

Dungeons & Dragons 3.5e[®] アーティフィサー鼓吹リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『エベロン・ワールドガイド(ECS)』、『Races of Eberron(RoE)』【未訳】、『Magic of Eberron(MoE)』【未訳】、『呪文★辞典(SpC)』、『Faiths of Eberron(FaoE)』【未訳】、『ドラゴンマーク(Dr)』、『無頼★大書(CS)』、『the Forge of War(tFoW)』、『ドラゴン誌(Dr@…)]、他
設定: 『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』、『エベロン(ECS, PGT, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	アーティフィサー鼓吹 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:1/2]
変成術	アーマー・エンハンスメント, レッサー	lv:1	ECS p108	動作、'物質'	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、盾1枚か鎧1領	
	目標となった盾1つまたは鎧1つは、基本価格修正値が"+1以下"または"+5,000gp以下"の、任意の防具の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、防具に強化ボーナス自体が与えられることはない。【物質要素:軟膏(10gpぶん)】※物質要素のエラッタを反映済み。 [3.5e] × (E) ×										
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、'物質'	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全ての魔法的能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、この鼓吹は、アーティファクトに対しては機能しない。【秘術呪文物質要素:真珠の粉末(100gpぶん)】 [3.5e] × × ×										
防御術	アプレティグ・アーマー	lv:1	MoE p93	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 接触した、衣服1着か鎧1領	
	目標となった防具1つの着用者は、次の物理的なダメージ1回に対して、"ダメージ減少5/-"の能力を得る。また、このダメージ減少の値は、術者レベル1につき1上昇する(10レベル以上で最大15)。なお、歩哨のドラゴンマーク(ECS p66)か、一族の有力者:デニス氏族)の特技(ECS p50)を持つ場合、この有効術者レベルに対して+1される。 [3.5e] × (E) ×										
召喚術	インディスピュータブル・ポゼッション	lv:1	MoE p97	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 接触した物体1つ	
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者は、目標となった物体1つとの接続を得る(1分/lvを超えて所有していない状態だと、この接続を失う)。その後、術者は、回数無制限で、1回の移動アクションによって、手の中にこの目標を瞬間移動できる(他者が着用または保持していた場合、意志・無効;単に他者が運搬していただけの場合、セーブ不可)。 [3.5e] × (E) ×										
変成術	インフリクト・ライト・ダメージ	lv:1	ECS p109	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新 [目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、この鼓吹のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。また、この鼓吹は、負のエネルギー効果ではない。 [3.5e] × (E) ×										
変成術	ウェポン・オーグメンテーション, パーソナル	lv:1	ECS p109	動作、物質	10ラウンド	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、基本価格修正値が"+1以下"または"+10,000gp以下"の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。また、術者自身がこの武器を使用している間しか、この鼓吹の利益は得ることができない。 [3.5e] × (E) ×										
変成術	エネルギー・オルターレーション	lv:1	ECS, Dr@319	動作、'物質'	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した魔法のアイテム1つ	
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つが持つ機能の、「与えるエネルギーの種類」、「防ぐエネルギーの種類」のいずれか1つを変更する("プレイング"の武器の能力を"フロスト"相当の武器の能力に、「酸」に対する抵抗を"電氣"に対する抵抗に、など)。【物質要素:軟膏(50gpぶん)】 [3.5e] × (E) ×										
変成術	エンタングリング・ドラゴンマーク	lv:1	Dr p149	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新 [目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークに巻き付かれて、「からみつかれた状態(PHB p303)」となる。また、この鼓吹は、通常の鼓吹とは異なり、人造クリーチャーでも物体でもない相手を目標にできる。[ドラゴンマーク:真正または特異型] [3.5e] × (E) ×										
変成術	エンハンスメント・オルターレーション	lv:1	ECS p109	動作	1ラウンド	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新 [目標] 接触した、盾か武器1つ	
	「盾が目標:目標1つは、防具としての強化ボーナスを、任意の点数ぶん失う。その後、盾攻撃の攻撃、ダメージのロールに対して、それと同じ値の強化ボーナスを得る。」「武器が目標:目標1つは、武器としての強化ボーナスを、任意の点数ぶん失う。その後、防御的戦闘および防御専念を行っている間のACIに対して、それと同じ値の強化ボーナスを得る。」 [3.5e] × (E) ×										
召喚術	サモン・マーケット・ホームクルス	lv:1	Dr p149	音声、動作、物質、'ドラゴンマーク'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来された、ホームクルス1体	
	(招来)(アストラル界、影界、元素界呪文) 術者は、自身のドラゴンマークの等級に対応した、ホームクルス1体を招来する(本文参照)。このクリーチャーは、鼓吹の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、このクリーチャーが0hp以下になった場合、本文参照。[ドラゴンマーク:創造] [3.5e] × (E) ×										
防御術	シールド・オヴ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、人造クリーチャー1体か物体1つ	
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、ACIに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。 [3.5e] × × ×										
変成術	スキル・エンハンスメント	lv:1	ECS p111	音声、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、術者が選択した技能1つの、技能判定に対して+1/2lv+2の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。また、鼓吹は、「アクション・ポイント」1点の消費によって、発動時間を1ラウンドに短縮できる(ECS p46参照)。 [3.5e] × (E) ×										
変成術	スペル・ストアリング・アイテム	lv:1	ECS p112	動作、'経験'、他	10ラウンド	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	目標となった物体1つは、呪文レベル1/2lv(最大呪文レベル4)以下の任意の呪文1つの、1チャージのみを持つ魔法のワンドとして機能する(術者自身のみ起動可;術者レベルは鼓吹と同じ)。ただし、完成時に(魔法装置使用)判定(難易度20+呪文レベル×3:失敗時は本文参照)が必要となる。【経験点消費:"呪文レベル×術者レベル"と同じ値のXP] [3.5e] × (E) ×										
変成術	ナイト・アンバードンド	lv:1	tFoW p114	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、鎧の着用による移動速度の低下を受けない。ただし、荷重による移動速度の低下や、鎧の着用によるその他のペナルティおよび制限などは、通常通り受ける。 [3.5e] × (E) ×										
変成術	ナチュラル・ウェポン・オーグメンテーション, パーソナル	lv:1	RoE p189	動作、物質	10ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	— [目標] 術者の肉体武器1つ	
	目標となった肉体武器1つは、基本価格修正値が"+1以下"または"+10,000gp以下"の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、肉体武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、術者がウォーフォージドならば、この鼓吹の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。 [3.5e] ○ (E) ○										
変成術	ペンディング・ポーション	lv:1	MoE p100	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 接触した、魔法のポーションかオイルの小ビン1つ	
	目標となった、魔法のポーションまたはオイル1つは、使用した時点では効果を発揮しない。その後、その使用者は、1回の即行アクションによって、その効果を起動できる(まだ起動していない場合、この鼓吹の終了時に、自動的に起動する;人造などの扱いは、本文参照)。ただし、この鼓吹は、1体につき同時に1つまでしか稼働状態にはならない。 [3.5e] × (E) ×										
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:1	PHB p285	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、衣服、盾、鎧のいずれか1つ	
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACIに対して+1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163, DMG p213参照;おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e] × × ×										

系統	アーティフィサー鼓吹 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]		
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。										[3.5e]		
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、小石3つまで		
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブリット(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのは不明; デスレスには通常のダメージ)。										[3.5e]		
変成術	メタマジック・スクロール	lv:1	MoE p99	動作、物質	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、呪文完成型の魔法のアイテム1つ		
	目標となった呪文完成型の魔法のアイテム(魔法のスクロールなど)1つは、それから起動される呪文1種類が、レベル上昇が+2レベル以下の、術者が習得している呪文修正特技1つの効果を得る(他者が使用した場合でも)。										[3.5e]	×	(E)
力術	ライト	lv:1	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ		
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この鼓吹の方が抑止される(ノーマイト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。										[3.5e]		
変成術	リペア・ライト・ダメージ	lv:1	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この鼓吹のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。また、この鼓吹は、正のエネルギー効果ではない。(...Car, ECS, Dr@317, MH, T&B)										[3.5e]	○	(E)
防御術	レジスタンス・アイテム	lv:1	ECS p117	動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、非魔法の物体1つ		
	目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、セーブに対して+1/4lv+1の抵抗ボーナスを得る。なお、MoE p53に、鼓吹能力を使用するクラスの、呪文能力が成長する上級クラスとの相互作用が記載されている。										[3.5e]	×	(E)
系統	鼓吹名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	アーティフィサー鼓吹 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]		
変成術	アーマー・エンハンスメント	lv:2	ECS p108	動作、'物質'	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、盾1枚か鎧1領		
	目標となった盾1つまたは鎧1つは、基本価格修正値が“+3以下”または“+35,000gp以下”の、任意の防具の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、防具に強化ボーナス自体が与えられることはない。【物質要素:軟膏(50gpぶん)】※物質要素のエラッタを反映済み。										[3.5e]	×	(E)
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体が物体1つ		
	目標となった人造クリーチャー1体が、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
変成術	アライン・ウェポン	lv:2	PHB p200	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで		
	[可変] 目標となった武器1つまたは矢弾は、属性の要素1つを得る(秩序、混沌、善、悪のいずれか; すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体的武器としても呪文を作用できる。										[3.5e]		
召喚術	アンシオン・クラフター	lv:2	RoE p191	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の技師1体		
	(創造) 術者は、“見えざる技師”1体を創造して、任意の(製作)技能1種類の、特定の作業1つを行わせる(術者のランク数+【対応能力値】修正値を使用; 工具は別途に準備が必要; 作業に完了すると消滅)。また、一部の(製作)技能の、“ウォーフォージドの修理(ECS p47)”の用途を行わせる場合、その判定に対して+10のボーナスを得る。										[3.5e]	○	(E)
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体が物体1つ		
	目標となった人造クリーチャー1体が、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カズマ呪文として収録。(...FRCS, Dr@282, Dr@An5)										[3.5e]	(F)	○
変成術	イグナイト・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p149	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体		
	[火] 目標1体は、自身のドラゴンマークが発火して、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受けるとともに、この鼓吹から受けたダメージの5点につき1ラウンドの間、ドラゴンマークの能力が使用できない。また、この鼓吹は、通常とは異なり、人造クリーチャーでも物体でもない相手を目標にできる。[ドラゴンマーク:真正または特異型]										[3.5e]	×	(E)
変成術	インフリクト・モデルレット・ダメージ	lv:2	ECS p108	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、この鼓吹のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを受ける。また、この鼓吹は、負のエネルギー効果ではない。										[3.5e]	×	(E)
変成術	ウェポン・オーグメンテーション、レッサー	lv:2	ECS p109	動作、'物質'	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで		
	目標となった武器1つまたは矢弾は、基本価格修正値が“+1以下”または“+10,000gp以下”の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、モンクの素手打撃は、この鼓吹の目標にできると思われる。【物質要素:軟膏(20gpぶん)】※物質要素のエラッタを反映済み。										[3.5e]	×	(E)
防御術	エレメンタル・プロード	lv:2	MoE p96	動作	10ラウンド	接触	1分/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した、棒1本か魔法のスタッフ1本		
	目標となった物体1つの保持者は、1回の標準アクションによって、指定したエレメンタル1体を、即座に5ft/2lv+10ftまで自力移動させることができる(この能力自体の有効距離は不明; おそらくその相手の移動アクションなどは消費しない)。ただし、そのエレメンタルは、1d6点のダメージを受けるが、5ftぶんしか移動されないことを選択できる。										[3.5e]	×	(E)

系統	アーティフィサー鼓吹 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]			
変成術	キャッツ・グレイス'	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体が物体1つ			
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]		
変成術	コンストラクト・エッセンス、レッサー	lv:2	FaoE, RoE	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、“(生ける人造)の副種別”を持つ人造クリーチャー1体			
	目標1体は、真の人造に近付く。このことによって、“夜目”の能力と、“非致傷ダメージ、朦朧効果に対する完全耐性”の能力、および“モデレット・フォーティフィケーション(DMG p215)”の防具の能力の利益を得る。(この鼓吹は、レッサー・ヒューマノイド・エッセンス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]	○	(E)
防御術	サプレス・ドラゴンマーク	lv:2	MoE p103	動作、'焦点'	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	不明またはチャージ消費、24時間	意志・無効	不可	—	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体			
	術者は、この鼓吹の焦点具によって、近接触攻撃または遠隔接触攻撃を行える。これが命中した場合、この鼓吹のチャージ消費によって、ドラゴンマークの能力を使用できなくさせる(24時間持続)。【焦点具:シペイドラゴンシャード1つ(25gp; この呪文の焦点具にする前には、毎回1時間の準備が必要)】											[3.5e]	×	(E)
召喚術	スウィフト・レディ	lv:2	tFoW p117	音声、動作	10ラウンド	接触	24時間またはチャージ消費、瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、物体3つまで			
	(招来)(アストラル界呪文) この鼓吹の完成時に、“籠1つ、または衣服1つ”+“片手用の物体2つまで、または両手用の物体1つ”から、組み合わせを選択すること。その後、これらの目標に視線が通っていて、他者が所持していない場合、この鼓吹のチャージ消費によって(1回の即行アクション)、着用品または準備した状態で取り寄せることができる。											[3.5e]	×	(E)
変成術	タブン・コンストラクト	lv:2	ECS p112	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体			
	目標となった人造1体は、ACの外皮ボーナスに対して、+1/3lv(最小でも+1, 最大+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。											[3.5e]	×	(E)
変成術	テル・メタル	lv:2	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	7ラウンド	意志・無効(クまたはは物体)	不可(ク、可(物体))	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体			
	【冷気】 この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は冷却されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の【冷気】ダメージを受ける(【火】ダメージを減殺する; 水中では本文参照; 非装備中かつ非魔法の物体はセーブ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。											[3.5e]		
変成術	ナチュラル・ウェポン・オーグメンテーション、レッサー	lv:2	RoE p189	動作、'物質'	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触した肉体系武器1つ			
	目標となった肉体系武器1つは、基本価格修正値が“+1以下”または“+10,000gp以下”の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、肉体系武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、術者がウォーフォージドならば、この鼓吹の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。【物質要素: 軟膏(20gpぶん)】											[3.5e]	○	(E)
変成術	ヒート・メタル	lv:2	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	7ラウンド	意志・無効(クまたはは物体)	不可(ク、可(物体))	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体			
	【火】 この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は加熱されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の【火】ダメージを受ける(【冷気】ダメージを減殺する; 水中では本文参照; 非装備中かつ非魔法の物体はセーブ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。											[3.5e]		
変成術	フォクセス・カニング'	lv:2	PHB, SSp, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体が物体1つ			
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]		
変成術	ベアズ・エンデュランス'	lv:2	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体が物体1つ			
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。ただし、【耐久力】を持たない相手に対しては、この鼓吹はおそらく何の効果もない。											[3.5e]		
防御術	ラッキィ・ブレード	lv:2	MoE p98	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ			
	目標となった武器1つの使用者は、この鼓吹のチャージ消費によって、この武器による攻撃ロール1回または“クリティカル・ロール(PHB p138)”1回に対して、再ロール1回を使用できる。ただし、この能力を使用する場合、その成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。											[3.5e]	×	(E)
変成術	ラインフォース・コンストラクト	lv:2	MoE p100	動作、物質	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体			
	目標となった人造1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d6点の一次的hpを得る。また、ウォーフォージドのアーティフィサーが、自身に対して発動した場合、代わりに+1点/lv(最大+10点)+1d10点となる。なお、創造のドラゴンマーク(ECS p65)か、《一族の有力者: カニス氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、この有効術者レベルに+1される。											[3.5e]	×	(E)
変成術	リペア・モデレット・ダメージ	lv:2	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体			
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この鼓吹のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。また、この鼓吹は、正のエネルギー効果ではない。(…CAr, ECS, Dr@317, MH, T&B)											[3.5e]	○	(E)
防御術	レイ・オヴ・リタリエイション	lv:2	Dr p155	動作、'ドラゴンマーク'	'1割り込み'	本文参照	瞬間	不可	可	新	[目標] 術者に対して、光線攻撃を命中させて来たクリーチャー1体			
	【力場】(エーテル界呪文) 術者は、自身が命中を受けた、光線1つを無効化する(その攻撃に気付いていて、立ちすくみ状態ではないこと)。また、その攻撃者に対して、光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、術者のドラゴンマークの等級に対応した値の、【力場】ダメージを受ける(本文参照)。【ドラゴンマーク: 真正または特異型】											[3.5e]	×	(E)
系統	鼓吹名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	鼓吹名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	鼓吹名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	アーティフィサー鼓吹 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]			
変成術	アーマー・エンハンスメント、グレーター	lv:3	ECS p108	動作、'物質'	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、盾1枚か鎧1領			
	目標となった盾1つまたは鎧1つは、基本価格修正値が“+5以下”または“+100,000gp以下”の、任意の防具の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、防具に強化ボーナス自体が与えられることはない。【物質要素: 軟膏(100gpぶん)】※物質要素のエラッタを反映済み。											[3.5e]	×	(E)

系統	アーティフィサー鼓吹 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]		
変成術	アダマンティン・ウェポン		lv:3	MoE p93	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、金属製の武器1つ		
	目標となった武器1つは、アダマンティン製に形質変化する(攻撃ロールに対して+1の強化ボーナスを得るとともに、一部のダメージ減少を克服して、20未満の硬度を無視する)。ただし、武器の本来の材質的特性は、一時的に抑止される。											[3.5e]	×	(E)
変成術	インブリクト・シリアス・ダメージ		lv:3	ECS p108	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、この鼓吹のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを受ける。また、この鼓吹は、負のエネルギー効果ではない。											[3.5e]	×	(E)
防御術	コンストラクト・エナジー・ウォード		lv:3	ECS p110	動作	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(「音波」,[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。また、この鼓吹の抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。											[3.5e]	×	(E)
変成術	サイフォン		lv:3	CS, Dr@338	音声、動作	10ラウンド	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、魔法のスタッフ1本か魔法のワンド1本		
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つに対して、以下の手順を、任意の回数ぶん使用できる。「術者は、この魔法のアイテムの5チャージぶんを消費することによって、この魔法のアイテムから起動できる最大の呪文レベル以下の、本日中午に術者自身が消費した、呪文、呪文スロット、鼓吹スロットのいずれか1つを取り戻せる。」											[3.5e]		
変成術	サプレス・リクワイアメント		lv:3	ECS p111	動作、‘物質’	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、使用条件を持つ魔法のアイテム1つ		
	術者は、この鼓吹の完成時に、目標となった魔法のアイテム1つが持つ、全ての使用条件(クラス、種族、属性、能力値など)に対して、それぞれ使用条件を真似るための(魔法装置使用)判定1回ずつを行う。その後、この鼓吹の持続時間中、上記の判定に成功した使用条件は、誰にとっても不要となる。[物質要素:宝石の粉末(500gpぶん)]											[3.5e]	×	(E)
変成術	ストーン・コンストラクト		lv:3	ECS p111	動作、‘物質’	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標となった人造クリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この鼓吹はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)]											[3.5e]	×	(E)
防御術	スペル・スnea		lv:3	MoE p102	動作	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、エペロン・ドラゴンシャード(25gp以上)1つ		
	目標となったドラゴンシャード1つは、それを保持している相手が、次に「呪文レベル3以下」,[目標1体, オープ系, 光線系のいずれか]の両方を満たす呪文、擬似呪文能力の目標となった場合、吸収して自動的に無効化するが、同時に分解される(本文参照)。※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。											[3.5e]	×	(E)
変成術	ドラゴンマーク・ウェポン		lv:3	Dr p153	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、硬度が2倍(+100%)となって、魔法の武器としてダメージを与える。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークか、特異型ドラゴンマークを持つ相手には、+1d6点の追加のダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。[ドラゴンマーク:真正または特異型]											[3.5e]	×	(E)
変成術	パワー・サージ		lv:3	ECS, Dr@319	動作、‘経験’	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、魔法のスタッフ1本か魔法のワンド1本		
	目標となった魔法のアイテム1つは、+1点/5lvの“一時的チャージ”を得る(一時的hpなどと同様に、一時的チャージの部分から優先して消費)。[経験点消費:このアイテムから起動できる呪文の、最大の呪文レベル×5XP]											[3.5e]	×	(E)
変成術	ヒューマノイド・エッセンス、レッセー		lv:3	RoE p187	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標となった人造1体は、その性質が、生きているクリーチャーに近づく。このことによって、通常ならば、人造の種族の特徴によって阻害されている場合でも、(治療)効果から完全な利益を得られるようになる。(この呪文は、レッセー・コンストラクト・エッセンス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]	○	(E)
力術	ブラスト・ロッド		lv:3	MoE p94	動作、焦点	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標/効果] 接触した、魔法のロッド1つ/光線1本以上		
	目標となった魔法のロッド1つは、有効距離60ftの光線を発射する能力を得る(おそら所持者の1回の標準アクション)。なお、この鼓吹による光線のダメージは、合計1d8点/lv(最大10d8点)までを、自由に分割して使用できる。ただし、このダメージを使い切ってしまうと、この鼓吹はチャージ消費される。											[3.5e]	×	(E)
変成術	マジック・ウェポン、グレーター		lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つが矢弾50発まで		
	目標となった武器1つが矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この鼓吹は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。											[3.5e]		
変成術	メタマジック・アイテム		lv:3	ECS p115	音声、動作	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、呪文解放型の魔法のアイテム1つ		
	目標となった呪文解放型の魔法のアイテム(魔法のスタッフ、魔法のワンドなど)1つは、それから起動される呪文1種類が、術者が習得している呪文修正特技1つの効果を得る(他者が使用した場合でも)。											[3.5e]	×	(E)
防御術	ラッキィ・ケープ		lv:3	MoE p98	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、クローク1着かケープ1着		
	目標となった衣服1つの着用者は、この鼓吹のチャージ消費によって、自身のいずれかのセーブ1回に対して、再ロール1回を使用できる。ただし、この能力を使用する場合、その成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。											[3.5e]	×	(E)
変成術	リペア・シリアス・ダメージ		lv:3	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この鼓吹のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。また、この鼓吹は、正のエネルギー効果ではない。(…Car, ECS, Dr@317, MH, T&B)											[3.5e]	○	(E)
変成術	ワンド・モジュレイション		lv:3	CS, Dr@338	音声、動作	‘1即行’	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した魔法のワンド1本		
	目標となった魔法のワンド1つは、このために次に発動された、本来の呪文レベル未満の、他の呪文1つのワンドに形質変化する。ただし、「2チャージを消費して、最低限の術者レベルで、その呪文のみが起動される」ようになる。また、価格を持つ物質要素、経験点消費などを含む呪文には変更できない。※Dr@338では、モジュレイション呪文として収録。											[3.5e]		
系統	鼓吹名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	鼓吹名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	鼓吹名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	アーティフィサー鼓吹 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]
変成術	アイアン・コンストラクト		lv:4	ECS p108	動作、物質	1ラウンド	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体
	目標となった人造クリーチャー1体は、自身の身体が鋼鉄化する。このことによって、「ダメージ減少15/アダマンティン」の能力と、「[酸],[火]のダメージが半減」の利益、および【筋力】に対して+4の強化ボーナスを得る。ただし、【敏捷力】に対して-4の強化ペナルティを受けて、体重が5倍となる。 [3.5e] × (E) ×											
変成術	アイテム・オルターレーション		lv:4	ECS p108	動作	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した魔法のアイテム1つ
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つの、与えるボーナスの種類を変更する(ボーナスの種類に関しては、PHB p134, DMG p21参照; 完璧、信仰などの、ここには記載されていないボーナスの種類も存在するので注意)。ただし、与えている清浄、不浄ボーナスは変更できない。また、回避、清浄、不浄ボーナスを与えるようには変更できない。 [3.5e] × (E) ×											
変成術	インフリクト・クリティカル・ダメージ		lv:4	ECS p108	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、この鼓吹のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを受ける。また、この鼓吹は、負のエネルギー効果ではない。 [3.5e] × (E) ×											
変成術	ウェポン・オーグメンテーション		lv:4	ECS p109	動作、'物質'	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つまたは矢弾は、基本価格修正値が"+3以下"または"+70,000gp以下"の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、モンの素手打撃は、この鼓吹の目標にできると思われる。【物質要素:軟膏(100gpぶん)】※物質要素のエラッタを反映済み。 [3.5e] × (E) ×											
召喚術	クリエーション、マイナー		lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。 [3.5e]											
防御術	グローブ・オヴ・インヴァルナビリティ、レッサー		lv:4	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射
	術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、3レベル以下の魔法的效果を遮断する(これ以前に使用された効果に対しては、何の効果もない)。このことによって、これ以後に3レベル以下の魔法的效果が使用された場合、この内側では効果を受けず、この範囲内に入ると抑止される。なお、この球体は、「目標型解呪」によって解呪できる。 [3.5e]											
変成術	コンカレント・インフュージョンズ		lv:4	MoE p94	動作、物質	10ラウンド	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ
	術者は、お互いに異なる呪文レベル1の鼓吹3つまでを、目標となった物体1つに対して、任意の順番で発動する(鼓吹スポットおよび発動時間は、この鼓吹のもののみを使用するが、その他の点では通常の各鼓吹から変化なし)。なお、鼓吹は、「アクション・ポイント」1点の消費によって、発動時間を1ラウンドに短縮できる(ECS p46参照)。 [3.5e] × (E) ×											
防御術	コンストラクト・エナジー・ウォード、グレーター		lv:4	ECS p110	動作	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体
	目標1体は、「エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性」の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この鼓吹はチャージ消費される。なお、同じ種類のコンストラクト・エナジー・ウォード鼓吹(ECS p110)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。 [3.5e] × (E) ×											
防御術	シールド・オヴ・フェイス、リージョンズ'		lv:4	ECS, MH	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての人造の仲間および物体いくつでも
	目標となった人造クリーチャーは、ACに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。また、目標となった物体は魔力を得て、この物体を着用しているクリーチャーは、上記と同様のボーナスを得る。 [3.5e] ○ (E) ○											
防御術	センチナー・エレメンタルズ		lv:4	MoE p94	動作、物質	1標準	接触、20ft	1分/lv	意志・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	—	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ/物体1つを中心とした半径20ftの範囲内
	目標となった物体1つの保持者は、この物体を高く掲げることによって、この範囲内にいるエレメンタルに対して、1点/lv(最大15点)+2d4点のダメージを与えることができる(1回の標準アクション)。また、術者は、この鼓吹の完成時に、このダメージを受けない相手1体/lvまでを指定できる。なお、有効術者レベルのボーナスに関しては、本文参照。 [3.5e] × (E) ×											
変成術	ナチュラル・ウェポン・オーグメンテーション		lv:4	RoE p188	動作、'物質'	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触した肉体系武器1つ
	目標となった肉体系武器1つは、基本価格修正値が"+3以下"または"+70,000gp以下"の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、肉体系武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、術者がウォーフォージドならば、この鼓吹の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。【物質要素:軟膏(100gpぶん)】 [3.5e] ○ (E) ○											
変成術	ヒューマノイド・エッセンス		lv:4	RoE p186	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体
	目標1体は、(治療)効果から完全な利益を得られるようになる。ただし、種族的特徴による、「フォーティフィケーション(DMG p215)」系の防具の能力の利益、「完全耐性」の能力(急所攻撃、クリティカル・ヒット、死霊術効果、[即死]効果、朦朧効果、非致傷ダメージ、能力値ダメージ、能力値吸収に対するもの)が、一時的に失われる。 [3.5e] ○ (E) ○											
変成術	ラスティング・グラスプ'		lv:4	PHB p293	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv、瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、鉄製、鉄合金製の、人造クリーチャーと非魔法の物体1つ以上
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、「鏽の接触」を使用できる。この近接接触攻撃が命中した、鉄製、鉄合金製の相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャー:1点/lv(最大15点)+3d6点のダメージ」、「非装備中の物体:半径3ftぶんが破壊」、「装備中の武器:即座に破壊(機会攻撃を誘発する)」、「装備中の鎧:ACが1d6ぶん減少」。 [3.5e]											
変成術	リペア・クリティカル・ダメージ		lv:4	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この鼓吹のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治癒する。また、この鼓吹は、正のエネルギー効果ではない。(…Car, ECS, Dr@317, MH, T&B) [3.5e] ○ (E) ○											
系統	鼓吹名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	鼓吹名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	鼓吹名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											

系統	アーティフィサー鼓吹 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/2]
召喚術	インヴォーク・エレメンタル		lv:5	XprH p75	音声、動作	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	不可	—	[目標] 接触した、エレメンタル捕縛されている輸送機関1台
	目標となった輸送機関1つは、捕縛されているエレメンタルが一時的に解放されて、術者に隣接した地点に出現する(本文参照)。その後、術者の口頭の命令に従って、戦闘を行う。ただし、そうしている間は、この輸送機関は、エレメンタルが抑止されたものとして扱われる(本文参照)。なお、この鼓吹は、1回のフリー・アクションによって解除できる。 [3.5e] × (E) ×											

系統	アーティフィサー鼓吹 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:2/2]
変成術	インブリクト・ライト・ダメージ, マス	lv:5	RoE p187	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[目標] 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となった人造クリーチャーは、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを受ける。また、この鼓吹は、負のエネルギー効果ではない。										[3.5e] ○ (E) ○
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ
	(創造) [地] 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(構、銃眼なども作成可; 本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる]										[3.5e]
力術	ウォール・オヴ・フォース	lv:5	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の[力場]の壁1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、不可視状態の[力場]の壁1つを作り出す。この障壁は、殆どの物理的効果、魔法の効果を受けない(アンティマジック・フィールド呪文、ディスペル・マジック呪文などを含む; 凝視攻撃、(瞬間移動)効果は通過可; 本文参照)。なお、[力場]効果の障壁は、エーテル状態、非実体状態の移動でも妨害する。										[3.5e]
召喚術	クリエイション, メジャー	lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製、木製、金属製、鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。[持続時間:樹木(2時間/lv); 石、水晶、卑金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]										[3.5e]
変成術	コンストラクト・エッセンス	lv:5	RoE p183	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、“(生ける人造)の副種別”を持つ人造クリーチャー1体
	目標1体は、真の人造に近付いて、“夜目”、“暗視(60ft)”、“非致傷ダメージ、急所攻撃、クリティカル・ヒット、能力値ダメージ、能力値吸収、死霊術効果、[即死]効果、朦朧効果に対する完全耐性”の能力を得る。(この鼓吹は、グレーター未満のヒューマノイド・エッセンス系呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑止に使用できる。)										[3.5e] ○ (E) ○
変成術	スレーニング・アロー	lv:5	MoE p102	動作、物質	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した、アローカボルト1条
	[即死] この鼓吹の完成時に、クリーチャー種別1種類を選択すること。目標となった矢弾1発は、+1の魔法の武器として扱われて、選択した相手に命中した場合、追加で即座に死亡させる(生きていない相手ならば、破壊する)。また、“頑健セーブを要求する有害な効果に対する完全耐性”を持つ相手にも作用できる(この場合、[即死]効果ではなくなる。)										[3.5e] × (E) ×
変成術	ディスラプティング・ウェポン	lv:5	PHB p252	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	不可(ク)、可(無害、物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ
	目標となった近接武器1つは、アンデッドを粉砕する能力を得る。このことによって、「1HD/lv以下のアンデッドに対して命中した場合、追加で破壊する(意志・無効)」の効果を得る。										[3.5e]
心術	ドミネイト・リダイング・コンストラクト	lv:5	RoE p184	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] “(生ける人造)の副種別”を持つ、精神を持つ人造クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。										[3.5e] ○ (E) ○
変成術	ドラゴンマート・ウェポン, グレーター	lv:5	Dr p153	音声、動作、‘ドラゴンマート’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、硬度が2倍(+100%)となって、魔法の武器としてダメージを与える。また、術者と異なる氏族のドラゴンマートが、特異型ドラゴンマートを持つ相手には、+2d6点の追加のダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。[ドラゴンマート:上級の真正、上級の特異型、シベいのいずれか]										[3.5e] × (E) ×
変成術	ファブリケート	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 未加工の素材1種類
	術者は、素材1種類から、“完成品”を作り出す(木材から木製の構、麻布からロープを、麻、木綿、羊毛から衣類を、など)。「目標が金属:体積が1立方ft/lvまでを目標にでき、1立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」,「目標が金属ではない:体積が10立方ft/lvまでを目標にでき、10立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」。										[3.5e]
変成術	リペア・ライト・ダメージ, マス	lv:5	DrC, RoE, Dr@317	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、目標となった人造クリーチャーから、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを治癒する。また、この鼓吹は、正のエネルギー効果ではない。										[3.5e] ○ (E) ○
系統	鼓吹名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	鼓吹名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	鼓吹名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アーティフィサー鼓吹 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/2]
変成術	インブリクト・モデレット・ダメージ, マス	lv:6	RoE p187	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[目標] 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となった人造クリーチャーは、1点/lv(最大30点)+2d8点のダメージを受ける。また、この鼓吹は、負のエネルギー効果ではない。										[3.5e] ○ (E) ○
変成術	ウェポン・オーガメンテーション, グレーター	lv:6	ECS p109	動作、‘物質’	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つが矢弾50発まで
	目標となった武器1つまたは矢弾は、基本価格修正値が“+5以下”または“+200,000gp以下”の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、モンの素手打撃は、この鼓吹の目標にできると思われる。[物質要素:軟膏(200gpぶん)] ※物質要素のエラッタを反映済み。										[3.5e] × (E) ×
召喚術	ウォール・オヴ・アイアン	lv:6	PHB p209	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、鉄製の壁1つ
	(創造) 術者は、鉄製の壁1つを創造する。なお、この障壁は、地面に固定していない状態でも出現できる(本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度10; 5ft×5ftぶん1つにつき30hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度25+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる] [物質要素:金粉1ポンド(50gp)]										[3.5e]
防御術	グローブ・オヴ・インヴァルナビリティ	lv:6	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射
	術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、4レベル以下の魔法的效果を遮断する(これ以前に使用された効果に対しては、何の効果もない)。このことによって、これ以後に4レベル以下の魔法的效果が使用された場合、この内側では効果を受けず、この範囲内に入ると抑止される。なお、この球体は、「目標型解呪」によって解呪できる。										[3.5e]

系統	アーティフィサー鼓吹 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:2/2]		
変成術	コンストラクト・エッセンス, マス・レッサー		lv:6	FaoE p150	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] “(生ける人造)”の副種別を持つ人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	この目標は、真の人造に近付いて、“夜目”の能力と、“非致傷ダメージ、朦朧効果に対する完全耐性”の能力、および“モテレット・フォーティフィケーション(DMG p215)”の防具の能力の利益を得る。(この鼓吹は、レッサー・セューマノイド・エッセンス呪文の、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。また、マス・〜呪文の、相殺呪文に使用できる。)											[3.5e]	×	(E)
防御術	スペル・スネア, グレーター		lv:6	MoE p102	動作	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、エペロン・ドラゴンシャード(100gp以上)1つ		
	目標となったドラゴンシャード1つは、それを保持している相手が、次に「呪文レベル6以下」,[「目標1体, オープ系, 光線系のいずれか」]の両方を満たす呪文、擬似呪文能力の目標となった場合、吸収して自動的に無効化するが、同時に分解される(本文参照)。※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。											[3.5e]	×	(E)
変成術	ディセイブル・コンストラクト		lv:6	ECS p113	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・不完全	可	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、この鼓吹のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける。ただし、このダメージによっては、1hp未満にならない(規定値以上だと、それに対する完全耐性を持っていない場合、“大規模ダメージ(PHB p143)”の作用は受ける。)											[3.5e]	×	(E)
変成術	トータル・リペア		lv:6	ECS p113	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標となった人造クリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、ヒール呪文(PHB p266)と同様に、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。											[3.5e]	×	(E)
変成術	ナチュラル・ウェポン・オーグメンテーション, グレーター		lv:6	RoE p188	動作、‘物質’	10ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触した肉体系武器1つ		
	目標となった肉体系武器1つは、基本価格修正値が“+5以下”または“+200,000gp以下”の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、肉体系武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。なお、術者がウォーフォージドならば、この鼓吹の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。[物質要素:軟膏(200gpぶん)]											[3.5e]	○	(E)
変成術	ハードニング		lv:6	SpC, ECS…	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ		
	目標となった物体1つは、この鼓吹のチャージ消費によって、硬度が+1点/2lvされる。なお、「金属製または鉱物製の、体積が1立方ft/lv以内の物体1つ」,[「その他の材質の、体積が10立方ft/lv以内の物体1つ」]のどちらかを目標にできる。[物質要素:ダイヤモンドの粉末の軟膏(体積の10立方ftにつき50gpぶん)](…DLCS, De&De, Maof)											[3.5e]	(F)	(E)
変成術	ヒューマノイド・エッセンス, グレーター		lv:6	RoE p186	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	目標1体は、真の生きているクリーチャーとなる。このことによって、“人造の種別”および“(生ける人造)の副種別”を失って、人型生物の種別を得る(人型生物の特徴に関しては、MM p315を参照)。(この鼓吹は、グレーター以下のコンストラクト・エッセンス系呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]	○	(E)
力術	ブレード・バリアー		lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	新	[効果] 魔法の[力場]の、長さ20ft/lvまでの壁1つか、半径5ft/2lvまでの輪1つ		
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出して、反対側に対して“遮蔽”を与える(どちらも高さ20ft)。また、この障壁の内部を通過する相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーが存在する地点に出現させる場合、本文参照。											[3.5e]		
変成術	ムーヴ・アース		lv:6	PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が150ftの正方形25個ぶんまでの範囲内		
	[地] 術者は、この範囲内の土を動かして、「砂丘を移す」,[「塚を移動させる」],[「堤防を崩す」]などを行える。ただし、「トンネルを掘る」,[「岩を動かす」]などを行えない。なお、この鼓吹の発動時間は、1辺が150ftの正方形1個ぶんの面積につき、10分が必要となる。また、アースグライド呪文、ゾーン・ムーヴメント呪文の目標に対しては、各呪文を参照。											[3.5e]		
変成術	リペア・モデレット・ダメージ, マス		lv:6	DrC, RoE, Dr@317	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	術者は、目標となった人造クリーチャーから、1点/lv(最大30点)+2d8点のダメージを治癒する。また、この鼓吹は、正のエネルギー効果ではない。											[3.5e]	○	(E)
系統	鼓吹名		lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	鼓吹名		lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	鼓吹名		lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	アーティフィサー鼓吹		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	アーティフィサー鼓吹 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				
系統	鼓吹名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	鼓吹名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	鼓吹名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	鼓吹名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	アーティフィサー鼓吹 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲				
系統	鼓吹名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	鼓吹名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	鼓吹名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	鼓吹名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			