔物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)〕										[3.5e]		
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点; 植物クリーチャー、“(水)の副種別”を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)〔仮訳〕”に対する防御効果を適用できる。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]		

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:1/1]	
死霊術	インプリズン・ソウル	lv:9	HoH, BoVD, CoC	音声、動作、物質、'焦点'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	有	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 術者は、この相手の名前を知っていなければならない。この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魂が焦点具に閉じ込められる。その後、肉体は生命を失い、魂は弱体化していく(1日につき1回、魂に1d4点の【耐久力】ダメージ; 本文参照)。【焦点具: 本文参照】※CoCでは、バインド・ソウル呪文として収録。										[3.5e]	
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・パンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散	
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。										[3.5e]	
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)”2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。										[3.5e]	
死霊術	ハーム、マス・グレーター	lv:9	HoH p130	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志・半減	可	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、全てのクリーチャー	
	[負] 目標となった生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、1d12点/lv(最大20d12点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。また、目標となったアンデッドは、負のエネルギーによって、ヒール呪文の効果を得る(距離、治癒の値はこの呪文を使用)。										[3.5e]	
死霊術	プレイグ・オヴ・アンデッド	lv:9	SpC, HoH, LbM	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体いくつでも	
	[悪] 目標となった死体は、アニメイト・デッド呪文(PHB p199)の効果を受ける。また、HDIに対して最大値のhpを持つ。ただし、破壊された場合、通常通りアンデッドとしては再利用できない。なお、この呪文の発動1回毎に、合計4HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(通常通り、制御制限に計上される)。【物質要素: ブラック・サファイア(100gpぶん)】										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ドレッド・ネクロマンサー呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										