

Dungeons & Dragons 3.5e®

シュゲンジャ呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文学辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGT, 他)』(E)、『ドラゴンネス(WotC刊)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。
※「?」⇒このクラスの場合、Dr@318の0A版シュゲンジャの第3.5版アップデートではリスト内に含まれていたが、CDではリスト内に含まれていない呪文が殆ど。

系統	シュゲンジャ呪文	Olv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:1/2]
力術	ダンシング・ライツ	lv:0	PHB p247	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10ラウンド(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法の光源4つまで、どの2つをとっても10ftの距離内	[火]
	[光] 術者は、以下のいずれかの、魔法の光源を作り出す(本文参照)。その後、これらは、1ラウンドにつき100ftまで移動させることができる(アクションは不要)。ただし、距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。「ランタンまたは松明程度の大きさの光源4つまで」、「白熱した球状の光源4つまで」、「おぼろげに発光する人型の光源1つ」。											
死霊術	ディスプレイト・アンデッド	lv:0	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	[火]
	[正] 術者は、正のエネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。または、これが命中したデスレス(ECS p273, BoED p158)から、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照)。											
力術	フレア	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	[火]
	[光] 目標となったクリーチャー1体は、眩しい光の爆発によって、“目がくらんだ状態(PHB p311)”となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない、瞬間的な[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の範囲内ならば、おそらく通常通り機能する。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)											
力術	ライト	lv:0	PHB p293	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	[火]
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノーマイト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											
召喚術	キュア・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[水]
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治癒を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。											
召喚術	クリエイト・ウォーター	lv:0	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水	[水]
	(創造)[水] 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン=約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。											
召喚術	ステイバイズ (PF rpg)	lv:0	PF_rpg p348	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] —1hp以下かつ瀕死状態の、生きているクリーチャー1体	[水]
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、“容態安定状態(PHB p143)”となる。※パスファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、キュア・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:[Dr@299] [SpC]											
占術	ディテクト・ポイズン	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内	[水]
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている“毒”の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、(製作:毒作り)、(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、[判断力]判定で再挑戦可)。											
変成術	ピュアリアファイ・フード・アンド・ドリンク	lv:0	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、食糧と水	[水]
	術者は、目標となった、傷んでいる、腐っている、毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。また、「邪水」、「それに類する食料および飲料」は、使い物にならなくなる(おそらく対立する属性のもののみ)。ただし、その他の魔法的物質に対しては、この呪文は何の効果もない。											
変成術	ヴァークュー	lv:0	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[地]
	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一次的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉體武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の間接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。											
変成術	メイジ・ハンド	lv:0	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が5ポンド以下の、非装備中かつ非魔法の物体1つ	[地]
	術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、距離15ftずつ動かすことができる(1回の移動アクション)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。なお、“持続時間:精神集中”の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。											
変成術	メンディング	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ	[地]
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷、裂け目、破損など; 金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する、木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する、皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。											
防御術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[地]
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、“目標”、“基点の位置”、“モード選択”などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。											
占術	ガイダンス	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[風]
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、+1の技量ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。											
幻術	ゴースト・サウンド	lv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遭取)	不可	新	[効果] 幻影の音声、人間4人/lv(最大20人)ぶんまで	[風]
	(虚像) 術者は、幻影の音声を作り出す。その後、有効距離内で音源を移動させたり、許可された範囲内で音量を上下できる。ただし、この呪文の完成時に設定した、音声の基本的な性格(足音、歌声、叫び声、鳴き声、話し声など)は、後から変更することができない。なお、どのような音声が“人間何人ぶん”に相当するのかは、本文参照。											
心術	デイズ	lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体	[風]
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。											
占術	ノウ・ディレクション	lv:0	PHB p262	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	[風]
	術者は、北の方角を知覚する(ただし、この後に方角を見失う可能性はある)。なお、この呪文は、物質界内でしか機能しない。また、(生存)技能を5ランク以上修得している人物は、この呪文の必要なく、常に北の方角を識別できる(PHB p75参照)。											

系統	シュゲンジャ呪文 Olv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:2/2]
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度":オーラの系統を識別できる(本文参照)」。										
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんのみ文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。										
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度":オーラの系統を識別できる(本文参照)」。										
防御術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、「目標」、「基点の位置」、「モード選択」などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。										
召喚術	キュア・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治癒を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。										
召喚術	ステイバライズ (PF rpg)	lv:0	PF_rpg p348	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] -1hp以下かつ瀕死状態の、生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「容態安定状態(PHB p143)」となる。 ※バスマインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、キュア・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:[Dr@299] [SpC]										
心術	デイズ	lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体
	[強制][精神作用] 目標1体は、「幻惑状態(PHB p305)」となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。										
力術	フレア	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	[光] 目標となったクリーチャー1体は、眩しい光の爆発によって、「目がくらんだ状態(PHB p311)」となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない、瞬間的な[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の範囲内ならば、おそらく通常通り機能する。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪文に使用できる。)										
変成術	メンディング	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷、裂け目、破損など; 金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する、木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する、皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。										
占術	ガイダンス	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、+1の技量ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。										
防御術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、「目標」、「基点の位置」、「モード選択」などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。										
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	シュゲンジャ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/3]
死霊術	ユーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、「恐れ状態(PHB p303)」となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、「怯え状態(PHB p303)」となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文、解呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										
力術	ショッキング・グラスプ	lv:1	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	[電気] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/lv(最大5d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、この相手が金属製の鎧を着用しているか、この相手そのものが金属製であるか、この相手が大量の金属を運搬しているなどの場合、この攻撃ロールに対して+3のボーナスを得る。										
力術	バーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] 術者は、自身の掌から炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。なお、熱や火に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。										
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[強制][精神作用] この目標は、「恍惚状態(PHB p305)」となる。この呪文は、合計2d4HDぶんのみクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; セーブ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーブに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚、聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。										

系統	シュゲンジャ呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;2/3]
力術	フェアリー・ファイアー		lv:1	PHB p270	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体
	[光] 目標となったクリーチャーおよび物体は、術者が選択した色の、ろうそく(PHB p162)と同程度の魔法の光源で包まれて、その輪郭が浮き出される。このことによって、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果による視認困難は除く)。 [火]											
召喚術	オプスキュアリング・ミスト		lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。 [水]											
召喚術	キュア・ライト・クーンズ		lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [水]											
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ		lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。 [水]											
占術	ディテクト・テイント		lv:1	HoH, OA	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射
	術者は、“汚染された地域”の、“墮落度”のオーラを知覚する(PGIeによる訳語; 詳細はHoH, UA, OA参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度”(本文参照)1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [水]											
心術	ブレス		lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、バイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [水]											
防御術	リムーフ・ファイアー		lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーブに対して+4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コース・ファイアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [水]											
防御術	サンクチュアリ		lv:1	PHB p231	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体に対して、直接攻撃(目標型効果を含む)を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標には再度攻撃できなくなる(意志・無効; セーブは最初1回のみ行う; 効果範囲型効果、効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、この目標が、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。 [地]											
防御術	シールド・オヴ・フェイス		lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACIに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。 [地]											
変成術	パス・ウィズアウト・トレイス		lv:1	PHB p264	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。 [地]											
防御術	プロテクション・フロム・テイント		lv:1	CaR, OA	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i: “墮落度”1点以上か、“(シャドウランズ/Shadowlands)の副種別[仮訳]”を持つ相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii: 全ての相手に、憑依および持続的な精神制御を遮断する。」「iii: (招来)効果は、善のエレメンタル、善の来訪者しか、この目標に接触できない。 [地]											
変成術	マジック・ウェポン		lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [地]											
変成術	マジック・ストーン		lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、小石3つまで
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブレット(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明; デスレスには通常のダメージ)。 [地]											
幻術	イメージ、サイレント		lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。 [風]											
変成術	エクスペディシャス・リトリート		lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。 [風]											
心術	スリープ		lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“保護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。 [風]											
幻術	ディスガイズ・セルフ		lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。 [風]											
占術	ディテクト・スネアーズ・アンド・ピッツ		lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、この範囲内にある、「足を引っ掛ける罠(流砂など)」、「単純な落とし穴の罠(底なし沼など)」、「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向。」「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つ、上記の分類および作動条件」。 [風]											
変成術	フェザー・フォール		lv:1	PHB p271	音声	1割り込み	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク(物体))	可(ク(物体))	新	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内
	目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、“落下ダメージ(DMG p304)”を受けない。なお、この呪文の目標とする上では、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。 [風]											

系統	シュゲンジャ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/3]	
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷氣および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷氣]などのダメージを軽減することはできない。											
防御術	リムーヴ・フィア	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、2の2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーブに対して+4の土気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コース・フィア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											
防御術	エンロピック・シールド	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。											
防御術	プロテクション・フロム・テイント	lv:1	CAr, OA	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:「墜落度」1点以上か、「(シャドウランズ/Shadowlands)の副種別「仮訳」を持つ相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii」:全ての相手に、憑依および持続的な精神制御を遮断する。」「iii」:(招来)効果は、善のエレメンタル、善の来訪者しか、この目標に接触できない。											
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	[目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。											
力術	パーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[火] 術者は、自身の掌から炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。なお、熱や火に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。											
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、小石3つまで	
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブリティ(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明; デスレスには通常のダメージ)。											
占術	ディテクト・スネアーズ・アンド・ピッツ	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、この範囲内にある、「足を引っ掛ける罠(流砂など)」、「単純な落とし穴の罠(底なし沼など)」、「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目:これらが存在するか?」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、上記の分類および作動条件」。											
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	シュゲンジャ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/4]	
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。											
変成術	ヒート・メタル	lv:2	PHB p266	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体	
	[火] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は加熱されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[火]ダメージを受ける([冷氣]ダメージを減殺する; 水中では本文参照; 非装備中かつ非魔法の物体はセーブ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。											
変成術	フォクセス・カニング?	lv:2	PHB, SSp, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。											
力術	フレイミング・スフィア	lv:2	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新	[効果] 大きさが直径5ftの、燃え上がる球体1つ	
	[火] 術者は、松明と同様の光を放つ、炎の球体1つを作り出す。これは、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一端として30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、他者と同じマス目内に入ると、2d6点の[火]ダメージを与えて、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。											
力術	フレイム・ブレード	lv:2	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] シミターのような炎のビーム1本	
	[火] 術者は、長さ3ftの光輝ビーム1つを作り出す。この武器は、シミター(片手武器)として使用でき、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大10点)+1d8点の[火]ダメージを与える。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。また、この呪文は、水中では機能しない。											

系統	シュゲンジャ呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/4]
力術	プロデュース・フレイルム		lv:2	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 術者の掌の中の、炎1つ以上
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1点/lv(最大5点)+1d6点の[火]ダメージを与える。また、この炎によって投擲攻撃した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費されて、次の炎1つが現れる。 [火]											
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ		lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [水]											
召喚術	ディレイ・ポイズン		lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている“毒”の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。 ※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。 [水]											
召喚術	フォッグ・クラウド		lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、“軟風”は4ラウンド、“疾風”は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。 [水]											
力術	ポー・オヴ・ウォーター		lv:2	Dr@318, OA	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	—	[効果] 棒のような水流のビーム1本
	[水] 術者は、長さ6ftの水流のビーム1つを作り出す。この武器は、クォータースタッフ(片手武器または両手双頭武器)として使用でき、近接攻撃によって、1点/2lv(最大10点)+1d8点の魔法の殴打ダメージを与える。なお、この武器のダメージには、おそらく【筋力】修正値が通常通り追加される。 [水]											
召喚術	リム・グ・パラリシス		lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 「目標が1体:この目標は、一時的な麻痺状態(おそらく【敏捷力】が0であることによるものを除く)、減速状態などが自動的に除去される」、「目標が2体:これらの目標は、上記の状態に対して、+4の抵抗ボーナスを得た上で、解放されるための再セーブを行う」、目標が3~4体:目標が2体の場合と同様だが、+2の抵抗ボーナスとなる。 [水]											
召喚術	レストレーション、レッサー		lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」、「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治療される」のどちらかの効果を得る。また、“疲労状態”である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。 [水]											
占術	ロケット・オブジェクト		lv:2	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円
	術者は、「良く知っている物体」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備、一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのものを知覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンデテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。 [水]											
召喚術	グリッターダスト		lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	新	[目標] 半径10ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体
	(創造) この目標は、創造された金色の塵を浴びて、自身の輪郭が浮き出される。このことによって、「盲目状態(PHB p311)”となる(意志・無効)」、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”が無効化されて、〈隠れ身〉判定に対して-40のペナルティを受けて、この塵を除去できない(セーブ不可)の効果を受ける。 [地]											
力術	テツポー・オヴ・アース		lv:2	Dr@318, OA	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	—	[効果] 鉄棒のような大地のビーム1本
	[地] 術者は、長さ6ftの大地のビーム1つを作り出す。この武器は、グレートクラブ(両手武器)として使用でき、近接攻撃によって、1点/2lv(最大10点)+1d8点の魔法の殴打ダメージを与える。なお、この武器のダメージには、おそらく【筋力】修正値が通常通り追加される。 [地]											
変成術	バークスキン		lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が、樹皮のように強靭となる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/3lv(最小でも+1, 最大+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。 [地]											
変成術	ブルズ・ストレンクス		lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [地]											
変成術	ベアズ・エンデュアランス		lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 [地]											
心術	ホールド・パースン		lv:2	PHB p283	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。 [地]											
変成術	メイク・ホウル		lv:2	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、目標となった物体1つが受けた破損を修復する。このことによって、新品同様の強度およびhpにまで戻る。ただし、破壊された魔法のアイテムからは、魔法的能力は回復できない。また、蒸発された、磨り潰された、融かされた、分解された、燃やされた、歪められたなどの物体は修復できず、人造クリーチャーに対しては作用しない。 [地]											
変成術	アウルズ・ウィズダム?		lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。 ※OAの第3.5版用アップデート(Dragon@318; CDより後発)によって、OAのシュゲンジャ呪文リストに追加された呪文(?)が付いている、この他のPHB収録の呪文も同様。 [風]											
幻術	イメージ、マイナー		lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音素的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。 [風]											
幻術	カラー・スプレー		lv:2	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいる、視覚、精神の両方を持つクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果1つを受ける(本文参照)。なお、効果範囲型効果の基点には、“グッドの交差点”が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が“爆発”または“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。 [風]											
幻術	サイレンス		lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク、不可(物体))	可(ク、不可(物体))	新	[効果範囲] クリーチャー1体が物体1つか空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	(幻覚) この範囲内では、「音声要素を持つ呪文の発動」、「合言葉型、呪文解放型の起動」、「[音波]効果」、「[言語依存]効果」、「会話」などが機能しない。また、呪文の受け手に従って移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文、フォルティッシモ呪文、リサウンディング・ヴォイス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [風]											

系統	シュゲンジャ呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;3/4]
心術	ディズ・モンスター?		lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 6HD以下の、精神を持つクリーチャー1体
	<small>(強制)[精神作用] 目標1体は、「幻惑状態(PHB p305)」となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。</small>											
占術	ディテクト・ソウツ		lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	<small>[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目~:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)。</small>											
幻術	ノウ・ザ・シャドウズ		lv:2	OA p107	動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	<small>(幻覚) 術者は、影に溶け込む能力を得る。このことによって、「薄暗い暗闇」や「暗闇」の範囲内にいるか、何らかの影(術者自身の影は除く)から半径10ft以内にいる場合、見られていたり、身を隠すものがなくても、身を隠す用途の(隠れ身)判定を行えるとともに、(隠れ身)判定に対して+20の状況ボーナスを得る。なお、攻撃を行う場合、本文参照。</small>											
力術	ヤリ・オグ・エア		lv:2	Dr@318, OA	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	—	[効果] 槍のような空気のビーム1本
	<small>[風] 術者は、長さ6ftの空気のビーム1つを作り出す。この武器は、ショートスピア(片手武器または投擲武器)として使用でき、近接攻撃または遠隔攻撃によって、1点/2lv(最大10点)+1d8点の魔法の刺突ダメージを与える。なお、この武器のダメージには、おそら【筋力】修正値が通常通り追加される。</small>											
変成術	レヴィテート		lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が100ポンド/lv以下の、同意するクリーチャー1体か物体1つ
	<small>この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、20ftまで上下に浮揚移動できる(術者の1回の移動アクション;何らかの表面に触れている場合、この目標自身が、1/2の移動速度として移動可)。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールには、攻撃1回につき1のペナルティが累積していき(最大-5;1回の全ラウンド・アクションによって、-1からやり直せる)。</small>											
心術	インターフェイス・ブレッシング		lv:2	CCh p115	音声、動作、信仰	1ラウンド	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	<small>(強制)[精神作用] この目標は、自身が信仰する神格に対応した、「祝福」1つの効果を得る(本文参照;信仰する神格がない場合、ランダムな効果を得る)。なお、この呪文の利益は、術者の信仰する神格が善ならば清浄ボーナス、術者の信仰する神格が悪ならば不浄ボーナスとなる。※ボーナスの種類のエラツタを反映済み。</small>											
占術	ディテクト・サイオニクス		lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	<small>術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。</small>											
幻術	ビウイルダリング・ヴィジョンズ		lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	<small>(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“不調状態(PHB p310)”となる(意志・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、不快なヴィジョンを見て、1ラウンドにつき1回ずつ、「この呪文の終了時まで、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。</small>											
幻術	ビウイルダリング・サブステイテューション		lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	<small>(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻覚によって、「自身の最も近くにいる仲間1体」と、「その仲間の最も近くにいる敵1体」が、入れ替わったと信じ込む。ただし、上記の2体およびこの目標の内の1体以上が、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。</small>											
防御術	レジスト・エナジー		lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に移動できる(同一の効果の並行使用でもおそらく;SpC p83を参照)。</small>											
変成術	セント		lv:2	SpC, SeK...	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標1体は、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る。このことによって、半径30ft以内に匂いを持つ相手がいる場合、匂いによって感知できる(体臭や風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションによって、匂い1つの方向を調べられる。さらに、半径5ft以内に近づいた場合、匂いの正確な位置を特定できる。(…CD, SSp, Maof)</small>											
占術	ディテクト・サイオニクス		lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	<small>術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。</small>											
変成術	ホース・ノーズ		lv:2	Dr@318, OA	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	<small>術者は、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る。このことによって、半径30ft以内に他の相手がいる場合、匂いによって感知できる(相手の体臭や、風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションによって、匂い1つの方向を調べることができる。さらに、5ft以内に近づいた場合、匂いの正確な位置を特定できる。</small>											
防御術	オブスキュア・オブジェクト		lv:2	PHB p214	音声、動作、信仰	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ
	<small>目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。</small>											
占術	オーギュリイ		lv:2	PHB, CoC	音声、動作、'物質、焦点'	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	<small>術者は、これからの特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)+70%である(DMが秘密裏にロール;本文参照)。[物質要素:香(25gpぶん);焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)]</small>											
占術	コミュニケーションズ・スピリット、レッサー		lv:2	CAr, OA	音声、動作、'物質'	10分	10ft	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 術者がその正体を知っている、4HD以下の“精霊クリーチャー”1体
	<small>術者は、目標となった“精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)”1体に対して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMIは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。[物質要素:香と供え物(10gp)]</small>											
幻術	ノウ・ザ・シャドウズ		lv:2	OA p107	動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	<small>(幻覚) 術者は、影に溶け込む能力を得る。このことによって、「薄暗い暗闇」や「暗闇」の範囲内にいるか、何らかの影(術者自身の影は除く)から半径10ft以内にいる場合、見られていたり、身を隠すものがなくても、身を隠す用途の(隠れ身)判定を行えるとともに、(隠れ身)判定に対して+20の状況ボーナスを得る。なお、攻撃を行う場合、本文参照。</small>											
幻術	ブラー		lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、自身の輪郭が霞んで、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)によっては、この呪文の効果は無視できない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。</small>											
力術	プロデュース・フレイム		lv:2	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 術者の掌の中の、炎1つ以上
	<small>[火] 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1点/lv(最大5点)+1d6点の[火]ダメージを与える。また、この炎によって投擲攻撃した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費されて、次の炎1つが現れる。</small>											

系統	シュゲンジャ呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:4/4]	
変成術	ソファン・アース・アンド・ストーン		lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[地] この範囲内の土および石の地面は、通常よりも軟らかくなる(湿った土は泥に、乾いた土はゆるい砂や土に、石は軟らかい粘土に)。その後、この範囲内に進入した相手は、自身の足を取られて、1d2ラウンドの間、移動、攻撃、呪文の発動を行うことができない(反応・無効)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となる(本文参照)。											[真刻]	
占術	ディテクト・ソウツ		lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目~:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。											[総見]	
力術	サウンド・バースト		lv:2	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受けて(セーブ不可)、1ラウンドの間、「朦朧状態(PHB p311)」となる(頑健・無効)。ただし、聴覚を持たないクリーチャー(聴覚喪失状態を含む)は、この朦朧効果を受けない。											[難関]	
力術	テツボー・オヴ・アース		lv:2	Dr@318, OA	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	—	[効果] 鉄棒のような大地のビーム1本	
	[地] 術者は、長さ6ftの大地のビーム1つを作り出す。この武器は、グレートクラブ(両手武器)として使用でき、近接攻撃によって、1点/2lv(最大10点)+1d8点の魔法の殴打ダメージを与える。なお、この武器のダメージには、おそらく[筋力]修正値が通常通り追加される。											[難関]	
系統	呪文名		lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	シュゲンジャ呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/3]	
変成術	キーン・エッジ		lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 斬撃か刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。											[火]	
力術	コール・ライトニング		lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上	
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション;3d6点の[電気]ダメージ;合計1本/lv(最大10本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。											[火]	
力術	シアリング・ライト		lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」、「太陽光から害を受けるアンデッド:1d8点/lv(最大10d8点)」、「物体、人造、デスレス:1d6点/2lv(最大5d6点)」、「その他の相手:1d8点/2lv(最大5d8点)」。											[火]	
力術	デイルイト		lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るく照らされ、半径120ft以内が薄暗く照らされ以上となる;PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの「魔法の暗闇」と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											[火]	
変成術	ファイアー・ウィングズ		lv:3	SpC, CAR...	音声、動作、物質、焦点	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[火] 術者は、自身の両腕が“炎の翼”に変化して、肉體武器として使用でき、“飛行移動速度60ft(良好)”として行動できる(DMG p20参照)。また、自身の腕や手に着用していた物体は、能力を失わずに溶け込むが、呪文の動作要素は満たすことができない(本文参照)。なお、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。(…CD, OA)											[火]	
変成術	ウォーター・ウォーク		lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	[水] 目標となったクリーチャーは、液体状の表面から1~2インチぶん浮いた状態を維持する。このことによって、水面上を歩いて移動できる(油、川、氷、泥、水、雪、溶岩、流砂などを含む)。また、水中にいる場合、1ラウンドにつき60ftぶん浮上する。											[水]	
変成術	ウォーター・ブリージング		lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも	
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「~の接触」の能力を得るような形式の接触呪文の他は、“接触呪文のチャージ保持”できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。											[水]	
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ		lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[水]	
防御術	リムーヴ・カース		lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ヒストウ・カース呪文の、相殺呪文、解除呪文に使用できる。)											[水]	
召喚術	リムーヴ・ディジーズ		lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治療されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。											[水]	
召喚術	リムーヴ・ブラインドネス / デフネス		lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、「盲目状態」、「聴覚喪失状態」のどちらかが1つが除去される(完成時に術者が選択)。また、受容器官の傷が原因となっている場合、その傷が治療される。ただし、失った受容器官を再生させることはできない。(この呪文は、ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解除呪文に使用できる。)											[水]	

系統	シュゲンジャ呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/3]
変成術	ストーン・シェイプ		lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、石製の物体と石の塊
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器、粗雑な石像、落とし戸を作り出す」、「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。 [地]											
変成術	プラント・グロウス		lv:3	PHB p274	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の範囲内から、半径1/2マイルの円
	以下の2つから選択すること。「繁茂:前者の範囲内では、樹木が生い茂って、移動コストが2倍となる。また、この呪文の効果範囲は、円、半円、四分円などから選択できる(本文参照)」、「豊穡:後者の範囲内では、来年の収穫高が、通常の4/3倍(+33%)となる」。(この呪文は、デミニッシュ・プランツ呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。) [地]											
心術	プレイヤー		lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、-1のペナルティを受ける。 [地]											
変成術	マジック・ウェポン、グレーター		lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。 [地]											
防衛術	マジック・サークル・アゲinst・テイント		lv:3	OA p109	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	—	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、「i:“墜落度”1点以上か、“(シャドウランズ/Shadowlands)の副種別[仮訳]”を持つ相手に対して、ACに+2(反発)、セーブに+2(抵抗)」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断」、「iii:(招来)効果は、善のエレメンタル、善の来訪者のみ進入可」の効果を得る。または、術者は、「iv:“内向きの力”」を選択できる。 [地]											
変成術	メルド・イントゥ・ストーン		lv:3	PHB p290	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	[地] 術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい石塊1つに融け込む。その後、「自身に対して呪文の発動」、「時間の経過の把握」、「周囲の音声を聞く(見ることはできない)」、「任意の時点で脱出」を行える。ただし、石塊が破壊された場合、“脱出”ではなく終了した場合、特定の呪文を受けた場合には、本文参照。 [地]											
幻術	イメージ、メジャー		lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。 [風]											
幻術	インヴァジビリティ		lv:3	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。 [風]											
変成・力	ウィングブラスト		lv:3	DrMa p74	音声、動作	1標準	自身、60ftまたは20ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	頑健・無効/不可	可/不可	—	[目標/効果範囲] 術者、本文参照
	[風] 術者は、大きな翼が生えて、基本的に移動速度と同じ速度(ただし最大60ft)の“飛行移動速度(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の即行アクション)、以下のどちらかの効果を使用できる(本文参照)。「ガスト・オヴ・ウィンド呪文の効果」、「オプスキュアリング・ミスト呪文の効果(10ラウンド持続)」。 [風]											
力術	ウィンド・ウォール		lv:3	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ風の壁(円筒形、四角柱なども選択可)
	[風] 術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。この障壁を通過する相手は、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、飛行している小型サイズ以下の相手は、この障壁を通過できない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、ボルト、プレス攻撃などは無効化されて、その他の遠隔攻撃でも30%の失敗確率を受ける。 [風]											
力術	ガスト・オヴ・ウィンド		lv:3	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状
	[風] 術者は、“強風”の風力効果を生じさせる(時速50マイル程度; 本文参照、またはDMG p92参照)。このことによって、この範囲内では、自身のサイズ分類に対応した効果を受けるとともに、(聞き耳)判定、遠隔攻撃ロールに対して-4のペナルティを受ける。また、覆いのない炎は、自動的に消える(覆いのある炎は、50%の確率で消える)。 [風]											
変成術	グリブネス?		lv:3	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、非常に巧弁かつ能弁となる。このことによって、他者を信じさせる用途の、(はったり)判定に対して+30のボーナスを得る。また、術者に対して、“嘘を見破る”、“真実を話すことを強制する”などの魔法的效果を使用する場合、追加で術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度15+この呪文の術者レベル)が必要となる。 [風]											
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス		lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所が分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」、「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法的暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。 [風]											
心術	ディープ・スランパー?		lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。 [風]											
変成術	ヘイスト		lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそく相互抑止に使用できる。) [風]											
防衛術	グリフ・オヴ・ウォーディング		lv:3	PHB p220	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文)/反応・半減(爆発)	さまざま(呪文)/可(爆発)	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内
	[魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、“呪文の秘文”または“爆発の秘文”を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、橋1つ、引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(200gpぶん)] [全]											
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ III'		lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、小型エレメンタル1d3体
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストの小型エレメンタル1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。 [全]											
防衛術	ディスペル・マジック		lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。 [全]											
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー		lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。 [全]											

系統	シュゲンジャ呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;3/3]	
変成術	レギタライズ・レガシー, リースト		lv:3	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ	
	目標となった“レガシー・アイテム”1つは、1日の使用回数がある、使い切っている“初級レガシー能力(5lv~9lvのもの)”1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、初級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。											[全]	
死霊術	フェン・ツォー・ビカム・ワン		lv:3	OA p119	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、不可	—	[目標] 術者および、接触した騎乗しているホース1体	
	術者は、自身が騎乗しているホース1体に、靈魂のみが溶け込む(肉体は低い体勢でしっかりとつかまる)。その後、術者および乗騎は、技能、特技、能力を共有するとともに、攻撃ロール、セーブ、その他の判定の修正値には、どちらか大きい方1つを使用する。また、乗騎の多くの能力を得るとともに、術者の多くの能力を保持する(本文参照)。											[厳野]	
召喚術	レストレーション, レッサー		lv:3	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解除される」、「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治療される」のどちらかの効果を得る。また、「疲労状態」である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。											[厳野]	
防御術	ディスペル・マジック		lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。											[玄理]	
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・テイント		lv:3	OA p109	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	—	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[善] この範囲内では、「i: “墜落度”1点以上か、“(シャドウランズ/Shadowlands)の副種別【仮訳】”を持つ相手に対して、ACに+2(反発)、セーブに+2(抵抗)」、「ii: 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断」、「iii: (招来)効果は、善のエレメンタル、善の来訪者のみ進入可」の効果を得る。または、術者は、「iv: “内向き力”」を選択できる。											[玄理]	
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ		lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[慈雨]	
幻術	インガイジビリティ		lv:3	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ	
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。											[春風]	
力術	シリング・ライト		lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」、「太陽光から害を受けるアンデッド:1d8点/lv(最大10d8点)」、「物体、人造、デスレス:1d6点/2lv(最大5d6点)」、「その他の相手:1d8点/2lv(最大5d8点)」。											[焼尽]	
変成術	ストーン・シェイプ		lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、石製の物体と石の塊	
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器、粗雑な石像、落とし戸を作り出す」、「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。											[真刻]	
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォアイアンス		lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所が分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の【映像を見る】、「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。											[総見]	
変成術	マジック・ウェポン, グレーター		lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つが矢弾50発まで	
	目標となった武器1つが矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。											[難関]	
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	シュゲンジャ呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/3]	
力術	ウォール・オブ・ファイアー		lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ	
	[火] 術者は、青色の炎のカーテン1つを作り出す(どちらも高さ20ft)。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片面が発熱して、下記の[火]ダメージを与える(アンデッドには2倍のダメージ)。「炎から20ft~11ft:1d4点」、「炎から10ft~1ft:2d4点」、「炎の内部、および通過した相手:1点/lv(最大20点)+2d6点」。											[火]	
力術	エナジー・ヴォークス¹		lv:4	SpC, CD, OA	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発	
	[火] この範囲内にいるクリーチャーは、1点/lv(最大20点)+1d8点の[火]ダメージを受ける。また、術者自身はダメージを受けない。さらに、「術者もダメージを受ける(術者はセーブ不可、呪文抵抗可)」を選択した場合、ダメージが2倍となる。※OAでは、サークル・オブ・フレイム呪文として収録。											[火]	
変成術	クウェンチ		lv:4	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[効果範囲/目標] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内、または[火]の魔法のアイテム1つ	
	「効果範囲型効果:この範囲内では、非魔法および魔法の炎は、鎮火される(魔法の[火]効果には解呪判定が必要: 1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル)。また、「(火)の副種別」を持つ相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける。」「目標型効果:目標となった魔法のアイテム1つは、[火]効果が抑止される(1d4時間持続)」。											[火]	
力術	ファイアー・シールド		lv:4	PHB p268	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	新	[目標] 術者	
	[火または冷気] 「暖かい盾:術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)、肉体系武器、素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大15点)+1d6点の[火]ダメージを受ける。また、術者は、[冷気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化)」、「冷たい盾:エネルギーの種類が逆」。											[火]	

系統	シュゲンジャ呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv;2/3]
変成術	フレイム・アロー		lv:4	PHB p278	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] お互いに接触している、矢弾50発まで
	[火] 目標となった矢弾50発は、+1d6点の追加の[火]ダメージを与える。なお、これらの矢弾は、可燃物を発火させるが、クリーチャー自体に“着火(DMG p303)”することはない。 [火]										
力術	ライトニング・ボルト		lv:4	PHB p293	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	新 [効果範囲] 長さ120ftの直線状
	[電気] 術者は、直線状の電撃1本を放つ。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。 [火]										
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ		lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [水]										
変成術	クリーピング・ユールド、グレート		lv:4	SpC, CD, MotW	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	4ラウンド+本文参照	頑健・半減	可	新 [目標] クリーチャー1体
	[冷気] 目標1体は、1ラウンド目に1d6点、2ラウンド目に2d6点、3ラウンド目に3d6点……の[冷気]ダメージを受ける(セーブは最初1回のみ行って、その結果に従う)。また、この呪文の持続時間は、10レベルを超える5レベル毎に+1ラウンドされる(20レベル以上で最大6ラウンド)。[焦点具:ガラス製か陶器製の容器1つ(25gp)、および雪か水] [水]										
変成術	コントロール・ウォーター		lv:4	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新 [目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの水
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや、水棲クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる;または渦巻きが発生する)」、「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。 [水]										
召喚術	ニュートライズ・ポイズン		lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体が物体1つ
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。 [水]										
召喚術	レストレーション		lv:4	PHB p300	音声、動作、‘物質’	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態」、「過労状態」の全てが治療される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの;死によるものは不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)] [水]										
占術	ロケット・クリーチャー		lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(距離30ft以内から見たことがある種類のみ;その移動方向の情報を含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。なお、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリッド呪文などに偽装されて、流れる水に遮断される。 [水]										
力術	ジェイド・ストライク		lv:4	OA p107	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・不完全	可	— [効果範囲] 半径20ftの爆発
	[善] この範囲内にいる、アンデッド、“墜落度”1点以上を持つ相手、“(シャドウランズ/Shadowlands)の副種別[仮訳]”を持つ相手は、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(反応・半減、1ラウンドの間、“盲目状態”(PHB p311)となる(反応・無効)。ただし、“墜落度”のみを持つ相手は、上記のダメージの1/2のみを受ける(反応・半減)。 [地]										
変成術	スパイク・ストーンズ		lv:4	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	新 [効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内
	[地][魔法の異(難易度25+呪文レベル;発見のみ)] この範囲内に入れた相手があった場合、地面が鋭いトゲを生やす。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となって(セーブ不可)、5ftの移動につき1d8点の魔法のダメージを受けて(セーブ不可)、このダメージを受けた場合、足が傷付かれて、地上移動速度が1/2となる(反応・無効)。 [地]										
防御術	スペル・イムニティ		lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体
	この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イムニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼働状態にはならない(後のものが上書き、レベルの高いものが優先、などと思われるが不明)。 [地]										
防御術	ディスマサル		lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新 [目標] “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーブ難易度には、「通常のセーブ難易度+術者の術者レベル-この目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:GH用, PgF p138:FR用, ECS p92:EB用が記載あり)。 [地]										
防御術	ディメンショナル・アンカー		lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [効果] 光線1本
	《アストラ界、影界、エーテル界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラ界・プロジェクション呪文、イセリアル・ジョイント呪文、イセリアルネス呪文、ゲート呪文、シャドウ・ウォーク呪文、ディメンジョン・ドア呪文、テレポート呪文、プリング呪文、プレイン・シフト呪文、メイズ呪文などを含む)。 [地]										
死霊術	デス・ウォード		lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。 [地]										
幻術	イリュージョン・ウォール		lv:4	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 厚さ1ft×幅10ft×長さ10ftの、何らかの表面の幻影1つ
	(虚像) 術者は、視覚的要素を持つ、何らかの表面の幻影1つを作り出す(壁、天井、床など;移動は妨害しない)。なお、この呪文を、通路や罠(落とす穴、空洞、扉などを含む)を隠蔽するために使用した場合でも、それらが発見するための視覚が不要な探知手段は、通常通り機能する。 [風]										
変成術	エア・ウォーク		lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、空気の上を歩行する能力を得る。このことによって、通常の地上移動速度で、水平な床のように移動したり、地上移動速度の1/2で、角度が45度の階段のように昇降できる。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。なお、乗騎に対して、この方法の移動を教えることができる(本文参照)。 [風]										
心術	グッド・ホープ?		lv:4	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、明るい希望を抱く。このことによって、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシュ・ディスペア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [風]										
占術	ディザーン・ライズ		lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv;放棄可)	意志・無効	不可	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実のものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。 [風]										
占術	ディテクト・スクライミング		lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射
	術者は、占術(念視)効果の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その魔法的感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行って、この判定に成功した場合、その念視者の姿、距離、方向を知覚できる。 [風]										

系統	シュゲンジャ呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;3/3]
幻術	ハリューサナトリイ・テレイン		lv:4	PHB p265	音声、動作、物質	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	2時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの区画内の虚像	
	[幻覚] 術者は、幻影によって、自然の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、淵れ谷、草地、クレバス、沼地、野原、道など; DMG p86, 環境シ리즈などを参照)。なお、この呪文による幻影は、視覚、聴覚、嗅覚的な要素を持つ。ただし、この幻影を利用して、隠れることはできない。 [風]											
変成術	ヘイスト (3e)		lv:4	PHB_3e p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACIに対して+4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(=判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果に変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。別:[PHB] [風]											
召喚術	ファントム・スタッグ		lv:4	SpC, CD	音声、動作	1標準	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 創造された、半ば実体を持つ雄鹿のようなクリーチャー1体	
	[創造] 術者は、大型サイズのクリーチャー1体を創造して、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。[AC20; 5hp/lv+40hp; 移動速度20ft/lv(最大300ft); 運搬能力は乗騎者に追加して10ポンド/lv; 肉体武器の“枝角”(+10近接, 1d8+9点); “蹄蹴”の能力(中型以下に対して); 術者レベルに対応した能力が追加(本文参照)] [厳罰]											
変成術	リム・グ・ファティーグ		lv:4	BoED, OA	動作	10分	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体/2lvまで	
	目標となったクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”が除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。また、疲労状態でも過労状態でもない目標は、上記の効果の代わりに、以後24時間、休息および睡眠が不要となる。 [厳罰]											
防御術	スペル・イミュニティ		lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼働状態にはならない(後のものが上書き、レベルの高いものが優先、などと思われるが不明)。 [玄理]											
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ		lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[治療][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [慈雨]											
変成術	エア・ウォーク		lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体	
	[風] 目標となったクリーチャー1体は、空気の上を歩行する能力を得る。このことによって、通常の地上移動速度で、水平な床のように移動したり、地上移動速度の1/2で、角度が45度の階段のように昇降できる。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。なお、乗騎に対して、この方法の移動を教えることができる(本文参照)。 [春風]											
力術	ホーリー・スマイト		lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新 [効果範囲] 半径20ftの爆発	
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(悪の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。 [春風]											
力術	ファイアーボール		lv:4	PHB p269	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・半減	可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[火] 術者は、指定した一地点で爆発する火球1つを投げる。この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、本文参照。 [焼尽]											
変成術	サブヴァート・プレイナー・エッセンス		lv:4	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内では、来訪者は、“ダメージ減少”の能力の値、および“呪文抵抗”の能力の値が、10点ぶん減少する(おそらく最小で±0)。なお、この呪文のセーブは、最初の進入時に1回のみ行い、以後その結果に従う。 [真刻]											
占術	ディヴィネーション		lv:4	PHB, CoC	音声、動作、'物質'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、「行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は1%/lv+70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。[物質要素: 捧げ物および香(25gpぶん)] [総見]											
防御術	デイスミサル		lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新 [目標] “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体	
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーブ難易度には、「通常のセーブ難易度+術者の術者レベル-この目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:GH用, PgtF p138:FR用, ECS p92:EB用が記載あり)。 [難関]											
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	シュゲンジャ呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;1/3]
力術	ユール・ライトニング・ストーム?		lv:5	PHB, MotW	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	反応・半減	可	新 [効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上	
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション; 5d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大15本))。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。 [火]											
心術	コンフュージョン		lv:5	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分で、“その相手”に置き換えるものと思われる)。 [火]											
力術	ドラゴン・プレス'		lv:5	SpC, CD, Dra	音声、動作、信仰	1標準	自身、さまざま	1ラウンド/lv	なし、さまざま	なし、おそらく可	新 [目標/効果範囲] 術者/さまざま	
	[善または悪] 術者は、自身が選択したトゥールドラゴン(ゴールドまたはレッドのみ)に対応する“プレス攻撃”の能力を得る(本文参照; 1回の標準アクション; 再チャージ時間は1d4ラウンド)。なお、この呪文は、メタリックドラゴン族を選択すると[善]効果に、クロマティックドラゴン族を選択すると[悪]効果になる。 [火]											

系統	シュゲンジャ呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv; 2/3]
心術	フィーブルマインド		lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「【知力】、【魅力】が1に低下」、「【知力】、【魅力】に基づく判定や、言語の理解、呪文の発動、会話などが不可」となる(誰が仲間かという程度は分かる)。また、秘術呪文の使い手は、このセーブに対して-4のペナルティを受ける。さらに、「瞬間」効果であるため、実質的に解呪されず、一部の効果でしか治癒できない。 [火]											
力術	フレイム・ストライク		lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与える([火]および無属性のダメージが半分ずつ)。 [火]											
防衛術	アトーンメント		lv:5	PHB p198	音声、動作、物質、信仰、'焦点'	1時間	接触	瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、おそらく同意する生きているクリーチャー1体
	以下から1つ選択すること(本文参照)。「魔法的な属性変化を元に戻す」、「元クラス化から復帰させる」、「信仰呪文能力を復帰させる」、「救済または誘惑(対立する属性の要素を持つ目標1体を、術者と同じ詳細な属性に属性変化させる)」。[焦点具: 祈祷用具(500gp); 経験点消費:500XP(故意の場合のみ)] [水]											
力術	ウォール・オヴ・アイス		lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可、反応・無効	可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lv+3ftまでの半球1つ
	[冷気] 術者は、「水の平板」または「氷の半球」を作り出す。また、「水の平板」の場合、破壊された部分の空間を通過した相手は、1点/lv+1d6点の[冷気]ダメージを受ける(本文参照)。ただし、この障壁が出現する地点に隣接していたクリーチャーが、1体でもこの呪文のセーブに成功した場合、この呪文は失敗する。[物体のデータは本文参照] [水]											
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ、マス		lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを治癒する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(「目標数の確保」や「術者レベルの低下」の必要なく、作用数は調整できると思われる)。 [水]											
占術	スクライング		lv:5	PHB p239	音声、動作、信仰、'焦点'	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。[焦点具: おそらく聖水壺1枚(100gp)] [水]											
変成術	ライチャス・マイト		lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に+4、【耐久力】に+2、攻撃ロール、ACに-1、足払い、組みつきに+4、〈隠れ身〉判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナス、「ダメージ減少3/悪(または善)」(9lvを超える3lv毎に+3; 最大9)を得る。 [水]											
召喚術	ウォール・オヴ・アイアン		lv:5	PHB p209	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可、反応・無効	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、鉄製の壁1つ
	(創造) 術者は、鉄製の壁1つを創造する。なお、この障壁は、地面に固定していない状態でも出現できる(本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度10; 5ft×5ftぶん1つにつき30hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度25+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる][物質要素: 金粉1ポンド(50gp)] [地]											
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン		lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ
	(創造)[地] 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(構、統観なども作成可; 本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる] [地]											
防衛術	スペル・レジスタンス		lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「呪文抵抗12+1/lv」の能力を得る。なお、「呪文抵抗」の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。 [地]											
防衛術	ディスペル・テイント		lv:5	OA p101	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	—	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つかクリーチャー1体
	[善] 術者は、「墮落度」1点以上か、「(シャドウランズ/Shadowlands)の副種別[仮訳]」を持つ相手への、AOIに対して+4の反発ボーナスを得る。また、近接接触攻撃によって、「その1体を出身次元界に転送する」、「その相手が作り出したか、「マホー/Maho」による、魔法的效果1つを自動的に解呪する」を使用できるが、命中するとチャージ消費される。 [地]											
変成術	パスウォール		lv:5	PHB p264	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 接触した一地点を中心とした、高さ8ft×幅5ftの空洞1つ
	術者は、目標となった壁などの表面1つに、深さ10ftまでの一時的な空洞を作り出す(薄い壁の場合、通路を作成可; 複数回の発動によって、トンネルも作成可)。また、この呪文による空洞の深さは、9レベルを超える3レベルにつき+5ftされる(18レベル以上で最大25ft)。ただし、金属および金属より硬い物質に対しては、この呪文は作用しない。 [地]											
幻術	イメージ、パーステント		lv:5	PHB p262	音声、動作、'焦点'、'物質'	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる(最初に設定した筋書きに従ってか、術者の精神集中(おそらく1回の標準アクション)で行動できる)。[物質要素: 翡翠の粉末(100gpぶん)] [風]											
幻術	インヴィジビリティ、グレーター		lv:5	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標1体および装備品は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。ただし、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。なお、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、攻撃的な行動をとった場合でも、終了しない。 [風]											
変成術	コントロール・ウインズ		lv:5	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形
	[風] 術者は、この範囲内の風向きおよび風力効果を変化させる。この呪文によって、「風向きを変化させる(本文中の4種類から1つ選択)」、「風力効果(DMG p93)」を、1段階/3lvまで増減させる、「この範囲内の中心に、半径40ftまでの“台風の目”を作り出す」、任意の1つ以上を行える(本文参照; 精神集中によって再設定可)。 [風]											
心術	ソング・オヴ・ディスコード?		lv:5	PHB, S&S	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身のターンが来る毎に、50%の確率で、「そのターンの間は、最も近くにいるクリーチャーに対して攻撃する」ように行動しなければならない(自身の仲間を含む)。なお、この目標は、自身の最善の手段を尽くして攻撃を行うが、すでに無力化されている相手を、あえて攻撃するようなことはない。 [風]											
召喚術	ディメンジョン・ドア		lv:5	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。 [風]											
幻術	ミラージュ・アーケイナ		lv:5	PHB p288	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+1時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの区画内の虚像
	(幻覚) 術者は、自然または人工の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、洞れ谷、草地、クレバス、沼地、野原、道など; DMG p86、環境シリーズなどを参照)。また、この呪文の幻影は、視覚、聴覚、嗅覚、触覚的な要素を持ち、建造物の幻影でも作り出すことができる。さらに、この幻影を利用して隠れることもできる。 [風]											
変成・力	ロード・オヴ・ザ・スカイ		lv:5	DrMa p69	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし、反応・半減	なし、可	—	[目標] 術者
	[電気] 術者は、「飛行移動速度40ft(良好)」(すでにこれ以上の飛行速度を持つ場合、本文参照)、「空中では、飛行速度を低下させる稲妻を発射できる」、「チャージ消費によって、3レベル呪文相当で、ライニング・ボルト呪文(PHB p293)1本を発射できる」の利益を得る。なお、「竜の種別」または「竜の血」の副種別を持つ場合、本文参照。 [風]											

系統	シュゲンジャ呪文 5lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:3/3]
占術	コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー			lv:5	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では、または半径100ft/lv(地下では))
	この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」、「地質」、「樹木」、「鉱物」、「水域(全ての水源の場所など)」、「自然環境の概要」、「建造物」、「生息する動物の大きな種類と個体数」、「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」、「住民」。												
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ V'			lv:5	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、中型エレメンタル1d3体
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、4lvのリストの中型エレメンタル1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。												
防御術	ネグイト・サイオニクス			lv:5	XPB p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックにしか作用せず、有効術者レベルに対して-2のペナルティを受ける。※XPB p65の"サイオニックは魔法とは違う"かつ"専用の呪文やワウ"の選択ルールを採用している場合のみ使用する。												
心術	ビウイルダリング・ミスチャンス			lv:5	CCh p124	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、攻撃ロール、セーブ、技能判定を行う場合、常に「追加で再ロール1回を行って、出目の悪い方1つを使用しなければならない。なお、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」する効果との、相互作用は不明(呪文レベルの低い方が抑止、呪文レベルの高い方が有利に解決などと思われるが不明)。												
変成術	レグイタライズ・レガシー、レッサー			lv:5	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ
	目標となった"レガシー・アイテム"1つは、1日の使用回数がある、使い切っている"中級レガシー能力(10lv~16lvのもの)"1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、中級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。												
防御術	ダンス・オヴ・ザ・ユニオン			lv:5	SpC, CD, OA	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの放射
	術者は、清めの霧を作り出す。このことによって、この範囲内にいる相手は、「非魔法の吸入型の毒が無効化」、「ガス、霧、煙、塵や、それに類する効果のセーブに対して+4のボーナス(プレス攻撃、クラウドキル呪文、スティンキング・クラウド呪文などを含む)」の利益を得る。												
防御術	スペル・レジスタンス			lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「呪文抵抗12+1/lv」の能力を得る。なお、「呪文抵抗」の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。												
占術	コミュニケーション			lv:5	PHB p224	音声、動作、信仰、物質、経験	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	(次元間通路) 術者は、自身が信仰する神格や、その代理人と交信して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMIは、上記の回答方法の代わりに、日本語にて15文字以内の短文でも回答できる。[物質要素:聖水または邪水1ピン(25gp); 経験点消費:100XP]												
占術	コミュニケーション・ウィズ・スピリット、グレート			lv:5	CAr, OA	音声、動作、物質、経験	10分	10ft	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 術者がその正体を知っている、「精霊クリーチャー」1体
	術者は、目標となった"精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94, 他)"1体に対して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMIは、上記の回答方法の代わりに、日本語にて15文字以内の短文でも回答できる。[物質要素:香と供え物(25gp); 経験点消費:100XP]												
幻術	インヴィジビリティ、グレート			lv:5	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標1体および装備品は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。ただし、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。なお、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、攻撃的な行動をとった場合でも、終了しない。												
力術	フレイム・ストライク			lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与える([火]および無属性のダメージが半分ずつ)。												
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド			lv:5	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内
	[地] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、泥に変化させる(最大深さ10ft)。この範囲内では、腰や胸の深さにまで沈んで、AC、攻撃ロールに対して-2のペナルティを受けて、移動速度が5ftとなる。また、天井には、本文参照。(この呪文は、トランスミュート・マッド・トゥ・ロック呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)												
占術	コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー			lv:5	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では、または半径100ft/lv(地下では))
	この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」、「地質」、「樹木」、「鉱物」、「水域(全ての水源の場所など)」、「自然環境の概要」、「建造物」、「生息する動物の大きな種類と個体数」、「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」、「住民」。												
防御術	ディスペル・テイント			lv:5	OA p101	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	—	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つかクリーチャー1体
	[善] 術者は、「墮落度」1点以上か、「(シャドウランズ/Shadowlands)の副種別[仮訳]"を持つ相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「その1体を出身次元界に転送する」、「その相手が作り出したか、「マホー/Maho」による、魔法的效果1つを自動的に解呪する」を使用できるが、命中するとチャージ消費される。												
死霊術	デス・ウオード			lv:5	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性」の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。												
系統	呪文名			lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略												
系統	呪文名			lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略												
系統	呪文名			lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略												

系統	シュゲンジャ呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/3]
力術	アングー・オグ・ザ・ヌーンデイ・サン		lv:6	SpC, CD	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv、瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発
	[光] この範囲内にいるクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、「盲目状態(PHB p311)」となる(1分/lv持続; 反応・無効)。また、アンデッド、粘体、ファンガス、モールドなどは、追加で1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける(反応・半減)。さらに、ヴァンパイアなどは、太陽光を浴びた場合と同様に、追加で破壊される(反応・無効)。 [火]											
変成術	キャッツ・グレイス、マス?		lv:6	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。 [火]											
防衛術	グリフ・オグ・ウォーディング、グレーター		lv:6	PHB p220	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続	さまざま(呪文/反応・半減(爆発))	さまざま(呪文/可(爆発))	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内
	(魔法の難(難易度25+呪文レベル)) 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、「呪文の秘文」または「爆発の秘文」を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、橋1つ、引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(400gpぶん)] [火]											
召喚術	ファイアー・サイズ		lv:6	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	新	[目標] 接触した、どんぶり4つまでかヒイラギの実8つまで
	(創造)[火] 「ドンク」手榴弾:1d6点/lv(最大20d6点)ぶんのダメージを、4つまでで分割すること。この遠隔接触攻撃が命中した相手はその値、半径10ft以内の他者は1点/d数のダメージ(直接命中はセーブ不可)。「ヒイラギの実爆弾:半径200ft以内から合言葉を唱えると、8つまでが半径5ftの爆発を起こして、各1点/lv+1d8点の[火]ダメージ。」 [火]											
力術	ファイアー・ブレス		lv:6	CAr, OA	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[火] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、炎を吐くことができる(有効距離15ft)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/lv(最大15d8点)の[火]ダメージを受ける。また、この相手までの間にある、可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。 [火]											
力術	ファイアーズ・オグ・ピュアリティ (Dr@318, CD・C0…)		lv:6	Dr@318, CD, OA	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)、反応・不完全	可(無害)、可	有	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[火] 目標1体は、「(火)の副種別(MM p315)」を得る。また、この目標が行う近接攻撃は、+1点/lv(最大+15点)+1d6点の追加の[火]ダメージを与えて(セーブ不可)。「着火(DMG p303)」させる(反応・無効)。さらに、この目標に対して、近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を命中させて来た相手は、自動的に上記と同様の害を受ける。別:[SpC] [火]											
力術	ファイアーズ・オグ・ピュアリティ (SpC)?		lv:6	SpC p172	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)、不可	可(無害)、可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[火] 目標1体は、魔法の炎で包まれて、[火]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化)。また、この目標が行う近接攻撃は、+1点/lv(最大+15点)の追加の[火]ダメージを与える。さらに、この目標に対して、近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を命中させて来た相手は、自動的に上記と同様の害を受ける。別:[Dr@318, CD…] [火]											
変成術	フォクセス・カニング、マス?		lv:6	PHB p272	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。 [火]											
力術	ヤマムズ・アングー		lv:6	OA p120	音声、動作、信仰	1標準	10ft	瞬間	反応・無効	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの爆発
	[光] この範囲内にいる、視覚を持つクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、「盲目状態(PHB p311)」となる(1分/lv持続)。(「光」呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、自殺呪文、解呪呪文に使用できる。) [火]											
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ、マス?		lv:6	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大30点)+2d8点のダメージを治療する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(「目標数の確保」や「術者レベルの低下」の必要なく、作用数は調整できると思われる。) [水]											
力術	コンテインジェンシイ		lv:6	PHB p225	音声、動作、物質、'焦点'	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、1レベル/3lv(最大6レベル)以下の、自身に作用する呪文1つを発動して、作動条件1つを設定する。その後、上記の作動条件が満たされた場合、その呪文が効果を発揮する。ただし、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。[焦点具:術者の小像1つ(1,500gp)] [水]											
変成術	コントロール・ウェザー		lv:6	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円
	術者は、この範囲内の、「天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)」を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気の変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。 [水]											
力術	タイダル・サージ (SpC, C0…)		lv:6	SpC, CD, OA	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減、不可	可	新	[効果範囲/目標] 半径20ftの爆発、またはクリーチャー1体
	[水] この範囲内にいる相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージと、「突き飛ばし」の試み1回を受ける(本文参照)。また、この範囲内の炎は、鎮火される(魔法の[火]効果には、解呪判定が必要)。ただし、この範囲内に大量の水源がない場合、目標1体しか作用しない。※OAでは、マスター・オヴ・ザ・ローリング・リヴァー呪文として収録。別:[Dr@314] [水]											
占術	トゥルー・シーイング		lv:6	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)] [水]											
召喚術	ヒール		lv:6	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治療される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハム呪文(PHB p263)の効果を与える。 [水]											
防衛術	アンティマジック・フィールド		lv:6	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の「アンティマジックの場(PHB p201, DMG p290)」を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部の魔法の効果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないか、その抑止に抵抗できる場合がある(本文参照)。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。 [地]											
占術	ストーン・テル		lv:6	PHB p241	音声、動作、信仰	10分	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、自然の石や加工された石材と対話する能力を得る。その後、この方法によって対話している石は、「誰(または何)が自身に接触したか」、「自身の下(または後ろ)に何が潜んでいるのか(または隠れているのか)」などの質問に対して、包み隠さずに回答する。 [地]											
防衛術	ストーンスキン		lv:6	PHB p241	音声、動作、'物質'	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「ダメージ減少10/アダマンティン」の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)] [地]											
防衛術	パニッシュメント		lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 「(他次元界)の副種別」を持つクリーチャー1体/何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文) この目標は、自身の出身次元界内に転送される。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。また、苦手な物体や物質を持っている場合、その1種類毎に、セーブ難易度が2上昇して、有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る(デヴィルの苦手な物体や物質は、FC2 p32参照)。 [地]											

系統	シュゲンジャ呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv; 2/3]
変成術	ブルズ・ストレンクス, マス ?		lv:6 PHB, Dr@275	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@275では、マス・ストレンクス呪文として収録。											[地]
変成術	ベアズ・エンデュアランス, マス ?		lv:6 PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。											[地]
変成術	ムーヴ・アース		lv:6 PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が150ftの正方形25個ぶんまでの範囲内	
	[地] 術者は、この範囲内の土を動かして、「砂丘を移す」、「塚を移動させる」、「堤防を崩すなどを行える。ただし、「トンネルを掘る」、「岩を動かす」などはいない。なお、この呪文の発動時間は、1辺が150ftの正方形1個ぶんの面積につき、10分が必要となる。また、アースグライド呪文、ゾーン・ムーヴメント呪文の目標に対しては、各呪文を参照。											[地]
変成術	アウルズ・ウィズダム, マス ?		lv:6 PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。											[風]
幻術	イメージ、パーマナント		lv:6 PHB p263	音声、動作、焦点、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	永続(解除可)	意志・看破(遭取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの区画の虚像	
	[虚像] 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を喋らせることができる。ただし、術者が精神集中(おそらく1回の標準アクション)をしていない間は、これは行動を停止する。【物質要素: 翡翠の粉末(100gpぶん)】											[風]
変成術	ウィンド・ウォーク		lv:6 PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/3lvまで	
	[風] 術者および目標は、半透明のガス化形態に変化して、「飛行移動速度10ft(完璧)」、「飛行移動速度600ft(貧弱)」「(おそらく移動×2は不可)」で行動できる(DMG p20参照)。また、回数無制限で、元に戻ったり再変化できる(5ラウンドが必要)。さらに、術者は、おそらく距離無制限で解除できる。なお、残り1分になった場合、本文参照。											[風]
幻術	ヴェイル		lv:6 PHB p207	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+1時間/lv(解除可)	意志・無効、意志・看破(遭取)	可、不可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[幻覚] 目標となったクリーチャーは、術者が選択した、任意の外見、匂い、雰囲気を得る(死亡した目標からは解除される)。また、術者は、この目標を変装させようとする場合、(変装)判定が必要となるが、(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。											[風]
召喚術	クラウドキル		lv:6 PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	[創造] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果と、以下の毒性を得る。また、1ラウンドにつき10ftずつ、術者から離れる方向に移動する。「4HD~6HD(失敗時)」、3HD以下:即座に死亡、「4HD~6HD(成功時)」、7HD以上:1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、1d4点の【耐久力】ダメージ(6HD以上ならば、頑健・半減)。											[風]
召喚術	テレポート		lv:6 PHB, Maof, T&B	音声	1標準	自身、接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)	
	[瞬間移動](アストラル界呪文) 術者は、指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離100マイル/lv以内:本文参照)。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、他次元界には移動できない。※目標数のエラッタを適用済み; T&B, Maofでは、マス・テレポート呪文として収録。											[風] (F) ○ ○
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ VI'		lv:6 PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、大型エレメンタル1d3体	
	[招来][可変](アストラル界、影界、元素界呪文) 術者は、5lvのリストの大型エレメンタル1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。											[全]
防御術	ディスペル・マジック、グレーター		lv:6 PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。											[全]
変成術	コントロール・ウェザー		lv:6 PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円	
	術者は、この範囲内の、「天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)」を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気に変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											[巖野]
防御術	アンティマジック・フィールド		lv:6 PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	術者は、不可視状態の「アンティマジックの場(PHB p201, DMG p290)」を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部の魔法的效果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないが、その抑止に抵抗できる場合がある(本文参照)。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。											[玄理]
召喚術	ヒール		lv:6 PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[治療][正] 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治療される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンテッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。											[慈雨]
幻術	ヴェイル		lv:6 PHB p207	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[幻覚] 目標となったクリーチャーは、術者が選択した、任意の外見、匂い、雰囲気を得る(死亡した目標からは解除される)。また、術者は、この目標を変装させようとする場合、(変装)判定が必要となるが、(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。											[春風]
力術	ファイアーズ・オヴ・ピュアリティ (Dr@318, CD…)		lv:6 Dr@318, CD, OA	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)、反応・不完全	可(無害)、可	有	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[火] 目標1体は、「(火)の副種別(MM p315)」を得る。また、この目標が行う近接攻撃は、+1点/lv(最大+15点)+1d6点の追加の[火]ダメージを与えて(セーブ不可)、「着火(DMG p303)」させる(反応・無効)。さらに、この目標に対して、近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を命中させて来た相手は、自動的に上記と同様の害を受ける。別:[SpC]											[焼尽]
力術	ファイアーズ・オヴ・ピュアリティ (SpC) ?		lv:6 SpC p172	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	反応・無効(無害)、不可	可(無害)、可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[火] 目標1体は、魔法の炎で包まれて、[火]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化)。また、この目標が行う近接攻撃は、+1点/lv(最大+15点)の追加の[火]ダメージを与える。さらに、この目標に対して、近接攻撃(間合いの長い武器を除く)を命中させて来た相手は、自動的に上記と同様の害を受ける。別:[Dr@318, CD…]											[焼尽]
変成術	フレッシュ・トゥーストーン		lv:6 PHB p279	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 肉の肉体を持つ、クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、「石化状態(PHB p307)」となる。なお、この状態では、死亡状態ではないが、デスウォッチ呪文(PHB p256)などに、生きているクリーチャーとしては反応しない。また、「瞬間」効果であるため、実質的に解呪されず、ブレイク・エンチャント呪文(PHB p276)などによってしか治療できない。											[真刻]
占術	ファインド・ザ・パス		lv:6 PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、「最短経路」1つを知覚する(この呪文の目的地には、「迷路の出口」なども指定可)。その後、「その最短経路1つ、正確な道筋」、「その最短経路1つに存在する畏の、存在情報、回避方法、合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている畏のもののみ)」を知覚して行動できる。											[総見]

系統	シュゲンジャ呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:3/3]
防御術	パニッシュメント		lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標]“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文] この目標は、自身の出身次元界内に転送される。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。また、苦手な物体や物質を持っている場合、その1種類毎に、セーブ難易度が2上昇して、有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る(デヴィルの苦手な物体や物質は、FC2 p32参照)。											
系統	呪文名		lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名		lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名		lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	シュゲンジャ呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:1/2]
力術	サンビーム		lv:7	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状
	[光] 術者は、合計1回/3lv(最大6回)まで、1回の標準アクションによって、光のビーム1本を発射できる。このことによって、この範囲内にいる相手は、4d6点(アンデッドには代わりに1d6点/lv)のダメージを受けて(反応・半減; 瞬間効果)、“盲目状態(PHB p311)”となる(反応・無効; 呪文の終了時まで持続)。											
力術	チェイン・ライトニング		lv:7	PHB p247	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標] 主目標1体および、主目標から30ft以内の副次目標1体/2lv(最大10体)まで
	[電気] 術者は、連鎖電撃を放つ。このことによって、主目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、副次目標となったクリーチャーは、上記の1/2(切り捨て)の[電気]ダメージを受ける。											
力術	ファイアー・ストーム		lv:7	PHB p269	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内
	[火] 術者は、荒れ狂う炎の嵐を作り出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを与える。また、術者は、「自然の樹木、地表を覆う樹木、植物クリーチャーなどに対しては、この呪文のダメージを与えない」ことを選択できる。											
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ、マス?		lv:7	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[治療][正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大35点)+3d8点のダメージを治療する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											
占術	スクライミング、グレーター		lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。											

召喚術	リザレクション		lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰、物質	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、10年/lv以内に死亡したクリーチャーの死体の一部分
	[治療][正] 術者は、目標1体を、健康な肉体を持って蘇生させる(肉体の一部が必要)。ただし、レベルまたは[耐久力]が、通常通り失われる(呪文は失わない)。また、蘇生制限の一部を無視できる([即死]効果、分解効果、アンデッドにされて破壊された相手など)。											

召喚術	レストレーション、グレーター		lv:7	PHB p300	音声、動作、‘経験’	10分	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[治療][正] 目標1体は、「全ての能力値ダメージ」、「全ての能力値吸収」、「全ての負のレベル」、「混乱、狂気、疲労、過労状態」の全てが治療される。また、過去1週間以内に失われた、全てのレベルを取り戻して(死によるものは不可)、全ての能力値ペナルティを与えている効果と、全ての有害な精神的效果が解呪される。[経験点消費:500XP]											

力術	ワード・オヴ・ザ・カミ		lv:7	Dr@318, OA	音声	1標準	30ft	瞬間	不可	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの拡散
	[音波] この範囲内にいる、“墜落度”1点以上か、“(シャドウランズ/Shadowlands)の副種別[仮訳]”を持つ相手は、この呪文の術者レベルー自身のHD数に対応した効果を受ける(セーブ不可; Dr@318 p42参照)。また、術者自身および、上記のどちらも持たない相手は、1d4ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(セーブ不可)。											

変成術	スタチュー		lv:7	PHB p240	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、石像に形質変化して、“硬度8(PHB p163)”の能力を得る。また、この呪文によって石像となっている間は、本来の姿の、視覚、聴覚、嗅覚を使用できる。さらに、1回のフリー・アクションによって、本来の姿に戻ったり、石像に形質変化できる。											

防御術	スペル・ターニング		lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、“[距離:接触]”、“効果範囲型効果”、“効果型効果”のいずれでもない、呪文、擬似呪文能力の目標となった場合、その使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4+6レベルぶん; DMが秘密裏にロール; 両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。											

変成術	ディスプレイグレイト		lv:7	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本
	いずれの場合も、セーブに成功した相手には、5d6点のダメージとなる。「目標がクリーチャー:この連続接触攻撃が命中した相手は、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを受けて、この方法で0hp以下になった場合、装備品を残して分解される」、「物体が目標:この目標は、1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内が分解される([力場]効果を含む)」。											

変成術	トゥーム・オヴ・ジェイド		lv:7	OA p117	音声、動作、信仰、物質	1ラウンド	接触	精神集中(放棄可)	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触した、“墜落度”1点以上か、“(シャドウランズ)の副種別[仮訳]”を持つクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“無防備状態(PHB p151)”となって(頑健・無効; 精神的なアクションは可)、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[耐久力]吸収を受ける(頑健・無効; 吸収と同時に、術者も1d6点の非致傷ダメージを受ける; 1回でもセーブに成功すると終了)。[物質要素:翡翠の指1つ(50gp)]											

変成術	フレッシュ・トゥ・ストーン		lv:7	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 肉の肉体を持つ、クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、“石化状態(PHB p307)”となる。なお、この状態では、死亡状態ではないが、デスウォッチ呪文(PHB p256)などに、生きているクリーチャーとしては反応しない。また、“瞬間”効果であるため、実質的に解呪されず、ブレイク・エンチャント呪文(PHB p276)などによってしか治療できない。											

幻術	イメージ、プログラムド		lv:7	PHB p279	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	チャージ消費まで継続、1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの区画の虚像
	(虚像) この呪文の完成時に、作動条件(本文参照)を設定すること。その後、この条件が満たされた場合、術者が思い描いていた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度的要素を持つ幻影が作り出される。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かして、何らかの意味がある台詞を囁らせることができる。[物質要素:翡翠の粉末(25gpぶん)]											

系統	シュゲンジャ呪文 7lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv;2/2]	
幻術	インヴィジビリティ, マス		lv:7	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても180ftの距離内	
	(幻覚) 目標となったクリーチャーおよび装備品は、インヴィジビリティ呪文と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる。ただし、この目標1体以上が、“攻撃的な行動(PHB p203参照)”をとった場合、全ての目標の呪文が終了する。また、他の全ての目標から、180ftを超えて離れた目標からは、この呪文が即座に終了する。											[風]	
召喚術	テレポート・オブジェクト		lv:7	PHB p258	音声	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が3立方ft/lv以内かつ重量が50ポンド/lv以下の、物体1つ	
	(瞬間移動)《アストラル界、エーテル界呪文》術者は、この呪文のチャージ消費によって、テレポート呪文(PHB p257)と同様に、目標となった物体1つを、半径100マイル/lv以内の目的地1ヶ所まで転送する(この目的地を良く知っているかどうかによって、転送の精度が変化)。また、「エーテル界内に出現させる」ことを選択できる(本文参照)。											[風]	
変成術	ヘイスト, マス (3e)		lv:7	PHB 3e p261	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACIに対して+4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(=判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果が変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。											[風]	
幻術	ミスリード		lv:7	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、道取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体	
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。											[風]	
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ VI'		lv:7	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、超大型エレメンタル1d3体	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、6lvのリストの超大型エレメンタル1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。											[全]	
占術	スクライミング, グレーター		lv:7	PHB p239	音声、動作	1標準	本文参照	1時間/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、1ラウンドにつき150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。											[巖野]	
防御術	スペル・ターニング		lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「距離:接触」、「効果範囲型効果」、「効果型効果」のいずれでもない、呪文、擬似呪文能力の目標となった場合、その使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4+6レベルぶん; DMが秘密裏にロール; 両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。											[玄理]	
召喚術	リザレクション		lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰、物質	10分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、10年/lv以内に死亡したクリーチャーの死体の一部分	
	(治癒)[正] 術者は、目標1体を、健康な肉体を持って蘇生させる(肉体の一部が必要)。ただし、レベルまたは[耐久力]が、通常通り失われる(呪文は失わない)。また、蘇生制限の一部を無視できる(即死)効果、分解効果、アンデッドにされて破壊された相手など。[物質要素:聖水または雨水1ピン(25gp)]と、ダイヤモンド(10,000gpぶん)											[慈雨]	
幻術	ミスリード		lv:7	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、道取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体	
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。											[春風]	
力術	ファイアー・ストーム		lv:7	PHB p269	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
	[火] 術者は、荒れ狂う炎の嵐を作り出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを与える。また、術者は、「自然の樹木、地表を覆う樹木、植物クリーチャーなどに対しては、この呪文のダメージを与えない」ことを選択できる。											[焼尽]	
変成術	スタチュー		lv:7	PHB p240	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、石像に形質変化して、“硬度8(PHB p163)”の能力を得る。また、この呪文によって石像となっている間は、本来の姿の、視覚、聴覚、嗅覚を使用できる。さらに、1回のフリー・アクションによって、本来の姿に戻ったり、石像に形質変化できる。											[真刻]	
占術	レジェンド・ローア		lv:7	PHB p299	音声、動作、物質、焦点	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、重要な人物、物品、場所などの、任意の対象1つに関する知識を得る(本文参照)。なお、この呪文の発動には、以下の発動時間が必要となる。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素:香(250gpぶん); 焦点具:象牙4つ(各50gp)]											[総見]	
変成術	トゥーム・オヴ・ジェイド		lv:7	OA p117	音声、動作、信仰、物質	1ラウンド	接触	精神集中(放棄可)	頑健・不完全	可	—	[目標] 接触した、“墜落度”1点以上か、“(シャドウランズ)の副種別”[仮訳]を持つクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“無防備状態(PHB p151)”となって(頑健・無効; 精神的なアクションは可)、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の【耐久力】吸収を受ける(頑健・無効; 吸収と同時に、術者も1d6点の非致傷ダメージを受ける; 1回でもセーブに成功すると終了)。[物質要素:翡翠の指1つ(50gp)]											[難関]	
防御術	リパルション		lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射	
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」、「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近付くようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。[秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要な]											[難関]	
系統	呪文名		lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	シュゲンジャ呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv;1/3]	
召喚術	インセンディエリィ・クラウド		lv:8	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可、反応・半減	可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する熱気霧	
	(創造)[火] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内の相手は、進入時に1回と、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、4d6点の[火]ダメージを受ける。さらに、この霧は、術者から離れる方向に、1ラウンドにつき10ftずつ移動していく(術者が精神集中すると、60ftまで移動可; 距離限界を超えて離れた部分は消滅)。											[火]	

系統	シュゲンジャ呪文 8lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [8lv;2/3]			
力術	サンバースト		lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ftの爆発		
	[光] この範囲内にいる相手は、“盲目状態”となって(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の[闇]効果は、解除される。「太陽光から書を受ける相手、太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」、「アンデッド(追加で破壊される)、スライム、粘体、ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」、「その他の相手:6d6点」。													
心術	パワーワード・ブラインド		lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上:効果なし」、「200hp~101hp:1d4+1ラウンド」、「100hp~51hp:1d4+1分」、「51hp未満:永続」。													
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ、マス?		lv:8	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(治療)[正] 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを治療する。また、アンデッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”)の必要なく、作用数は調整できると思われる。													
占術	ディザーン・ロケーション		lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ		
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」、「以前に触れた特定の物体1つ」、「所持品を入手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を覚える。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までの情報を識別する。													
召喚術	ヒール、マス		lv:8	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治療される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。													
召喚術	リジェネレイト		lv:8	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	(治療)[正] 目標1体は、1点/lv(最大35点)+4d8点のダメージが治療されるとともに、疲労状態、過労状態、全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部、折れた骨、失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる)。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。													
力術	アースクウェイク		lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新	[効果範囲] 半径5ft~80ftの拡散		
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。													
防衛術	スペル・イミュニティ、グレーター?		lv:8	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	この呪文の完成時に、8レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼働状態にはならない(後のものが上書き、レベルの高いものが優先、などと思われるが不明)。													
心術	バインディング		lv:8	PHB p264	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 術者は、魔法の拘束具1つを作り出す(1HD/2lv未満の目標はセーブ不可;解除条件の設定によって、セーブ難易度を上昇できる)。また、助手6人までに補佐させることができる(本文参照)。さらに、6つのヴァージョンから1つを選択できる(本文参照)。 [物質要素:小道具(500gp)と、オパール1つ(目標のHD数×500gp)]													
防衛術	プロテクション・フロム・スペルズ		lv:8	PHB p280	音声、動作、‘物質、焦点’	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lvまで		
	目標となったクリーチャーは、呪文および擬似呪文能力のセーブに対して、+8の抵抗ボーナスを得る。 [物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん); 焦点具:ダイヤモンド1つ×目標の人数ぶん(各1,000gp; これらの目標は、この焦点具を身に付けていなければならない)]													
幻術	スクリーン		lv:8	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内		
	(幻覚) この呪文の完成時に、どの相手が“観察可”で、どの相手が“観察不可”なのかを設定すること(本文参照)。“観察不可”とした相手は、代わりに念視される幻影を設定できる。その後、(念視)効果に対する防御を作り出して、“観察不可”とした相手に対する、念視を妨害する。ただし、最初に行った設定は、後から変更することができない。													
召喚術	テレポート、グレーター		lv:8	PHB p258	音声	1標準	自身、接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/lvまで(中型サイズ以下ならば)		
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身が指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離無制限、失敗確率なし)。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、この呪文によっては、他次元界には移動できない。													
占術	モーメント・オヴ・プレジヤンス?		lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、対抗技能判定、対抗能力値判定のいずれか1回に対して、+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼働状態にはならない。													
力術	ワールウィンド		lv:8	PHB p301	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[効果] 半径5ft(底部)×半径15ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ		
	[風] 術者は、旋風1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、行動プログラムの変更は1回の標準アクション;本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」、「中型サイズ以下:上記と同様のダメージを受けて(反応・無効)、この旋風内に捕らわれる(反応・無効;本文参照)」。													
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ ヴ		lv:8	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、グレーター・エレメンタル1d3体		
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、7lvのリストのグレーター・エレメンタル1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。													
死霊術	ホリッド・ウィルティング		lv:8	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点);植物クリーチャー、“(水)の副種別”を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”に対する防御効果を適用できる。													
防衛術	プロテクション・フロム・スペルズ		lv:8	PHB p280	音声、動作、‘物質、焦点’	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lvまで		
	目標となったクリーチャーは、呪文および擬似呪文能力のセーブに対して、+8の抵抗ボーナスを得る。 [物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん); 焦点具:ダイヤモンド1つ×目標の人数ぶん(各1,000gp; これらの目標は、この焦点具を身に付けていなければならない)]													
召喚術	ヒール、マス		lv:8	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治療される(PHB p266参照)。また、目標となったアンデッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。													
幻術	スクリーン		lv:8	PHB p239	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内		
	(幻覚) この呪文の完成時に、どの相手が“観察可”で、どの相手が“観察不可”なのかを設定すること(本文参照)。“観察不可”とした相手は、代わりに念視される幻影を設定できる。その後、(念視)効果に対する防御を作り出して、“観察不可”とした相手に対する、念視を妨害する。ただし、最初に行った設定は、後から変更することができない。													

系統	シュゲンジャ呪文 8lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv;3/3]
力術	ファイアーボール、デイレイド・ブラスト			lv:8	PHB p256	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	5ラウンドまで、瞬間	反応・半減	可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[火] 術者は、ファイアーボール呪文(PHB p269)と同様に、爆発する火球1つを作り出す。また、この火球の爆発は、最大5ラウンドまで遅らせることができる(完成時に術者が選択; 投擲武器として使用可; 本文参照)。その後、この火球が爆発した場合、この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを受ける。 [焼尽]												
力術	アースクウェイク			lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	新 [効果範囲] 半径5ft~80ftの拡散	
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。 [真剣]												
占術	ガイジョン			lv:8	PHB p206	音声、動作、物質、'経験'	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、術者レベル判定(1d20+1/lv(最大+25); 難易度は以下参照)に成功した場合、レジェンド・ローア呪文(PHB p299)と同様に、人物、物品、場所などの指定した1つに関する情報を得る。「噂を聞いただけ(30):曖昧な情報」、「詳しい知識を得ている(25):不完全な情報」、「付近にいるなど(20):詳細な情報」。[経験点消費:100XP] [総見]												
心術	バインディング			lv:8	PHB p264	音声、動作、'物質'	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、魔法の拘束具1つを作り出す(1HD/2lv未満の目標はセーブ不可; 解除条件の設定によって、セーブ難易度を上昇できる)。また、助手6人までに補佐させることができる(本文参照)。さらに、6つのヴァージョンから1つを選択できる(本文参照)。[物質要素:小道具(500gp)と、オパール1つ(目標のHD数×500gp)] [難関]												
系統	呪文名			lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]												
系統	呪文名			lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]												
系統	呪文名			lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]												

系統	シュゲンジャ呪文 9lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv;1/2]
力術	インプロージョン			lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大4ラウンド; 放棄可)	頑健・無効	可	新 [目標] 非実体状態でもガス化形態でもないクリーチャー1体以上	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体が、内側に破裂する。このことによって、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、別のクリーチャー1体を目指しできる。ただし、セーブの成否に関わらず、この呪文の発動1回では、1体につき1回までしか目標にはできない。 [火]												
力術	メテオ・スウォーム			lv:9	PHB p290	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可、反応・半減	可	新 [効果/効果範囲] 火球4つ/半径40ftの拡散	
	[火] 術者は、火球4つを放って、この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、2d6点の魔法の殴打ダメージを与える(セーブ不可; 同一の相手を複数個の目標にできる)。その後、この火球それぞれが爆発を起こして、各爆発が、それぞれd6点ずつの[火]ダメージを与える(反応・半減; 遠隔接触攻撃によって命中した火球からは、セーブ不可)。 [火]												
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス			lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10ラウンド; 放棄可)	本文参照	可	新 [効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ	
	(招来)(元素界呪文) 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴):1d4×10分の、「聴覚喪失状態'(頑健・無効)」; 「2ラウンド目(雨):1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」; 「3ラウンド目(雷×6):各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」; 「4ラウンド目(雷):5d6点の[冷気]ダメージ(セーブ不可)」; 「5ラウンド目:本文参照」。 [水]												
召喚術	リザレクション、トゥルー			lv:9	PHB p259	音声、動作、信仰、'物質'	10分	0ft	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [効果] 蘇生された、10年/lv以内に死亡したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、任意のクリーチャー1体を、健康な肉体を持って蘇生させる(生前の肉体は不要; 本文参照)。また、呪文、レベル、[耐久力]を失わず、蘇生制限の大部分を無視できる(人遣、未破壊のアンデッドのもの、老衰死、不同意などは蘇生できない)。[物質要素:聖水または邪水1ビン(25gp)と、ダイヤモンド(25,000gpぶん)] [水]												
心術	アンティパシイ			lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新 [目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、回避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーブに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して-4のペナルティを受ける。 [地]												
防御術	インブリズメント			lv:9	PHB p205	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魔法の球体1つに閉じ込められて"活動停止状態(PHB p258)"となって、地下深くに埋葬される(本文参照)。また、この相手に関する知識(生涯の一部、名前など)を得ている場合、このセーブに対して-4のペナルティを与えられる。[物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)] [地]												
変成術	イセリアルネス			lv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	新 [目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lvまで	
	[エーテル界呪文、次元間通路] この目標は、「エーテル状態(PHB p203, DMG p290)」となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。 [風]												
召喚術	テレポーターション・サークル			lv:9	PHB p257	音声、'物質'	10分	0ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新 [効果] 半径5ftまでの円陣1つ	
	(瞬間移動)[アストラル界呪文][魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 術者は、水平な表面上に魔法陣1つを描く。この範囲内に踏み込んだ相手は、グレーター・テレポート呪文(PHB p258)と同様に、術者が指定した場所1ヶ所まで転送される(距離無制限、失敗確率なし; 他次元界には転送不可)。[物質要素:琥珀の粉末(1,000gpぶん)] [風]												
召喚術	エレメンタル・スウォーム			lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変][元素界呪文] 術者は、元素界に続くポータルを開く。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」、「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」、「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。 [全]												
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ DK'			lv:9	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来された、エルダー・エレメンタル1体	
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、9lvのリストのエルダー・エレメンタル1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。 [全]												
変成術	レヴィタライズ・レガシー、グレーター			lv:9	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ	
	目標となった"レガシー・アイテム"1つは、1日の使用回数がある、使い切っている"上級レガシー能力(17lv以上のもの)"1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、上級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。 [全]												

系統	シュゲンジャ呪文 9lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv;2/2]	
召喚術	シャンブラー		lv:9	PHB p236	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	7日または7ヶ月(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造されたシャンブリング・マウンド3体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(創造) 術者は、強化された11HDのシャンブリング・マウンド(MM p97)1d4+2体を創造する。このクリーチャーは、術者が与えた命令に従って、戦闘、任務、番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、この呪文の持続時間は7ヶ月に向上するが、指定した場所1ヶ所を基点として、有効距離外には出すことができない。											[巖野]	
防御術	ジェイド・オーラ		lv:9	OA p107	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	—	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[善] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナスと、“呪文抵抗25”の能力(〔悪〕効果と、本文中の相手を使用した効果のみ)を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する。また、近接攻撃を命中させて来た本文中の相手は、永続的な“盲目状態”となる(頑健・無効)。[焦点具:小像1つ(500gp)]											[玄理]	
防御術	モルデンカイネズ・ディスジャンクション		lv:9	PHB p291	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発	
	術者は、この範囲内の、魔法の効果を解体する(術者の装備品および接触しているものは除く)。このことによって、呪文などは終了して(セーブ不可)、魔法のアイテムは能力を失って(意志・無効;所持者および物体の高い方でセーブを行う)、アンティマジックの場合は1%/lvの確率で解体される。ただし、アーティファクトが存在する場合、本文参照。											[玄理]	
死霊術	ソウル・バインド		lv:9	PHB p245	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 1ラウンド/lv以内に死亡したクリーチャーの、死体1つ	
	目標となった死体1つは、その魂が引き剥がされて、焦点具となった宝石1つの中に閉じ込められる。このことによって、解放されるまでは、蘇生できない。また、“魂要素(BoVD p33)”としても使用できる。[焦点具:黒色のサファイア1つ(目標の生前のHD数×1,000gp)]											[慈雨]	
占術	フォアサイト		lv:9	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	術者は、“第六感”を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、“立ちすくみ状態(PHB p308)”にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC、反応セーブに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。											[春風]	
力術	メテオ・スウォーム		lv:9	PHB p290	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可、反応・半減	可	新	[効果/効果範囲] 火球4つ/半径40ftの拡散	
	[火] 術者は、火球4つを放って、この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、2d6点の魔法の殴打ダメージを与える(セーブ不可;同一の相手を複数個の目標にできる)。その後、この火球それぞれが爆発を起こして、各爆発が、それぞれ6d6ずつの[火]ダメージを与える(反応・半減;遠隔接触攻撃によって命中した火球からは、セーブ不可)。											[焼尻]	
心術	アンティパシィ		lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	[強制][精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、忌避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーブに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して-4のペナルティを受ける。											[真刻]	
占術	フォアサイト		lv:9	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	術者は、“第六感”を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、“立ちすくみ状態(PHB p308)”にはならず、不意討ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC、反応セーブに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。											[総見]	
防御術	インブリズメント		lv:9	PHB p205	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魔法の球体1つに閉じ込められて“活動停止状態(PHB p258)”となって、地下深くに埋葬される(本文参照)。また、この相手に関する知識(生涯の一部、名前など)を得ている場合、このセーブに対して-4のペナルティを与えられる。[物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)]											[難関]	
系統	呪文名		lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	シュゲンジャ呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				

