

Dungeons & Dragons 3.5e® アサシン(サイオニック版)・パワー・リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『Psionics Handbook(PsH_3e)』[未訳]、『アンダーダーク(Und)』、『サイオニクス・ハンドブック 第3.5版(XPH)』、『石の種族(RoS)』、『宿命の種族(RoD)』、『自然の種族(RotW)』、『Races of Eberron(RoE)』[未訳]、『Stormwrack(SW)』[未訳]、『Magic of Eberron(MoE)』[未訳]、『Races of the Dragon(RoTD)』[未訳]、『Complete Psionic(CPs)』[未訳]、『Dragon Magic(DrMa)』[未訳]、『Secrets of Sarlona(SoS)』[未訳]、他

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v1.09) (未訳サプリメントに対応)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なるパワー。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別パワーとしたパワー(第3.0版では、増幅がない、クラス毎ではなく分野毎に対応能力値が異なった、など大きく異なるため注意)。

分野	アサシン(サイオニック版)・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/1]
変容	アドレナリン・ブースト	lv:1	CPs p78	嗅覚	'1即行'	自身	本文参照	なし	なし	増 [目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
発現者は、【筋力】、【敏捷力】に対して+2の洞察ボーナスを得る。なお、このパワーは、発現者の次のターンの開始時まで持続する。[増幅: +3pp⇒両方の洞察ボーナスが追加で+1される]											
変容	カメレオン	lv:1	XPH p91	嗅覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	- [目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
発現者は、自身の肌や着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境の色彩に溶け込む。このことによって、「隠れ身」判定に対して+10の強化ボーナスを得る。なお、(解除可)の効果解除する場合、この距離内にいなければならず(「距離:接触」だと接触していなければならず)、1回の標準アクションが必要となる(PHB p174参照)。											
観念移動	キャットフォール	lv:1	XPH p91	聴覚	'1割り込み'	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	増 [目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
発現者および装備品は、落下ダメージが10ftぶん減少するとともに、立った状態で着地できる。ただし、発現者が次に着地してしまうと、このパワーはチャージ消費される。[増幅: +1pp⇒落下ダメージが追加で10ftぶん減少される]											
念動	コントロール・ライト	lv:1	XPH p99	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	- [効果範囲] 1辺が10ftの立方体9個ぶん+3個ぶん/lvまでの範囲内	[1pp] [3.5e]
[光] 発現者は、この範囲内の明るさを変化させる。以下から1つ選択すること(選択した用途内ならば、自由に再変化できる; 本文参照)。また、「即座に変化させる」、「最大10ラウンドまでをかけて変化させる」から自由に選択できる。「暗くする(5%~100%)」、「明るくする(100%~200%)」、「非常に明るくする(300%; ただし、1ラウンドで終了)。											
変容	センサリィ・グルーム	lv:1	CPs p98	物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	増 [目標] クリーチャー1体	[1pp] [3.5e]
目標1体は、以下の効果1つを受ける。「視覚:5ft以内の相手に対して視認困難、5ftを超える相手に対して完全視認困難を受ける」、「聴覚:聴覚喪失状態」となる、「嗅覚/味覚:鋭敏嗅覚」の能力などが機能しない、「触覚:振動感知」の能力が機能せず、自身のターンの開始時に、「伏せ状態」となる(本文参照)。[増幅: 本文参照]											
観念移動	ディメンショナル・ポケット	lv:1	CPs p83	視覚	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	増 [目標] 接触した、重量が1ポンド/lv以下の、非装備中の物体1つ	[1pp] [3.5e]
[異次元空間] 発現者は、目標となった物体1つを、自身の掌から異次元空間内に収納する(不可視状態かつ重量なし)。その後、解除するか終了した場合、手の中に出現する。なお、再発現することで、持続時間を上書きできる。[増幅1: +1pp⇒作用できる重量が+1ポンド/lvされる; 増幅2: +2pp⇒パワーの解除が1回の即行アクションとなる]											
観念移動	バースト	lv:1	XPH p122	聴覚	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	- [目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
発現者は、基本地上移動速度に+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、パワーなどの効果が、錯または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。											
超知覚	ブレジャンス、オフレンジ	lv:1	XPH p91	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増 [目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
発現者は、ダメージ・ロールに対して+2の洞察ボーナスを得る。[増幅1: +3pp⇒洞察ボーナスが+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]											
念動	マイティ・スプリング	lv:1	CPs p93	聴覚	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	増 [目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
発現者は、(跳躍)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。[増幅: +2pp⇒強化ボーナスが追加で+5される]											
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標/効果/効果範囲]
(副分野)[補足説明] 効果概略											
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標/効果/効果範囲]
(副分野)[補足説明] 効果概略											
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標/効果/効果範囲]
(副分野)[補足説明] 効果概略											

分野	アサシン(サイオニック版)・パワー 2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[2lv;1/2]
変容	アニマル・アフィニティ	lv:2	XPH p77	物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	増 [目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
発現者は、自身が選択した能力値1つに対して、+4の強化ボーナスを得る。[増幅: +5pp⇒強化ボーナスを得られる能力値が+1つされる]											
精神感応	クラウド・マインド	lv:2	XPH p93	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	- [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3pp] [3.5e]
[精神作用] 目標1体は、自身の精神から、発現者の存在が消去される。その後、発現者を感じできず、多くの行動に気付けない(不可視状態に相当; 聴覚、嗅覚、擬似視覚などの知覚を含む)。ただし、発現者からの攻撃を受けた場合、このパワーは終了する。また、他者から注意を促されたり、発現者が一部の行動を取った場合、再セーブできる。											
超知覚	クレアヴォイアント・センス	lv:2	XPH p94	視覚、聴覚	1標準	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	- [効果] サイオニックの感知器官1つ	[3pp] [3.5e]
[念視] 発現者は、同一の次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所にサイオニックの感知器官1つを作り出して、映像を見る。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、その地点が非サイオニックの暗闇に包まれている場合でも、「半径10ft」、「発現者の暗視の有効距離」の、広い方を含視できる。											
具象化	コンシーリング・アモーフ	lv:2	XPH p97	物質(本文参照)	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	- [効果] 創造された、半ば実体を持つ不定形の薄膜	[3pp] [3.5e]
(創造) 発現者および装備品は、半透明なフィルム状の薄膜で覆われる(発現者自身は害を受けない)。このことによって、視認困難(失敗確率20%)を得る。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。											

分野	アサシン(サイオニック版)-パワー	2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/2]
変容	コンストラクターズ・タッチ	lv:2	SoS p130	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	—	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、自身が着用している衣服や鎧に締め付けられる。このことによって、1ラウンドにつき1回、「1d4点のダメージを受けて、攻撃ロールに-1のペナルティを受けて(累積する)、秘術呪文失敗率5%を受ける(累積する、他とも累積する)」の効果を受ける(セーブに成功したラウンドは悪化しない)。また、これを脱ごうとする場合、本文参照。											[3pp]
精神感応	ソウト・シールド	lv:2	XPH p112	聴覚	'1割り込み'	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者、精神を持っていること	
	[精神作用] 発現者は、[精神作用]効果に対して“パワー抵抗13”の能力を得る。[増幅: +1pp⇒パワー抵抗の値が+1されて、持続時間が+1ラウンドされる]											[3pp]
精神感応	ドリーム・ロック、サイオニック	lv:2	SoS p130	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(魅惑)[精神作用] 目標1体は、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。また、その後、“怯え状態(PHB p303)”となるとともに、視認困難(失敗確率20%)の害を受ける。なお、発現者が、“夢の影響を受けた状態/Dreamtouched State(SoS p116)[仮訳]”である場合、追加でサジェスション呪文(PHB p227)の効果を与える。											[3pp]
観念移動	ノック、サイオニック	lv:2	XPH p104	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	
	発現者は、目標となった物体1つを開ける(施錠されている状態が役に立つもの(小箱、錠前、扉など)、きつ閉じた状態が役に立つもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部など)を含む)。なお、このパワーは、開くことを妨げている効果2つまでを無効化する(錠前、鎖が複数付いている場合など)。ただし、門、落とし戸などの障害物に対しては作用しない。											[3pp]
観念移動	レヴィテート、サイオニック	lv:2	XPH p106	嗅覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標] 重量が100ポンド/lv以内の、同意するクリーチャー1体が物体1つ	
	この目標は、1ラウンドにつき1回、20ftまで上下に浮揚移動できる(発現者の1回の移動アクション; 何らかの表面に接している場合、目標自身が1/2の移動速度で移動できる)。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールには、1回につき-1のペナルティが累積していく(最大で-5まで; 1回の全ラウンド・アクションによって、-1からやり直すことができる)。											[3pp]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略											[pp]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略											[pp]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略											[pp]

分野	アサシン(サイオニック版)-パワー	3lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/1]
変容	イヴェイド・バースト	lv:3	XPH p79	物質	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	[エクオプラズム] このパワーは、“反応・半減”のセーブ(または、おそらくそれを含む“反応・不完全”のセーブ)に対応してのみ発現できる。発現者は、セーブに成功した場合、ダメージを半減ではなく無効化する。[増幅: +4pp⇒セーブに失敗した場合でも、ダメージを半減する]											[5pp]
超知覚	エスケイプ・ディテクション	lv:3	XPH p83	なし	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	発現者および装備品に対して、超知覚効果(またはそれに相当する効果)を使用する相手は、追加で発現者レベル判定(難易度10+このパワー・レベル+1/lv(最大+10))が必要となる。											[5pp]
具象化	コンシーリング・アモファ、グレーター	lv:3	XPH p97	物質(本文参照)	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、半ば実体を持つ不定形の薄膜	
	(創造) 発現者および装備品は、半透明なフィルム状の薄膜で覆われる(発現者自身は害を受けない)。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。											[5pp]
超知覚	ダークヴィジョン、サイオニック	lv:3	XPH p101	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	発現者は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視(このパワーを含む)は、一部を除いて、サイオニックの暗闇は見通すことができない(サイオニックの暗闇、通常の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。											[5pp]
変容	タッチサイト	lv:3	XPH p113	視覚	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径60ftの放射	
	発現者は、“触視覚(60ft)”の能力を得る。その後、この範囲内の効果線が通っている相手に対して、「(聞き耳)判定、(視認)判定の必要なく感知できる」、「(隠れ身)技能、不可視状態、視認困難、暗闇などを無視して、位置を特定できる」の効果を得る。また、通常の知覚情報と比較できる。[増幅: +2pp⇒有効距離および半径が+10ftされる]											[5pp]
超知覚	デインジャー・センス	lv:3	XPH p118	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、異に対して、反応セーブおよびACに+4の洞察ボーナスを得る。※MoEに、類似名としてセンス・デインジャーのパワーが存在するため注意。[増幅1: +3pp⇒追加で、異に対して“直感回避”の能力を得る; 増幅2: +6pp⇒追加で、異に対して“直感回避”および“直感回避強化”の能力を得る]											[5pp]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略											[pp]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略											[pp]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略											[pp]

分野	アサシン(サイオニック版)・パワー 4lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/1]	
超知覚	オーラ・サイト	lv:4	XPH p90	視覚	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv:放棄可)	不可	不可	増	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	発現者は、クリーチャー、物体、効果の、属性のオーラを感じる。「1ラウンド目:善か悪(または秩序か混沌)のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの位置または方向(発現者よりも、5HD以上大きいクリーチャーが存在する場合、本文参照)」。 [増幅:+2pp⇒有効距離が+5ftされる]										[7pp]	[3.5e]
超知覚	ステッドファスト・パーセプション	lv:4	XPH p111	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、視覚に対して悪影響を与える効果を受けない。このことによって、(視認)判定、(搜索)判定に対して+6の強化ボーナスを得るとともに、“(虚像)効果、(幻覚)効果に対する完全耐性”の能力を得る(インヴィジビリティ呪文の不可視状態などを含む)。なお、フォールス・センサリィ・インプットのパワー(XPH p127)との相互作用は、本文参照。										[7pp]	[3.5e]
観念移動	ディメンジョン・ドア, サイオニック	lv:4	CPs, XPH	視覚	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	増	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャー1体か物体1つ	
	(瞬間移動)《アストラル界パワー》 発現者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。 [増幅:CPs p83参照]										[7pp]	[3.5e]
超知覚	トレイス・テレポート	lv:4	XPH p122	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、“近距離(25ft+5ft/2lv)”の拡散	
	発現者は、他者が過去1分以内に使用した、(瞬間移動)効果を知覚する。また、「使用された方向」、「目的地」、「目的地までの距離」の情報を識別できる。さらに、それらの目的地に、“何度か来たことがある”相当で、サイオニック・テレポートのパワーを使用できる。 [増幅:+2pp⇒有効距離および半径が、“中距離(100ft+10ft/lv)”に向上される]										[7pp]	[3.5e]
観念移動	フリーダム・オヴ・グム・ヴメント, サイオニック	lv:4	XPH p105	聴覚	1標準	接触	10分/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、“行動を阻害されるサイオニックの効果(PHB p274参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れる試みには、自動的に成功する。さらに、水中にいる場合でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、水中呼吸能力は得ない。										[7pp]	[3.5e]
精神感応	モディファイ・メモリィ, サイオニック	lv:4	XPH p105	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	－	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 発現者は、目標1体の精神内に入り込んで、記憶を5分ぶんまで修正できる(修正時間と同じだが、追加の発現時間)。このパワーによって、「実際に体験した物事の記憶」を、完全に思い出させたり、完全に忘れさせたり、細部に修正を加えることができる。また、「実際には体験しなかった物事の記憶」を、植え付けることができる。										[7pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

