

# Dungeons & Dragons 3.5e® アーバン・ドレイド呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(Pgt…)』、他  
設定: 『フェイルーン(FRCS, PgtF, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PgtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(**未訳サブリメントに対応**)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。  
※「?」⇒このクラスの場合、Dr@317ではリスト内に含まれていたが、DrCではリスト内に含まれていない呪文。

系統	アーバン・ドレイド呪文	Olv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:1/1]	
変成術	<b>グアージュ</b>	lv:0	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一次的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉體武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。											[3.5e]	
占術	<b>ガイダンス</b>	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、+1の技量ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。											[3.5e]	
召喚術	<b>キュア・マイナー・ウーンズ</b>	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治癒を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。											[3.5e]	
召喚術	<b>クリエイト・ウォーター</b>	lv:0	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水		
	(創造)[水] 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン=約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。											[3.5e]	
召喚術	<b>ステイビライズ (PF rpg)</b>	lv:0	PF_rpg p348	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] -1hp以下かつ瀕死状態の、生きているクリーチャー1体		
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、“容態安定状態(PHB p143)”となる。 ※パースファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、キュア・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:[Dr@299] [SpC]											[PF_rpg]	
占術	<b>ディテクト・ポイズン</b>	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内		
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている「毒」の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、「製作・毒作り」、「製作・錬金術」判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、「判断力」判定で再挑戦可)。											[3.5e]	
占術	<b>ディテクト・マジック</b>	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度":オーラの系統を識別できる(本文参照)。											[3.5e]	
占術	<b>ノウ・ディレクション</b>	lv:0	PHB p262	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、北の方角を知覚する(ただし、この後に方角を見失う可能性はある)。なお、この呪文は、物質界内でしか機能しない。また、「生存」技能を5ランク以上修得している人物は、この呪文の必要なく、常に北の方角を識別できる(PHB p75参照)。											[3.5e]	
変成術	<b>ピュアリアファイ・フード・アンド・ドリンク</b>	lv:0	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、食糧と水		
	術者は、目標となった、傷んでいる、腐っている、毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。また、「邪水」、「それに類する食料および飲料」は、使い物にならなくなる(おそらく対立する属性のもののみ)。ただし、その他の魔法的物質に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]	
変成術	<b>メンディング</b>	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ		
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷、裂け目、破損など; 金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する、木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する、皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。											[3.5e]	
力術	<b>ライト</b>	lv:0	PHB p293	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ		
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの「魔法の暗闇」と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノー・ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											[3.5e]	
占術	<b>リード・マジック</b>	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、「呪文学」判定によって、グラフィック呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。											[3.5e]	
変成術	<b>リペア・マイナー・ダメージ</b>	lv:0	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAr, Dr@317, MH, T&B)											[3.5e]	
防衛術	<b>レジスタンス</b>	lv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、「目標」、「基点の位置」、「モード選択」などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。											[3.5e]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	アーバン・ドレイド呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]
変成術	<b>アニメイト・ロープ</b>	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 長さ5ft/lv+50ftまでの、ロープ状の物体1把
	術者は、目標となったロープ1つに対して、「巻け」、「巻いて結べ」、「輪になれ」、「輪になって結べ」、「縛って結べ」、「ほだけ(上記の解除)」、「からみつけ(遠隔接触攻撃が必要; 射程単位10ft; おそらく最大5射程単位)」などの命令を与えることができる。なお、この呪文の目標とするロープが、太さ1インチとは著しく異なる場合、本文参照。 [3.5e]										
防御術	<b>アラーム</b>	lv:1	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手に含言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「精神的アラーム: 術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める; 半径1マイル)」、「音声的アラーム: 1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft; 半径180ftまで聞こえる)。 [3.5e]										
防御術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。 [3.5e]										
防御術	<b>オブスキュア・オブジェクト</b>	lv:1	PHB p214	音声、動作、信仰	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ
	目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。 [3.5e]										
召喚術	<b>オブスキュアリング・ミスト</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。 [3.5e]										
召喚術	<b>キュア・ライト・ウーンズ</b>	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										
占術	<b>コンプリヘンド・ランゲージズ</b>	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そうだと識別できるが、内容は理解できない。 [3.5e]										
変成術	<b>ジャンプ</b>	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。なお、(跳躍)技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。 [3.5e]										
変成術	<b>スキャターズブレ</b>	lv:1	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)、反応・無効(ク)	不可(ク)(物体)	有	[目標] 微小サイズ以下の物体6つ以上、どの2つをとっても1ftの距離内
	この呪文は、固定されていない、合計の重量が25ポンド以下の物体にのみ作用できる。この目標は、半径10ftの爆発を起こして、鋭っているか硬い場合(石、ガラスの破片、硬貨など)、1d8点のダメージを与える(反応・無効)。ただし、これらが鋭くも硬くもない場合(果物、卵など)、1d8点の"非致傷ダメージ(PHB p144)"となる。(…Dr@317, FROCS) [3.5e] (F) (O) (O)										
心術	<b>チャーム・パーソン</b>	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]										
占術	<b>ディテクト・アンデッド</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧力的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向"オーラ強度"」。 [3.5e]										
占術	<b>ディテクト・シークレット・ドアーズ</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、隠し通路(隠された区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけなどの場合には、この呪文では知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、メカニズムまたは作動方法」。 [3.5e]										
変成術	<b>パス・ウイズアウト・トレイス</b>	lv:1	PHB p264	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。 [3.5e]										
力術	<b>フェアリー・ファイアー</b>	lv:1	PHB p270	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体
	[光] 目標となったクリーチャーおよび物体は、術者が選択した色の、ろうそく(PHB p162)と同程度の魔法の光源で包まれて、その輪郭が浮き出される。このことによって、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果による視認困難は除く)。 [3.5e]										
防御術	<b>ホールド・ポータル</b>	lv:1	PHB p284	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 面積が20平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ
	目標となった物体1つは、しっかりと旋錠されたかのように閉ざされる(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門などを含む)。このことによって、開くことができず、“打ち壊す”ための難易度が+5される(PHB p164参照)。ただし、術者自身でも、“解除”、解呪、破壊などをしなければ開くことができない。 [3.5e]										
変成術	<b>マジック・ストーン</b>	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、小石3つまで
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・フリット(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明; デスレスには通常のダメージ)。 [3.5e]										
変成術	<b>マジック・ファンク</b>	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、+1の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。 [3.5e]										
幻術	<b>マジック・マウス?</b>	lv:1	PHB p287	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続、最大10分	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) 術者は、魔法の口1つを作り出して、視覚的または聴覚的な作動条件1つを指定する(作動条件の感知は、有効距離15ft/lv)。その後、上記の条件が満たされた場合、この口は、術者が知っている言語の、術者が記憶させた日本語にて75文字以内の言葉を、最大10分まで使って喋る(本文参照)。「物質要素: 翡翠の粉末(10gpぶん)」。 [3.5e]										
変成術	<b>リペア・ライト・ダメージ</b>	lv:1	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAR, ECS, Dr@317, MH, T&B) [3.5e] (O) (E) (O)										

系統	アーバン・ドルイド呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]	
変成術	<b>ロングストライダー</b>	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者		
	術者は、基本地上移動速度に対して+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鐘または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化化する(PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス；低下時は本文参照)。										[3.5e]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	アーバン・ドルイド呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]		
変成術	<b>アウルズ・ウィズダム</b>	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
変成術	<b>イーグルズ・スプレnder</b>	lv:2	PHB, T&B…	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきりするようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)										[3.5e]	(F)	○
変成術	<b>ウォーブ・ウッド</b>	lv:2	PHB p208	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 小型サイズの木製の物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内			
	以下から1つ選択すること。なお、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん……として扱われる(複数回に分割して曲げることも可)。「扉を曲げる:勢いよく開くか、立て付けが悪くなる(術者が選択)」、「武器を曲げる:この攻撃ロールに対して-4のペナルティ」、「船底を曲げる:勢い良く水漏れする」、「歪め直す:これらを元に戻す」。										[3.5e]		
変成術	<b>ウッド・シェイプ</b>	lv:2	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、木材の塊			
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった木製の物体1つ(または木材の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「木製の武器、粗雑な木像、落とし戸などを作り出す」、「木製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「木製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										[3.5e]		
心術	<b>エンスロール</b>	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つクリーチャー何体でも			
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者の所属する組織、術者の信仰する神格などに“非友好的”以下の目標は、このセーブに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。										[3.5e]		
心術	<b>カム・エモーションズ</b>	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新 [目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈静化される。このことによって、“激怒”の能力、土気効果、[恐怖]効果、混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動、暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]		
変成術	<b>キャッツ・グレイス</b>	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
心術	<b>サジェスチョン</b>	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもつもらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い；完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。										[3.5e]		
召喚術	<b>サモン・スウォーム</b>	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	不可	新 [効果] 招来された、スパイダーかバットかラットのスウォーム1群			
	(招来)[アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目内にいる生きている相手を攻撃する(それがいない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この呪文のみによっては、命令を与えることはできない。										[3.5e]		
変成術	<b>スパイダー・クライム</b>	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。										[3.5e]		
変成術	<b>チル・メタル</b>	lv:2	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新 [目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体			
	[冷気] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は冷却されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[冷気]ダメージを受ける([火]ダメージを減殺する；水中では本文参照；非装備中かつ非魔法の物体はセーブ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。										[3.5e]		
占術	<b>ディテクト・サイオニクス</b>	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										[3.5e]		
占術	<b>ディテクト・ソウツ</b>	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目~:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。										[3.5e]		
召喚術	<b>ディレイ・ポイズン</b>	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治愈)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている“毒”の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治愈)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。										[3.5e]		

系統	アーバン・ドルイド呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]	
変成術	<b>ノック</b>	lv:2	PHB p262	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つから、開かなくなっている原因2つを解除する。なお、施錠されているもの(小箱、錠前、扉)、きつて閉じているもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部、建て付けの悪い扉)、それに類する魔法の効果などを解除できる。ただし、落とし戸、門、薫、ロープなどには作用しない。また、アーケイン・ロック呪文は、10分の間、抑止となる。 [3.5e]											
変成術	<b>パークスキンの</b>	lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が、樹皮のように強靱となる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/3lv(最小でも+1、最大+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。 [3.5e]											
変成術	<b>ヒート・メタル</b>	lv:2	PHB p266	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体	
	[火] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は加熱されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[火]ダメージを受ける([冷気]ダメージを減殺する: 水中では本文参照; 非装備中かつ非魔法の物体はセーブ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。 [3.5e]											
召喚術	<b>フォッグ・クラウド</b>	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、“軟風”は4ラウンド、“疾風”は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。 [3.5e]											
変成術	<b>ブルズ・ストレンクス</b>	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]											
変成術	<b>ベアズ・エンデュアランス</b>	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]											
心術	<b>ホールド・パースン</b>	lv:2	PHB p283	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブをやる(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]											
幻術	<b>ミスディレクション</b>	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/意志・不完全	不可(ク)(物体)/不可	新	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体が物体1つ	
	(幻覚) この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感知する効果に対して、本来の代わりに、“指定された物体1つの属性およびオーラ強度”を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、“真なる中立”、“オーラなし”など; 属性の感知はセーブ不可、オーラ強度の感知は意志・看破)。 [3.5e]											
変成術	<b>リペア・モデレット・ダメージ</b>	lv:2	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…Car, ECS, Dr@317, MH, T&B) [3.5e] ○ (E) ○											
防御術	<b>レジスト・エナジー</b>	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく; SpC p83を参照)。 [3.5e]											
召喚術	<b>レストレーション、レッサー</b>	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」、「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治癒される」のどちらかの効果を得る。また、“疲労状態”である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。 [3.5e]											
変成術	<b>ロープ・トリック</b>	lv:2	PHB p300	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、長さ5ft~30ftのロープ1把	
	[異次元空間] 目標となったロープ1本は、上端が異次元空間内に固定される。その後、このロープを伝って、内部に入ることができる(最大8人)。また、このロープ自体を、異次元空間内に引き上げることができるが、その場合、このロープも1人ぶんとして扱われる。なお、異次元空間内に、異次元空間を持ち込んだ場合の相互作用は、DMG p259, p264参照。 [3.5e]											
占術	<b>ロケット・オブジェクト</b>	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円	
	術者は、「良く知っている物体」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備、一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。 [3.5e]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											

系統	アーバン・ドルイド呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/3]	
変成術	<b>キーン・エッジ</b>	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 斬撃か刺突ダメージを与える。武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。 [3.5e]											
召喚術	<b>キュア・モデレット・ウーンズ</b>	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]											

系統	アーバン・ドルイド呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv/2/3]		
変成術	<b>クウェンチ</b>	lv:3	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[効果範囲/目標] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内、または[火]の魔法のアイテム1つ		
	「効果範囲型効果:この範囲内では、非魔法および魔法の炎は、鎮火される(魔法の[火]効果には解呪判定が必要:1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル)。また、「(火)の副種別」を持つ相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける。」「目標型効果:目標となった魔法のアイテム1つは、[火]効果が抑止される(1d4時間持続)。」										[3.5e]		
変成術	<b>グリップネス</b>	lv:3	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、非常に巧弁かつ能弁となる。このことによって、他者を信じさせる用途の、(はったり)判定に対して+30のボーナスを得る。また、術者に対して、「嘘を見破る」、「真実を話すことを強制する」などの魔法的效果を使用する場合、追加で術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度15+この呪文の術者レベル)が必要となる。										[3.5e]		
力術	<b>クール・ライトニング</b>	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上		
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション: 3d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大10本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。										[3.5e]		
死霊術	<b>コンテイジョン</b>	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の「病気」1つに感染して(呪文のセーブ難易度を使用; 頑健・無効、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。										[3.5e]		
変成術	<b>シュリンク・アイテム</b>	lv:3	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が2立方ft/lvまでの物体1つ		
	目標となった物体1つは、高さ、幅、奥行きが1/16に、体積、重量が約1/4,000に縮小化して、サイズ分類が4段階小さくなる。その後、硬い表面につけるか、合言葉を唱えることで、元に戻すことができる。また、術者は、この呪文の完成時に、縮小後の材質を、布のように変化させることも選択できる。										[3.5e]		
召喚術	<b>スティンキング・クラウド</b>	lv:3	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径30ft×高さ20ftに拡散する吐き気を催す霧		
	(創造) この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時に、「この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、「吐き気がする状態(PHB p309)」となる(頑健・無効)」の効果を受ける。※エラッタを反映済み。										[3.5e]		
死霊術	<b>スピーク・ウィズ・デッド</b>	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ		
	[言語依存][負] 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語、知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーブ可; 魂とは無関係に、「魂の痕跡」が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。※CPsにより、負のエネルギー分類を追加。										[3.5e]		
占術	<b>タンズ</b>	lv:3	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の声が開く相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。										[3.5e]		
心術	<b>チャーム・モンスター</b>	lv:3	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	[魅惑][精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、「友好的(PHB p71)」以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないこととされる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]		
変成術	<b>ディミニッシュ・プラント</b>	lv:3	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が「長距離(40ft/lv+400ft)」の範囲内か、半径1/2マイルの円		
	以下の2つから選択すること。「剪定:前者の範囲内の樹木は、大きさが1/3となって、剪定されたように見える。また、この呪文の効果範囲は、円、半円、四分円などから選択できる(本文参照)」、「成長阻害:後者の範囲内では、来年の収穫高が、通常の2/3倍(-33%)となる。(この呪文は、プラント・グロウス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]		
力術	<b>デイルイト</b>	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ		
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの「魔法の暗闇」と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。										[3.5e]		
召喚術	<b>ニュートライズ・ポイズン</b>	lv:3	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ		
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、「毒に対する完全耐性」の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。」「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される。」										[3.5e]		
防御術	<b>ノンディテクション</b>	lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ		
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度11+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]										[3.5e]		
防御術	<b>プロテクション・フロム・エナジー</b>	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、「エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスタ・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。										[3.5e]		
死霊術	<b>ポイズン</b>	lv:3	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の「毒」を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。「頑健・無効、難易度10+[対応能力値]修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点[耐久力]ダメージ」										[3.5e]		
死霊術	<b>ホールト・アンデッド</b>	lv:3	PHB p283	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] アンデッド3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	この目標は、「麻痺状態(PHB p310)」となる(精神を持たない目標はセーブ不可)。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、【敏捷力】が0となって、「無防備状態(PHB p151)」となる。ただし、攻撃またはダメージを受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、デスレスに対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]		
変成術	<b>マジック・ファンク、グレーター</b>	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉體武器が、+1の魔法の武器として扱われる。」										[3.5e]		
変成術	<b>リペア・シリアス・ダメージ</b>	lv:3	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAR, ECS, Dr@317, MH, T&B)										[3.5e]	○	Ⓜ
召喚術	<b>リムーヴ・ディジーズ</b>	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治癒されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。										[3.5e]		

系統	アーバン・ドルイド呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/3]	
力術	<b>レオムズ・タイニイ・ハット</b>	lv:3	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	20ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 術者を中心とした、半径20ftの魔法の[力場]の球体1つ		
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、任意の色の、不透明な[力場]の球体1つを作り出す(移動は妨害しない; 中型サイズだと10体程度を収容可)。この内部では、この範囲外に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得て、“冷氣および熱気の影響からの害(DMG p303, FB p8, SdS p12)”と、“台風(DMG p93)”以下の風力効果が遮断される。										[3.5e]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	アーバン・ドルイド呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]	
防御術	<b>アンティプラント・シェル</b>	lv:4	PHB p201	音声、動作	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射		
	術者は、不可視状態の場を作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内には、植物クリーチャーおよび自律行動能力を持つ樹木(木製のアニメイテッド・オブジェクトなど)は、進入できない。なお、障壁系呪文の詳細に関しては、PHB p171を参照。										[3.5e]	
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]	
召喚術	<b>クリエイション、マイナー</b>	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ		
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。										[3.5e]	
変成術	<b>コントロール・ウォーター?</b>	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新 [目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの水		
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや、水棲クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる; または渦巻きが発生する)」、「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。										[3.5e]	
変成術	<b>ジャイアント・ガーマイン</b>	lv:4	PHB p234	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新 [目標] 蟲3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	術者は、通常のスコピオン1体、スパイダー2体、センチピード3体のいずれかを、術者レベルに対応したサイズ分類以下まで巨大化させる。また、これらに対して、簡単な命令を与えることができる(「攻撃しろ」、「止まれ」、「防御しろ」など)。「条件なし:中型」、「10lv以上:大型」、「14lv以上:超大型」、「18lv以上:巨大」、「20lv以上:超巨大」。										[3.5e]	

占術	<b>スクライミング</b>	lv:4	PHB p239	音声、動作、信仰、'焦点'	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新 [効果] 魔法的感知器官1つ			
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞できる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。[焦点具:おそろく水溜り1つ]										[3.5e]		
防御術	<b>ディスペル・マジック</b>	lv:4	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク(物体))	不可(ク(物体))	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発			
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										[3.5e]		
心術	<b>ドミノイト・パースン</b>	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。										[3.5e]		
死霊術	<b>ブライト</b>	lv:4	PHB, MotW, DoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減(ク、不可(物体))	可(ク(物体))	新 [目標] 接触した、樹木1株か植物クリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、以下の効果を受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。「目標が樹木:即座に枯れる(セーブ不可)」、「目標が植物クリーチャー:1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」。										[3.5e]		
防御術	<b>フリーダム・オヴ・ムーヴメント</b>	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、「行動を阻害される魔法の効果(本文参照)」を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。										[3.5e]		
心術	<b>ホールド・モンスター</b>	lv:4	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「麻痺状態(PHB p310)」となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって(通常の「【筋力】が0」とは異なり、伏せ状態にはならない)、「無防備状態(PHB p151)」となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。										[3.5e]		
変成術	<b>ラストイング・グラスプ</b>	lv:4	PHB p293	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv、瞬間	不可(ク(物体))	不可(ク(物体))	新 [目標] 接触した、鉄製、鉄合金製の、クリーチャーと非魔法の物体1つ以上			
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、「鎧の接触」を使用できる。この近接接触攻撃が命中した、鉄製、鉄合金製の相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャー:1点/lv(最大15点)+3d6点のダメージ」、「非装備中の物体:半径3ftぶんが破壊」、「装備中の武器:即座に破壊(機会攻撃を誘発する)」、「装備中の鎧:ACが1d6点ぶん減少」。										[3.5e]		
変成術	<b>リペア・クリティカル・ダメージ</b>	lv:4	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有 [目標] 接触した、人造クリーチャー1体			
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治療する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAr, ECS, Dr@317, MH, T&B)										[3.5e]	○	(E)
防御術	<b>リベル・ガーマイン</b>	lv:4	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可/意志・不完全	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射			
	術者は、不可視状態の球体を作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この球体内には、蟲は進入できない(1HD/3lv未満はセーブ不可、1HD/3lv以上は意志・無効)。また、セーブに成功した蟲でも、この球体の外縁を通過して進入する毎に、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。										[3.5e]		

系統	アーバンドルイド呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]
召喚術	<b>レオムンズ・セキュアー・シェルター</b>	lv:4	PHB p298	音声、動作、物質、焦点	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ	
	(創造) 術者は、周囲一帯にありふれた材料から、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する(どの材料でも強度は変化しない)。また、この建造物に対しては、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)、アラーム呪文(PHB p200)、アンシオン・サーヴァント呪文(PHB p200)の効果が付随している(本文参照)。 [3.5e]										
占術	<b>レジェンド・ローア</b>	lv:4	PHB p299	音声、動作、'物質、焦点'	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、重要な人物、物品、場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素:香(250gpぶん); 焦点具:象牙4つ(各50gp)] [3.5e]										
占術	<b>ロケット・クリーチャー</b>	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円	
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(距離30ft以内から見たことがある種類のみ; その移動方向の情報を含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。なお、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンデテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、流れる水に遮断される。 [3.5e]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	アーバンドルイド呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/2]
防御術	<b>アトーンメント</b>	lv:5	PHB p198	音声、動作、物質、信仰、'焦点'	1時間	接触	瞬間	不可	可	新 [目標] 接触した、おそらく同意する生きているクリーチャー1体	
	以下から1つ選択すること(本文参照)。「魔法的な属性変化を元に戻す」、「元クラス化から復帰させる」、「信仰呪文能力を復帰させる」、「救済または誘惑(対立する属性の要素を持つ目標1体を、術者と同じ詳細な属性に属性変化させる)」。[焦点具:祈祷用具(500gp); 経験点消費:500XP(故意の場合のみ)] [3.5e]										
変成術	<b>アニメイト・オブジェクト</b>	lv:5	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 非魔法かつ非装備中の、小型サイズ以下の物体1つ/lvまで	
	目標となった物体は、自律行動能力を得て、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる。その後、これらは、術者が指定した相手を攻撃する(命令の変更は1回の移動アクション; 一括で全て変更可)。なお、この呪文の目標とする上では、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。 [3.5e]										
力術	<b>アンハロウ'</b>	lv:5	PHB p202	音声、動作('物質')	24時間	接触、40ft	瞬間、1年	不可	不可	新 [効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射	
	[悪] この範囲内は、不浄化されて、マジック・サークル・アゲンスト・グッド呪文(PHB p284)の効果を得る。また、特定の呪文1つを、1年間定着できる(本文参照)。(アンハロウ呪文は、ハロウ呪文を相殺するが、解呪しない; ただし、重複時はおそらく相互抑制する。)[追加物質要素:油、香、薬草(1,000gp+その呪文レベル×1,000gpぶん)] [3.5e]										
召喚術	<b>ウォール・オヴ・ストーン</b>	lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新 [効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ	
	(創造)[地] 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(橋、銃眼なども作成可; 本文参照)。「厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる」 [3.5e]										
召喚術	<b>キュア・クリティカル・ウーンズ</b>	lv:5	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										
召喚術	<b>クリエイション、メジャー</b>	lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	不可	新 [効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、植物製、木製、金属製、鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。[持続時間:樹木(2時間/lv); 石、水晶、単金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)] [3.5e]										
力術	<b>コール・ライトニング・ストーム</b>	lv:5	PHB, MotW	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	反応・半減	可	新 [効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上	
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション; 5d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大15本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10以上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。 [3.5e]										
変成術	<b>コントロール・ウインズ</b>	lv:5	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	新 [効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形	
	[風] 術者は、この範囲内の風向きおよび風力効果を変化させる。この呪文によって、「風向きを変化させる(本文中の4種類から1つ選択)」、「風力効果(DMG p93)」を、1段階/3lvまで増減させる。「この範囲内の中心に、半径40ftまでの“台風の目”を作り出す」、任意の1つ以上を行える(本文参照; 精神集中によって再設定可)。 [3.5e]										
占術	<b>ササラス・オヴ・ザ・シティ</b>	lv:5	DrC, Dr@317	音声、'焦点、経験'	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	一 [目標] 術者	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身が現在いる都市に関する、質問1つを行える(1単語で回答できる質問のみ; 現時点で都市内に回答を知っている人物がいないと失敗)。また、「術者に対する助言」の用途は、本文参照。[焦点具:“小さな町(DMG p134)”以上の大きさの共同体内の、居住区内の放棄された建造物1つ; 経験点消費:100XP] [3.5e]										
防御術	<b>ストーンスキン</b>	lv:5	PHB p241	音声、動作、'物質'	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)] [3.5e]										
死霊術	<b>デス・ウォード</b>	lv:5	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]										
変成術	<b>トランスミュート・マッド・トゥ・ロック</b>	lv:5	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	不可、反応・無効	不可	新 [効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
	[地] 術者は、砂および泥を、柔らかい岩(砂岩またはそれに類する鉱物)に変化させる。また、この範囲内にいる相手は、おそらく足が捕らえられる(反応・無効; 正確な効果は不明だが、SdS p124の呪文が参考になると思われる)。(この呪文は、トランスミュート・ロック・トゥ・マッド呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)[3.5e]										

系統	アーバンドルイド呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:2/2]
変成術	<b>トランスミュート・ロック・トゥ・マッド</b>		lv:5	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内
	[地] 術者は、加工されても切り出されていない自然の岩を、泥に変化させる(最大深さ10ft)。この範囲内では、腰や胸の深さにまで沈んで、AC、攻撃ロールに対して-2のペナルティを受けて、移動速度が5ftとなる。また、天井には、本文参照。(この呪文は、トランスミュート・マッド・トゥ・ロック呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											
変成術	<b>パスウォール</b>		lv:5	PHB p264	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 接触した一地点を中心とした、高さ8ft×幅5ftの空洞1つ
	術者は、目標となった壁などの表面1つに、深さ10ftまでの一時的な空洞を作り出す(薄壁の場合、通路を作成可; 複数回の発動によって、トンネルも作成可)。また、この呪文による空洞の深さは、9レベルを超える3レベルにつき+5ftされる(18レベル以上で最大25ft)。ただし、金属および金属よりも硬い物質に対しては、この呪文は作用しない。											
力術	<b>ハロウ</b>		lv:5	PHB p265	音声、動作、信仰(‘物質’)	24時間	接触、40ft	瞬間、1年	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射
	[善] この範囲内は、浄化されて、マジック・サークル・アゲンスト・イヴル呪文(PHB p286)の効果を得る。また、特定の呪文1つを、1年間定着させる(本文参照)。(ハロウ呪文は、アンハロウ呪文を相殺するが、解呪しない; ただし、重複時はおそらく相互抑止する。)[追加物質要素:油、香、薬草(1,000gp+その呪文レベル×1,000gpぶん)]											
変成術	<b>ファブリケート</b>		lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 未加工の素材1種類
	術者は、素材1種類から、“完成品”を作り出す(木材から木製の橋を、麻布からロープを、麻、木綿、羊毛から衣類を、など)。「目標が金属:体積が1立方ft/lvまでを目標にでき、1立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」。「目標が金属ではない:体積が10立方ft/lvまでを目標にでき、10立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」。											
防御術	<b>モルデンカイネンズ・プライヴェイト・サンクタム</b>		lv:5	PHB, T&B	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	この呪文の範囲内は、魔法の暗闇のような、霧が掛かっているように見える。このことによって、この範囲外からは、この範囲内を知覚できない(通常の五感、暗視、ディテクト・ソウツ呪文、占術(念視)効果などを含む); 移動、攻撃、テレパシー、共感的リンクなどは妨害されない。なお、この範囲内からは、この範囲内やこの範囲外を通常通り知覚できる。											
変成術	<b>リペア・ライト・ダメージ、マス</b>		lv:5	Dr.C, Ro.E, Dr.@317	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、目標となった人造クリーチャーから、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。											
召喚術	<b>レオムンズ・シークレット・チェスト</b>		lv:5	PHB p298	音声、動作、‘焦点’	10分	本文参照	60日またはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 大きさが3ft×2ft×2ft程度の、宝箱1つ
	(招来)(エーテル界呪文、次元間通路) 目標となった宝箱1つは、本来の大きさには関係なく、体積が1立方ft/lvぶんの物体を収納でき、エーテル界内に秘匿される。その後、術者は、この呪文のチャージ消費によって、手元に再出現できる(1回の標準アクション)。なお、60日が経過した場合、本文参照。【焦点具:宝箱1つ(5,000gp)とレプリカ1つ(50gp)】											
系統	<b>呪文名</b>		lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	<b>呪文名</b>		lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	<b>呪文名</b>		lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	アーバンドルイド呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/2]
変成術	<b>アウルズ・ウィズダム、マス</b>		lv:6	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。											
防御術	<b>アンティライフ・シェル</b>		lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1ラウンド	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	術者は、半球状のエネルギーを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内には、「アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者、おそらくデスレス」のいずれでもないクリーチャーは、進入できない(通常の“生きているクリーチャー”の定義とは異なるので注意; MM3 p208を参照)。なお、障壁系呪文の詳細に関しては、PHB p171を参照。											
死霊術	<b>アンデス・トゥ・デス</b>		lv:6	PHB, GW...	音声、動作、信仰、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	この範囲内にいる8HD以下のアンデッドおよびデスレスは、即座に破壊される。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの、アンデッドおよびデスレスを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん)】(…F&P, De&De, MaoF)											
変成術	<b>イーグルズ・スプレnder、マス</b>		lv:6	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。											
召喚術	<b>ウォール・オヴ・アイアン</b>		lv:6	PHB p209	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、鉄製の壁1つ
	(創造) 術者は、鉄製の壁1つを創造する。なお、この障壁は、地面に固定していない状態でも出現できる(本文参照)。 <small>[厚さ1インチ/4lv; 硬度10; 5ft×5ftぶん1つにつき30hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度25+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる]</small> 【物質要素:金粉1ポンド(50gp)】											
防御術	<b>ガーズ・アンド・ウォーズ</b>		lv:6	PHB p215	音声、動作、物質、焦点	30分	本文参照	2時間/lv(解除可)	さまざま	さまざま	新	[効果範囲] 高さ20ft×面積が200平方ft/lvまでの範囲内
	術者は、“魔法効果”1つと、“追加の魔法効果”1つを作り出す(複数階に面積を分割可)。「魔法効果:アーケイン・ロック(全ての扉)、ウェブ(全ての階段)、霧(全ての通路)、混乱(本文参照)、扉の消失(扉1つ/lv)」。「追加の魔法効果:ガスト・オヴ・ウィンド(1ヶ所)、サジェション(1ヶ所)、ダンシング・ライツ(4ヶ所)、マジック・マウス(2ヶ所)」。											
変成術	<b>キャッツ・グレイス、マス</b>		lv:6	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。											
召喚術	<b>キュア・ライト・ウーンズ、マス</b>		lv:6	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治愈)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											

系統	アーバン・ドルイド呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:2/2]	
心術	<b>サジェスチョン, マス</b>	lv:6	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	<small>(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、この目標に対して、1〜2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもつともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。</small>											
占術	<b>ストーン・テル</b>	lv:6	PHB p241	音声、動作、信仰	10分	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
	<small>術者は、自然の石や加工された石材と対話する能力を得る。その後、この方法によって対話している石は、「誰(または何)が自身に接触したか」、「自身の下(または後ろ)に何が潜んでいるのか(または隠れているのか)」などの質問に対して、包み隠さずに回答する。</small>											
変成術	<b>ストーン・トウ・フレッシュ</b>	lv:6	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、高さ10ft×直径1ft〜3ftの円筒形までの石1つ	[3.5e]
	<small>目標となった、“石化状態(PHB p307)”のクリーチャー1体および装備品は、石化状態から回復する。ただし、この目標は、頑健セーブ(難易度15)に失敗した場合、この形質変化に耐えられずに死亡する。なお、この呪文によって、すでにある石の塊を、肉の塊に変化させることもできる。</small>											
変成術	<b>スベルスタッフ</b>	lv:6	PHB p243	音声、動作、‘焦点’	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、木製のクォータースタッフ1本	[3.5e]
	<small>術者は、焦点具となったクォータースタッフ1つに、自身が発動できる呪文1つを蓄える。なお、その呪文の物質要素(および、おそらく経験点消費)は、蓄える時点で消費される。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならず、呪文2つ以上を蓄えることもできない。[焦点具:クォータースタッフ1つ]</small>											
防御術	<b>ディスペル・マジック, グレーター</b>	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	[3.5e]
	<small>術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。</small>											
防御術	<b>ネゲイト・サイオニクス</b>	lv:6	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	[3.5e]
	<small>術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックにしか作用せず、有効術者レベルに対して−2のペナルティを受ける。※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合のみ使用する。</small>											
占術	<b>ファインド・ザ・パス</b>	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	<small>目標1体は、同じ次元内にある特定の目的地1ヶ所までの、“最短経路”1つを知覚する(この呪文の目的地には、“迷路の出口”なども指定可)。その後、“その最短経路1つの、正確な道筋”、“その最短経路1つに存在する罫の、存在情報、回避方法、合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている罫のもののみ)”を知覚して行動できる。</small>											
変成術	<b>ブルズ・ストレンクス, マス</b>	lv:6	PHB, Dr@275	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	<small>目標となったクリーチャーは、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@275では、マス・ストレンクス呪文として収録。</small>											
変成術	<b>フレッシュ・トウ・ストーン</b>	lv:6	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 肉の肉体を持つ、クリーチャー1体	[3.5e]
	<small>目標となったクリーチャー1体および装備品は、“石化状態(PHB p307)”となる。なお、この状態では、死亡状態ではないが、デスウォッチ呪文(PHB p256)などに、生きているクリーチャーとしては反応しない。また、“瞬間”効果であるため、実質的に解呪されず、ブレイク・エンチャント呪文(PHB p276)などによってしか治癒できない。</small>											
変成術	<b>ベアズ・エンデュアランス, マス</b>	lv:6	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	<small>目標となったクリーチャーは、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。</small>											
変成術	<b>ムーヴ・アース</b>	lv:6	PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が150ftの正方形25個ぶんまでの範囲内	[3.5e]
	<small>[地] 術者は、この範囲内の土を動かして、「砂丘を移す」、「塚を移動させる」、「堤防を崩す」などを行える。ただし、「トンネルを掘る」、「岩を動かす」などを行えない。なお、この呪文の発動時間は、1辺が150ftの正方形1個ぶんの面積につき、10分が必要となる。また、アースグライド呪文、ゾーン・ムーヴメント呪文の目標に対しては、各呪文を参照。</small>											
変成術	<b>リペア・モデレット・ダメージ, マス</b>	lv:6	DrC, RoE, Dr@317	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e] ○ (E) ○
	<small>術者は、目標となった人造クリーチャーから、1点/lv(最大30点)+2d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。</small>											
変成術	<b>リペル・ウッド</b>	lv:6	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	[3.5e]
	<small>この呪文の完成時に、“エネルギーの経路”を決定すること(後から変更できない)。この範囲内にある、固定されていない木製の物体は、1ラウンドにつき40ftずつ、最長で距離限界まで押しやられる。また、直径が3インチ以下の、固定された木製の物体は、粉碎されて破片が押しやられる。</small>											
系統	<b>呪文名</b>	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											
系統	<b>呪文名</b>	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											
系統	<b>呪文名</b>	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											

系統	アーバン・ドルイド呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:1/2]	
変成術	<b>ウィンド・ウォーク</b>	lv:7	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lvまで	[3.5e]
	<small>[風] 術者および目標は、半透明のガス化形態に変化して、「飛行移動速度10ft(完璧)」、「飛行移動速度600ft(貧弱)“(おそらく移動×2は不可)”で行動できる(DMG p20参照)。また、回数無制限で、元に戻ったり再変化できる(5ラウンドが必要)。さらに、術者は、おそらく距離無制限で解除できる。なお、残り1分になった場合、本文参照。</small>											
召喚術	<b>キュア・モデレット・ウーンズ, マス</b>	lv:7	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	<small>(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大30点)+2d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。</small>											

系統	アーバン・ドルイド呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:2/2]	
召喚術	<b>クリーピング・ドゥーム</b>	lv:7	PHB p219	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新 [効果] 招来された、センチピード・スウォーム1群/2lv(最大10群)		
	[招来][可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、センチピード・スウォーム(MM p103)1つ以上を招来する(一塊でなくても良い; 他者がいる地点にも出現可)。その後、術者から100ft以内にいる相手1体に、重なるように移動することを指示できる(変更は半径100ft以内からのみ、術者の1回の標準アクション; それを超えて離れると停止)。										[3.5e]	
変成術	<b>コントロール・ウェザー</b>	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円		
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92, 環境シースなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気の変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。										[3.5e]	
防御術	<b>シクウェスター</b>	lv:7	PHB p234	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新 [目標] 接触した、クリーチャー1体か、1辺が2ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの物体1つ		
	この目標は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となるとともに、占術効果(およびそれに相当する効果)によっては感知されない。また、扉などが目標となった場合、不可視状態となる代わりに、通常の視覚によっては発見されない状態となる。ただし、クリーチャーが目標となった場合、追加で“活動停止状態(PHB p258)”となる。										[3.5e]	
占術	<b>スクライミング、グレーター</b>	lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新 [効果] 魔法的感知器官1つ		
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。										[3.5e]	
変成術	<b>スタチュー</b>	lv:7	PHB p240	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、石像に形質変化して、“硬度8(PHB p163)”の能力を得る。また、この呪文によって石像となっている間は、本来の姿の、視覚、聴覚、嗅覚を使用できる。さらに、1回のフリー・アクションによって、本来の姿に戻ったり、石像に形質変化できる。										[3.5e]	
変成術	<b>ディスプレイグレイト</b>	lv:7	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [効果] 光線1本		
	いずれの場合も、セーブに成功した相手には、5d6点のダメージとなる。「目標がクリーチャー:この連続接触攻撃が命中した相手は、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを受けて、この方法で0hp以下になった場合、装備品を残して分解される」、「物体が目標:この目標は、1辺が10ftの立方体1個ぶん範囲内が分解される(【力場】効果を含む)。」										[3.5e]	
占術	<b>トウルー・シーイング</b>	lv:7	PHB p258	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認するなどを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。【物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)】										[3.5e]	
変成術	<b>トランスミュート・メタル・トゥ・ウッド</b>	lv:7	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(物体)	可(物体)	新 [目標] 半径40ftの爆発内の、全ての金属製の物体		
	目標となった金属製の物体は、木製に変化する。ただし、魔法のアイテムは、この効果に対して“呪文抵抗20+1/lv”の能力を持つ。「木製になった武器:攻撃およびダメージのロールに-2のペナルティを受ける(出目1~2で自壊する)」、「木製になった鎧:ACの難ポ・ナスが2減少する(受けた攻撃が出目19~20の場合、追加で1減少する)。」										[3.5e]	
召喚術	<b>ヒール</b>	lv:7	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。										[3.5e]	
召喚術	<b>フェイズ・ドア</b>	lv:7	PHB p271	音声	1標準	0ft	チャージ消費まで永続	不可	不可	新 [効果] 高さ8ft×幅5ft×深さ5ft/lv+10ftの、エーテル状態の開口部1つ		
	(創造)[エーテル界呪文] 術者は、石製、漆喰製、木製などの壁1つに、エーテル状態かつ不可視状態の、通路1つを創造する(術者自身は、通常通り視認可)。その後、術者自身のみが、合計1回/2lvまで、この通路を使用できる。また、その他のクリーチャーを連れて通過したり、他者にも使用できるように作動条件を設定できる(本文参照)。										[3.5e]	
召喚術	<b>モルデンカインズ・マグニフィセント・マンジョン</b>	lv:7	PHB p292	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 創造された、1辺が10ftの立方体3個/lvぶんまでの、異次元空間1つ		
	(創造)[異次元空間] 術者は、異次元空間の大邸宅1つを創造して、高さ8ft×幅4ftの入り口1つを作成する(指定した相手しか進入できず、術者が進入すると閉じて不可視状態となる)。その後、料理12人ぶん/lvが提供されて、召し使い2体/lvが働いている(可視状態のアンシーン・サーヴァント呪文と同様)。										[3.5e]	
変成術	<b>リペア・シリアス・ダメージ、マス</b>	lv:7	DrC, Dr@317	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	— [目標] 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	術者は、目標となった人造クリーチャーから、1点/lv(最大35点)+3d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。										[3.5e]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	アーバン・ドルイド呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:1/2]	
力術	<b>アースクエイク</b>	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新 [効果範囲] 半径5ft~80ftの拡散		
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果に変化する(本文参照)。										[3.5e]	
変成術	<b>アイアン・ボディ</b>	lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者		
	術者は、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力と、“呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)”,および【酸】、【火】が半減”の効果を得る。また、【筋力】に+6(強化)、“素手攻撃が向上”、【敏捷力】に-6(強化)、移動速度全般が1/2、体重が10倍、秘術呪文失敗率50%、防具による判定ペナルティ-8を受ける。										[3.5e]	
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ、マス</b>	lv:8	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大35点)+3d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。										[3.5e]	

系統	アーバン・ドルイド呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:2/2]
占術	<b>ディザーン・ロケーション</b>	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」、「以前に触れた特定の物体1つ」、「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を覚える。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までの情報を識別する。										[3.5e]
防御術	<b>ディメンショナル・ロック</b>	lv:8	PHB, Maof, T&B	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	24時間/lv	不可	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	(アストラル界、影界、エーテル界呪文) この範囲内では、「他次元界への移動」、「他次元界からの移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文、イセリアル・ジョイント呪文、イセリアルネス呪文、ゲート呪文、シャドウ・ウォーク呪文、ディメンション・ドア呪文、テレポート呪文、プリング呪文、ブレイン・シフト呪文、メイズ呪文などを含む)。										[3.5e] (F) ○ ○
死霊術	<b>フィンガー・オヴ・デス</b>	lv:8	PHB p270	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点/lv(最大25点)+3d6点のダメージを受ける。										[3.5e]
変成術	<b>ポリモーフ・エニィ・オブジェクト</b>	lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が、体積が100立方ft/lv以下の非魔法の物体1つ
	(ポリモーフ) この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、別のクリーチャーに変身して(ただし、精神系能力値も変化する; HD数の制限は不明)、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、物体をクリーチャーに変身させたり、その逆を行うことができる(本文参照)。さらに、本文中の呪文を再現する方法でも、発動できる(本文参照)。										[3.5e]
召喚術	<b>メイズ</b>	lv:8	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体
	(瞬間移動)(アストラル界呪文、異次元空間) 目標となったクリーチャー1体は、異次元空間の[力場]の迷宮内に送り返される。その後、この迷宮から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、【知力】判定(難易度20)に成功しなければならない(呪文の終了時には自動的に脱出)。なお、ミナクワスは、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]
変成術	<b>リヴァース・グラヴィティ</b>	lv:8	PHB p294	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/2lvぶんまでの範囲内
	この範囲内では、重力が上下逆転する。なお、この方法によって上方に“落下”した場合は、その1ラウンド後に、効果範囲の上端まで達する(天井に相当する表面がある場合、“落下ダメージ(DMG p304)”を受ける; セーブに成功した場合、“落下”せずに付近の物体を掴める)。また、この呪文の終了時には、元に戻って通常の落下ダメージを受ける。										[3.5e]
変成術	<b>リペア・クリティカル・ダメージ、マス</b>	lv:8	DrC, Dr@317	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 人造クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、目標となった人造クリーチャーから、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。										[3.5e]
防御術	<b>リベル・メタル・オア・ストーン</b>	lv:8	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状
	[地] この呪文の完成時に、“エネルギーの経路”を決定すること(後から変更できない)。この範囲内にある、固定されていない石製、金属製の物体は、1ラウンドにつき40ftずつ、最長で距離限界まで押しやられる。また、直径が3インチ以下の、固定されたこれらの物体は、粉碎されて破片が押しやられる。ただし、重量が500ポンドを超える物体には作用しない。										[3.5e]
召喚術	<b>ワード・オヴ・リコール</b>	lv:8	PHB, CoC	音声	1標準	無限	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/3lvまで
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者および装備品は、この呪文の準備時に選択した、同一の次元界内の避難所1ヶ所まで、瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん……として扱われる。										[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アーバン・ドルイド呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:1/2]
心術	<b>アンティパシイ</b>	lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、忌避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーブに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して-4のペナルティを受ける。										[3.5e]
防御術	<b>インブリズメント</b>	lv:9	PHB p205	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魔法の球体1つに閉じ込められて“活動停止状態(PHB p258)”となって、地下深くに埋葬される(本文参照)。また、この相手に関する知識(生涯の一部、名前など)を得ている場合、このセーブに対して-4のペナルティを与えられる。【物質要素: 宝石の粉末(5,000gpぶん)]										[3.5e]
召喚術	<b>キュア・クリティカル・ウーンズ、マス</b>	lv:9	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)(正) 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”)の必要なく、作用数は調整できると思われる。										[3.5e]
変成術	<b>シェイプチェンジ</b>	lv:9	RC, PHB	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。【焦点点: 翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]										[3.5e]
変成術	<b>シティゲート</b>	lv:9	DrC, Dr@317	音声、‘焦点’	10分	接触	1時間/lv(解除可)	不可	可	—	[目標] 接触した、大きさが幅20ft×高さ20ftまでの都市の門1つ
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 目標となった門1つは、別の共同体の門1つに接続されて、この門を通して、グレーター・テレポート呪文(PHB p258)と同様に行き来できる(本文参照)。ただし、このどちらの共同体も、大きさが“小さな町(DMG p134)”以上でなければならない。【焦点点: 琥珀2つ(各1,000gp; 両方の門の下に埋められていること)]										[3.5e]
心術	<b>シンパシイ</b>	lv:9	PHB p237	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手を惹き付けて、近付いたり接触したり留まったりされる(意志・無効)。また、セーブに成功しても、1d6×10分後に再セーブが必要となる。【物質要素: 真珠の粉末(1,500gpぶん)]										[3.5e]

系統	アーバンドロイド呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:2/2]		
召喚術	<b>ストーム・オヴ・ヴェンジャンス</b>		lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10ラウンド;放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ		
	(招来)(元素界呪文) 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴):1d4×10分の、「聴覚喪失状態”(頑健・無効)」、「2ラウンド目(雨):1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」、「3ラウンド目(雷×6):各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」、「4ラウンド目(雹):5d6点の[冷気]ダメージ(セーブ不可)」、「5ラウンド目~:本文参照」。											[3.5e]		
占術	<b>フォアサイト</b>		lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	術者は、「第六感」を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、「立ちすくみ状態(PHB p308)」にはならず、不意打ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC、反応セーブに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。											[3.5e]		
防御術	<b>フリーダム</b>		lv:9	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、行動を制限される呪文および効果から、自動的に解放される(ウェブ、エンタングル、テンポラル・ステイシス、バインディング呪文など、組みつき状態、押さえ込まれた状態など、減速、睡眠、石化、麻痺、朦朧状態などが含まれる)。ただし、インプリズメント、メイズ呪文などの目標を解放する場合、本文参照。											[3.5e]		
召喚術	<b>リジェネレイト</b>		lv:9	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	(治癒)[正] 目標1体は、1点/lv(最大35点)+4d8点のダメージが治癒されるとともに、疲労状態、過労状態、全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部、折れた骨、失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる)。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。											[3.5e]		
系統	<b>呪文名</b>		lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	<b>呪文名</b>		lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	<b>呪文名</b>		lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		





