

Dungeons & Dragons 3.5e® ウォーロック妖術リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『秘術大全(CAr)』、『Magic of Incarnum(MoI)』[未訳]、『呪文大辞典(SpC)』、『Dragon Magic(DrMa)』[未訳]、『魔道師大全(CM)』、『Cityscape(CyS)』[未訳]、『Drow of the Underdark(DotU)』[未訳]、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定: 『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.12) (未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。※ディテクト・マジック擬呪は妖術ではないが、便宜上追加した。
※擬呪の使用時間は、模す呪文が1標準より短い場合、そちらの使用時間で使用する(RC p118)。また、1標準より長い場合、1標準で使用できると思われる(RC p118)。(擬似呪文能力高速化、アンダーマスター呪文の記述などによる)。

系統	ウォーロック妖術 その他	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	〈その他:1/1〉
無系統	エルドリッチ・ブラスト	lv:1	CAr p14	動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	新 [効果] 怪光線1本	
	【怪光線】 ※使用者は、“怪光線”1本を放つ。なお、怪光線に対して、怪光線形状妖術、怪光線要素妖術を適用した場合でも、特記がない場合、構成要素、使用時間、有効距離、ダメージのセーブの可否、呪文抵抗などは変化しない。ただし、怪光線の呪文抵抗に成功された場合、適用した妖術も同時に無効化される。〈初級〉 ◎ 形状										
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	なし	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	【その他】 使用者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンに、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”; オーラの系統を識別できる(本文参照)」。〈その他〉 そ の 他										

系統	ウォーロック妖術 初級	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	〈初級:1/2〉
無系統	エルドリッチ・グレイヴ	lv:2	DrMa p82	⇒1全	⇒自身	⇒本文参照	—	—	—	[目標/効果] 使用者の怪光線1本/グレイヴのような武器1つ	
	【初級:怪光線形状】 ◎使用者は、グレイヴ(間合いの長い両手武器)1つを作り出して、全力攻撃1回を行う。この武器は、近接接触攻撃で、怪光線のダメージおよび、怪光線要素妖術1つを与える(武器のダメージなし; 使用者の次のターンの開始時に消滅; 機会攻撃にも使用可)。ただし、この怪光線の使用には、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。〈初級〉 ◎ 形状										
無系統	エルドリッチ・スピア	lv:2	CAr p133	—	—	⇒250ft	—	—	—	新 [目標] 使用者の怪光線1本	
	【初級:怪光線形状】 ◎使用者の怪光線1本は、その有効距離が250ftに延長される。なお、怪光線1本に対しては、怪光線形状妖術1つ、および怪光線要素妖術1つを適用できる。また、これらの妖術が適用された場合、怪光線の有効呪文レベルは、その内の最大の有効呪文レベル1つに変化する。〈初級〉 ◎ 形状										
無系統	ヒディアス・ブロウ	lv:1	CAr p135	—	—	⇒自身	—	—	—	新 [目標] 使用者の怪光線1本、使用者の武器1つ	
	【初級:怪光線形状】 ◎使用者は、怪光線1本の遠隔接触攻撃の代わりに、近接武器1つの近接攻撃1回を行う。この攻撃が命中した相手は、そのダメージに追加して、怪光線のダメージおよび、選択した怪光線要素妖術1つの効果を受ける。〈初級〉 ◎ 形状										
無系統	シックニング・ブラスト	lv:2	CAr p133	—	—	—	+10ラウンド	+頑健・無効	—	新 [目標] 使用者の怪光線1本	
	【初級:怪光線要素】 ○この怪光線を受けた相手は、追加で「10ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。〈初級〉 ○ 要素										
無系統	ハンマー・ブラスト	lv:2	CM p124	—	—	—	—	⇒不可(ク)(物体)	⇒可(ク)(物体)	新 [目標] 使用者の怪光線1本	
	【初級:怪光線要素】 ○この怪光線は、物体に対して、通常の1/2のダメージではなく完全なダメージを与える。なお、物体に対するダメージに関しては、PHB p163, p175を参照。〈初級〉 ○ 要素										
無系統	フライトフル・ブラスト	lv:2	CAr p135	—	—	—	+10ラウンド	+意志・無効	—	新 [目標] 使用者の怪光線1本	
	【初級:怪光線要素】 [恐怖、精神作用] ○この怪光線を受けた相手は、精神を持つ場合、追加で「10ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる(意志・無効)」の効果を受ける。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、すでにその状態である相手に対しては、この怪光線要素妖術は何の効果もない。〈初級〉 ○ 要素										
無系統	アース・グラスブ	lv:2	SpC, CAr	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2ラウンド/lv	不可	可	新 [効果] 自律行動能力を持つ、土の腕1本	
	【初級】 [地] この妖術は、草地、砂、土、泥などの地面上にのみ使用できる。使用者は、サイズ分類が中型の腕1つを作り出して、1ラウンドにつき1回ずつ、隣接する相手に対して、組みつきの試み1回を行わせる(機会攻撃を誘発しない)。[AC15; 硬度4; 3hp/lv; [筋力]は本文参照; 押さえ込んだ場合、1d6+[筋力]修正値のダメージ; 移動不可] 〈初級〉										
無系統	アザーワールドリィ・ウィズパース	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新 [目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、〈知識:次元界〉、〈知識:宗教〉、〈知識:神秘学〉判定に対して+6のボーナスを得る。なお、妖術の使用は、通常の擬似呪文能力の使用とは異なり、動作要素によって秘術呪文失敗率の影響を受ける(“鎧の魔道師(軽装)”)に相当するクラス能力は持つ; CAr p13参照)。〈初級〉										
無系統	ヴォイス・オヴ・マッドネス	lv:2	Dr@332 p44	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/2lv+1ラウンド	意志・無効	可	— [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	【初級】(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない。なお、使用者が、“地下竜教団(ECS p228)”のカルト員である場合、このセーブ難易度に+1される。〈初級〉										
無系統	エントロピック・ウォーディング	lv:2	CAr p133	動作	1標準	自身	1分/lv, 1時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、エントロピック・シールド呪文(PHB p212)と同様に、攻撃ロールが必要な遠隔攻撃に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る(1分/lv持続)。また、パス・ウィズアウト・トレイス呪文(PHB p264)と同様に、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる(1時間/lv持続)。〈初級〉										
無系統	オールシーイング・アイズ	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新 [目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、〈視認〉、〈捜索〉判定に+6のボーナスを得る。また、書かれた文字には、コンプリハンド・ランゲージズ呪文(PHB p226)の効果を得る。なお、“複数稼働できない”、“新しい方へ書き直される”という記述のない妖術が、複数稼働しておけるのかは不明(できるとした場合、解呪耐性は上がるが、一部の呪文のダメージが増加する)。〈初級〉										
無系統	クール・オヴ・ザ・ビースト	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新 [目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、自身の有効術者レベルと同じレベルのドルイドとして、“野生動物との共感(PHB p37)”の能力を使用できる。また、使用者は、スピーク・ウィズ・アニマルズ呪文(PHB p242)の効果を得る。〈初級〉										
無系統	コールド・コンフォート	lv:2	CM p123	動作	1標準	30ft	24時間	不可(無害)	不可(無害)	新 [効果範囲] 使用者を中心とした、半径30ftの範囲内	
	【初級】 使用者および、この範囲内にいる仲間、エンデュア・エレメンツ呪文(PHB p212)と同様に、冷気および熱気の間接からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この妖術によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。〈初級〉										
無系統	クークン・オヴ・レフューズ	lv:1	CyS p68	動作	1標準	不明	1ラウンド/lv	反応・無効	おそらく可	— [目標] 大型サイズ以下のクリーチャー1体	
	【初級】 この妖術は、都市内でのみ使用できる。目標1体は、周囲の塵芥やガラクタが飛んで来て、自身の身体に張り付かれる。このことによって、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。なお、この状態から脱出するためには、1回の標準アクションによって、(脱出術)判定または[筋力]判定(難易度20)が必要となる。〈初級〉										

系統	ウォーロック妖術 初級	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	〈初級:2/2〉	
無系統	サーペンツ・タン	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、毒のセーブに対して+5のボーナスと、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る(半径30ft以内に匂いを持つ相手がいる場合、匂いによって感知できる(体臭や風向きによって有効距離が変化); また、1回の移動アクションによって、匂い一つの方角を調べられる; さらに、半径5ft以内に近づいた場合、匂いの正確な位置を特定できる)。										〈初級〉	
無系統	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	動作	本来:1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、スナイダーかバットかラットのスウォーム1群	
	【初級】(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 使用者は、スナイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目にいる生きている相手を攻撃する(それがない場合、最も近くにいる生きている相手に移動)。ただし、この妖術のみによっては、命令を与えることはできない。										〈初級〉	
無系統	シー・ヴィジョン	lv:2	DrMa, CAr	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)、24時間	なし	なし	有	[目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認でき、“可視状態”、“不可視状態”、“エーテル状態による不可視状態”のいずれなのかを識別できる(10分/lv持続)。また、ダークヴィジョン呪文(PHB p246)と同様に、“暗視(60ft)”の能力を得る(24時間持続)。										〈初級〉	
無系統	スイミング・ザ・ステュクス	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	【初級】[おそろく水] 使用者は、自身の地上移動速度と同じ速度の、“水泳移動速度(MM p305)”を得る。なお、CAr p18, p71に、妖術能力を使用するクラスの、呪文能力が成長する上級クラスとの相互作用が記載されている。										〈初級〉	
無系統	スティール・インカーナム	lv:4	Mol p107	動作	1標準	接触	10ラウンド	頑健・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	【初級】 この近接接触攻撃が命中した相手は、一時的な“エッセンティア・ダメージ(Mol p50)”1点/5lv(最大4点)を受ける(10ラウンド持続)。また、使用者は、与えたエッセンティア・ダメージと同じ値の“一時的エッセンティア”を得る(10ラウンド持続)。なお、この妖術のセーブに失敗した相手は、以後24時間、この妖術に対して完全耐性を得る。										〈初級〉	
無系統	スパイダーウォーク	lv:2	CAr p134	動作	1標準	自身	10分/lv、24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、スナイダー・クライム呪文(PHB p242)の効果(“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る; 逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けて登攀移動できるが、この方法は両手に何も持っていない状態のみ; 10分/lv持続)と、“非魔法および魔法の蜘蛛の糸に対する完全耐性”の能力を得る(ウェブ呪文など; 24時間持続)。										〈初級〉	
無系統	ソウルリーディング・オーラ	lv:2	CM p123	動作	‘1即行’	10ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 使用者を中心とした、半径10ftの放射	
	【初級】[悪] この範囲内にいる0hp以下の相手は、1点のダメージを受けて、容態安定状態である場合、瀕死状態となる(PHB p143参照)。また、使用者は、この方法によって相手を殺害した場合、“+そのHD数”、“+10点”の小さい方の一時的hpを得る(1ラウンド持続)。										〈初級〉	
無系統	ダーク・ワンズ・オウニング・ラック	lv:2	CAr p134	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、自身のセーブ1種類に対して、“自身の【魅力】修正値”、“+1/lv”のどちらか小さい方の幸運ボーナスを得る(頑健、反応、意志のいずれか)。なお、この妖術は、同時にセーブ2種類以上に対してボーナスを与えることはない(おそろく後から使用された方の上書きされる)。										〈初級〉	
無系統	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	【初級】[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。										〈初級〉	
無系統	デヴィルズ・サイト	lv:2	CAr p135	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、“暗視(30ft)”の能力を得る。また、この妖術による暗視の能力は、通常とは異なり、殆どの魔法の暗闇は見通すことができる。なお、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。										〈初級〉	
無系統	ドレイン・インカーナム	lv:2	Mol p107	動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	おそらく可	—	[目標] クリーチャー1体	
	【初級】 目標となったクリーチャー1体は、1点の“エッセンティア・ダメージ(Mol p50)”を受ける。また、エッセンティア・プールを持たない相手は、代わりに1点の【判断力】ダメージを受ける。										〈初級〉	
無系統	ビギニング・インフルエンス	lv:2	DrMa, CAr	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	有	[目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、(威圧)、(交渉)、(はったり)判定に対して+6のボーナスを得る。なお、擬似呪文能力は、基本的には呪文と同様に扱われる(感知効果などにはおそらく秘術呪文相当、相殺呪文としての使用はディスペル系妖術のみ可、解呪呪文としての使用はおそらく: PHB p140, p178, p195, MM p313参照)。										〈初級〉	
無系統	ブレス・オヴ・ザ・ナイト	lv:1	DrMa, CAr	動作	1標準	10ft	10ラウンド	不可	不可	有	[効果] 使用者を中心とした半径10ftに拡散する霧	
	【初級】 使用者は、霧のような蒸気を発生させる。この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難を得る(視線は遮らない)。ただし、軟風(時速11マイル以上)は4ラウンド、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす。なお、風力効果の詳細に関しては、DMG p92参照。										〈初級〉	
無系統	バイルフル・アタランス	lv:2	CAr p136	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 固体の物体1つか、半径5ftの拡散	
	【初級】[音波] 以下の2つから選択すること(シャッター呪文と同様だが、クリーチャーには作用しない)。また、破壊された物体の所持者は、追加の効果を受ける(本文参照)。「目標が固体の物体:目標1つは、重量が10ポンド/lv以下である場合、破壊される」,「範囲攻撃:半径5ftの拡散内の、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。										〈初級〉	
無系統	マイアズミック・ブラスト	lv:1	CAr p136	動作	1標準	10ft	10ラウンド	頑健・不完全	可	新	[効果] 使用者を中心とした半径10ftに拡散する霧	
	【初級】 使用者は、霧の雲を作り出す。この範囲内では、視認困難(失敗確率20%)を得るが、使用者を除く相手は、この範囲内にいる間と、その後1ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる。なお、この霧は、風または炎によって吹き散らされる可能性がある(本文参照)。										〈初級〉	
無系統	リーブス・アンド・バウンズ	lv:2	CAr p136	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	【初級】 使用者は、(軽業)、(跳躍)、(平衡感覚)判定に対して+6のボーナスを得る。なお、(軽業)技能は、移動速度が低下している場合、使用できない。また、(跳躍)技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと伏せ状態での着地となる。さらに、(平衡感覚)技能は、5ランク未満の場合、使用中に受ける攻撃には立ちすくみ状態相当となる。										〈初級〉	
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										〈初級〉	
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										〈初級〉	
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										〈初級〉	

系統	ウォーロック妖術 中級	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	〈中級:2/2〉
無系統	サドン・スウォーム	lv:4	DotU p63	動作	1標準	自身	24時間またはチャージ消費、1ラウンド/lv	なし	なし	— [目標] 使用者	
	【中級】 使用者は、妖術(怪光線を含む)によって、次にいずれかの相手を殺害した場合、この妖術のチャージ消費によって、その死体からスパイダー・スウォーム(MM p103)1つを発生させる(指示は1回のフリー・アクション; 最大hpおよび“毒”のセーブ難易度に対して+1/lvのボーナスを持つが、この行動は、1ラウンドにつき1回の標準アクションのみ)。〈中級〉										
無系統	シーグズ・ペイン	lv:3	CyS p68	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減(ク、不可(物体))	不可(ク)(物体)	— [目標] 面積が20平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	
	【中級】 目標となった物体1つは、ホールド・ポータル呪文(PHB p284)の効果を得る(開くことができず、“打ち壊す”ための難易度+5; 使用者自身も開閉不可)。また、使用者を除く相手が、この目標を開いた場合(解呪に成功、ノック呪文で抑止などを含む)、半径20ftの爆発を起こして、5d6点のダメージを与える(扉などの場合、爆発はそちらの側のみ)。〈中級〉										
無系統	ストーニー・グラスプ	lv:3	SpC, CAr	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新 [効果] 自律行動能力を持つ、石の腕1本	
	【中級】【地】 使用者は、アース・グラスプ呪文(SpC p7, CAr p96)と同様に、サイズ分類が中型の腕1つを作り出す。また、この妖術の腕は、上記の呪文とは物体のデータが異なるとともに、自然の地面の上ならば、どこにでも作り出せる(本文参照)。[AC18; 硬度8; 4hp/lv] 〈中級〉										
無系統	スパイダー・シェイプ	lv:3	DotU p63	動作	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 使用者	
	【中級】(ポリモーフ) 使用者は、有効術者レベルに対応したサイズ分類以下の、フィアンディッシュ種(MM p217)のモンスター・スパイダー(MM p286)に変身する(本文参照)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「hp」、「属性」、「有効HD(魔法の効果の目標になる場合)」、「習得言語」の他のデータが変化する。〈中級〉										
無系統	セレスチャル・フライト	lv:3	CM p68	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新 [目標] 使用者	
	【中級】 使用者は、光輝く霊体の翼を得る。このことによって、地上移動速度と同じ速度の、“飛行移動速度(良好)”を得る(DMG p20参照)。※エンライトンド・スピリットのクラス能力として習得。〈中級〉										
無系統	ダークネス、ハングリー	lv:3	CAr p135	動作	1標準	接触	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	【中級】【闇】 目標となった物体1つは、ダークネス呪文(PHB p246)と同様に、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える。また、この範囲内は、バット・スウォーム(MM p104)で満たされるが、これが殺害された場合、この妖術も同時に終了する(本文参照; 使用者自身は、このバットからの攻撃を受けない)。〈中級〉										
無系統	チャーム	lv:4	DrMa, CAr	動作	1標準	60ft	24時間/lv	意志・無効	可	有 [目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	【中級】(魅惑)[言語依存] 使用者は、チャーム系呪文と同様に、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる(この妖術では、同時に1体のみを魅惑可)。ただし、使用者や一行から脅威を受けている目標は、この妖術のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。〈中級〉										
無系統	ディセンボディッド・ハンド	lv:4	CM p123	動作	1標準	自身	永続	なし	なし	新 [目標] 使用者	
	【中級】 使用者は、自身の腕1つが抜け落ちて、5点ぶんのhpを譲渡する。その後、この腕は、空中に浮かんで、自身の腕に付いている場合と同様に操作できるとともに、使用者の1回の移動アクションで、1ラウンドにつき30ftまで飛行移動できる。なお、使用者と同じマス内にいる場合、使用者の1回の移動アクションで、くっつけて元に戻すことができる。〈中級〉										
無系統	ドレッド・シージャー	lv:4	DrMa p82	動作	1標準	60ft	3ラウンド	頑健・無効	可	— [目標] クリーチャー1体	
	【中級】 目標となったクリーチャー1体は、移動速度全般が1/2(5ft単位で切り上げ)となる。また、生来の間合いが0ft相当になるとともに、5ftを超えて離れた相手への遠隔攻撃ロール、近接攻撃ロールに対して-5のペナルティを受ける。〈中級〉										
無系統	フェル・フライト	lv:3	CAr p135	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	新 [目標] 使用者	
	【中級】 使用者は、翼に似た影の外殻で包まれる。このことによって、地上移動速度と同じ速度の“飛行移動速度(良好)”を得る(DMG p20参照)。〈中級〉										
無系統	フリー・ザ・シーン	lv:4	CAr p136	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、1ラウンド	不可、意志・看破	不可	新 [目標] 使用者	
	【中級】(虚像、瞬間移動)《アストラル界呪文》 使用者および、最大荷重以上の装備品は、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する(セーブ不可; 瞬間効果)。また、上記と同時に、この妖術を使用した地点に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の虚像1つを作り出す(意志・看破: 1ラウンド持続)。〈中級〉										
無系統	マスク・オヴ・ブレッシュ	lv:3	CM p124	動作	1標準	接触	1時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効	不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	【中級】 この近接接触攻撃が命中した場合、使用者は、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、その相手の姿に変装する。また、その相手の、【魅力】に対して-1d6のペナルティを与えることを選択できる(最小でも1未満にはならない; 片方でも終了した場合、両方が終了)。なお、セーブに成功した相手は、以後24時間、この妖術の効果を受けない。〈中級〉										
無系統	リレントレス・ディスペリング	lv:4	CM p124	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	【中級】 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。また、この目標は、使用者の次のターンの開始時に、自動的に、上記と同様の解呪判定を受ける。〈中級〉										
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ウォーロック妖術 上級	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	〈上級:1/3〉
無系統	エルドリッチ・コーン	lv:5	CAr p132	—	—	⇒30ft	—	⇒反応・半減	—	新 [目標/効果範囲] 使用者の怪光線1本/円錐形のおそらく爆発	
	【上級: 怪光線形状】 ◎使用者の怪光線1本は、効果範囲型効果に変化して、「距離:30ft」、「効果範囲:円錐形の爆発」、「遠隔接触攻撃が不要」となるが、怪光線のダメージは、「セーブ:反応・半減」となる。なお、怪光線要素妖術は、この範囲内の全員に与えられると思われる。〈上級〉 ◎形状										
無系統	エルドリッチ・ライン	lv:5	DrMa p82	—	—	⇒60ft	—	⇒反応・半減	—	— [目標/効果範囲] 使用者の怪光線1本/長さ60ftの直線状	
	【上級: 怪光線形状】 ◎使用者の怪光線1本は、効果範囲型効果に変化して、「距離:60ft」、「効果範囲:長さ60ftの直線状」、「遠隔接触攻撃が不要」となるが、怪光線のダメージは、「セーブ:反応・半減」となる。なお、怪光線要素妖術は、この範囲内の全員に与えられると思われる。〈上級〉 ◎形状										

系統	ウォーロック妖術 上級	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	〈上級:2/3〉	
無系統	インカーナム・ブラスト	lv:6	Mol p107	—	—	—	+1ラウンド	+頑健・無効	—	—	[目標] 使用者の怪光線1本	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級:怪光線要素】○この怪光線を受けた、対立する属性1つ以上を持つ生きている相手は、追加で「1点の"エッセンティア・ダメージ(Mol p50)"を受けて、1ラウンドの間、「幻惑状態(PHB p305)」となる(頑健・無効)」の効果を受ける。また、1日につき1回まで、この妖術自体に、エッセンティアを付与できる(本文参照:24時間は変更不可)。</small>												
無系統	ヴィトリリック・ブラスト	lv:6	CAr p132	—	—	—	+1ラウンド/5lv	+不可	⇒不可	新	[目標] 使用者の怪光線1本	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級:怪光線要素】[おそらく酸] ○この怪光線は、[酸]ダメージを与えるとともに、「呪文抵抗:不可」に変化する。また、この怪光線を受けた相手は、追加で「命中時に1回と、以後1ラウンドの経過毎に1回ずつ、2d6点の[酸]ダメージを受ける(セーブ不可;1ラウンド/5lv持続)」の効果を受ける。</small>												
無系統	グレートリーチ・ブラスト	lv:5	CM p61	+さまざま	⇒1全	—	+さまざま	+さまざま	+さまざま	新	[目標/効果] 使用者の怪光線1本、使用者の秘術呪文1つ	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級:怪光線要素】○使用者は、怪光線に対して、「発動時間:1ラウンド以内」、「距離:接触」の条件を満たしている、秘術呪文1つを乗せて使用できる(本文参照)。ただし、この妖術を適用した怪光線の使用には、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。※エルトリッチ・シーアージのクラス能力として習得。</small>												
無系統	ノクシャス・ブラスト	lv:6	CAr p135	—	—	—	+10ラウンド	+頑健・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級:怪光線要素】○この怪光線を受けた相手は、追加で「10ラウンドの間、「吐き気がする状態(PHB p309)」となる(頑健・無効)」の効果を受ける。</small>												
無系統	ビウィッチング・ブラスト	lv:4	CAr p135	—	—	—	+1ラウンド	+意志・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級:怪光線要素】[精神作用] ○この怪光線を受けた精神を持つ相手は、追加で「1ラウンドの間、「朦朧状態(PHB p311)」となる(意志・無効)」の効果を受ける。</small>												
無系統	ヒンダリング・ブラスト	lv:4	CM p124	—	—	—	+1ラウンド	+意志・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級:怪光線要素】○この怪光線を受けた相手は、追加で「1ラウンドの間、「減速状態(PHB p244)」となる(意志・無効)」の効果を受ける。</small>												
無系統	ペネトレイティング・ブラスト	lv:6	DrMa p82	—	—	—	+10ラウンド	+意志・無効	—	—	[目標] 使用者の怪光線1本	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級:怪光線要素】○この怪光線は、呪文抵抗判定(呪文抵抗を克服するための術者レベル判定)に対して+4のボーナスを持つ。また、この怪光線を受けた相手は、追加で「10ラウンドの間、「呪文抵抗」の能力の値が、5点ぶん減少する(意志・無効;おそらく最小で±0:この妖術同士は累積しない)」の効果を受ける。</small>												
無系統	ホーリー・ブラスト	lv:6	CM p68	—	—	—	+10分/lv	+不可	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級:怪光線要素】○この怪光線は、悪の来訪者に対して、怪光線の1dにつき+1点の追加ダメージを与える。また、その相手は、追加で「10分/lvの間、ディメンショナル・アンカー呪文(PHB p255)の効果を受ける(セーブ不可)」の効果を受ける。※エンライトンド・スピリットのクラス能力として習得。</small>												
無系統	リペリング・ブラスト	lv:6	CAr p136	—	—	—	+瞬間	+反応・不完全	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級:怪光線要素】○この怪光線を受けた、中型サイズ以下の相手は、追加で使用者から離れる方向に、直線的に1d6×5ftぶん押しやられて、終了地点で「伏せ状態」となる(反応・無効)。また、上記の移動中に、壁などの硬い表面にぶつかった場合、そこで停止して、移動させられた10ftにつき1d6点のダメージを受ける(セーブ不可)」の効果を受ける。</small>												
無系統	ウォール・オヴ・ベリラス・フレ임	lv:5	CAr p132	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級:[火] 使用者は、ウォール・オヴ・ファイアール呪文(PHB p210)と同様に、炎の幕または炎の輪を作り出す(高さ20ft;片面が発熱;アンデッドには2倍のダメージ)。また、この妖術のダメージは、「[火]および無属性のダメージが半分ずつ」となる。さらに、この方法によって、0hp以下になった相手は、1ラウンド後に、装備品を残して分解される。</small>												
無系統	ウォーロックス・コール	lv:5	CAr p132	動作	本来:10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	不可	新	[目標] クリーチャー1体	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級】使用者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する。また、この目標は、即座に同じ文字数制限のメッセージ1つを返信できる。ただし、意志セーブに成功した場合、返信する代わりに、「使用者に対して、1d10点のダメージを与える」を選択できる。</small>												
無系統	エナグエイティング・シャドウ	lv:5	CAr p132	動作	1標準	自身	5ラウンド	頑健・不完全	可	新	[目標] 使用者	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級】使用者は、「明るい照明(PHB p172)」ではない地点では、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、生きているクリーチャーが、使用者に隣接している地点でターンを開始した場合、5ラウンドの間、【筋力】に対して-4のペナルティを受ける(頑健・無効;セーブの成否に関わらず、以後24時間、同一の使用者からはこの効果を受けない)。</small>												
無系統	コースティック・マイア'	lv:4	CM p123	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級】(創造)[酸] この範囲内では、移動コストが2倍となって、5ftの移動につき1d6点の[酸]ダメージを受ける(全く移動しなかった場合、自身のターンの終了時に、1d6点の[酸]ダメージを受ける)。また、この範囲内では、[火]ダメージが与えられる場合、1dにつき+1点の追加ダメージを得る。ただし、同時に1つまでしか稼働状態にはならない。</small>												
無系統	チリング・テンタクルズ	lv:5	CAr p135	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級】(創造)[おそらく冷氣] 使用者は、エヴァース・ブラック・テンタクルズ呪文(PHB p211)の効果を作り出す(出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入したクリーチャーに対して、組みつきの試み1回および移動の妨害を行わせる)。また、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[冷氣]ダメージを与える。</small>												
無系統	ディヴァウア・マジック	lv:6	DrMa, CAr	動作	1標準	接触	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	有	[目標] クリーチャー1体か、物体1つ	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級】この近接接触攻撃が命中した相手は、グレーター・ディセル・マジック呪文(PHB p252)の「目標型解呪」と同様に、解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を受ける。また、使用者は、この方法で解呪した場合、「+5点×呪文レベルの合計」の一次的hpを得る(この妖術同士は累積しない;10ラウンド持続)。ただし、自身の妖術は解呪できない。</small>												
無系統	デヴィルズ・ウィスパーズ	lv:5	CyS p68	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費、瞬間	意志・無効、意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級】(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を受ける(意志・無効;同時に稼働できるのは【魅力】修正値ぶんまで;最低1つ)。また、上記の完了時か、この呪文の終了時には、この妖術を受けたということを忘却して、自身の思い付きであったと信じ込む(意志・無効;このセーブには-5のペナルティ)。</small>												
無系統	テネシヤス・ブレイヴ	lv:6	CAr p135	動作	本来:1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたロウカスト・スウォーム1群/3lv、隣接して1つの塊になっていること	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級】(招来)[アストラル界、影界、元素界呪文] 使用者は、ロウカスト・スウォーム1つ/3lvを招来する。このスウォームは、招来された場所に留まって、同じマス目内に踏み込んだ相手を無差別に攻撃する。また、このスウォームは、攻撃が魔法の武器として扱われて、「わずらわす」の能力のセーブ難易度に、使用者の【魅力】修正値が追加される。</small>												
無系統	ドラゴンワード	lv:6	DrMa p82	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 使用者	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級】使用者は、「竜の種別」または「竜の血」の副種別を持つ相手に対して、「その"畏怖すべき存在"の能力に対する完全耐性」、「その肉体内武器に対する"ダメージ減少5/-"の能力(他の効果とは累積しない)」、「そのプレス攻撃に対する"エネルギー1つに対する抵抗20"の能力([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)」の利益を得る。</small>												
無系統	トランスフォーム・マジック	lv:6	CM p68	動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か、物体1つか、魔法の効果1つ	〈上級〉 <input type="radio"/> 要 素
<small>【上級】この近接接触攻撃が命中した相手は、この妖術のチャージ消費によって、グレーター・ディセル・マジック呪文(PHB p252)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を受ける。また、使用者または30ft以内の仲間1体は、「呪文レベルの合計×5点」のダメージが治癒される。※エンライトンド・スピリットのクラス能力として習得。</small>												

系統	ウォーロック妖術 上級	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	〈上級:3/3〉
無系統	ナイトメアズ・メイド・リアル	lv:5	CM p124	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lv+5個ぶんまでの範囲内
	【上級】(操影)《影界呪文》使用者は、ナイトメア・テレイン呪文(CM p124)の効果を作り出す。また、上記に追加して、「この看破に失敗した相手は、この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、使用者のターンの開始時に、1d6点のダメージを受ける(セーブ不可)」の効果を持つ。ただし、この妖術は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。										
無系統	ペインフル・スランパー・オヴ・エイジズ	lv:6	CM p124	動作	本来:1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	【上級】(強制)《精神作用》目標1体は、永続的な睡眠状態となる(以後1日につき1回ずつ、解放されるための再セーブ可; 目覚めた時点で、この妖術の有効術者レベルと同じ値のダメージ)。また、この目標は、通常の刺激では目覚めないが、ダメージを受けた場合、自動的に目覚める。なお、この睡眠状態の間は、食料および水の摂取が必要ない。										
無系統	ヘルスポーンド・グレイス	lv:6	CM p124	動作	1標準	自身	1ラウンド/2lv(おそらく解除可)	なし	なし	新	[目標] 使用者
	【上級】(ポリモーフ) 使用者は、ヘルキャット(MM p141)に変身する(0hp以下となった場合、以後1時間は再使用不可)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「hp」、「属性」、「有効HD(魔法的效果の目標になる場合)」、「習得言語」の他のデータが変化する。また、悪ではない属性で、同時に「(悪)の副種別」を持つ場合、MM p305、SSp p26参照。										
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ウォーロック妖術 暗黒	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	〈暗黒:1/2〉
無系統	エルドリツチ・ドゥーム	lv:8	CAr p133	—	—	⇒20ft	—	⇒反応・半減	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本、クリーチャーと物体いくつでも
	【暗黒: 怪光線形状】◎使用者の怪光線1本は、目標型効果に変化して、「距離:20ft」、「目標:クリーチャーおよび物体いくつでも」、「遠隔接触攻撃が不要」となるが、怪光線のダメージは、「セーブ:反応・半減」となる。なお、怪光線要素妖術は、この目標全員に与えられると思われる。										
無系統	アターダーク・ブラスト	lv:8	CAr p132	—	—	—	+1時間	+頑健・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本
	【暗黒: 怪光線要素】[負] ○この怪光線は、負のエネルギーのダメージを与えるように変化する(このことにより、アンデッドには治癒が行われる)。また、この怪光線を受けた相手は、追加で「一時的な」負のレベル(PHB p310)2つを受ける(頑健・無効; アンデッドの相手は、おそらく+10点の一時的hpを得る; 1時間持続)の効果を受ける。										
無系統	バインディング・ブラスト	lv:7	CM p124	—	—	—	+1ラウンド	+意志・無効	—	新	[目標] 使用者の怪光線1本
	【暗黒: 怪光線要素】[精神作用] ○この怪光線を受けた相手は、追加で「精神を持つ場合、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(意志・無効)」の効果を受ける。										
無系統	インヴィジビリティ、リトリビューティヴ	lv:6	CAr p136	動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 使用者
	【暗黒】(幻覚) 使用者および装備品は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる。また、この妖術が解呪された場合、自動的に、半径20ftの爆発1回を引き起こす(使用者自身は害を受けない; 本文参照)。										
無系統	インカーナム・シュラウド	lv:8	Mol p107	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 使用者
	【暗黒】 使用者は、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、使用者は、1日につき1回まで、この妖術自体にエッセンティアを付与できる。そうした場合、ACおよび頑健セーブに対して、付与した1点につき+1の洞察ボーナスを得る(以後24時間は変更不可; 付与中は、再使用と同じ効果を得られる; 付与できる最大値は、Mol p19参照)。										
無系統	インペトラブル・バリアー	lv:7	DrMa p82	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の[力場]の壁1つ
	【暗黒】[力場]《エーテル界呪文》使用者は、ウォール・オヴ・フォース呪文(PHB p210)と同様のデータを持つ、[力場]の壁1つを作り出す。ただし、黒色の可視状態であり、追加で反対側の視界を妨害する。また、使用者は、この障壁が破壊された場合、1d10点のダメージを受ける。なお、この妖術は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。										
無系統	キャストーズ・ラメント	lv:8	CM p123	動作	本来:10ラウンド	接触	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	【暗黒】 使用者は、ブレイク・エンチャント呪文(PHB p276)と同様に、心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果1つにつき、解呪判定1回を行う(1d20+1/lv(最大+15))。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない一部の効果は、7レベル呪文以下ならば解呪できる。ただし、同一の効果には、24時間につき1回のみ判定できる。										
無系統	スティール・サモニング	lv:6	CM p123	動作	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv)+1ラウンド	不可	不可	新	[目標] (招来)効果のクリーチャー1体
	【暗黒】(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》使用者は、目標となった、招来されてまだ行動していない(招来)効果のクリーチャー1体に対して、術者レベル判定(難易度11+その術者レベル)を行う。この判定に成功した場合、その制御を得る(解除権なども得られると思われる)。ただし、この妖術の方が先に終了した場合、本来の招来者の制御下に戻る。										
無系統	ダーク・ディスコーポレイション	lv:8	CAr p134	動作	1標準	自身	不明(おそらく解除可)	本文参照	可	新	[目標] 使用者
	【暗黒】(ポリモーフ) 使用者は、1辺が5ftのマス目8個ぶんの面積を持つ、スウォームのような姿に形変化する(本文参照)。ただし、運搬していた物体は、変身後の姿に溶け込む。また、この変身中は、移動アクションしか使用できない。なお、この妖術の持続時間は不明だが、少なくとも、何らかのアクションによって“解除”はできるものと思われる。										
無系統	パス・オヴ・シャドウ	lv:6	CAr p135	動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	【暗黒】(操影)《影界呪文、次元間通路》この妖術は、薄暗い場所内のみ使用できる。この目標は、シャドウ・ウォーク呪文(PHB p235)の効果を得る(影界内に入る; 以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動可; この妖術の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現)。また、使用者は、ダメージが治癒される(本文参照)。										
無系統	フォアサイト、ダーク	lv:9	CAr p134	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	【暗黒】 使用者は、フォアサイト呪文(PHB p271)の効果を得る(目標1体に向けた危険や害を察知でき、使用者は、その危険や害によっては、“立ちすくみ状態”にはならず、不意討ちされない; 使用者自身が目標である場合、追加の利益を得る)。また、上記に追加して、視線が通っている場合、お互いに有効距離100ftのテレパシーを使用できる。										
無系統	ワード・オヴ・チェンジング	lv:5	CAr p136	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効、意志・不完全、頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体
	【暗黒】(ポリモーフ) 目標1体は、バイルフル・ポリモーフ呪文(RO p25、PHB p281、日本語版公式ページのエラッタを参照)と同様に、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身する。ただし、以後24時間毎に行う意志セーブの、初回の試みと同時に、追加で解放されるための頑健セーブ1回を行える(最初の頑健セーブと同じボーナスで行う)。										

系統	ウォーロック妖術 暗黒		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	〈暗黒:2/2〉	
系統	技術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											〈暗黒〉	
系統	技術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											〈暗黒〉	
系統	技術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											〈暗黒〉	

系統	ウォーロック妖術		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										<等級>

