

Dungeons & Dragons 3.0e®

トウルース・シーカー・パワー・リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版 (PHB)』、『Psionics Handbook (PsH_3e)』[未訳]、『アンダーダーク (Und)』、『サイオニクス・ハンドブック 第3.5版 (XPH)』、『石の種族 (RoS)』、『宿命の種族 (RoD)』、『自然の種族 (RotW)』、『Races of Eberron (RoE)』[未訳]、『Stormwrack (SW)』[未訳]、『Magic of Eberron (MoE)』[未訳]、『Races of the Dragon (RotD)』[未訳]、『Complete Psionic (CPs)』[未訳]、『Dragon Magic (DrMa)』[未訳]、『Secrets of Sarlona (SoS)』[未訳]、他

CDS:PE (<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>) Presented by "Spellcaster.jp" (<http://spellcaster.nobody.jp/>) (v1.09) (未訳サプリメントに対応)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なるパワー。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別パワーとしたパワー(第3.0版では、増幅がない、クラス毎ではなく分野毎に対応能力値が異なった、など大きく異なるため注意)。

分野	トウルース・シーカー・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv/1/2]
精神感応	アトラクション	lv:1 XPH p77	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 <small>(魅惑)[精神作用] 目標1体は、発現者が指定した、人物1人または物体1つに惹き付けられる。その後、それに対して、「探し出す」、「接近する」、「いっしょにいる」などを行う。また、発現者自身を指定した場合、好意的に対応されて、この目標に対して、〈威圧〉、〈交渉〉、〈真意看破〉、〈はったり〉判定に+4のボーナスを得る。[増幅:本文参照] [1pp] [3.5e]</small>	
超知覚	インクリング	lv:1 PsH_3e p81	嗅覚、聴覚	1標準	自身	瞬間	なし	なし	－	[目標] 発現者 <small>発現者は、オーギュリ呪文(PHB p213)と同様に、これから行う行動1つについての託言を行う(30分以内の出来事のみ)。「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」のいずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の確率は、代わりに50%+1%/lv(最大70%)となる。また、1日につき、【対応能力値】修正値と同じ回数までしか発現できない。 [1pp] [3e]</small>	
超知覚	エクステンデッド・ヴィジョン	lv:1 PsH_3e p73	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者 <small>発現者は、自身の視界が315度となる。このことによって、「(視認)判定に対して+1の強化ボーナス」、「挟撃された場合でも、与える攻撃ロールのボーナスが1減少する(挟撃によるその他の害は通常通り受ける)」、「凝視攻撃のセーブに対して-2の強化ペナルティ」の効果を受ける。 [1pp] [3e]</small>	
精神感応	エンパシ	lv:1 XPH p89	精神	1標準	30ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径30ftの拡散 <small>[精神作用] 発現者は、視線が通っている全ての相手の、全ての表層的な感情(怒り、痛み、餓え、渇き、恐怖、好奇心、親しみ、ためらい、憎しみ、疲労など)を感じる。また、発現者は、このパワーの精神集中を放棄したラウンドの間に行う、〈威圧〉、〈交渉〉、〈真意看破〉、〈はったり〉判定に対して+2の洞察ボーナスを得る。[増幅:本文参照] [1pp] [3.5e]</small>	
精神感応	エンブティ・マインド	lv:1 XPH p90	聴覚	「1割り込み」	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者、精神を持っていること <small>[精神作用] 発現者は、意志セーブに対して+2のボーナスを得る。なお、「サイオニックと魔法の同質性」(パワーの分野および、呪文の系統の類似関係)に関しては、XPH p56を参照。[増幅:+2pp⇒意志セーブのボーナスが+1される] [1pp] [3.5e]</small>	
精神感応	コンシール・ソウツ	lv:1 XPH p96	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	－	[目標] 同意する、精神を持つクリーチャー1体 <small>[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、真意を読むための〈真意看破〉判定に対抗する用途の、〈はったり〉対抗判定に対して+10の状況ボーナスを得る。また、この目標は、精神を読むパワー(およびそれに相当する効果)に対して、セーブに+4のボーナスを得る。 [1pp] [3.5e]</small>	
超知覚	ステッドファスト・ゲイズ	lv:1 PsH_3e p100	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者 <small>発現者は、「凝視攻撃(および、おそらくそれに類する効果)に対する完全耐性」の能力を得る。 [1pp] [3e]</small>	
精神感応	センス・リンク	lv:1 XPH p112	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	増	[目標] 同意する、精神を持つクリーチャー1体 <small>[精神作用] 発現者は、目標1体の感覚1つを“傍受”できる(視覚、聴覚、味覚、嗅覚のいずれか; 他次元界には機能しない)。また、可能な範囲内で、技能判定も行える。ただし、凝視攻撃などの被害も伝達されて、この知覚を使用している間は、ACに対する【敏捷力】ボーナスを失う。[増幅1:+2pp⇒逆となる; 増幅2:+4pp⇒感覚が+1つされる] [1pp] [3.5e]</small>	
精神感応	チャーム、サイオニック	lv:1 XPH p102	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ、人型生物1体 <small>(魅惑)[精神作用] 発現者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、発現者や一行から脅威を受けている目標は、セーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、PHB p248参照。なお、発現者や一行から攻撃を受けた場合、このパワーは終了する。[増幅1~3:本文参照] [1pp] [3.5e]</small>	
精神感応	デイズ、サイオニック	lv:1 XPH p102	精神、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	増	[目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体 <small>(強制)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。[増幅:+1pp⇒作用できるHD上限が+1HDされる] [1pp] [3.5e]</small>	
精神感応	ディストラクション	lv:1 Dr@281 p45	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	－	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 <small>(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の集中が妨げられる。このことによって、この目標に対して攻撃を行う相手は、「攻撃ロールに対して+2の状況ボーナスを得るとともに、使用条件を満たす必要なく“急所攻撃”の能力を適用できる」の利益を得る。 [1pp] [3e]</small>	
精神感応	ディストラクト	lv:1 XPH p114	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・無効	可	－	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 <small>[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の精神が惑わされる。このことによって、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈真意看破〉、〈搜索〉判定に対して、-4のペナルティを受ける。なお、“精神を持たない(MM p316)”【【知力】を持たない】相手は、【精神作用】効果、士気効果などを受けない。 [1pp] [3.5e]</small>	
精神感応	ディセィブル	lv:1 XPH p116	視覚	1標準	20ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	増	[目標] 円錐形の放射内の、合計4HDぶんの精神を持つクリーチャー <small>(強制)[精神作用] この目標は、“満身創痍状態(PHB p310)”になったと思ひ込む(NPCの行動は、本文参照)。ただし、「1回の標準アクションを行う」、「治療を受ける」、「ダメージを受ける」の1つ以上が満たされた目標からは、このパワーは終了する。また、「0hpになると、破壊や無防備状態となる相手」は、この作用を受けない。[増幅:本文参照] [1pp] [3.5e]</small>	
超知覚	ディテクト・サイオニクス	lv:1 XPH p116	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	－	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射 <small>発現者は、サイオニックのオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(XPH p116)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”; オーラの分野を識別できる(本文参照)」。 [1pp] [3.5e]</small>	
超知覚	DESTINY・ディソナンス	lv:1 XPH p118	精神、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	－	[目標] 接触したクリーチャー1体 <small>この近接接触攻撃が命中した相手は、不明瞭な未来の片鱗を垣間見る。このことによって、“不調状態(PHB p310)”となる。なお、接触パワーは、基本的には、作用するまで無期限にチャージ保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。※PsH_3eでは、瞬間効果の1d8点のダメージ。 [1pp] [3.5e]</small>	
精神感応	デモラライズ	lv:1 XPH p118	嗅覚、精神	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	増	[目標] 発現者を中心とした半径30ftの拡散内の、全ての精神を持つ敵 <small>[精神作用] 目標となったクリーチャーは、自己不信に満たされて、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは増幅し合わない(RC p53参照)。[増幅:+2pp⇒有効距離および半径が+5ftされて、セーブ難易度が+1される] [1pp] [3.5e]</small>	
精神感応	テレパシフィック・プロジェクション	lv:1 XPH p119	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	－	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 <small>(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、発現者に対するNPCの態度が、1段階“協力的”に近づく。また、この目標に対して、〈威圧〉、〈芸能〉、〈交渉〉、〈真意看破〉、〈はったり〉判定を行う相手は、その判定に対して+4のボーナスを得る(発現者の他の相手を含む)。 [1pp] [3.5e]</small>	

分野	トールース・シーカー・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;2/2]	
精神感応	ナロウ・ソウツ	lv:1	Dr@281 p45	視覚、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[1pp] [3e]
	[強制][精神作用] 目標1体は、このパワーの完成時に、自身から見えている敵1体を指定すること。その後、この目標は、この敵に対して、「ACIに+2の回避ボーナスを得る」、「この敵が持つ、ACの【敏捷力】ボーナス、回避ボーナス、盾ボーナス(およびそれに対する強化ボーナス)を無視できる」の利益を得る。										[1pp] [3e]	
超知覚	ノウ・ディレクション・アンド・ロケーション	lv:1	XPH p122	精神	1標準	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者は、「現在向いている方角」、「周囲の有名な場所を基準にした、自身の大まかな現在位置」の情報を知覚する。また、周辺に有名な場所がない場合でも、最低限の情報は知覚できる(本文参照)。なお、このパワーを事前に発現した場合、アストラル・キャヴァンのパワー(XPH p75)のための、(知識:次元界)判定に+2のボーナスを与える。										[1pp] [3.5e]	
超知覚	ブレイクニシオン、オフレンジ	lv:1	XPH p128	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者は、攻撃ロールに対して+1の洞察ボーナスを得る。※増幅のエラッタを適用済み。[増幅1: +3pp⇒洞察ボーナスが+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[1pp] [3.5e]	
超知覚	ブレイクニシオン、ディフェンシブ	lv:1	XPH p129	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者は、ACおよびセーブに対して+1の洞察ボーナスを得る。ただし、ACの【敏捷力】ボーナスを失っている間は、このパワーの利益は失われる。[増幅1: +3pp⇒両方の洞察ボーナスが+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[1pp] [3.5e]	
超知覚	ブレイクニシオン、オフレンジ	lv:1	XPH p91	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者は、ダメージ・ロールに対して+2の洞察ボーナスを得る。[増幅1: +3pp⇒洞察ボーナスが+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[1pp] [3.5e]	
精神感応	マインド・スラスト	lv:1	XPH p132	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[1pp] [3.5e]
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の思考経路を通じて攻撃を受ける。このことによって、1d10点のダメージを受ける。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d10点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]										[1pp] [3.5e]	
精神感応	マインドリンク	lv:1	XPH p133	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可(無害)または意志・無効	可(無害)	増	[目標] 発現者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体	[1pp] [3.5e]
	[精神作用] 発現者および目標1体は、精神的なリンクを得る。その後、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。[増幅1:4pp⇒同意しない相手に対しても作用できる(意志・無効); 増幅2:1pp⇒目標数が+1体される(この場合、どの2体をとっても15ftの距離内)]										[1pp] [3.5e]	
精神感応	ミシブ	lv:1	XPH p134	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[1pp] [3.5e]
	[精神作用、言語依存] 発現者は、目標となったクリーチャー1体に対して、日本語にして30文字以内の精神的なメッセージ1つを送信する(共通の言語が必要)。[増幅: +2pp⇒有効距離が+5ftされる]										[1pp] [3.5e]	
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
[副分野][補足説明] 効果概略												
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
[副分野][補足説明] 効果概略												
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
[副分野][補足説明] 効果概略												

分野	トールース・シーカー・パワー 2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/2]	
超知覚	アイデンティファイ、サイオニック	lv:2	XPH p100	精神、物質	24時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ	[3pp] [3.5e]
	発現者は、目標となった物体1つが持つ、全てのサイオニックの機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全てのサイオニックの能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われたサイオニックのアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、このパワーは、アーティファクトには機能しない。[秘術呪文物質要素:パワーには必要なし]										[3pp] [3.5e]	
精神感応	アヴァージョン	lv:2	XPH p75	聴覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3pp] [3.5e]
	[強制][精神作用] 目標1体は、発現者が選択した、「個人1人」、「物体1つ」、「単語1つ」、「行動1つ」、「出来事1つ」のいずれか1つを忌避して、それに関わらない(本文参照)。ただし、そのことが危険に関わる場合、ペナルティを受けることで、一時的に無視できる(本文参照)。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1されて、持続時間が+1時間される]										[3pp] [3.5e]	
精神感応	イド・インシニエーション	lv:2	XPH p79	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(放棄可)+1ラウンド	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	[3pp] [3.5e]
	[強制][精神作用] 目標1体は、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分を、“その相手”に置き換えるものと思われる)。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1されて、目標数が+1体できる]										[3pp] [3.5e]	
精神感応	インフリクト・ペイン (PsH)	lv:2	PsH_3e p81	聴覚	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3pp] [3e]
	[精神作用] 発現者は、テレパシーによってひどい苦痛を発生させる。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、3d6点のダメージを受ける。※持続時間のエラッタを反映済み。別: XPH										[3pp] [3e]	
精神感応	インフリクト・ペイン (XPH)	lv:2	XPH p80	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	増	[目標] 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	[3pp] [3.5e]
	[精神作用][苦痛] 目標となったクリーチャー1体は、すさまじい苦痛を受ける。このことによって、攻撃ロール、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティを受ける。ただし、セーブに成功した場合、上記のペナルティは-2に軽減される。別: [PsH] [増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1されて、目標数が+1体できる]										[3pp] [3.5e]	
精神感応	エゴ・ウィップ	lv:2	XPH p83	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3pp] [3.5e]
	[精神作用] 目標1体は、1d4点の【魅力】ダメージを受ける(意志・半減; 最低でも1点)。また、上記のセーブに失敗した場合、1ラウンドの間、追加で“幻惑状態(PHB p305)”となる(セーブ不可)。なお、【魅力】が0になった場合、“気絶状態”となる(PHB p309参照)。[増幅: +4pp⇒セーブ難易度が+2されて、【魅力】ダメージが追加で+1d4点される]										[3pp] [3.5e]	
超知覚	オーギュリィ、サイオニック	lv:2	PsH_3e p54	嗅覚、聴覚	1標準	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 発現者	[3pp] [3e]
	発現者は、これらを行う行動1つについての託宣を行って、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」のいずれかの神託1つを得る(本文参照)。ただし、役に立つ返答の確率は、70%+1%/lv(最大90%)である。また、30分を超える先の出来事を占うことはできない。[物質要素:パワーには必要なし; 焦点具:パワーには必要なし]										[3pp] [3e]	

分野	トゥールース・シーカー・パワー 2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/2]	
超知覚	オブジェクト・リーディング	lv:2	XPH p91	聴覚、物質	10ラウンド	接触	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可(物体)	可(物体)	増	[目標] 接触した物体1つ	
	発現者は、目標となった物体1つの、最後の持ち主1人の情報を知覚する。「1分目:種族」、「2分目:性別」、「3分目:年齢」、「4分目:属性」、「5分目:入手の経緯、離別の経緯」、「6分目~:もう1つ前の持ち主の情報(本文参照)」。										[増幅: +1pp⇒最大持続時間が+10分される]	[3pp]
超知覚	クレアヴォイアント・センス	lv:2	XPH p94	視覚、聴覚	1標準	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	－	[効果] サイオニックの感知器官1つ	
	(念視) 発現者は、同一の次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所にサイオニックの感知器官1つを作り出して、映像を見る。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、その地点が非サイオニックの暗闇に包まれている場合でも、「半径10ft」、「発現者の暗視の有効距離」の、広い方を念視できる。										[3pp]	[3.5e]
精神感応	サジェスチョン、サイオニック	lv:2	XPH p101	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	
	(強制)[精神作用、言語依存] 発現者は、目標1体に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、尤もだと感じさせる(適切な場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。なお、明確に害となる形での示唆は、何の効果もない。										[増幅: +2pp⇒目標数が+1体される]	[3pp]
超知覚	シー・インヴィジビリティ、サイオニック	lv:2	CPs p98	視覚	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者、増幅時は追加で接触した同意するクリーチャー1体以上	
	発現者(および目標)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」のいずれかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などに対しては、このパワーは何の効果もない。										[増幅: +2pp⇒目標数が+1体される]	[3pp]
超知覚	センシティブィティ・トゥ・サイキック・インプレッションズ	lv:2	XPH p111	聴覚、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	－	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径が“近距離(25ft+5ft/2lv)”の拡散	
	発現者は、この範囲内の“心靈印象”の幻視を知覚する(過去の強い感情を含む出来事など; 本文参照)。なお、このパワーによって、最近のものから順番に、10分の精神集中につき“心靈印象”1つを知覚でき、最大で過去100年/lvまでを遡ることができる。										[3pp]	[3.5e]
精神感応	センス・リンク、フォースト	lv:2	XPH p112	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・無効	可	－	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(精神作用) 発現者は、任意の目標1体の感覚1つを“傍受”できる(視覚、聴覚、味覚、嗅覚のいずれか; 他次元界には機能しない)。また、可能な範囲内で、技能判定も行える。ただし、凝視攻撃などの被害も伝達されて、この知覚を使用している間は、ACIに対する【敏捷性】ボーナスを失う。なお、センス・リンクのパワーとは異なり、増幅を持たない。										[3pp]	[3.5e]
精神感応	ソウト・シールド	lv:2	XPH p112	聴覚	‘1割り込み’	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者、精神を持っていること	
	[精神作用] 発現者は、[精神作用]効果に対して“パワー抵抗13”の能力を得る。[増幅: +1pp⇒パワー抵抗の値が+1されて、持続時間が+1ラウンドされる]										[3pp]	[3.5e]
超知覚	ダークヴィジョン、サイオニック	lv:2	XPH p101	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視(このパワーを含む)は、一部を除いて、サイオニックの暗闇は見通すことができない(サイオニックの暗闇、通常の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。										[3pp]	[3.5e]
超知覚	ディスカヴァー・トゥールース	lv:2	Dr@281 p45	聴覚	1標準	接触	5ラウンド	意志・無効	可	－	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、過去24時間以内に見た、30秒ぶんの事柄を、はっきりと視覚的に思い出す。また、この記憶の中では、不可視状態であったものは可視状態となり、幻影は効果を持たない。										[3pp]	[3e]
超知覚	ディテクト・マジック	lv:2	XPH p65	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	－	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	発現者は、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)と同様に、この範囲内の魔法のオーラを感知する。ただし、このパワーによっては、魔法しか感知できない。※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										[3pp]	[3.5e]
超知覚	ファインド・ザ・ハート	lv:2	Dr@281 p45	視覚、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	このパワーの完成時に、任意の相手1体を指定すること。発現者は、この相手1体に対してのみ有効な、かつ近接攻撃に対してのみ有効な、“急所攻撃(+2d6点)”の能力を得る。										[3pp]	[3e]
精神感応	フェアリー・テイル	lv:2	Dr@281 p44	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	－	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(精神作用) 目標1体は、発現者が指定した、クリーチャー1体、物体1つ、物事1つのいずれかを、“想像上の存在”と信じ込む。また、生きている相手が指定された場合、この目標には“不可視状態”となる。ただし、“想像上の存在”と関わる毎に再セーブ1回を行うことができ、それから攻撃を受けるか、それと接触した場合、即座に終了する。										[3pp]	[3e]
精神感応	ブレイン・ロック	lv:2	XPH p128	視覚、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(放棄可)+1ラウンド	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ、人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、思考の高度な機能を封じられる。このことによって、“幻惑状態(PHB p305)”となるとともに、“純粋に精神的なアクション”も使用できない。ただし、水泳または飛行していた場合、本文参照。[増幅1: +2pp⇒巨人、人怪、動物、フェイ、魔獣にも作用する; 増幅2: +4pp⇒異形、エレメンタル、来訪者、竜にも作用する]										[3pp]	[3.5e]
精神感応	リード・ソウツ	lv:2	XPH p139	精神	1標準	60ft	精神集中(放棄可)+1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	－	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	(精神作用) 発現者は、この範囲内にいる相手の、表面的な思考(動物などだと、本能的な思考)を知覚する。また、視線が通っている相手は、位置を特定できる。ただし、「発現者よりも【知力】が10以上高い」、「【知力】が26以上である」の両方を満たす相手の思考を読んだ場合、このパワーは終了して、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる。										[3pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	トゥールース・シーカー・パワー 3lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/2]	
超知覚	リコール・アゴニ	lv:2	XPH p139	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・半減	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、過去に受けた傷または未来に受ける傷が、一瞬だけ出現する。このことによって、2d6点のダメージを受ける。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]										[3pp]	[3.5e]

分野	トゥルース・シーカー・パワー 3lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/2]	
超知覚	アンデッド・センス	lv:3	PsH_3e p107	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、“近距離(25ft+5ft/2lv)”の拡散	[5pp] [3e]
	発現者は、この範囲内にアンデッドが存在する場合、自動的にそれに気付く(自身から見えていない相手でも; 壁の中の非実体状態などでも知覚できる)。また、それらの大まかな位置と、個体数を知覚できる。											
超知覚	インヴィジビリティ・バーज, サイオニック	lv:3	PsH_3e p82	視覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径5ft/lvの範囲内	[5pp] [3e]
	発現者は、球体状のオーラを放つ(おそらく発現者自身に伴って移動する)。このことによって、この範囲内では、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”の相手が、可視状態となる(エーテル状態による不可視状態の相手を含む)。ただし、このパワーによっては、“生来の不可視状態”の能力による不可視状態の相手は、可視状態にはできない。											
超知覚	エスケイプ・ディテクション	lv:3	XPH p83	なし	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	[5pp] [3.5e]
	発現者および装備品に対して、超知覚効果(またはそれに相当する効果)を使用する相手は、追加で発現者レベル判定(難易度10+このパワー・レベル+1/lv(最大+10))が必要となる。											
精神感応	クライシス・オヴ・ブレス	lv:3	XPH p92	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効、頑健・不完全	可	増	[目標] 精神を持つ人型生物1体	[5pp] [3.5e]
	[強制][精神作用] 目標1体は、自身の肺から空気を吐き出すことを強制されて、無意識的な呼吸を行えない(意志・無効)。このことによって、呼吸を行わないターンがあった場合、そのターンの終了時に、頑健セーブが必要となる(本文参照)。ただし、セーブに失敗した場合でも、1回の標準アクションによって、呼吸を行える。[増幅1~3:本文参照]											
超知覚	デインジャー・センス	lv:3	XPH p118	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[5pp] [3.5e]
	発現者は、罠に対して、反応セーブおよびACIに+4の洞察ボーナスを得る。※MoEに、類似名としてセンス・デインジャーのパワーが存在するため注意。[増幅1: +3pp⇒追加で、罠に対して“直感回避”の能力を得る; 増幅2: +6pp⇒追加で、罠に対して“直感回避”および“直感回避強化”の能力を得る]											
超知覚	フェイト・リンク	lv:3	XPH p126	嗅覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効	可	増	[目標] 生きているクリーチャー2体、どの2体をとっても30ftの距離内	[5pp] [3.5e]
	目標2体は、「片方がダメージ、非致命ダメージを受けた場合、もう片方も同じダメージを受ける」、「片方が完全耐性を持つ効果に対しては、その両方が効果を受けない」、「片方が死亡した場合、もう片方は“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”2つを受ける(頑健・無効; 終了時まで持続)」の効果を受ける。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1される]											
精神感応	フォール・センサリィ・インプット	lv:3	XPH p127	精神	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(放棄可)+1分/lv(解除可)	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	[5pp] [3.5e]
	[精神作用] 発現者は、目標1体の五感1つに干渉する。この方法で、人間がワープに見える。閉じた扉が開いて見える、悲鳴が風の音に聞こえる、酸の臭気がバラの香りに感じる、などを行える。また、精神集中を妨害するためにも使用でき、1ラウンドにつき1回、作用させる五感の種類および内容を変更できる。[増幅: +2pp⇒目標数が+1体される]											
精神感応	ブリトル・サイキー	lv:3	Dr@281 p45	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[5pp] [3e]
	[精神作用] 目標1体は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブに-2の士気ペナルティを受ける(意志・無効; 9HD以下のクリーチャーはセーブ不可)。また、上記の効果を受けた相手は、ダメージを受けたラウンドがあった場合、そのラウンドの終了時に、「上記のペナルティが2上昇する(セーブに成功したラウンドは無効化; 累積可)」の効果を受ける。											
超知覚	ポイズン・センス	lv:3	PsH_3e p92	嗅覚	1標準	30ft	10分/lv(解除可)	不可	—	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、発現者を中心とした半径30ftの拡散	[5pp] [3e]
	発現者は、この範囲内に“毒”が存在する場合、自動的にその事実および位置に気付く(毒を与える異なども感知できる)。また、〈製作:毒作り〉、〈製作:錬金術〉判定で、毒の詳細を識別できる(難易度16; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦できる)。											
超知覚	メンタル・バリアー	lv:3	XPH p138	聴覚	‘1割り込み’	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者	[5pp] [3.5e]
	発現者は、防御殻を作り出す。このことによって、ACIに対して+4の反発ボーナスを得る。[増幅1: +4pp⇒反発ボーナスが+1される; 増幅2: +1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]											
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
	[副分野][補足説明] 効果概略											
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
	[副分野][補足説明] 効果概略											
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
	[副分野][補足説明] 効果概略											

分野	トゥルース・シーカー・パワー 4lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/2]	
超知覚	ユービクィタス・ヴィジョン	lv:3	XPH p138	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者	[5pp] [3.5e]
	発現者は、全ての方向を同時に視認できる(自身の頭上、背後などを含む)。このことによって、「(視認)判定、(捜索)判定に対して+4の強化ボーナス」、「挟撃された場合でも、攻撃ロールのボーナスを与えない」、「立ちすくみ状態の場合を除いて、急所攻撃を受けない」、「凝視攻撃のセーブに対して-4のペナルティ」の効果を受ける。											
超知覚	アンカード・ナヴィゲイション	lv:4	XPH p78	嗅覚、物質	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	[7pp] [3.5e]
	発現者は、この発現地点を“基点”として、そこまでの正確な距離および経路を知覚できる。また、“基点”を目的としたサイオニック・レポートのパワーは、“大失敗”しない(PHB p257参照)。さらに、“基点”から60ft以内にいる相手1体との間に、マインドリンクのパワーの効果を作り出せる(回数無制限)。[増幅: +6pp⇒他次元界からでも機能する]											
念動	インテレクト・フォートレス	lv:4	XPH p80	聴覚	‘1割り込み’	20ft	1ラウンド	不可(無害)	可(無害)	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径20ftの拡散	[7pp] [3.5e]
	発現者および、この範囲内にいる仲間は、パワーおよび擬似サイオニック能力から受けるダメージおよび能力値ダメージが、通常の1/2となる。また、この効果は、ダメージを軽減するための、その他の能力よりも先に適用される。ただし、パワー抵抗が不可の効果に対しては、このパワーは何の効果もない。[増幅: +1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]											
超知覚	オーラ・サイト	lv:4	XPH p90	視覚	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	増	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[7pp] [3.5e]
	発現者は、クリーチャー、物体、効果の、属性のオーラを感知する。「1ラウンド目:善か悪(または秩序か混沌)のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの位置または方向(発現者よりも、5HD以上大きいクリーチャーが存在する場合、本文参照)」。[増幅: +2pp⇒有効距離が+5ftされる]											
精神感応	シズム	lv:4	XPH p109	視覚、聴覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者、精神を持っていること	[7pp] [3.5e]
	[精神作用] 発現者は、“第二精神”を作り出して、お互いに意思疎通できる。これは、このパワーが完成した次のラウンドから、発現者のターンの間に、発現者とは個別に、1回の標準アクションを行う(“純粋に精神的なアクション”しか行えず、発現者レベルが6低い; 本文参照)。なお、発現者が、(強制)効果、(魅惑)効果を受けた場合、本文参照。											

分野	トールース・シーカー・パワー 4lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;2/2]	
超知覚	ディヴィネーション, サイオニック	lv:4	XPH p102	視覚、精神	10分	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	発現者は、「行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについての託宣を行って、通常は70%+1%/lvの確率で、正しい情報を得る(このロールの失敗時には知覚する: PHB p249参照)。ただし、このパワーによっては、1週間を超える先の出来事を占うことはできない。【物質要素:パワーには必要なし】										[7pp]	[3.5e]
超知覚	ディテクト・リモート・ヴューイング	lv:4	XPH p117	視覚、精神	1標準	40ft	24時間	不可	不可	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径40ftの放射	
	発現者は、超知覚(念視)効果(または相当する効果)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗発現者レベル判定(1d20+1/lv)を行って、成功した場合、その姿、方向、距離を知覚できる。										[7pp]	[3.5e]
精神感応	ドミネイト, サイオニック	lv:4	XPH p103	精神	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ人型生物1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	
	(強制)【精神作用】 発現者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚できて、精神集中で、その知覚を傍受できる。なお、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで、再セーブ1回を行う(自殺的な命令は単に無視)。										[増幅1~4:本文参照]	[7pp]
精神感応	フェイタル・アトラクション	lv:4	PsH_3e p74	精神(本文参照)	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)【精神作用】 目標1体は、自身の無意識下に、隠れた死の衝動を植え付けられる。その後、1d4日後に1回と、以後1d4日の経過毎に1回ずつ、死亡を試みる(本文参照; この1回が失敗する毎に、解放されるための再セーブ可)。なお、この目標自身は、この効果に気付かないが、この目標の仲間は、【判断力】判定で気付ける(難易度は不明)。										[7pp]	[3e]
精神感応	マインドリンク, シーヴィング	lv:4	XPH p133	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	増	[目標] 発現者および、【知力】が3以上のクリーチャー1体	
	【精神作用】 発現者および目標1体は、マインドリンクのパワー(XPH p133)と同様に、精神的なリンクを得る(同意しない相手にも作用すると思われる)。また、発現者は、自身が発現可能なレベルの、この目標の習得パワーを知覚する。さらに、1回の標準アクションで、パワー1つを“窃盗”できる(本文参照)。										[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1される]	[7pp]
精神感応	マインドワイブ	lv:4	XPH p134	視覚、精神、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	【精神作用】【負】 目標1体は、自身の精神の一部および経験が消し去られて、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”2つを受ける。ただし、このパワーによる負のレベルは、1時間後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。										[増幅1: +2pp⇒セーブ難易度が+1される; 増幅2: +3pp⇒与える負のレベルが+1つされる]	[7pp]
精神感応	モディファイ・メモリィ, サイオニック	lv:4	XPH p105	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)【精神作用】 発現者は、目標1体の精神内に入り込んで、記憶を5分ぶんまで修正できる(修正時間と同じだけが、追加の発現時間)。このパワーによって、「実際に体験した物事の記憶」を、完全に思い出させたり、完全に忘れさせたり、細部に修正を加えることができる。また、「実際には体験しなかった物事の記憶」を、植え付けることができる。										[7pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

