

Dungeons & Dragons 3.5e[®] スペルシーフ呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGT, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

※この基本クラスの呪文リストは、ウィザード/ソーサラー呪文の幻術、心術、占術、変成術、防衛術、おそらく共通が該当。なお、0レベル呪文は、1レベル呪文として仮追加。ただし、以前の収録では使用できる系統だった、は考慮せず作成。

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/12]
占術	アーケイン・センシティヴィティ	lv:1	ShS p44	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	不可	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
術者は、この近接接触攻撃が命中した相手の、「秘術呪文を発動できるか否か」、「秘術呪文の発動できる最大呪文レベル」の情報を知覚する。なお、アーケイン・サイト呪文(PHB p195)から、擬似呪文能力は秘術呪文として知覚できると思われる。ただし、XPHを使用する場合、サイオニック能力の扱いが変化するため注意(未使用だと擬似)。 [3.5e] (F) × ×											
共通	アーケイン・マーク	lv:1	PHB p195	音声、動作	1標準	0ft	永続	不可	不可	新 [効果] 合計6文字までの自身のルーンか印、面積が1平方ftの範囲内	
術者は、クリーチャー1体または物体1つに対して、自身のルーンまたは印を作り出す(合計6文字まで; 可視状態または不可視状態から選択)。ただし、クリーチャーに対して作り出した場合、磨耗して約1ヶ月後に消滅する。なお、リード・マジック呪文(PHB p293)は、この文章が何らかの意味を持っている場合、自動的にその意味を明らかにする。 [3.5e] [] []											
変成術	アーマー・ロック	lv:1	CS p94	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新 [目標] 接触した、鎧を着用しているクリーチャー1体	
この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の着用している鎧が膨張する。このことによって、ACに対する【敏捷力】ボーナスを失うとともに、地上、穴掘り、水泳、登攀の全ての移動速度が、「10ft」、「本来の移動速度のどちらか低い方に低下する(飛行移動速度には、作用しないと思われる)。また、通常の方法では、この鎧を脱くことができない。 [3.5e] [] []											
防衛術	アイアンガッツ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
目標1体は、毒のセーブに対して+5の錬金術ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了時には、1ラウンドの間、「吐き気がする状態(PHB p309)」となる。なお、「呪文の終了時」には、呪文の持続時間が終了した場合、解除した場合、解呪された場合が含まれる(抑止された場合は、終了時には含まれないが、抑止中に終了した場合は不明)。 [3.5e] (F) ○ ○											
変成術	アイズ・オヴ・ジ・アヴオラル	lv:1	BoED p90	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
目標となったクリーチャー1体は、〈視認〉判定に対して+8の種族ボーナスを得る。 [3.5e] [] []											
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、'物質'	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全ての魔法的能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、この呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。【秘術呪文物質要素:真珠の粉末(100gpぶん)】 [3.5e] [] []											
変成術	アクセラレイテッド・ムーグメント	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
術者は、(隠れ身)、(軽業)、(忍び足)、(登攀)、(平衡感覚)技能などを使用しながら、完全な移動速度で移動する場合でも、その判定に対して、通常のペナルティを受けない。なお、(軽業)技能は、移動速度が低下している場合、使用できない。また、(平衡感覚)技能は、5ランク未満の場合、使用中に受ける攻撃には立ちすくみ状態相当となる。 [3.5e] [] []											
変成術	アスペクト・オヴ・ザ・ウルフ?	lv:1	SpC, Dr@320	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
(ポリモーフ) 術者は、ウルフ(MM p18)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」、「クラス・レベル」、「クラスの変則的能力」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」が変化しない。 [3.5e] [] []											
心術	アトラクト・アイズ	lv:1	Dr@304 p32	音声	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
(強制)【精神作用】 目標となったクリーチャー1体は、術者の顔を、直接見ることが強制される。このことによって、術者が「凝視攻撃(DMG p291)」の能力を持っている場合(呪文などによるものでも可)、「目を背ける」、「反射する表面を通して見る」、「背を向ける」、「目を閉じる」などを選択することができず、その効果1回を受ける。 [3e] [] []											
変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 長さ5ft/lv+50ftまでの、ロープ状の物体1把	
術者は、目標となったロープ1つに対して、「巻け」、「巻いて結べ」、「輪になれ」、「輪になって結べ」、「縛って結べ」、「ほどけ(上記の解除)」、「からみつけ(遠隔接触攻撃が必要; 射程単位10ft; おそらく最大5射程単位)」などの命令を与えることができる。なお、この呪文の目標とするロープが、太さ1インチとは著しく異なる場合、本文参照。 [3.5e] [] []											
占術	アプレイジング・タッチ	lv:1	SpC, Dr@325	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
術者は、物体の価値を判断する用途の、(鑑定)判定に対して+10の洞察ボーナスを得る(通常通り、DMが秘密裏に判定)。また、この判定に失敗した場合でも、価値を判断できなくなることはなく、±50%を超えて価値を誤って判断することはない。ただし、この方法による鑑定では、2分が必要となるとともに、その物体に接触しなければならない。 [3.5e] [] []											
変成術	アベライト	lv:1	BoVD p85	音声、動作、'フィード'	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
[悪] 目標1体は、自身の内体がねじれて、ACに対して+1/4lv(最小でも+1、最大+5)の外皮ボーナスを得るとともに、クリーチャー種別が「異形」に変化する(MM p305参照; 異形の能力をどの程度得るかは不明)。なお、術者は、フィードでなければならない(「(悪)の副種別」を持つ来訪者であること; 呪文によるものでもおそらく可)。 [3e] [] []											
変成術	アマニュエンス	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 文字の書き込みがある、物体1つ	
術者は、目標となった物体1つに書き込まれている非魔法の文章を、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)まで、その他の物体(紙、羊、羊皮紙など)1つに書き写すことができる。ただし、この呪文によっては、イラスト、魔法の文字などは、書き写すことができない(これに魔法の文字が含まれていた場合、本文参照)。 [3.5e] (F) ○ ○											
防衛術	アラーム	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が含言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める; 半径1マイル)」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft; 半径180ftまで聞こえる)」。 [3.5e] [] []											
幻術	アリストリエルズ・パナー	lv:1	SIM_WE	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	— [効果] 幻影の旗1枚および、幻影の光と音声	
(虚像) 術者は、距離内の一地点に、任意のデザインの旗1つを作り出す(王旗、軍旗、家紋入り旗など; 大きさ10ft×10ft以内; 新しさ、綺麗さ、色彩などを自由に設定可)。また、ラト呪文と同様の光を放つとともに、周囲に管楽器の演奏やファンファーレを発生させる。さらに、1回の移動アクションによって、距離内の一地点まで移動できる。 [3e] (F) × ×											
幻術	アリバイ	lv:1	XoE p27	音声	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	— [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
(惑乱)【精神作用】 目標となったクリーチャー1体は、術者の存在の記憶を植え付けられる(意志・無効)。このことによって、術者が指定した、過去24時間以内の一時点で、術者が一緒にいたか話していたと信じ込む。なお、この記憶に関して、論理的な破綻ができる場合でも、信憑性があるようにその意見が作り変えられる。 [3.5e] [] []											
占術	アロー・マインド	lv:1	Anau, SpC, CAd	音声、動作、物質	'1割り込み'	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	有 [目標] 術者	
術者は、ボウなどの"アロー"を射出する遠隔武器を使用している場合、その遠隔武器によって、自身の生来の間合い内を、機会攻撃範囲内として扱える(その遠隔武器の射出によって、機会攻撃を行える)。また、上記の方法による機会攻撃を含めて、術者が行った"アロー"を射出する遠隔武器を使用した遠隔攻撃は、機会攻撃を誘発しない。 [3.5e] (F) ○ ○											

系統	スペルシード呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/12]		
幻術	アンナーヴィング・ゲイズ		lv:1	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 人型生物1体		
	(感乱) 目標となったクリーチャー1体は、術者の顔が、自身の別れた恋人、恨み重なる仇敵、その他の類する人物の顔に見える。このことによって、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。											[3e]		
変成術	アンフェイリング・テレイン		lv:1	tFoW p117	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目2個/lvぶんまでの範囲内		
	この範囲内は、半個体状の魔法的物質に覆われて、“移動困難な地形(PHB p146)”, “下生え(DMG p86)”, “瓦礫(DMG p88)”などによる、移動コストの上昇と、それらに基づく移動手段の制限(突撃不可, 疾走不可, 技能判定のペナルティなど)が無効化される。ただし、重量を支えることはできない(落とし穴、水面、流砂などの通過は不可)。											[3.5e]	×	(E)
変成術	イェル		lv:1	Dr@302 p51	音声	1標準	自身	10ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者		
	術者は、自身が次に喋る、英語にして10単語以内のメッセージの音量が、魔法的に増幅される。このことによって、これを聞き取るために(聞き耳)判定を行う相手は、その判定に対して+10のボーナスを得る(=その判定の難易度が10低下する)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											[3e]		
幻術	イメージ、サイレント		lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像		
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。											[3.5e]		
変成術	イレイズ		lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のスクロール1巻か、文章2ページぶん(日本語にして約1,500文字)		
	術者は、この目標から、非魔法の文字を自動的に消去できる(本文参照)。また、この目標から、魔法の文字(グリフ系呪文、ルーン系呪文など)を術者レベル判定によって消去できる(1d20+1/lv; 難易度15; 失敗だと強制動作、出目が1~2で自動失敗)。なお、この呪文では、イリュージョン/スクリーン呪文、シンボル系呪文などは消去できない。											[3.5e]		
心術	インサイト		lv:1	SpC, MH	音声、動作	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー		
	(強制)[精神作用] この目標は、“待機”および“行動遅延”を行えない(PHB p158参照)。また、すでに“待機”していた場合、そのアクションは失われる。さらに、すでに“行動遅延”していた場合、現在のイニシアチブ・カウントで行動する。なお、イニシアチブ・カウントが同じ場合、イニシアチブ修正値が大きいものから順番に行動する(PHB p134参照)。											[3.5e]		
占術	インサイトフル・フェイント		lv:1	SpC, CAd	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、“戦闘におけるフェイント(PHB p82)”の用途の、次の(はったり)判定1回に対して、+10の洞察ボーナスを得る。また、このフェイントは、1回の移動アクションとして使用できる。さらに、《フェイント強化》の特技(PHB p97)を持つ場合、代わりに1回のフリー・アクションとして使用できる。											[3.5e]		
占術	インスタント・サーチ		lv:1	SpC, CAd	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、次の(検索)判定1回に対して、「1回のフリー・アクションとして判定できる」、「+2の洞察ボーナスを得て判定できる」の利益を得る。											[3.5e]		
幻術	インスタント・ディヴァージョン		lv:1	RotD p113	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者		
	(虚像) 術者は、“虚像の分身”1体/4lv(最大4体)+1体を作り出す(1ラウンド持続)。また、自由に移動させることができる(術者と同じ移動モードを使用できる; 疾走、撤退などを行える; 術者と同じ物音を立てる)。なお、攻撃が命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。 <small>[AC10+サイズ修正値+敏捷力]修正値</small>											[3.5e]		
占術	インスタント・ロックスマス		lv:1	SpC, CAd	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、次の(開錠)判定、(装置無力化)判定のいずれか1回に対して、「1回のフリー・アクションとして判定できる」、「+2の洞察ボーナスを得て判定できる」の利益を得る。											[3.5e]		
心術	インビッド		lv:1	SpC, MH	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“行動遅延(PHB p158)”することを強制されて、術者の現在のイニシアチブ・カウントと同じ値で、術者の直前の行動順として行動する(それをお互いに変更していない限り)。なお、通常は、イニシアチブ・カウントが同じ場合、イニシアチブ修正値が大きいものから順番に行動する(PHB p134参照)。											[3.5e]		
占術	ガイザント・スランパー		lv:1	CM p97	音声、動作	1ラウンド	自身	12時間またはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者		
	この呪文の完成時に、状況1つを指定すること(“通常の起きている状態では気付ける状況”のみを指定可)。術者は、睡眠状態である間に、指定した状況が訪れた場合、この呪文のチャージ消費によって、自動的に目覚める。なお、スリープ系呪文などの対策のために、使用できるかは不明。											[3.5e]		
変成術	キングズ・オグ・ザ・シー		lv:1	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度(MM p305)”に対して+30ftのボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]		
変成術	クエイグ・ブレッシング		lv:1	SW p125	音声	'1割り込み'	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内		
	[水] 目標となったクリーチャーおよび物体は、どのような原因であっても、(水泳)判定の失敗によっては沈まない(意識がない、重荷重などを含む)。ただし、他者から引き込まれるなどによっては、通常通り沈む。(この呪文は、シंक(SW)呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑制に使用できる。)											[3.5e]		
変成術	クエボン・シフト (Dr@275)		lv:1	Dr@275 p85	音声、動作、物質	1標準	接触	5分/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、非魔法かつ特定のサイズ以下の近接武器1つ		
	目標となった非魔法の近接武器1つは、別の近接武器1つに形質変化する(完成時に術者が選択)。ただし、本来の“武器の扱いやすさ”以下の武器のみを選択できる(両手武器>片手武器>軽い武器)。また、「中型サイズ用の両手武器」、「大型サイズ用の片手武器」、「超大型サイズ用の軽い武器」以下の大きさの武器のみを目標にできる。別:[SpC]											[3e]		
変成術	クエボン・シフト (SpC)		lv:1	SpC p46	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ		
	目標となった重量が15ポンド以下の近接武器1つは、別の近接武器1つに形質変化する(完成時に術者が選択)。また、武器の材質的特性および魔法的能力は変化しない。ただし、双頭武器および代用武器は、この呪文の効果を受けない。別:[Dr@275]											[3.5e]		
心術	ヴェンジフル・マウント		lv:1	Dr@326 p74	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ動物1体		
	(強制)[精神作用] 目標となった動物1体は、騎乗されることを嫌う(意志・無効)。このことによって、この目標に対して、騎乗していた相手が、類似の(動物使い)判定を使用していた相手は、(騎乗)判定(難易度10)に失敗した場合、振り落とされる。											[3.5e]		
幻術	ヴェントリロキズム		lv:1	PHB p208	音声、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 実体を持たない音声		
	(虚像) 術者は、自身の声や、自身の口から出せるその他の音を、本来の位置の代わりに、距離内の任意の一点から出ているように見せかける。なお、この音声を聞いた相手は、セーブに成功すると、魔法的效果であるということがわかる(セーブに成功しても、依然として音声は聞こえる)。											[3.5e]		
防御術	ウォーディング・ジ・アイ		lv:1	CoC p181	音声、動作	1標準	自身	本文参照(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、イーヴル・アイ呪文(BoVD p86, CoC p170)に対する完全耐性を得る(次の日の出まで持続)。なお、“完全耐性(MM3 p210)”の説明では、完全耐性は抑止できないとされているが、“自動的にセーブを取りやめる(PHB p175)”では、エルフの“睡眠効果に対する完全耐性”を抑止できるとされており、可/不可をどう区別するのは不明。											[3e]		

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/12]
占術	エインシャント・ノリッジ	lv:1	MoE p94	音声、動作、'焦点'	10ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、自身の(知識)判定のいずれか1回に対して、+5の洞察ボーナスを得ることができる。なお、発見のドラゴンマーク(ECS p66)か、(一族の有力者:タラシク氏族)の特技(ECS p50)を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに+1される。【焦点具:象牙の欠片1つ(100gp)】 [3.5e] × (E) ×										
変成術	エクステンド・シフティング	lv:1	RoE p185	音声、'シフター'	'1即行'	自身	瞬間	なし	なし	— [目標] 術者	
	この呪文は、「シフティング」の使用中にのみ発動できる。術者は、そのシフティングの持続時間が4ラウンド延長される。ただし、そのシフティングの終了時には、「疲労状態(PHB p310)」となる(すでに疲労状態であった場合、過労状態となる:10分持続)。 [3.5e] ○ (E) ○										
変成術	エクスペディシャス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。 [3.5e]										
変成術	エクスペディシャス・リトリート、スウィフト	lv:1	Anau, SpC...	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	有 [目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。(…CAad, MH) [3.5e] (F) ○ ○										
防衛術	エクトプラズミック・アーマー	lv:1	SpC, LbM	音声	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「非実体の接触」の攻撃には、ACIに対して+1/4lv(最大+4)+5の鎧ボーナスを得る。なお、「非実体状態(RC p64, MM3 p219)」は、「エーテル状態(PHB p203, DMG p290)」ではない(非実体状態は「物質界内に存在する」場合が多いが、エーテル状態は「物質界内には存在しない」; 両方は累積可、「顕現(MM p74)」で併存可)。 [3.5e]										
変成術	エボン・アイズ	lv:1	SpC, Dr@322	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、非魔法および魔法の暗闇を見通すことができるとともに、「薄暗い照明(PHB p162)」による視認困難を無視できる。ただし、非魔法および魔法の暗闇による、その他の害は通常通り受ける(どこまでか、「その他の害」に含まれるのかは不明)。 [3.5e]										
変成術	エンタングリング・ドラゴンマーク	lv:1	Dr p149	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新 [目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークに巻き付かれて、「からみつかれた状態(PHB p303)」となる。[ドラゴンマーク:真正または特異型] [3.5e] × (E) ×										
防衛術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の間接からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。 [3.5e]										
占術	エンパシ	lv:1	Dr@313 p93	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[精神作用] 術者は、目標1体が受けている、全ての「感情」を感じる(愛情、歡喜、願望、恐怖、絶望、憎悪、憤怒、悲嘆、無関心など)。また、それらの感情が、どの程度の強度であるかを知覚する(微弱、中程度、強力いずれか)。さらに、術者は、この目標に行う、【魅力】判定、【魅力】に基づく判定に対して+2の技量ボーナスを得る。 [3.5e]										
変成術	エンラージ・パースン	lv:1	PHB p212	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新 [目標] 人型生物1体	
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に+2、【敏捷力】に-2、攻撃ロール、ACIに-1、足払い、組みつきに+4、(隠れ身)判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。 [3.5e]										
変成術	オープン / クローズ	lv:1	PHB p213	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 重量が30ポンド以下の、開閉できる物体1つ	
	術者は、目標となった物体(宝箱、樽、扉、箱、ビン、袋、ポーチ、窓など)1つを、開けるか、閉める。ただし、この動きを妨害するもの(門、鎖、錠前など)がある場合、この呪文は失敗する。 [3.5e]										
防衛術	カーミック・オーラ	lv:1	CM p99	音声	'1即行'	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内では、術者に対してダメージを与えて来た相手は、3ラウンドの間、「疲労状態(PHB p310)」となる(意志・無効)。ただし、セーブに成功した場合、術者の次のターンの開始時まで、この効果を受けない。なお、この呪文は、他のカーミック・呪文と相互作用する(本文参照)。 [3.5e]										
占術	ガイディング・スター	lv:1	Dr@340 p73	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、自身の頭部を周回する、小さな星のような光を得て、ろうそく(PHB p162)と同程度の照明を放つ。また、この星には、術者が以前に訪れたことのある、同じ次元界内の任意の場所1ヶ所までの、方角を指し示させることができる(そうした場合、頭部の周回は止めて、その方角を示し続ける)。 [3.5e]										
占術	ガイデッド・ショット	lv:1	SpC, CAd, MH	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、遠隔攻撃ロールに対して、射程単位によるペナルティを受けない(最大射程による距離制限は受ける)。また、その遠隔攻撃は、完全遮蔽ではない遮蔽のACボーナスと、完全視認困難ではない視認困難の失敗確率を無視できる。※MHでは、ガイデッド・アロー呪文として収録。 [3.5e]										
心術	ガスプ	lv:1	Dr@304 p32	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	— [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、呼吸することを強制される。このことによって、呼吸できない状況下にいる場合、自動的に呼吸を止めていられる期間を使い切られたかのように、即座に「溺れ(DMG p303, SW p11)」または「窒息(DMG p302)」の【耐久力】判定が開始される。なお、吸入型の毒は、呼吸を止めていても作用する(DMG p295参照)。 [3e]										
変成術	カッティング・ハンド	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身の手1つが、硬く鋭くなる。このことによって、自身の素手攻撃1つが、+2の魔法の武器として扱われるとともに、武器の基本ダメージのサイズ分類が1段階上昇して、致傷ダメージを与えて、武装しているものとみなされる(上記の強化ボーナスは、接触呪文の近接接触攻撃には適用不可)。※MaoFでは、リールズ・呪文として収録。 [3.5e] (F) ○ ○										
幻術	カラー・スプレー	lv:1	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	新 [効果範囲] 円錐形の爆発	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいる、視覚、精神の両方を持つクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果1つを受ける(本文参照)。なお、効果範囲型効果の基点には、「グリッドの交差点」が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が「爆発」または「放射」の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。 [3.5e]										
変成術	クイックスイム	lv:1	SW p120	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、「水泳移動速度(MM p305)」に対して+10ftの強化ボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持たない場合、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]										
変成術	グラウンドスモーク	lv:1	Dr@326 p73	音声、動作	1標準	不明	8時間	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 1辺が5ftのマス目1個ぶん収まる大きさの、火元1つ	
	目標となった火元1つは、上に向かって煙が立つ代わりに、下に向かって煙が流れて、それから6インチぶん離れた地点で消滅する。このことによって、火元から煙が立つことによって、周囲から発見されない。 [3.5e]										

系統	スペルシード呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:4/12]		
幻術	グラマー・コスチューム		lv:1	Dr@350 p29	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	— [目標] 術者			
	<small>(幻覚) 術者は、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)の効果を得る。また、身体の印、加齢による外見の特徴を削除または付加したり、化粧した外見なども選択できる。さらに、1時間につき1回まで、残りの持続時間を1時間ぶん消費することによって、外見を再設定できる。ただし、この呪文によっては、“他者”だと認識される姿には変更できない。</small>											[3.5e]		
変成術	クリーニング		lv:1	ToHS p45	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	— [効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内			
	<small>術者は、この範囲内を、石鹸水を使用して良く磨き上げたかのように、通常の汚れを全て除去する(垢、砂、煤、土、泥、埃、小さな蜘蛛の巣など；物体の染色された色には作用しない)。ただし、この呪文は、固体の表面上にしか作用しない(石製、ガラス製、金属性、布製、木製など)。</small>											[3.5e]	×	×
変成術	グリッターリング・レイザーズ		lv:1	Dr@302 p50	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	瞬間、チャージ消費まで永続	不可	可	— [目標] 接触した、金属製の物体1つ/lvまで			
	<small>目標となった、金属製の物体1つ/lvまでは、良く磨き上げられたかのように綺麗になって、完璧な光沢を放つ。ただし、この後に受ける汚れに対しては、この呪文は何の効果もない。また、武器が目標となった場合、追加で「次に命中した攻撃1回に対して、+1点の追加ダメージを与える」の効果を得る。</small>											[3e]		
占術	クリティカル・ストライク (SpC, CAd)		lv:1	SpC, CAd	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者			
	<small>術者は、自身が挟撃している相手、ACの[敏捷力]ボーナスを失っている相手に対して、近接攻撃を行う場合、「急所攻撃」の能力と同様に、+1d6点の追加のダメージ。「その近接攻撃に使用する武器は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となるとともに、“クリティカル・ロール(PHB p138)”に対して+4の洞察ボーナス」の利益を得る。別:[CM]</small>											[3.5e]		
幻術	グリンプス・オヴ・フィアー		lv:1	Dr@333 p71	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	— [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	<small>(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となるとともに、[恐怖]効果の意志セーブに対して-4のペナルティを受ける。なお、視覚を持たないクリーチャー(盲目状態などを含む)は、この呪文の効果を受けない。</small>											[3.5e]		
幻術	コイン・オヴ・ザ・レルム		lv:1	Dr@302 p49	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・看破(遣取)	不可	— [目標] 接触した小石1つ			
	<small>(幻覚) 術者は、幻覚によって、目標となった小石1つを、指定したデザインの金貨1枚に見せかける。なお、これに接触するか調べた相手は、意志・看破のセーブを行うことができる。</small>											[3e]		
幻術	ゴースト・サウンド		lv:1	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 幻影の音声、人間4人/lv(最大20人)ぶんまで			
	<small>(虚像) 術者は、幻影の音声を作り出す。その後、有効距離内で音源を移動させたり、許可された範囲内で音量を上下できる。ただし、この呪文の完成時に設定した、音声の基本的な性格(足音、歌声、叫び声、鳴き声、話し声など)は、後から変更することができない。なお、どのような音声が“人間何人ぶん”に相当するのかは、本文参照。</small>											[3.5e]		
変成術	ゴーストリー・リロード		lv:1	RotD p113	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間またはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 接触した、クロスボウ1張			
	<small>目標となったクロスボウ1つは、その種類に対応した以下の回数まで、即座かつ自動的に再装填される。このことによって、再装填のアクションが必要なくなるとともに、使用者の基本攻撃ボーナスが高いならば、複数回攻撃を行えるようになる。「ハンド・クロスボウ、ライト・クロスボウ:1回/lv(最大10回)」、「ヘヴィ・クロスボウ:1回/2lv(最大5回)」。</small>											[3.5e]		
変成術	ユールド・ファイアー		lv:1	SpC, Dr@312	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間または1分/lv(解除可)	頑健・半減(可、不可(物体))	可(可、不可(物体))	新 [目標] クリーチャー1体か、1辺が20ftの立方体までの大きさの火元1つ			
	<small>[冷気] 以下の2つから選択すること。「目標が(火)の副種別」または「冷気」に対する脆弱性を持つクリーチャー1体:この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[冷気]ダメージを受ける。「目標が火元1つ(魔法の効果によるものを含む):この目標は、[火]ダメージの代わりに、[冷気]ダメージを与えるようになる」。</small>											[3.5e]		
占術	ゴーレム・ストライク		lv:1	SpC, CAd	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者			
	<small>術者は、人造クリーチャーに対して、それが“急所攻撃に対する完全耐性”を持たないかのように、“急所攻撃”の能力を適用できる。ただし、依然としてクリティカル・ヒットを与えることはできない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。</small>											[3.5e]		
占術	コンバット・レディネス		lv:1	DotU p61	音声	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	<small>目標となったクリーチャー1体は、イニシアチブ判定に対して、+1/3lv(最小でも+1、最大+6)の洞察ボーナスを得る。また、この目標を挟撃している相手は、挟撃による攻撃ロールのボーナスを得られない(挟撃によるその他の利益は得られる)。</small>											[3.5e]		
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ		lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	<small>術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そなたは識別できるが、内容は理解できない。</small>											[3.5e]		
幻術	サイレント・ポータル		lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 開閉する物体1つ			
	<small>(幻覚) 目標となった出入り口(扉、窓、門；宝箱、抽斗、蓋などを含む)1つは、通常の開閉を行う場合、全く音声を発生させない(破壊時などには発生する)。なお、(解除可)の効果を解除する場合、有効距離内内いなければならず(「距離:接触」ならばおそらく接触していなければならず)、1回の標準アクションが必要となる(PHB p174参照)。</small>											[3.5e]	(F)	○
心術	サクリフィシャル・スキル		lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	<small>[悪] 術者は、“生け贄(BoVD p26)”の生け贄報酬を算出するために行う、(知識:宗教)判定に対して+5の不浄ボーナスを得る。</small>											[3e]		
防御術	サスペンド・ディジーズ		lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	<small>目標となったクリーチャー1体は、自身がすでに感染している“非魔法および魔法の病気”の進行が、一時的に停止する(本文参照)。ただし、病気から完治するための、毎日のセーブは行えない。また、すでに受けている病気の害や、新たな病気の感染に対しては、この呪文は何の効果もない。</small>											[3e]		
変成術	シー・レグズ		lv:1	ShS p49	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	<small>目標となったクリーチャー1体は、斜めの表面や滑りやすい表面のために行う、難易度20以下の(平衡感覚)判定には、自動成功する。また、(平衡感覚)判定が必要な表面上でも、本来ならば受けるはずの-5のペナルティは受ける必要なく、完全な移動速度で行動できる(PHB p82参照)。</small>											[3.5e]	(F)	×
占術	シーカーズ・チャント		lv:1	Dr@326 p74	音声、動作	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	— [目標] 術者			
	<small>術者は、子供が詩を唱えるような旋律で包まれる。このことによって、(捜索)判定に対して+1のボーナスを得るが、(忍び足)判定に対して-2のペナルティを受ける。</small>											[3.5e]		
幻術	シークレット・ウェポン		lv:1	CyS p67	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 接触した武器1つ			
	<small>(幻覚) 目標となった武器1つは、“軽い武器ならば、隠すための(手先の早業)判定に対して+20のボーナス”、「通常は隠せない大きさの武器ならば、隠せるようになって、代わりに+10のボーナス」。「運搬者は、この武器を隠すための(手先の早業)判定を、“習得済み”として行える。「この武器は、武器を感知する効果では感知されない」の利益を得る。</small>											[3.5e]		
防御術	シールド		lv:1	PHB p233	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者			
	<small>[力場](エーテル界呪文) 術者は、不可視状態の[力場]の盾1つを作り出す。その後、これを持つ必要はなく、ACに対して+4の盾ボーナスを得るとともに、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。</small>											[3.5e]		

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:5/12]	
変成術	シールド・コンパニオン	lv:1	Dr@308 p25	音声、動作、'竜が特技'	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、おそらく術者と同じサイズ分類用の、他者が装備中ではない盾1枚	
	目標となった盾1つは、浮き上がって、術者自身に伴って移動する。その後、これを持つ必要はなく、この盾を装備している場合と同様の利益を得る(盾ボーナス、魔法的能力など)。また、この呪文によっては、盾を装備することによる不利益は全く受けない(未習熟のペナルティ、防具による判定ペナルティ、秘術呪文失敗率、クラス能力の制限など)。										[3e]	
変成術	シールドベアラー	lv:1	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、おそらく指定する相手が運搬が装備している、盾1枚	
	目標となった盾1つは、浮き上がって、術者が指定したおそらく同意する相手1体に伴って移動する。その後、この相手は、これを持つ必要はなく、その盾を着用している場合と同様の利益およびおそらく不利益を受ける。ただし、後から守らせる相手を変更することはできず、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(Dr@275 p86参照)。										[3.5e]	
変成術	シフター・プラウエス	lv:1	RoE p190	音声、動作、'シフター'	'1即行'	自身	本文参照	なし	なし	—	[目標] 術者	
	この呪文は、“シフティング”の使用中にのみ発動できる。術者は、《跳躍》、《登攀》、《平衡感覚》技能に対する、シフターの種族ボーナスが+8に上昇する。この呪文は、そのシフティングと同時に終了する。										[3.5e]	○ (E) ○
幻術	シャドウプレイ	lv:1	Dr@326 p74	音声、動作	1標準	接触	精神集中(放棄可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体が物体1つ	
	(幻覚) 術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つの影を、「形を自由に変化させる」、「姿を自由に動かす」、「大きさを自由に縮小させる」、「複数の影に分裂させる」などができる。ただし、「大きさを拡大させる」、「本来の表面内から出す」などはできない。なお、何らかの理由によって、この影が消え去った場合、この呪文は終了する。										[3.5e]	
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、《跳躍》判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。なお、《跳躍》技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。										[3.5e]	
心術	ショック・アンド・オウ	lv:1	SpC, Dr@325	音声、動作	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	不可	可	新	[目標] 精神を持つ立ちすくみ状態のクリーチャー1体/lv/まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[精神作用] この呪文は、“不意打ちラウンド(PHB p135)”の間のみ発動できる。目標となったクリーチャーは、次に行うイニシアチブ判定1回に対して、-10のペナルティを受ける。なお、イニシアチブ判定は、【敏捷力】に基づく判定に含まれる。										[3.5e]	
変成術	シルヴァード・ウェポン (0r@340)	lv:1	Dr@340 p57	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、銀製の武器に形質変化して、本来の材質の特性が抑止される。また、この武器は、“(変生物)の副種別”を持つクリーチャーに対して、+1d4点の追加ダメージを与える。別:[BoED]										[3.5e]	
変成術	スイム、スピード	lv:1	MaoF p107	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	[おそらく水] 目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度30ft(MM p305)”を得る。また、この方法によって水泳移動を行う場合、装備品および荷重による悪影響を受けない。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ることができない。										[3e]	(F) × ×
占術	スカラズ・タッチ	lv:1	RoD p166	音声、動作、物質、焦点	1標準	自身、接触	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した書物1冊以上	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、接触した書物1冊を“熟読した”かのように、その内容の知識を得ることができる。ただし、術者が理解できない言語の書物に対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]	
変成術	スキッターズ・ブレイ	lv:1	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)、反応・無効(ク)	不可(ク)(物体)	有	[目標] 微小サイズ以下の物体6つ以上、どの2つをとっても1ftの距離内	
	この呪文は、固定されていない、合計の重量が25ポンド以下の物体にのみ作用できる。この目標は、半径10ftの爆発を起こして、鋭っているか硬い場合(石、ガラスの破片、硬貨など)、1d8点のダメージを与える(反応・無効)。ただし、これらが鋭くも硬くもない場合(果物、卵など)、1d8点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”となる。(…Dr@317, FRCS)										[3.5e]	(F) ○ ○
占術	スキルフル・モーメント	lv:1	Dr@350 p78	音声、動作	'おそらく1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者	
	この呪文の完成時に、技能1つを選択すること。術者は、次に行う、その技能の“出目20(PHB p65)”1回を、その判定20回ぶんの時間ではなく、1回の標準アクションとして使用できる。ただし、“出目20”の使用条件を、どの程度満たす必要があるのかわからない。										[3.5e]	
変成術	スキン・オヴ・セデファー	lv:1	CoC p177	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	おそらく可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が硬化して、全身に鱗が生える。このことによって、ACに対して+1/4lv(最小でも+1, 最大+4)の外皮ボーナスを得る。										[3e]	
変成術	スティック	lv:1	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が5ポンド以下の、非魔法かつ非装備中の物体1つ	
	目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、別の物体1つに貼り付く。なお、“軟風”以上の風力効果(DMG p93)、アンシーン・サーヴァント呪文(PHB p200; 有効【筋力】2)、メイジ・ハンド呪文(PHB p289)などは、引き割がすに足りる力を持つ。また、1回の移動アクションによって、引き割がすこともできる(機会攻撃を誘発する)。										[3.5e]	(F) ○ ○
心術	ステューパー	lv:1	BoVD p95	動作、物質	10ラウンド	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、無防備状態かつ精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、ひどく混乱した状態となる。このことによって、アクションを行ったり、1人で歩いたり、まともに物事を考えることができない。										[3e]	
幻術	ステンチ	lv:1	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの放射	
	(虚像) 術者は、幻影の悪臭を作り出す。このことによって、この範囲内の匂いに対しては、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力が機能しない(意志・無効; セーブはおそらく最初1回のみ行う)。										[3e]	
変成術	ストレンクス・オヴ・ザ・トゥルン・フォーム	lv:1	DroE p15	音声	'1割り込み'	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者	
	この呪文は、“別形態”の能力、(ポリモーフ)効果などによって、真の姿ではない間のみ発動できる。術者は、「肉体系能力値」、「ACの外皮ボーナス」、「ダメージ減少」の能力には、この姿および真の姿の、どちらか良い方を使用できる。また、この呪文は、《呪文音声省略》の特技を適用しても、1割り込みから変化しない。※ソーサラー呪文。										[3.5e]	× (E) ×
占術	スナイパーズ・ショット	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、“急所攻撃”の能力が、有効距離30ftではなく無制限となる。ただし、その他の使用制限、射程単位によるペナルティ、最大射程などは、通常通り受ける。										[3.5e]	
変成術	スナッフ・ザ・ライト	lv:1	DotU p63	動作	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間または1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 光源1つ	
	目標となった非魔法の光源1つは、即座に消える(瞬間効果)。また、錬金術アイテムの光源は、一時的に抑止される(1ラウンド/lv持続)。ただし、この呪文は、魔法の光源には作用しない。										[3.5e]	
変成術	スノードリフト	lv:1	FB p104	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可	不可	—	[目標] 接触した、1辺が1ftの立方体1個/lv+1辺が10ftの立方体1個ぶんでの体積の雪	
	目標となった雪は、術者が指定した形状となる(遮蔽を得るための堤を作成する、視界を妨害するための障壁を作成する、雪上の足跡を隠蔽する、雪像を彫刻する、トンネルを開通させる、煙突を塞いで故障させるなど)。ただし、武器を作り出すことはできず、固体の水に対しては作用しない。										[3.5e]	

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:6/12]
変成術	スパイダー・フォーム, レッサー	lv:1	DotU p63	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、フィーンディッシュ種(MM p217)の中型モンスター・スパイダー(MM p286)に変身して、+5点の一時的hpを得る(呪文の終了時には消滅)。なお、フィーンディッシュ種テンプレートによる能力は、2HD相当として獲得する。										[3.5e]
変成術	スペル・フラウ	lv:1	SpC, SSp	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身の腕1本につき接触呪文のチャージ1つを保持できるようになる(通常は1つのみ; 本文参照, PHB p139, p174, p307参照)。また、接触呪文は、上記の参照頁の性質に追加して、機会攻撃には使用できない(XPH p50参照)。ただし、肉体武器、武装扱いの素手攻撃を“通じて与える”場合には、機会攻撃にも使用できると思われる。										[3.5e]
占術	スポンテニアス・サーチ (Dr@325)	lv:1	Dr@325 p72	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	— [効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個ぶんの範囲内	
	術者は、この範囲内の全てのマス目、物体、クリーチャーに対して、目出10での(検索)判定を行ったかのように、何があるのか、何を持っているのかを、即座に知覚する。また、施錠された容器でも、達成値が(開錠)難易度以上であった場合、何が入っているのかを知覚する。ただし、どのような種類のものが存在するのかわからない情報までしか得ない。別:[SpC]										[3.5e]
占術	スポンテニアス・サーチ (SpC)	lv:1	SpC p122	音声、動作、物質	1ラウンド	接触、20ft	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径20ftの爆発	
	目標となったクリーチャー1体は、自身がその場にいるかおそらく通過した、この範囲内の全てのマス目および物体に対して、目出10での(検索)判定を行ったかのように、即座に何があるのかを知覚する。別:[Dr@325]										[3.5e]
変成術	スライド	lv:1	SpC, MH	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体	
	術者は、目標となったクリーチャー1体を、任意の方向に5ftぶん移動させる(上下には移動不可; 飛行中、浮揚中などの場合でも、地面に対して水平な移動のみ)。また、池、落とし穴、崖、沼などに落とすこともできる。なお、この方法による移動は、機会攻撃を誘発しない。ただし、他者が占めているマス目には通過できない。										[3.5e]
変成術	スラッシュ・タン	lv:1	BoVD p97	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新 [目標] 舌を持つ、生きているクリーチャー1体	
	[悪][苦痛] 目標1体は、自身の舌に切れ目が入る。このことにより、1点のダメージを受けるとともに、以後1ラウンドの間、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-1のペナルティを受ける。なお、一定時間だけ持続する効果は、その効果が発生したイニシアチブ・カウントが訪れる毎に、“1ラウンド経過”と数えられる(PHB p136参照)。										[3e]
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。										[3.5e]
変成術	スロー・バーン	lv:1	SpC, Dr@314	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10ラウンド	不可	可	新 [効果範囲] 半径30ftの拡散	
	[火] この範囲内に入った非魔法の炎は、「燃え尽きる速度」、「照明する範囲」が1/2となって、消火が困難となる(この範囲内を出ても、この効果は持続する)。また、この範囲内では、受ける魔法の[火]ダメージが、その1dにつき-1点のペナルティを受ける。(この呪文は、レイジング・フレーム呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]
幻術	セリーン・ガイセジ (SpC)	lv:1	SpC p125	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、(はったり)判定に対して+1/2lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。別:[Dr@325]										[3.5e]
占術	ターゲットイング・レイ	lv:1	SpC, Dr@An5	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [効果] 光線1本	
	術者は、まばゆい光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「術者およびその仲間が、この相手に対して遠隔攻撃を行う場合、その遠隔攻撃ロールに対して+1/3lv(最低でも+1)の洞察ボーナスを得る」の効果を受ける。										[3.5e]
変成術	タン・テンドリルズ	lv:1	BoVD p99	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身の舌が強力な巻きひげとなって、自身の近接攻撃ボーナスを使用して、組みつきを行わることができる(有効距離30ft; 小型サイズの【筋力】20のクリーチャーとして組みつきを行う)。また、術者は、1回の標準アクションによって、追加の巻きひげ1本を吐き出すことができる(合計1本/4lvまで)。[AC14; 10hp; 破壊難易度24]										[3e]
変成術	チート	lv:1	SpC, Dra, BoVD	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	意志・看破(遣取)	不可	新 [目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、非魔法の運任せのゲームに干渉して、その確率を操作できる(例として、ゲーム内で行われているギャンブルのダイス・ロールに対して、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」させることができる)。										[3.5e]
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]
幻術	チョークボード	lv:1	Dr@324 p71	動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	— [効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶんな面積を持つ、幻影の黒板1枚	
	(虚像) 術者は、幻影の黒板1つを作り出して、チョークで書ける程度の内容を、自由に書くことができる(色彩は自由; 精神集中の維持中は、1回のフリー・アクションによって、距離内に移動可; 術者が移動すると、同じ位置関係を維持しつつ伴って移動; 反対側には視認困難)。なお、可能なサイズ内で大きさを選択できるが、四角形のみとなる。										[3.5e]
占術	ディザーン・ブラッドライン	lv:1	RoD p167	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体以上	
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、種族および、先天性テンプレートの有無および種類を識別できる。また、以後1ラウンドにつき1回ずつ、別のクリーチャー1体を目標にできる。ただし、「先天性」、「後天性」、「先天性または後天性のどちらでも」、「テンプレートではない」のいずれなのかがはっきりしないものも多いので注意。										[3.5e]
心術	ディズ	lv:1	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。										[3.5e]
幻術	ディズガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新 [目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。										[3.5e]
心術	ディストラクト (Dr@314)	lv:1	Dr@314 p20	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈精神集中〉、〈搜索〉判定に対して-4のペナルティを受ける。別:[Dr@An5] [SpC]										[3.5e]
心術	ディストラクト (SpC)	lv:1	SpC p141	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 6HD以下の精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈精神集中〉、〈搜索〉判定に対して-4のペナルティを受けて、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。別:[Dr@314] [Dr@An5]										[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv/7/12]
心術	ディストラクト・アセイラント	lv:1	SpC, CAAd	音声、動作、物質	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の次のターンの開始時まで、“立ちすくみ状態(PHB p308)”となる。										[3.5e]
防衛術	ディスペル・ウオード	lv:1	SpC, Dr@313	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文によっては、物体や場所に稼働している、防衛術効果(またはそれに相当する効果)しか解呪できない。										[3.5e]
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”。										[3.5e]
占術	ディテクト・インカーナム	lv:1	Mol p101	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、インカーナムのオーラを知覚する(“インカーナムの副種別”を持つ相手、ソウルメルト、エッセンティアを付与されている魔法のアイテムなど)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(Mol p101)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”。										[3.5e]
占術	ディテクト・ヴェスティッジ	lv:1	ToM p71	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、“残留存在/Vestige(ToM p16)[仮訳]”と結び付いている相手のオーラを感知する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(ToM p71)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”。										[3.5e]
占術	ディテクト・ウェポンリイ	lv:1	CyS p66	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、武器を知覚する(通常は人工的武器のみ; 代用武器でも、その所持者が武器として積極的に使用するつもりならば知覚可; 肉體武器は不明)。ただし、本文中の魔法的效果などで妨害される。「1ラウンド目:武器が存在するか否か」、「2ラウンド目:武器が存在する数」、「3ラウンド目:全ての武器の、位置およびダメージ・タイプ(斬撃など)。										[3.5e]
占術	ディテクト・ゴースト	lv:1	GW p51	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射
	[心靈術/Ectomancy] 術者は、この範囲内にいる“幽霊/Ghost(GW p8; MMの“ゴースト”とは異なる)[仮訳]”を知覚する。「1ラウンド目:幽霊が存在するか否か」、「2ラウンド目:幽霊が存在する数」、「3ラウンド目:全ての幽霊の、位置または方向」。										[3.5e]
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、隠し通路(隠された区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけの場合には、この呪文では知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、メカニズムまたは作動方法」。										[3.5e]
占術	ディテクト・ドラゴンブラッド	lv:1	DrMa p65	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、“竜の種別”または(竜の血)の副種別を持つ相手を知覚する。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(DrMa p66)”1つと、それらが存在する数」、「3ラウンド目:全ての相手の、位置または方向と“オーラ強度”; (知識:神秘学)判定によって、そのどちらのオーラなのかを識別できる(本文参照)。										[3.5e]
占術	ディテクト・ドラゴンマーク	lv:1	MoE p95	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ドラゴンマークを持つ相手を知覚する。「1ラウンド目:その相手が存在するか否か」、「2ラウンド目:その相手が存在する数と、最大の“等級(最下級など)」、「3ラウンド目:全ての相手の、“等級”および“種類(嵐のマークなど)”; (呪文学)判定によって、そのドラゴンマークの擬似呪文能力の内容と、残りの使用回数を識別できる(本文参照)。										[3.5e] × (E) ×
占術	ディテクト・ファミリアー	lv:1	ToHS p46	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射
	術者は、“使い魔”、“動物の相棒”、“特別な乗騎”や、その他の類似のクリーチャーを知覚する。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(ToHS p46)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”; (呪文学)判定によって、その主人を識別できる(本文参照)。										[3.5e] × × (D)
占術	ディテクト・ポイズン	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ふんの範囲内
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ふんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている“毒”の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、(製作:毒作り)、(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。										[3.5e]
占術	ディテクト・マジック	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”; オーラの系統を識別できる(本文参照)。										[3.5e]
占術	ディテクト・マニフェスト・ゾーン	lv:1	FaoE p150	音声、動作	1標準	120ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの放射
	術者は、“顕現地帯(PGTE p78, ECS p93)”を知覚する。「1ラウンド目:それらが存在するか否か(視認できないなどによって、発見できていないもの)」、「2ラウンド目:それらの“年齢段階(本文参照)”と、それらが24時間以内に消滅するか否か」、「3ラウンド目:それらの接続している次元界」。										[3.5e] × (E) ×
占術	ディテクト・ライブ	lv:1	CoC p167	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	おそらく不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射
	術者は、生きているクリーチャーを知覚する。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」、「2ラウンド目:それらが存在する数」、「以後1ラウンドにつき:その特定の相手1体の、種族および特殊能力の詳細(DM判断によって、この識別には適切な(知識)判定が必要としても良い; ただし、通常の識別よりは、有利になるべきと思われる)。										[3e]
幻術	デッド・エンド (SpC)	lv:1	SpC p146	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(遠取)	可(無害)、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	(操影)【影界呪文】 目標となったクリーチャーは、移動の痕跡が隠蔽される。このことによって、この目標の痕跡を探するために、「(生存)判定を行う」、「(捜索)判定を行う」、「鋭敏嗅覚を使用する」などを試みた相手は、その痕跡を発見できない(意志・看破)。別:[Dr@325]										[3.5e]
占術	デフトネス	lv:1	Dr@302 p49	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、次に行う技能判定1回に対して、この呪文のチャージ消費によって、+2の洞察ボーナスを得る。										[3e]
防衛術	デフレクト、レッサー	lv:1	PH2 p118	音声	'1割り込み'	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	[力場]【エーテル界呪文】 術者は、次に受ける攻撃1回に対して、ACIに+1/3lv(最小でも+1, 最大+5)の反発ボーナスを得る。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACIにも適用される。										[3.5e]
占術	トゥルー・キャストイング	lv:1	CM p109	音声、動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、次に自身が発動する呪文1つの、呪文抵抗判定(呪文抵抗を克服するための術者レベル判定)に対して+10の洞察ボーナスを得る。ただし、この呪文の発動は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。										[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:8/12]		
占術	トクルー・ストライク		lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、(東ね撃ち)の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが“攻撃ロール1回”として扱えるのは不明。											[3.5e]		
防御術	ドラゴンマーク・シールド		lv:1	Dr p152	動作、‘ドラゴンマーク’	本文参照	自身	1ラウンドまたは本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[力場]《エーテル界呪文》この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ。「1即行:AC、反応セーブに対して、自身のドラゴンマークの等級に対応した値のボーナスを得る。また、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。」「1割り込み:上記と同様だが、自身の次のターンの終了時に消滅する。」「ドラゴンマーク:真正」											[3.5e]	×	(E)
心術	ドラッグ・レジスタンス		lv:1	BoVD p101	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“麻薬(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”の中毒効果が、一時的に抑止される。ただし、麻薬による、その他のメリットおよびデメリットは、通常通り受ける。											[3e]		
共通	トランスファールネス		lv:1	PH2_WE	音声、動作、‘焦点’	10分	10ft	チャージ消費まで永続	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径10ftの爆発内の、同意するクリーチャー5体まで		
	術者は、この呪文の完成時に、これらの目標から、作成に同意されている特定の魔法のアイテム1つの、“作成のために必要となる経験点”以下の、任意の数点ぶんの経験点を受け取る(その他の用途には使用できない; 本文参照)。その後、受け取った経験点は、最初に1日ぶんの作成作業を行った時点で消費される。[焦点具:その魔法のアイテムの材料]											[3.5e]		
変成術	トレチャラス・ウェポン		lv:1	XoE p29	音声、動作	本文参照	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体		
	この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ。「1割り込み:目標1体は、人工的武器を使用して攻撃を行う場合、攻撃、ダメージのロールに対して-1のペナルティを受ける(強化ボーナスを持つ場合、その部分から優先して減殺)。また、1レベルを超える2レベル毎に追加で-1される(9レベル以上で最大-5)。「1標準:上記のペナルティが2倍。」											[3.5e]		
変成術	ナーヴスキッター (Maof)		lv:1	Maof p90	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、戦闘における反応が強化される。このことによって、イニシアチブ判定に対して+5のボーナスを得る。なお、イニシアチブ判定は、[敏捷力]に基づく判定に含まれる。※Maofでは、カウピアズ・スキティッシュ・ナーヴズ呪文として収録。別:[SpC]											[3e]	(F)	×
変成術	ナーヴスキッター (SpC)		lv:1	SpC p154	音声、動作	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体		
	この呪文は、遭遇の開始時のイニシアチブ判定に対応してのみ発動できる。目標となったクリーチャー1体は、そのイニシアチブ判定1回に対して+5のボーナスを得る。なお、この呪文を発動するための割り込みアクションは、通常とは異なり、立ちすくみ状態でも使用できる。※エラッタを反映済み。別:[Maof]											[3.5e]		
防御術	ナイトシールド		lv:1	SpC p155	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、影のようなエネルギーで包まれる。このことによって、セーブに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の抵抗ボーナスを得て、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。											[3.5e]		
幻術	ニストゥルズ・マジック・オーラ		lv:1	PHB p261	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	意志・看破(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が5ポンド/lv以下の物体1つ		
	[幻覚] 術者は、目標となった物体1つを、魔法的感知に対して、「非魔法の物体である」、「指定した魔法の機能、呪文系統、オーラ強度を持つ」、「指定した呪文の目標である」などに見せかける。ただし、この目標に対して、アイデンティファイ呪文(PHB p196)などを使用した相手は、意志・看破のセーブを行える。なお、アーティファクトに対しては作用しない。											[3.5e]		
幻術	ネット・オヴ・シャドウズ		lv:1	SpC, ItDL, Maof	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d6ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても25ftの距離内		
	[操影][闇]《影界呪文》この目標は、魔法の暗闇の網で包まれて、半径5ft以内しか視認できない。ただし、この魔法の暗闇を通した攻撃には、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。なお、通常の暗視の能力は、魔法の暗闇に対しては機能しない。([闇]呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)											[3.5e]	(F)	○
占術	ノウ・プロテクションズ		lv:1	Maof p119	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	術者は、目標となったクリーチャー1体の、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「ダメージ減少」、「呪文抵抗」の能力の、全ての詳細を知覚する。											[3e]	(F)	×
変成術	ノー・ライト		lv:1	BoVD p102	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散		
	[おそらく闇] 術者は、魔法の暗闇の場を作り出して、「暗闇(PHB p162)」の効果を与える(暗視の能力は有効)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止)。([闇]呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)											[3e]		
変成術	ノージィ・ネイバー		lv:1	Dr@326 p74	音声、動作、物質	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者		
	術者は、地獄耳となる。このことによって、〈聞き耳〉判定に対して+1のボーナスを得る。											[3.5e]		
変成術	パーニング・レイジ		lv:1	PH2 p120	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃ロールに対して+1のボーナスと、ダメージ・ロールに対して+2のボーナス、および“ダメージ減少2/-”の能力を得る。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、4点の[火]ダメージを受ける。											[3.5e]		
占術	パーフェクト・ピッチ		lv:1	Dr@302 p49	動作、焦点	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者		
	術者は、音楽に関係する、次の〈芸能〉判定1回に対して+2の洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを得てしまうと、この呪文はチャージ消費される。											[3e]		
変成術	パス・オヴ・フロスト		lv:1	DrMa p71	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	[効果範囲] 術者の位置から伸びる、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内		
	[冷気] この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、〈平衡感覚〉判定(難易度10)が必要となる(失敗すると、移動コストが2倍; 5以上の差で失敗すると、伏せ状態; セーブ不可)。また、自身のターンの開始時毎に1点と、通過したマス目1つ毎に1点、[冷気]ダメージを受ける(反応・無効)。なお、この効果を重複させた場合、本文参照。また、竜は、本文参照。											[3.5e]		
変成術	ババク・スライム		lv:1	SpC, PIH	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、ババク(MM p148)のような、強酸の粘液に覆われる。このことによって、この目標に対して、素手攻撃または接触攻撃を行って来た相手は、その1回毎に、自動的に1d8点の[酸]ダメージを受ける。また、この目標との組みつき状態にある相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、上記と同様のダメージを受ける。											[3.5e]		
心術	パワー・ワード・ファティーグ		lv:1	RotD p115	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	[強制][精神作用] 目標1体は、一時的な“疲労状態”(PHB p310)となる(すでに疲労状態ならば、過労状態に; 最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「101hp以上:効果なし」、「100hp~51hp:1d4+1ラウンド」、「50hp~26hp:1d4+1分」、「26hp未満:1d4+1時間」。											[3.5e]		
心術	パワー・ワード・ペイン		lv:1	RotD p116	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	[強制][精神作用] 目標1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを受ける。「101hp以上:4d4ラウンド」、「100hp~76hp:2d4ラウンド」、「75hp~51hp:1d4ラウンド」、「51hp未満:効果なし」。※呪文の持続時間が変であるため(低レベルでの開始時点だと、4d4×1d6点がほぼ確定)、上下を入れ替えた。											[3.5e]		

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:9/12]		
変成術	ピースボンド	lv:1	CyS p67	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 武器1つ		
	目標となった武器1つは、僅かな輝きを放つとともに、すでに収まっている鞘、ホルダー、矢筒などから抜くことができない。ただし、この所持者は、攻撃を受けた時点で1回と、戦闘が続いている限り、1ラウンドにつき1回ずつ、再セーブを行うことができる。										[3.5e]		
変成術	ヒート・ウォーター	lv:1	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	5ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 容器に入れられた、液体2パイントまで		
	目標となった液体は、水温が上昇する(冷水の場合でも、10ラウンド後には沸騰させる)。また、この目標の水温は、周囲の気温～液体の沸点の間の、任意の温度で保温できる。ただし、この容器内に、さらに液体が追加された場合、この呪文は終了する。なお、“持続時間:精神集中”の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。										[3e]		
変成術	ビストウ・ウウンド	lv:1	HoH, BoVD	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	有	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、“1点/lv”、“術者が受けているダメージ”の、どちらか小さい方のダメージを受ける。また、術者自身からは、キュア呪文と同様に、上記の与えたダメージと同じ値のダメージが治癒される。【物質要素:アイ・アゲート1つ(10gp)】										[3.5e]		
占術	ヒストリック・ヴィジョン	lv:1	LotT p24	音声	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、超巨大サイズ以下の生きているクリーチャー1体が物体1つ		
	術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つが、「どれだけ年齢であるか」、「どれだけ期間だけ現在の位置に存在し続けているか」の情報を知覚する(改装されたことのある建造物の場合、最初の建造時からの時間、改装時からの時間の両方を知覚する; 固定されていない目標は、後者の期間はごく短い場合が多い)。										[3.5e]	×	×
幻術	ヒドゥン・ワード	lv:1	MoE p96	音声、動作、‘物質’	10分	接触	24時間	不可	不可	—	[目標] 接触した物体1つ		
	(幻覚) 目標となった物体1つは、オーラの感知には、追加で術者レベル判定(難易度10+1/lv)が必要となる(DMが秘密裏に判定)。また、魔法の真ならば、発見する難易度が+1/2lv(最大+5)される。なお、監視のドラゴンマークか、(一族の有力者:クングラク氏族)の特技を持つ場合、本文参照。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpふん)】										[3.5e]	×	(E)
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(強制)[精神作用] この目標は、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計2d4HDふんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番: セーブ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーブに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚、聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。										[3.5e]		
共通	ファミリー・ポケット	lv:1	SpC, CAr, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、容器か衣服のポケット1つ		
	(異次元空間) 目標となったポケットまたは容器1つは、体積が約1立方ftの異次元空間となって、超小型サイズ以下の“使い魔”1体を、安全に収納できる(内部では、完全遮蔽かつ完全視認困難)。また、術者または“使い魔”が合言葉を唱えることで、この空間を出入りできる(1回のフリー・アクション)。さらに、気密かつ水密にすることを選択できる。										[3.5e]		
占術	ファミリー・オヴ・プレイス	lv:1	Dr@308 p23	音声、動作、‘竜か特技’	1標準	10ft/lv	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 呪文の発動地点を中心とした、半径10ft/lvまでの範囲内		
	術者は、この範囲内では、セーブに対して+1の幸運ボーナスを得る。なお、術者は、竜の種別を持つか(おそらく特技の前提条件も不要)、《竜魔法/Dragon Magic》の特技(Dr@308 p22)[仮訳]を習得していなければならない。なお、この条件や特技の有無が、呪文の習得、準備、発動、アイテムの起動などの、どこまで制限が及ぶのかは不明。										[3e]		
幻術	ファンタズマル・ウィスパラー	lv:1	Dr@291 p44	音声、動作	1標準以上	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 仲間1体		
	(惑乱)[言語依存] 目標1体は、この呪文の発動時間に使用された時間の長さ以下のメッセージ1つを、その周囲の音量には関係なく、正確に受け取る。また、術者は、実際に口に出したり、唇を動かして囁く必要がない。ただし、サイレンス呪文の範囲内、厚さ1インチ以上の金属、厚さ1ft以上の石、厚さ3ft以上の木および土は、この呪文を遮る。										[3e]		
変成術	フィスト・オヴ・ストーン	lv:1	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[地] 術者は、自身の拳1つが強くなって、“叩きつけ”の肉体武器1つを得る(本文参照)。また、攻撃ロール、組みつき判定、物体への攻撃を行っている間は、【筋力】に対して+6の強化ボーナスを得る。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。										[3.5e]		
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内		
	目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、“落下ダメージ(DMG p304)”を受けない。なお、この呪文の目標とする上では、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。										[3.5e]		
占術	フォーリッジング・チャーム	lv:1	Dr@302 p49	音声、動作	1標準	25ft	精神集中(放棄可)	不可(物体)	可(物体)	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径25ftの放射		
	術者は、この範囲内に、“食料となる草木、果物、野菜など”が存在するか否かを知覚する(この効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。なお、視線、効果線に関しては、PHB p137, p173参照(例として、ガラス越しだと視線は通っているが効果線は通っていない状態、煙幕越しだと視線は通っていないが効果線は通っている状態となる)。										[3e]		
変成術	フードパツズ・グレイス	lv:1	Dr@302 p50	動作、物質	1標準	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	—	[目標] 術者		
	術者は、自身の行動の立てる音量が小さくなる。このことによって、〈忍び足〉判定に対して+3のボーナスを得る。なお、“持続時間:精神集中”の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。										[3e]		
幻術	フラッグ	lv:1	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(虚像) 目標1体は、自身の頭上に、浮遊する幻影の旗1枚が出現する。なお、この旗は、大きさが2ft×3ftであり、頭上1ft～20ftぶん離れた位置に伴って浮遊移動して、色彩、デザイン、文字などを自由に選択できる(術者が選択)。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。										[3e]		
変成術	ブラッド・ブリストラー	lv:1	Dr@300 p54	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[おそらく悪] 目標となったクリーチャー1体は、自身の顔に、悪臭を放つ血ぶくれができて、即座に破裂して汚染を受ける(これ自体はすぐに消え去るが、何度か出現する)。このことによって、意志セーブに対して-1のペナルティ、【魅力】判定、【魅力】に基づく判定に対して-4の状況ペナルティを受ける。										[3e]		
幻術	フリーティング・フェイス	lv:1	Dr@326 p73	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者		
	(幻覚) 術者は、自身の容貌、装備品、衣類などが、良く手入れされたスタイリッシュなものに見えて、通常の状態よりも有力、有名、裕福であるような印象を与える。このことによって、自身の(威圧)、(交渉)、(はったり)判定のいずれか1回に対して、+2のボーナスを得ることができる。なお、この能力を使用した場合でも、この外見自体は変化しない。										[3.5e]		
変成術	プリザーヴ・エクトプラズム	lv:1	GW p56	音声、動作、物質	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、エクトプラズムの物体		
	[心靈術/Ectomancy] 術者は、ピュアライフ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)と同様に、目標となった、傷んでいる、腐っている、毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。ただし、この呪文は、エクトプラズム(GW p13, p222)の物体にしか作用しない。										[3.5e]		
心術	プレザント・ガイジツジ	lv:1	GW p56	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、精神を持つ幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]1体		
	(幻覚)[精神作用、心靈術/Ectomancy] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標1体の外見を、非常に恐ろしい外見、ぞっとするような外見などから、そうではない外見に変化させる。このことによって、通常の生きているクリーチャーのように見える。ただし、他者に変装するために使用したり、その他の何らかの利益を与えることはできない。										[3.5e]		
変成術	プレス・フレア	lv:1	SpC, Dra	動作	‘1即行’	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者のプレス攻撃1つ		
	術者は、[電気]効果または[火]効果のプレス攻撃を持っていないなければならない(呪文によるものでも可)。目標となった、その補足説明を持つプレス攻撃1つは、通常の効果に追加して、“このセーブに失敗したクリーチャーを、10ラウンドの間、“目がくらんだ状態(PHB p276)”とさせる”の効果を得る。										[3.5e]		

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:10/12]		
共通	プレスティディジティション	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	10ft	1時間	不可	不可	新 [目標/効果] 本文参照			
	術者は、単純な魔法の“奇術”を行う(以下から1つ選択)。なお、道具、武器、物質要素を作り出す、精神集中を妨害するなどはできない。「重量が1ポンド以下の物体を、ゆつりと持ち上げる、暖める、冷やす、匂いを付ける(呪文の終了時には消滅)」、「大きさが1立方ft以下の物体を、綺麗にする、汚す、色を塗る。」「T & P p80から1つ選択」。										[3.5e]		
幻術	フレンドサイト	lv:1	Dr@309 p49	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	— [目標] 半径60ftの拡散内の、全ての精神を持つ仲間			
	(惑乱)[軍事/War、精神作用] この目標は、この呪文の他の目標の周囲に、術者が指定した色のオーラが見えて、その存在、位置を把握できる(距離、視認困難、遮蔽では阻害されない)。また、“この呪文の他の目標を害することを強制させる”効果の、セーブ、対抗[魅力]判定に対して+4の状況ボーナスを得る。[物質要素:宝石の粉末(100gpぶん)]										[3.5e]		
幻術	フレンドリィ・フェイス	lv:1	RoD p168	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者			
	(幻覚) 術者は、NPCの態度が“敵対的(PHB p71)”ではなく、【知力】が3以上の相手に行う、〈交渉〉判定、〈情報収集〉判定に対して+5の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。										[3.5e]		
変成術	フロート (Dr@334)	lv:1	Dr@334 p74	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触した、同意するクリーチャー1体か、重量が100ポンド/lv+50ポンド以下の物体1つ			
	目標となったクリーチャー1体は、(水泳)判定に対して+5のボーナスを得るとともに、5以上の差で(水泳)判定に失敗した場合でも、沈まない。ただし、この目標は、現在の深度よりも下には潜ることができない(水面上にいる場合、水面下には潜ることができない)。または、目標となった物体1つは、浮きも沈みもせずに、現在の深度に留まる。別:[FB]										[3.5e]		
変成術	フロート (F8)	lv:1	FB p94	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	頑健・無効	可	— [目標] 大型サイズ以下の、クリーチャー1体か物体1つ			
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、水中では、水面に向かって1ラウンドにつき30ftの速度で浮上する。ただし、この目標は、現在の深度よりも下には潜ることができない(水面上にいる場合、水面下には潜ることができない)。別:[Dr@334]										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・イーグル	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・インカーナム	lv:1	Mol p104	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“(インカーナム)の副種別(Mol p169)”を持つ相手の肉體武器攻撃、ソウルメルドによって作られた効果には、ACIに対して+2の反発ボーナス、セーブに対して+2の抵抗ボーナスを得る。ただし、有益効果を含めて、エッセンティアを得る効果が無効化される。										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ウィングド・フライヤーズ	lv:1	ShS p48	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、翼または飛行移動速度を持つ相手に対して、以下の効果を得る。「i:ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:精神制御、憑依を遮断する(その他の相手にも)。」「iii:(招来)効果のその相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」										[3.5e]	(F)	×
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ボゼッション	lv:1	GW p57	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、以下の効果を得る。「心術(魅惑)効果および、継続的な精神制御の心術(強制)効果が抑止される。ただし、この呪文の方が先に終了した場合、通常通り機能するようになる。」「憑依」の試みを遮断する(マジック・ジャー呪文、クォーリの“憑依”、ゴーストの“憑霊”、セレスチャルとの“チャネリング(伝道)”、フィンドの“憑依”など)。										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」										[3.5e]		
心術	ベカン・パースン	lv:1	ToM p255	音声、動作、‘真の名’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド(解除可)	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、自身のターンの間に、最低でも10ftぶん術者に接近した上で、行動を終了しなければならない。また、術者に隣接した場合、本文参照。ただし、その他の点では、通常通り行動できる。[真の名要素:(真の発語/Truespeak)判定(ToM p195)[仮訳]の難易度15(+5する毎に、持続時間を+2ラウンドできる)]										[3.5e]		
心術	ホウエルム	lv:1	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。また、この呪文によるダメージは、1レベルを超える2レベルにつき+1d6点される(9レベル以上で最大5d6点)。										[3.5e]		
変成術	ポータル・ビーコン	lv:1	SpC, MotP	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)、無限	1時間/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標] 次元界間をつなぐ魔法のポータル1つ、およびクリーチャー6体まで			
	目標となった魔法のポータル1つは、目標となったクリーチャー6体までに対して、精神的な信号を発信する(術者自身を知っている相手のみ; この呪文の完成時に近くにいる必要はない)。その後、この目標は、この魔法のポータルまでの、距離および方向を知覚できる。ただし、他次元界内に入っている目標は、上記の信号を受け取ることができない。										[3.5e]		
変成術	ホード・ガレット	lv:1	DrMa p68	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	— [目標] 術者			
	術者は、自身の体内に、魔法の内臓1つを得る。その後、自身よりもサイズ分類が3段階以上小さい物体を、重量が100ポンド/lv(最大1,000ポンド)ぶんまで、体積が1辺が10ft/lv(最大100ft)の立方体1個ぶんまで、飲み込んで安全に運搬できる。また、1回の全ラウンド・アクションによって、特定の物体1つを、その場に取り出すことができる。										[3.5e]		
防御術	ホールド・ポータル	lv:1	PHB p284	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 面積が20平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ			
	目標となった物体1つは、しっかりと施錠されたかのように閉ざされる(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門などを含む)。このことによって、開くことができず、“打ち壊す”ための難易度が+5される(PHB p164参照)。ただし、術者自身でも、“解除”、解呪、破壊などをしなければ開くことができない。										[3.5e]		
変成術	ホリブル・テイスト (ChoV) ?	lv:1	ChoV p56	音声、動作	‘1割り込み’	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	— [目標] 術者			
	術者に対して、噛みつき攻撃を命にさせて来た相手は、その1回毎に、自身の次のターンの終了時まで、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。なお、この呪文の効果は、毒に対する効果によっても、抵抗および除去できる。別:[SpC]										[3.5e]	(F)	×
変成術	ホリブル・テイスト (SpC)	lv:1	SpC p210	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ			
	この目標に対して、噛みつき攻撃を試みた相手は、自身の次のターンの終了時まで、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。また、【知力】が2以下の動物は、〈動物使い〉判定(“せきたる”場合と同様の難易度)に成功しなければ、この目標には再度攻撃しない。なお、この呪文の効果は、毒に対する効果によっても、抵抗および除去できる。別:[ChoV]										[3.5e]		

系統	スペルシーフ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:11/12]		
変成術	マイティ・フロップ	lv:1	RotD p114	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える近接武器1つ		
	目標となった近接武器1つは、武器の基本ダメージのサイズ分類が、1段階上昇する(PHB p112, DMG p28, A&EG p4を参照)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉體武器としても呪文を作用できる。										[3.5e]		
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度, hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。										[3.5e]		
変成術	マスク・アベラント・ドラゴンマーク	lv:1	Dr p154	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、自身が持つ特異型ドラゴンマークを、真正ドラゴンマーク1種類に見せかける。このことによって、その種類に見せかけるとともに、その真正ドラゴンマークが前提条件となる、呪文や魔法のアイテムを利用できる(本文参照)。ただし、この呪文の終了時に、1d10ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。[ドラゴンマーク:特異型]										[3.5e]	×	(E)
占術	マスターズ・タッチ (SpC, CAd)	lv:1	SpC, CAd	音声、焦点	‘1即行’	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、自身が手に持っている、特定の武器1つまたは特定の盾1つに対して《習熟》を得る。ただし、この呪文は、「そのアイテム1種類全般に対して《習熟》を与える」のではなく、「その特定のアイテム1つのみに対して《習熟》を与える」ので注意。別:[PH2]										[3.5e]		
幻術	ミラー	lv:1	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	—	[効果] 大きさが1ft×1ftの、幻影の鏡の表面		
	(虚像) 術者は、何らかの表面上に、大きさが1ft×1ftの、鏡のような表面を作り出す(窓ガラスなどの透明な表面上に作り出した場合、反対側からは透き通って見える)。また、精神集中(1回の移動アクション)によって、距離内の別の表面上まで移動できる。										[3e]		
変成術	メイジ・バー	lv:1	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 盾か鎧を着用しているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、着用している盾および鎧の表面がごぼこりになって、自身の行動が妨げられる。このことによって、(精神集中)判定に対して-5のペナルティを受けて、防具の秘術呪文失敗率が2倍(+100%)となる。										[3.5e]		
変成術	メイジ・ハンド	lv:1	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が5ポンド以下の、非装備中かつ非魔法の物体1つ		
	術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、距離15ftずつ動かすことができる(1回の移動アクション)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。なお、“持続時間:精神集中”の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。										[3.5e]		
変成術	メイジ・ハンド、グレーター	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 重量が40ポンド以下の、クリーチャー1体か物体1つ		
	術者は、念動力によって、この目標を持ち上げたり、距離20ftずつ動かすことができる(1回の移動アクション; 有効【筋力】は10)。また、術者は、この呪文によって、片手と同程度の作業を行うことができる(本文参照)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は終了する。										[3.5e]	(F)	○
占術	メイジクラフト	lv:1	ECS, Dr@319	音声、焦点	1ラウンド	自身	24時間	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、物品の製作を行う用途の、(製作)判定に対して+5の技量ボーナスを得る。また、この呪文の発動を、毎日行うことによって、長期間が必要となる(製作)判定にも対応できる。										[3.5e]	×	(E)
変成術	メッセージ	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで		
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、有効距離内にいる場合、術者が“囁いた”言葉を聞くことができる。また、これらの目標は、術者に対して“囁き返す”ことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない(「視認」技能による“読唇術”を行える)。										[3.5e]		
変成術	メンディング	lv:1	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ		
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷、裂け目、破損など; 金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する、木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する、皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。										[3.5e]		
心術	ラクズ	lv:1	PH2 p129	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの爆発		
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる、精神を持つ睡眠状態のクリーチャーは、即座に目覚める(殆どの魔法的な睡眠状態を含む)。ただし、気絶状態などのクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。※エラッタを反映済み。										[3.5e]		
占術	リード・マジック	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につきページごとの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。										[3.5e]		
変成術	リサイズ	lv:1	Dr@302 p51	音声、動作	1標準	接触	永続(おそらく解除可)	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、非魔法かつおそらく非装備中の、衣服1着か鎧1領		
	術者は、目標となった衣服または鎧1つの、着用するためのサイズ分類を、±1段階まで変更できる。ただし、この着用中に解呪された場合には、どうなるのかは不明。なお、ペナルティを受けることで使用できる範囲がある、サイズ分類が違う武器とは異なり、自身とのサイズ分類が異なる防具は、装備できない(MIC p219参照)。										[3e]		
変成術	リデュース・パースン	lv:1	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体		
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】に-2、【敏捷力】に+2、攻撃ロール、ACに+1、足払い、組みつきに-4、(隠れ身)判定に+4、武器の基本ダメージが1段階低下、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。										[3.5e]		
変成術	リペア・マイナー・ダメージ	lv:1	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAr, Dr@317, MH, T&B)										[3.5e]		
変成術	リペア・ライト・ダメージ	lv:1	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAr, ECS, Dr@317, MH, T&B)										[3.5e]	○	(E)
変成術	リム・グ・セント	lv:1	SpC p233	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、匂いが除去される。このことによって、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力によっては、感知および追跡されない。また、“悪臭”の能力を持つか、悪臭を放つ効果を受けている場合、その部分の効果が抑止される。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。										[3.5e]		
変成術	レイ・オヴ・クラムジネス	lv:1	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本		
	術者は、緑色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【敏捷力】に対して-1/2lv(最大-5)-1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【敏捷力】は最小でも1未満にはならない。										[3.5e]		

系統	スペルシーフ呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:12/12]		
変成術	レイジング・フレイム		lv:1	SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10ラウンド	不可	不可	新 [効果範囲] 半径30ftの拡散			
	[火] この範囲内に入った非魔法の炎は、「燃え尽きるまでの速度」、「照明する範囲」、「与える[火]ダメージ」が2倍となる(この範囲内を出ても、この効果は持続する)。また、この範囲内では、受ける魔法の[火]ダメージが、その1dにつき+1点の追加ダメージを得る。(この呪文は、スロー・バーン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)											[3.5e]		
防御術	レジスタンス		lv:1	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、「目標」、「基点の位置」、「モード選択」などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。											[3.5e]		
防御術	レジスト・プレイナー・アライメント		lv:1	SpC, PIH	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、「次元界の属性的特性(DMG p146)」に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】」に基づく判定のペナルティが無効化される。また、「重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】」に基づく判定のペナルティが1/2に軽減される。											[3.5e]		
占術	ローアソング		lv:1	Dr@335 p76	音声、動作	10ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	— [目標] 術者			
	術者は、自身が選択した技能1つの、技能判定に対して+1/2lv+4の技量ボーナスを得る。また、それが1ランク未満でも、「習得済み」として技能判定を行える。											[3.5e]		
変成術	ローライト・ヴィジョン		lv:1	SpC, CAR...	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、「夜目」の能力を得る。このことによって、「明るい照明」および「薄暗い照明」の範囲内が、通常の2倍に広がったかのように、視認を行うことができる(PHB p162参照)。また、「薄暗い照明」の範囲内にあるものでも、通常通り色彩を識別できる。ただし、魔法の暗闇に対しては、この能力は機能しない。(…UE, SSp, MaoF)											[3.5e]	(F)	○
変成術	ローンチ・アイテム		lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	接触、中距離(10ft/lv+100ft)	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、重量が10ポンド以下かつ極小サイズの物体1つ			
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身が所持している物体1つを、距離内の一地点に向かって射出する。ただし、酸のビン、聖水のビンなどを、攻撃目的として射出する場合、遠隔攻撃ロールが必要となる。なお、武器の「物体自体のサイズ分類(どのサイズ分類用かではない)」に関しては、PHB p111参照。											[3.5e]	(F)	○
変成術	ローンチ・ボルト		lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触、80ft	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、クロスボウ・ボルト1条			
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、ライト・クロスボウを使用した場合と同様に、クロスボウ・ボルト1発を射出する(矢弾の強化ボーナス、矢弾の武器の能力、術者の遠隔攻撃用の特技などは適用される)。なお、この呪文のために、クロスボウ・ボルト1発を取り出す場合、1回のフリー・アクションが必要となる。											[3.5e]	(F)	○
占術	ロケット・ウォーター		lv:1	SdS p117	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 円錐形の放射			
	術者は、水源を探知する。ただし、水質の良悪、入手の難易などは識別できず、水に關係するクリーチャーまでは知覚できない。また、炎、マグマによって遮断される。「1ラウンド目:水源が存在するか否か」、「2ラウンド目:水源が存在する数と、最も大きい水源1つの「大きさ(本文参照)」」、「3ラウンド目:全ての水源の、位置または方向と「大きさ」」。											[3.5e]		
占術	ロケット・シティ		lv:1	RoD p169	音声	1ラウンド	10マイル/lv	瞬間	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10マイル(=半径52,800ft)/lvの円			
	この呪文の完成時に、「共同体の大きさ(DMG p134)」1つを指定すること。術者は、この呪文の有効距離内に、「指定した大きさ以上の共同体が存在するか否か」の情報と、それが存在する場合、それぞれの、「共同体の大きさ」、「方向」、「直線的距離(個体内を通過しない最短経路での)」の情報を知覚する。											[3.5e]		
占術	ロケット・タッチストーン		lv:1	PIH p100	音声、動作、'特技'	1標準	無限	瞬間	不可	不可	— [効果範囲] 術者を中心とした、距離が無限の円			
	術者は、同一の次元界内の、最も近くにある「タッチストーン/Touchstone(PIH p41, p153; SdS, Mol, ChoVなどで追加あり[仮訳]」1つの、方向および大まかな「強さ」を知覚する(本文参照)。また、「すでに訪れたことがある特定の1つを、この知覚の対象外にする」ことを選択できる。なお、術者は、専用の特技(PIH p41)を習得していなければならない。											[3.5e]		
系統	呪文名		lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	スペルシーフ呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/14]	
防御術	アーケイン・ターモイル		lv:2	CM p95	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・不完全	可	新 [目標] クリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける(セーブ不可)。また、呪文の使い手は、追加で、「準備済みかつ未使用の呪文、および未使用の呪文スロット内の、最大呪文レベルのランダムなもの1つが消費される」の効果を受ける(意志・無効)。											[3.5e]	
防御術	アーケイン・マーク・ウォード		lv:2	Dr@289 p101	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	不可	— [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径25ftの放射		
	術者は、この範囲内および周囲1マイル以内では、自身のアーケイン・マーク呪文(PHB p195)の印を持つクリーチャーまたは物体が、この範囲内に入るかこの範囲内を出る場合、アラーム呪文(PHB p200)の「精神的アラーム」と同様に、それに気付く。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。											[3e]	
防御術	アーケイン・ロック		lv:2	PHB p195	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ		
	目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、しっかりと錠施されたかのように閉ざされる(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門など)。このことによって、この目標は、開くことができず、「打ち壊す」ための難易度に+10される(PHB p164参照)。また、術者自身は、この目標を通常通り開閉できる。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]											[3.5e]	
変成術	アース・ロック		lv:2	SpC p8	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	不可	不可	新 [目標] 幅10ft以下×長さ1ftの、トンネルの一部分		
	[地] 目標となったトンネルの箇所は、1ラウンドを掛けて閉じて、通行できない(その地点にいた相手は、基本的に押し出される; 通過や看破の方法は、本文参照)。また、術者自身は、回数無制限で開閉できる(1ラウンドが必要)。なお、上下左右が加工されたトンネルは、この呪文を受けない。[ダイヤモンドの欠片(50gpぶん)] ※エラッタも参照。											[3.5e]	
変成術	アースバインド(MM)		lv:2	MH p40	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	意志・無効	可	— [目標] 非実体状態ではないクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、飛行移動できない(魔法的效果による飛行移動を含む)。なお、すでに飛行中であった場合、1ラウンドにつき60ftずつ、ゆっくりと落下するとともに、上方向には飛行移動できないが、下方向、水平方向には通常通り飛行移動できる。※MHでは、アンティナイアブル・グラヴィティ呪文として収録。別:[MM5, SpC...]											[3.5e]	

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/14]	
変成術	アースバインド (MM5, SpC…)	lv:2	MM5, SpC, Dra	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	頑健・無効	可	有	[目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、飛行移動速度が0ftとなって、飛行移動できない(すでに飛行中であった場合、フェザー・フォール呪文(PHB p271)と同様に、1ラウンドにつき60ftずつ、ゆっくりと落下する)。なお、飛行移動速度ではない飛行移動(エア・ウォーク呪文、フォールス・グラヴィティ呪文、レヴィテート呪文、(跳躍)技能など)に対しては作用しない。別:[MMH]										[3.5e]	
変成術	アース・グラスプ	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 自律行動能力を持つ、土の腕1本	
	[地] この呪文は、草地、砂、土、泥などの地面上にのみ発動できる。術者は、サイズ分類が中型の腕1つを作り出して、1ラウンドにつき1回ずつ、隣接する相手に対して、組みつきの試み1回を行わせる(機会攻撃を誘発しない)。[AC15; 硬度4; 3hp/lv; 【筋力】は本文参照; 押さえ込んだ場合、1d6+【筋力】修正値のダメージ; 移動不可]										[3.5e]	
変成術	アーチンズ・スパインズ	lv:2	SW p124	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、自身の皮膚および衣服から、長さ2イン치의棘が生える。このことによって、この目標に対して、肉体武器を命中させて来た相手は、その1回毎に、1d3点の魔法の刺突ダメージおよび“毒”を受ける。また、この目標との組みつき状態にある相手は、上記と同様の効果を受ける。[頑健・難易度13; 初期および予後、1d2点【敏捷力】ダメージ]										[3.5e]	
変成術	アイアンサンダー・ホーン (Maof)	lv:2	Maof p121	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、“足払い(PHB p156)”の試み1回ずつを受ける(近接接触攻撃はおそらく自動命中; 対抗判定は中型サイズの【筋力】20として行われる)。※Maofでは、パラガンズ・アイアン・ホーン呪文として収録。別:[SpC]										[3e]	(F)
変成術	アイアンサンダー・ホーン (SpC)	lv:2	SpC p11	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	反応・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、“伏せ状態(PHB p310)”となる。別:[Maof]										[3.5e]	
防御術	アイシクル	lv:2	FB p101	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続(解除可)	不可/反応・半減	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内	
	[冷気] この範囲内の、天井、扉の上枠などには、つららができる。その後、この真下を通過した相手があった場合(術者自身および指定した仲間を除く)、これが落下して、4d6点の魔法の刺突ダメージを与える(セーブ不可)。また、その際に、この5ft以内にいた相手は、上記の1/2のダメージを受ける(反応・半減)。なお、除去方法は、本文参照。										[3.5e]	
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]	
心術	アディクション	lv:2	BoVD p85	音声、動作、‘麻薬’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、麻薬要素として使用された麻薬1つに対して、“麻薬中毒(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”となる。「5lv以下(“低”か“わずか”以下)」、「6lv~10lv(“中”か“中度”以下)」、「11lv~15lv(“高”か“重度”以下)」、「16lv以上(“極高”か“極度”以下)」。[麻薬要素:どの種類でも可]										[3e]	
変成術	アドレナリン・サージ	lv:2	MotW p82	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 術者を中心とした“近距離(5ft/2lv+25ft)”の放射内の、全てのクリーチャー	
	目標となった、術者が使用した(招来)効果、(招請)効果によるクリーチャーは、【筋力】に対して+4の強化ボーナスを得る。ただし、術者から距離限界を超えて離れた目標からは、この呪文は終了する。										[3e]	
変成術	アニマリスティック・パワー	lv:2	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、各肉体系能力値に対して+2の強化ボーナスを得る(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て)。										[3.5e]	
防御術	アラーム、アテンティヴ	lv:2	CM p95	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。また、術者は、この作動毎に、“作動時点~その1ラウンド以内に進入した相手”の、人数およびクリーチャー種別を知覚する。「精神的アラーム、音声のアラーム:PHB p200参照」。										[3.5e]	
防御術	アラーム、イセリアル	lv:2	GW p52	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、エーテル状態の相手しか感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める; 半径1マイル)」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft; 半径180ftまで聞こえる)」。										[3.5e]	
防御術	アラーム、エアリアル	lv:2	HoB p124	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径100ft×高さ500ftの円筒形	
	この範囲内は、中型サイズ以上の相手が、合言葉なしで飛行して進入する毎に、“音声のアラーム(PHB p200)”が作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(おそらくこの範囲内全体; 周囲180ftまで聞こえる)」。										[3.5e]	
防御術	アラーム、グレーター	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	4時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に(併存や隣接する次元界でも)、選択したアラーム1つが作動する。「精神的アラーム、音声のアラーム:PHB p200参照」。 [焦点具:水晶のベル1つ(100gp)] ※MotPでは、インブレード・アラーム呪文として収録。										[3.5e]	
防御術	アラーム、ポータル	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 次元界間をつなぐ、ゲート呪文1つか魔法のポータル1つ	
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 目標となった、ゲート呪文1つまたは魔法のポータル1つは、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで通過する毎に(併存や隣接する次元界でも)、選択したアラーム1つが作動する。「精神的アラーム、音声のアラーム:PHB p200参照」。										[3.5e]	
占術	アライド・フットステップス	lv:2	CM p96	音声、動作	1ラウンド	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「術者が存在する地点までの、直線的距離(誤差10%以内)および方向」の情報を、常に知覚できる。なお、呪文の発動時間の“1ラウンド”は、PHB p86, p141, p172参照(通常的全ラウンド・アクションとは、完成の時点が異なる)。また、全ラウンド・アクションの分割使用は、PHB p140参照。										[3.5e]	
心術	アンフェタード・グラスプ	lv:2	RotD p118	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、組みつき状態または押さえ込まれた状態である場合、即座にその組みつきの相手と、“組みつき対抗判定(PHB p153)”1回を行う。この判定に勝利した場合、即座にその組みつきから脱出できる(押さえ込まれた状態からでも一度で)。										[3.5e]	
防御術	アンヘガンド	lv:2	BoVD p86	音声、動作、‘麻薬’	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、善の来訪者が使用した、呪文および擬似呪文能力のセーブに対して、+4の不浄ボーナスを得る。ただし、この呪文の効果は、赤色かつ黒色の可視状態の雲であり、セレスチャル(“善”の副種別)を持つ来訪者が見た場合、この呪文の効果であると自動的に識別される。[麻薬要素:ヴォエア(BoVD p41)]										[3e]	
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, T&B…	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリスマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)										[3.5e]	(F)

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/14]	
変成術	イグナイト・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p149	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体	
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークが発火する。このことによって、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受けるとともに、この呪文から受けたダメージの5点につき1ラウンドの間、ドラゴンマークの能力が使用できない。[ドラゴンマーク:真正または特異型] [3.5e] × (E) ×											
幻術	イメージ、マイナー	lv:2	PHB p285	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。 [3.5e]											
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ	
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]											
心術	インヴェイシヴ・テレパシー	lv:2	Dr@304 p32	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者からの精神的エネルギーで満たされる。このことによって、1点の【判断力】ダメージを受ける。また、術者が、アンデッド、異形、悪の来訪者のいずれかである場合、上記が1d4点の【判断力】ダメージに向上する。 [3e]											
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・バインド・デヴィル	lv:2	FC2 p100	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[悪、精霊注入] 目標1体は、1回の標準アクションによって、棘3本までを発射できる(合計15本まで; 有効距離60ft; 本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(他の[悪、精霊注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]											
変成術	インクリース・ヴァイルネス	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	1分/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した、毒の小瓶1つがクリーチャー1体	
	目標となった、毒の小瓶1つまたはクリーチャー1体を持つ“毒”の能力は、そのセーブ難易度が2上昇する。なお、生来の“毒”の能力は、自身および同種族のクリーチャーに対しては作用しない(MM p313参照)。 [3.5e]											
占術	インサイト・オヴ・グッド・フォーチュン	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」することを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。 [3.5e]											
占術	インシディアス・インサイト	lv:2	RoE p187	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 術者は、目標となったクリーチャー1体に行う、〈威圧〉、〈交渉〉、〈真意看破〉、〈はったり〉判定に対して+10の洞察ボーナスを得る。なお、ノームは、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。 [3.5e] ○ (E) ○											
心術	インディアファレンス	lv:2	T&B p92	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 目標1体は、「土気効果」と、3レベル未満の[恐怖]効果、[精神作用]効果に対する完全耐性、「3レベル以上の[恐怖]効果、[精神作用]効果のセーブに対して+4の状況ボーナス」、「【魅力】判定、【魅力】に基づく技能判定に対して-4の状況ペナルティ」を受ける([恐怖]効果、[精神作用]効果を受けていた場合、本文参照)。 [3e]											
変成術	インファナル・ウンド	lv:2	SpC, PIH	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	[悪] 目標となった武器1つは、ダメージを与えた場合、追加で“出血性の傷”1つを与える(この傷は、相手1体につき同時に1つのみ発生する; 〈治療〉判定または魔法的な治癒によって除去可; 本文参照)。その後、この傷を受けている相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、2点のダメージを受ける(呪文の終了時まで持続)。 [3.5e]											
幻術	ヴァーティゴウ	lv:2	PH2 p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、自身の足元の地面が消滅したと信じ込んで、攻撃ロール、セーブに対して-2のペナルティを受ける。また、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時に、〈平衡感覚〉判定(難易度10)が必要となる(失敗した場合、移動不可; 5以上の差で失敗した場合、追加で伏せ状態)。なお、飛行中の相手は、本文参照。 [3.5e]											
幻術	ヴィジョン・オヴ・エントロピー	lv:2	FC1 p92	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可、意志・不完全	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、アビスのヴィジョンを見る(セーブ不可)。その後、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、セーブを行う(セーブに成功したラウンドは悪化しない)。「失敗1回: 怯え状態」、「失敗2回: 恐れ状態(=怯え状態×2)」、「失敗3回: 恐慌状態(=怯え状態×3)」、「失敗4回: 気絶状態(1時間持続)」。 [3.5e]											
占術	ヴィジョン・オヴ・ファイア	lv:2	Dr@333 p73	音声、動作	1ラウンド	60ft	瞬間または24時間	意志・無効	可	—	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体	
	[恐怖] 術者は、目標1体の、「最大の恐怖対象」、「一番最近にあった最大の恐怖源(呪文などを含む)」のどちらかの情報を知覚する(状況、場所、物体、種別、個人など)。また、前者が選択された場合、この目標は、術者の[恐怖]効果のセーブに対して-2のペナルティを受ける(24時間持続)。なお、それが“場所”であった場合、本文参照。 [3.5e]											
変成術	ウィスパークキャスト	lv:2	LoMa p129	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、次に発動する呪文レベル5以下の呪文1つの、音声要素が“囁き”になる(おそらく、音声要素を聞いての(呪文学)判定による識別が不可になる)とともに、動作要素、物質要素の必要なく発動できる。ただし、価格を持つ物質要素、焦点具要素、経験点消費などは、通常通り必要となる。 [3.5e]											
変成術	ウィスパリング・ウィンド	lv:2	PHB p206	音声、動作	1標準	1マイル/lv	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	[風] 術者は、「日本語にして75文字以内のメッセージ」、「非魔法の音1ラウンドぶん」、「単なる空気のそよぎ」のいずれか1つを、良く知っている特定の場所1ヶ所まで送信する。なお、この効果は、「1時間につき1マイル~10分につき1マイル」の任意の速度で、その場所まで移動できる。ただし、音声要素、合言葉などを満たすことはできない。 [3.5e]											
変成術	ウィングズ・オヴ・エア	lv:2	SpC, Dra	音声	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触した、翼を持つクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、翼による飛行移動の、“飛行機動性(DMG p20)”が1段階向上する。 [3.5e]											
防衛術	ウォード・アゲinst・サイキックス	lv:2	CoC p181	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可	おそらく不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの範囲内	
	この範囲内では、“超能力特技(CoC p54)”を使用できない。また、この範囲内での出来事は、『サイコメトリー』の特技(CoC p55)によっては知覚できない。 [3e]											
幻術	ウォール・オヴ・グルーム (CAR)	lv:2	CAR p101	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 長さ40ftまでの影の幕1つが、半径15ftまでの影の輪1つ	
	(操影)[闇、恐怖、精神作用][影界呪文] 術者は、魔法の暗闇の壁1つを作り出す(どちらも高さ20ft; 移動は妨害しない)。この障壁は、反対側に対して、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。また、6HD以下の精神を持つ相手に通過する場合、本文参照。別: [SpC] [3.5e]											
幻術	ウォール・オヴ・グルーム (SpC)	lv:2	SpC p49	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、影の壁1つ	
	(操影)[おそらく闇][影界呪文] 術者は、魔法の暗闇の壁1つを作り出して、反対側に対して完全視認困難を与える。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。(闇)呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)別: [CAR] [3.5e]											

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:4/14]	
占術	グュー・ゲート	lv:2	CoC p180	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	おそらく不可(物体)	新	[目標] 魔法のポータル1つ	[3e]
	術者は、目標となった魔法のポータル1つの、転送先の地点に立っているかのように、その周囲を見聞さす。											
防御術	エイボンズ・ホイール・オグ・ミスト	lv:2	CoC p169	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	不可	おそらく不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2.5ft×高さ10ftの円筒形	[3e]
	この呪文の完成時に、神格1柱を指定すること。術者は、霧の円筒を作り出して、この範囲内にいる相手は、“その神格を信仰している相手に召喚された相手”からは、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる。ただし、この範囲内に一旦入った相手が、身体の一部以上を出るか、外側からの攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。											
防御術	エイミング・アット・ザ・ターゲット	lv:2	SpC, Car, OA	動作	‘1割り込み’	自身	20分またはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
	術者は、他の呪文の精神集中を維持する用途の、〈精神集中〉判定に対して+10の状況ボーナスを得る。また、通常の呪文とは異なり、他の呪文の精神集中を維持している間でも、この呪文は発動できる(PHB p174参照)。ただし、他に精神集中を維持している呪文がなくなった場合、この呪文は即座に終了する。											
変成術	エクステンド・テンタクルズ	lv:2	SpC, SSp	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
	術者は、自身の触手攻撃の間合いが+5ftされる。なお、この呪文によって、通常の間合いの長い武器のように、攻撃できないマス目ができてしまう(すでであるならば、その位置が変化するか)どうかは不明。※パーマナンスィ呪文を適用可(SSp p60参照; 同書内のその他の呪文からは、この記述を省略)。											
占術	エクスポーズ・ザ・デッド	lv:2	MoE p96	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	[3.5e] × (E) ×
	術者は、スピーク・ウィズ・デッド呪文(PHB p242)のセーブ難易度が2上昇する。また、以下の判定に対して+1/lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。「アンデッドに行く(聞き耳)」、「視認」判定、「アンデッドを追跡する(生存)判定(追加で難易度11以上の痕跡でも発見可)」、「死体を調べる(捜索)判定(追加で《捜査》の特技(ECS p56)の利益)。											
防御術	エクトプラズミック・フィードバック	lv:2	SpC, LbM	音声	1標準	自身	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者	[3.5e]
	[おそらく力場]《エーテル界呪文》術者に対して、“非実体の接触”の攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大10点)+1d6点の[力場]ダメージを受ける。なお、[力場]効果の攻撃は、物質界の側からエーテル界の側にも、通常通り作用する(その逆では作用しない)。また、非実体状態の相手にも、通常の失敗確率なく作用する。											
変成術	エッセンス・オグ・ザ・ドラゴン	lv:2	RotD p112	動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標1体は、“遠視(60ft)”、“魔法的な睡眠効果および麻痺効果に対する完全耐性”、“竜の畏怖すべき存在の能力に対する完全耐性”の能力を得る。また、魔法的效果の作用の可否、魔法のアイテムの使用条件、“得意な敵”の能力、“ペイン”の武器の能力などに対して、竜の種別を持つものとして扱われる。※ソーサラー呪文。											
変成術	エナジー・サージ、レッサー	lv:2	PH2 p107	音声	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つ	[3.5e]
	[可変] 目標となった武器1つは、次に命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、+1d6点の追加ダメージを与える([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか; 完成時に術者が選択)。※エラッタを反映済み。											
変成術	エナジャイズ・ポーション	lv:2	BoED p94	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標/効果範囲] 魔法のポーションかオイル1つ/半径10ftの爆発	[3.5e]
	目標となった、魔法のポーションまたはオイル1つは、術者が指定した一地点で爆発を起こして、術者が選択したエネルギー1種類によって、その1呪文レベルにつき1d6点のダメージを与える([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか; 再利用は不可)。※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。											
心術	エンタイス・ギフト	lv:2	SpC, Dra, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3.5e]
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者にプレゼントをしたくなる。このことによって、自身の次のターンの間に、術者に隣接する地点まで移動して、1回の標準アクションによって、持っている物体1つを差し出す。その後、術者は、自分のターン中ではないにも関わらず、その物体を受け取れるが、それを持ち運ぶ状態でなければならない。											
変成術	エンハンス・ウェポンズ	lv:2	Dr@309 p51	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 半径60ftの爆発内の、武器25つ/lvまで	[3.5e]
	[軍事/War] 目標となった武器は、マジック・ウェポン呪文(PHB p286)と同様に、+1の魔法の武器として扱われる。なお、[軍事/War]の補足説明を持つ呪文は、習得、準備、発動、起動などをするためには、《軍事呪文研究/War Spell Study》の特技(Dr@309 p46)[仮訳]が必要となる。[物質要素:ヘマタイトの欠片1つ以上(1,000gpぶん)]											
変成術	エンラージ・ウェポン	lv:2	CS p96	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ	[3.5e]
	目標となった近接武器1つは、武器のサイズ分類が1段階大きくなる(PHB p112参照)。また、術者は、本来のサイズ分類の扱いやすさであるものとして使用できる。ただし、術者がこの武器を手放した場合、この呪文は即座に終了する。											
変成術	オーグメント・トゥール・フレンド	lv:2	ToM p255	音声、動作、‘真の名’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標1体は、各肉体系能力値に対して+2の強化ボーナスを得る([筋力],[敏捷力],[耐久力]の全て)。なお、“真の名”自体は、BoED p32, Dr@317 p38にも登場しているが、それぞれの内容が異なるので注意。[真の名要素(呪文の発動時に(真の発語/Truespeak)判定[仮訳]が必要):この目標の“真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”]											
防御術	オブスキュア・オブジェクト	lv:2	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ	[3.5e]
	目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。											
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
	(ポリモーフ) 術者は、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」、「クラス・レベル」、「クラス能力」、「変則的能力を除く特殊攻撃」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。											
変成術	カタパルト	lv:2	CS p97	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、術者が手に持っている重量が5ポンド以下の物体1つ	[3.5e]
	術者は、目標となった物体1つを射出する(射撃単位30ftとなる; 投擲武器ではない場合、未習熟のベナルティ; 武器ではない場合でも、重量が1ポンド以上ならば、武器の基本ダメージは1d6点となる)。この遠隔攻撃が命中した相手は、ダメージ・ロールに対して+1/3lv(最大+5)の技量ボーナスを得た上で、武器の基本ダメージぶんダメージを受ける。											
占術	カンフルエンス	lv:2	LotT p24	音声、動作、物質	1標準	本文参照	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、本文参照	[3.5e] × × (D)
	この呪文の完成時に、直接見たことがあって、視覚的に思い浮かべることができる、特定の人物1人または特定の物体1つを指定すること。術者は、それが、“現在地点(屋外などの場合、発動した地点から半径3ft/lv以内); 屋内、乗り物内などの場合、発動した部屋内)”に訪れたことがあるかの情報と、その最後がいつであったかの情報を知覚する。											
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。											
変成術	クイック・ポーション	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	10ラウンド	接触	1時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ	[3.5e] (F) ○ ○
	目標となったビン1つの中の水は、魔法的に形質変化する。このことによって、いずれかの呪文の使い手が、この水に対して呪文1つを発動することで、一時的な魔法のオイル1つまたはポーション1つを作成できる(特技は必要なし、追加の作成コストなし; ただし、それを作成できる呪文のみ)。※MaoFでは、ダースンス・ポーション呪文として収録。											

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[2lv:5/14]		
変成術	クオトア・スキン	lv:2	SW p118	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肌が、クオトアのような“ぬめりけ”を得る。このことによって、《脱出術》判定に対して+8のボーナスを得て、非魔法の蜘蛛の巣、ウェブ呪文などによっては捕らえられない。										[3.5e]		
変成術	クラウド・ウィングズ?	lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“飛行移動速度(MMM p305)”に対して+30ftのボーナスを得る。ただし、飛行移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]		
変成術	グラズツ・ロング・グラスプ	lv:2	BoVD p90	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者の腕1本		
	[悪] 術者は、自身の腕1つを切り離して、2d4点ぶんのhpを譲渡する(この手のhpぶんのダメージを受ける; 元に戻すと、腕に残っていたhpぶんは回復)。これは、“飛行移動速度20ft(完璧)”で行動して(DMG p20参照; 指示は1回のフリー・アクション)、接触呪文の伝達、組みつき、素手攻撃、運搬、作業などを行う(本文参照)。[腕のデータは本文参照]										[3e]		
変成術	クリスタライン・メモリーズ	lv:2	CM p100	音声、動作	‘1即行’	60ft	精神集中(最大3ラウンド; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が3以上の、生きているクリーチャー1体		
	[精神作用] 術者は、この呪文の精神集中の維持を、3ラウンド続けなければならない。上記の期間の後、目標1体は、自身の“表面的な思考(PHB p254)”が結晶化して、2d8点のダメージおよび2点の【知力】ダメージを受けて、その結晶が術者の手元まで飛来する。また、術者のみは、結晶内の記憶を見ることができる(結晶自体は24時間持続; 本文参照)。										[3.5e]		
幻術	クロウズ・オヴ・ダークネス	lv:2	SpC, ItDL, FRCS	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(おそらく解除可)	頑健・不完全	可	新	[目標] 術者		
	[操影]《影界呪文》 術者は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る。これは、間合い0ft~10ft(伸縮自在)を持ち、近接接触攻撃によって、1d8点の【冷気】ダメージを与える。また、術者との組みつき状態の相手は、本文参照。ただし、物体を保持できず、腕に着用していた魔法のアイテムは融け込んで、呪文は音声要素しか満たせない。										[3.5e]	(F)	○
幻術	クローク・プール	lv:2	SpC, PIH	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] “色彩のプール”1つ		
	(幻覚) 目標となった、アストラル界の“色彩のプール(DMG p151, MotP p48)”1つは、不可視状態となって、その存在が隠蔽される。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)、トルルー・シーイング呪文(PHB p258)、おそらくファインド・ゲート呪文(CoC p171)などは、この呪文の効果を見破る。										[3.5e]		
防御術	ゲイズ・スクリーン	lv:2	DroF, T&B	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“凝視攻撃(DMG p291)”の能力に対して、“目をそむける”ことを選択したかのように、自動的に50%の確率でセーブを回避できる(自身のターンの開始時、および能動的な凝視攻撃の両方)。また、この呪文によっては、それを選択した場合のようなペナルティは受けない。										[3.5e]	(F)	○
変成術	ゴースト・タッチ・アーマー	lv:2	SpC, LbM, GW	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[心霊術/Ectomancy] 目標1体は、着用する防具が、“ゴースト・タッチ(DMG p214)”の防具の能力を得る。※心霊術/Ectomancyは仮訳; GW p48から、この補足説明は、“一部の[即死]”、「蘇生」、「魂関係」、「負のエネルギー対策」などの効果が得られると思われるが、ゲーム的にはあまり意味はないようなので、GWの収録ではないものからは割愛した。										[3.5e]		
変成術	コンストラクト・エッセンス、 レッサー	lv:2	FaOE, RoE	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、“(生ける人造)の副種別”を持つ人造クリーチャー1体		
	目標1体は、真の人造に近付く。このことによって、“夜目”の能力と、“非致傷ダメージ、朦朧効果に対する完全耐性”の能力、および“モレット・フォーティファイケーション(DMG p215)”の防具の能力の利益を得る。(この呪文は、レッサー・ヒューマノイド・エッセンス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]	○	(E)
変成術	コントロール・ダークネス・アンド・シャドウ	lv:2	ChoR p29	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が5ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内		
	[操影][闇]《影界呪文》 術者は、薄暗い場所に干渉する。以下から1つを選択すること(1ラウンドにつき1回ずつ、1回のフリー・アクションによって変更可)。「暗闇および影を濃くする:非魔法の薄暗い空間は、“薄暗い照明”以上となる。また、魔法の薄暗い空間は、“暗闇”となる。」「暗闇および影を薄くする:本文参照」、「影を移動させる:本文参照」。										[3.5e]	(F)	×
変成術	サークル・オヴ・ノーシャ	lv:2	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 半径2ftの円1つ/円を中心とした半径20ftの放射		
	[悪][苦痛] この呪文の発動前に、魔法円1つを準備して、中心に立たなければならない(準備には1時間が必要; 再利用可)。この範囲内にいる他者は、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して-2のペナルティを受ける(1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブ可)。なお、この魔法円の上を通過しようとする相手があった場合、本文参照。										[3e]		
心術	サップ・ストレンクス	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、“過労状態(PHB p303)”となる。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。										[3e]		
心術	サディズム	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[悪] 術者は、各ラウンドの終了時に、「この次のラウンドの間に行う、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、このラウンドの間に与えたダメージの合計10点につき、+1の幸運ボーナスを得る」の効果を得る。なお、“フェティシズム”としてのサディズムに関しては、BoVD p10を参照。										[3e]		
変成術	サファアー・ザ・フレッシュ	lv:2	MoE p103	音声、動作、‘物質’	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者		
	この呪文の完成時に、任意の数点ぶんの【耐久力】ダメージを受けること(最大10点)。術者は、上記の方法で受けた【耐久力】ダメージ2点につき、有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る(最大+5)。ただし、術者が、【耐久力】ダメージを受けられないか、【耐久力】を持たない場合、この呪文は何の効果もない。【物質要素:ルビー1つ(250gp)]										[3.5e]	×	(E)
防御術	サブレス・ドラゴンマーク	lv:2	MoE p103	動作、‘焦点’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	不明またはチャージ消費、24時間	意志・無効	不可	—	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体		
	術者は、この呪文の焦点具によって、近接接触攻撃または遠隔接触攻撃を行える。これが命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、ドラゴンマークの能力を使用できなくさせる(24時間持続)。【焦点具:シペイドドラゴンシャード1つ(25gp; この呪文の焦点具にする前には、毎回1時間の準備が必要)]										[3.5e]	×	(E)
防御術	サブレス・マジック (Mol)	lv:2	Mol p105	音声、動作(、‘本質’)	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 魔法のアイテム1つか、ソウルメルド1つ		
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、目標となった物体1つまたはソウルメルド1つに対して、術者レベル判定(1d20+1/lv(おそらく最大+10); 難易度11+術者レベルまたはメルド形成者レベル)1回を行う。この判定に成功した場合、それは抑止される。ただし、物体が得ている魔法的效果には作用しない。【本質・本文参照】別: [ToHS]										[3.5e]		
占術	シー・イン・ヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]		
変成術	シェア・タレンツ	lv:2	PH2 p113	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー2体		
	目標となったクリーチャーは、その他の目標が1ランク以上修得している技能は、1ランク未満の技能でも、“習得済み”として技能判定を行える。また、上記の判定を含めて、その他の目標が1ランク以上修得している技能は、その技能判定に対して+2のボーナスを得る。										[3.5e]		
幻術	シャドウ・スプレー (ItDL, FRCS)	lv:2	ItDL, FRCS	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	本文参照	頑健・無効	可	有	[効果範囲] 半径5ftの爆発		
	[操影]《影界呪文》 術者は、リボンのような影を大量に発生させる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、2点の【筋力】ダメージを受けて(瞬間効果)、“幻惑状態(PHB p305)”となって(1ラウンド持続)、[恐怖]効果のセーブに対して-2の士気ペナルティを受ける(1ラウンド/lv持続)。別: [SpC]										[3e]	(F)	×

系統	スペルシーフ呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:6/14]
幻術	シャドウ・スプレー (SpC)		lv:2	SpC p96	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新 [効果範囲] 半径5ftの爆発	
	(操影)《影界呪文》この範囲内にいるクリーチャーは、4点の【筋力】ダメージを受けるとともに、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。別：[tDL, FRCS]											[3.5e]
幻術	シャドウ・ダブル		lv:2	DotU p62	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	— [効果] 術者の、影のような複製クリーチャー1体	
	(操影)《影界呪文》術者は、自身の複製1体を作り出して、1ラウンドにつき1回ずつ、近接攻撃1回を行わせる(相手の変更は1回の標準アクション；変更時は本文参照)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃；1点の【筋力】ダメージ；未看破の相手には挟撃可；セーブは最初の命中時に1回のみ行う；データは本文参照]											[3.5e]
幻術	シャドウ・マスク		lv:2	SpC, tDL, FRCS	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(操影)《影界呪文》術者は、影の仮面を作り出して、【光】効果、【闇】効果、明るい照明による効果のセーブに対して+4のボーナスを得る。また、凝視攻撃に対して、“目をそむける”ことを選択したかのように、自動的に50%の確率でセーブを回避できる(それを選択した場合のようなペナルティは受けない)。なお、この仮面は、1d4ラウンドを掛けて消滅する。											[3.5e] (F) ○ ○
幻術	シャドウ・レイディアンス (SpC)		lv:2	SpC p99	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの爆発	
	(操影)《影界呪文》術者は、眩しい光の幻影を作り出す。このことによって、この範囲内に入進した相手は、1ラウンドの間、“盲目状態”となる(意志・看破)。また、上記のセーブに失敗した場合、眩しい光があると思込込み、この範囲内にいる間と、その後1ラウンドの間、“目がくらんだ状態”となる(明るい光から書を受ける相手は、その書も受ける)。別：[Dr@291]											[3.5e]
占術	シュア・ストライク		lv:2	PH2 p113	動作	‘1即行’	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、次に行う攻撃ロール1回に対して、+1/3lvの洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを得てしまうと、この呪文はチャージ消費される。											[3.5e]
変成術	シュアフットッド・ストライド		lv:2	SpC p100	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、(登攀)判定に対して+2のボーナスを得るとともに、“移動困難な地形(PHB p146)”の害(および、おそらくその他の効果の“移動困難な地形”に相当する部分の害)が無効化される。											[3.5e]
心術	シュラウド・フロム・サイト		lv:2	WotL p49	音声、動作	1標準	自身	精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可)	なし、意志・無効	なし、可	— [目標] 術者	
	(強制)【精神作用】術者は、精神を持つ相手には、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる。ただし、他者の視界内で、本来ならば注意を引く行動をとった場合、最初の1回のみ、その相手はセーブできる(4HD以上または【判断力】16以上の相手は、1ラウンドにつき1回までセーブ可)。また、攻撃するか攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。											[3.5e] × × (D)
変成術	ジョーズ・オグ・モレイ		lv:2	SW p117	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の口に“噛みつき”の肉内武器1つを得る(武器の基本ダメージは本文参照)。また、これが命中した場合、追加で「機会攻撃を誘発せず」、組みつき判定の必要なく組みついて、以後1ラウンドにつき1回ずつ、“噛みつき”のダメージを与えることを選択できる(本文参照)。											[3.5e]
変成術	シンク (SW)		lv:2	SW p121	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	頑健・無効	可	— [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[水] 目標1体は、水の中では、1ラウンドにつき1回ずつ、(水泳)判定(難易度25)が必要となって、以下の効果を受ける。なお、水泳速度を持つ場合、本文参照。「5以上の差で成功：任意の方向に5ftぶん水泳移動可」、「成功：浮きも沈みもしない」、「5以上の差で失敗：水面下に沈む」、「10以上の差で失敗：5ftぶん沈む」。別：[Dr@318] (SpC)											[3.5e]
防衛術	シンティレイティング・スケイルズ		lv:2	SpC, Dra, Dr@308	音声	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、ACの外皮ボーナスが、反発ボーナスに変化する(おそらく“外皮ボーナスの強化ボーナス”を含む；この後に得たものは不明)。なお、ACの盾、鎧、外皮ボーナス(およびそれらに対する強化ボーナス)は、接触攻撃に対するACには適用されない。※Dr@308では、スケイルズ・オグ・エナジー呪文として収録。											[3.5e]
変成術	スイム (Du@130, SpC…)		lv:2	Du@130, SpC…	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	有 [目標] クリーチャー1体	
	[水] 目標となったクリーチャー1体は、自身の地上移動速度と同じ速度の、“水泳移動速度(MM p305)”を得る。(…SW, CAr, OA) 別：[Dr@318]											[3.5e]
変成術	スケイル・ウィークニング		lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新 [効果] 光線1本	
	術者は、灰色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、ACの外皮ボーナスが、1点/3lv(最大5点)ぶん減少する(最小で±0)。ただし、この呪文は、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”に対しては作用しない。											[3.5e]
心術	ステイ・ザ・ハンド		lv:2	PH2 p114	音声	‘1割り込み’	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(魅惑)【精神作用】目標1体は、このラウンドの間は、術者を目標とした攻撃や呪文を、別の目標に選択し直さなければならない(適切な目標がない場合、「そのまま」、「失敗」、「攻撃者自身」のいずれなのかは不明)。また、その呪文発動には(精神集中)判定(難易度15+その呪文レベル)が必要となって、その攻撃ロールには-4のペナルティを受ける。											[3.5e]
変成術	スティール・サイズ		lv:2	RotD p117	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	頑健・無効	可	— [目標] 術者よりもサイズ分類が大きい、人型生物1体	
	目標となった人型生物1体は、リデュース・バースン呪文(PHB p295)と同様に、サイズ分類が1段階小さくなる。また、術者は、この方法によって縮小させた場合、エンラージ・バースン呪文(PHB p212)と同様に、サイズ分類が1段階大きくなる。ただし、術者またはこの目標の、どちらか片方でもこの呪文が終了した場合、この両方の呪文が終了する。											[3.5e]
心術	スティング・レイ		lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [効果] 光線1本	
	(強制)【精神作用】この遠隔接触攻撃が命中した、精神を持つ相手は、ACに対して-2のペナルティを受けて、精神集中が妨害されて(本文参照)、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(ACのペナルティのみは残る)。											[3.5e]
防衛術	ストームランナーズ・ワード		lv:2	SW p122	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv	不可	不可	— [目標] 接触した船1隻	
	術者は、目標となった船1つの、「台風未満の“風力効果(DMG p93, SW p22)”」に関する、航行させるための全ての判定、「“転覆/Capsizing[仮訳]”および“浸水/Foundering[仮訳]”しないための、全ての判定」に対して、+1/4lv(最大+4)+4のボーナスを得る(これらの判定に関しては、SW p22を参照)。											[3.5e]
変成術	ストーン・シャーズ		lv:2	DLCS p112	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可/反応・無効	不可	— [目標] 接触した、大きさがスリング・ブリット以下の石1つ/3lvまで	
	[地] 目標となった非魔法の石1つ/3lvまでは、手榴弾に変化して、投擲武器として使用できる(使用は1回の標準アクション)。[射程単位20ft(投擲武器のため、最大5射程単位)；遠隔接触攻撃で、直接命中した相手には2d6点のダメージ(セーブ不可；外れた場合、PHB p156参照)、半径5ftの爆発内にいる他の相手には1d6点のダメージ(反応・無効)；]											[3.5e] × × (D)
変成術	ストーン・ボーンズ		lv:2	SpC, GW, Maof	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、非実体状態ではないアンデッド1体	
	目標となったアンデッド1体は、骨格(昆虫などの外骨格を含む)が硬化する。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+3の強化ボーナスを得る。ただし、骨格を持たないアンデッドには、この呪文は作用しない。※パーマナエンシ呪文を適用可(GW p40参照；同書内のその他の呪文からは、この記述を省略)。											[3.5e] (F) ○ ○
変成術	ストーン・ボーンズ'		lv:2	GW, Maof	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	有 [目標] 接触した、非実体状態ではないクリーチャー1体	
	目標となったアンデッド1体または生きているクリーチャー1体は、骨格(昆虫などの外骨格を含む)が硬化して、ACの外皮ボーナスに対して、+3の強化ボーナスを得る。※GW, Maofの本文中で示唆されている別バージョン(前者ではオルクス、後者ではロウヴィー・エイターに関連)。生きているクリーチャーには、苦痛を伴うとされているが、詳細は不明。											[3.5e] (F) ○ ○

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:7/14]
変成術	ストーンマントル	lv:2	Dr@314 p29	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 超小型サイズ以下の物体1つ/lvまで
	[地] 目標となった物体は、石のような強度を得る。このことによって、破壊難易度が+5されて、硬度8に変化するとともに、物体のhpが「厚さ1インチにつき15hp」に変化する(いずれも、本来の物体のデータの方が高いならば、そちらが使用される)。なお、小型サイズは目標2つぶん、中型サイズは目標4つぶん……として扱われる。 [3.5e]										
変成術	ストレッチ・ウェポン	lv:2	PH2 p115	音声	'1即行'	0ft	不明またはチャージ消費	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 術者が使用している、近接武器1つ
	目標となった近接武器1つは、次の攻撃1回の間合いに対して+5ftされる。なお、この呪文によって、通常の間合いの長い武器のように、攻撃できないマス目ができてしまう(すでにあるならば、その位置が変化するかどうかは不明)。 [3.5e]										
変成術	スネークス・スウィフトネス	lv:2	SpC, MH	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、即座に追加攻撃1回を行う(近接攻撃、遠隔攻撃のどちらでも)。ただし、「スピード(DMG p221)」の武器の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などによって、すでにこのラウンドに追加攻撃を得ている目標に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]										
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「登攀移動速度20ft(MM p305)」を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。 [3.5e]										
占術	スパイマスターズ・コイン	lv:2	CS p101	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv、精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	[目標] 接触した、極小サイズの物体(硬貨、指輪など)1つ
	(念視) 目標となった物体1つは、不活性状態の魔法のオーラを得る(このオーラを感知する場合、本文参照)。その後、この物体1つは、術者の精神集中すると魔法的感知器官となって、「映像を見る」、「音声を聞く」のどちらかを行う(同じ次元界内のみ; 精神集中が途切れるまで持続(最大1ラウンド/lv))。※持続時間のエラッタを反映済み。 [3.5e]										
変成術	スピーキング・ストーンズ	lv:2	MoE p102	音声、動作	1標準	接触	24時間またはチャージ消費	不可	不可	—	[目標] 接触した、重量が1ポンド以下の非魔法の物体2つ
	術者は、目標となった物体2つに、魔法的なリンクを発生させる。その後、この呪文のチャージ消費によって、この物体を通じて、英語にして25単語以内の伝言1つを送信できる(1回の標準アクション; 距離無制限)。なお、刻印のドラゴンマーク(ECS p65)か、一族の有力者(シヴィス氏族)の特技(ECS p50)を持つ場合、最大単語数が4倍となる。 [3.5e] × (E) ×										
変成術	スピーク・トゥ・アライズ	lv:2	SpC, SSp	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[目標] 術者および仲間何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、メッセージ呪文(PHB p290)と同様に、有効距離内にいる場合、術者が「囁いた」言葉を聞くことができ、これらの目標は、術者に対して「囁き返す」ことができる。また、この呪文による会話は、唇を動かして囁く必要がない。 [3.5e]										
防御術	スペル・イミュニティ、レッサー?	lv:2	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この呪文の完成時に、2レベル以下の呪文1つを指定する(呪文抵抗を付けない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか移動状態にはならない(後のものが上書き、レベルの高いものが優先、などと思われるが不明)。 [3.5e]										
変成術	スモール・イナフ	lv:2	Dr@308 p25	音声、動作、'竜か特技'	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、自身の身体が、周囲に合わせて変形する。このことによって、幅6インチ以上の隙間、直径6インチ以上のパイプならば通過できる。また、この方法によって縮小化した場合、AOIに対するサイズ・ボーナスのみが変化する。ただし、変形している間は、移動アクションしか行えない。なお、隙間、パイプなどの内部で終了した場合、本文参照。 [3e]										
変成術	スライド、グレーター	lv:2	SpC, MH	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャー1体を、任意の方向に20ftまで移動させる(直線状の移動のみ; 上下には移動不可; 飛行中、浮揚中などの場合でも、地面に対して水平な移動のみ)。また、池、落とし穴、崖、沼などに落とすこともできる。なお、この方法による移動は、機会攻撃を誘発しない。ただし、他者が占めているマス目は通過できない。 [3.5e]										
心術	セクメンケネツプス・ワーズ	lv:2	CoC p177	動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d3×24時間	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体/lvまで
	(魅惑)[精神作用] 術者は、この呪文を発動するために、10分間の演説を行う。なお、この演説を最後まで聴かせるためには、それぞれの相手に対して、〈交渉〉判定(難易度18)が必要となる。その後、この演説を最後まで聴いた相手は、NPCの態度が、1〜2段階まで「協力的」に近くなる(DMが判断)。 [3e]										
幻術	セリーン・ヴィセジ (Dr@325)	lv:2	Dr@325 p72	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、〈はったり〉判定に対して+1lvの洞察ボーナスを得る。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC] [3.5e]										
変成術	セレリティ、レッサー	lv:2	PH2 p116	音声	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、即座に1回の移動アクションを行う。その後、自身の次のターンの終了時まで、「幻惑状態(PHB p305)」となる。なお、幻惑状態に対する完全耐性を得るものには、《豪胆のマーク》の特技(Dr p140)や、フェイヴァー・オヴ・ザ・マター呪文(SpC, PGtF, Maofに収録)などが存在する。 [3.5e]										
占術	センス・ウィークネス	lv:2	MoE p101	音声、動作	1標準	接触	24時間またはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の「クリティカル・ロール(PHB p138)」1回を、自動成功にできる。ただし、この能力を使用する場合、そのクリティカル・ロールの前に宣言しておかなければならない。なお、「ヴォーバル(DMG p220)」の武器の能力などを使用している場合、これは別に「20が出たのか」を判定できると思われる。 [3.5e] × (E) ×										
占術	センチネルズ・ウォッチ	lv:2	PGtE p19	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した人型生物1体
	目標となったクリーチャー1体は、「幻術効果および心術効果に対する意志セーブ」、「変装および幻覚を見破るための〈規認〉判定」、「〈はったり〉技能に対する対抗(真意看破)判定」に対して、+5の技量ボーナスを得る。また、この目標が、探知または歩哨のドラゴンマーク(ECS p65, p66)を持つ場合、上記のボーナスに+1される。 [3.5e] × (E) ×										
変成術	セント?	lv:2	SpC, SeK...	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、「鋭敏嗅覚(MM p306)」の能力を得る。このことによって、半径30ft以内に匂いを持つ相手がいる場合、匂いによって感知できる(体臭や風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションによって、匂い1つの方向を調べられる。さらに、半径5ft以内に近づいた場合、匂いの正確な位置を特定できる。(…CD, SSp, Maof) [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	ソウル・オヴ・アナークイ	lv:2	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	—	[目標] 術者
	[混沌] 術者は、自身の肉体武器と、魔法的效果に対する属性が、混沌の属性として扱われる。また、〈脱出術〉判定と、脱出時の組みつき判定に対して+5の技量ボーナスを得る。さらに、4レベル・ソーサラー呪文を発動できる混沌の竜は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ・呪文と相互作用する。 [3.5e]										
変成術	ソウル・オヴ・オーダー	lv:2	DrMa p73	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	—	[目標] 術者
	[秩序] 術者は、自身の肉体武器と、魔法的效果に対する属性が、秩序の属性として扱われる。また、心術効果の意志セーブに対して+2の土気ボーナスを得る。さらに、4レベル・ソーサラー呪文を発動できる秩序の竜は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ・呪文と相互作用する。 [3.5e]										
変成術	ソニック・ウェポン	lv:2	SpC, CAd	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ
	[音波] 目標となった武器1つは、+1d6点の追加の[音波]ダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にもこの能力を与える。 [3.5e]										

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[2lv:8/14]
幻術	ダーク・ウェイ (SpC, MaoF)	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新 [効果] 厚さ1インチ×幅2ft×長さ20ft/lvまでの、影の橋1基	
	(操影)《影界呪文》術者は、リボンのような、重量を持たない影の橋1つを創造する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができる(それを超える重量はすり抜けて落下する; 術者自身は基本的に落下しない)。ただし、この橋は、その両端が何らかの固体上に固定されなければならない。別:[SSp] [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	ダークヴィジョン	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。 [3.5e]										
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。 [3.5e]										
防御術	タービディティ	lv:2	SW p123	動作、物質	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	— [効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの拡散	
	この呪文は、水中でのみ発動できる。術者は、沈殿物の集まりを作り出して、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。また、呪文の発動を妨害して(本文参照)、通過する遠隔攻撃は、自動的に失敗させる。ただし、水流によって流し散らされる可能性がある(本文参照)。 [3.5e]										
変成術	ターンズ・パーシスタンス	lv:2	SW p123	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“疾走(PHB p142, p161)”の、“耐久力”判定が開始されるまでの時間が、通常の1.5倍に延長される。また、“野外移動(PHB p161)”に対して、“歩行”する場合、12時間を超えて移動するまでは、“強行軍”の扱いにはならない。“速歩”する場合、次の非致傷ダメージを受けるまでの時間が、90分に延長される」の利益を得る。 [3.5e]										
防御術	ダガースペル・スタンス	lv:2	SpC, CAd	音声、焦点	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、両手にダガー1本ずつを使用している場合、以下の利益を得る。「全力攻撃時:ダガーによる、攻撃およびダメージのロールに対して+2の洞察ボーナスを得る」、「防衛的戦闘時:「呪文抵抗+5+1/lv」の能力を得る」、「防御専念時:上記の呪文抵抗に追加して、“ダメージ減少5/魔法”の能力を得る」。 [3.5e]										
心術	タッチ・オヴ・イデオシイ	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新 [目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、-1d6のペナルティを受ける(【知力】、【判断力】、【魅力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。 [3.5e]										
占術	チェイン・オヴ・アイズ	lv:2	SpC, CD, DotF	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	術者は、この近接接触攻撃が命中した相手の、現在の視界を知覚できる。また、術者は、自身のターンの間に、1回のフリー・アクションによって、この目標および自身の、どちらの視界を使用するかを変更できる。さらに、この目標が、他の生きている相手に接触した場合、この呪文の目標を、その相手に変更できる(セーブ、呪文抵抗は行われる)。 [3.5e]										
心術	チャーム・パーソン・オア・ゴースト	lv:2	GW p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つ、人型生物か“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]1体	
	(魅惑)[精神作用、心霊術/Ectomancy] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、セーブに対して+5される。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]										
変成術	チューン・オヴ・ザ・ダンシング・ウエポン	lv:2	Dr@335 p77	音声、動作	1標準	接触	4ラウンド	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、“ダンシング(DMG p221)”の武器の能力を得て、その能力が即座に起動される。 [3.5e]										
心術	ディザーム	lv:2	ToHS p46	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv+1ラウンド	意志・無効	可	— [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、武器の保持が困難となる(意志・無効)。その後、上記の状態となった場合、武器をしっかりと握もうと試みる毎に、“武器落とし”の試みに成功された場合と同様に、その武器を取り落とす(それぞれ、-1/2lvのペナルティを受けた上で、再セーブを行う)。 [3.5e] × × (D)										
占術	ディザーン・シェイプチェンジャー	lv:2	SpC, RoE...	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし、不可	なし、不可	新 [目標] 術者/クリーチャー1体以上	
	術者は、精神集中(1回の標準アクション)によって、半径60ft以内の相手1体が、「(ポリモーフ)しているか否か」、「変装しているか否か」、「変成しているか否か」、「その本来の姿は何か」を知覚できる。また、本来の姿である場合、「変身能力を持つか否か(呪文などを含む)」を知覚できる。【物質要素:香油(25gpぶん)】(…Car, Dr@318, OA) [3.5e] ○ (E) ○										
心術	デイズ・モンスター	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 6HD以下の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。 [3.5e]										
幻術	デイズ・サイズ・アンデッド	lv:2	Dr@342, SpC...	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間	不可(無害)、意志・看破(道取)	不可(無害)、不可	有 [目標] 接触した、非実体状態ではないアンデッド1体	
	(幻覚) 術者は、目標となったアンデッド1体の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文は、アンデッドを感知するための効果を欺くことができる(本文参照)。(…GW, MaoF, T&B) [3.5e] (F) ○ ○										
幻術	デイスカラー・プール	lv:2	SpC, PIH	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・看破(道取)	不可	新 [目標] “色彩のプール”1つ	
	(幻覚) 目標となった、アストラル界の“色彩のプール(DMG p151, MotP p48)”1つは、術者が選択した色彩1つに変化して、その存在が偽装される。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)、おそらくファインド・ゲート呪文(CoC p171)などは、この呪文の効果を見破る。 [3.5e]										
防御術	ディストラクティング・レイ	lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新 [効果] 光線1本	
	術者は、さまざまな色彩の光線1本を放つ(待機アクションなどによって、発動時間が短い呪文にも対応可)。この遠隔接触攻撃が命中した、呪文発動中のクリーチャー1体は、(精神集中)判定(難易度15+この呪文レベル+その呪文レベル)に失敗した場合、その呪文発動に失敗する。 [3.5e]										
防御術	ディスペリング・タッチ	lv:2	PH2 p117	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体か、物体1つか、魔法の効果1つ	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「効果範囲型解除」の解除判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。なお、接触呪文は、素手攻撃または内体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。 [3.5e]										
防御術	ディスペル・フォッグ	lv:2	ShS p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・半減	可	— [効果範囲] 1辺が10ftの立方体4個/lvぶんまでの範囲内	
	この範囲内では、「自然の霧や雲は、即座に消滅(終了後には、10ラウンドで再形成)」、「魔法の霧や雲は、解除判定(1d20+1/lv(最大+10); 難易度11+その術者レベル)に成功すると、重複する地点では解除」、「霧や雲のようなクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、2d10点のダメージ(頑健・無効)」の効果を受ける。ただし、煙などには作用しない。 [3.5e] (F) × ×										
防御術	ディソナント・チャント	lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径100ftの放射	
	[音波] この範囲内では、[言語依存]効果のセーブに対して+4のボーナスを得る。ただし、呪文の発動、精神集中が必要なアクションなどを行う場合、追加で(精神集中)判定が必要となる(本文参照)。また、元々(精神集中)判定が必要なアクションを行う場合、その難易度が4上昇する。 [3.5e]										

系統	スペルシーフ呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:9/14]
占術	ディテクト・アベレーション		lv:2	LoMa, ECS	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	有 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、異形のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(本文参照)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの位置(または方向)と"オーラ強度"」。											
占術	ディテクト・サイオニクス		lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPH p65の"サイオニックは魔法とは違う"かつ"専用の呪文やパワー"の選択ルールを採用している場合のみ使用する。											
占術	ディテクト・ソウツ		lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目~:選択した思考1~の表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。											
幻術	デッド・エンド (Dr@325)		lv:2	Dr@325 p71	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(逢取)	可(無害)、不可	— [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	(撮影)《影界呪文》この目標の痕跡を探するために、「(生存)判定を行う」、「(検索)判定を行う」、「鋭敏嗅覚を使用する」などを試みた相手は、その痕跡を発見できない(意志・看破)。また、この看破に成功した場合でも、その判定に対して-5のペナルティを受ける。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別: [SpC]											
防衛術	デアレクト		lv:2	PH2 p118	音声	'1割り込み'	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、次に受ける攻撃1回に対して、ACに+1/2lvの盾ボーナスを得る。なお、[力場]効果の防衛は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。											
幻術	デリュージョンズ・オヴ・グレンジャー		lv:2	SpC, Dr@324	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、誇大妄想を受ける。このことによって、“防衛的戦闘(PHB p138, p141)"および"防衛専念(PHB p140)"を選択できず、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定、【判断力】に対して-2のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【判断力】は最小でも1未満にはならない。											
防衛術	テンポラル・シールド		lv:2	LotT p26	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし、不可	なし、可	— [目標] 術者	
	術者は、盾のような不可視状態の障壁を作り出して、受ける攻撃を減速させる。このことによって、ACに対して+6の盾ボーナスを得るとともに、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。また、この呪文によるACの盾ボーナスは、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。											
占術	トゥールステスティング		lv:2	ToHS p53	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	— [目標] クリーチャー1体	
	術者は、目標となったクリーチャー1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。											
心術	トールント・オヴ・ティアーズ		lv:2	CM p109	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	5ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の涙腺から水が溢れ出る。このことによって、“不調状態(PHB p310)"かつ"盲目状態(PHB p311)"となる。											
共通	ドラゴンアイ・ルーン		lv:2	DrMa p66	音声、動作	1標準	0ft	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	不可	— [効果] 合計6文字までの自身のルーンか印、面積が1平方ftの範囲内	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、アーケイン・マーク呪文(PHB p195)の効果1つを作り出す。また、「この印を通じて、占術(念視)効果を使用できる」、「1日につき1回/3lvまで、この印までの直線的距離および方向を知覚できる(1回の即行アクション)」の能力を得る。なお、“竜の種別”または“竜の血”の副種別”を持つ場合、本文参照。											
防衛術	ドラゴンウイズ		lv:2	DroK, HOotS	音声	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、“竜の種別”または“竜の血”の副種別(RotD p4, Drof p105, DrMa p4, Dr p139, 他)"を持つ相手には、「その"畏怖すべき存在"の能力に対する完全耐性」、「それを行う、「真意看破」判定に対して+10のボーナス」、「それを行う、【魅力】に基づく技能判定に対して+10のボーナス」の利益を得る。											
心術	ドリーム・ロック		lv:2	SoS p126	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	— [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(魅惑)[精神作用、おそらく恐怖] 目標1体は、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)"となる。また、その後、“怯え状態(PHB p303)"となるとともに、視認困難(失敗確率20%)の害を受ける。なお、術者が、“夢の影響を受けた状態/Dreamtouched State(SoS p116)[仮訳]"である場合、追加でサジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を与える。											
占術	トレイス・マジック		lv:2	AoM p76	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1時間/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、魔法の残留オーラを、糸のような形状として視認する能力を得る(この残留オーラが残っている期間は、本文参照)。また、クリーチャー、呪文、魔法のアイテムの、いずれの残留オーラかを識別できるとともに、その痕跡を辿ることができる(来た方向にも行く方向にも)。ただし、複数の痕跡がある場合、最初に(呪文学)判定が必要となる。											
防衛術	ノード・ロック		lv:2	ChoR, Und	音声、動作、'特技'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	不可(物体)	不可(物体)	有 [目標] “ノード”1つ	
	術者は、1ランク/2lv以下の“ノード”1つを封鎖する(地はUnd p48, 悪はChoR p95, 龍機はAnau p116, ChoR p98参照)。その後、ロケット・ノード呪文では感知できず、ノード能力を使用する場合、(呪文学)判定の難易度が15上昇する(術者自身は、どちらの害も受けない)。なお、術者は、対応する(ノード呪文発動)の特技を習得していなければならない。											
変成術	ノック		lv:2	PHB p262	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つから、開かなくなっている原因2つを解除する。なお、施錠されているもの(小箱、錠前、扉)、きつ閉じているもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部、建て付けの悪い扉)、それに類する魔法の効果などを解除できる。ただし、落とし戸、扉、扉、ロープなどには作用しない。また、アーケイン・ロック呪文は、10分の間、抑止となる。											
変成術	ハート・オヴ・エア		lv:2	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[風] 術者は、(跳躍)判定に対して+10の強化ボーナス、飛行移動速度に対して+10ftの強化ボーナスを得る。また、チャージ消費によって、フェザー・フォール呪文(PHB p271)の効果を追加できる(1回の割り込みアクション; 持続時間が1ラウンド/lvまたは着地までに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・エア呪文と相互作用する(本文参照)。											
変成術	ハール		lv:2	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	新 [目標] 接触した近接武器1つ	
	目標となった近接武器1つは、射程単位10ftを得て、投擲攻撃にも使用できるようになる。また、この武器によって投擲攻撃を行った場合、使用者の次のターンの開始時に、使用者に隣接しているマス目内まで自動的に戻って来て、1ラウンドの間、浮き続ける。なお、これが両手武器の場合、投擲攻撃には、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。											
変成術	パイロテクニクス		lv:2	PHB p263	音声、動作、'物質'	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間(火花)または1ラウンド/lv(煙)	意志・無効(火花)/頑健・無効(煙)	可(火花)/不可(煙)	新 [目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、火元1つ	
	以下の2つから選択すること。「火花:半径120ft以内にいる相手は、1d4+1ラウンドの間、“盲目状態”となる(意志・無効)」、「煙雲:半径20ftの煙を作り出して、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、【筋力】、【敏捷力】に対して-4のペナルティを与える」(頑健・無効; 煙自体は1ラウンド/lv持続)」。【物質要素:火元1つ(本文参照)】											
変成術	ハラスターズ・ライト・ステツプ		lv:2	CoSW p150	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、(忍び足)判定に対して+10の状況ボーナス、(登攀)判定に対して+15の状況ボーナスと、高度を変更できない”飛行移動速度30ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する(PHB p273参照)。ただし、中〜重装鎧を着用しているか、中〜重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。											

系統	スペルシーフ呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:10/14]		
占術	バランシング・ロアコール	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、〈平衡感覚〉判定に対して+4の洞察ボーナスを得る。また、〈平衡感覚〉技能を5ランク以上修得している場合、垂直な表面上でもバランスを保つことができる(難易度20; 滑りやすさによる難易度の上昇は適用される)。さらに、これが10ランク以上である場合、液体、半固体の表面上でもバランスを保つことができる(本文参照)。											[3.5e]		
変成術	パロール・ニンバス	lv:2	SpC, PIH	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 術者			
	術者は、パロール(MM p148)のような、激しい炎で包まれる。このことによって、術者との組みつき状態にあるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、6d6点の[火]ダメージを受ける。※DrCの発音ガイドでは、Balorは“ペイロウ”に近いと思われる。											[3.5e]		
心術	パワー・ワード・シカン	lv:2	RotD p116	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“不調状態(PHB p310)”となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「101hp以上:効果なし」、「100hp〜51hp:1d4+1ラウンド」、「50hp〜26hp:1d4+1分」、「26hp未満:1d4+1時間」。											[3.5e]		
変成術	ピースボンド、フォールス	lv:2	CyS p66	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 武器1つ			
	目標となった武器1つは、僅かな輝きを放つとともに、すでに取まっている鞘、ホルダー、矢筒などから抜くことができない。ただし、この所持者は、攻撃を受けた時点で1回と、戦闘が続いている限り、1ラウンドにつき1回ずつ、再セーブを行うことができる。また、術者が指定した相手1体は、この呪文のチャージ消費によって、通常通り抜くことができる。											[3.5e]		
幻術	ヒプノティック・パターン	lv:2	PHB p268	動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散			
	(紋様)[精神作用] 術者は、多彩な光の集まりを作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計1HD/lv(最大10HD)+2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚、精神のどちらか片方でも持たない相手は、この呪文の目標にはならない。											[3.5e]		
変成術	ピラー・オヴ・サンド	lv:2	Dr@351 p30	音声、動作	おそらく1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可、反応・不完全	不可	—	[目標/効果] 接触したクリーチャー1体と、半径10ft×高さ10ft/lvまでの砂の円柱1本			
	[地] この近接接触攻撃が命中した相手は、砂の上にいる場合、この呪文のチャージ消費によって、足元から砂の柱1つが出現して、自身および出現地点の相手が持ち上げられる(この目標の他は、セーブに成功すると回避可)。また、術者は、1ラウンドにつき10ftまで、この高さを増減できる。さらに、これを移動させることもできる。[物体のデータは本文参照]											[3.5e]		
変成術	ヒロイクス	lv:2	SpC, Dr@275	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、ファイター・ボーナス特技1つを得る(おそらくこの目標自身が選択)。ただし、その特技の前提条件は満たしていなければならない。なお、この呪文は、相手1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(Dr@275 p86参照; おそらく最後に使用された1つに上書きされる)。											[3.5e]		
占術	ファインド・ゲート	lv:2	CoC p171	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、魔法的效果によって隠蔽または偽装された、ゲート呪文および魔法のポータル、本来の位置および姿を視覚的に特定できる。											[3e]		
変成術	ファミリアー・オーグメンテーション	lv:2	SpC, CW	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者の“使い魔”1体			
	目標となった“使い魔”1体は、セーブに対して+2の抵抗ボーナスと、“ダメージ減少5/魔法”の能力、および各肉体系能力値に対して+4の強化ボーナスを得る(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て)。※検索上の都合によって、呪文名をオーグメント・ファミリアー呪文から仮変更した。											[3.5e]		
占術	ファミリアーズ・センス	lv:2	Dr@280 p62	音声、動作	1標準	無限	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 術者の“使い魔”1体			
	術者は、目標となった“使い魔”1体の知覚情報を、“傍受”することができる(視覚、聴覚、嗅覚などからいくつでも; 1回の標準アクションで、再設定可)。ただし、“傍受”している部分の、術者の知覚は抑止される。また、この知覚情報を通じて、術者が〈聞き耳〉判定、〈視認〉判定などを行う場合、その技能判定には、“使い魔”の修正値が使用される。											[3e]		
幻術	ファンタズマル・アセイランツ (Dr@291)	lv:2	Dr@291 p45	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・看破(遺取)、頑健・不完全	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(意志・看破)。その後、上記の看破に失敗した場合、1d6+1点の【判断力】ダメージを受けて(頑健・半減)、1ラウンド/lvの間、“怯え状態(PHB p303)”となる(セーブ不可)。ただし、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。別:[SpC, CAr]											[3e]		
幻術	ファンタズマル・アセイランツ (SpC, CAr)	lv:2	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・看破(遺取)、頑健・半減	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(意志・看破)。その後、上記の看破に失敗した場合、8点ずつの【敏捷力】、【判断力】ダメージを受ける(頑健・半減)。ただし、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。※エラッタを反映済み。別:[Dr@291]											[3.5e]		
幻術	ファントム・フォー	lv:2	SpC, Dr@324	音声、動作、‘焦点’	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・看破(遺取)	不可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体			
	(惑乱)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、受ける近接攻撃に対して、常に“攻撃”されているものとして扱われる。また、自身を機会攻撃範囲内に収めている敵には、行う攻撃に対して、50%の失敗確率を受ける。ただし、自身のターンの開始時に、全く機会攻撃範囲内に入っていない場合、この呪文は終了する。[焦点具:人形1(10gp)]											[3.5e]		
変成術	フィアサム・グラップル	lv:2	SpC p179	音声	‘1割り込み’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、自身の両脇から触手2本を生やして、組みつき判定に対して+4の状況ボーナスを得る。また、この呪文は、術者レベル9以上の場合、上記の触手が4本に増加して、ボーナスが+8に上昇する。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。											[3.5e]		
防御術	フィルター	lv:2	T&B p89	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、“「呪文レベルが4以下”かつ”術者レベルまたは使用者のHD数が8以下”の両方の条件を満たす、魔法の吸入型の毒”、「非魔法の吸入型の毒」を受けない。また、上記の条件を満たさない、魔法の吸入型の毒のセーブに対して+2の状況ボーナスを得る。なお、この呪文に関しては、ステインキング・クラウド呪文なども、吸入型の毒に含まれる。											[3e]		
変成術	フィンズ・トゥ・フィート	lv:2	SpC, SW, SSp	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、自身の尾、触手、ヒレなどが、地上歩行できる四肢に変化する。このことによって、自身のサイズ分類に対応した速度の、基本地上移動速度を得る(中型サイズならば30ft; 本文参照)。ただし、この目標が、それによって水泳移動速度、触手攻撃などを持っていた場合、それは一時的に失われる。											[3.5e]		
幻術	フルズ・ゴールド	lv:2	Pwof p72	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	接触	1時間/lv	意志・看破(遺取)	不可	—	[目標] 接触した、1辺が10インチの立方体1個/lvぶんだの金属製の物体			
	(幻覚) 術者は、金属製の物体を、黄金製の物体に見せかける(銅貨を金貨に、青銅像を黄金像に、など)。なお、この呪文に関しては、“1辺が10インチの立方体1個ぶん”は、“硬貨150枚ぶん”または“金属製の物体の重量3ポンドぶん”に相当する。[物質要素:宝石の粉末(5gpぶん)]											[3.5e]	(F)	×
幻術	フェイズ・フィアサム・アスペクト	lv:2	Dr@333 p72	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、意志・看破(遺取)	可(無害)、おそらく不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(幻覚) 目標1体は、恐ろしい外見を得る。このことによって、〈威圧〉判定に対して+5の士気ボーナスを得るとともに、〈威圧〉判定の“士気をくぐ”の用途を、1回の即行アクションとして使用できるようになる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。ただし、特定の外見を指定して作り出すことはできない。											[3.5e]		
防御術	フォーティファイ・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p154	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、自身のドラゴンマークの等級に対応した段階の、“フォーティフィケーション(DMG p215)”の防具の能力の利益を得る(本文参照)。											[3.5e]	×	(E)

系統	スペルシーフ呪文 2lv		参照	構成要素		発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和歌	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:11/14]
変成術	フォーティファイ・メタル・オア・ストーン		lv:2	SoS p127	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、接触した物体1つ	[3.5e] × (E) ×
	目標となった物体1つは、物体の硬度およびhpが2倍(+100%)になるとともに、破壊難易度が10上昇する。また、武器ならば、追加で「ダメージ・ロールに対して+1の強化ボーナス」を得る。さらに、鎧(一揃いで物体1つとみなされる)または盾ならば、追加で「着用者に“ダメージ減少1/魔法”の能力」を与える。ただし、魔法のアイテムは、本文参照。												
変成術	フォクセス・カニング		lv:2	PHB, SSp, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。												
変成術	フューズ・アームズ		lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、腕2対以上を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、自身の四肢を融合させる。このことによって、他の四肢を融合させている四肢は、融合している他の四肢一対につき、【筋力】に対して+4のボーナスを得る(本文参照)。また、この呪文は、触手攻撃を融合するためにも使用できる。												
幻術	ブラー		lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、自身の輪郭が震んで、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)によっては、この呪文の効果を見逃すことができない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。												
変成術	フライ、スウィフト		lv:2	SpC, CAd, MH	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
	術者は、「飛行移動速度60ft(良好)」を得る(DMG p20参照)。また、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する(PHB p273参照)。ただし、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、「呪文の終了時」には、呪文の持続時間が尽きた場合、「解除」した場合、解呪された場合が含まれる(抑止は含まず)。												
心術	プライス・オヴ・ロイヤリティ		lv:2	PGtE p19	‘焦点’	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、精神を持つ人型生物1体	[3.5e] × (E) ×
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、焦点点となった白金貨1枚を受け取った場合、チャーム・パース呪文(PHB p248)と同様に、術者に対する態度が「友好的」以上となる。また、セーブの成否に関わらず、この目標は、この呪文が発動された(そして目標になった)ということに気付かない。【焦点具:プラチナ貨1枚(1pp)】												
変成術	プライマル・ハンター		lv:2	DrMa p71	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 術者	[3.5e]
	術者は、(水泳)、(跳躍)、(登攀)判定に対して+5の技量ボーナスを得る。また、「竜の種別」または“(竜の血)の副種別(RotD p4, DrF p105, DrMa p4, Dr p139, 他)”を持つ場合、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのプライマル～呪文と相互作用する(本文参照)。※ソーラー呪文。												
幻術	ブライディング・カラー・サージ		lv:2	PH2 p123	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv、1ラウンド	なし、意志・無効	なし、可	新	[目標] 術者およびクリーチャー1体	[3.5e]
	(幻覚) 術者は、自身の色彩を引き剥がして投げ付ける。このことによって、術者は、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、1ラウンド/lvの間、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる。また、目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドの間、「盲目状態(PHB p311)」となる。												
心術	プラウド・アロガンス		lv:2	RoD p168	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	(魅惑) 目標となったクリーチャーは、(強制)効果、(魅惑)効果、[恐怖]効果のセーブに対して、+4の抵抗ボーナスを得る。ただし、この呪文は、術者自身および、術者と同種族のクリーチャーしか目標にはできない(術者が人間ならば人間のみに作用するなど; ハイ・エルフがウッド・エルフに作用できるのかなどは不明)。												
心術	ブラック・カルマ・コース		lv:2	PH2 p123	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3.5e]
	(強制)[精神作用] 目標1体は、自身が持つ武器1つまたは肉体武器1つを使用して、自動命中によって、自分自身を攻撃する。また、この目標が複数の攻撃手段を持つ場合、ダメージが最大の武器1つで攻撃する。ただし、ダメージ期待値、クリティカル時の理論上の最大ダメージ、即死効果の可能性などの、いずれが“最大”を指すのかは不明。												
変成術	ブリスル		lv:2	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した鎧1領	[3.5e]
	目標となった鎧1つは、全ての方向にスパイクを生やす。その後、この鎧は、着用者が近接攻撃を行った場合、スパイクを伸縮させて同時に攻撃を行う(1ラウンドにつき1回ずつ、最初に行った攻撃1回にのみ)。[攻撃ボーナスは+1/lv; ダメージは2d6点の魔法の刺突ダメージ]												
変成術	ブルー・マル・スティフニング		lv:2	FB p89	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	反応・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 武器1つ	[3.5e]
	[冷気] 目標となった武器1つは、物体の硬度が5点ぶん減少する(おそらく最小で±0)。また、この武器による攻撃ロールの出目が1だった場合、追加で“命中だったとすると与えたはずのダメージ”を、この武器自身に対して与える。												
変成術	ブルズ・ストレンクス		lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。												
幻術	ブレードウィーヴ (CAd)		lv:2	CAd p156	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 術者	[3.5e]
	(紋様) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、近接武器1つのみで攻撃を行う場合、その武器の追加攻撃1回を行うことができる。この追加攻撃が命中した相手は、1ラウンドの間、「幻惑状態(PHB p305)」となる(この追加攻撃は、近接接触攻撃となるが、武器のダメージはなし)。別: {SpC}												
幻術	ブレードウィーヴ (SpC)		lv:2	SpC p197	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 術者	[3.5e]
	(紋様) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、「このターンの間に、術者が近接武器を命中させることに成功した相手」の1体を指定できる。その相手は、1ラウンドの間、「幻惑状態(PHB p305)」となる。別: {CAd}												
変成術	フロスト・ウェポン		lv:2	FB p95	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ	[3.5e]
	[冷気] 目標となった武器1つは、+1d6点の追加の[冷気]ダメージを与える。また、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。なお、この呪文の追加ダメージは、“フロスト(DMG p222)”の武器の能力とも累積する。												
防御術	プロテクション・フロム・アローズ		lv:2	PHB p280	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、遠隔武器に対して、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。												
変成術	ベアズ・エンデュアランス		lv:2	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。												
変成術	ベルカー・クロウズ		lv:2	SpC, PIH	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	[3.5e]
	[風] 術者は、ベルカー(MM p225)のような、黒色の煙の爪1つによって切り裂く。この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、「命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d12点のダメージを受ける(1ラウンド/3lv(最大4ラウンド)持続)」の効果を受ける。												

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:12/14]
変成術	ポイリング・ブラッド	lv:2	CM p116	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/3lv(最大6ラウンド)+1ラウンド	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[火] 目標1体は、血液の温度が上昇して、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[火]ダメージを受ける。ただし、セーブに成功した場合、1ラウンド持続となる。また、クリティカル・ヒットに対する完全耐性を持つ相手は、この呪文の害を受けない。なお、この呪文の持続時間中に、この目標に対して再度発動した場合、本文参照。										[3.5e]
心術	ホウエルミン・グ・ブラスト	lv:2	PH2 p126	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にある精神を持つクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)の非致傷ダメージ(PHB p144)を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、“よるめき状態(PHB p311)”となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、“気絶状態(PHB p304)”となる。										[3.5e]
幻術	ポーズ・マンデイン	lv:2	CoC p176	音声、動作	10分	接触	1時間/lv	意志・看破(遭取)	おそらく不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	(感乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、精神を持つ相手に対して、“ごく普通の何気ない日常的なもの”に見せかけられる(姿は指定できない)。なお、“この目標の近くで(検索)判定を行う”、“この目標と何らかの選り取りを行おうとする”、“この目標の近くを何度も通り過ぎる”のいずれかの相手は、この意志・看破のセーブを行える。										[3e]
変成術	ポータル・ウェル	lv:2	ChoV p56	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、作動状態の魔法のポータル1つ
	[異次元空間] 目標となった魔法のポータル1つは、その内部の“入り口”および“出口”の間に、術者が留まることのできる、小さな異次元空間1つが作り出される(この内部にいる場合、“移動元”および“移動先”を視認できるが、60ft以内しか視認できない; 本文参照)。ただし、この呪文は、術者自身が起動できる魔法のポータルにしか作用しない。										[3.5e] (F) × ×
変成術	ボーン・ソフテン	lv:2	Dr@300 p54	音声	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 接触した、脊椎を持つ生きているクリーチャー1体
	目標1体は、(脱出術)判定に+20のボーナス、“ダメージ減少/衝撃または刺突”の能力を得るが、[筋力]、[耐久力]に-4の状況ペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)。また、この呪文は、“麻痺(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”と同様の中毒性を持つ(“低”か“わずか”と同様; “動作要素を追加、発動時間を1ラウンドに延長”で代替可)。										[3e]
変成術	ボディ・オヴ・ザ・サン	lv:2	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	5ft	1ラウンド/lv	反応・半減	可	新	[目標] 術者
	[火] 術者は、自身の身体から、半径5ft以内に炎を発する(これが照明する範囲内は不明)。このことによって、術者と隣接したか、術者と同じマス目内に進入したクリーチャーは、その際に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。										[3.5e]
占術	マーク・オブジェクト	lv:2	SpC, Dr@325	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、焦点具となった物体1つの、最後の“所有者”(術者自身を除く)1体に対して同調する。その後、その相手の痕跡に行く。(生存)判定、(検索)判定に対して+10のボーナスを得る。なお、この呪文に関しては、入手してから24時間が経過すると、“所有者”であるものとみなされる。※Dr@325では、マーク・マン呪文として収録。										[3.5e]
心術	マインドバーン	lv:2	MoE p99	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「準備済みの呪文」、「未使用の呪文スロット」、「鼓吹スロット」などの内の、最大呪文レベルのランダムなものが消費される(それぞれ意志・無効:1回でもセーブに成功すると終了)。										[3.5e] × (E) ×
心術	マインドレス・レイジ	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“術者に接近して直接的な戦闘を行う”ことを強制される。また、呪文を発動できず、合言葉型、呪文解放型、呪文完成型の魔法のアイテムを使用できない。さらに、“激怒”または類する能力を持つ場合、それが自動的に起動される。ただし、この目標から術者が見えなくなった場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]
変成術	マウンテン・スタンス	lv:2	SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、自身の身体を、地面に固定したり解除できる(1回のフリー・アクション)。その後、固定された状態では、“強制的な移動(足払い、組みつき、蹴散らし、突き押し、突き飛ばし、投げ飛ばし、持ち上げなど)”の、セーブ、おそらく対抗判定に対して+1/lvのボーナスを得る。ただし、この状態で、強制的に移動させられた場合、この呪文は終了する。										[3.5e]
防御術	マジカル・バックラッシュ	lv:2	DotU p62	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身に稼動している魔法的效果の、呪文レベルの合計×2点のダメージを受ける。										[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン、リージョンズ	lv:2	MoE p99	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 半径20ftの爆発内の、仲間が保持している全ての武器
	目標となった武器は、マジック・ウェポン呪文(PHB p286)と同様に、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンの素手打撃は、人工的武器としても肉体的武器としても呪文を作用できる。										[3.5e] × (E) ×
変成術	マジック・オヴ・ザ・ドラゴンハート	lv:2	DrMa p70	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、[ドラゴンの末裔]特技(DrMa, RotD, CArに収録)の利益算出に関して、“その種類の特技の、有効習得数が+2される”、“この呪文を、呪文レベル1/2lvとして扱える”の利益を得る。また、(ドラゴンの末裔)の特技(DrMa, RotD, CArに収録)の、対応する技能判定に対して+1/2lv(最大+10)の技量ボーナスを得る。※ソーサラー呪文。										[3.5e]
幻術	マジック・マウス	lv:2	PHB p287	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続、最大10分	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 術者は、魔法の口1つを作り出して、視覚的または聴覚的な作動条件1つを指定する(作動条件の感知は、有効距離15ft/lv)。その後、上記の条件が満たされた場合、この口は、術者が知っている言語の、術者が記憶させた日本語にて75文字以内の言葉を、最大10分まで使って喋る(本文参照)。【物質要素:翡翠の粉末(10gpぶん)】										[3.5e]
占術	マスターズ・タッチ (PM2)	lv:2	PH2 p127	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	この呪文は、“必要時間が1ラウンド以内の技能判定”に対応してのみ発動できる。目標となったクリーチャー1体は、その技能判定1回に対して、+4の洞察ボーナスを得る。別:[SpC, CAd]										[3.5e]
心術	マゾヒズム	lv:2	BoVD p107	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[悪] 術者は、各ラウンドの終了時に、“この次のラウンドの間に行く、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、このラウンドの間を受けたダメージの合計10点につき、+1の幸運ボーナスを得る”の効果を得る。なお、“フェティシズム”としてのマゾヒズムに関しては、BoVD p10を参照。										[3e]
幻術	ミスディレクション	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/意志・不完全	不可(ク)(物体)/不可	新	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感知する効果に対して、本来の代わりに、“指定された物体1つの属性およびオーラ強度”を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、“真なる中立”、“オーラなし”など; 属性の感知はセーブ不可、オーラ強度の感知は意志・看破)。										[3.5e]
幻術	ミスレプレゼント・アラインメント	lv:2	RoE p188	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、属性を感知する占術効果などに対して、本来の詳細な属性の代わりに、術者が選択した詳細な属性(秩序にして善、真なる中立など)1つとして感知される。【秘術呪文焦点具:波打った鏡のミニチュア1つ(25gp)】										[3.5e] ○ (E) ○
防御術	ミラー・アイズ	lv:2	Dr@305 p67	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、視覚的な効果による、“幻惑状態”に対して完全耐性を得る。また、“凝視攻撃(DMG p291)”の能力、“凝視攻撃に似た形態の効果(アイバイト呪文、フリージング・グラス呪文、～・グレア呪文など)、“視覚への害を与える部分の効果(グリッター・ダスト呪文、ブラインドネス呪文など)”のセーブに対して、+10の抵抗ボーナスを得る。										[3e]

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:13/14]
幻術	ミラー・イメージ	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(虚像) 術者は、“虚像の分身”1体/3lv+1d4体(最大8体)を作り出す。その後、術者が攻撃、呪文などの目標となる場合、“術者および分身の中のランダムな1体”が、代わりに目標となる。ただし、攻撃、呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。 <small>[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値]</small> [3.5e]										
心術	メカヌ・マインド	lv:2	SpC, PIH	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[秩序、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、【精神作用】効果の意志セーブに対して+4の抵抗ボーナスと、【知力】判定、【知力】に基づく判定に対して+2の技量ボーナスを得る。ただし、【魅力】判定、【魅力】に基づく判定に対して-2のペナルティを受ける。 <small>[3.5e]</small>										
心術	ヨウク・オヴ・マーシィ	lv:2	BoED p109	音声、‘禁欲’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新 [目標] 1HD/lv+4HD以下の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[善、精神作用] 目標1体は、慈悲深く戦闘するように強制される。このことによって、致傷ダメージを与える呪文、疑似呪文能力などを使用できず、“とどめの一撃”を行えず、武器攻撃は“致傷ダメージを与える武器で非致傷ダメージを与える(PHB p144)”のみを選択する。 <small>[禁欲構成要素:8時間の生きている相手に対する致傷ダメージ]</small> [3.5e]										
変成術	ライヴリィ・ステツプ	lv:2	SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	30ft	12時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間	
	術者および目標となった仲間は、おそらく移動速度全般に対して+10ftのボーナスを得る。ただし、移動の他を行った場合、全ての目標の呪文が終了する。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鑑または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。 <small>[3.5e]</small> (F) ○ ○										
変成術	ライオンズ・チャージ (SSp)	lv:2	SSp p68	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“飛びかか(MM p313)”の能力を得る。このことによって、突撃時に全力攻撃を行える。別:[SpC, MH] [3e]										
変成術	ラッキィ・ストリーク	lv:2	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、[幸運]特技(CS p72)によって再ロールを行う場合、その再ロールに対して+2の幸運ボーナスを得る。 <small>[3.5e]</small>										
変成術	ラピッド・ストライクス	lv:2	Dr@275 p85	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、攻撃のためにしか使用できない、追加の標準アクション1回を得る。なお、その他の追加攻撃を得る効果や、その他の追加の標準アクションを得る効果と、この呪文が累積するかどうかは不明。 <small>[3e]</small>										
変成術	ラピッド・バロウイング?	lv:2	SpC, SSp	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“穴掘り移動速度(MM p305)”に対して+20ftのボーナスを得る。ただし、穴掘り移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。 <small>[3.5e]</small>										
変成術	リガーズ・ラヴィッツズ	lv:2	LotT p25	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	— [目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、2年/lvぶんまで、一時的に老化するが若化する(完成時に術者が選択)。その後、“年齢効果(PHB p107)”の作用を受けるが、「記憶、経験点、レベルなどには作用しない」、「成年」未満にはならない、「寿命」は超えない、「精神系能力値には作用できない」、「一部の技能判定に対して、ボーナスを得る場合がある」の変更を受ける。 <small>[3.5e]</small> × × (D)										
占術	リスニング・ロアール?	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、ごく小さい音を判別できるとともに、その位置を特定できる。このことによって、(聞き耳)判定に対して+4の洞察ボーナスを得る。また、(聞き耳)技能を5ランク以上修得している場合、“非視覚的感知(30ft)”の能力を得る(DMG p291参照)。さらに、これが10ランク以上である場合、追加で“擬似視覚(15ft)”の能力を得る(同参照)。 <small>[3.5e]</small>										
変成術	リターニング・ウェポン	lv:2	RotW p176	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新 [目標] 接触した投擲武器1つ	
	目標となった武器1つは、“リターニング(DMG p222)”の武器の能力を得る。このことによって、投擲攻撃を行った場合、使用者の次のターンの開始時に、投擲攻撃を行ったマス目内まで、自動的に戻って来る。 <small>[3.5e]</small>										
心術	リビューク (SpC, PGtF…)	lv:2	SpC, PGtF…	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[恐怖、精神作用][苦痛] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる(1ラウンド持続)。また、“怯え状態(PHB p303)”となるとともに、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定が必要となる(本文参照; 呪文の終了時まで持続)。※PGtFまでは、ナイバース・ジェントル・リマインダー呪文として収録。(…UE, MaoF) 別:[OA] [3.5e] (F) ○ ○										
幻術	リアレクティヴ・ディスタイズ	lv:2	SpC, Und	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新 [目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、自身とのサイズ分類の差が1段階以内の、精神を持つ相手に姿を見られた場合、同じ種族かつ同じ性別の相応しい服装であるかのように、その認識を変更させる(セーブ不可)。ただし、実際の造作、匂い、音声は変化しない。なお、鋭敏嗅覚の能力を持つ相手は、遣り取りがあったかのように、意志・看破のセーブを行える。 <small>[3.5e]</small> (F) ○ ○										
変成術	リペア・モデレット・ダメージ	lv:2	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有 [目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAr, ECS, Dr@317, MH, T&B) [3.5e] ○ (E) ○										
心術	レイ・オヴ・ストゥーピディティ	lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新 [効果] 光線1本	
	(強制)[精神作用] 術者は、黄色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、精神を持つ場合、1d4+1点の【知力】ダメージを受ける。 <small>[3.5e]</small>										
防御術	レイ・オヴ・リタリエイション	lv:2	Dr p155	動作、‘ドラゴンマーク’	‘1割り込み’	本文参照	瞬間	不可	可	新 [目標] 術者に対して、光線攻撃を命中させて来たクリーチャー1体	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、自身が命中を受けた、光線1本を無効化する(その攻撃に気付いていて、立ちすくみ状態ではないこと)。また、その攻撃者に対して、光線1本を放射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、術者のドラゴンマークの等級に対応した値の、[力場]ダメージを受ける(本文参照)。 <small>[ドラゴンマーク:真正または特異型]</small> [3.5e] × (E) ×										
変成術	レイザースケイルズ	lv:2	SeK p157	音声、物質、‘種族’	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、組みつきによって与えるダメージが、非致傷ダメージではなく、致傷ダメージとなる。ただし、術者は、鱗を持つ種族でなければならない。 <small>[3.5e]</small> (F) × ×										
変成術	レイザーファングズ	lv:2	SpC, Dra	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身の肉体武器1つの、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、殆どお互いに累積しない。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p306, p313を参照。 <small>[3.5e]</small>										
変成術	レイスストライク	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身の近接攻撃が、全て“近接接触攻撃”となる。このことによって、ACの盾、鎧、外皮ボーナスと、それらに対する強化ボーナスを無視する(PHB p134, p139参照; 例として、+3の魔法のフル・プレートの場合、ACの+11の鎧ボーナス、内訳は“+8の鎧ボーナス、+3の鎧ボーナスの強化ボーナス”となって、両方を無視する)。 <small>[3.5e]</small>										

系統	スペルシーフ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;14/14]
変成術	レヴィテート	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 重量が100ポンド/lv以下の、同意するクリーチャー1体が物体1つ	
	この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、20ftまで上下に浮揚移動できる(術者の1回の移動アクション: 何らかの表面に触れている場合、この目標自身が、1/2の移動速度として移動可)。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールには、攻撃1回につき1のペナルティが累積していく(最大-5; 1回の全ラウンド・アクションによって、-1からやり直せる)。										[3.5e]
幻術	レオムズ・トラップ	lv:2	PHB p299	音声、動作、'物質'	1標準	接触	永続(解除可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	[幻覚] 目標となった装置1つ(コルク栓、錠前、蝶番、留め金などを含む)を調べた相手は、裏が仕掛けられていると確信する。なお、この呪文によって、魔法的感知、(搜索)判定などを欺くことができる。ただし、半径50ft以内で、すでに同一の呪文が移動していた場合、この呪文の発動は失敗する。[物質要素:特殊な粉末(50gpぶん)]										[3.5e]
防御術	レジスタンス、マジヤー	lv:2	SSp p68	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	- [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、セーブに対して+2の抵抗ボーナスを得る。※SpCのグレート・レジスタンス呪文(4レベル、24時間持続、+3の抵抗ボーナス)と比較して、「呪文レベルを上昇する」、「持続時間を減少する」、「抵抗ボーナスを減少する」の程度の変更1つ以上を行う必要があると思われるため、呪文の抵抗ボーナスを1減少した。										[3e]
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「エネルギー1つに対する抵抗10」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそれ可; SpC p83を参照)。										[3.5e]
変成術	ロープ・トリック	lv:2	PHB p300	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、長さ5ft~30ftのロープ1把	
	[異次元空間] 目標となったロープ1本は、上端が異次元空間内に固定される。その後、このロープを伝って、内部に入ることができる(最大8人)。また、このロープ自体を、異次元空間内に引き上げることもできるが、その場合、このロープも1人ぶんとして扱われる。なお、異次元空間内に、異次元空間を持ち込んだ場合の相互作用は、DMG p259, p264参照。										[3.5e]
占術	ロケット・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv+400ft)"の円	
	術者は、「良く知っている物体」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを感知する(階段などの設備、一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。										[3.5e]
占術	ロケット・ノード	lv:2	ChoR, Und	音声、動作、焦点	1標準	1マイル/lv	1分/lv	不可	不可	有 [効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル(=半径5,280ft)/lvの円	
	術者は、この範囲内にある、選択した"ノード"1種類の、全ての位置を知覚する(地はUnd p48、悪はChoR p95、影嚮はAnau p116、ChoR p98参照)。また、術者は、「すでに訪れたことがある、特定の1つのみを知覚する」ことを選択できる。そうした場合、この呪文の効果範囲は、「半径2マイル/lvの円」に向上する。										[3.5e] (F) × ×
変成術	ワーリング・ブレード	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	60ft	瞬間	不可	不可	新 [効果範囲] 長さ60ftの直線状	
	術者は、斬撃武器1つを放り投げる。このことによって、この武器は、この範囲内にいる全ての敵に対して、通常の近接攻撃1回ずつを行う(術者が持つ特技、魔法の武器の能力なども適用される; この近接攻撃ロール、近接ダメージ・ロールには、「筋力」ではなく[対応能力値]修正値を使用しても良い)。その後、この武器は、術者の手元まで戻る。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	スペルシーフ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/13]
占術	アーケイン・サイト	lv:3	PHB, T&B	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報を知覚する(系統を識別する(呪文学)判定も可)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類(秘術、信仰; 擬呪は秘術相当)を知覚できる。										[3.5e]
防御術	アーケイン・シールド	lv:3	Dr@344, Sh	音声、動作、'焦点'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(物体)	不可(物体)	有 [目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ	
	[魔法の異(難易度25+呪文レベル; 発見のみ)] 目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)の効果を得る。また、この焦点具を所持する相手のみが、自由に開閉できるとともに、開かれるか解呪された場合、「精神的アラーム(PHB p200)」を知覚する。[焦点具:プラチナ製の錠1つ(50gp)]										[3.5e] × (E) ×
変成術	アーケイン・スタッフ、レッサー	lv:3	ToHS p44	音声、動作、'焦点'	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	- [目標] 接触した、高品質かつ非魔法のクォータースタッフ1本	
	術者は、この焦点具1つに、自身の2レベル以下の呪文を、合計で"【対応能力値】修正値のレベルぶん"まで蓄える(0レベル呪文は蓄積不可)。ただし、アーケイン・スタッフ系呪文は、同時に1つまでしか稼働状態にはならない。また、物質要素、経験点消費は、蓄える時点で消費される。[焦点具:高品質かつ非魔法のクォータースタッフ1つ]										[3.5e] × × (D)
防御術	アーケイン・ロック、インプルーヴド	lv:3	SBG, Sce-07	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	有 [目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの、開閉する物体か魔法のポータル1つ	
	目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)の効果を得る(開閉不可、「打ち壊す」難易度+10)。また、魔法のポータルも目標にでき、術者および"同調"した相手は、この目標を通常通り開閉や使用できる。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)+ "同調"する1体につき金粉1/10ポンド(5gp)]										[3e]
防御術	アース・グレイス	lv:3	SpC, Dr@314	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[地] 目標1体は、石や地面に関わる致傷ダメージが、「非致傷ダメージ(PHB p144)」に変化する(石製の人工的武器、「地」の副種別)を持つ相手の肉体的武器、石製や土製の身体を持つ相手の肉体的武器、地面の落下ダメージなど)。ただし、この目標の受けている「非致傷ダメージ」が、「現在のhp」以上になった場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]
変成術	アームズ・オヴ・プレンティ	lv:3	LoMa p209	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害)	不可(無害)	- [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、追加で一对の腕が生える。また、この追加の腕は、魔法の武器として扱われる。「爪」の肉体的武器を持つ(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点)。さらに、この爪2つが、同一の相手に対して同時に命中した場合、追加で"かきむしり"の攻撃を行える(本文参照)。ただし、この追加の腕は、人工的武器の使用、精密作業などは行えない。										[3.5e]
占術	アイズ・オヴ・ザ・ゾンビ	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	30分	自身	1時間/lv(解除可)	不可	可	新 [目標] 術者および、術者自身が作成したゾンビ1体	
	[悪] この呪文の完成時に、自身の目1つを、事前に準備したゾンビの目1つと交換しなければならない(1d6点のダメージを受ける; 呪文の終了時には、元に戻って回復)。術者は、この目の元となった相手の、肉体に乗っ取って行動する(有効距離は不明; 術者の本体は、無防備状態となる)。また、呪文の終了時には、即座に自身の肉体に戻る。										[3e]

系統	スペルシーフ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/13]
召喚術	アイスランス	lv:3	SpC, PGtF	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新 [効果] 氷のランス1本	
	[創造][おそらく冷気] 術者は、氷のランス1つを撃ち出す(攻撃ロールに対して+4のボーナス)。この遠隔攻撃が命中した相手は、6d6点のダメージを受けて(〔冷気〕および魔法の刺突ダメージが半分ずつ; セーブ不可)、1d4ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。[焦点具:氷晶1つ(50gp)か、氷(10ポンドぶん)] [3.5e] (F) ○ ○										
占術	アイデンティファイ・スピリット	lv:3	CoC p172	音声、動作、物質	24時間	接触	おそらく瞬間、10分/lv	不可	おそらく可	新 [目標] 接触した、一握りのガラスの粉末	
	術者は、暗い洞窟内で瞑想して、[知力]判定(難易度15)を行う。この判定に成功した場合、目標となったガラスの粉末は、魔力を持つ(おそらく瞬間効果)。その後、この粉末による遠隔接触攻撃が命中した、“憑依”されているクリーチャーまたは物体は、“憑依”しているクリーチャーの姿が、半透明に重なって浮かび出す(おそらく10分/lv持続)。 [3e]										
防衛術	アヴァイド・ブレイナー・エフェクト	lv:3	SpC, PIH, MotP	音声	‘1割り込み’	20ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	《元素界呪文》 目標となったクリーチャーは、“次元界が持つ自然の影響”に対する防衛を得る(極端な温度の高低、空気の欠如、空気の毒性、正/負のエネルギーなど; 本文参照)。ただし、重力的特性、属性的特性、魔法的特性、“幽閉”の特性などに対しては、この呪文は作用しない。 [3.5e]										
占術	アダプト・スピリット	lv:3	Mol p98	音声、動作(‘本質’)	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「有効術者レベルに+1の洞察ボーナス、(精神集中)判定、[知力]判定、[知力]に基づく技能判定、意志セーブに+2の洞察ボーナス。[本質:術者のエッセンティア1点の付与につき、後者のボーナスが+1される] [3.5e]										
心術	アドレিশョン・オヴ・ザ・フライトフル	lv:3	DrMa p64	音声	1標準	60ft	1分/lv	意志・無効	可	— [目標] 術者を中心とした半径60ftの放射内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	[魅惑][精神作用] この目標は、怯え、恐れ、恐慌状態のいずれかである場合、術者に対するNPCの態度が、“友好的(PHB p71)”以上となる。ただし、上記の状態が終了するか、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、(交渉)判定に対して+1の技量ボーナスを得る。 [3.5e]										
占術	アナライズ・タッチストーン	lv:3	PIH p93	音声、動作、物質	10ラウンド	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	本文参照	不可	— [効果範囲] おそらく円錐形の放射	
	術者は、この範囲内に、“タッチストーン/Touchstone(PIH p41, p153; SdS, Mol, ChoVなどで追加あり)[仮訳]”が存在するかどうかを知覚する。また、1ラウンドの観察によって、その位置を特定できる。さらに、その後の観察によって、その詳細な情報を知覚できる(本文参照)。 [3.5e]										
占術	アナライズ・ポータル	lv:3	XtUM, XtDP…	音声、動作、物質	10ラウンド	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	有 [効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、この範囲内に、ゲート呪文および魔法のポータルが存在するかどうかを知覚する。また、1ラウンドの観察によって、その位置および大きさを特定できる。さらに、その後の観察によって、その詳細な情報を知覚できる(本文参照)。(…SpC, PIH, MotP, FRCS) [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	アニマル・フォーム	lv:3	CoC p157	音声	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[ポリモーフ] 術者は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、1HD/lv(最大15HD)以下の、習得時に選択した動物1種類に変身して(複数回習得可; 別の呪文として習得)、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。なお、精神系能力値、基本攻撃ボーナス、基本セーブは変化しないが、一部の能力を獲得できず、ペナルティを受ける状況がある。 [3e]										
変成術	アニメイト・ウェポン	lv:3	CM p96	音声、動作	1標準	接触	精神集中(放棄可)+1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、他者が装備中ではない武器1つ	
	目標となった武器1つは、アニメイトド・オブジェクト(MM p11)となる(サイズ分類は本文参照; 強化ボーナス、武器の能力は、攻撃に適用する)。その後、最も近い敵1体に対して、最善を尽くして攻撃する(相手の変更は1回の移動アクション)。ただし、術者のターンの終了時に、術者から30ftを超えて離れていた場合、この呪文は終了する。 [3.5e]										
防衛術	アポリッシュ・シャドウズ	lv:3	UE p47	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	頑健・半減	可	— [効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの爆発	
	この範囲内にいる、影や影裏に関係するクリーチャー(アンブラ、シェイド、シャドウ、ダークなどを名前に含む種族の大部分、シャダーカインなど)は、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)。また、この範囲内にある、(撮影)効果、[闇]効果は、解呪判定(1d20+1/lv(最大+10); 難易度11+その術者レベル)1回ずつを受ける。 [3e] (F) × ×										
変成術	アモーフアス・フォーム	lv:3	SpC, Und	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体	
	目標1体および装備品は、不定形状態となる。その後、直径2インチ以上の隙間は通過でき、基本的に移動速度と同じ“水泳移動速度”と、“狭撃、クリティカル・ヒット、(ポリモーフ)効果、朦朧効果、毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力と、防具のACボーナスを失って、音声、動作、物質、焦点具要素を満たすことができない。 [3.5e] (F) ○ ○										
防衛術	アンティシペイト・テレポテーション	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、‘焦点’	10分	接触、5ft/lv	24時間	不可	不可	新 [効果範囲] 接触した同意するクリーチャー1体を中心とした、半径5ft/lvまでの放射	
	目標となったクリーチャー1体は、この範囲内に、(瞬間移動)効果によって出現する相手がある場合、“人数”、“各々のサイズ分類”、“各々の正確な出現地点”の情報を知覚する。また、その相手は、通常よりも1ラウンド遅れて出現して、これに気付かない。[焦点具:水晶製かつ白金製の砂時計1つ(500gp; この目標が要所持)] [3.5e]										
防衛術	アンティドラゴン・オーラ	lv:3	SpC, Dra	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ相手が使用した攻撃、呪文、特殊攻撃などには、“AC、セーブに対して+2の幸運ボーナス”の利益を得る。また、この呪文によるボーナスは、5レベルを超える4レベル毎に+1される(17レベル以上で最大+5)。[物質要素:白金の塊1オンスぶん(25gp)] [3.5e]										
変成術	アンデュラント・イナーズ	lv:3	LoMa p213	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可(無害)	不可(無害)	— [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の体内で、内臓が波打ったりずると動く。このことによって、“急所攻撃、クリティカル・ヒットの追加ダメージに対する完全耐性”の能力を得るとともに、麻痺効果、毒、病気のセーブに対して+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										
占術	アンラック	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ダイス・ロールが必要となる行動(攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定、能力値判定、術者レベル判定など)を行う場合、常に「追加で再ロール1回を行って、出目の悪い方1つを使用」しなければならない。ただし、ストーン・オヴ・グッド・ラック(DMG p255)を持つ相手は、この呪文による害を受けない。 [3.5e]										
心術	イーグル・アイ	lv:3	BoVD, CoC	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体	
	[悪][呪い] 目標1体は、呪いを受けて(特定の効果がしか解呪できない)、攻撃ロール、セーブ、その他の判定に対して-4の幸運ペナルティを受ける。なお、この呪いは、「次に日の出が来る」、「次にこの目標が、術者に対してダメージを与える」のどちらか1つ以上が満たされた場合にも、即座に除去される。また、夜間にしか機能しないと思われる。 [3e]										
心術	イネグアタブル・ディフィート	lv:3	PH2 p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新 [目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	[強制][精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、3d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(命中時はセーブ不可、以後セーブに成功したラウンドは無効化)。 [3.5e]										
幻術	イメージ、メジャー	lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。 [3.5e]										
幻術	イリュージョン・ソリィ・スクリプト	lv:3	PHB p203	音声、動作、‘物質’	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 接触した、重量が10ポンド以下の物体1つ	
	[惑乱][精神作用] 術者は、目標となった物体1つに、“意図した相手にしか読むことができない文章”を記載する(他者には意味不明な文章となる; 幻術士には、この呪文であることは識別できる)。また、意図しない相手が、この文章を読もうとした場合、呪文の完成時に指定した示唆1つに従う(意志・無効)。[物質要素:鉛入りのインク(50gp)] [3.5e]										

系統	スペルシーフ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[3lv:3/13]		
心術	イレイション	lv:3	BoED p91	音声、動作	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径80ftの拡散内の全ての精神を持つ仲間		
	[精神作用] 術者および目標となった仲間は、意気が盛んになって、【筋力】、【敏捷力】+2のボーナスと、おそらく移動速度全般に+5ftのボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、遅または荷重より先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。										[3.5e]		
幻術	インヴィジビリティ・スフィア	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体が物体1つを中心とした、半径10ftの放射		
	[幻覚] この範囲内にいる相手は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(呪文の完成時からこの範囲内において、この範囲内に1つだけいる場合のみ；この不可視状態同士は、通常通り視認できる)。なお、この呪文の受け手が、攻撃的な行動をとった場合、呪文全体が終了する(その他の相手ならば、その相手のみから終了する)。										[3.5e]		
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・チェイン・デヴィル	lv:3	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[悪、精髄注入] 目標となったクリーチャー1体は、生来の間合いが+5ftされるとともに、1ラウンドの機会攻撃の回数制限が+1回される。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]		
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ピアデッド・デヴィル	lv:3	FC2 p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[悪、精髄注入] 目標1体は、顎顔のような塊が生えて、隣接している敵に近接攻撃を命中させる毎に、追加ダメージを与える(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。										[3.5e]		
幻術	ヴァーティゴ・フィールド	lv:3	PH2 p106	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散		
	[紋様] この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となるとともに、この範囲内を経由する(またはこの範囲内から行う)攻撃には、20%の失敗確率を与える。また、この範囲内でターンを開始した相手(指定した仲間1体/lvを除く)は、1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(1回しかならないが、失敗するまではセーブが必要)。										[3.5e]		
変成術	ウイスパリング・サンド	lv:3	SdS p128	音声、動作、焦点	1標準	無限	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで		
	[言語依存] 術者は、“砂、塵、灰の場所内”に、“砂、塵、灰を1ポンド以上持っている”のいずれか1つ以上を満たしている、会ったことがある名前を知っている目標と、全員で会話できる。ただし、最初に参加の意志を見せない目標からは、即座に終了する。また、他次元界に対しては機能しない。なお、“失敗”した目標は、そうと知覚できる。										[3.5e]		
変成術	ウェポン・オヴ・インパクト	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える武器1つが矢弾50発まで		
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、クリティカル可能域を増加させる効果は、殆どはお互いに累積しない。										[3.5e]	(F)	○
変成術	ウェポン・オヴ・エナジー	lv:3	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ		
	[可変] 目標となった武器1つは、“フレイミング・バースト(DMG p222)”と同様の武器の能力を得る。ただし、この呪文による追加ダメージは、術者が選択したエネルギー1つによって与えられる([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。また、この追加ダメージは、“フレイミング(DMG p222)”の武器の能力などの追加ダメージと累積する。										[3.5e]		
変成術	ウォーク・ザ・マウンテンズ・パス	lv:3	RoS p162	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“(跳躍)判定、(平衡感覚)判定に対して+10の強化ボーナス”、「基本地上移動速度と同じ“登攀移動速度(MM p305)”」、「急な斜面(DMG p88)”でも移動コストが上昇しない”の全ての利益を得る。なお、(平衡感覚)判定が必要な表面上で攻撃を受ける場合、PHB p82を参照。										[3.5e]		
心術	ウォークライ	lv:3	BoED p93	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発		
	[強制][精神作用、おそらく恐怖] 術者は、関の声を上げる。このことによって、この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d4ラウンドの間、“戦慄状態(PHB p307)”となる。※類似名として、「・」の有無が違うだけのウォークライ呪文(SpC, CAD, GW, MaoFに収録)が存在するため注意。										[3.5e]		
変成術	ウォーター・トゥ・アシッド	lv:3	SW p124	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が1ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内		
	[水] この範囲内の水は、強酸に変化する。なお、この呪文によって、“[酸(PHB p126)]”のピンツを作り出す”、「強酸のプールを作り出して、接触している相手に対して、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[酸]ダメージを与える(物体に対しては、本文参照)。ただし、広い水中に使用した場合、1ラウンド/lv後には、流れ散らされる”などの効果を得られる。										[3.5e]		
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも		
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、“単一の目標に対する接触呪文”、“~”の接触”の能力を得るような形式の接触呪文”の他は、“接触呪文のチャージ保持”できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。										[3.5e]		
変成術	エア・ブリージング	lv:3	SpC, SW...	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも		
	目標となったクリーチャーは、空気呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、“単一の目標に対する接触呪文”、“~”の接触”の能力を得るような形式の接触呪文”の他は、“接触呪文のチャージ保持”できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。										[3.5e]	(F)	○
変成術	エヴァーズ・メナシング・テンタクルズ	lv:3	PH2 p106	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、自身の肩から触手2本を生やして、(登攀)判定に対して+4のボーナスを得る。また、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、10ft以内にいる相手に対して、この触手で、近接攻撃1回を行える(指示は1回のフリー・アクション；本文参照)。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、この触手で、術者と独立した機会攻撃を行える。										[3.5e]		
防衛術	エクスペロシヴ・ルーンズ	lv:3	PHB p211	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の、地図、本、魔法のスクロールなどの物体1つ		
	[力場][エーテル界呪文][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 目標となった、文字情報を含む物体1つは、魔法のルーンを得る。その後、この文字情報を読んだ相手があった場合、“この相手”、“この物体から半径10ft以内にいる相手”、“この物体自身”に対して、6d6点の[力場]ダメージを与える(このすぐ付近にいたものは、セーブ不可)。										[3.5e]		
防衛術	エナジー・イーズ	lv:3	PH2 p106	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、“エネルギー1つに対する抵抗20”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防衛効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく；SpC p83のコンテインジェント・エナジー・レジスタンス呪文を参照)。										[3.5e]		
防衛術	エナジー・ヴァルナラビリティ	lv:3	PH2 p107	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全てのクリーチャー		
	この目標は、術者が選択した、“エネルギー1つに対する脆弱性(MM p306)”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(起点に近いものから順番)。ただし、そのエネルギーに対する完全耐性を持つ相手は、おそらくこの呪文の目標にはならない。										[3.5e]		
変成術	エナジー・サージ	lv:3	PH2 p107	音声	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つ		
	[可変] 目標となった武器1つは、次に命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、+2d6点の追加ダメージを与える([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか；完成時に術者が選択)。※エラッタを反映済み。										[3.5e]		
防衛術	エラディケイト・アース	lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	40ft	瞬間	頑健・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの爆発		
	[地] この範囲内にいる、“(地)の副種別”を持つクリーチャーは、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける。										[3.5e]	(F)	○

系統	スペルシーフ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[3lv:4/13]
占術	エンデュアリング・スクルータニ	lv:3	CM p98	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体
	この呪文の完成時に、特定の行動1つを指定すること。術者は、目標となったクリーチャー1体が、その行動をとった場合、自動的に知覚する(他次元界にいる場合でも)。										[3.5e]
変成術	オーグメント・オブジェクト	lv:3	SBG p41	音声、動作、物質	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 合計の体積が200立方ft/lvまでの、物体いくつでも
	目標となった物体は、破壊難易度が+20されて、物体の硬度および物体のhpが2倍(+100%)となる。また、非魔法のアイテムでも、魔法のアイテムと同様にセーブを行えるようになる(セーブの修正値は+1/2lv+2)。なお、非魔法および魔法の物体の、破壊またはセーブに関しては、PHB p163, p175を参照。										[3e]
占術	オルター・フォーチュン	lv:3	PH2 p108	音声、'経験'	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、「成功した」、「失敗した」、「そのどちらでもない」などの、いずれかのダイス・ロール1回に対して、再ロール1回を使用する。[経験点消費:200XP] ※エラッタを反映済み。										[3.5e]
変成術	カース・オヴ・アロー・アトラクション	lv:3	PH2 p108	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、遠隔攻撃へのACに対して-5のペナルティを受ける。また、受けた遠隔攻撃がクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解除できない(それぞれ本文参照)。※構成要素のエラッタを反映済み。										[3.5e]
幻術	カース・オヴ・ザ・ストーン	lv:3	CoC p166	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用][呪い] 目標となったクリーチャー1体は、幻覚に圧倒されて、現実から目を背ける。このことによって、「幻惑状態(PHB p305)」となる(1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブ可)。また、上記の効果が終わっても、この目標は呪われて、悪夢を見る(本文参照)。										[3e]
幻術	カース・オヴ・ザ・ピュートリッド・ハスク	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド+1d10分	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(惑乱)[悪、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自分の筋肉が腐り、剥がれ落ち、内臓をばらまいていると信じ込む。このことによって、1ラウンドの間、「幻惑状態(PHB p305)」となる。また、その次のラウンドからは、1d10×10ラウンドの間、「昏睡状態(PHB p305)」となる(通常の効果では目覚められない)。										[3e]
防衛術	カーミック・バックラッシュ	lv:3	CM p99	音声	'1即行'	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射
	この範囲内では、術者に対してダメージを与えて来た相手は、2ラウンドの間、「過労状態(PHB p303)」となる(意志・無効)。ただし、セーブに成功した場合、術者の次のターンの開始時まで、この効果を受けない。なお、この呪文は、他のカーミック・呪文と相互作用する(本文参照)。										[3.5e]
防衛術	カイバー・トラップ	lv:3	MoE p97	動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 来訪者か、「(他次元界)の副種別(MM p311)」を持つクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、この焦点点の内部に捕らえられて、行動できない。ただし、テレパシーの能力を持っている場合、その能力による意思の疎通のみは行える。[焦点具:カイバー・ドラゴンシャード1つ(この目標のHD数×100gp以上;同時に保持できる相手は1体のみ)]										[3.5e] × (E) ×
変成術	ガシマス・フォーム	lv:3	PHB p216	動作、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、不定形の半透明なガス化形態に形質変化して、「飛行移動速度10ft(完璧)」を得る(DMG p20参照)。また、「ダメージ減少10/魔法」の能力、「クリティカル・ヒット、毒に対する完全耐性」の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、攻撃を行わず、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たすことができない。										[3.5e]
変成術	ガレット・オヴ・ティース	lv:3	Dr@304 p39	音声、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、自身が「飲み込み(MM p314)」しているクリーチャーおよび物体に対して、1ラウンドにつき1回ずつ、自身の「噛みつき」の肉體武器のダメージと同じ値の、魔法の刺突ダメージを与える。ただし、この方法による追加ダメージには、【筋力】修正値が追加されない。										[3e]
変成術	キーン・エッジ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 新撃か刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。										[3.5e]
防衛術	キャスト・アウト・シャン	lv:3	CoC p161	音声、動作、物質	1時間	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	おそらく可	新	[目標] シャン1体
	この呪文の発動前に、大きさが5ftの五芒星形1つを準備しておかなければならない(作成した後、12時間は再使用可)。目標となったシャン(CoC p201)1体は、この五芒星形内にいる、「合併」しているクリーチャーから追い出される。また、直射日光の下で追い出された場合、即座に死亡する。										[3e]
変成術	キャンドル・コミュニケーション	lv:3	CoC p161	音声、物質	1標準	自身、5マイル/lv	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者および、この呪文を同時刻に発動している、お互いを知っている呪文の使い手1体は、ろうそくの炎を通じて、音的に意思の疎通を行うことができる。また、この呪文の有効距離は、両者の合計の術者レベルから算出される。ただし、片方でろうそくの炎が消えた場合、この呪文は即座に終了する。										[3e]
変成術	ギラロズ・ブレッシング	lv:3	SpC, SSp	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、追加で一对の腕が生えるとともに、自身のおそらく腕4つに、「鉤爪」の肉體武器を得る(武器の基本ダメージは1d4点;この肉體武器の攻撃は、他の武器とは併用不可;なお、大型サイズであるギラロズも1d4点)。また、この鉤爪2つ以上が、同一の相手に対して同時に命中した場合、追加で「かきみり」の攻撃を行える(本文参照)。										[3.5e]
心術	クラウド・メモリー	lv:3	CoC p162	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	おそらく永続	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、特定の「明確な記憶」1つを忘却する。ただし、この呪文によっては、術者が「この目標が記憶している」と知っている記憶しか、忘却させることはできない。										[3e]
幻術	クラウン・オヴ・ヴェイルズ	lv:3	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(虚像) 目標1体は、(隠れ身)判定、(変装)判定に対して+2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、(隠れ身)判定、(変装)判定のいずれか1回に対して、+8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(フィラクトリイ、ヘルメットなど)の装備スロットを必要とする。										[3.5e]
占術	クラウン・オヴ・クラリティ	lv:3	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、(聞き耳)判定、(視認)判定に対して+2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、(聞き耳)判定、(視認)判定のいずれか1回に対して、+8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット、フィラクトリイ、ヘッドバンドなど)の装備スロットを必要とする。										[3.5e]
防衛術	クラウン・オヴ・プロテクション	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナス、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、1ラウンドの間、上記の両方のボーナスを+4に上昇できる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット、フィラクトリイ、ヘッドバンドなど)の装備スロットを必要とする。										[3.5e]
変成術	クラウン・オヴ・マイト	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】に対して+2の強化ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、1ラウンドの間、上記のボーナスを+8に上昇できる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット、ヘッドバンドなど)の装備スロットを必要とする。										[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:5/13]
変成術	クリアストーン	lv:3	LEoF p31	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、石1つまたは石製の物体1つ	[3.5e] (F) × ×
	[地] 目標となった、鉱石、未加工の石、未加工の宝石や、石の像、石のトンネルの壁などは、透明となる。ただし、加工済みの石(コンクリートや煉瓦などを含む)、加工済みの宝石、金属などに対しては、この呪文は作用しない。また、この呪文が目標にできる、最大限の大きさは不明。※バーネンシイ呪文を適用可(物体、1レベル以上、1,500XP)。											
心術	グリード	lv:3	AoM p72	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー何体でも	[3.5e] × × (D)
	[精神作用] この目標は、エンソール呪文(PHB p212)の効果を受ける。ただし、術者自身ではなく、術者が指定した特定の物体1つに、注意および欲望が惹き付けられる。また、この目標が、「4HD以上」,「【判断力】16以上」のどちらも満たさない場合、追加で「自身の周囲が見えなく」なる(本文参照)。											
変成術	クリエイト・クローリング・クロウ	lv:3	MCMoF p24	音声、動作、物質	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	可(物体)	新	[目標] 半径5ftの円陣内の、切り離された左手1つ以上	[3.5e] (F) × ×
	[悪] この呪文の発動前に、自身および円陣の両方に対して、マジック・サークル・アゲンスト・イヴル呪文(PHB p286)を発動しておかなければならない。術者は、クローリング・クロウ(LEoF p163, MCMoF p24)2体/lvまでを創造する。その後、有効距離100ftのテレバシーを使用して、これらに単純な命令を与えることができる(本文参照)。											
占術	グリンプス・オヴ・トウルース	lv:3	BoVD p91	音声、動作、'麻薬'	1標準	自身	1時間	なし	なし	新	[目標] 術者	[3e]
	[悪][次元間通路] 術者は、邪悪な存在に対して、「否」、「然り」で回答できる種類の質問1つを行う(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にて15文字以内の短文でも回答できる。なお、この回答内容は、75%の確率で正しい(DMが秘密裏にロール)。 [麻薬要素:モーティン蒸気(BoVD p41)]											
幻術	クルーエル・ディスアポイントメント	lv:3	BoVD p91	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・看破、意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3e]
	[惑乱][悪、恐怖、精神作用] 目標1体は、ダイス・ロールが必要な、次のアクション1回が自動失敗する(セーブ不可)。また、それが成功したかのように信じ込んで、そのようにふるまう(意志・看破)。さらに、次のラウンド中は、騙されたことに気付いて、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して-4の士気ペナルティを受ける(意志・無効; 1d6+1ラウンド持続)。											
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	[3.5e]
	[念視] 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所が分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」、「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。											
幻術	クローク・オヴ・カイパー	lv:3	CoSt, Dr@337	音声、動作、'焦点'	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	[3.5e] × (E) ×
	[幻覚] 術者は、アンディテクタブル・アライメント呪文(PHB p201)の効果を得る。また、この呪文の完成時点で、すでに6時間以上維持していた形質変化、魔法的な変装などがあった場合、それらの効果は、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)などによっても、真の姿を見破られなくなる。 [焦点具:カイパー・ドラゴンシャード1つ(50gp; 要着用)]											
防衛術	グローブ・オヴ・インヴァルナラピリティ、グレイシャル	lv:3	FB p96	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射	[3.5e]
	[冷気] 術者は、レッサー・グローブ・オヴ・インヴァルナラピリティ呪文(PHB p221)と同様に、動かすことができない球体1つを作り出す。ただし、この呪文の球体は、3レベル以下の[火]効果のみを遮断する。また、この球体を通しての攻撃は、お互いに視認困難(失敗確率20%)の作用を受ける。											
幻術	ユーン・オヴ・ディムネス	lv:3	SpC, Dr@322	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	[3.5e]
	[惑乱][精神作用] この範囲内にいる精神を持つ相手は、「盲目状態(PHB p311)」となる(意志・無効; 以後1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブ可)。また、上記の効果を受けた相手は、上記の状態から解放された場合でも、他の相手に対して、視認困難(失敗確率20%)の害を受ける。											
防衛術	コンテイジョン・ウオード	lv:3	Dr@304 p32	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体	[3e]
	目標1体は、目標となった時点で潜伏期間中の「病気」が、魔法的な抵抗力を得る(病気に対する効果によって除去できる、病気ではないものも含む)。その後、この病気に対して、「病気を治癒する効果」を使用する相手は、その部分の効果を作らせるためには、追加で術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度11+この術者レベル)が必要となる。											
変成術	コントロール・テンプレチャー	lv:3	FB p92	音声、動作、物質	1ラウンド	本文参照	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 体積が20立方ft/lvまでの放射	[3.5e]
	[火または冷気] 術者は、この範囲内の「温度の程度(DMG p303, FB p8, SdS p12)」を、1段階/5lvまで、即座に下降させるか上昇させる。											
心術	コンペル・ブレス	lv:3	DroF p114	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3.5e] (F) × ×
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「ブレス攻撃」の能力を持つ場合、それが使用可能となる毎に、可能な限り早く自力使用しなければならない。また、「何らかの利益と引き換えに、ブレス攻撃の再チャージ時間を遅らせる効果」を使用できなくなる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。											
占術	サークル・ダンス	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e] (F) ○ ○
	術者は、この呪文の発動時に、回りながら踊って、直接知っている相手1体を思い浮かべる。その後、この相手が同一の次元界内にいて、死亡していない場合、この相手がいる方向を向いて止まるとともに、それが受けている状態(無傷、傷ついている、瀕死状態、気絶状態など)を知覚する。											
変成術	サイフォン	lv:3	CS, Dr@338	音声、動作	10ラウンド	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、魔法のスタッフ1本か魔法のワンド1本	[3.5e]
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つに対して、以下の手順を、任意の回数ぶん使用できる。「術者は、この魔法のアイテムの5チャージぶんを消費することによって、この魔法のアイテムから起動できる最大の呪文レベル以下の、本日中に術者自身が消費した、呪文、呪文スロット、鼓吹スロットのいずれか1つを取り戻せる」。											
幻術	サイレンス、サスペンデッド	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消費まで永続、6ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標/効果範囲] 接触した物体1つ/物体1つを中心とした半径20ftの放射	[3.5e] (F) ○ ○
	[幻覚] 術者は、合言葉によって(おそらく1回の標準アクション)、サイレンス呪文(PHB p227)と同様に、この範囲内の音声を消すことができる。また、この呪文の効果範囲は、この呪文の受け手に伴って移動する。 [物質要素:宝石の粉末(50gpぶん)] ※MaoFでは、ケルペンズ〜呪文として収録。											
防衛術	サイン・オヴ・シーリング	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、'物質'	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続	反応・半減(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 面積が30平方ft/lvまでの、宝箱か戸口か扉1つ	[3.5e]
	[魔法の罫(難易度25+呪文レベル)] 目標となった物体1つは、開くことができず、「破壊難易度(PHB p164)」が10上昇する。また、この目標がこじ開けられた場合、半径30ftの爆発内にある相手に、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを与える。なお、術者自身は、この呪文からの害を受けない。 [物質要素:エメラルド1つ(100gp)]											
心術	サジェスジョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	[強制][精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもつもらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。											
防衛術	サドン・イージズ	lv:3	tFoW p117	音声、動作	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体	[3.5e] × (E) ×
	目標となったクリーチャー1体は、「ダメージ減少10/アダマンティン」の能力を得る。											
心術	サブレス・ブレス・ウェポン	lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、ブレス攻撃が使用できなくなる。なお、この呪文の作用中を、ブレス攻撃の再チャージ時間に計上できるのかは不明。											

系統	スペルシード呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:6/13]		
変成術	サンストローク (0u@120)		lv:3	Du@120 p27	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	— [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、日射病ようになる。このことによって、2d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受けて(セーブ不可)、“疲労状態(PHB p310)”となる(すでに疲労状態である場合、過労状態となる: 頑健・無効)。ただし、この呪文のダメージおよび効果は、熱気の種類からのもとは異なり、通常通り治癒できる。別: [SdS]											[3.5e]		
変成術	シークレット・ページ		lv:3	PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、面積が3平方ftまでのページ1つ			
	術者は、目標となったページ1つの内容を変化させて、全く違うものに見せかける(地図をどうでもいい文章に、重要な文章を一時的な伝言に、呪文書のページを宿帳に、呪文書のページを他の呪文に、など)。また、合言葉によって、この効果自体を除去したり、元の内容に戻したり、最初に指定した内容に再変化できる(除去しない限りは回数無制限)。											[3.5e]		
防御術	シールド、リペリング		lv:3	CM p120	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし、反応・無効	なし、可	新 [目標] 術者			
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、シールド呪文(PHB p233)の効果を作り出す(不可視状態の[力場]の層1つを作り出して、これを持つ必要はなく、ACIに対して+4の層ボーナスを得て、マジック・ミサイル呪文を自動的に無効化する)。また、術者に対して、近接攻撃を試みた隣接している相手は、その攻撃の解決後に、5ftぶん押しやられる(反応・無効)。											[3.5e]		
変成術	シェイプ・オヴ・ザ・ビースツ		lv:3	ToHS p49	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効	可	— [目標] 接触した人型生物1体			
	(ポリモーフ) 目標1体は、動物1種類に変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒されるとともに、その全ての能力を得るが、自身の能力の大部分を失う(精神系能力値は変化しない)。また、他者が目標である場合、本来の姿の“トーン”を保持しなければならず、元に戻れるようになる可能性がある(本文参照)。なお、術者自身は、自由に解除できる。											[3.5e]	×	×
変成術	シェイプ・オヴ・ザ・ヘルスポンド・ストーカー		lv:3	CM p104	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者			
	(ポリモーフ) 術者は、ヘル・ハウンド(MM p226)に変身して、+10点の一時的hpを得る(呪文の終了時には消滅)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「hp」、「属性」、「有効HD(魔法の効果の目標になる場合)」、「習得言語」の他のデータが変化する。また、悪ではない属性で、同時に(「悪」の副種別)を持つ場合、MM p305、SSp p26参照。											[3.5e]		
変成術	ジャイアント・ラス		lv:3	SpC p95	音声、動作、物質	‘1即行’	0ft	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 小石1つ/3lvまで			
	[地] 術者は、目標となった小石を使用して、投擲攻撃を行える(射程単位120ft; 通常の遠隔攻撃と同様に、機会攻撃を誘発する)。また、この小石は、術者の手を離れると即座に巨大化して、遠隔攻撃ロールに対して+1/lv(最大+10)の洞察ボーナスを得るとともに、2d6点+【筋力】修正値の殴ダメージを与える。											[3.5e]		
幻術	シャドウ・キャッシュ		lv:3	SpC, MotP	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 直径1ftの円形			
	(操影)《影界呪文、次元間通路》この呪文は、影界と併存する次元界内でのみ発動できる。術者は、影界への小さなポータル1つを開いて、物体を隠しておくか捨てる(体積が30立方ft以内で、重量が250ポンド以下のもの)。その後、この方法によって影界内に置かれた物体は、以後24時間につき、失われてしまう確率が+10%ずつ累積していく。											[3.5e]		
幻術	シャドウ・ダガー		lv:3	Du@115 p82	音声、動作	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	不可	— [効果] 影のようなダガー1挺			
	(操影)《影界呪文》術者は、高品質のダガー1本を作り出して、通常の武器と同様に使用できる。また、この武器の命中を受けた相手は、その1回毎に、+1d6点/lv(最大+10d6点)の追加のダメージを受ける(それぞれ意志・無効)。											[3.5e]		
防御術	シャドウ・テントクル、レッサー		lv:3	LoDa p187	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	— [目標] 影1つ			
	(操影)《影界呪文》目標となった影1つは、片側が繋がれたロープのように形質変化して、長さが5ft/lv(最大50ft)に伸びる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、近接接触攻撃によって、術者の攻撃ボーナスを使用して、“からみつかれた状態”とさせる(本文参照; 相手の変更は1回の標準アクション)。											[3e]	(F)	×
幻術	シャドウ・バインディング (SpC, CAr)		lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全てのクリーチャー			
	(操影)《影界呪文》術者は、リボンのような影を作り出す。このことによって、目標となったクリーチャーは、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。なお、この状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、(脱出術)判定または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。別: [Dr@291]											[3.5e]		
変成術	シャドウ・フェイズ		lv:3	SpC, Dr@322	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、部分的に非実体状態となる。このことによって、非魔法の攻撃に対して“失敗確率50%”、魔法の攻撃に対して“失敗確率20%”を得る。ただし、通常の実体状態と同様に、[力場]効果は、上記の失敗確率なく受けるとされる。また、すでに非実体状態であった場合には、この状態に上書きされるとされる。											[3.5e]		
幻術	シャドウスリップ		lv:3	Dr@337 p74	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	(操影)《影界呪文》目標1体は、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、移動を行う場合、“影界を経由して移動”することを選択できる。この方法の移動は、移動速度が1/2となるが、機会攻撃を誘発しない(障壁や障害物は通過できず、移動中ではない時点は何の効果もない)。なお、この目標が、シャドウ・カイト(FF p150)ならば、本文参照。											[3.5e]		
変成術	ジャンプ、マス		lv:3	ShS p47	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、(跳躍)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、6レベルを超える4レベル毎に+10される(14レベル以上で最大+30)。なお、(跳躍)技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。											[3.5e]	(F)	×
変成術	シュリンク・アイテム		lv:3	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、体積が2立方ft/lvまでの物体1つ			
	目標となった物体1つは、高さ、幅、奥行きが1/16に、体積、重量が約1/4,000に縮小化して、サイズ分類が4段階小さくなる。その後、硬い表面にぶつかるか、合言葉を唱えることで、元に戻すことができる。また、術者は、この呪文の完成時に、“縮小後の材質を、布のように変化させる”ことも選択できる。											[3.5e]		
変成術	スイム (0r@318) ?		lv:3	Dr@318 p73	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	[おそらく水] 目標となったクリーチャー1体は、自身の地上移動速度と同じ速度の、“水泳移動速度(MM p305)”を得る。※スイム呪文を使用できるクラスは、「Dr@318版:Drd3, Rgr3」、「その他:Drd2, Wiz/Sor2, Wjn(水)2」となっている。別: [Du@130, SpC...]											[3.5e]		
変成術	スコーピオン・テイル		lv:3	RoE p190	音声、動作、‘ドラウ’	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可、頑健・無効	不可	— [目標] 接触した、同意するクリーチャー1体			
	目標1体は、蠍に似た黒色の尾1つを得て、1ラウンドにつき1回ずつ、1回のフリー・アクションによって、隣接する相手1体に対して、この尾の近接攻撃1回を使用できる(攻撃ボーナスは、通常と同様; ダメージは、2d6点+【筋力】修正値の魔法の刺突ダメージ)。また、この武器の命中を受けた相手は、1ラウンドの間、“朦朧状態”となる(頑健・無効)。											[3.5e]	○	(E)
変成術	スティールダンス (Anau, SpC)		lv:3	Anau, SpC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	有 [目標] 刃を持つ近接武器2つまで			
	目標となった武器2つは、術者自身に伴って移動して、術者のタンの間に、隣接する相手1体に対して、この両方が近接攻撃1回ずつを行う(+1/lv+【対応能力値】修正値の攻撃ボーナス; 魔法の武器として扱われて、その武器自身のダメージ+【対応能力値】修正値のダメージ)。ただし、“武器落とし”された目標からは終了する。別: [Maof]											[3.5e]	(F)	○
変成術	スティールダンス (Maof)		lv:3	Maof p104	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触したダガー2挺			
	目標となったダガー2本は、ロングソード程度の大きさとなって、アニメイト・オブジェクト呪文(PHB p199)と同様に、中型サイズのアニメイトド・オブジェクト(MM p11)として行動する。また、魔法の武器の能力などを持つ場合、攻撃に適用される。[飛行移動速度30ft(良好); AC14; 硬度10; 5hp; 1d8点のダメージ(19~20/×2)] 別: [Anau, SpC]											[3e]	(F)	×
変成術	ストーン・グラスプ		lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新 [効果] 自律行動能力を持つ、石の腕1本			
	[地] 術者は、アースン・グラスプ呪文(SpC p7, CAr p96)と同様に、サイズ分類が中型の腕1つを作り出す。また、この呪文の腕は、上記の呪文とは物体のデータが異なるとともに、自然の地面の上ならば、どこにでも作り出せる(本文参照)。											[AC18; 硬度8; 4hp/lv]	[3.5e]	

系統	スペルシーフ呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:7/13]
占術	ストーンサイト		lv:3	AoM p76	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、石や地面が透明であるかのように、それらを通して見る事ができる。また、金属でも水晶でもない鉱石の層は、それらを通して見る事ができるとともに、その種類に対応した色の霧がかかっているように見えて、その種類を識別できる。ただし、この呪文によっては、金属、水晶、液体などは、通して見る事ができない。 [3.5e] × × (D)											
変成術	スネークス・スウィフトネス、マス		lv:3	SpC, MH	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 半径20ftの爆発内の、全ての仲間	
	目標となった仲間(術者自身を含むかは不明)は、即座に追加攻撃1回を行う(近接攻撃、遠隔攻撃のどちらでも)。ただし、“スピード(DMG p221)”の武器の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などによって、すでにこのラウンドに追加攻撃を得ている目標に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]											
変成術	スパイダー・フォーム		lv:3	DotU p63	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、フィーンディッシュ種(MM p217)の大型モンスラス・スパイダー(MM p286)に変身して、+5点の一次的hpを得る(呪文の終了時には消滅)。なお、フィーンディッシュ種テンプレートの能力は、4HD相当で獲得する。 ※類似名として、「.」の有無が違うだけの、スパイダーフォーム呪文(SpC, FRCSIに収録)が存在するため注意。 [3.5e]											
変成術	スパイダースキン (SpC, Und)		lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ACの外皮ボーナスに対して+1/3lv(最大+5)の強化ボーナスと、(隠れ身)判定に対して+1/3lv(最大+5)の種族ボーナス、および毒のセーブに対して+1/3lv(最大+5)の種族ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。 別: [Du@84] [3.5e] (F) ○ ○											
幻術	スペクトラル・ウェポン		lv:3	SpC, CA, S&S	音声、動作	‘1即行’	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・看破	可	新 [効果] 半ば実体を持つ近接武器1つ	
	(操影) [影界呪文] 術者は、自身が(習熟)している近接武器1つを、半ば実体を持つ武器1つとして創造する。なお、この武器は、接触攻撃となるが、看破に成功した相手には、1/2のダメージしか与えず、特殊攻撃(“致死攻撃”の能力など)は50%の確率でしか作用しない。また、同時に1つまでしか稼働状態にはならず、術者が手放すと消滅する。 [3.5e]											
変成術	スペル・ヴァルナラビリティ		lv:3	SpC, PIH	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	不可	新 [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗”の能力の値が、1点/lvぶん減少する(最小で±0)。 [3.5e]											
占術	スペルキャスターズ・ベイン		lv:3	CM p105	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、解呪判定、呪文自殺の術者レベル判定に対して+2の洞察ボーナスを得る。また、視線が通っている相手には、「(呪文学)技能を5ランク以上習得している場合、音声要素または動作要素を含む、発動されている呪文を自動的に識別できる」、「これが15ランク以上である場合、追加でその呪文の術者レベルを識別できる」の利益を得る。 [3.5e]											
変成術	スリースティール		lv:3	DroF p119	音声	1標準	接触、近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効(物体)	不可(物体)	— [目標] 接触した、術者が手に持っている武器1つ	
	この呪文は、「自身のサイズ用の両手武器」、「1段階大きい片手武器」、「2段階大きい軽い武器」までを目標にできる。術者は、この目標の複製3つを放射する(攻撃ボーナスは「良好」、「+1/lv」の高い方)。(習熟)も得る: 近接攻撃相当)。また、同じ能力を持ち、最低でも+1となるが、【筋力】修正値が適用されず、挟撃できず、複製元は破壊される。 [3.5e] (F) × ×											
変成術	スロー		lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに対して-1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイスト呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑制に使用できる。) [3.5e]											
変成術	セヴァー・タイズ・オヴ・ザ・ムーン		lv:3	Dr@340 p75	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	— [目標] ライカンスロープ1体	
	目標1体は、(変身制御)判定(MM p303)に対して+10のボーナスを得る。ただし、中間形態および動物形態である間は、常に“疲労状態(PHB p303)”となる(すでに疲労状態以上である場合、この疲労効果はない)。なお、複数の月が存在する世界(エベロンなど)での、ライカンスロープに対する影響は、SoX p104を参照。 [3.5e]											
変成術	センス・オヴ・ザ・ドラゴン		lv:3	RotD p117	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“非視覚的感知(30ft)”の能力を得る(DMG p291, MM p314参照)。その後、効果線が通っている相手の、存在および位置を特定できる(エーテル状態は感知不可)。ただし、視覚依存のペナルティは、通常通り受ける(多くの失敗確率、対不可視状態のペナルティ、盲目状態の移動速度低下など)。 ※バーマンシイ呪文を適用可。 [3.5e]											
変成術	セント・オヴ・ザ・マナーク		lv:3	Du@127 p30	音声、動作、‘物質’	1標準	30ft	10分/lv	意志・無効	可	— [効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの爆発	
	術者は、魔法的なフェロモンの雲を作り出す(鋭敏嗅覚を持つ相手には知覚可)。この範囲内に進入した、組織化された社会を持つ昆虫のような種族(フォーミアンなど)や蟲は、合計2HD/lvぶんまで(複数回の発動で累積可)、術者が“女王”であると信じ込む(精神を持たない相手はセーブ不可; 本文参照)。 [物質要素: ベース(200gpぶん)] [3.5e]											
変成術	ダークヴィジョン、ディーパー		lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(90ft)”の能力を得る。また、この呪文による暗視の能力は、通常とは異なり、殆どの魔法の暗闇は見通すことができる。なお、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。 [3.5e] (F) ○ ○											
変成術	ダイヤモンドスティール (0r@275)		lv:3	Dr@275 p85	音声、動作、‘物質’	10分	接触	1時間/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	— [目標] 接触した、金属製の鎧1領	
	目標となった鎧1つは、軽装鎧、中装鎧ならば、着用者のACIに対して+1の“硬度ボーナス/Hardness Bonus[仮訳]”を与えて、物体の硬度が2上昇する。また、これが重装鎧ならば、着用者のACIに対して+2の硬度ボーナスを与えて、物体の硬度が3上昇する。 [物質要素: ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)] 別: [SpC] [3e]											
変成術	ダイヤモンドスティール (SpC)		lv:3	SpC p131	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した鎧1領	
	目標となった鎧1つの着用者は、“ダメージ減少/アダマンティン”の能力を得る。なお、この呪文によるダメージ減少の値は、この鎧の「ACの鎧ボーナスの1/2」となる。 [物質要素: ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)] 別: [Dr@275] [3.5e]											
変成術	ダスト・ストーム		lv:3	Dr@331 p71	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	— [効果範囲] 半径30ft×高さ30ftの円筒形	
	(創造) [おそろく地] 術者は、激しい砂嵐を創造する。その後、この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の魔法の斬撃ダメージを受ける。 [3.5e]											
変成術	タン・サーペンツ		lv:3	BoVD p99	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身の舌が小さな蛇1体となって、半径30ft以内の任意の一点に吐き出される。この蛇は、超小型ヴァイバー・スネーク(MM p273)と同様だが、近接攻撃ボーナスには、術者と同じ値を使用する。また、術者は、1回の標準アクションによって、追加の蛇1体を吐き出すことができる(合計1体/4lvまで)。 [3e]											
占術	タンズ		lv:3	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の声がかえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。 [3.5e]											
心術	ディープ・スランパー		lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制) [精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。 [3.5e]											

系統	スペルシーフ呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:8/13]		
防御術	ディスクアウトビーディエンス		lv:3	CS p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体			
	目標1体は、プロテクション・フロム・イーヴル系呪文(PHB p280)の、効果2つ目の利益を得る(ただし、憑依は遮断しない)。また、この目標は、精神制御の指示された内容を認識した上で、自身の意思の下に自由に行動できる。さらに、この目標に対して、精神制御を行った(行っていた)相手は、それが問題なく機能していると信じ込む(意志・無効)。											[3.5e]		
変成術	ディスティルド・ジョイ		lv:3	BoED p104	音声、動作、'物質'	24時間	接触	永続	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	術者は、無上の幸福を経験したことがある(または経験している)クリーチャー1体から、“アンブロンア(BoED p37, p104)”の1服用分を取り出す(無我夢中の恋に落ちている人物、強烈な性的快感または歓喜を受けている人物、人生最高の芸術作品を作っている芸術家、自身の木の傍でまどろんでいるドライアドなど)。											[3.5e]		
幻術	ディスペレイスメント		lv:3	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ftぶん離れた位置にいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利益を得る。ただし、攻撃の目標には、問題なくできる。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・マジック		lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発			
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文自殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の【力場】効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。											[3.5e]		
幻術	ディセプティヴ・ファサード		lv:3	CM p108	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(無害、物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ			
	(幻覚) 「目標がクリーチャー:術者は、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、この目標の外見を変化させる」、「目標が物体(非自律行動物体、建造物など):術者は、この目標の色、素材、材質、細部の造形などを違うものに見せかけたり、見かけ上の大きさを±10%まで変化できる。」											[3.5e]		
占術	ディテクト・シニッ		lv:3	SW p115	音声、動作、'焦点'	1標準	1マイル/lv	24時間(解除可)	不可	不可	— [目標] 術者			
	術者は、半径1マイル/lv以内の、船を知覚する能力を得る(精神集中する必要はなく、船内にいたり眠っている場合でも、自動的に知覚できる)。その後、船を知覚した場合、(機能:船乗り)判定で、その船の情報を識別できる(本文参照)。ただし、幻覚は見破れない。【焦点具:磨りガラスの円盤のネックレス1つ(50gp);これを身に着けていること]											[3.5e]		
占術	ディテクト・ドラゴン		lv:3	DroK, WotL	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、“竜の種別”または“竜の血”の副種別を持つ相手を知覚する。また、多くの(ポリモーフ)効果、幻術効果を見破れる。「1ラウンド目:存在するか否か」、「2ラウンド目:存在する数と、最も健康な個体の”状態(本文参照)」、「3ラウンド目:最も健康な個体の”大まかな種族”と、全ての個体の位置および”状態」、「4ラウンド目~:本文参照」。											[3.5e]	×	×
占術	ディテクト・メタル・アンド・ミネラルズ		lv:3	RaoF p189	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv;放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射			
	術者は、金属または鉱物1種類の、重量が10ポンド以上の塊を知覚する。ただし、探知する種類の、重量が10ポンド以上のサンプルが必要となる。なお、このサンプルが何種類かある場合、途中で探知する種類を変更できる。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」、「2ラウンド目:それらの大まかな重量」、「3ラウンド目:それらの位置または方向」。											[3e]	(F)	×
防御術	ディレイ・マニフェステーション		lv:3	GW p51	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	— [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	[心霊術/Ectomancy] この近接接触攻撃が命中した相手の魂は、死亡して”幽霊/Ghost(GW p8;MMとは異なる)【仮訳】”となった場合でも、この呪文の持続時間中は、物質界内に出現することができない。なお、この呪文は、すでに幽霊である相手に対しても作用する(“幽霊”は【耐久力】の値を持つため、生きているクリーチャーである)。											[3.5e]		
変成術	デヴィル・ブライト		lv:3	SpC, PIH	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d6ラウンド	不可、頑健・無効	可	新 [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“(悪)、(秩序)の副種別”の両方を持つ場合、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、“(パーテズク)の副種別”を持つ場合、追加で“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。											[3.5e]		
占術	デヴィルズ・アイ		lv:3	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	[悪] 術者は、“暗視(30ft)”の能力を得る。また、この呪文による暗視の能力は、通常とは異なり、殆どの魔法の暗闇は見通すことができる。なお、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。											[3.5e]		
変成術	デーモン・ダージュ		lv:3	SpC, PIH	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d6ラウンド	不可、頑健・無効	可	新 [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“(悪)、(混沌)の副種別”の両方を持つ場合、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、“(タネリ)の副種別”を持つ場合、追加で“朦朧状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。なお、“(オピリス)の副種別”、“(ロウマラ)の副種別”を持つ相手には不明。											[3.5e]		
変成術	デッドリィ・スプレー		lv:3	Dr@308 p24	音声、動作、'竜が特技'	1時間	自身	1分/lv	なし	なし	— [目標] 術者			
	術者は、「効果範囲:直線状」の効果(一部のプレス攻撃、ライトニング・ボルト呪文など)を使用する場合、その代わりに、「効果範囲:円錐形のおそらく爆発」に変更することを選択できる。なお、術者は、竜の種別を持つか(おそらく特技の前提条件も不要)、《竜魔法/Dragon Magic》の特技(Dr@308 p22)【仮訳】を習得していなければならない。											[3e]		
防御術	テネシヤス・ディスペリング		lv:3	CM p109	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発			
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、自身の次のターンの終了時まで、この呪文を再度発動した場合、その発動では、解呪判定に対して+2のボーナスを得るとともに、「効果範囲型解呪」を選択できるようになる。											[3.5e]		
防御術	デフレクト・ハーム		lv:3	CoC p167	音声、動作	1標準	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	新 [目標] 術者			
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、物理的な攻撃の命中を受けた場合、合計1回/lvまで、「そのダメージの代わりに、2点の【知力】ダメージを受ける」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、そのダメージ・ロールが行われる前に宣言しておかなければならない。											[3e]		
変成術	デュラビリティ		lv:3	Dr@305 p67	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	— [目標] 接触した、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの体積の物体1つ			
	目標となった物体1つは、“硬度10”に変化する。また、金属製ではない鎧が目標となった場合、追加で“ACの鎧ボーナスが1上昇、防具による判定ペナルティが1増加、秘術呪文失敗率が5%増加」の効果を受ける。※パーマネンシィ呪文を適用可(物体, 11レベル以上, 1500XP)。											[3e]		
防御術	ドゥウエオマー・グオーテクス		lv:3	Anau p141	音声	1標準	自身、60ft	10分/lvまたはチャージ消費	なし、不可	なし、不可	— [目標] 術者/クリーチャーか1辺が5ftのマス目1つ以上			
	術者は、合計6レベルまで(0レベル呪文は1レベル相当)、「術者」を目標または効果範囲内に含む、3レベル以下の呪文、擬似呪文能力を、自動的に呪文自殺する(アクション不要)。「半径60ft以内の、視線が通っているクリーチャー1体または1辺が5ftのマス目1つに、自動成功で解呪を行う(1回の即行アクション;本文参照)」を使用できる。											[3.5e]	(F)	×
心術	トーマンティング・サースト		lv:3	SdS p124	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	— [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)【精神作用】 目標1体は、治まらない渴きに苛まれて、水を飲み続けなければならない(視界内に水の容器がある場合、それを奪って飲み干す;それがなくなった場合、最も近い水源まで移動して、飲み続ける)。また、それを妨害した相手(仲間を含む)には、“激怒”の能力の効果を得て攻撃するが、必ずしも致命的な攻撃方法を選ぶわけではない。											[3.5e]		
変成術	ドラゴンシェイプ、 リースト		lv:3	DrMa p66	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者			
	(ポリモーフ) 術者は、スードドラゴン(MM p102)に変身する。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「hp」、「属性」、「有効HD(魔法的效果の目標になる場合)」、「習得言語」の他のデータが変化する。また、魔法の衣類、装身具は、サイズは自動的に調整される(DMG p209参照)。											[3.5e]		

系統	スペルシーフ呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:9/13]
変成術	ドラゴンズ・ブラッド	lv:3	DroK, AoM	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この呪文の完成時に、トウル・ドラゴン(年齢段階を使用して成長する竜: Dra p4による定義)1種類を選択すること。目標となったクリーチャー1体は、その種類の竜には、「その呪文、擬似呪文能力、超常能力のセーブに対して+1/5lv(最大+4)の抵抗ボーナス」、「その「畏怖すべき存在」の能力に対する完全耐性」の利益を得る。 [3.5e] × × (D)											
変成術	ドラゴンスキン	lv:3	SpC, Dra	動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	この呪文の完成時に、ドラゴン1種類を選択すること(本文参照)。術者は、ACの外皮ボーナスに対して+1/2lv(最大+5)の強化ボーナスを得るとともに、選択したドラゴンに対応した「エネルギー1つに対する抵抗10」の能力を得る(10レベル以上で「抵抗20」に上昇)。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。 [3.5e] × × × ×											
変成術	ドラゴンブラッド・ファイニティ	lv:3	DroF p114	音声、動作、'竜'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定、術者レベル判定に対して+2のボーナスを得る。ただし、術者およびこの目標の両者が、「竜の種別」または「(竜の血)の副種別」を持っていなければならない。※ソーサラー呪文。※「(竜の血)の副種別」の訳語は、CCh p157による(Dr p139では、「ドラゴンブラッドの副種別」)。 [3.5e] (F) × × ×											
変成術	ドラゴンベイン	lv:3	DroK, AoM	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、「竜の種別」または「(竜の血)の副種別」を持つ相手に対して使用する場合、その「ダメージ減少」の能力(生来の能力ではないものを含む)を自動的に克服できるとともに、クリティカル倍率が+1される(×2ならば×3に、×3ならば×4に)。「一部のドラコニアン(DLOS p215, 他)の、死亡時の能力を受けない」の利益を得る。 [3.5e] × × × (D)											
変成術	ドラゴンマーク・ウィップ	lv:3	Dr p151	動作、'ドラゴンマーク'	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 長さ10ftの、ウィップ1本	
	術者は、長さ10ftのウィップ1本を作り出して、「習熟」を得る。[攻撃ボーナスは、通常のウィップの使用時と同様; ダメージは、1点/lv(最大10点)+1d8の魔法のダメージ; 呪文レベル4以下の接触呪文を伝達可(本文参照); 武器落とす、武器破壊されない] [ドラゴンマーク:下級または上級の真正、下級または上級の特異型、シベいのいずれか] [3.5e] × × (E) ×											
変成術	ドラゴンマクト・ウェポン	lv:3	Dr p153	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、硬度が2倍(+100%)となって、魔法の武器としてダメージを与える。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークか、特異型ドラゴンマークを持つ相手には、+1d6点の追加のダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。[ドラゴンマーク:真正または特異型] [3.5e] × × (E) ×											
心術	ドララス・モクツ	lv:3	BoED p105	音声、動作、'犠牲'	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	[強制][精神作用] 術者は、動かすことができない光の塵を作り出す(この呪文の効果範囲は、お互いにつながっている必要がない; 本文参照)。この範囲内では、精神を持つ相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時に、「幻惑状態(PHB p305)となる(1ラウンド持続)」。[犠牲(終了時):1d3点[判断力]ダメージ] [3.5e] × × × ×											
変成術	トランスペアレンシイ	lv:3	Dr@305 p67	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの、非自行動物体1つ	
	術者は、目標となった物体のガラス製の複製を、それに隣接している地点に作り出す(壁を目標として、付いている窓、扉ごと複製するなどできる)。[ガラス:SdS p124では、硬度1、厚さ1インチ毎に1hp、破壊難易度12+1/1インチ(PHB p164でも、このデータに類似)] ※パーマナシイ呪文を適用可(物体、11レベル以上、1,500XP)。 [3e] × × × ×											
変成術	トレマーセンス	lv:3	SpC, Und	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「振動感知(30ft)」の能力を得る(DMG p293参照)。このことによって、自身が地面に接触している場合、直線距離にして30ft以内の、地面に接触して行動しているクリーチャーの存在および位置を特定できる。 [3.5e] (F) ○ ○ ○											
変成術	ドロブリアンズ・クリスタルブリトル	lv:3	CoSW p147	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでの非魔法の物体1つ	
	目標となった物体1つは、材質の物理的な強度が、ガラスと同様に化する(非装備中の物体ならばセーブ不可)。[ガラス:硬度1、1hp(なお、SdS p124では、硬度1、厚さ1インチ毎に1hp、破壊難易度12+1/1インチ; PHB p164でも、このデータに類似)] [物質要素:ガラスの針1本(100gp)] [3.5e] (F) × × ×											
変成術	ドロレス・ブロー	lv:3	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、クリティカル可能域が2倍(+100%)となって、クリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットを与える。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、殆どはお互いに累積しない。また、クリティカル・ヒットに関係する能力は、同時に機能しない場合がある(それぞれ本文参照)。 [3.5e] × × × ×											
防衛術	ネズラムズ・アメジスト・オーラ	lv:3	LEoF p32	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、この後に受ける毒および病気が無効化される。 [3.5e] (F) × × × ×											
防衛術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)] [3.5e] × × × ×											
心術	パースクエイド・トゥ・マニフェスト	lv:3	GW p56	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャーの死体1つ	
	[強制][精神作用、心霊術/Ectomancy] 目標となった死体1つの魂は、この呪文のチャージ消費によって、「『真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]」に旅立っているか、物質界内に出現していない場合、この地点のエーテル界内に、「幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]」として現れることを選択できる(本文参照)。 [3.5e] × × × ×											
変成術	ハート・オヴ・ウォーター	lv:3	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[水] 術者は、(脱出術)判定に対して+5の強化ボーナス、水中呼吸能力、地上移動速度と同じ水泳移動速度(MM p305)を得る。また、チャージ消費によって、フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文(PHB p274)の効果を追加できる(1回の即行アクション; 持続時間が1ラウンド/lvに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・〜呪文と相互作用する。 [3.5e] × × × ×											
心術	バードン	lv:3	Dr@308 p23	音声、動作、'竜か特技'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[精神作用] 目標となったクリーチャーは、重荷を背負った感覚を受ける。このことによって、追加で「重量25ポンド/lvぶんを運搬している」ものとして扱われる。なお、運搬能力および荷重に関しては、PHB p159を参照(軽荷重、中荷重、重荷重、「持ち上げ」状態、「押し引き」状態、移動不能かつ無防備状態)。 [3e] × × × ×											
変成術	パーミアブル・フォーム	lv:3	LoMa p129	音声	'1割り込み'	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、「非実体状態(RC p64, MM3 p219)」となるが、この非実体状態の間は、攻撃を行えない。なお、その他の効果との併用によって、「エーテル状態かつ非実体状態」となることは可能だと思われる。また、一定時間だけ持続する効果は、その効果が発生したイニシアティブ・カウントが訪れる毎に、「1ラウンド経過」と数えられる(PHB p136参照)。 [3.5e] × × × ×											
変成術	バイト・オヴ・ザ・ワーラット	lv:3	SpC p162	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、[敏捷力]に+6、[耐久力]に+2の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに+3の強化ボーナス、および「武器の妙技」の特技(PHB p97)を得る。また、自身の顔がラットのように変化して、自身の口に「噛みつき」の肉體武器を得る(本文参照)。 [3.5e] × × × ×											
防衛術	ハイド・フロム・ドラゴンズ (Dr)	lv:3	Dr p153	動作、'ドラゴンマーク'	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、竜には知覚されない(視覚、聴覚、鋭敏嗅覚、擬似視覚、振動感知などを含む; 何らかの方法によって居場所を感知された場合でも、完全視認困難は残る)。ただし、術者が何らかのクリーチャーを攻撃した場合、この呪文は即座に終了する。[ドラゴンマーク:真正または特異型] 別:[SpC, Dra] [3.5e] × × (E) ×											

系統	スペルシーフ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:10/13]
防御術	バックブラスト	lv:3	Anau, LEOf	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者	
	[火] 術者は、「[火]に対する抵抗10」の能力を得る(この呪文が終了したラウンドの終了時に消滅)。また、スペル・ターニング呪文(PHB p244)と同様に、合計1d4+2レベルぶん(DMが秘密裏にロール)の[火]効果を、その使用者に対して反射する。ただし、上記の呪文と同様に、「距離・接触」、効果型効果、効果範囲型効果などは反射できない。 [3.5e] (F) × ×										
占術	バトルマジック・パーセプション	lv:3	HoB p125	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、発動されている呪文を識別する用途の、(呪文学)判定に対して+5の技量ボーナスを得る。また、(呪文学)技能を5ランク以上修得している場合、半径100ft以内の効果線が通っている相手の呪文を、音声、動作要素を見る必要なく識別できる(この場合、擬似呪文能力なども識別できる)。さらに、即座に行える呪文相殺に関しては、本文参照。 [3.5e]										
変成術	ハマトウラ・パーブズ	lv:3	SpC, PIH	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の全身からバード・デヴィル(MM p139)のような棘を生やす。このことによって、この目標に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)、肉体武器、素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1d8点の「魔法の新撃かつ刺突」のダメージを受ける。 [3.5e]										
変成術	パロウ (SpC) ?	lv:3	SpC p167	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の両手に硬質な爪が生えて、金属でも固い岩でもない地面を、「穴掘り移動速度30ft(MM p305)」で掘り進める。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。別:[Und] [3.5e]										
変成術	パロウ (Und, RaoF)	lv:3	Und, RaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身のおそらく手2つに、「爪」の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは、「1d6点」,[素手攻撃のダメージ]のどちらか大きい方)。また、この目標は、金属でも固い岩でもない地面を、「穴掘り移動速度10ft(MM p305)」で掘り進める。別:[SpC] [3.5e] (F) × ×										
心術	パワー・ワード・ウィークン	lv:3	RotD p117	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	— [目標] 現在のhpが76hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な2点の[筋力]ダメージを受ける(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「76hp以上:効果なし」、「75hp〜51hp:1d4+1ラウンド」、「50hp〜26hp:1d4+1分」、「26hp未満:瞬間効果の能力値吸収に変化」。 [3.5e]										
心術	パワー・ワード・デフン	lv:3	RotD p115	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	— [目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「聴覚喪失状態(PHB p308)」となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「101hp以上:効果なし」、「100hp〜51hp:1d4+1ラウンド」、「50hp〜26hp:1d4+1分」、「26hp未満:永続」。 [3.5e]										
心術	パワー・ワード・マレドレト	lv:3	RotD p116	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	— [目標] 現在のhpが76hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な2点の[敏捷力]ダメージを受ける(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「76hp以上:効果なし」、「75hp〜51hp:1d4+1ラウンド」、「50hp〜26hp:1d4+1分」、「26hp未満:瞬間効果の能力値吸収に変化」。 [3.5e]										
変成術	ハンズ・オヴ・コループラ	lv:3	CoC p171	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身のおそらく腕2つが蛇となって、間合い10ftの「噛みつき」の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは1d6点、および「毒」)。ただし、この呪文の腕によって、どの程度のアクションを行えるのかわかりません。[頑健・無効、難易度15+][対応能力値]修正値;初期および予後、1d6点[筋力]ダメージ [3e]										
変成術	ハンドファング (SeK)	lv:3	SeK p156	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	おそらく不可	— [目標] 接触したクリーチャー1体以上	
	術者は、自身の片手に、噛みつく牙の口1つを得る。この武器は、近接接触攻撃によって、1d8点のダメージを与える(セーブ不可)。また、クリティカル・ヒットとなった場合、組みつきの試み1回を行える(機会攻撃を誘発しない)。さらに、この方法での組みつき状態である場合、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを与える。別:[RaoF, LoDa] [3.5e] (F) × ×										
変成術	ビースト・シェイプ I	lv:3	PF_rpg p247	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者	
	(ポリモーフ(PF_rpg)) 術者は、小型〜中型サイズの、任意の動物1種類に変身する。なお、(ポリモーフ(PF_rpg))効果は、変身後の種類によって、装備品が溶け込むか否かが決定されるが、溶け込んでも一部の能力は機能する。また、小型〜中型サイズの他が使用した場合、最初に「小型または中型サイズに調整する」修正値を受ける。 [PF_rpg]										
心術	ヒロイズム	lv:3	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。なお、「精神を持たない(MM p316)」(「[知力]が」持たない能力値)である相手は、[精神作用]効果、士気効果などを受けない。 [3.5e]										
共通	ファミリアー・エンハンスメント	lv:3	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、術者の「使い魔」1体	
	目標となった「使い魔」1体は、ACIに対して+2の回避ボーナスと、攻撃ロール、近接ダメージ・ロール、セーブに対して+2の技量ボーナスを得る。※パーマナンス呪文を適用可(T&B p84参照;同書内のその他の呪文からは、この記述を省略);検索上の都合によって、呪文名をエンハンス・ファミリアー呪文から仮変更した。 [3.5e]										
共通	ファミリアー・フォーティファイケーション	lv:3	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	接触	1時間、1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、術者の「使い魔」1体	
	目標となった「使い魔」1体は、+2d8点の一時的hp(これのみ1時間持続)と、ACの外皮ボーナスに対して+2の強化ボーナス、および「ライト・フォーティファイケーション(DMG p215)」の防具の能力の利益を得る。※検索上の都合によって、呪文名をフォーティファイ・ファミリアー呪文から仮変更した。 [3.5e]										
幻術	ファンタズマル・インジュリイ	lv:3	XoE p28	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	— [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、0hpの「満身創痍状態(PHB p143)」になったと信じ込んで、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行うことができず、移動速度が1/2となる。また、通常の満身創痍状態と同様に、激しいアクションを行った場合、1点のダメージを受けるが、瀕死状態とは信じ込まない。 [3.5e]										
幻術	ファンタズマル・ストラングラー	lv:3	CM p112	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	5ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(この幻影は、この目標自身にしか見えない)。その後、この目標は、この幻影に組みつかれて、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点のダメージを受ける(−1hp以下になるか、この組みつきからの脱出に成功すると終了;本文参照)。 [3.5e]										
幻術	ファントム・オブジェクト	lv:3	Dr@316 p62	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	意志・看破(遺取)	不可	— [目標] 同意するクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(幻覚) 目標となったクリーチャーは、幻影によって、自身のサイズ分類と同じ程度の大きさの、上質な家具、芸術作品、彫像、調度品などに見せかけられる。ただし、身動きした場合、身動きを止めてから1ラウンド以上の時間が経過するまでは、この幻影が抑止される。 [3.5e]										
幻術	ファントム・ガーディアンズ	lv:3	RoD p168	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv	意志・看破(遺取)	不可	新 [効果] 虚像1つ/lv	
	(虚像) 術者は、マイナー・イメージ呪文(PHB p285)と同様に、小型サイズ〜中型サイズの人型生物1種類の、視覚的および音声的な要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、それぞれの幻影に、簡単な命令1つずつを与えることができる。 [3.5e]										
幻術	フィールド・オヴ・ブラーズ	lv:3	Dr@309 p49	音声、物質	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] クリーチャー500体まで	
	(幻覚)[軍事/War] 目標となったクリーチャーは、ブラー呪文(PHB p273)の効果を得る。このことによって、視認困難(失敗確率20%)を得る。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。[物質要素:緑玉髓の粉末(1,500gpぶん)] [3.5e]										

系統	スペルシーフ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:11/13]		
幻術	フード・オグ・ザ・コブラ	lv:3	CM p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	<small>(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、術者の姿が、コブラのような肉体的特徴を得たように見える(意志・無効)。その後、この状態になった目標は、術者が視界内にいる間は、“不調状態(PHB p310)”となる(この目標が目を開けている間は、無効化)。また、術者は、この状態になった目標に対して、“毒”の近接接触攻撃を使用できる(本文参照)。</small>										[3.5e]		
占・変成	フェロシティ・オグ・サングウィン・レイジ	lv:3	DrMa p67	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者		
	<small>術者は、近接ダメージ・ロールに対して+1/2lvの土気ボーナスを得る。また、1回の標準アクションによって、1レベル呪文相当で、トゥルー・ストライク呪文(PHB p258)の効果を追加できる(この効果の終了時に、この呪文全体がチャージ消費)。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに+1される。</small>										[3.5e]		
変成術	フォースト・インコーポリアリティ	lv:3	GW p52	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] “幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]1体か、生来の非実体状態のアンデッド1体		
	<small>[心霊術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、可能なだけ早く、自力で非実体状態にならなければならない。可能である限り、非実体状態であり続けなければならない。(この呪文は、フォースト・マニフェステーション呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)</small>										[3.5e]		
変成術	フォースト・マニフェステーション	lv:3	GW p52	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] “幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]1体か、生来の非実体状態のアンデッド1体		
	<small>[心霊術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、可能なだけ早く、自力で実体状態にならなければならない。可能である限り、実体状態であり続けなければならない。(この呪文は、フォースト・インコーポリアリティ呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)</small>										[3.5e]		
変成術	フォールス・グラヴィティ	lv:3	SpC, PIH	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	<small>目標となったクリーチャー1体は、いかなる角度の表面上でも、その地点が重力の“下”であるかのように、通常通り移動できる。また、1ラウンドにつき1回ずつ、1回のフリー・アクションによって、この重力の“下”の方向を変更できる。さらに、この方法による“落下”を利用することで、1ラウンドにつき30ftまで飛行移動できる(本文参照)。</small>										[3.5e]		
変成術	フライ	lv:3	PHB p273	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	<small>目標1体は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文の終了時に、ゆっぴりと落下する(本文参照)。ただし、中～重鎧鎧を着用しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、“呪文の終了時”には、呪文の持続時間が尽きた場合、“解除”した場合、解呪された場合が含まれる(抑止は含まず)。</small>										[3.5e]		
変成術	プライマル・インスティンクト	lv:3	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 術者		
	<small>術者は、イニシアティブ判定、(生存)判定に対して+5の技量ボーナスを得る。また、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、追加で「選択した(知識)技能1つを、+5の技量ボーナスを得て、“習得済み”として判定できる」の利益を得る。なお、この呪文は、DrMaのプライマル～呪文と相互作用する(本文参照)。※ソーサラー呪文。</small>										[3.5e]		
変成術	プライマル・フォーム	lv:3	SpC, Dr@320	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	<small>術者は、「[精神作用]効果のセーブに対して+4のボーナス」、「ライト・フォーティフィケーション(DMG p215)」の防具の能力の利益、「追加でエレメンタルの種別としても扱われる」、「地、水、火、風から選択した元素の副種別1つ、および選択した元素1つに対応する能力(本文参照)」を得るが、一部の能力を失って、着用していた装備品が融け込む。</small>										[3.5e]		
変成術	ブラインドサイト?	lv:3	SpC, PGtF...	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	<small>目標1体は、“擬似視覚(30ft)”の能力を得る(DMG p291, MM p307参照)。このことによって、有効距離内の相手の、存在および位置を特定できる(エーテル状態は感知不可)。また、視覚への依存によるペナルティを無効化できる(多くの失敗確率、不可視状態の【敏捷力】ボーナス適用不可、盲目状態の移動速度低下など)。(…Und, SSp, MaoF)</small>										[3.5e]	(F)	○
変成術	ブラント・ナチュラル・ウェポンズ	lv:3	DroF p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体		
	<small>目標1体は、自身の全ての肉体的武器の、武器の基本ダメージのサイズ分類が、1段階/5lvぶん下降する(PHB p112, DMG p28, A&E p4を参照)。ただし、この呪文によっては、最小でも1d2点までにしか下降しない。なお、術者が、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。</small>										[3.5e]	(F)	×
変成術	ブリトルスキン	lv:3	ShS p44	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体		
	<small>目標となったクリーチャー1体は、自身の外皮が、脆い結晶状に変化する。このことによって、人工的武器、肉体的武器などのダメージを受ける場合、追加で“ACの外皮ボーナス(おそらくACの外皮ボーナスの強化ボーナスを含む)”と同じ値のダメージを受ける。</small>										[3.5e]	(F)	×
変成術	ブリンク	lv:3	PHB p276	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	<small>(エーテル界呪文) 術者は、ランダムにエーテル界を行き来して、失敗確率50%を得る(エーテル状態を視認できるか命中できる相手には20%、両方を満たす相手には0%)。また、効果範囲型のダメージが1/2となって、攻撃時に“不可視状態”の利益を得る。ただし、移動速度が3/4となって、20%の確率で、望んだ次元界側でのアクションが行われない。</small>										[3.5e]		
変成術	フル・マニフェステーション	lv:3	Dr@304 p39	音声、動作、物質	1ラウンド	自身	1分/lv(おそらく解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者		
	<small>(エーテル界呪文) 術者は、「物質界内で“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”である」、「エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”である」、「エーテル状態”かつ、エーテル界内で“非実体状態”である」、「顕現(MM p74)”している」のいずれの状態でもなくなり、それらの状態である代わりに、「物質界内のみに存在する、実体状態」となる。</small>										[3e]		
変成術	フレイム・アロー	lv:3	PHB p278	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] お互いに接触している、矢弾50発まで		
	<small>[火] 目標となった矢弾50発は、+1d6点の追加の[火]ダメージを与える。なお、これらの矢弾は、可燃物を発火させるが、クリーチャー自体に“着火(DMG p303)”することはない。</small>										[3.5e]		
変成術	フレックスフォーム	lv:3	SoS p127	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	<small>目標1体および装備品は、自身の形状が柔軟に変化するようになって、「(軽業)判定、(脱出術)判定に対して+10のボーナスを得る」、「習得済み」として(軽業)判定を行える」、「無理矢理入り込む(PHB p146)”の不利がなくなる」、「サイズ分類が1段階小さい相手が占めているマス目内でも通過できる(通常はPHB p145参照)」の利益を得る。</small>										[3.5e]	×	(E)
防御術	フレッシュ・ウオード	lv:3	CoC p171	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者		
	<small>術者は、“ダメージ減少/魔法”の能力を得る。ただし、合計5点/lv(最大50点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、“ダメージ減少/魔法”の能力を持つ場合、自身の肉体的武器が、ダメージ減少の能力の克服に際して、魔法の武器として扱われる(MM p312を参照；生来のダメージ減少だけの可能性もあるが不明)。</small>										[3e]		
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	<small>目標1体は、“エネルギーダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。</small>										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ディシケイション	lv:3	SdS p119	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	<small>目標となったクリーチャー1体は、「「脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”にはならない」、「“過き(DMG p301)”の非致傷ダメージおよび、「乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”に対する完全耐性」の利益を得る。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。</small>										[3.5e]		
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	<small>この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)</small>										[3.5e]		

系統	スペルシーフ呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:12/13]
防衛術	ペイン・オヴ・ジ・アークライヴァル	lv:3	ToM p255	音声、動作、'真の名'	1標準	接触、20ft	1分/lv	意志・無効/不可/不可	おそらく不可	—	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内では、術者が指定した相手1体に対して、以下の効果を得る。「進入されない(意志・無効; 本文参照)」、「ACIに対して+4の反発ボーナス、セーブに対して+4の抵抗ボーナス」、「持続的な精神制御、および憑依の試みを遮断する(本文参照)」。 [真の名要素: 指定する相手1体の、「真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]」] [3.5e]											
心術	ベカン・モンスター	lv:3	ToM p256	音声、動作、'真の名'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、自身のターンの間に、最低でも10ftぶん術者に接近した上で、行動を終了しなければならない。また、術者に隣接した場合、本文参照。ただし、その他の点では、通常通り行動できる。 [真の名要素:(真の発語/Truespeak)判定(ToM p195)[仮訳]の難易度15(+5する毎に、持続時間を+2ラウンドできる)] [3.5e]											
心術	ヘジタイト	lv:3	PH2 p125	音声、動作	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] この呪文は、この目標のターン開始時のみ発動できる。目標1体は、自身のターンの間に、1回の移動アクションしか行えない。ただし、その後の自身のターンの開始時毎に、1回の即行アクションによって、解放されるための再セーブを行える。なお、この目標が、術者からの攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]											
幻術	ポール・オヴ・トワイライト	lv:3	CM p116	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(紋様)[闇、精神作用] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出して、「薄暗い照明(PHB p162)」の効果を与える(セーブ不可)。また、この範囲内では、精神を持つ相手は、(聞き耳)、(視認)、(真意看破)、(搜索)判定に対して-10のパナルティを受ける(意志・無効)。 [3.5e]											
変成術	ホールト	lv:3	PH2 p126	音声	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の足が地面に張り付いて、移動を行えない。ただし、飛行中、浮揚中などの目標には作用せず、(瞬間移動)効果の移動までは妨害しない。なお、一定時間だけ持続する効果は、その効果が発生したイニシアチブ・カウントが訪れる毎に、「1ラウンド経過」と数えられる(PHB p136参照)。 [3.5e]											
心術	ホールド・パースン	lv:3	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「麻痺状態(PHB p310)」となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって(通常の「[筋力]が0」とは異なる、伏せ状態にはならない)、「無防備状態(PHB p151)」となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]											
心術	ボザーサム・バブル	lv:3	CM p116	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	3ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の声が歪められて、会話を行えず、音声要素を含む呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(この呪文のセーブ難易度+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文の作用中の目標に対して、再度発動した場合、本文参照。 [3.5e]											
防衛術	ボルスター・ダメージ・リダクション	lv:3	Dr@304 p31	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、生来の「ダメージ減少」の能力の値が、5点ぶん上昇する。ただし、生来の「ダメージ減少」の能力を持たない場合、この呪文は何の効果もない。なお、人型生物とは異なる形態のクリーチャーの、呪文能力の使用に関しては、MM p309、SSp p10、p18、p39、Dra p23を参照。 [3e]											
心術	マイゼーブ・エンヴィ	lv:3	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が指定した特定の物体1つを欲して、手に入れようとする。また、その物体を手に入れた後は、半径30ft以内に近づいた相手や、奪おうとした相手に対して攻撃を行う。なお、「竜の種別」または「竜の血」の副種別を持つ相手は、この呪文のセーブに対して-4のパナルティを受ける。 [3.5e]											
変成術	マイティ・フロップ、グレート	lv:3	RotD p115	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える近接武器1つ	
	目標となった近接武器1つは、武器の基本ダメージのサイズ分類が、1段階/4lv(最大5段階)ぶん上昇する(PHB p112、DMG p28、A&EG p4を参照)。ただし、最大でも超巨大サイズ相当までしか上昇できない。 [3.5e]											
変成術	マジック・ウェポン、グレート	lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。 [3.5e]											
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・イーグル	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[善] この範囲内では、「i: 悪の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii: 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii: (招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv: "内向きの力"」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]											
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[悪] この範囲内では、「i: 善の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii: 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii: (招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv: "内向きの力"」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]											
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[秩序] この範囲内では、「i: 混沌の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii: 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii: (招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv: "内向きの力"」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]											
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[混沌] この範囲内では、「i: 秩序の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii: 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii: (招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv: "内向きの力"」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]											
幻術	マスク・オヴ・ジ・アイデアル	lv:3	CM p117	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、(交渉)判定、(はったり)判定、自身の外見を変化させるための(変装)判定に対して、+4の技量ボーナスを得る。また、自身が心術効果を用いているクリーチャー、自身の召喚術効果によるクリーチャーに行う、NPCの態度を変化させるための(魅力)判定に対して、+4のボーナスを得る。 [3.5e]											
変成術	ムーンズ・チェンジ	lv:3	Dr@340 p57	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、各肉体系能力値に対して、以下の値の強化ボーナスを得る(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て)。「呪文の開始1ラウンド目、呪文の最終ラウンド: +2の強化ボーナス」、「呪文の開始2ラウンド目、呪文の残り2ラウンド: +4の強化ボーナス」、「呪文の開始3ラウンド目~呪文の残り3ラウンド: +6の強化ボーナス」。 [3.5e]											
心術	メスメライジング・グレア	lv:3	SpC, Dra	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、「恍惚状態(PHB p305)」となる。 [3.5e]											
変成術	ユニコーン・ホーン	lv:3	CM p118	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[善] 術者は、自身の額に生えた角によって、「突き刺し」の肉体武器1つを得る(魔法の刺突武器として扱われる; 突撃時にはダメージが上昇; 本文参照)。また、この呪文のチャージ消費によって、この角による攻撃1回に対して、「善の力」を追加できる(1回の即行アクション; 本文参照)。なお、この呪文は、他のユニコーン〜呪文と相互作用する。 [3.5e]											

系統	スペルシーフ呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:13/13]	
変成術	ラスト・レイ		lv:3	SpC, Dr@An5	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)、頑健・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新 [効果] 光線1本		
	術者は、朽ち葉色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下の効果を受ける。「鉄製のクリーチャー、鉄製の武器:1点/2lv(最大10点)+2d6点のダメージを受ける(硬度は無視される; 武器は0hpになると破壊)」、「鉄製の防具:ACのボーナスが1d4点ぶん減少する(最小で±0)」。											[3.5e]	
変成術	ラッシュ・オヴ・ザ・クラークン		lv:3	Dr@334 p75	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	— [目標] 術者		
	術者は、自身の付属肢(腕、脚、尾など)の任意の1つが、クラークンのような触手に変化する。このことによって、自身のサイズ分類に対応した間合いおよび基本ダメージを持つ、肉體武器として使用できる(本文参照)。また、この武器が命中した場合、機会攻撃を誘発せずに、組みつきの試み1回を行える。さらに、成功した場合、“締めつけ”できる。											[3.5e]	
幻術	リアリティ・ブラインド		lv:3	BoVD p108	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)、永続	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	(惑乱)[悪、精神作用][呪い] 目標1体は、“盲目状態(PHB p311)”かつ“朦朧状態(PHB p311)”となる(以後1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブ可)。また、この呪文の終了時に、この目標は呪いを受けて、以後1晩につき1回ずつ、悪夢を見るようになる(本文参照)。なお、術者が死亡した場合にも、この呪いは終了する。											[3e]	
幻術	リージョン・オヴ・センチネルズ		lv:3	PH2 p129	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径10ftの放射		
	(探影)《影界呪文》 術者は、この範囲内の各マス目内に、半ば実体を持つ剣士1体ずつを出現させる。これらは、1ラウンドにつき1回まで、間合い5ftの機会攻撃のみを行う。また、この剣士同士や、剣士と仲間との間で攻撃を行える。[AC25; 2hp/lv; セーブ、各判定の修正値は+1/lv; 1点/3lv(最大5点)+1d8点の魔法の新撃ダメージ(19~20/×2)]											[3.5e]	
防御術	リヴァース・アローズ		lv:3	Anau, SpC, MaOf	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	有 [目標] 術者		
	術者は、遠隔武器に対して“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。また、この方法によって、矢弾のダメージを全て無効化した場合、その矢弾を攻撃者に向かって反射する(攻撃ロールはそのまま; ダメージ・ロールは再ロール)。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											[3.5e]	(F)
変成術	リペア・シリアス・ダメージ		lv:3	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有 [目標] 接触した、人造クリーチャー1体		
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAr, ECS, Dr@317, MH, T&B)											[3.5e]	○
占術	レアリーズ・テレパシク・ボンド、レッサー		lv:3	SpC, XPH...	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新 [目標] 術者および、同意する【知力】が6以上のクリーチャー1体		
	[精神作用] 術者および目標となったクリーチャー1体は、精神的なリンクを得る。このことによって、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。※類似の呪文と統一するため、レアリーズ・〜を付加。(…CD, DotF)											[3.5e]	
心術	レイ・オヴ・ディジネス		lv:3	SpC, Dr@An5	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新 [効果] 光線1本		
	(強制)[精神作用] 術者は、董色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した精神を持つ相手は、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。											[3.5e]	
心術	レイジ		lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新 [目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(強制)[精神作用] この目標は、パーバリアンの“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】、【耐久力】に対して+2の土気ボーナスと、意志セーブに対して+1の土気ボーナスを得るが、ACに対して-2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用と同様の、行動制限を受けるかは不明。											[3.5e]	
変成術	レグイタライズ・レガシー、リスト		lv:3	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ		
	目標となった“レガシー・アイテム”1つは、1日の使用回数がある、使い切っている“初級レガシー能力(5lv~9lvのもの)”1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、初級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。											[3.5e]	
防御術	レジスト・テイント		lv:3	HoH p132	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“墮落度/Taint Point”を与える効果のセーブに対して+4の抵抗ボーナスを得る。※“墮落度”は、PGtE p107による訳語; “墮落度”自体の詳細は、HoH, UA, OAを参照。											[3.5e]	
防御術	レンド・シャドウ・ウィーグ		lv:3	ChoV p57	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	— [効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内		
	この範囲内は、“影織(FRCS p57)”に基づく効果には、恒久的な“魔法欠如地帯(FRCS p56)”となる(“織”に基づく効果には、悪影響なし)。また、術者は、この呪文が準備済みである間は、影織に基づく効果に行う、解呪判定に対して+2の技量ボーナスを得る。[物質要素:ムーンストーン1つ(50gp)]											[3.5e]	(F)
変成術	ロットティング・グラスプ		lv:3	WotL p48	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 接触した、非魔法の元有機物の物体か、元有機物のクリーチャー		
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、“腐敗の接触”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した、元有機物(紙、皮、木、骨など)は、「物体は破壊(大きいと半径5ftの範囲内が破壊)」、「防具はACが1d4点減少(0で破壊)」、「武器は本文参照」、「人造などは1点/lv(最大10点)+3d4点のダメージを受ける。											[3.5e]	×
変成術	ワンド・モジュレイション		lv:3	CS, Dr@338	音声、動作	‘1即行’	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した魔法のワンド1本		
	目標となった魔法のワンド1つは、このために次に発動された、本来の呪文レベル未満の、他の呪文1つのワンドに形質変化する。ただし、「2チャージを消費して、最低限の術者レベルで、その呪文のみが起動される」ようになる。また、価格を持つ物質要素、経験点消費などを含む呪文には変更できない。※Dr@338では、モジュレイト呪文として収録。											[3.5e]	
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	スペルシーフ呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/11]	
占術	アーケイン・アイ		lv:4	PHB p195	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 魔法的感知器官1つ		
	(念視) 術者は、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、前方の床だけを調べる場合には1ラウンドにつき30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合には1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。また、この器官は、1インチ以上の隙間を通り抜けることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、これは移動を停止する。											[3.5e]	

系統	スペルシーフ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/11]
変成術	アースバインド, マス (MM)	lv:4	MH p40	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	意志・無効	可	— [目標] 半径20ftの爆発内の、全ての非実体状態ではないクリーチャー	
	目標となったクリーチャーは、飛行移動できない(魔法的效果による飛行移動を含む)。なお、すでに飛行中であった場合、1ラウンドにつき60ftずつ、ゆっくりと落下するとともに、上方には飛行移動できないが、下方、水平方向には通常通り飛行移動できる。 ※MHでは、リージョンズ・アンディナイアブル・グラヴィティ呪文として収録。 [3.5e]										
変成術	アイアン・ボーンズ	lv:4	SpC, GW, Maof	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、非実体状態ではないアンデッド1体	
	目標となったアンデッド1体は、骨格(昆虫などの外骨格を含む)が硬化して、ACIに対して+6の外皮ボーナスを得る。ただし、骨格を持たないアンデッドには、この呪文は何の効果もない。 [3.5e] (F) ○ ○										
防御術	アイス・シールド	lv:4	FB p99	音声、動作、物質、'冷たい火'	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“(火)に対する脆弱性”の能力と、“ダメージ減少15/-”の能力を得る。なお、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減しようと、この呪文はチャージ消費される(“フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]”内では、“10分/lvまたはチャージ消費”に向上)。["冷たい火/Coldfire(FB p17)[仮訳]"要素:5オンスぶん(250gp)] [3.5e]										
占術	アイデンティファイ・ウィズ・フレイルム	lv:4	Dr@308 p23	音声、動作、'竜か特技'	1標準	50ft	瞬間	意志・無効	可	— [目標] 術者を中心とした半径50ftの爆発内の、全てのクリーチャー	
	この呪文の完成時に、「詳細な属性(中立にして善など)」、「クラス(ファイターなど)」、「種別(異形、竜など)」、「種族的な副種別(ドワーフ、(爬虫類)、(変身生物/など)の、いずれか1つおよび内容を指定すること。この範囲内にいる、指定された内容を満たす相手は、自身の頭上に、松明(PHB p162)と同様の炎1つが出現する(1ラウンド持続)。 [3e]										
変成術	アウエイクン・ザ・マインド	lv:4	ToHS p44	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触した、【知力】が1~2の動物か魔獣1体	
	目標1体は、【知力】に+8、【判断力】、【魅力】に+4のボーナスを得て、一時的に“魔獣”となり、術者の習得言語1つの会話能力を得る(術者に対する初期態度は“友好的”)。また、作業や仕事を依頼できる。ただし、作用中は、“使い魔”、“動物の相棒”などにできない。【物質要素:ダイヤモンド1つ(1,000stl)] ※パーマネンシイ呪文を適用可。 [3.5e] × × (D)										
心術	アグラヴェイト・ドラコレイジ	lv:4	DroF p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	— [目標] “ドラコレイジ・ミサル(DroF p121)”の効果を受けている、竜1体	
	(強制)【精神作用】 目標1体は、精神を持つ場合、竜ではない相手に対して、NPCの初期態度がさらに1段階“敵対的”に近付くとともに、攻撃を行う可能性が上昇する。また、この呪文は、通常よりもセーブ難易度が4高い。(この呪文は、アベント・ドラコレイジ呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e] (F) × ×										
変成術	アスペクト・オグ・ジ・アイシイ・ハンター	lv:4	CM p95	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、ウィンター・ウルフ(MM p95)に変身して、+20点の一時的hpを得る(呪文の終了時には消滅)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「hp」、「属性」、「有効HD(魔法的效果の目標になる場合)」、「習得言語」の他のデータが変化する。また、魔法の衣類、装身具は、サイズは自動的に調整される(DMG p209参照)。 [3.5e]										
占術	アセイ・スペル・レジスタンス	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	新 [目標] 術者	
	この呪文の完成時に、任意の相手1体を指定すること(この時点では、この相手が見えていなければならない)。術者は、“魔法的防御の性質および弱点”を知覚する。このことによって、この相手1体に対して、呪文抵抗判定(呪文抵抗を克服するための術者レベル判定)に+10のボーナスを得る。 ※CArでは、アセイ・レジスタンス呪文として収録。 [3.5e]										
変成術	アチューン・フォーム	lv:4	SpC, PIH, MotP	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	不可	不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで	
	(元素界呪文) この目標は、アグノイド・プレイナー・エフェクト呪文(SpC, PIH, MotPiに収録)と同様に、“次元界を持つ自然の影響”に対する防御を得る(極端な温度の高低、空気の欠如、空気の毒性、正/負のエネルギーなど; 本文参照)。ただし、重力的特性、属性的特性、魔法的特性、“幽閉”の特性などに対しては、この呪文は作用しない。 [3.5e]										
占術	アナメンシス	lv:4	Dr@338 p77	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって(1回のフリー・アクション)、「(知識)技能」、「バードの知識」の能力などの判定1回に対して、+10のボーナスを得る。また、“習得済み”として、その(知識)判定を行える(1)の効果を起こり得る。ただし、スペル・ウィーヴナー(MM2 p78)ではない場合、この待機中は、意志セーブに対して-4のペナルティを受ける。 [3.5e]										
防御術	アベイト・ドラコレイジ	lv:4	DroF p112	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv(最大20日)	意志・無効(物体)	可(物体)	— [目標] 竜1体	
	目標となった竜1体は、“ドラコレイジ・ミサル(DroF p121)”からの、最大5点の【判断力】ダメージが治癒されるとともに、竜ではない相手に対する、NPCの初期態度の悪化が元に戻る。また、一時的に“ドラコレイジ・ミサル”の効果を受けなくなる。(この呪文は、アグラヴェイト・ドラコレイジ呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e] (F) × ×										
防御術	アラーム、インプルーヴド・ポータル	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	8時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 次元界間をつなぐ、ゲート呪文1つか魔法のポータル1つ	
	(アストラル界、影界、エーテル界呪文) 目標となった、ゲート呪文1つまたは魔法のポータル1つは、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで通過する毎に(併存や隣接する次元界でも)、呪文の完成時に選択した、以下の片方または両方のアラームが作動する。「精神的アラーム、音声のアラーム:PHB p200参照」。 [3.5e]										
変成術	アライアンス・アングン	lv:4	XoE p27	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10ラウンド	不可	不可	— [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径10ft/lvまでの範囲内	
	この範囲内では、“仲間から得られる利益”が抑止される。なお、上記には、「【儀式】特技/Ceremony Feat(日本語内ではPH2に収録)」、「勢力陣営/Affiliations(日本語内ではPH2, CCh, 他に収録)」、「チームワークの利益/Teamwork Benefit(日本語内ではPH2に収録)」、「Companion Spirits(DMG2に収録)」、「おそらく援護」などが含まれる。 [3.5e]										
防御術	アンシェイプ・ソウルメルド	lv:4	Mol p105	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	— [目標] クリーチャー1体	
	術者は、自身が指定した、目標1体のソウルメルド1つに対して、術者レベル判定(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+そのメルド形成者レベル)1回を行って、成功した場合、非形成化させる。また、“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”されていた場合、難易度が+4されるが、成功時には、追加で1点/lv(最大15点)+3d6点のダメージを与える。 [3.5e]										
幻術	イネスケイパブル・スウォーム	lv:4	Dr@333 p71	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・看破、頑健・不完全	可	— [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(虚像) 目標となったクリーチャーは、自身の身体を、虫の大群が這い回っているという幻覚を見る。このことによって、両方のセーブに失敗した場合、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の状態の代わりに、“怯え状態(PHB p303)”となる(おそらく【恐怖、精神作用】効果)。 [3.5e]										
防御術	イリーカルズ・マントル	lv:4	UE p50	音声、動作、'物質'	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、「呪文および擬似呪文能力のセーブに対して+1/3lv(最大+5)の幸運ボーナス」、「【電気】に対する抵抗10”の能力」の利益を得る。【物質要素:未加工のダイヤモンド1つ(50gp)] ※人名の表記は仮訳。 [3e] (F) × ×										
幻術	イリュージョン・ウォール	lv:4	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・看破(遺取)	不可	新 [効果] 厚さ1ft×幅10ft×長さ10ftの、何らかの表面の幻影1つ	
	(虚像) 術者は、視覚的要素を持つ、何らかの表面の幻影1つを作り出す(壁、天井、床など; 移動は妨害しない)。なお、この呪文を、通路や罫(落とし穴、空洞、扉などを含む)を隠蔽するために使用した場合でも、それらを発見するための視覚が不要な探知手段は、通常通り機能する。 [3.5e]										
幻術	イリュージョン・ピット (SSp)	lv:4	SSp p67	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・看破(遺取)	不可	— [効果] 幅10ft×長さ10ft×深さ20ftの、落とし穴の幻影1つ	
	(虚像) 術者は、平らな表面または空いている空間に、幻影の落とし穴1つを作り出す。「平らな表面上:この“落とし穴”の地点のクリーチャーおよび物体は、浮揚しているか下に透明な【力場】の障壁があるように見える」、「空いている空間:この“落とし穴”に落ちて、効果範囲外に突き抜けた相手は、上からは消滅したように見える」。(別: SpC, CAr...) [3e]										
幻術	インヴィジビリティ、グレーター	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(幻覚) 目標1体および装備品は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。ただし、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。なお、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、攻撃的な行動をとった場合でも、終了しない。 [3.5e]										

系統	スペルシーフ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/11]	
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・スティール・デヴィル	lv:4	FC2 p100	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3.5e]
	[悪、精髄注入] 目標となったクリーチャー1体は、AC、攻撃ロールに対して+3の不浄ボーナスを得る(同一の呪文の目標に隣接している間は、その1体につき+1される)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。											
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ハーヴェスター・デヴィル	lv:4	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3.5e]
	[悪、精髄注入] 目標1体は、近接攻撃を命中させた場合、追加で“地獄の糧”1つを与える(本文参照; 相手1体につき同時に1つのみ)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。											
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・アムニズ	lv:4	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3.5e]
	[悪、精髄注入] 目標1体は、“[知力]ベナリティ、[知力]ダメージ、[知力]吸収に対する完全耐性”の能力を得る。また、合計1回/2lvまで、1回の標準アクションによって、“[知力]ダメージの接触”を使用できる(本文参照)。さらに、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。											
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・エリニユス	lv:4	FC2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3.5e]
	[悪、精髄注入] 目標1体は、合計1回/3lvまで、視線が通った相手1体を、“差し控”ことができる(本文参照; 必要なアクションは不明)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。											
変成術	ウイングズ・オヴ・エア、グレーター	lv:4	SpC, Dra	音声	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触した、翼を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、翼による飛行移動の、“飛行機動性(DMG p20)”が2段階向上する。											
心術	ヴェクナズ・マレヴォレント・マイアズマ	lv:4	CM p97	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 現在のhpが11hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	(強制)[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、-9hpの“容態安定状態(PHB p143)”となる。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。											
変成術	ヴォイス・オヴ・ザ・ドラゴン	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
	術者は、(威圧)、(交渉)、(はったり)判定に+10の強化ボーナスと、竜語の会話能力を得る(ただし、読み書きはできない)。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の標準アクション)、この呪文レベル相当で、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を使用できる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。											
変成術	ウォープ・トゥルーネーム	lv:4	ToM p261	音声、動作、‘真の名’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効、意志・不完全	可	—	[目標] 非実体状態ではないクリーチャー1体	[3.5e]
	(おそらくポリモーフ) 目標1体は、本文中のデータを持つ異形クリーチャーに形質変化して、一部の能力を失う(頑健・無効)。また、追加のセーブに失敗した場合、さらに一部の能力を失う(意志・無効; 本文参照)。[真の名要素(呪文の発動時に真の発語/Truespeak)判定[仮訳]が必要:この目標の‘真の名/Truename(ToM p195)[仮訳]”]											
防御術	ウォール・オヴ・イーヴル	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvふんまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ	[3.5e] (F) ○ ○
	[悪] 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた善の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効; (招来)効果の善の相手はセーブ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。[秘術呪文物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]											
防御術	ウォール・オヴ・グッド	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvふんまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ	[3.5e] (F) ○ ○
	[善] 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた悪の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効; (招来)効果の悪の相手はセーブ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。[秘術呪文物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]											
防御術	ウォール・オヴ・ケイオス	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvふんまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ	[3.5e] (F) ○ ○
	[混沌] 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた秩序の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効; (招来)効果の秩序の相手はセーブ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。[秘術呪文物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]											
防御術	ウォール・オヴ・ロー	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvふんまでの面積を持つ壁1つか、半径5ft/2lvまでの半球1つ	[3.5e] (F) ○ ○
	[秩序] 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた混沌の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効; (招来)効果の混沌の相手はセーブ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。[秘術呪文物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]											
変成術	エアリアル・アラクリティ	lv:4	RotW p174	音声	‘1即行’	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
	術者は、空中にいる間は、ACおよび反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、飛行移動速度に対して+30ftのボーナスを得るとともに、“飛行機動性(DMG p20)”が1段階向上する。ただし、この呪文のみによっては、飛行移動速度自体が得られるわけではない。											
防御術	エッセンティア・ロック	lv:4	Mol p101	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、全てのエッセンティアが固定されて、現在の位置から再配置できない。なお、インカーナム貯蔵源1つに付与できる、エッセンティアの最大値は、Mol p19参照。[秘術呪文焦点具:銀製の南京錠1つ(10gp)]											
防御術	エナジー・バリアー	lv:4	KoD p156	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvふんまでの面積を持つ、不定形の壁1つ	[3.5e] × × (D)
	この呪文の完成時に、エネルギーの種類1つを選択すること。術者は、不定形の壁1つを作り出して、「その補足説明を持つ呪文、プレス攻撃など」、「その副種別を持つ(現性)ではない来訪者の移動(エーテル界には作用しない)」を遮断する。なお、この障壁は、解呪されたリダメージを受けることはないが、一部の効果によっては即座に破壊される。											
防御術	エレクトリファイド・レイアー	lv:4	Dr@308 p22	音声、動作、‘電が特技’	10ラウンド	0ft	チャージ消費まで継続、1ラウンド/lv	不可	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvふんまでの範囲内	[3e]
	[電気] この呪文の完成時に、仲間1体/lvまでを指定すること。この範囲内は、“術者および指定した仲間”を除く相手が進入した場合、電撃の場となる。その後、“術者および指定した仲間”を除く相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の[電気]ダメージを受ける。											
変成術	エレメンタル・ボディ I	lv:4	PF_rpg p275	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	[PF_rpg]
	(ポリモーフ(PF_rpg)) 術者は、小型サイズのエレメンタル(アース、ウォーター、エア、ファイアーのいずれか)1種類に変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。											
変成術	エンタングリング・スタッフ	lv:4	SpC, CAd	音声、焦点	‘1即行’	接触	1ラウンド/lv(解除可)	おそらく頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触したクォータースタッフ1本	[3.5e]
	目標となったクォータースタッフ1つが、使用者とのサイズ分類の差が1段階以内の相手に命中した場合、その使用者は、追加で「組みつき判定に対して+8のボーナスを得た上で、この武器がからみつための、組みつきの試み1回を行う」ことを選択できる(1回のフリー・アクション; 機会攻撃を誘発しない)。その後、この組みつきに成功した場合、本文参照。											
変成術	エンデュアリング・フライト	lv:4	RotW p175	音声	1ラウンド	自身	チャージ消費まで継続	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
	術者は、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合でも、飛行移動速度が低下しない。また、術者の飛行能力に、持続時間または制限時間がある場合、その上限が2倍(+100%)となる。なお、この呪文は、術者が次に着地するまで持続する。											

系統	スペルシーフ呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:4/11]
変成術	エンラージ・パースン, マス		lv:4	PHB p213	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新 [目標] 人型生物1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+2、【敏捷力】-2、攻撃ロール、ACに-1、足払い、組みつきに+4、(隠れ身)判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)、ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。 [3.5e]											
変成術	オープン・チャクラ, リースト		lv:4	Mol p103	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、頭部(Crown)、脚部(Feet)、両手(Hands)のいずれかのチャクラ1つが解放される(この目標が持つ部位のみ; すでに使用されている部位には、何の効果もない)。その後、その部位に、ソウルメルドや魔法のアイテムを“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”できる。 [3.5e]											
防御術	オティルクス・サプレッシング・フィールド		lv:4	CM p98	音声、動作	1ラウンド	20ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	この呪文の完成時に、補足説明1つを指定すること(【悪】、【火】など)。この範囲内では、その補足説明を持つ、「呪文の発動」、「能力の起動」、「魔法の効果の持ち込み」などが行われる場合、術者レベル判定(【抵抗破り】の特技などを適用可; 難易度1+この術者レベル)が必要となる。この判定に失敗した場合、この範囲内では抑止される。 [3.5e]											
占術	ガーディアン・スピリット		lv:4	Mol p101	音声、動作(‘本質’)	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「AC、【敏捷力】判定(イニシアチブ判定を含む)、【敏捷力】に基づく技能判定、反応セーブに+2の洞察ボーナス」。「本質(終了時には術者に戻る):術者のエッセンティア1点の付与につき、各ボーナスが+1される」 [3.5e]											
変成術	カイティンスキン		lv:4	WotL p45	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	— [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、昆虫のようなキチン質の甲殻を得る。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/2lvの強化ボーナスを得る。 [3.5e] × × (D)											
心術	ギアス, レッサー		lv:4	PHB p217	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効、不可	可	新 [目標] 7HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つを与える(意志・無効; 一部の効果でしか解呪できない)。この命令は、自発的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、この目標は、24時間を通じて命令に従わなかった場合、全ての能力値に対して-2のペナルティを受ける(セーブ不可; -8まで累積)。 [3.5e]											
心術	クラッシング・ディスペア		lv:4	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことによって、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]											
占術	クリエイト・スクライミング・ウィンドウ		lv:4	CoC p165	音声、動作、物質、‘経験’	24時間	0ft	永続	不可(物体)	おそらく不可(物体)	新 [目標] ガラスの破片	
	(おそらく念視)[風] 術者は、この呪文の完成時に、【知力】判定(難易度15)を行う。この判定に成功した場合、目標となったガラスは魔法を持ち、指定した過去の一時点を観察できる(6点の【判断力】ダメージを受けることによって、位置を距離100マイル/lvまで移動可)。また、このガラスを通しての呪文発動は、本文参照。 [経験点消費:750XP] [3e]											
防御術	グレイシャル・ウオード		lv:4	FB p96	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[冷気] 目標となったクリーチャー1体は、[火]効果に対する“呪文抵抗18”の能力を得る。また、この呪文による“呪文抵抗”の能力は、通常とは異なり、超常能力に対しても機能する(有効術者レベルを持たない超常能力は、そのHD数を使用して呪文抵抗判定が行われる)。 [3.5e]											
防御術	グローブ・オヴ・インヴァルナビリティ, レッサー		lv:4	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射	
	術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、3レベル以下の魔法的效果を遮断する(これ以前に使用された効果に対しては、何の効果もない)。このことによって、これ以後に3レベル以下の魔法的效果が使用された場合、この内側では効果を受けず、この範囲内に入ると抑止される。なお、この球体は、「目標型解呪」によって解呪できる。 [3.5e]											
変成術	ゴースト・ベイン・ウェポン		lv:4	GW p53	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 接触した武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つまたは矢弾は、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”に対する、“ベイン(DMG p222)”の武器の能力を得る。また、術者レベル9以上で、非魔法の武器や矢弾が目標となった場合、追加で+1の魔法の武器として扱われる。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にはこの武器の能力を与えない。 [3.5e]											
防御術	ゴースト・ロック		lv:4	GW p53	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間またはチャージ消費	不可	不可	— [目標] 同意するクリーチャー1体	
	[心霊術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、死亡した場合、その魂が、その地点のエーテル界内で、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”となって、物質界内に出現しよう試みることができる。ただし、この目標が望んだ時点が、この呪文の終了時には、“真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]”に旅立つ。 [3.5e]											
変成術	コーポリアル・インスタビリティ (SpC, PIH)		lv:4	SpC, PIH	動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“クリティカル・ヒットに対する完全耐性”の能力を得るが、“盲目状態”となり、移動速度は、“10ft”、「本来の1/4(最低5ft)」の低い方に変化して、呪文、魔法のアイテムを使用できない。また、1ラウンドの経過毎に、1点の【判断力】ダメージを受ける。ただし、1回の標準アクションによって、再セーブを行える。別: [Maof] [3.5e]											
変成術	ユーラル・グロウス		lv:4	ShS p45	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	不可	不可	— [効果] 1辺が5ftの立方体1個/lvふんまでの体積を持つ、珊瑚の塊	
	術者は、珊瑚の塊を作り出す(球体、障壁などから、形状を自由に選択可)。ただし、物体のデータは不明。 [3.5e] (F) × ×											
変成術	ユール・オヴ・ストーン		lv:4	PH2 p111	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/2lvまたはチャージ消費	頑健・不完全	可	新 [目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、緩慢に石化する(セーブ不可)。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、【敏捷力】に対して-2、移動速度に対して-10ftのペナルティが累積していく(行動不能まで累積可; セーブに成功したラウンドは悪化なし)。また、このセーブに4回失敗すると、フレッシュ・トゥ・ストーン呪文(PHB p279)と同様に、“石化状態”となる。 [3.5e]											
心術	ユーン・オヴ・ユーフォリア		lv:4	DroF p114	音声、動作、‘物質’	1標準	20ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	— [効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	(強制)[精神作用] 術者は、“プレス攻撃”の能力を得る(1回の標準アクション; 再チャージ時間は1d4ラウンド)。この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d6ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。[物質要素:宝石の粉末(10gpぶん)] [3.5e] (F) × ×											
心術	コンタクト・ヒューマン		lv:4	CoC p164	音声、動作、‘種族’	1標準	10マイル/lv	1ラウンド/lv	意志・無効	おそらく可	新 [目標] 人型生物1体	
	術者は、すでに“恍惚状態(PHB p305)”にされている目標1体との、精神的なリンクを得る。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、テレパシーによって、質問1つを行うことができる(再セーブに成功した質問は無効化; 質問のために必要なアクションは不明)。なお、術者は、人型生物であってはならない。 [3e]											
防御術	コンデムネイション		lv:4	PH2 p112	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 来訪者1体	
	目標となった来訪者1体は、“朦朧状態(PHB p311)”となるとともに、“呪文抵抗”の能力の値が、10点ぶん減少する(おそらく最小で±0)。 [3.5e]											
変成術	コントロール・ブラッド		lv:4	Dr@300 p54	音声、動作、物質、‘麻薬’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・不完全	可	— [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	以下の2つから選択すること。「血液凝固:目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、1点の【耐久力】ダメージを受ける(セーブに成功したラウンドは無効化)。また、攻撃ロール、技能判定に対して-2の状況ペナルティを受ける。ただし、“出血効果”を受けず、瀕死状態からの容態安定化率が50%となる。」「血液希釈:本文参照」。「麻薬要素:苦薬(BoVD p41)」 [3e]											

系統	スペルシーフ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[4lv:5/11]	
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	<small>(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分を、“その相手”に置き換えるものと思われる)。</small>											
変成術	サーペント・アロー	lv:4	ChoR, SeK	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 木の枝、木製のアロー、ダーツなど8発まで、どの2つをとっても40ftの距離内	
	<small>目標となった矢弾は、その連隔攻撃後に、超小型ヴァイパー・スネーク(MM p273)に形質変化する。このことによって、クリーチャーに命中した場合、+1点の追加ダメージと、“毒(本文参照)”を与えて、その後、その相手に対して近接戦闘を行う。なお、この矢弾が外れた場合、最も近くにいる相手(術者自身を除く)に対して近接戦闘を行う。</small>											
防御術	サイキック・ポイズン	lv:4	BoVD p93	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲/目標] 半径50ftの拡散が、この大きさ以下のクリーチャー1体か物体1つ	
	<small>[悪] この目標(またはこの範囲内)は、前提術者レベルを満たしている“サイキック毒(BoVD p45)”1つで汚染される(完成時に術者が選択)。このことによって、この目標(またはこの範囲内)に対して、[精神作用]効果を使用した相手は、その1回毎に、この“サイキック毒”1回を受ける。[秘術呪文物質要素:人型生物の脳1つ(BoVD p45)]</small>											
変成術	サスペンション	lv:4	ShS p51	音声、動作、物質	1標準	接触	1日/lv+1d4日(解除可)	不可	不可	—	[目標] 接触した、重量が1000ポンド/lv以下の、生きていないクリーチャー1体か物体1つ	
	<small>目標となった、生きていない(【耐久力】が“持たない能力値”である)クリーチャー1体または物体1つは、レヴィテイト呪文(PHB p298)と同様に、空中浮揚する。また、上記の呪文による浮揚速度とは異なり、1ラウンドにつき45ftまで上下に浮揚移動できる(術者の1回の移動アクション)。</small>											
防御術	サブレス・マジック (ToMS)	lv:4	ToHS p50	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	—	[目標] 半径10ftの拡散内の、全ての魔法のアイテム	
	<small>目標となった魔法のアイテムは、その魔法のアイテム自身の持つ魔法的能力が、一時的に抑止される(攻撃、ダメージ、ACに対する恒久的な強化ボーナス、起動型、常時稼働型、作動条件型の魔法的能力など)。ただし、呪文などからの魔法の効果は、基本的には抑止されないとされる。別:[Mo]</small>											
変成術	サンドフォーム	lv:4	SdS p119	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	<small>術者および装備品は、“擬似視覚(60ft)”、“本文中の地上移動”、“熱気の影響の害、急所攻撃、クリティカル・ヒット、(ポリーフ)、脱水、睡眠、麻痺、朦朧効果、毒に対する完全耐性”、“即きつけ”、“砂の環境内では強化”の利益を得るが、他の武器を使用できず、超常能力が抑止されて、盲目状態となって、方向感覚が感う可能性がある。</small>											
防御術	シール・オグ・イシス	lv:4	CoC p177	音声、動作、‘経験’	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	おそらく不可(物体)	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径25ftの放射	
	<small>この範囲内では、物体が“呪文抵抗25”の能力を得る。[経験点消費:200XP]</small>											
変成術	シャープトウース	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	<small>術者は、自身の肉体的武器1つまたは素手攻撃の、武器の基本ダメージのサイズ分類が、1段階上昇する(PHB p112, DMG p28, A&EG p4を参照)。なお、基本的には、単に“肉体的武器”を目標としている呪文は、肉体的武器にしか作用しない。ただし、モンの素手打撃は、人工的武器としても肉体的武器としても呪文を作用できる。</small>											
幻術	シャドウ・ウェル	lv:4	Anau, SpC...	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体	
	<small>(撮影)[おそらく恐怖][影界呪文、次元間通路] 目標1体は、影界内に引き込まれて、戦闘に関与できない(意志・無効; 1ラウンドにつき1回ずつ、元の場所に戻るための再セーブ可)。また、引き込まれた場合、影界を脱出しても、以後1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる(意志・無効; 再セーブの他の脱出方法を含む)。(…:IDL, MaoF)</small>											
幻術	シャドウ・カンジュレーション	lv:4	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遺取)、さまざま	おそらく可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
	<small>(撮影)[影界呪文] 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、3レベル以下の召喚術1つを再現する(招来)効果、(創造)効果のみ)。ただし、看破に成功した相手に対しては、1/5のダメージしか与えず、追加効果は20%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は20%の確率でしか作用しない。なお、“影のクリーチャーの強度”は、本文参照。</small>											
幻術	シャドウ・バインディング (Dr@291)	lv:4	Dr@291 p45	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	[目標] 半径10ftの爆発内の、全てのクリーチャー	
	<small>(撮影)[影界呪文] この目標は、2点の【筋力】ダメージを受けて(意志・無効、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となって(意志・無効)、脱出に成功するか呪文が終了するまで、“からみつかれた状態”となる(セーブ不可; 前者のセーブの成否によって効果が変化; 本文参照)。※SpC, CAr版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC, CAr]</small>											
幻術	シャドウ・パペットリア	lv:4	Du@115 p82	音声、動作、物質	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	<small>(撮影)[影界呪文] この範囲内では、クリーチャー(術者自身および指定した相手を除く)は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、1点/lv(最大5点)+2d6点のダメージを受ける(セーブに成功したラウンドは無効化)。ただし、“暗闇(PHB p162)”の範囲内では、この呪文は機能しない。</small>											
幻術	シャドウ・レイディアンス (Dr@291)	lv:4	Dr@291 p45	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遺取)	可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径5ft/lv+25ftの爆発	
	<small>(撮影)[影界呪文] 術者は、眩しい光の幻影を作り出す。このことによって、この範囲内に進入した相手は、1ラウンドの間、“盲目状態”となる(意志・看破)。また、上記のセーブに失敗した場合、眩しい光があると思込んで、この範囲内にいる間と、その後1ラウンドの間、“目がくらんだ状態”となる(明るい光から書を受ける相手は、その害も受ける)。別:[SpC]</small>											
変成術	ジャニファーズ・デリクエスンス	lv:4	CoSW p147	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
	<small>[水、冷氣] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の水を、同じ体積の水水に変化させる(最大深さ10ft)。その後、この範囲内では、腰または胸の深さまで沈んで、AC、攻撃ロールに対して-2のペナルティを受けて、移動速度が5ftとなる。また、水の洞窟や水のトンネルの天井に対しては、トランスミュート・ロケット・マンド呪文を参照。</small>											
占術	スクライニング	lv:4	PHB p239	音声、動作、物質、‘焦点’	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	<small>(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。[焦点具:銀の鏡1枚(1,000gp)]</small>											
変成術	スクランブル・ポータル	lv:4	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 次元界間をつなぐゲート呪文1つか魔法のポータル1つ	
	<small>[混沌] 目標となったゲート呪文1つまたは魔法のポータル1つは、通過したクリーチャーの転送先が、本来の代わりに、ランダムな次元界に変更される(意志・無効; DMG p147, SpC p226:GH用, PGtF p138:FR用, ECS p92:EB用が記載あり)。なお、このセーブに失敗した相手は、それぞれの転送先が個別に決定される。※エラッタを反映済み。</small>											
防御術	スタイル・スペル	lv:4	PH2 p114	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	<small>目標となった、呪文発動中のクリーチャー1体は、(精神集中)判定(この呪文のセーブ難易度+その呪文レベル)に失敗した場合、その呪文発動に失敗する。</small>											
変成術	ストーン・シェイプ	lv:4	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、石製の物体と石の塊	
	<small>[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器、粗雑な石像、落とすしを作り出す」、「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。</small>											
防御術	ストーンスキーン	lv:4	PHB p241	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)]</small>											

系統	スペルシーフ呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:6/11]
変成術	ストレンクス・オヴ・ザ・ビースト？		lv:4	PGtF, Dr@304	音声、焦点、‘ライカンスローブ’	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、(変身制御)判定に対して-4のペナルティを受けるが、人型生物形態(または類似の本来の形態)である間は、「動物形態の、“鋭敏嗅覚”、“ダメージ減少”、特技を得る」、「本来の形態から動物形態になる際の、能力値差分の1/2を得る(2の倍数になるように端数切り捨て)」の効果を受ける。ただし、術者は、ライカンスローブでなければならない。 [3.5e] (F) × ×											
幻術	スフィアー・オヴ・テラー		lv:4	Dr@333 p72	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・看破、頑健・半減	可	— [効果範囲] 半径30ftの半球状	
	(操影)[闇、恐怖、精神作用][影界呪文] この範囲内は、ダークネス呪文(PHB p246)の効果を得る。また、精神を持つ相手は、最初の進入時に1回、“怯え状態(PHB p303)”となる(意志・無効；呪文の終了時まで持続)。また、上記のセーブに失敗した相手は、この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを受ける(頑健・半減)。 [3.5e]											
変成術	スペル・エンハンサー		lv:4	SpC, PGtF, MaoF	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、次に発動する呪文1つが、「有効術者レベルに対して+2のボーナス」、「セーブ難易度が1上昇」の利益を得る。 [3.5e] (F) ○ ○											
防御術	スペル・スネア		lv:4	MoE p102	動作	10ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 接触した、エベロン・ドラゴンシャード(25gp以上)1つ	
	目標となったドラゴンシャード1つは、それを保持している相手が、次に「呪文レベル3以下」、「目標1体、オーブ系、光線系のいずれか」の両方を満たす呪文、擬似呪文能力の目標となった場合、吸収して自動的に無効化するが、同時に分解される(本文参照)。※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように変更した。 [3.5e] × (E) ×											
心術	セイレーンズ・コール		lv:4	SW p121	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つクリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、最も近い海を探して、そこまで移動して、ずっと潜っていないといけない(本文参照)。ただし、そこまでは、可能な限り安全な移動手段を選択でき、防衛的戦闘は選択でき、機会攻撃範囲内は通過しない。また、海を探すことを妨害した相手は攻撃するが、それが仲間ならば、解放されるための再セーブを行える。 [3.5e]											
変成術	セレリティ		lv:4	PH2 p115	音声	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、即座に1回の標準アクションを行う。その後、自身の次のターンの終了時まで、「幻惑状態(PHB p305)」となる。なお、幻惑状態に対する完全耐性を得るものには、《豪胆のマーク》の特技(Dr p140)や、フェイヴァー・オヴ・ザ・マター呪文(SpC, PGtF, MaoFに収録)などが存在する。また、全ラウンド・アクションの分割使用は、PHB p140を参照。 [3.5e]											
幻術	センサリイ・デプリグェイション		lv:4	SpC, Dr@324	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、虚無の幻影によって五感が妨げられる。このことによって、“盲目状態(PHB p311)”かつ“聴覚喪失状態(PHB p308)”となるとともに、鋭敏嗅覚、擬似視覚、振動感知、非視覚的感知などの能力が抑止される。ただし、テレビジョン、共感的リンクの能力は通常通り機能する。 [3.5e]											
変成術	ダークヴィジョン、スピアアー		lv:4	UE p53	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(距離制限なし)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。なお、最大視距離に関しては、DMG p85、環境シリーズなどの各地形を参照。 [3e] (F) × ×											
変成術	ダークヴィジョン、マス(SpC, CAr…)		lv:4	SpC, CAr, T&B	音声、動作、物質	1標準	10ft	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径10ftの爆発内の全ての仲間	
	この目標は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。別:[Und] [3.5e]											
防御術	タイム・シールド		lv:4	Dr@350 p79	音声、動作	1標準	30ft	1分/lv	不可	不可	— [効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの球体状の範囲内	
	この範囲内では、持続時間が“ラウンド”または“分”単位の魔法的效果は、その持続時間の減少速度が、通常の1/2となる(0.5ラウンド単位で減少)。ただし、一時的にしかこの範囲内に存在しなかったラウンドの間は、通常通り減少する。また、この呪文自身や、同一の呪文に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]											
変成術	タッチ・オヴ・ザ・ブラックンド・ソウル		lv:4	DrMa p73	音声、動作	‘1即行’	自身	3ラウンド	なし	なし	— [目標] 術者	
	[悪] 術者は、発動する全ての呪文が、[悪]効果となる。また、3レベル以下の発動する呪文が、善の相手に対して1.5倍(+50%)のダメージを与える(この呪文の完成時に、追加でソーサラー呪文スロット1つを消費した場合、「消費した呪文レベル-1」以下の呪文に、適用範囲が拡大)。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、本文参照。 [3.5e]											
変成術	タッチストーン・ライトニング		lv:4	PIH p106	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	— [効果] 光線1本以上	
	[電気] 術者は、“タッチストーン/Touchstone(PIH p41, p153; SdS, Mol, ChoVなどで追加あり)[仮訳]”の、“高次能力/Higher-order Ability[仮訳]”の使用回数1回までを消費して、同じ本数の光線を放射する(レベルを超える5レベル毎に、消費上限が+1回される；最大3回)。この近接接触攻撃が命中した相手は、5d6点の【電気】ダメージを受ける。 [3.5e]											
変成術	ダンシング・チェインズ		lv:4	BoVD p99	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 鎖1本/lvまで	
	術者は、1回の標準アクションによって、目標となった鎖1本/lvまでを操って、「スパイク・チェイン」として、攻撃または組みつきを行わせる(術者の遠隔攻撃のボーナスを使用して近接攻撃；組みつきは中型サイズ相当)、「踊らせる」、「動かす」、「15ftまでの長さをつけ加える」、「棘を生やすなど」を行える。また、術者は、この目標の登攀には自動成功する。 [3e]											
心術	チャーム・モンスター		lv:4	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]											
幻術	ディスガイズ・シツプ		lv:4	SW p115	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	— [目標] 接触した、船1隻	
	(幻覚) 目標となった船1つは、術者が選択した外見に変化する(細かい外観も指定できる)。ただし、この呪文によっては、外見の大きさは±50%までしか変更できない。また、乗船しているクリーチャーは、姿が隠されたり姿が変えられることはない。 [3.5e]											
変成術	ディストート・サモンズ		lv:4	BoVD p100	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 半径50ftの拡散	
	[悪][アストラル界、影界、元素界呪文] この範囲内では、(招来)効果によって出現するクリーチャーがある場合、その代わりに、セレスチャル種ならばそのフーンディッシュ種版、それ以外ならば同程度の悪のクリーチャーが出現する。また、悪ではない招来者の命令には従わず、悪ではない招来者ならば攻撃する。さらに、“解除”できないように変更される。 [3e]											
変成術	ディスプレイサー・フォーム		lv:4	SpC, Dr@320	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、ディスプレイサー・ビースト(MM p141)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」、「クラス・レベル」、「クラスの変則的能力」、「全ての超常能力」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」が変化しない。 [3.5e]											
防御術	ディスペリング・スクリーン		lv:4	SpC, CAr…	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁か、半径1ft/lvまでの球または半球	
	術者は、不透明な紫色のエネルギーの壁1つを作り出す。その後、クリーチャー、物体(装備中を除く)が通過した場合、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、魔法的效果は、反対側を目標にできない。※CArまでは、オティルークス・〜呪文として収録。(…T&B, Dr@306) [3.5e]											
防御術	ディスペル・ウォー・スペル		lv:4	Dr@309 p47	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	— [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径60ftの爆発	
	[軍事/War] 術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、[軍事/War]効果に行う解呪判定に対しては、+10のボーナスを得る。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)] [3.5e]											

系統	スペルシーフ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[4lv:7/11]	
占術	ディテクト・スクライミング	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射	
	術者は、占術(念視)効果の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内、その魔法の感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行って、この判定に成功した場合、その念視者の姿、距離、方向を知覚できる。 [3.5e]											
変成術	ディミニッシュ・ブレス・ウェポン	lv:4	DroF p114	音声(、'物質')	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“ブレス攻撃”の能力のダメージが、1d/lvぶん減少する(最小でも1d未満にはならない)。また、術者は、追加物質要素を消費した場合、この呪文の有効術者レベルに対して+2のボーナスを得る。[追加物質要素:この目標と同種族の相手のブレス攻撃によって、破壊されたかダメージを受けた物体(100gpぶん)] [3.5e] (F) × ×											
防御術	ディメンショナル・アンカー	lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本	
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文、イセリアル・ジョイント呪文、イセリアルネス呪文、ゲート呪文、シャドウ・ウォーク呪文、ディメンジョン・ドア呪文、テレポルト呪文、プリング呪文、ブレイン・シフト呪文、メイズ呪文などを含む)。 [3.5e]											
防御術	デス・ロック	lv:4	GW p51	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[心霊術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文の作用中に死亡した場合、その魂が「真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]」に旅立つ。このことによって、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”となることができない。ただし、その死体に対する、蘇生呪文、幽霊化呪文などは、通常通り作用する。 [3.5e]											
心術	トランス・オヴ・ザ・ヴァーダント・ドメイン	lv:4	DrMa p74	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、3ラウンドの間、“恍惚状態(PHB p305)”となるとともに、その間は、術者が使用した、[精神作用]効果のセーブに対して-2のペナルティを受ける。なお、6レベル・ソーサラー呪文を発動できるグリーン・ドラゴンは、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。 [3.5e]											
心術	ドリーム・ロック、マス	lv:4	SoS p126	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(魅惑)[精神作用、おそらく恐怖] この目標は、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。また、その後、“怯え状態(PHB p303)”となるとともに、視認困難(失敗確率20%)の害を受ける。なお、術者が、“夢の影響を受けた状態/Dreamtouched State(SoS p116)[仮訳]”である場合、追加で同一の内容のサジスチオン呪文の効果を与える。 [3.5e] × (E) ×											
占術	トレジャー・セント	lv:4	SpC, Dr@323	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、財宝を感知する能力を得る(白金、金、銀、銅、宝石、おそらく美術品など)。このことによって、“半径30ft以内の財宝の、存在の有無、存在する種類、存在する方向”、“半径5ft以内の財宝の、存在する正確な位置”を知覚できる。 [3.5e]											
変成術	トルロシェイプ	lv:4	PH2 p120	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、トルロ(MM p183; スクラグは不明)に変身して、+30点の一次的hpを得る(呪文の終了時には消滅)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、“hp”、“属性”、“有効HD(魔法の効果の目標になる場合)”、“習得言語”の他のデータが変化する。また、魔法の衣類、装身具は、サイズは自動的に調整される(DMG p209参照)。 [3.5e]											
幻術	ナイトメア・テレイン	lv:4	CM p110	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lv+5個ぶんまでの範囲内	
	(操影)[影界呪文] この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難を得る。また、この範囲内を見る、入る、留まるのいずれかを行った相手は、“からみつかれた状態”となる(おそらく術者自身は除く)。さらに、術者自身は、この範囲内では、他者に見られている場合でも、(隠れ身)判定を行える。 [3.5e]											
防御術	ネズラムズ・エメラルド・エナジー・シールド	lv:4	LEoF p32	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、[音波]効果のセーブに対して+4のボーナスと、“[音波]に対する抵抗10”の能力、および“この後に受ける、[言語依存]効果、[精神作用]効果、聴覚喪失効果に対する完全耐性”の能力を得る。 [3.5e] (F) × ×											
占術	ノウ・ヴァルナラビリティーズ	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、目標となったクリーチャー1体を持つ、“エネルギーに対する完全耐性”、“エネルギーに対する抵抗”、“エネルギーに対する脆弱性”、“その他の完全耐性”、“その他の脆弱性”、“呪文抵抗”、“ダメージ減少”の能力の、全ての詳細を知覚する。また、これらの全ての能力が、“生来の能力”、“生来の能力ではない”のどちらかを区別できる。 [3.5e] (F) ○ ○											
変成術	ノック、グレーター	lv:4	Dr@316 p62	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 開閉する物体いくつでも、どの2つをとっても20ftの距離内	
	術者は、目標となった物体から、開かなくなっている原因3つずつを解除する。なお、施錠されているもの(小箱、鏡前、扉)、きつ閉じているもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部、建て付けの悪い扉)、それに類する魔法の効果などを解除できる。また、落とし戸、門にも作用でき、アーケイン・ロック呪文を解除する。ただし、薫、ロープなどには作用しない。 [3.5e]											
変成術	ハート・オヴ・アース	lv:4	CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[地] 術者は、+2点/lv(最大+30点)の一次的hpと、足払い、蹴散らし、突き飛ばしの対抗判定に対して+8のボーナスを得る。また、チャージ消費によって、ストーンスキン呪文(PHB p241)の効果を追加できる(1回の即行アクション: 持続時間が1ラウンド/lvまたは消費までに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・~呪文と相互作用する。 [3.5e]											
占術	パート・デス・シュラウド	lv:4	AoM p73	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径30ftの拡散	
	《エーテル界呪文》この範囲内では、エーテル界内に存在するクリーチャーおよび物体は、“物質界側から視認できる”、“受ける攻撃ロールに+1の状態ボーナスを与える”、“ゴーストの”顕現(MM p74)“の能力と同様に、物質界およびエーテル界の両方に同時に存在して、物質界側では”非実体状態(RC p64, MM3 p219)“となる”の効果を受ける。 [3.5e] × × (D)											
変成術	パーフェクト・サモンズ	lv:4	BoED p105	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ftの放射	
	[善]《アストラル界、影界、元素界呪文》この範囲内では、(招来)効果によって出現するクリーチャーがある場合、その代わりに、フィーンディッシュ種ならばそのセレスチャル種族、それ以外ならば同程度の善のクリーチャーが出現する。また、善ではない招来者の命令には従わず、自身の意思の元に行動する。さらに、おそらく“解除”できないように変更される。 [3.5e]											
変成術	バイト・オヴ・ザ・ワークルフ	lv:4	SpC p161	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、【筋力】に+2、【敏捷力】に+4、【耐久力】に+4の強化ボーナスと、ACの外皮ボーナスに+4の強化ボーナス、および《無視界戦闘》の特技(PHB p99)を得る。また、自身の顔がウルフのように変化して、自身の口に“噛みつき”の肉体武器を得る(本文参照)。 [3.5e]											
占術	パストシーイング	lv:4	LotT p25	音声、動作、焦点	10ラウンド	接触	1分/lv(おそらく解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つの、過去の一時点での、周囲10ft以内の出来事を見聞きする。なお、この呪文によって、1分/lvまでの出来事を見聞きでき、1週間/lvまで遡ることができる。また、遡る時点は、“特定の町に到着した時点”、“特定の相手を殺害した時点”などでも指定できる。 [3.5e] × × (D)											
変成術	バックラッシュ (Maof)	lv:4	Maof p97	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受ける(意志・無効: 特定の効果でしか解除できない)。その後、この相手は、“スペル・ターニング呪文(PHB p244)で反射できる有害な呪文”1つを発動して、“条件(本文参照)”1つ以上が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、“目標:自身”、“セーブ:不可”に変更される。別:[Sp0] [3e] (F) × ×											
変成術	バックラッシュ (SpC)	lv:4	SpC p165	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受ける(意志・無効: 特定の効果でしか解除できない)。その後、この相手は、次に呪文を発動した場合、それが自動失敗するとともに、その1呪文レベルにつき1d6点のダメージを受ける。また、この目標は、おそらくこの効果を受けているということに気付かない。別:[Maof] [3.5e]											

系統	スペルシーフ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:8/11]
心術	バトル・ヒム (Or@275)	lv:4	Dr@275 p87	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての精神を持つ仲間	
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、意志セーブに対して+2の士気ボーナスを得る。ただし、術者自身は、この呪文の利益を得ない。別:[SpC]										[3e]
心術	バトル・ヒム (SpC)	lv:4	SpC p165	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての精神を持つ仲間	
	(魅惑)[精神作用] 術者および目標となったクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、自身が行う意志セーブ1回に対して、再ロール1回を使用できる。ただし、この能力を使用する場合、その成否が告げられる前に宣言しておかなければならない。別:[Dr@275]										[3.5e]
心術	バトル・フューリイ	lv:4	Dr@309 p48	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	— [目標] 半径60ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制)[軍事/War、精神作用] 目標となったクリーチャーは、レイジ呪文(PHB p297)の効果を受ける。[物質要素:ラピス・ラズリ製の武器のミニチュア1つ(2,500gp)]										[3.5e]
変成術	バトルフィールド・フォーティファイクション	lv:4	HoB p125	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	— [効果範囲] 長さ5ft/2lvまでの直線状	
	[地] 術者は、この範囲内の土の地面に、長さ5ft/2lvまでの直線状の“おそらく幅5ftの塹壕(DMG p90, HoB p36)”, “幅10ftのバーム(DMG p90, HoB p35)”のどちらかを作り出す。ただし、石などの地面に対しては、この呪文は作用しない。										[3.5e]
防衛術	バニッシュメント・オヴ・イーデ・エタド	lv:4	CoC p158	音声、動作、物質	1時間	1マイル	瞬間	意志・無効	おそらく可	新 [目標] おそらく(他次元界)の副種別(MM p311)を持つ人型生物1体	
	[アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文] この呪文は、物質界内かつ夜間の屋外でのみ発動できる。目標となったクリーチャー1体は、この次元界から、おそらくランダムな次元界1つに転送される(DMG p147, SpC p226:GH用, PGtF p138:FR用, ECS p92:EB用が記載あり; なお、本文中では、単に“地球上から退去”)。										[3e]
幻術	ハリュースナトリイ・テレイン	lv:4	PHB p265	音声、動作、物質	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	2時間/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの区画内の虚像	
	(幻覚) 術者は、幻影によって、自然の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、酒れ谷、草地、クレーパス、沼地、野原、道など; DMG p86, 環境シリーズなどを参照)。なお、この呪文による幻影は、視覚、聴覚、嗅覚的な要素を持つ。ただし、この幻影を利用して、隠れることはできない。										[3.5e]
変成術	パロウ、マス (SpC) ?	lv:4	SpC p167	音声、動作、焦点	1標準	不明	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、自身の両手に硬質な爪が生えて、金属でも固い岩でもない地面を、“穴掘り移動速度30ft(MM p305)”で掘り進める。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。別:[Und]										[3.5e]
変成術	パワー・ドレイン	lv:4	CoC p176	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・無効	おそらく可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、術者が選択した能力値1つに対して、1d6点の能力値吸収を受ける(瞬間効果)。また、術者は、上記の吸収に成功した場合、同じ能力値に対して、同じ値のボーナスを得る(1時間/lv持続)。										[3e]
心術	パワー・ワード・ディストラクト	lv:4	RotD p115	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	— [目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、通常の遭遇の開始時と同様に、“立ちすくみ状態(PHB p308)”となる。また、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。なお、《悟りの武心》の特技(PH2 p89)によって、他者の“現在のhp”の正確な値を、隣接して“武心集束”を得ているならば知覚できる。										[3.5e]
変成術	ビースト・シェイプ II	lv:4	PF_rpg p247	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者	
	(ポリモーフ(PF_rpg)) 術者は、超小型〜大型サイズの、任意の動物1種類に変身する。なお、(ポリモーフ(PF_rpg))効果は、その効果を受けている間に、新しく(ポリモーフ(PF_rpg))効果を受けた場合、新しい方を受けるか否かを選択できる。また、これらの効果を受けている間は、その他のサイズ分類を変更する効果を受けない。										[PF_rpg]
変成術	ファー・ゲイズ	lv:4	Dr@304 p39	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	— [目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、術者を見ることを強制される(意志・無効)。このことによって、術者が“凝視攻撃(DMG p291)”の能力を持つならば、“その有効距離外にいる”, “目を背ける”, “反射する表面を通して見る”, “背を向ける”, “目を閉じる”などを選択している場合でも、完全な効果1回を受ける。ただし、依然として、視覚を持たない相手には作用しない。										[3e]
防衛術	ファイアー・トラップ	lv:4	PHB p269	音声、動作、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(可)、不可(物体)	可(可)、不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	[火][魔法の異(難易度25+呪文レベル)] 目標となった物体1つ(本、箱、ビン、宝箱、金庫、扉、扉、抽斗などは、次に開かれた場合、この呪文のチャージ消費によって、この物体の一点を中心とした、半径5ftの爆発内にいるクリーチャーに対して、1点/lv(最大20点)+1d4点の[火]ダメージを与える。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]										[3.5e]
防衛術	ファング・トラップ	lv:4	SeK p155	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	頑健・無効	可	— [目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[魔法の異(難易度25+呪文レベル)] 術者は、グリフ・オヴ・ウォーディング呪文(PHB p220)と同様に、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、“秘文”を作り出す。ただし、“作動条件には属性や信仰する神格を選択不可”, “特定の物体の所有数”や“鱗を持つか”を選択可, “術者自身は作動不可”, “本文中の秘文の効果のみ”となる。										[3.5e] (F) × ×
変成術	ファングブレード	lv:4	Dr@330 p71	音声、動作、‘焦点’	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	— [効果] 武器に形質変化したスネーク1体	
	術者は、焦点具となった蛇1体を、鉄製のロングソードに形質変化させて、これに《習熟》を得る。また、この武器は、通常のダメージに追加して、その蛇の噛みつきが持つ“毒”を与える。なお、この武器を他者が所持しようとするか、この武器が武器破壊を受ける場合、本文参照。[焦点具:スネーク1体(蛇を焦点具とする場合、Dr@330 p71参照)]										[3.5e]
幻術	ファンタズマル・キラー	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーブに失敗した場合、即座に死す。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。										[3.5e]
幻術	ファントム・バトル	lv:4	PH2 p121	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(虚像) この範囲内では、“常に”“挟撃”されているものとして扱われるとともに、機会攻撃を行えない(セーブに失敗した場合、再度この範囲内に入った時点で、再セーブを行える)。また、術者は、この呪文の完成時に、“この呪文の効果を受けない相手1体/lvまで”を指定できる。										[3.5e]
防衛術	フォースクォード (SpC)	lv:4	SpC p182	音声、動作	1ラウンド	15ft	1分/lv	意志・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの球体1つ	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の球体1つを作り出して、自身に伴って移動させる。この範囲内は、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”の相手および、[力場]効果を得ている相手には、進入できない(意志・無効; 本文参照)。また、[力場]効果は、この範囲内には作用できず、この範囲内に進入した場合、解除される。別:[PGtF, MaoF]										[3.5e]
変成術	フューズ・サンド	lv:4	SdS p116	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・不完全	可	— [効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
	[地] 術者は、通常の砂を、“魔法的に融け固められた砂/Magically Fused Sand(SdS p31)[仮訳]”に形質変化させる。また、この地点にいた相手は、自身の足が固められて(反応・無効; セーブに成功すると回避、破壊しなければ移動できない。[硬度3; 5ft×5ftぶん1つにつき、厚さ1インチにつき5hp; おそらく厚さ10インチ; 破壊難易度22])										[3.5e]
変成術	フライ・ライク・アン・アロー	lv:4	Dr@308 p24	音声、動作、‘竜が特技’	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、“直前のラウンドに、完全な飛行速度以上の距離を直線的に飛行移動している”, “このラウンドにも、直線的に飛行移動し続ける”の条件を満たしている限り、その飛行移動速度を10倍にできる(魔法的效果などによるものでも可)。ただし、直線的な飛行移動ではないアクションをとった場合、再度の加速が必要となる。										[3e]

系統	スペルシーフ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[4lv:9/11]
変成術	フライト・オグ・ザ・ドラゴン	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、翼を生やして、“飛行移動速度100ft(標準)”を得る(DMG p20参照)。また、長距離飛行時は、1時間につき15マイル(倍速飛行ならば、1時間につき24マイル)ぶんの距離を飛行移動できる。ただし、中～重荷重を受けている場合、この方法によっては飛行できない。なお、ソーラーは、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。 [3.5e]										
変成術	プライマル・センス	lv:4	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、(聞き耳)判定、(視認)判定に対して+5の技量ボーナスと、“夜目”の能力を得る(PHB p162参照)。また、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、追加で“非視覚的感知(10ft)”の能力を得る(DMG p291, MM p314参照)。なお、この呪文は、DrMaのプライマル・〜呪文と相互作用する(本文参照)。 ※ソーラー呪文。 [3.5e]										
変成術	ブライディング・ブレス	lv:4	SpC, Dra	動作	‘1即行’	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者のブレス攻撃1つ	
	術者は、[電気]効果または[火]効果のブレス攻撃を持っていないなければならない(呪文によるもので可)。目標となった、その補足説明を持つブレス攻撃1つは、通常の効果に追加して、「このセーブに失敗したクリーチャーを、永続的な“盲目状態(PHB p311)”とさせる」の効果を得る。 [3.5e]										
変成術	ブラインドサイト、グレーター？	lv:4	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“擬似視覚(60ft)”の能力を得る(DMG p291, MM p307参照)。このことによって、有効距離内の相手の、存在および位置を特定できる(エーテル状態は感知不可)。また、視覚への依存によるペナルティを無効化できる(多くの失敗確率、盲目状態の移動速度低下など)。 ※SSpでは、インブレード・ブラインドサイト呪文として収録。 [3.5e]										
変成術	ブリンク、バイルフル	lv:4	PH2 p125	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	新 [目標] クリーチャー1体	
	[エーテル界呪文] 目標1体は、ランダムにエーテル界を行き来する妨害を受ける。このことによって、攻撃、呪文の発動、擬似呪文能力の使用などを行う場合、50%の確率で、そのアクションが望んだ次元界側で行われない(その他の時点では、この呪文は何の効果もない)。ただし、この方法では、自身を目標とする効果は失敗させることができない。 [3.5e]										
変成術	フレイム・ウィップス	lv:4	SpC, SSp	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[おそろく火] 術者は、自身の両腕が炎のウィップスに変化して、この武器に対して《習熟》を得る。この武器は、間合い15ftを持ち、近接接触攻撃として攻撃するとともに、6d6点の[火]ダメージを与える。ただし、術者の両腕は、その他の用途には使用できず、両腕に着用している魔法のアイテムは抑止される。 [3.5e]										
変成術	ブレードベイン	lv:4	UE p48	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、術者が選択した種類の、“ベイン(DMG p222)”の武器の能力を得る。 [物質要素:ルビーの粉末(500gpぶん)] [3e] (F) × ×										
防御術	フレンドリィ・ファイアー	lv:4	XoE p27	音声	本文参照	自身	瞬間または1ラウンド/lv	なし	なし	— [目標] 術者	
	この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ。「1割り込み:術者は、自身が目標となった遠隔攻撃(遠隔接触攻撃を含む)1つの目標を、“自身から半径30ft以内の他者1体”に変更できる(攻撃ロールは変化なし; 攻撃者自身を指定できるかは不明)」,「1ラウンド:上記と同様だが、回数制限なし、瞬間効果ではなく1ラウンド/lv持続となる」。 [3.5e]										
変成術	ヘイスト (3e)	lv:4	PHB_3e p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACに対して+4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(=判定結果が通常の1.5倍となる)。 ※版上げによって効果に変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。別:[PHB] [3e]										
変成術	ベイン・ウェポン	lv:4	Dr@279 p47	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つまたは矢弾は、術者が選択した“ベイン(DMG p222)”の武器の能力を得る。 [3e]										
変成術	ペリナーク	lv:4	SpC, PIH	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新 [効果範囲] 術者を中心とした、おそろく半径が“近距離(5ft/2lv+25ft)”の拡散	
	術者は、“リンボの次元界(DMG p155)”の、周囲の地形を制御できる(本文参照)。ただし、この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動しない。また、この呪文の制御者(最初は術者自身)が、この効果範囲から100ftを超えて離れた場合、この呪文の制御権が明け渡される。 [3.5e]										
心術	ホウエルム、マス	lv:4	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体/lvまで	
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)の非致傷ダメージ(PHB p144)を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、“よるめき状態(PHB p311)”となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、“気絶状態(PHB p304)”となる。 [3.5e]										
占術	ポータル・グユー	lv:4	Und p61	音声、動作、焦点	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 魔法のポータル1つ	
	(念視) 目標となった魔法のポータル1つは、術者の側から見た表面が透明となって、その移動先を視認できる。 [3.5e] (F) × ×										
心術	ホールド・パースン・オア・ゴースト	lv:4	GW p54	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つ、人型生物か“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]1体	
	[強制][精神作用、心霊術/Ectomancy] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]										
変成術	ボディ・ウォーピング・オグ・ゴルゴロス	lv:4	CoC p160	音声	1標準	自身	チャージ消費まで永続	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[ポリモーフ] 術者は、「指定した期間が経過する」、「再度この呪文を発動する」、「指定した目的を達成する」のいずれかが満たされるまで、サイズ分類の差が1段階以内の、クリーチャーまたは物体に変身する(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」が変化しない。 [3e]										
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB, Dr@280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	
	[ポリモーフ] 目標1体は、「1HD/lv(最大15HD)」、「自身のHD数」の低い方以下の、生きているクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体状態、ガス化形態には変身できない。 [3.5e]										
変成術	マーク・オグ・ジ・エンライトンド・ソウル	lv:4	DrMa p70	音声、動作	‘1即行’	自身	3ラウンド	なし	なし	— [目標] 術者	
	[善] 術者は、発動する全ての呪文が、[善]効果となる。また、3レベル以下の発動する呪文が、悪の相手に対して1.5倍(+50%)のダメージを与える(この呪文の完成時に、追加でソーラー呪文スロット1つを消費した場合、「消費した呪文レベル-1」以下の呪文に、適用範囲が拡大)。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、本文参照。 [3.5e]										
心術	マインドクェブ	lv:4	AoM p72	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	— [効果] 半径20ftに拡散する、非実体状態の蜘蛛の巣	
	[強制][精神作用] 術者は、非実体状態の蜘蛛の巣を作り出す。その後、この範囲内では、生きている精神を持つクリーチャーは、その精神が捕らえられて、“麻痺状態(PHB p311)”となる。ただし、セーブに成功したラウンドの間は、この効果を無視できる。 [3.5e] × × (D)										
変成術	マスター・シェイプ	lv:4	Dr@304 p40	音声、動作、‘ライカンスローブ’	1ラウンド	自身	1時間/lv	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、先天性ライカンスローブと同様に、ライカンスローブの変身時の、〈変身制御〉判定(MM p303)が不要となる。なお、術者は、後天性ライカンスローブでなければならない。 [3e]										

系統	スペルシーフ呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[4lv:10/11]
共通	ミスティック・サージ		lv:4	PH2 p128	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、次に発動する呪文1つが、「有効術者レベルに対して+1のボーナス」、「セーブ難易度が2上昇」の利益を得る。											[3.5e]
幻術	ミラー・イメージ、グレーター		lv:4	PH2 p128	音声、動作	'1割り込み'	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(虚像) 術者は、ミラー・イメージ呪文(PHB p288)と同様に、「虚像の分身」1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。また、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自動的に追加の分身1体を作り出される(同時に最大8体まで保持可)。ただし、全ての分身が破壊された時点があった場合、この呪文は終了する。[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値]											[3.5e]
変成術	メタル・メルト		lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 重量が5ポンド/lv以下の、非魔法の金属製の物体1つ	
	[火] 目標となった物体1つは、1ラウンドの間、液体状態になって水のように流れる(温度は変化しない)。その後、この呪文の終了時には、その形状のまま、固体状態に戻る(結果的に使用不能になる場合もある)。※MaoFでは、ゴラス・トスス〜呪文として収録。											[3.5e] (F) ○ ○
変成術	メルド・イントゥ・ミラー		lv:4	XtDP p177	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、半径10ft以内において視線が通っている、十分に大きい鏡1つに融け込む。その後、外側からは目視されず、任意の時点で外側に出られるとともに、時間の経過を把握でき、外側の視認、自身や外側の呪文の発動を行える。ただし、解呪、破壊された場合、本文参照。※ウィザード呪文。											[3.5e]
心術	メルブス・スランパー・アローズ		lv:4	CM p117	音声、動作、物質、焦点	1標準	0ft	1ラウンド/lv、1時間	意志・不完全	可	新 [目標] 術者	
	(強制)[精神作用] 術者は、合計1回/3lv(最大5回)まで、1回の即行アクションによって、アロー1本を“眠りの矢”に変化できる(自身のターンの終了時まで持続)。この遠隔攻撃が命中した、15HD以下の精神を持つ相手は、追加で“睡眠状態”となる(目覚めるまで持続)。ただし、セーブに成功した場合、代わりに“疲労状態”となる(1時間持続)。											[3.5e]
変成術	ライオンズ・チャージ (SpC, MH) ?		lv:4	SpC, MH	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、“飛びかかり(MM p313)”の能力を得る。このことによって、突撃時に全力攻撃を行える。※ライオンズ・チャージ呪文を使用できるクラスは、「SSp版:Drd1, Wiz/Sor2」、「SpC版:Rgr2, Drd3」となっている；なお、SSpでは使用できたため、ウィザード/ソーサラー呪文には、4レベル呪文(ドルイド呪文の1レベル上)として回復済。別:[SSp]											[3.5e]
変成術	ラストッド・ブレード		lv:4	CM p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、錆および緑青に覆われる(材質は関係ない)。このことによって、この武器からダメージを受けた生きているクリーチャーは、“汚穢熱(DMG p297)”に感染して(呪文のセーブ難易度を使用；頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。なお、毎日のセーブには、病気のセーブ難易度が使用される。											[3.5e]
占術	リヴァー・ウォッチ		lv:4	LotT p26	音声、動作	1標準	100ft+25ft/lv	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	— [効果範囲] 術者を中心とした、半径25ft/lv+100ftの範囲内	
	術者は、時間の流れを知覚できるようになる。その後、この範囲内の、「時間に基づく効果を持つ魔法の効果、魔法のアイテム」、「時間に基づく効果を受けている人物、物体」、「時間旅行者」を感知できる。また、最初の2つはおそらく“オーラ強度(PHB p255)」、最後の1つは“過去または未来のどちらから来たのか(術者自身を含む)”を識別できる。											[3.5e] × × (D)
変成術	リデュース・パースン、マス		lv:4	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新 [目標] 人型生物1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】-2、【敏捷力】+2、攻撃ロール、ACに+1、足払い、組みつきに-4、(隠れ身)判定に+4、武器の基本ダメージが1段階低下、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)、ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。											[3.5e]
変成術	リバース・オグ・アイアン		lv:4	CM p120	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、金属製の物体1つ	
	目標となった、錆によって破壊された金属製の物体1つは、全体の1/4以上が残っている場合、この呪文のチャージ消費によって、即座に修復される。ただし、この呪文によっては、破壊された魔法のアイテムに対して、魔法的能力を回復させることはできない。											[3.5e]
心術	リビューク、グレーター		lv:4	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[恐怖、精神作用][苦痛] 目標1体は、“戦慄状態(PHB p307)”となつて(1d4ラウンド持続)、その後、呪文の終了時まで、“怯え状態(PHB p303)”となる。また、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定が必要となる(本文参照)。※PGtF, MaoFでは、ナイバース・マイルド・アドモニツシメント呪文として収録。											[3.5e] (F) ○ ○
変成術	リペア・クリティカル・ダメージ		lv:4	DrC, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有 [目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAR, ECS, Dr@317, MH, T&B)											[3.5e] ○ (E) ○
防御術	リム・グ・カース		lv:4	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・カース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)											[3.5e]
変成術	ルーイン・デルヴァーズ・フォーチュン		lv:4	SpC p234	音声	'1割り込み'	自身	1d4ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	以下から1つ選択すること。また、異なる効果ならば、この呪文同士は累積する。「頑健セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナスと、毒に対する完全耐性」、「反応セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナスと、“身かわし”の能力」、「意志セーブに【魅力】修正値の幸運ボーナスと、[恐怖]に対する完全耐性」、「+4d8点+【魅力】修正値の一次的hp」。											[3.5e]
変成術	レアリーズ・ニーモニック・エンハンサー		lv:4	PHB p297	音声、動作、物質、'焦点'	10分	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	以下の2つから選択すること。なお、この方法によって準備した呪文は、24時間後に、精神から消え去る。「準備:合計3レベルぶんの呪文を、使用済みまたは未使用のスロットに準備する(0レベル呪文は1/2レベルに相当)」、「備忘:この呪文の発動時点から1ラウンド以内に発動した、呪文1つを思い出す」。											[3.5e]
防御術	レイ・オグ・ディアニメーション		lv:4	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新 [効果] 光線1本	
	術者は、赤銅色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した人造クリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける。											[3.5e]
防御術	レイ・デフレクション (SpC)		lv:4	SpC p238	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身が受けた遠隔接触攻撃(光線呪文などを含む)を、無効化できる。別:[Dr@An5]											[3.5e]
変成術	レイズ・フロム・ザ・ディープ		lv:4	SpC, Dr@314	音声	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1時間/lv	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	[水] 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、魔法的な浮力を得る。このことによって、浮かび上がって水中には潜ることができない。また、すでに水中に存在していた場合、1ラウンドにつき150ftの速度で、水面に向かって浮かび上がる。なお、沈没船に対しては、本文参照。											[3.5e]
変成術	レイスフォーム		lv:4	Dr@348 p76	動作、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	可	— [目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体	
	目標1体は、ガシラス・フォーム呪文(PHB p216)の効果を得る。ただし、この呪文の飛行移動速度は、“10ft”ではなく“本来の地上移動速度と同じ速度”となる。また、レイスに似た姿であり、レイスに変装する用途の(変装)判定に対して+10のボーナスを得て、精神を持たないアンデッドから、自動的に仲間アンデッドとみなされて無視される。											[3.5e]

系統	スペルシーフ呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:11/11]		
幻術	レインボウ・パターン		lv:4	PHB p298	動作、物質、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散			
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計24HDぶんの精神を持つクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この呪文の効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、作用を受けている相手は、これを追って移動する(本文参照)。											[3.5e]		
占術	レヴェレイション		lv:4	DroF p117	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド	不可	不可	— [効果範囲] 半径20ftの爆発			
	この範囲内に存在する、クリーチャー、物体、魔法の効果などは、誰にとっても、トゥルー・シーイング呪文(PHB p258)の効果を得て視認できる。[物質要素:ハーブ(50gpぶん)]											[3.5e]	(F)	×
防御術	レジスタンス, グレーター		lv:4	SpC p239	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに対して+3の抵抗ボーナスを得る。											[3.5e]		
防御術	レジスト・エナジー, マス		lv:4	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	この目標は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(1レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。											[3.5e]		
変成術	ローワー・スペル・レジスタンス		lv:4	Dra p112	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	不可	新 [目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗”の能力の値が、1点/lvぶん減少する(最小で±0)。また、この目標は、この呪文のセーブに対して-1/lvのペナルティを受ける。※クレリック呪文のみ、SpCのスペル・ヴァルナラビリティ呪文よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。											[3.5e]		
占術	ロケット・クリーチャー		lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円			
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(距離30ft以内から見たことがある種類のみ; その移動方向の情報を含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。なお、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、流れる水に遮断される。											[3.5e]		
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	スペルシーフ呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

