

# Dungeons & Dragons 3.5e® ヘクスブレード呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文学辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンクエスト(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ヘクスブレード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;1/3]
共通	<b>アーケイン・マーク</b>	lv:1	PHB p195	音声、動作	1標準	0ft	永続	不可	不可	新 [効果] 合計6文字までの自身のルーンか印、面積が1平方ftの範囲内
	術者は、クリーチャー1体または物体1つに対して、自身のルーンまたは印を作り出す(合計6文字まで; 可視状態または不可視状態から選択)。ただし、クリーチャーに対して作り出した場合、磨耗して約1ヶ月後に消滅する。なお、リード・マジック呪文(PHB p293)は、この文章が何らかの意味を持っている場合、自動的にその意味を明らかにする。 [3.5e]									
変成術	<b>アーマー・ロック</b>	lv:1	CS p94	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新 [目標] 接触した、鎧を着用しているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の着用している鎧が膨張する。このことによって、ACに対する【敏捷力】ボーナスを失うとともに、地上、穴掘り、水泳、登攀の全ての移動速度が、10ft、「本来の移動速度」のどちらか低い方に低下する(飛行移動速度には、作用しないと思われる)。また、通常の方法では、この鎧を脱くことができない。 [3.5e]									
占術	<b>アイデンティファイ</b>	lv:1	PHB p196	音声、動作、'物質'	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ
	術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全ての魔法的能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率で見破れない。また、この呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。[秘術呪文物質要素:真珠の粉末(100gpぶん)] [3.5e]									
防御術	<b>アラーム</b>	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が含みながら進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める; 半径1マイル)」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft; 半径180ftまで聞こえる)」。 [3.5e]									
召喚術	<b>アンシーン・サーヴァント</b>	lv:1	PHB p200	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体
	(創造) 術者は、「見えざる従者」1体を創造する。この従者は、術者の命令に従って、単純な労働をこなす(本文参照)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。[移動速度15ft; 6hp; セーブを行えない; 有効【筋力】2(運搬能力に関しては、PHB p160参照)] [3.5e]									
防御術	<b>アンディテクタブル・アラインメント</b>	lv:1	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新 [目標] クリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感知されない。ただし、「属性を感知できなかった」として感知される、「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。 [3.5e]									
変成術	<b>エクスペディシャス・リトリート</b>	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。 [3.5e]									
防御術	<b>エントロピック・シールド</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。 [3.5e]									
防御術	<b>カーミック・オーラ</b>	lv:1	CM p99	音声	'1即行'	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射
	この範囲内では、術者に対してダメージを与えて来た相手は、3ラウンドの間、「疲労状態(PHB p310)」となる(意志・無効)。ただし、セーブに成功した場合、術者の次のターンの開始時まで、この効果を受けない。なお、この呪文は、他のカーミック・呪文と相互作用する(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	<b>キャッツフィート</b>	lv:1	CM p100	音声	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者
	術者は、自身の(忍び足)、(跳躍)、(登攀)、(平衡感覚)判定のいずれかが1回に対して、再ロール1回を使用する。また、この再ロールに対して、+5の洞察ボーナスを得る。なお、(登攀)判定、(平衡感覚)判定が必要な地点で攻撃を受ける場合、各技能を参照。 [3.5e]									
死霊術	<b>ユーズ・フィアー</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新 [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、「恐れ状態(PHB p303)」となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、「怯え状態(PHB p303)」となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e]									
心術	<b>スリープ</b>	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、「無防備状態(PHB p151)」として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、「保護(PHB p152)」(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。 [3.5e]									
心術	<b>ターシャズ・ヒディアス・ラフター</b>	lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。 [3.5e]									
心術	<b>チャーム・パースン</b>	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、「友好的(PHB p71)」以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]									
幻術	<b>ディスガイズ・セルフ</b>	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新 [目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。 [3.5e]									
心術	<b>ディストラクト・アセイラント</b>	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の次のターンの開始時まで、「立ちすくみ状態(PHB p308)」となる。 [3.5e]									
占術	<b>ディテクト・ウェポンリイ</b>	lv:1	CyS p66	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、武器を知覚する(通常は人工的武器のみ; 代用武器でも、その所持者が武器として積極的に使用するつもりならば知覚可; 肉体的武器は不明)。ただし、本文中の魔法的效果などで妨害される。「1ラウンド目:武器が存在するか否か」、「2ラウンド目:武器が存在する数」、「3ラウンド目:全ての武器の、位置およびダメージ・タイプ(斬撃など)」。 [3.5e]									

系統	ヘクスブレード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:2/3]	
占術	ディテクト・マジック	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度":オーラの系統を識別できる(本文参照)」。 [3.5e]										
死霊術	デス・コール	lv:1	CM p108	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)は、1点/lv(最大5点)のおそらく[音波]ダメージを受けて(セーブ不可)、「疲労状態(PHB p310)」となる(すでに疲労状態ならば、過労状態となる; 頑健・無効)。また、「(スウォーム)の副種別」を持つクリーチャーに対しては、本文参照。 [3.5e]										
変成術	トレチャラス・ウェポン	lv:1	XoE p29	音声、動作	本文参照	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体
	この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ。「1割り込み:目標1体は、人工的武器を使用して攻撃を行う場合、攻撃、ダメージのロールに対して-1のペナルティを受ける(強化ボーナスを持つ場合、その部分から優先して減殺)。また、1レベルを超える2レベル毎に追加で-1される(9レベル以上で最大-5)」、「1標準:上記のペナルティが2倍」。 [3.5e]										
幻術	ニストゥルズ・マジック・オーラ	lv:1	PHB p261	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	意志・着破(ク、不可(物体))	不可(ク(物体))	新	[目標] 接触した、重量が5ポンド/lv以下の物体1つ
	(幻覚) 術者は、目標となった物体1つを、魔法的感知に対して、「非魔法の物体である」、「指定した魔法の機能、呪文系統、オーラ強度を持つ」、「指定した呪文の目標である」などに見せかける。ただし、この目標に対して、アイデンティファイ呪文(PHB p196)などを使用した相手は、意志・着破のセーブを行える。なお、アーティファクトに対しては作用しない。 [3.5e]										
死霊術	バックバイター	lv:1	SpC, CAr, OA	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 近接武器1つ
	目標となった武器1つを使用して、近接攻撃が行われる場合、この呪文のチャージ消費によって、その攻撃は、使用者自身に対して自動命中する。また、この武器の使用者は、この効果を受けた(またはこの効果を受けている)ということに気が付かない。なお、他者が装備中の物体を、呪文の目標とする場合、PHB p163を参照。 [3.5e]										
変成術	ピースボンド	lv:1	CyS p67	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク(物体))	可(ク(物体))	—	[目標] 武器1つ
	目標となった武器1つは、僅かな輝きを放つとともに、すでに収まっている鞘、ホルダー、矢筒などから抜くことができない。ただし、この所持者は、攻撃を受けた時点で1回と、戦闘が続いている限り、1ラウンドにつき1回ずつ、再セーブを行うことができる。 [3.5e]										
変成術	ファミリアー・オーグメンテーション	lv:1	SpC, CW	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者の“使い魔”1体
	目標となった“使い魔”1体は、セーブに対して+2の抵抗ボーナスと、“ダメージ減少5/魔法”の能力、および各肉体系能力値に対して+4の強化ボーナスを得る(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て)。※検索上の都合によって、呪文名をオーグメント・ファミリアー呪文から仮変更した。 [3.5e]										
幻術	ファントム・スレット	lv:1	SpC, CW	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、受ける近接攻撃に対して、常に“挟撃”されているものとして扱われる。なお、挟撃されないクリーチャーは、この呪文の効果を受けない。 [3.5e]										
死霊術	ブラッドレッティング	lv:1	CM p114	動作	'1即行'	接触	3ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	新	[目標] 接触した、術者が手に持っている軽い武器1つ
	目標となった武器1つは、生きている相手に、“武器の基本ダメージ”ぶんのダメージを与えた場合、この呪文のチャージ消費によって、追加で“出血性の傷”1つを与える(この効果に、残りの持続時間が移動; 1ラウンドにつき1回ずつ、1d6のダメージ; 治療方法は、本文参照)。ただし、この効果を与える前に、術者が手放した場合、その時点で終了する。 [3.5e]										
共通	プレステイディジティション	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	10ft	1時間	不可	不可	新	[目標/効果] 本文参照
	術者は、単純な魔法の“奇術”を行う(以下から1つ選択)。なお、道具、武器、物質要素を作り出す、精神集中を妨害するなどはできない。「重量が1ポンド以下の物体を、ゆつくりと持ち上げる、暖める、冷やす、匂いを付ける(呪文の終了時には消滅)」、「大きさが1立方ft以下の物体を、綺麗にする、汚す、色を塗る」、「T&B p80から1つ選択」。 [3.5e]										
防御術	プロテクション・フロム・イーグル	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]										
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]										
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]										
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]										
召喚術	マウント	lv:1	PHB p285	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ライト・ホース1体かポニー1体
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、ライト・ホース(MM p279)1体またはポニー(MM p280)1体を招来する。なお、この動物は、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時に)、乗用鞍、手綱、はみを身に付けた状態で出現して、術者のために自発的に働く。 [3.5e]										
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]										
変成術	メイジ・バー	lv:1	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 盾か鎧を着用しているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、着用している盾および鎧の表面がでこぼこになって、自身の行動が妨げられる。このことによって、(精神集中)判定に対して-5のペナルティを受けて、防具の秘術呪文失敗率が2倍(+100%)となる。 [3.5e]										
力術	ライト	lv:1	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノー・ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3.5e]										
死霊術	リーディング・オーラ	lv:1	CM p120	音声	'1即行'	10ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	[悪] この範囲内にいる0hp以下のクリーチャーは、1点のダメージを受けて、容態安定状態であった場合、瀕死状態となる(PHB p143参照)。 [3.5e]										

系統	ヘクスブレード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/3]
占術	<b>ロード・マジック</b>	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの記事量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ヘクスブレード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/3]
防御術	<b>アーケイン・ターモイル</b>	lv:2	CM p95	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・不完全	可	新 [目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ディズベル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける(セーブ不可)。また、呪文の使い手は、追加で、「準備済みかつ未使用の呪文、および未使用の呪文スロットの内の、最大呪文レベルのランダムなものが1つが消費される」の効果を受ける(意志・無効)。									
心術	<b>アドレクション・オヴ・ザ・フライトフル</b>	lv:2	DrMa p64	音声	1標準	60ft	1分/lv	意志・無効	可	— [目標] 術者を中心とした半径60ftの放射内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(魅惑)[精神作用] この目標は、怯え、恐れ、恐慌状態のいずれかである場合、術者に対するNPCの態度が、「友好的(PHB p71)」以上となる。ただし、上記の状態が終了するか、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、(交渉)判定に対して+1の投量ボーナスを得る。									
変成術	<b>アニメイト・ウェポン</b>	lv:2	CM p96	音声、動作	1標準	接触	精神集中(放棄可)+1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、他者が装備中ではない武器1つ
	目標となった武器1つは、アニメイトド・オブジェクト(MM p11)となる(サイズ分類は本文参照; 強化ボーナス、武器の能力は、攻撃に適用する)。その後、最も近いいる敵1体に対して、最善を尽くして攻撃する(相手の変更は1回の移動アクション)。ただし、術者のターンの終了時に、術者から30ftを超えて離れていた場合、この呪文は終了する。									
変成術	<b>アライアンス・アング</b>	lv:2	XoE p27	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10ラウンド	不可	不可	— [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径10ft/lvまでの範囲内
	この範囲内では、「仲間から得られる利益」が抑止される。なお、上記には、「儀式」特技/Ceremony Feat(日本語内ではPH2に収録)、「勢力陣営」/Affiliations(日本語内ではPH2、CCh、他に収録)、「チームワークの利益」/Teamwork Benefit(日本語内ではPH2に収録)、「Companion Spirits(DMG2に収録)」、「おそろく援護」などが含まれる。									
変成術	<b>イーグルズ・スプレッダー</b>	lv:2	PHB, T&B…	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)									

幻術	<b>インヴィジビリティ</b>	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、「攻撃的な行動(本文参照)」をとった場合、この呪文は即座に終了する。									
幻術	<b>インヴィジビリティ、スウィフト</b>	lv:2	SpC, ChoV…	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者
	(幻覚) 術者および装備品は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、自身の足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、「攻撃的な行動(PHB p203参照)」をとった場合、即座に終了する。(…CAd, MH)									
心術	<b>エンスロー</b>	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つクリーチャー何体でも
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、「友好的」以上となる。ただし、術者の種族、術者の所属する組織、術者の信仰する神格などに「非友好的」以下の目標は、このセーブに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。									
変成術	<b>オルター・セルフ</b>	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者
	(ポルモーフ) 術者は、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポルモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」、「クラス・レベル」、「クラス能力」、「変則的能力を除く特殊攻撃」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。									
防御術	<b>カーミック・バックラッシュ</b>	lv:2	CM p99	音声	‘1即行’	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射
	この範囲内では、術者に対してダメージを与えて来た相手は、2ラウンドの間、「過労状態(PHB p303)」となる(意志・無効)。ただし、セーブに成功した場合、術者の次のターンの開始時まで、この効果を受けない。なお、この呪文は、他のカーミック・呪文と相互作用する(本文参照)。									
心術	<b>クライシス・オヴ・コンフィデンス</b>	lv:2	HoB p126	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「「再結集判定/Rally Check[仮訳]」に対する【魅力】ボーナスを失う」、「指揮官値/Commander Rating[仮訳]」が0に減少する」、「指揮官値」によって与える意志セーブのボーナスを失う」、「指揮官のオーラ/Commander Aura[仮訳]」を失う全ての効果を受ける(HoB p72参照)。									
召喚術	<b>グリッター・ダスト</b>	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	新 [目標] 半径10ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体
	(創造) この目標は、創造された金色の塵を浴びて、自身の輪郭が浮き出される。このことによって、「盲目状態(PHB p311)」となる(意志・無効)。「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」が無効化されて、〈隠れ身〉判定に対して-40のペナルティを受けて、この塵を除去できない(セーブ不可)の効果を受ける。									
占術	<b>クリティカル・ストライク (SpC, CAd)</b>	lv:2	SpC, CAd	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者
	術者は、自身が挟撃している相手、ACの【敏捷力】ボーナスを失っている相手に対して、近接攻撃を行う場合、「急所攻撃」の能力と同様に、+1d6点の追加のダメージ。「その近接攻撃に使用する武器は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となるとともに、「クリティカル・ロール(PHB p138)」に対して+4の洞察ボーナス」の利益を得る。別:[CM]									
心術	<b>サジェスチョン</b>	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもつもらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。									

系統	ヘクスブレード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/3]	
防御術	<b>サブレス・マジック (Mol)</b>	lv:2	Mol p105	音声、動作(‘本質’)	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 魔法のアイテム1つか、ソウルメッド1つ
	術者は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、目標となった物体1つまたはソウルメッド1つに対して、術者レベル判定(1d20+1/lv(おそらく最大+10); 難易度11+術者レベルまたはメッド形成者レベル)1回を行う。この判定に成功した場合、それは抑止される。ただし、物体が得ている魔法的效果には作用しない。【本質・本文参照】別:[ToHS] [3.5e]										
召喚術	<b>サモン・スウォーム</b>	lv:2	PHB p228	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	不可	新	[効果] 招来された、スパイダーかバットかラットのスウォーム1群
	(招来)(アストラル界、影界、元素界呪文) 術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目内にいる生きている相手を攻撃する(それがいない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この呪文のみによっては、命令を与えることはできない。 [3.5e]										
占術	<b>シー・インヴィジビリティ</b>	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]										
幻術	<b>シャドウ・ダブル</b>	lv:2	DotU p62	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遭取)	不可	—	[効果] 術者の、影のような複製クリーチャー1体
	(操影)(影界呪文) 術者は、自身の複製1体を作り出して、1ラウンドにつき1回ずつ、近接攻撃1回を行わせる(相手の変更は1回の標準アクション; 変更時は本文参照)。【術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃; 1点の【筋力】ダメージ; 未看破の相手には挟撃可; セーブは最初の命中時に1回のみ行う; データは本文参照] [3.5e]										
召喚術	<b>スウィフト・レディ</b>	lv:2	tFoW p117	音声、動作	10ラウンド	接触	24時間またはチャージ消費、瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、物体3つまで
	(招来)(アストラル界呪文) この呪文の完成時に、「鎧1つ、または衣服1つ」+「片手用の物体2つまで、または両手用の物体1つ」から、組み合わせを選択すること。その後、これらの目標に視線が通っていて、他者が所持していない場合、この呪文のチャージ消費によって(1回の即行アクション)、着用または準備した状態で取り寄せることができる。 [3.5e] × (E) ×										
変成術	<b>スパイダー・クライム</b>	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態ではなければならない。 [3.5e]										
死霊術	<b>ソウル・ブライト</b>	lv:2	Mol p104	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1点/3lv(最大3点)+1d4点の“エッセンティア・ダメージ(Mol p50)”を受ける。なお、インカーナム貯蔵源1つに付与できる、エッセンティアの最大値は、Mol p19参照。 [3.5e]										
力術	<b>ダークネス</b>	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。 [3.5e]										
死霊術	<b>ダイゲスト・エッセンティア</b>	lv:2	Mol p101	音声	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、本質的な攪乱を受ける。このことによって、付与していた全てのエッセンティア(1回の即行アクションによって再付与できるもののみ; Mol p50参照)が、付与していない状態となって、自身の“エッセンティア・プール”に戻る。ただし、この呪文のみによっては、その後の再付与までは妨害できない。 [3.5e]										
心術	<b>タッチ・オヴ・イデオシイ</b>	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、-1d6のペナルティを受ける(【知力】、【判断力】、【魅力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。 [3.5e]										
占術	<b>ディテクト・サイオニクス</b>	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。 [3.5e]										
変成術	<b>パイロテクニクス</b>	lv:2	PHB p263	音声、動作、‘物質’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間(火花)または1ラウンド/lv(煙)	意志・無効(火花)/頑健・無効(煙)	可(火花)/不可(煙)	新	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、火元1つ
	以下の2つから選択すること。「火花:半径120ft以内にいる相手は、1d4+1ラウンドの間、“盲目状態”となる(意志・無効)。「煙霧:半径20ftの煙を作り出して、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、【筋力】、【敏捷力】に対して-4のペナルティを与える”(頑健・無効:煙自体は1ラウンド/lv持続)」。【物質要素:火元1つ(本文参照)] [3.5e]										
幻術	<b>ファンタズマル・アセイランツ (Dr@291) ?</b>	lv:2	Dr@291 p45	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・看破(遭取)、頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(意志・看破)。その後、上記の看破に失敗した場合、1d6+1点の【判断力】ダメージを受けて(頑健・半減)、1ラウンド/lvの間、“怯え状態(PHB p303)”となる(セーブ不可)。ただし、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。別:[SpC, CAr] [3e]										
幻術	<b>ファンタズマル・アセイランツ (SpC, CAr)</b>	lv:2	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・看破(遭取)、頑健・半減	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(意志・看破)。その後、上記の看破に失敗した場合、8点ずつの【敏捷力】、【判断力】ダメージを受ける(頑健・半減)。ただし、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。※エラッタを反映済み。別:[Dr@291] [3.5e]										
死霊術	<b>フォールス・ライフ</b>	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、反生命の力を操って、+1点/lv(最大+10点)+1d10点の一時的hpを得る。 [3.5e]										
死霊術	<b>ブラインドネス / デフネス</b>	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。) [3.5e]										
変成術	<b>ブルズ・ストレンクス</b>	lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										
防御術	<b>プロテクション・フロム・アローズ</b>	lv:2	PHB p280	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、遠隔武器に対して、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。 [3.5e]										
心術	<b>ボザー・サム・バブル</b>	lv:2	CM p116	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	3ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の声が歪められて、会話を行えず、音声要素を含む呪文を発動する場合、追加で【精神集中】判定(この呪文のセーブ難易度+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文の作用中の目標に対して、再度発動した場合、本文参照。 [3.5e]										

系統	ヘクスブレード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/3]					
防御術	マジカル・バックラッシュ	lv:2	DotU p62	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	【目標】 クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、自身に稼動している魔法的效果の、呪文レベルの合計×2点のダメージを受ける。											[3.5e]			
幻術	ミラー・イメージ	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者				
	(虚像) 術者は、“虚像の分身”1体/3lv+1d4体(最大8体)を作り出す。その後、術者が攻撃、呪文などの目標となる場合、“術者および分身の中のランダムな1体”が、代わりに目標となる。ただし、攻撃、呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。 <small>[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値]</small>											[3.5e]			
心術	レイジ	lv:2	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	【目標】 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	(強制)【精神作用】 この目標は、パーバリアンの“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】、【耐久力】に対して+2の土気ボーナスと、意志セーブに対して+1の土気ボーナスを得るが、ACIに対して-2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用途中と同様の、行動制限を受けるかは不明。											[3.5e]			
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体				
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。											[3.5e]			
変成術	ワーリング・ブレード	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	60ft	瞬間	不可	不可	新	【効果範囲】 長さ60ftの直線状				
	術者は、新撃武器1つを放り投げる。このことによって、この武器は、この範囲内にいる全ての敵に対して、通常の近接攻撃1回ずつを行う(術者が持つ特技、魔法の武器の能力なども適用される; この近接攻撃ロール、近接ダメージロールには、【筋力】ではなく【対応能力値】修正値を使用してよい)。その後、この武器は、術者の手元まで戻る。											[3.5e]			
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】				
	(副系統)【補足説明】 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】				
	(副系統)【補足説明】 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】				
	(副系統)【補足説明】 効果概略											[対応]			

系統	ヘクスブレード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]					
占術	アーケイン・サイト	lv:3	PHB, T&B	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者				
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報を知覚する(系統を識別する(呪文学)判定も可)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類(秘術、信仰; 擬呪は秘術相当)を知覚できる。											[3.5e]			
死霊術	アンバインド・チャクラ	lv:3	Mol p105	音声、動作(、‘本質’)	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	【目標】 クリーチャー1体				
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、ソウルメルドや魔法のアイテムの“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”1つ/4lv(最大3つ)が断ち切られて、その利益を失って、断ち切られた1つにつき1d6点のダメージを受ける(術者は部位を指定できるが、該当なしはランダム)。 <small>[本質: 術者のエンセンティア1点の付与につき、各ダメージが+1d6点される]</small>											[3.5e]			
占術	アンラック	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【目標】 クリーチャー1体				
	目標となったクリーチャー1体は、ダイス・ロールが必要となる行動(攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定、術者レベル判定など)を行う場合、常に「追加で再ロール1回を行って、出目の悪い方1つを使用」しなければならない。ただし、ストーン・オヴ・グッド・ラック(DMG p255)を持つ相手は、この呪文による害を受けない。											[3.5e]			
幻術	インヴィジビリティ・スフィア	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	【効果範囲】 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした、半径10ftの放射				
	(幻覚) この範囲内にいる相手は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(呪文の完成時からこの範囲内において、この範囲内にい続けている場合のみ; この不可視状態同士は、通常通り視認できる)。なお、この呪文の受け手が、攻撃的な行動をとった場合、呪文全体が終了する(その他の相手ならば、その相手のみから終了する)。											[3.5e]			
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体				
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(-10hpにしたぶんまでのみ計上; 1時間持続)。											[3.5e]			
力術	ウィンド・ウォール	lv:3	PHB p207	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	【効果】 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面を持つ風の壁(円筒形、四角柱なども選択可)				
	[風] 術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。この障壁を通過する相手は、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、飛行している小型サイズ以下の相手は、この障壁を通過できない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、ボルト、プレス攻撃などは無効化されて、その他の遠隔攻撃でも30%の失敗確率を受ける。											[3.5e]			
心術	コンフュージョン	lv:3	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【目標】 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー				
	(強制)【精神作用】 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分を、“その相手”に置き換えるものと思われる)。											[3.5e]			
召喚術	スティンキング・クラウド	lv:3	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	新	【効果】 創造された、半径30ft×高さ20ftに拡散する吐き気を催す霧				
	(創造) この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、「この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。※エラッタを反映済み。											[3.5e]			
幻術	スペクトラル・ウェポン	lv:3	SpC, CAAd, S&S	音声、動作	‘1即行’	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破	可	新	【効果】 半ば実体を持つ近接武器1つ				
	(投影)【影界呪文】 術者は、自身が(習熟)している近接武器1つを、半ば実体を持つ武器1つとして創造する。なお、この武器は、接触攻撃となるが、看破に成功した相手には、1/2のダメージしか与えず、特殊攻撃(“致死攻撃”の能力など)は50%の確率でしか作用しない。また、同時に1つまでしか稼動状態にはならず、術者が手放すと消滅する。											[3.5e]			
変成術	スロー	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内				
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに対して-1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」,「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイスト呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)											[3.5e]			

系統	ヘクスブレード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]	
心術	チャーム・モンスター	lv:3	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]										
心術	ディープ・スランパー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。 [3.5e]										
防衛術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。 [3.5e]										
心術	トランス・オヴ・ザ・ヴァーダント・ドメイン	lv:3	DrMa p74	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、3ラウンドの間、“恍惚状態(PHB p305)”となるとともに、その間は、術者が使用した、[精神作用]効果のセーブに対して-2のペナルティを受ける。なお、6レベル/ソーサラー呪文を発動できるグリーン・ドラゴンは、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。 [3.5e]										
幻術	ナイトメア・テレイン	lv:3	CM p110	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lv+5個ぶんまでの範囲内
	(操影)[影界呪文] この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難を得る。また、この範囲内を見る、入る、留まるといづれかをを行った相手は、“からみつかれた状態”となる(おそらく術者自身は除く)。さらに、術者自身は、この範囲内では、他者に見られている場合でも、(隠れ身)判定を行える。 [3.5e]										
防衛術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)] [3.5e]										
幻術	ハウンド・オヴ・ドゥーム	lv:3	CW p117	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 影の猟犬1体
	(操影)[影界呪文] 術者は、“影の猟犬”1体を作り出す(指示は1回の移動アクション)。これは、ダイア・ウルフ(MM p124)と同様のデータを持つが、魔獣であり、最大hp、基本攻撃ボーナスには、術者と同じ値を使用する。また、術者の【魅力】修正値と同じ値の、ACに対する反発ボーナスを持つ。ただし、同時に1つまでしか種別状態にはならない。 [3.5e]										
幻術	ファンタズマル・ストラングラー	lv:3	CM p112	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	5ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(この幻影は、この目標自身には見えない)。その後、この目標は、この幻影に組みつかれて、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点のダメージを受ける(-1hp以下になるか、この組みつきからの脱出に成功すると終了; 本文参照)。 [3.5e]										
召喚術	ファントム・ステード	lv:3	PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体
	(創造) 術者は、大型サイズの馬のようなクリーチャー1体を創造して、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。[AC18; 7hp+1hp/lv; 移動速度20ft/lv(最大240ft); 運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv; 術者レベルに対応して能力が追加(本文参照); 戦闘を行わないが、通常の動物はこれ避ける] [3.5e]										
幻術	フード・オヴ・ザ・ユブラ	lv:3	CM p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、術者の姿が、コブラのような肉体的特徴を得たように見える(意志・無効)。その後、この状態になった目標は、術者が視界内にいる間は、“不調状態(PHB p310)”となる(この目標が目を閉じている間は、無効化)。また、術者は、この状態になった目標に対して、“毒”の近接接触攻撃を使用できる(本文参照)。 [3.5e]										
変成術	フラクチュアリング・ウェポン	lv:3	tFoW p113	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	可(ク)(無害、物体)	—	[目標] 接触した近接武器1つ
	目標となった武器1つの使用者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この武器の近接攻撃1回を、“粉砕の打撃”にできる(攻撃ロールの前に宣言)。この攻撃からダメージを受けた相手は、そのダメージの解決後に、追加で「1ラウンドの間、ACおよび“ダメージ減少”の能力の値が、5点ぶん減少する(意志・無効; 後者は最小で±0)」の効果を受ける。 [3.5e] × (E) ×										
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギーダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。 [3.5e]										
死霊術	ポイズン	lv:3	PHB p282	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10【耐久力】ダメージ] [3.5e]										
変成術	マジック・ウェポン、グレネード	lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。 [3.5e]										
防衛術	リベル・ガーマイン	lv:3	PHB p295	音声、動作	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可/意志・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の球体を作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この球体内には、蟲は進入できない(1HD/3lv未満はセーブ不可、1HD/3lv以上は意志・無効)。また、セーブに成功した蟲でも、この球体の外縁を通過して進入する毎に、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。 [3.5e]										
死霊術	レンド・エッセンティア	lv:3	Mol p104	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[インカーナム/incarnum、悪] 目標1体は、1点/3lv(最大5点)+1d4点ぶんの、“エッセンティアダメージ(Mol p50)”および【魅力】ダメージを受ける(前者に0まで優先して振り分け; 後者は最小でも1未満にはならない)。また、術者は、上記の与えた1点につき、+1点の“一時的エッセンティア”を得る(10ラウンド持続)。[物質要素:黒真珠1つ(100gp)] [3.5e]										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	ヘクスブレード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]
力術	<b>アーク・トワイライト</b>	lv:4	HoB p126	音声、物質	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	— [効果範囲] 半径80ft×高さ40ftの円筒形
	[補] この範囲内では、非魔法の“照明の程度(PHB p162)”が、1段階暗くなる(“明るい照明”だと“薄暗い照明”に、“薄暗い照明”だと“暗闇”)に。ただし、魔法の暗闇には作用しない。(この呪文は、バトルフィールド・イルミネーション呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる;ただし、その他の[光]効果には作用できない。)									
占術	<b>アセイ・スペル・レジスタンス</b>	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [目標] 術者
	この呪文の完成時に、任意の相手1体を指定すること(この時点では、この相手が見えていなければならない)。術者は、“魔法的防御の性質および弱點”を知覚する。このことによって、この相手1体に対して、呪文抵抗判定(呪文抵抗を克服するための術者レベル判定)に+10のボーナスを得る。※CArでは、アセイ・レジスタンス呪文として収録。									
幻術	<b>アンシオン・ストライク</b>	lv:4	CM p96	音声、動作	1ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者
	(幻覚) 術者は、いずれかの相手に対して、次に近接攻撃を命中させた場合、この呪文のチャージ消費によって、その攻撃の解決後に、自身に対するインヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、即座に“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(10分/lv持続)。									
幻術	<b>インヴィジビリティ、グレーター</b>	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標1体および装備品は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。ただし、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。なお、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、攻撃的な行動をとった場合でも、終了しない。									
死霊術	<b>エナヴェイション</b>	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新 [効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)”1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									
死霊術	<b>カースト・ブレード</b>	lv:4	SpC, CW	音声	‘1即行’	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した近接武器1つ
	[呪い] 目標となった武器1つは、“呪い”を与える能力を得る。このことによって、この武器のダメージは、その“呪い”を除去してからしか治療できない(本文参照; 武器の魔法の能力の、追加ダメージには作用しない)。また、この武器に殺害された相手の死体は、その“呪い”を除去してから、または一部の呪文によってしか蘇生できない(本文参照)。									
防御術	<b>カーミック・レトリビューション</b>	lv:4	CM p99	音声	‘1即行’	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射
	この範囲内では、術者に対してダメージを与えて来た相手は、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(意志・無効)。ただし、セーブに成功した場合、術者の次のターンの開始時まで、この効果を受けない。なお、この呪文は、他のカーミック・呪文と相互作用する(本文参照)。									
占術	<b>コンタクト・アザー・プレーン</b>	lv:4	PHB p224	音声	10分	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	新 [目標] 術者
	[次元間通路] 術者は、自身の精神を他次元界内に送り込んで、その他次元界の存在から助言や情報を得られる。この方法によって、“否”、“然り”、“有り得る”、“有り得ぬ”、“無意味”などの、一語で回答できる種類の、任意の質問1つ/2lvまでを行える。なお、この正しい回答を得られる確率や、術者の能力値減少の危険性に関しては、本文参照。									
死霊術	<b>サブレス・レガシー</b>	lv:4	WoLg p18	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	— [目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“レガシー・アイテム”1つから得ている利益が、一時的に抑止される(武器の能力、防具の能力などは除くと思われる)。なお、それらの2つ以上から得ている利益がある場合、ランダムな1つから得ている利益が抑止される。									
幻術	<b>シャドウ・フォーム</b>	lv:4	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者
	[操影](影界呪文) 術者は、暗い影で包まれて、(隠れ身)、(忍び足)、(脱出術)判定に対して+4の技量ボーナスと、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、自身の(脱出術)ランク数に対応した、固体、障壁をすり抜ける能力を得る(本文参照)。ただし、デライト呪文の明るい照明の範囲内や、太陽光の下では、この呪文の方が抑止される。									
占術	<b>スクライング</b>	lv:4	PHB p239	音声、動作、物質、‘焦点’	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新 [効果] 魔法的感知器官1つ
	[念視] 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。【焦点具:おそろ銀の鏡1枚(1,000gp)】									
防御術	<b>スペル・セプト</b>	lv:4	CS p101	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新 [目標] クリーチャー1体
	術者は、目標1体を受けている有益な効果それぞれに対して、解説判定(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル)を行う。また、この方法によって解説に成功した有益な効果は、奪取できる(残弾数、持続時間などは変化しない)。ただし、術者が目標として不適切な効果は、この方法では解説できない(サイズ分類、種別、属性など)。									
力術	<b>センディング</b>	lv:4	PHB p245	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	新 [目標] クリーチャー1体
	術者は、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にて75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者からのメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ文字数制限のメッセージ1つを即座に返信できる。ただし、この目標が他次元界内にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。									
召喚術	<b>ソリッド・フォッグ</b>	lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	[創造] 術者は、濃密な霧を創造する。この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得るが、移動速度が5ftとなって(5ftステップ不可)、近接攻撃ロール、近接ダメージロールに対して-2のペナルティを受けて、遠隔攻撃が無効化される(光線呪文などを除く)。									
占術	<b>ディテクト・スクライング</b>	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射
	術者は、占術(念視)効果の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その魔法的感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行って、この判定に成功した場合、その念視者の姿、距離、方向を知覚できる。									
召喚術	<b>ディメンジョン・ドア</b>	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新 [目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	[瞬間移動](アストラル界呪文) 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。									
心術	<b>ドミネイト・パーソン</b>	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ人型生物1体
	[強制][精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。									
幻術	<b>ファンタズマル・キラ</b>	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効、頑硬・不完全	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[惑乱][恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみ失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オブ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。									
死霊術	<b>ファイアー</b>	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新 [目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。									

系統	ヘクスブレード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]	
死霊術	<b>フィンガー・オヴ・アゴニ</b>	lv:4	CM p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	3ラウンド	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[苦痛] 目標となったクリーチャー1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、「3d6点のダメージを受けて(頑健・半減)、1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(セーブに成功したラウンドは、代わりに“不調状態(PHB p309)”となる)」の効果を受ける。										
防御術	<b>ブレイク・エンチャントメント</b>	lv:4	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル: 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスベル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。										
死霊術	<b>ホリッド・シックネス</b>	lv:4	CM p117	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)。ただし、これらの目標は、1回の移動アクションによって、それ以後は“不調状態(PHB p310)”に軽減するための再セーブを行える。										
変成術	<b>ポリモーフ</b>	lv:4	PHB, Dr@280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体
	(ポリモーフ) 目標1体は、「1HD/lv(最大15HD)」、「自身のHD数」の低い方以下の、生きているクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体状態、ガス化形態には変身できない。										
変成術	<b>ポリモーフ、ベイルフル</b>	lv:4	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体
	(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」、「属性」、「習得言語」、「有効HD」の他のデータが変化する(変身自体が致命的な場合、このセーブに+4のボーナス)。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーブを行う(本文参照)。※RCまたは日本語版公式ページのエラーを参照。										
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										





