

# Dungeons & Dragons 3.5e® デス・マスター呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他  
設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』、『CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	デス・マスター呪文 OIv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[OIv:1/2]
共通	<b>アーケイン・マーク</b>	lv:0	PHB p195	音声、動作	1標準	0ft	永続	不可	不可	新 [効果] 合計6文字までの自身のルーンが印、面積が1平方ftの範囲内	
	術者は、クリーチャー1体または物体1つに対して、自身のルーンまたは印を作り出す(合計6文字まで; 可視状態または不可視状態から選択)。ただし、クリーチャーに対して作り出した場合、磨耗して約1ヶ月後に消滅する。なお、リード・マジック呪文(PHB p293)は、この文章が何らかの意味を持っている場合、自動的にその意味を明らかにする。 [3.5e]										
死霊術	<b>インフリクト・マイナー・ウーンズ</b>	lv:0	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治療する。なお、負のエネルギー効果は、負のエネルギー界において増強される(DMG p153参照)。 [3.5e]										
変成術	<b>ヴァーチュー</b>	lv:0	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一次的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。 [3.5e]										
幻術	<b>ゴースト・サウンド</b>	lv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 幻影の音声、人間4人/lv(最大20人)ぶんまで	
	[虚像] 術者は、幻影の音声を作り出す。その後、有効距離内で音源を移動させたり、許可された範囲内で音量を上下できる。ただし、この呪文の完成時に設定した、音声の基本的な性格(足音、歌声、叫び声、鳴き声、話し声など)は、後から変更することができない。なお、どのような音声が“人間何人ぶん”に相当するのかは、本文参照。 [3.5e]										
死霊術	<b>タッチ・オヴ・ファティグ</b>	lv:0	PHB, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、通常の疲労状態とは異なり、すでに疲労状態である相手に対しては何の効果もなく、この呪文の終了時には自動的に消滅する。※OAでは、ファティグ呪文として収録。 [3.5e]										
力術	<b>ダンシング・ライツ</b>	lv:0	PHB p247	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10ラウンド(解除可)	不可	不可	新 [効果] 魔法の光源4つまで、どの2つをとっても10ftの距離内	
	[光] 術者は、以下のいずれかの、魔法の光源を作り出す(本文参照)。その後、これらは、1ラウンドにつき100ftまで移動させることができる(アクションは不要)。ただし、距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。「ランタンまたは松明程度の大きさの光源4つまで」、「白熱した球状の光源4つまで」、「おぼろ灯に発光する人型の光源1つ」。 [3.5e]										
心術	<b>デイズ</b>	lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体	
	[強制][精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。 [3.5e]										
死霊術	<b>デイスラプト・アンデッド</b>	lv:0	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新 [効果] 光線1本	
	[正] 術者は、正のエネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。または、これが命中したデスレス(ECS p273, BoED p158)から、上記と同じ値のダメージを治療する。なお、正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照)。 [3.5e]										
占術	<b>ディテクト・ポイズン</b>	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つが、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている“毒”の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、「(製作:毒作り)」、「(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20: おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。 [3.5e]										
占術	<b>ディテクト・マジック</b>	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”:オーラの系統を識別できる(本文参照)」。 [3.5e]										
死霊術	<b>ブリード (PF rpg)</b>	lv:0	PF_rpg p249	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	— [目標] —1hp以下の、生きているクリーチャー1体	
	[負] 目標となったクリーチャー1体は、“瀕死状態(PHB p143)”となる。また、すでに瀕死状態であった場合、上記の効果の代わりに、1点のダメージを受ける。※パスマファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、インフリクト・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:[CCh] [PF_rpg] [3.5e]										
力術	<b>フレア</b>	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体	
	[光] 目標となったクリーチャー1体は、眩しい光の爆発によって、“目がくらんだ状態(PHB p311)”となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない、瞬間的な[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の範囲内ならば、おそらく通常通り機能する。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解除呪文に使用できる。) [3.5e]										
共通	<b>プレスティジティション</b>	lv:0	PHB p279	音声、動作	1標準	10ft	1時間	不可	不可	新 [目標/効果] 本文参照	
	術者は、単純な魔法の“奇術”を行う(以下から1つ選択)。なお、道具、武器、物質要素を作り出す、精神集中を妨害するなどはできない。「重量が1ポンド以下の物体を、ゆつくりと持ち上げる。暖める、冷やす、匂いを付ける(呪文の終了時には消滅)」、「大きさが1立方ft以下の物体を、絡纏にする。汚す、色を塗る」、「T&B p80から1つ選択」。 [3.5e]										
変成術	<b>メイジ・ハンド</b>	lv:0	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 重量が5ポンド以下の、非魔法の物体1つ	
	術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、距離15ftずつ動かすことができる(1回の移動アクション)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。なお、“持続時間:精神集中”の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。 [3.5e]										
変成術	<b>メンディング</b>	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷、裂け目、破損など; 金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する、木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する、皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。 [3.5e]										
力術	<b>ライト</b>	lv:0	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るく照らされ、半径40ft以内が薄暗く照らされ以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノー・ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3.5e]										
占術	<b>リード・マジック</b>	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、「(呪文学)判定によって、グリア系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。 [3.5e]										

系統	デス・マスター呪文 Olv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:2/2]	
力術	<b>レイ・オヴ・フロスト</b>	lv:0	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新 [効果] 光線1本		
	[冷氣] 術者は、冷たい氷および凍える空気的光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[冷氣]ダメージを受ける。なお、擬似武器呪文に関しては、CAr p72, p85を参照(原書版では、RC p132, p136, RotD p86, T&B p79などにも記載がある)。また、物体の破壊およびセーブに関しては、PHB p163, p175を参照。										[3.5e]	
防御術	<b>レジスタンス</b>	lv:0	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、「目標」、「基点の位置」、「モード選択」などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。										[3.5e]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	デス・マスター呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/3]	
占術	<b>アイデンティファイ</b>	lv:1	PHB p196	音声、動作、'物質'	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ		
	術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全ての魔法的能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、この呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。[秘術呪文物質要素:真珠の粉末(100gpぶん)]										[3.5e]	
防御術	<b>アラーム</b>	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射		
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が含言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める:半径1マイル)」,「音声的アラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft:半径180ftまで聞こえる)」。										[3.5e]	
召喚術	<b>アンシオン・サーヴァント</b>	lv:1	PHB p200	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体		
	(創造) 術者は、「見える従者」1体を創造する。この従者は、術者の命令に従って、単純な労働をこなす(本文参照)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。[移動速度15ft:6hp;セーブを行えない;有効[筋力]2(運搬能力に関しては、PHB p160参照)]										[3.5e]	
死霊術	<b>インフリクト・ライト・クーンズ</b>	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治療する。										[3.5e]	
変成術	<b>エクスペディシャス・リトリート</b>	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者		
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、縫または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照:地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス;低下時は本文参照)。										[3.5e]	
防御術	<b>エントロピック・シールド</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者		
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。										[3.5e]	
召喚術	<b>オブスキュアリング・ミスト</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧		
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。										[3.5e]	
死霊術	<b>カース・ウォーター</b>	lv:1	PHB p215	音声、動作、'物質'	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、水が入ったビン1つ		
	[悪][負] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、「邪水」を作り出す(聖水と同様だが、善の来訪者に対してダメージを与える:PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]										[3.5e]	
召喚術	<b>グリース</b>	lv:1	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新 [効果範囲/目標] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ		
	(創造) この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、「伏せ状態」となる(反応・無効)。また、移動を行う場合、追加で(平衡感覚)判定が必要となる(本文参照)。なお、目標型効果は、本文参照。(この呪文は、レジナス・タール呪文(CM p122)の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]	
死霊術	<b>ユーズ・フィアー</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新 [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、「恐れ状態(PHB p303)」となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、「怯え状態(PHB p303)」となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]	
心術	<b>コマンド</b>	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近づく」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れろ:伏せ状態(PHB p310)」となる、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。										[3.5e]	
占術	<b>コンプリヘンド・ランゲージズ</b>	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者		
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そなたとは識別できるが、内容は理解できない。										[3.5e]	
防御術	<b>サンクチュアリ</b>	lv:1	PHB p231	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体に対して、直接攻撃(目標型効果を含む)を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標には再度攻撃できなくなる(意志・無効;セーブは最初に1回のみ行う;効果範囲型効果、効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、この目標が、「攻撃的な行動(本文参照)」をとった場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]	

系統	デス・マスター呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/3]
変成術	シーキング・アイベイン	lv:1	BoVD p94	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効、反応・半減	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	[悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が爆発して、恒久的な「盲目状態」となって、1d6点の【酸】ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。【腐敗コスト(終了時):1d6点【耐久力】ダメージ】 [腐敗]										
防衛術	シールド	lv:1	PHB p233	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者
	[力場][エネルギー界呪文] 術者は、不可視状態の[力場]の盾1つを作り出す。その後、これを保持する必要はなく、ACIに対して+4の盾ボーナスを得るとともに、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。なお、[力場]効果の防衛は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACIにも適用される。 [3.5e]										
力術	ショッキング・グラスプ	lv:1	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	[電気] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/lv(最大5d6点)の【電気】ダメージを受ける。また、この相手が金属製の鎧を着用しているか、この相手そのものが金属製であるか、この相手が大量の金属を運搬しているなどの場合、この攻撃ロールに対して+3のボーナスを得る。 [3.5e]										
死霊術	チル・タッチ	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体/lvまで
	[負] この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv+1d4ラウンドの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる(意志・無効; おそらく【恐怖】効果ではない)。※エクストラックを適用済み。 [3.5e]										
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [3.5e]										
占術	ディテクト・イーグル	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [3.5e]										
占術	ディテクト・グッド	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、善のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [3.5e]										
占術	ディテクト・ケイオス	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [3.5e]										
占術	ディテクト・ロー	lv:1	PHB p255	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、秩序のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [3.5e]										
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	【効果範囲】 円錐形の放射
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)、死にかけている(4hp未満)のどちらか」、「生きている、アンデッド、デスレス(ECS p273, BoED p158参照)、生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。 [3.5e]										
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。 [3.5e]										
防衛術	ハイド・フロム・アンデッド	lv:1	PHB p263	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体/lvまで
	この目標は、アンデッドおよびデスレスには知覚されない(視覚、聴覚、鋭敏嗅覚、擬似視覚、振動感知などを含む; 精神を持たない相手にはセーブ不可)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」、「上記の相手の退散または感伏を行う」、「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。 [3.5e]										
防衛術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、意欲を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]										
心術	ベイン	lv:1	PHB p281	音声、動作	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵
	[強制][恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、“他の呪文の効果を含む呪文”が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、プレス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]										
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]										
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 接触した、小石3つまで
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブロット(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明; デスレスには通常のダメージ)。 [3.5e]										
変成術	マジック・ファンク	lv:1	PHB p287	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、+1の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。 [3.5e]										
死霊術	レイ・オブ・エンフィーブルメント	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新	【効果】 光線1本
	術者は、光輝光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して-1/2lv(最大-5)-1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。 [3.5e]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	デス・マスター呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/3]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	デス・マスター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/3]	
死霊術	アニメイト・デッド	lv:2	PHB p199	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、死体いくつでも	
	[悪] 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)] [3.5e]											
変成術	アライン・ウェポン	lv:2	PHB p200	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで	
	[可変] 目標となった武器1つまたは矢弾は、属性の要素1つを得る(秩序、混沌、善、悪のいずれか；すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に"武器"を目標としている呪文は、人工の武器にしかり作用しない。ただし、モンの素手打撃は、人工の武器としても肉體武器としても呪文を作用できる。 [3.5e]											
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、「属性を感じ取らなかった」としては感知される、「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。 [3.5e]											
死霊術	インブリクト・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 [3.5e]											
召喚術	ウェブ	lv:2	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[効果/目標] 創造された、粘着性の蜘蛛の巣/半徑20ftの拡散内の、全てのクリーチャー	
	[創造] 術者は、粘着性の糸の塊を創造して、5ft以上離れた相手に遮蔽、20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える。また、目標となったクリーチャーは、「からみつかれた状態(PHB p303)」となるとともに、移動が困難となる(本文参照)。ただし、この呪文は、相対する二点間によって固定されなければならない(天井と床、向かい合う壁など)。 [3.5e]											
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[ポリモーフ] 術者は、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」、「クラス・レベル」、「クラス能力」、「変則的能力を除く特殊攻撃」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。 [3.5e]											
死霊術	ゲール・タッチ	lv:2	PHB p218	音声、動作、物質	1標準	接触	1d6+2ラウンド	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている人型生物1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した相手は、「麻痺状態(PHB p310)」となる(頑健・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、この相手は悪臭を放って、半徑10ft以内の生きているクリーチャー(術者自身を除く)を、「不調状態(PHB p310)」とさせる(頑健・無効)。なお、この呪文の悪臭の害は、毒に対する効果によっても抵抗および除去できる。 [3.5e]											
死霊術	コマンド・アンデッド	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] アンデッド1体	
	術者は、目標1体に対して、口頭によって、ある程度の制御を加える(デスレスに対しては作用しない)。ただし、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する。「精神を持つ目標:本文参照」、「精神を持たない目標:セーブ不可となり、自殺的な命令にも従うが、基本的な命令しか与えることができない」。 [3.5e]											
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体が物体1つか空間上の一点を中心とした、半徑20ftの放射	
	[幻覚] この範囲内では、「音声要素を持つ呪文の発動」、「合言葉型、呪文解放型の起動」、「[音波]効果」、「[言語依存]効果」、「会話」などが機能しない。また、呪文の受け手に従って移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文、フォルトティシモ呪文、リサウンディング・ヴォイス呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e]											
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招来された、スパイダー・カバット・ラットのスウォーム1群	
	[招来](アストラル界、影界、元素界呪文) 術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目内にいる生きている相手を攻撃する(それがない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この呪文のみによっては、命令を与えることはできない。 [3.5e]											
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]											
死霊術	ジェントル・リポウズ	lv:2	PHB p233	音声、動作、'物質'	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、死体1つか切り離された肉體の一部	
	目標となった死体1つは、時間停止状態となって、腐敗しない。このことによって、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生までの時間制限が減少しない。また、切り離された肉體の一部を保存することもできる。[秘術呪文物質要素:生前に持っていた目1個につき、銅貨1枚(1gp以下ならば無視できるため、目が100個を超えている場合のみ)] [3.5e]											
力術	シャター	lv:2	PHB p235	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半徑5ftの拡散	
	[音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」、「目標が固体の物体:目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」、「範囲攻撃:半徑5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。 [3.5e]											
死霊術	スケアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をともて30ftの距離内	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーブ不可)、およびセーブに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、「恐れ状態(PHB p303)」となる」、「セーブに成功した6HD以上:1ラウンドの間、「怯え状態(PHB p303)」となる」。 [3.5e]											
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「登攀移動速度20ft(MM p305)」を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。 [3.5e]											
死霊術	スペクトル・ハンド	lv:2	PHB p243	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 霊体の手1つ	
	術者は、亡霊のような手1つを作り出して、1d4点ぶんのhpを譲渡する(この手のhpぶんのダメージを受ける；終了時に、手に残っているhpぶんは回復)。これは、呪文レベル4以下の接触呪文を伝達できる(近接接触攻撃に対して+2のボーナス；術者と同じ方向から攻撃；挟撃不可)。[AC22+【対応能力】修正値；術者と同じセーブ；"身かわし強化"] [3.5e]											

系統	デス・マスター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和呪	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/3]
変成術	ソファン・アース・アンド・ストーン	lv:2	PHB p245	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新 [効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[地] この範囲内の土および石の地面は、通常よりも軟らかくなる(湿った土は泥に、乾いた土はゆるい砂や土に、石は軟らかく粘土に)。その後、この範囲内に進入した相手は、自身の足を取られて、1d2ラウンドの間、移動、攻撃、呪文の発動を行うことができない(反応・無効)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となる(本文参照)。										[3.5e]
変成術	ダークヴィジョン	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方が暗い程度に軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。										[3.5e]
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない；この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。										[3.5e]
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。										[3.5e]
心術	タッチ・オヴ・イデオシイ	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新 [目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、-1d6のペナルティを受ける(【知力】、【判断力】、【魅力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。										[3.5e]
変成術	チル・メタル	lv:2	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新 [目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体	
	[冷気] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は冷却されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[冷気]ダメージを受ける(【火】ダメージを減殺する；水中では本文参照；非装備中かつ非魔法の物体はセーブ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。										[3.5e]
心術	デイズ・モンスター	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 6HD以下の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できるとされる。										[3.5e]
力術	ディセクレイト	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	[悪][負] この範囲内では、アンデッドの退却判定に-3の不浄ペナルティを受けて、アンデッドは攻撃、ダメージ、セーブに+1の不浄ボーナスを得る(信仰する神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来、創造されたアンデッドは、+1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。[物質要素:邪水1ピンド(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]										[3.5e]
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										[3.5e]
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目~:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。										[3.5e]
変成術	デヴィルズ・タン	lv:2	BoVD p100	音声、腐敗	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靱になる。その後、この舌を使用して、“組みつき”および“武器落し”の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない；その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[判断力]ダメージ]										[腐敗]
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新 [目標] 接触した、-1hp以下の生きているクリーチャー1体	
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、-1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「+1d8点の一時的hp」、「【筋力】に対して+2の強化ボーナス」、「有効術者レベルに対して+1のボーナスの利益を得る(その相手のHD数×10分持続)」。										[3.5e]
変成術	ファンクス・オヴ・ザ・ダアンバイア・キング (80v0)	lv:2	BoVD p103	動作、腐敗	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身の口に“噛みつき”の肉内武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「+10」、「本来の値」のどちらか高い方を使用；武器の基本ダメージは1d6点、および“1点の【耐久力】ダメージ”)。ただし、この肉内武器のダメージには、「【筋力】修正値が追加されない」。[腐敗コスト(終了時):1d6点[筋力]ダメージ] 別:【SpC, LbM]										[腐敗]
死霊術	フォールス・ライフ	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、反生命の力を操って、+1点/lv(最大+10点)+1d10点の一時的hpを得る。										[3.5e]
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、“軟風”は4ラウンド、“疾風”は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。										[3.5e]
幻術	ブラー	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、自身の輪郭が霞んで、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)によっては、この呪文の効果を見逃すことができない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。										[3.5e]
死霊術	ブラインドネス / デフネス	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新 [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]
心術	ホールド・パースン	lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことにより、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]
幻術	ミスディレクション	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/意志・不完全	不可(ク)(物体)/不可	新 [目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体が物体1つ	
	(幻覚) この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感知する効果に対して、本来の代わりに、「指定された物体1つの属性およびオーラ強度」を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、「真なる中立」、「オーラなし」など；属性の感知はセーブ不可、オーラ強度の感知は意志・看破)。										[3.5e]

系統	デス・マスター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/3]	
変成術	マイク・ホウル	lv:2	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つが受けた破損を修復する。このことにより、新品同様の強度およびhpにまで戻る。ただし、破壊された魔法のアイテムからは、魔法的能力は回復できない。また、蒸発された、磨り潰された、融かされた、分解された、燃やされた、歪められたなどの物体は修復できず、人造クレーチャーに対しては作用しない。										[3.5e]	
変成術	ラームズ・フィンガー・ダーツ	lv:2	BoVD p107	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クレーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この指1本が命中した相手は、1d4点【敏捷力】ダメージを受ける。また、1レベルを超える3レベル毎に+1本できる(13レベル以上で最大5本；同一の相手を複数本の目標にできる)。										[腐敗]	
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクレーチャー1体	
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそろく可；SpC p83を参照)。										[3.5e]	
召喚術	レストレーション、レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクレーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクレーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」、「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治療される」のどちらかの効果を得る。また、“疲労状態”である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。										[3.5e]	
占術	ロケット・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円	
	術者は、「良く知っている物体」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備、一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを覚覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミズリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	デス・マスター呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/3]	
占術	アーケイン・サイト	lv:3	PHB, T&B	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを覚覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報を覚覚する(系統を識別する(呪文学)判定も可)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類(秘術、信仰；擬呪は秘術相当)を覚覚できる。										[3.5e]	
占術	アブソープ・マインド	lv:3	BoVD p85	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス	
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉、最近の出来事、死の詳細、重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で覚覚する。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。										[腐敗]	
死霊術	インフリクト・シリアス・ウOUNDS	lv:3	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクレーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクレーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治療する。										[3.5e]	
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクレーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(-10hpにしたぶんまでのみ計上；1時間持続)。										[3.5e]	
力術	ウインド・ウォール	lv:3	PHB p207	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ風の壁(円筒形、四角柱なども選択可)	
	[風] 術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。この障壁を通過する相手は、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、飛行している小型サイズ以下の相手は、この障壁を通過できない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、ボルト、プレス攻撃などは無効化されて、その他の遠隔攻撃でも30%の失敗確率を受ける。										[3.5e]	
変成術	ガシラス・フォーム	lv:3	PHB p216	音声、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクレーチャー1体	
	目標1体および装備品は、不定形の半透明なガス化形態に形質変化して、“飛行移動速度10ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、“ダメージ減少10/魔法”の能力、“クリティカル・ヒット、毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、攻撃を行わず、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たすことができない。										[3.5e]	
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクレーチャー1体	
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーブ難易度を使用；頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそろくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。										[3.5e]	
変成術	サーペンツ・オヴ・サガロン	lv:3	BoVD p93	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身のおそろく腕2本が蛇となって、“噛みつき”の肉體武器を得る(間合い10ft；攻撃ボーナスは+10【筋力】修正値；武器の基本ダメージは1d6点、および“毒”)。なお、この腕で、どの程度のアクションを行えるのかは不明。[頑健・無効、難易度16；初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ] [腐敗]										[腐敗]	
召喚術	スティンキング・クラウド	lv:3	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径30ft×高さ20ftに拡散する吐き気を催す霧	
	(創造) この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内にいるクレーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、「この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。※エラッタを反映済み。										[3.5e]	
変成術	ストーン・シェイプ	lv:3	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、石製の物体と石の塊	
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器、粗雑な石像、落とし戸を作り出す」、「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										[3.5e]	

系統	デス・マスター呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	呪文	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/3]
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	[言語依存][負] 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語、知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーブ可; 魂とは無関係に、“魂の痕跡”が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。 ※CPsにより、負のエネルギー分類を追加。										[3.5e]
変成術	スロー	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、移動速度が1/2となつて、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに対して-1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、“1回の標準アクション”、“1回の移動アクション”のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイト呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(テイラント呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。										[3.5e]
変成術	タッチ・オブ・ジュイブレイクス	lv:3	BoVD p98	音声、動作、‘腐敗’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効)。このことによって、4ラウンドの経過後に、グリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解呪できない)。また、この呪いが除去された場合、3d6点のダメージを受ける。 [腐敗コスト(終了時):1d6点[筋力]ダメージ]										[腐敗]
心術	ディープ・スランパー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	[強制][精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となつて、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“保護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。										[3.5e]
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、“目標型解呪”、“効果範囲型解呪”、“呪文相殺”の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										[3.5e]
変成術	デミニッシュ・プランツ	lv:3	PHB p255	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の範囲内か、半径1/2マイルの円
	以下の2つから選択すること。「剪定:前者の範囲内の樹木は、大きさが1/3となつて、剪定されたように見える。また、この呪文の効果範囲は、円、半円、四分円などから選択できる(本文参照)」; 「成長阻害:後者の範囲内では、来年の収穫高が、通常の2/3倍(-33%)となる」。(この呪文は、プラント・グロウス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小で1)」; 「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティ」; 「毎ターン、50%の確率で行動不可」; 「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。										[3.5e]
召喚術	ファントム・ステイード	lv:3	PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体
	[創造] 術者は、大型サイズの馬のようなクリーチャー1体を創造して、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。 [AC18; 7hp+1hp/lv; 移動速度20ft/lv(最大240ft); 運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv; 術者レベルに対応して能力が追加(本文参照)]; 戦闘を行わないが、通常の動物はこれを避ける]										[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギーダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。										[3.5e]
死霊術	ポイズン	lv:3	PHB p282	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。 [頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点[耐久力]ダメージ]										[3.5e]
死霊術	ホールト・アンデッド	lv:3	PHB p283	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] アンデッド3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“麻痺状態(PHB p310)”となる(精神を持たない目標はセーブ不可)。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となつて、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、攻撃またはダメージを受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、デスレスに対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン、グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。										[3.5e]
防御術	マジック・サークル・アゲinst・イーグル	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、「i : 悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」; 「ii : 全ての属性に対して、精神制御、悪意を遮断する(PHB p280参照)」; 「iii : (招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : “内向き力”」を選択できる(本文参照)。										[3.5e]
変成術	マジック・ファンク、グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)」; 「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉體武器が、+1の魔法の武器として扱われる」。										[3.5e]
変成術	メルド・イントゥ・ストーン	lv:3	PHB p290	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	[地] 術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい石塊1つに融け込む。その後、「自身に対して呪文の発動」; 「時間の経過の把握」; 「周囲の音声や聞こえることはできない」; 「任意の時点で脱出」を行える。ただし、石塊が破壊された場合、“脱出”ではなく終了した場合、特定の呪文を受けた場合には、本文参照。										[3.5e]
力術	ラグズ・ペイン	lv:3	BoVD p107	音声、動作、‘腐敗’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手の“最愛の者”1人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限; その相手は、セーブ不可、呪文抵抗不可)。 [腐敗コスト(終了時):1d6点[知力]ダメージ]										[腐敗]
防御術	リム・グ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムを持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・カース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]
死霊術	レイ・オブ・イグゾースション	lv:3	PHB p297	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 光線1本
	術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“過労状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、“疲労状態(PHB p310)”となる(すでに疲労状態である場合、過労状態となる)。なお、通常の疲労状態、過労状態とは異なり、この呪文の終了時には、この状態は自動的に消滅する。										[3.5e]

系統	デス・マスター呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/3]
死霊術	<b>レッド・フェスター</b>	lv:3	BoVD p109	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の【筋力】ダメージ、および1d4点の【魅力】ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、《秘術呪文準備》の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗]										
変成術	<b>ロツティング・カース・オヴ・アーフェストラ</b>	lv:3	BoVD p109	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーブ不可; 特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効; 死亡するまで持続)。[腐敗コスト(おそらく命中時):1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	デス・マスター呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]
占術	<b>アーケイン・アイ</b>	lv:4	PHB p195	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	[念視] 術者は、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、前方の床だけを調べる場合には1ラウンドにつき30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合には1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。また、この器官は、1インチ以上の隙間を通り抜けることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、これは移動を停止する。 [3.5e]										
力術	<b>アイス・ストーム</b>	lv:4	PHB p196	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[冷氣] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の【冷氣】ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、(聞き耳)判定に対して-4のペナルティを受ける。 [3.5e]										
死霊術	<b>アブソープ・ストレンクス</b>	lv:4	BoVD p85	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	10分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【筋力】、【耐久力】の値の1/4ぶんを、それぞれ強化ボーナスとして得る。ただし、一部の種族の肉は、病気になる可能性がある(BoVD p30参照)。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 [腐敗]										
死霊術	<b>インフリクト・クリティカル・ウーンズ</b>	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 [3.5e]										
力術	<b>ウォール・オヴ・アイス</b>	lv:4	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可、反応・無効	可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lv+3ftまでの半球1つ
	[冷氣] 術者は、“水の平板”または“氷の半球”を作り出す。また、“水の平板”の場合、破壊された部分の空間を通過した相手は、1点/lv+1d6点の【冷氣】ダメージを受ける(本文参照)。ただし、この障壁が出現する地点に隣接していたクリーチャーが、1体でもこの呪文のセーブに成功した場合、この呪文は失敗する。[物体のデータは本文参照] [3.5e]										
召喚術	<b>エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ</b>	lv:4	PHB p211	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[創造] 術者は、数多の長さ10ftの触手を創造して、出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入するクリーチャーに対して、組みつきの試み1回を行わせる(組みつき対抗判定のボーナスは+1/lv+8; すでに組みついている場合、1d6+4点の魔法の殴打ダメージ)。また、この範囲内では、組みつかれていない場合でも、移動コストが2倍となる。 [3.5e]										
死霊術	<b>エナヴェイション</b>	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)”1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4+5点の一次的hpを得る(1時間持続)。 [3.5e]										
心術	<b>クラッシング・ディスペア</b>	lv:4	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことによって、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、-2の土気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e]										
防衛術	<b>グローブ・オヴ・インヴァルナビリティ、レッサー</b>	lv:4	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射
	術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、3レベル以下の魔法的效果を遮断する(これ以前に使用された効果に対しては、何の効果もない)。このことによって、これ以後に3レベル以下の魔法的效果が使用された場合、この内側では効果を受けず、この範囲内に入ると抑止される。なお、この球体は、「目標型解呪」によって解呪できる。 [3.5e]										
変成術	<b>ジャイアント・ヴァーミン</b>	lv:4	PHB p234	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新	[目標] 虫3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、通常のスコピオン1体、スパイダー2体、センチピード3体のいずれかを、術者レベルに対応したサイズ分類以下まで巨大化させる。また、これらに対して、簡単な命令を与えることができる(「攻撃しろ」、「止まれ」、「防御しろ」など)。「条件なし:中型」、「10lv以上:大型」、「14lv以上:超大型」、「18lv以上:巨大」、「20lv以上:超巨大」。 [3.5e]										
占術	<b>スクライング</b>	lv:4	PHB p239	音声、動作、物質、'焦点'	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	[念視] 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。【焦点具:おそらく銀の鏡1枚(1,000gp)] [3.5e]										
防衛術	<b>ストーンスキン</b>	lv:4	PHB p241	音声、動作、'物質'	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)] [3.5e]										
召喚術	<b>ソリッド・フォッグ</b>	lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	[創造] 術者は、濃密な霧を創造する。この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得るが、移動速度が5ftとなって(5ftステップ不可)、近接攻撃ロール、近接ダメージロールに対して-2のペナルティを受けて、遠隔攻撃が無効化される(光線呪文などを除く)。 [3.5e]										

系統	デス・マスター呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]
占術	タンズ		lv:4	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。 [3.5e]											
心術	チャーム・モンスター		lv:4	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[魅惑][精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]											
占術	ディテクト・スクライミング		lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射
	術者は、占術(念視)効果の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その魔法的感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行って、この判定に成功した場合、その念視者の姿、距離、方向を知覚できる。 [3.5e]											
防御術	ディメンショナル・アンカー		lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本
	[アストラル界、影界、エーテル界呪文] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文、イセリアル・ジョーン呪文、イセリアルネス呪文、ゲート呪文、シャドウ・ウォーク呪文、ディメンジョン・ドア呪文、テレポルト呪文、プリंक呪文、ブレイン・シフト呪文、メイズ呪文などを含む)。 [3.5e]											
召喚術	ディメンジョン・ドア		lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	[瞬間移動][アストラル界呪文] 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。 [3.5e]											
死霊術	デス・ウォード		lv:4	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]											
幻術	ファンタズマル・キラー		lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[惑乱][恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オブ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。 [3.5e]											
死霊術	ファイアー		lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、“恐怖状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。 [3.5e]											
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	[副系統][補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	[副系統][補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	[副系統][補足説明] 効果概略 [対応]											

系統	デス・マスター呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/2]
力術	アンハロウ		lv:5	PHB p202	音声、動作(、'物質')	24時間	接触、40ft	瞬間、1年	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射
	[悪] この範囲内は、不浄化されて、マジック・サークル・アゲinst・グッド呪文(PHB p284)の効果を得る。また、この範囲内では、アンデッドの威伏判定に対して+4の不浄ボーナスと、アンデッドの退散判定に対して-4の不浄ペナルティを与える。さらに、特定の呪文1つを、1年間定着できる(本文参照)。[追加物質要素:油、香、薬草(本文参照)] [3.5e]											
召喚術	インセクト・プレイグ		lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたロウカスト・スウォーム1群/3lv、隣接して一塊になっていること
	[招来][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、ロウカスト・スウォーム(MM p105)1つ/3lvを招来する。これらは、同じマス目内に踏み込んだクリーチャーを、無差別に攻撃する(すでにクリーチャーがいる場所にも出現できる)。ただし、これらは、招来された場所に留まって、自分では移動を行わない。 [3.5e]											
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ、マス		lv:5	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”)の必要なく、作用数は調整できると思われる。 [3.5e]											
死霊術	ウェイヴズ・オブ・ファティーグ		lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[負] 術者は、負のエネルギーの波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]											
召喚術	ウォール・オブ・ストーン		lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ
	[創造][地] 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(構、銃眼なども作成可; 本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる] [3.5e]											
召喚術	クラウドキル		lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	[創造] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果と、以下の毒性を得る。また、1ラウンドにつき10ftずつ、術者から離れる方向に移動する。[4HD~6HD(失敗時), 3HD以下:即座に死亡],[4HD~6HD(成功時), 7HD以上:1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、1d4点の【耐久力】ダメージ(6HD以上ならば、頑健・半減)]。 [3.5e]											
死霊術	クワイート・アンデッド		lv:5	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間のみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)] [3.5e]											

系統	デス・マスター呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:2/2]
変成術	クロウズ・オグ・ザ・ベピリス	lv:5	BoVD p92	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[悪] 術者は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d4点)。また、この攻撃を命中させた場合、その1回毎に、その相手に対して、追加で組みつき対抗判定によって、その相手が装備中の防具1つを、引き裂いて破壊する(本文参照)を選択できる。[腐敗コスト(終了時):1d6点[敏捷力]ダメージ] [腐敗]										
心術	ユール・フォース・ザ・ビースト	lv:5	HoH p127	音声、動作、焦点、'腐敗'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続、1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 1HD/lv+4HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	[強制][悪、精神作用] 目標1体は、次に眠った場合、その直後に目覚める。その後、一時的に“混沌にして悪”の属性に変化して、興奮して血に飢えた状態で、破壊的に行動する。また、この呪文の終了時には、その記憶を持っておらず、大抵は疲労状態となって、単に眠っていただけだと信じ込む。[腐敗コスト(終了時):1d4点[耐久力]ダメージ] [腐敗]										
力術	ユーン・オグ・ユールド	lv:5	PHB p223	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[冷氣] 術者は、自身の手から強烈な寒波を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷氣]ダメージを与える。 [3.5e]										
心術	コマンド、グレーター	lv:5	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[強制][精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目が、直前に解放されるための再セーブを行える。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れる:伏せ状態となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。 [3.5e]										
死霊術	シンボル・オグ・ペイン	lv:5	PHB p239	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[悪][苦痛][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「この範囲内にいる間と、その後1時間、“苦痛”を受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(1,000gpぶん)] [3.5e]										
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。 [3.5e]										
防衛術	ディスペル・グッド	lv:5	PHB p251	音声、動作	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法の効果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体
	[悪] 術者は、「善の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 [3.5e]										
心術	ドミネイト・パースン	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	[強制][精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中中でもその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。 [3.5e]										
幻術	ナイトメア	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[惑乱][悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d10点のダメージを受けて、“疲労状態(PHB p310)”となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーブ難易度は、本文参照; この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前、称号など)によって、この相手を明確に指定しなければならない。 [3.5e]										
防衛術	ネゲイト・サイオニクス	lv:5	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックにしか作用せず、有効術者レベルに対して-2のペナルティを受ける。※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。 [3.5e]										
死霊術	パワー・リーチ	lv:5	BoVD p102	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv、1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	[悪] 術者および目標1体は、魔法の導管で繋がれる。その後、術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この目標に対して、任意の1点の能力値吸収を与える(1ラウンド/lv持続)。また、術者は、吸収に成功した場合、同じ能力値に対して、同じ値の強化ボーナスを得る(1分/lv持続; この呪文1回からは累積可)。[腐敗コスト(終了時):1点[判断力]ダメージ] [腐敗]										
心術	フォービドゥン・スピーチ	lv:5	BoVD p104	音声、動作、'腐敗'	10ラウンド	接触	永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 目標1体は、特定の話題1つに関して、発言を禁じられる(本文参照)。ただし、術者は、禁止する話題について、可能な限り狭い定義をしなければならない。また、不適切な話題を禁止しようとした場合、この呪文は失敗して、通常の2倍の腐敗コストを受ける(DMが判断)。[腐敗コスト(おそらく作用時):1d6点[筋力]ダメージ] [腐敗]										
死霊術	ブライト	lv:5	PHB, MotW, DotF	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、樹木1株か植物クリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、以下の効果を受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。「目標が樹木:即座に枯れる(セーブ不可)」、「目標が植物クリーチャー:1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」。 [3.5e]										
心術	ホールド・モンスター	lv:5	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって(通常の“[筋力]が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。 [3.5e]										
変成術	ポリモーフ、バイルフル	lv:5	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体
	[ポリモーフ] 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」、「属性」、「習得言語」、「有効HD」の他のデータが変化する(変身自体が致命的な場合、このセーブに+4のボーナス)。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーブを行う(本文参照)。※RCまたは日本語版公式ページのエラッタを参照。 [3.5e]										
死霊術	マジック・ジャー	lv:5	PHB, CoC	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lvまたは肉体に戻るまで	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	術者は、自身の魂が、有効距離内の焦点具1つに入って、半径10ft/lv以内の生命力を感じ取る(本文参照)。また、「他者に憑依する(術者はその相手の肉体内に、その相手の魂は焦点具に)」、「憑依を解除する(術者は焦点具に、その相手の魂は元の肉体内に)」、「この呪文を終了して、自身の肉体内に戻る」を使用できる。[焦点具:宝石や水晶1つ(100gp)] [3.5e]										
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	[副系統][補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	[副系統][補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	[副系統][補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	デス・マスター呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/2]	
死霊術	アイバイト	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体以上	
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「3HD以下: 恐慌、昏睡、不調状態の全て(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」, 「4HD~9HD: 恐慌、不調状態の両方」, 「10HD以上: 不調状態」。										[3.5e]	
召喚術	アシッド・フォッグ	lv:6	PHB p197	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する強酸の霧	
	[創造][酸] 術者は、濃密な強酸の霧を創造する。このことによって、この範囲内は、ソリッド・フォッグ呪文(PHB p246)の効果を得るとともに、クリーチャーおよび物体は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点の[酸]ダメージを受ける。										[3.5e]	
防衛術	アンティライフ・シェル	lv:6	PHB p201	音声、動作	1ラウンド	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	術者は、半球状のエネルギーを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内には、「アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者、おそらくデスレス」のいずれでもないクリーチャーは、進入できない(通常の“生きているクリーチャー”の定義とは異なるので注意: MM3 p208を参照)。なお、障壁系呪文の詳細に関しては、PHB p171を参照。										[3.5e]	
死霊術	アンデス・トウ・デス	lv:6	PHB, GW...	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発	
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドおよびデスレスは、即座に破壊される。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの、アンデッドおよびデスレスを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。[物質要素: ダイヤモンドの粉末(500gpぶん)] (...F&P, De&De, MacF)										[3.5e]	(F)
死霊術	インフリクト・モドレット・ウーンズ, マス	lv:6	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大30点)+2d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。										[3.5e]	
召喚術	ヴァイルブレード	lv:6	Dr@300 p56	音声、動作、'腐敗'	1標準	0ft	1ラウンド/lv	不可、意志・無効	可	一	[効果] 創造された、ロングソードのようなビーム1本	
	[創造][悪] 術者は、“アンホーリ(DMG p222)”の武器の能力を持つ、+4のロングソード1つを創造して、「習熟」を得る。また、【魅力】で攻撃が行われて、全て「猛悪ダメージ(BoVD p34)」を与える。さらに、対立する属性には、ダメージが2倍(+100%)となり、クリティカル・ヒットとなると魅惑する。[腐敗コスト(終了時): 1d6点[判断力]ダメージ]										[腐敗]	
死霊術	コンシューム・ライクネス	lv:6	BoVD, CoC	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	永続	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス	
	[悪] 術者は、この目標の元となった相手の、生前の外見に変身する能力を得る(回数無制限; 変身、解除は1回の標準アクション; (変装)判定に+10のボーナス)。また、一部の能力は獲得できる。ただし、ダメージを受けるか死亡した場合、一時的に戻る。[腐敗コスト(おそらく完成時): 2d6点[判断力]吸収] ※焦点具ではないように仮変更。										[腐敗]	
死霊術	コントロール・アンデッド	lv:6	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったアンデッドは、術者には攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、精神を持つアンデッドは、この呪文の終了時に、術者に命令されたことを覚えている。なお、デスレス(ECS p273, BoED p158)は、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]	
死霊術	サークル・オヴ・デス	lv:6	PHB p227	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発	
	[即死] この範囲内にいる、9HD以下の生きているクリーチャーは、即座に死亡する(頑健・無効)。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの生きているクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。[物質要素: 黒真珠の粉末(500gpぶん)]										[3.5e]	
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:6	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	[操影]《影界呪文、次元間通路》この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。										[3.5e]	
死霊術	シンボル・オヴ・フィアー	lv:6	PHB p239	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	[恐怖、精神作用][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に入らした1回につき、「以後1ラウンド/lvの間、“恐怖状態”となる」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。[物質要素: 特殊な粉末(1,000gpぶん)]										[3.5e]	
防衛術	ディスペル・マジック, グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。										[3.5e]	
死霊術	ハーム	lv:6	PHB, Dr@307	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[地] この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。										[3.5e]	
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	新	[効果] 魔法の[力場]、長さ20ft/lvまでの壁1つか、半径5ft/2lvまでの輪1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出して、反対側に対して“遮蔽”を与える(どちらも高さ20ft)。また、この障壁の内部を通過する相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーが存在する地点に出現させる場合、本文参照。										[3.5e]	
変成術	マスターズ・ラメント	lv:6	HoH p131	音声、動作、'腐敗'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	一	[目標] “使い魔”や“動物の相棒”など1体、またはその主人の人型生物1体	
	[悪] 目標となったクリーチャー2体は、魔法的な結びつきが非常に強くなる。このことによって、“共感的リンク”またはそれに類する能力を持つ場合、どちらか片方がダメージまたは魔法の効果を受けた場合、もう片方も同じ効果を受ける(セーブは個別に行う)。[腐敗コスト(終了時): 1d6点[魅力]ダメージ]										[腐敗]	
変成術	ムーヴ・アース	lv:6	PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が150ftの正方形25個ぶんまでの範囲内	
	[地] 術者は、この範囲内の土を動かして、「砂丘を移す」、「塚を移動させる」、「堤防を崩す」などを行える。ただし、「トンネルを掘る」、「岩を動かす」などを行えない。なお、この呪文の発動時間は、1辺が150ftの正方形1個ぶんの面積につき、10分が必要となる。また、アースグライド呪文、ゾーン・ムーヴメント呪文の目標に対しては、各呪文を参照。										[3.5e]	
召喚術	ワード・オヴ・リコール	lv:6	PHB, CoC	音声	1標準	無限	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/3lvまで	
	[瞬間移動]《アストラル界呪文》術者および装備品は、この呪文の準備時に選択した、同一の次元界内の避難所1ヶ所まで、瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん……として扱われる。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	デス・マスター呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:2/2]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	デス・マスター呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:1/2]
占術	アーケイン・サイト, グレーター	lv:7	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報(系統を識別する(呪文学)判定も可)、および稼動している魔法的效果を知覚する。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類を知覚できる。 [3.5e]										
変成術	イセリアル・ジョイント	lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	[エーテル界呪文、次元間通路] 術者は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、“物質界側から感知不可”、「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」となる。なお、防衛術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。 [3.5e]										
死霊術	インフリクト・シリアス・ウOUNDS, マス	lv:7	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大35点)+3d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。 [3.5e]										
死霊術	ウェイグズ・オヴ・イグゾースション	lv:7	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[負] 術者は、負のエネルギーの大波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、“過労状態(PHB p303)”となる。 [3.5e]										
心術	カース・オヴ・ペイン・エターナル	lv:7	Dr@300 p55	音声、動作、‘腐敗’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv、永続	頑健・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[悪][呪い] 目標1体は、呪いによって、自然治癒、魔法的治癒などを含めて、ダメージを治癒できない(自傷者、マニヒストはセーブ不可; 能力値ダメージ、能力値吸収などは治癒可)。また、この呪文の終了時(この呪いが除去された場合を含む)には、“マニヒスト(BoVD p10)”となる(永続効果)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[魅力]ダメージ] [腐敗]										
召喚術	クリーピング・ドゥーム	lv:7	PHB p219	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来された、センチピード・スウォーム1群/2lv(最大10群)
	[招来][可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、センチピード・スウォーム(MM p103)1つ以上を招来する(一塊でなくても良い; 他者がいる地点にも出現可)。その後、術者から100ft以内にいる相手1体に、重なるように移動することを指示できる(変更は半径100ft以内からのみ、術者の1回の標準アクション; それを超えて離れると停止)。 [3.5e]										
死霊術	シンボル・オヴ・ウィークネス	lv:7	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「3d6点の[筋力]ダメージを受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)] [3.5e]										
心術	シンボル・オヴ・スタニング	lv:7	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[強制][精神作用][魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、これが“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「この呪文の終了時まで、“朦朧状態”となる」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。[物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)] [3.5e]										
占術	スクライミング、グレーター	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	[念視] 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。 [3.5e]										
死霊術	チェイン・オヴ・ソロウ	lv:7	HoH p128	音声、動作、焦点、‘腐敗’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続	意志・不完全	可	—	[目標] 生きているクリーチャー1体以上
	[悪] 目標1体は、12d10点の[魅力]吸収を受けて(意志・半減)、上記のセーブに失敗した場合、次に接触した、恋人、仲間、友人などの親しい生きている相手1体に、この効果全体が乗り移る(セーブ不可)の効果を受ける(合計1体/lvぶん作用するが、誰か1体でもセーブに成功すると終了)。[腐敗コスト(終了時):2d4点[魅力]ダメージ] [腐敗]										
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる; 本文参照)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。[焦点具:聖印1つまたは邪印1つ(500gp)] [3.5e]										
召喚術	デス・バイ・ソーンズ	lv:7	BoVD p101	音声、動作、‘腐敗’	1標準	不明	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー3体まで、どの2体をとっても15ftの距離内
	[創造][悪][即死][苦痛] この目標は、自身の体内に棘が創造されて、「1d4ラウンドの間、おそらく“無防備状態”となって、その後死亡する」の効果を受ける(セーブに成功した場合、「終了時に死亡する」代わりに、「終了時まで継続ダメージ」となる; 本文参照)。なお、一部の効果でしか除去できない。[腐敗コスト(終了時):1d3点[判断力]吸収] [腐敗]										
占術	トゥルー・シーイング	lv:7	PHB p258	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)] [3.5e]										
心術	パワー・ワード・ブラインド	lv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上:効果なし」、「200hp~101hp:1d4+1ラウンド」、「100hp~51hp:1d4+1分」、「51hp未満:永続」。 [3.5e]										
死霊術	フィンガー・オヴ・デス	lv:7	PHB p270	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点/lv(最大25点)+3d6点のダメージを受ける。 [3.5e]										
力術	ブラスフェミー	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	[悪、音波] この範囲内にいる“悪”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル-自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」、「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で”(他次元界)の副種別”を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーブに4のペナルティで)」。 [3.5e]										
心術	ホールド・パースン, マス	lv:7	PHB p284	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[強制][精神作用] この目標は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって(通常の“[筋力]が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]										

系統	デス・マスター呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:2/2]
変成術	ラプチャー・オヴ・ラプチャー	lv:7	BoVD p108	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	1ラウンド/lv、瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 接触した、解剖学的組織構造を持つ生きているクリーチャー1体以上
	[悪] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、“破壊の接触”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した相手は、6d6点のダメージを受けて(頑健・半減)、“出血”して(本文参照)、1ラウンドの間、“朦朧状態”となる(頑健・無効)。ただし、この呪文の発動1回からは、1体につき1回しか作用を受けない。[腐敗コスト(終了時):接触1回毎に、1点(筋力)ダメージ] [腐敗]										
防御術	リパルション	lv:7	PHB p295	音声、動作、'焦点'	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」、「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近づくようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。[秘術呪文焦点具:鉄棒1対(50gp)] [3.5e]										
力術	ワード・オヴ・ケイオス	lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	[混沌、音波] この範囲内の“混沌”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル-自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」、「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で(「他次元界」の副種別)を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効;セーブに-4のペナルティ)」。 [3.5e]										
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	デス・マスター呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:1/2]
変成術	アイアン・ボディ	lv:8	PHB p196	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力と、“呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)”，および“[酸]，[火]が半減”の効果を得る。また、【筋力】に+6(強化)，“素手攻撃が向上”，【敏捷力】に-6(強化)，移動速度全般が1/2，体重が10倍，秘術呪文失敗率50%，防具による判定ペナルティ-8を受ける。 [3.5e]										
心術	アンティパシ	lv:8	PHB p201	音声、動作、物質	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	[強制][精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、回避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーブに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して-4のペナルティを受ける。 [3.5e]										
防御術	アンティマジック・フィールド	lv:8	PHB p201	音声、動作、物質	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の“アンティマジックの場(PHB p201, DMG p290)”を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部の魔法の効果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないが、その抑止に抵抗できる場合がある(本文参照)。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。 [3.5e]										
防御術	アンホーリー・オーラ	lv:8	PHB p202	音声、動作、'焦点'	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	[悪] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、[善]効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御、意欲を遮断する(PHB p280参照)。また、この目標に、近接攻撃を命中させて来た善の相手は、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。[焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)] [3.5e]										
召喚術	イーグル・ウェザー	lv:8	BoVD p87	音声、動作、'腐敗、物質、経験'	1時間	1マイル/lv	3d6分	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(=半径5,280ft)/lvまでの範囲内
	[創造][悪] 術者は、以下から選択した、“悪の天候”1つを創造する(BoVD p34を参照)。「雷雨(これのみ、追加物質要素、追加経験点消費あり)」、「緑霧」、「いらくさ疫」、「血雨」、「蛙魚雨」。[腐敗コスト(終了時):3d6点【判断力】ダメージ;追加物質要素:アメジスト1つ(10,000gp;雷雨のみ);追加経験点消費:200XP(雷雨のみ)] [腐敗]										
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ、マズ	lv:8	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治療する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用度は調整できると思われる)。 [3.5e]										
死霊術	クリエイト・アンデッド、グレーター	lv:8	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間のみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)] [3.5e]										
死霊術	クローン	lv:8	PHB p221	音声、動作、'物質、焦点'	10分	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 任意のクリーチャー1体の、クローン1体
	術者は、任意のクリーチャー1体の肉片から、不活性な複製1つを作り出す(培養には2d4ヶ月が必要;蘇生前には保存しない)と腐敗する。その後、このオリジナルが死亡した場合、その魂がこの複製に移って、レイズ・デッド呪文(PHB p297)と概ね同様に、蘇生される(本文参照)。[物質要素:研究資材(1,000gp);焦点具:研究設備(500gp)] [3.5e]										
召喚術	シアリング・シード	lv:8	Dr@300 p56	音声、動作、'腐敗'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d3ラウンド、瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果] 招請された、悪の来訪者の胎芽1つ/光線1本
	[招請][悪][アストラ界呪文] この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、体内に胎芽を植え付けられて、1d3ラウンドの間、“吐き気がする状態”となる。その後、これが体内から出現する(本文参照)。ただし、セーブに成功した場合、1d6点/lv(最大25d6点)の“非致傷ダメージ”のみとなる。[腐敗コスト(終了時):1d4点【耐久力】吸収] [腐敗]										
死霊術	シンボル・オヴ・デス	lv:8	PHB p237	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[即死][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「即座に死亡する」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。[物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)] [3.5e]										
心術	チャーム・モンスター、マズ	lv:8	PHB p248	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上
	[魅惑][精神作用] この呪文の完成時に、「合計2HD/lvぶんのクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内」、「HDの制限なくクリーチャー1体」のどちらかの目標の取り方を選択すること。目標となったクリーチャーは、チャーム・モンスター呪文(PHB p248)の効果を受ける。 [3.5e]										
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」、「以前に触れた特定の物体1つ」、「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を覚覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までの情報を識別する。 [3.5e]										

系統	デス・マスター呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:2/2]
変成術	テンポラル・ステイシス	lv:8	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、“活動停止状態(PHB p258)”となる。このことによって、全ての肉体的機能が停止するとともに、加齢を受けず、呼吸、食事、睡眠が必要ない。また、あらゆるダメージ、魔法的效果を受けない。ただし、全く行動することができない。【物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)】										[3.5e]
召喚術	トラップ・ザ・ソウル	lv:8	PHB p259	音声、動作、物質、'焦点'	本文参照	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効/不可	可/不可	新	[目標] 宝石1顆、およびクリーチャー1体
	[招来](アストラル界呪文) 以下の2つから選択すること。「呪文完成型:目標1体を、この焦点具に閉じ込める(セーブ難易度+2、呪文抵抗可)」、「起動型:特定の相手1体の名前を、この焦点具に刻んでおく。その後、その相手がこの焦点具に接触した場合、閉じ込める(セーブ不可、呪文抵抗不可)」【焦点具:宝石1つ(そのHD数×1,000gp)】										[3.5e]
心術	パワー・ワード・スタン	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“朦朧状態(PHB p311)”となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「151hp以上:効果なし」、「150hp~101hp:1d4ラウンド」、「100hp~51hp:2d4ラウンド」、「51hp未満:4d4ラウンド」。										[3.5e]
心術	ブレイグ・オヴ・ナイトメアズ	lv:8	BoVD, CoC	音声、動作、焦点、'腐敗'	1標準	接触	おそらく永続	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体
	[悪、精神作用][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受けて、自然治癒できず、毎晩1回、1d4点の【魅力】ダメージを受ける(セーブに成功した晩は無効化)。ただし、術者は、毎日12時間、歌わなければならない。【腐敗コスト(毎週1回):1d6点【筋力】ダメージ】※CoCでは、コース・オヴ・チャウグナー・フオン呪文として収録。										[腐敗]
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」、「感情や思考を感知する」、「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集、(念視)効果による探知および知覚、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。										[3.5e]
召喚術	メイズ	lv:8	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体
	[瞬間移動](アストラル界呪文、異次元空間) 目標となったクリーチャー1体は、異次元空間の【力場】の迷宮内に送込まれる。その後、この迷宮から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、【知力】判定(難易度20)に成功しなければならない(呪文の終了時には自動的に脱出)。なお、ミタウロスは、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	デス・マスター呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:1/2]
死霊術	アストラル・プロジェクション	lv:9	PHB p197	音声、動作、'物質'	30分	接触	本文参照	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lvまで
	[アストラル界呪文、次元間通路] 術者および目標は、精神のみがアストラル界(DMG p150)に投射される(本文参照)。なお、アストラル形態が破壊されると、元の肉体に戻る。また、“シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)”が切断されると、肉体ともども破壊される。【物質要素:ヒヤシンス1つ(1,000gp)と、鉄棒1つ×同行する人数(各5gp)】										[3.5e]
召喚術	アポカリプス・フロム・ザ・スカイ	lv:9	BoVD p85	音声、動作、'物質、腐敗'	24時間	10マイル/lv	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10マイル(=半径52,800ft)/lvまでの範囲内
	[創造][悪] この範囲内のクリーチャーおよび物体(術者自身を含む)は、10d6点のダメージを受ける(【音波】、【酸】、【火】のいずれか)。【物質要素:アーティファクト1つ:腐敗コスト(終了時):3d6点【耐久力】ダメージ、4d6点【判断力】吸収; 術者は、この呪文を準備した時点で1回と、以後1日につき1回ずつ、1d3点の【判断力】ダメージを受ける】										[腐敗]
変成術	イセリアルネス	lv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lvまで
	[エーテル界呪文、次元間通路] この目標は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。										[3.5e]
力術	インプロージョン	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大4ラウンド:放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 非実体状態でもガス化形態でもないクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体が、内側に破裂する。このことによって、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、別のクリーチャー1体を目標にできる。ただし、セーブの成否に関わらず、この呪文の発動1回では、1体につき1回までしか目標にはできない。										[3.5e]
幻術	ウィアード	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[惑乱][恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる。なお、ヘルム・オヴ・テレバシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。										[3.5e]
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・バンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。										[3.5e]
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)”2d4を受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。										[3.5e]
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、'焦点'	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	[目標] 術者
	[ポリモーフ] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。【焦点具:翡翠のサーレット1つ(1,500gp)】										[3.5e]
死霊術	ソウル・バインド	lv:9	PHB p245	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 1ラウンド/lv以内に死亡したクリーチャーの、死体1つ
	目標となった死体1つは、その魂が引き剥がされて、焦点具となった宝石1つの中に閉じ込められる。このことによって、解放されるまでは、蘇生できない。また、“魂要素(BoVD p33)”としても使用できる。【焦点具:黒色のサファイア1つ(目標の生前のHD数×1,000gp)】										[3.5e]

系統	デス・マスター呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:2/2]	
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。										[3.5e]	
心術	パワーワード・キル	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。										[3.5e]	
死霊術	ピュトリアクション	lv:9	Dr@300 p56	音声、動作、'腐敗'	1ラウンド	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	不可	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	(悪)[苦痛] この近接接触攻撃が命中した相手は、“朦朧状態(PHB p311)”となって、1ラウンドにつき1回ずつ、“年齢効果(PHB p107)”が1段階上昇する(古希だと死亡する)。また、これで死亡した場合、死体はゾンビ、魂はゴーストとなって、術者の制御下に入る(本文参照; 制御制限には計上されない)。 [腐敗コスト(終了時):1d6点【耐久力】ダメージ]										[腐敗]	
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	術者は、“第六感”を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、“立ちすくみ状態(PHB p308)”にはならず、不意打ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC、反応セーブに対して+2の洞察ボーナス(ACIに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。										[3.5e]	
心術	ホールド・モンスター、マス	lv:9	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。										[3.5e]	
召喚術	ライジング・ルーイン	lv:9	Dr@300 p57	音声、動作、'腐敗'	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	10ラウンドまたは1ラウンド	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても40ftの距離内	
	(創造)[悪][苦痛] この目標は、“伏せ状態”、“幻惑状態”となって、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の【耐久力】吸収を受けて、死亡時に爆発する(術者を殺害、対病気の効果で除去可)。なお、セーブに成功した場合、1ラウンド持続、“吐き気がする状態”、1d4点の【耐久力】ダメージとなる。 [腐敗コスト(終了時):1d4点【筋力】、【敏捷力】ダメージ]										[腐敗]	
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	





