

Dungeons & Dragons 3.5e® 外套 [仮訳/Mantle] パワー・リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版 (PHB)』、『Psionics Handbook (PsH_3e)』[未訳]、『アンダーダーク (Und)』、『サイオニクス・ハンドブック 第3.5版 (XPH)』、『石の種族 (RoS)』、『宿命の種族 (RoD)』、『自然の種族 (RotW)』、『Races of Eberron (RoE)』[未訳]、『Stormwrack (SW)』[未訳]、『Magic of Eberron (MoE)』[未訳]、『Races of the Dragon (RotD)』[未訳]、『Complete Psionic (CPs)』[未訳]、『Dragon Magic (DrMa)』[未訳]、『Secrets of Sarlona (SoS)』[未訳]、他

CDS:PE (<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>) Presented by "Spellcaster.jp" (<http://spellcaster.nobody.jp/>) (v1.09) (未訳サプリメントに対応)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なるパワー。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別パワーとしたパワー(第3.0版では、増幅がない、クラス毎ではなく分野毎に対応能力値が異なった、など大きく異なるため注意)。

| 分野 | 悪 [仮訳/Evil] の外套 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外套特典:サイオニック収束を消費して、悪ではない相手1体への攻撃、パワーに対して+1d6点の追加ダメージを得る能力】 | | | | | | |
|------|-------------------------|------|---------|-------|-------|-------|---|--------------|---------|---|--------------------------|--------|--------|
| 精神感応 | プロテクション・フロム・グッド, サイオニック | lv:1 | CPs p95 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 接触 | 1分/lv(解除可) | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可 | — | 【目標】 接触したクリーチャー1体 | [1pp] | [3.5e] |
| 変容 | デス・ネル, サイオニック | lv:2 | CPs p82 | 聴覚 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効 | 可 | — | 【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体 | [3pp] | [3.5e] |
| 変容 | ブレイナー・アポシオーシス | lv:4 | CPs p93 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv(解除可) | なし | なし | 増 | 【目標】 発現者 | [7pp] | [3.5e] |
| 念動 | フィンディッシュ・コンデュート | lv:5 | CPs p89 | 視覚、物質 | 1標準 | 120ft | 瞬間 | 反応・半減 | 可 | 増 | 【効果範囲】 長さ120ftの直線状 | [9pp] | [3.5e] |
| 変容 | ブレイナー・エンブレイス | lv:6 | CPs p94 | 視覚 | 1ラウンド | 自身 | 1ラウンド/lv(解除可) | なし | なし | — | 【目標】 発現者 | [11pp] | [3.5e] |
| 変容 | ダーク・ディスペア | lv:8 | CPs p82 | 聴覚 | 1標準 | 10ft | 1ラウンド/lv | 本文参照 | 可 | — | 【目標】 発現者を中心とした、半径10ftの放射 | [15pp] | [3.5e] |

| 分野 | 意思伝達 [仮訳/Communication] の外套 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外套特典:サイオニック収束を得ている間は、〈交渉〉判定に対して+2のボーナス、「非常に急いで交渉」のペナルティが-5に緩和】 | | | | | | |
|------|-----------------------------|------|----------|----------|--------|--------------------|---|-----------|--------|---|--|--------|--------|
| 精神感応 | アトラクション | lv:1 | XPH p77 | 聴覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [1pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | チャーム, サイオニック | lv:1 | XPH p102 | 精神 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 精神を持つ、人型生物1体 | [1pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | テレパシク・プロジェクション | lv:1 | XPH p119 | 視覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | — | 【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [1pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | ミシグ | lv:1 | XPH p134 | 精神 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可(無害) | 可(無害) | 増 | 【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [1pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | サジェスチョン, サイオニック | lv:2 | XPH p101 | 聴覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lvまたはチャージ消費 | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内 | [3pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | タンズ, サイオニック | lv:2 | XPH p102 | なし | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | — | 【目標】 発現者 | [3pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | ミシグ, マス | lv:2 | XPH p135 | 精神 | 1標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 増 | 【目標】 精神を持つクリーチャー何体でも | [3pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | コレスポンド | lv:4 | XPH p96 | 精神 | 10分 | 無限 | 1ラウンド/lv | 不可(無害) | 不可(無害) | — | 【目標】 【知力】が3以上のクリーチャー1体 | [7pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | メタコンサート | lv:5 | XPH p135 | 視覚(本文参照) | 10ラウンド | 20ft | 1分/lv(解除可) | 不可(無害) | 不可(無害) | 増 | 【目標】 発現者および、同意する精神を持つサイオニック能力者9体まで | [9pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | メタファカルティ | lv:9 | XPH p136 | 嗅覚、視覚、精神 | 1時間 | 自身 | 瞬間、1分/lv(解除可) | なし | なし | 経 | 【目標】 発現者 | [17pp] | [3.5e] |

| 分野 | 運命【仮訳/Fate】の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:1回/日,サイオニック収束を消費して、d20のロール1回に対して、+1/このクラス・レベルぶんのボーナスを得る能力】 | | | | | | | |
|-----|---|------|----------|----------|---------|------|--|-------|----|---|------|---------------|--------|--|
| 超知覚 | ブレグニション, オフェンシヴ | lv:1 | XPH p128 | 視覚、物質 | 1標準 | 自身 | 1分/lv(解除可) | なし | なし | 増 | 【目標】 | 発現者 | | |
| | 発現者は、攻撃ロールに対して+1の洞察ボーナスを得る。※増幅のエラッタを適用済み。[増幅1: +3pp⇒洞察ボーナスが+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] | |
| 超知覚 | ブレグニション, ディフェンシヴ | lv:1 | XPH p129 | 視覚、物質 | 1標準 | 自身 | 1分/lv(解除可) | なし | なし | 増 | 【目標】 | 発現者 | | |
| | 発現者は、ACおよびセーブに対して+1の洞察ボーナスを得る。ただし、ACの【敏捷力】ボーナスを失っている間は、このパワーの利益は失われる。[増幅1: +3pp⇒両方の洞察ボーナスが+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] | |
| 超知覚 | クリアヴァイアント・センス | lv:2 | XPH p94 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 無限 | 1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | － | 【効果】 | サイオニック的感知器官1つ | | |
| | (念視) 発現者は、同一の次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所にサイオニック的感知器官1つを作り出して、映像を見る。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、その地点が非サイオニックの暗闇に包まれている場合でも、「半径10ft」,「発現者の暗視の有効距離」の、広い方を念視できる。 | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] | |
| 超知覚 | リモート・ヴューイング | lv:4 | XPH p140 | 精神 | 1時間 | 本文参照 | 1分/lv(解除可) | 意志・無効 | 可 | 経 | 【効果】 | サイオニック的感知器官1つ | | |
| | (念視) 発現者は、特定の相手1体の地点に、半ば実体を持つ“目”を作り出して、その周囲30ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。ただし、30ftを超えて離れた場合、このパワーは終了する(これは移動速度20ft)。なお、この“目”を通じての、発声やパワーの発現は、本文参照。[経験点消費:20XP] | | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] | |
| 超知覚 | ブレグニション, グレーター | lv:6 | XPH p129 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 1時間/lvまたはチャージ消費 | なし | なし | － | 【目標】 | 発現者 | | |
| | 発現者は、未来に起こり得る出来事を垣間見る。このことによって、自身の攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、+4の洞察ボーナスを得ることができる(ロール前に宣言しておく必要はないが、おそらく成否が告げられる前に宣言しておかなければならない)。ただし、このボーナスを得てしまうと、このパワーは終了する。 | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] | |
| 超知覚 | フェイト・オヴ・ウン | lv:7 | XPH p126 | 視覚、精神 | ‘1割り込み’ | 自身 | 瞬間 | なし | なし | 増 | 【目標】 | 発現者 | | |
| | 発現者は、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、再ロール1回を使用する。[増幅: +3pp⇒もう1回のみ再ロールを行える(発現時に増幅しておく必要はないが、成否が告げられる前には宣言しておかなければならない; CPs p68を参照)] | | | | | | | | | | | [13pp] | [3.5e] | |
| 超知覚 | メタファカルティ | lv:9 | XPH p136 | 嗅覚、視覚、精神 | 1時間 | 自身 | 瞬間、1分/lv(解除可) | なし | なし | 経 | 【目標】 | 発現者 | | |
| | 発現者は、以前に見た特定の相手1体の、「名前」、「種族」、「属性」、「クラス」、「レベルやHD数の程度(本文参照)」、「現在の位置」、「所持中の重要なアイテム」、「8時間以内の特記すべき活動や行動」、「リモート・ヴューイングのパワーの効果」の情報を得る。また、このパワーは、殆どの効果では、確実には妨害されない。[経験点消費:1,000XP] | | | | | | | | | | | [17pp] | [3.5e] | |

| 分野 | エネルギー【仮訳/Energy】の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:サイオニック収束を消費して、【判断力】修正値+3ラウンドの間、“エネルギー1つに対する抵抗”を得る能力】 | | | | | | | |
|-----|--|------|---------|-------|-----|--------------------|--|----------|----|---|--------|--|--------|--|
| 念動 | エナジー・レイ | lv:1 | XPH p87 | 聴覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 可 | 増 | 【効果】 | 光線1本 | | |
| | [可変] 発現者は、エネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、発現者が選択したエネルギー(【音波】、【電気】、【火】、【冷氣】のいずれか; 【酸】は不可)1つによって、1d6点のダメージを受ける。また、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] | |
| 念動 | エナジー・プッシュ | lv:2 | XPH p86 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 反応・半減、不可 | 可 | 増 | 【効果】 | 光線1本 | | |
| | [可変] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、発現者が選択したエネルギー(【酸】は不可)1つによって、2d6点のダメージを受ける(反応・半減)。また、発現者よりも1段階大きいサイズ分類以下の相手は、追加で押しやられる(セーブ不可; 本文参照)。なお、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅: 本文参照] | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] | |
| 具象化 | エナジー・ウォール | lv:3 | XPH p84 | 聴覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv | 反応・半減 | 不可 | － | 【効果】 | 長さ20ft/lvまでのエネルギーの幕か、半径5ft/2lvまでのエネルギーの輪 | | |
| | (創造)[可変][エクトプラズム] 発現者は、選択したエネルギー1つの不透明な壁を創造して(おそらく高さ20ft; 【酸】は不可)、片面からエネルギーを放射させる(距離によってダメージが変化; 本文参照)。また、すでにクリーチャーがいる地点にも出現できる。なお、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。 | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] | |
| 念動 | エナジー・バースト | lv:3 | XPH p85 | 聴覚 | 1標準 | 40ft | 瞬間 | 反応・半減 | 可 | 増 | 【効果範囲】 | 発現者を中心とした、半径40ftの爆発 | | |
| | [可変][エクトプラズム] この範囲内のクリーチャーおよび物体(発現者自身を除く)は、選択したエネルギー(【酸】は不可)1つによって、5d6点のダメージを受ける。また、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)] | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] | |
| 念動 | エナジー・ボルト | lv:3 | XPH p86 | 聴覚 | 1標準 | 120ft | 瞬間 | 反応・半減 | 可 | 増 | 【効果範囲】 | 長さ120ftの直線状 | | |
| | [可変] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、発現者が選択したエネルギー(【酸】は不可)1つによって、5d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)] | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] | |
| 念動 | エナジー・マニピュレーション | lv:5 | CPs p87 | 精神 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンドまたはチャージ消費 | 不可 | 可 | 増 | 【目標】 | エネルギー効果1つ | | |
| | 発現者は、このパワーのチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、「すでに存在するエネルギー効果1つか、仲間や敵(自身は不明)が使用したエネルギー効果1つの、次のダメージ1回を±5dぶんまで増減させる(【酸】には作用不可)」の効果を起こり得る。[増幅: +6pp⇒“発現および起動”を、まとめて1回の割り込みアクションとして行える] | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] | |
| 念動 | エナジー・ウェイヴ | lv:7 | XPH p84 | 聴覚 | 1標準 | 120ft | 瞬間 | 反応・半減 | 可 | 増 | 【効果範囲】 | 円錐形の拡散 | | |
| | [可変][エクトプラズム] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、発現者が選択したエネルギー(【酸】は不可)1つによって、13d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)] | | | | | | | | | | | [13pp] | [3.5e] | |

| 分野 | 苦痛と苦難[仮訳/Pain and Suffer]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:1回の割り込みアクションで、サイオニック収束を消費して、次に受けた近接ダメージの1/2を攻撃者にも与える能力】 | | | | | | |
|------|--|------|------------|-----------|-----|--------------------|---|--------------|----|---|---|--------|--------|
| 精神感応 | ディセイブル | lv:1 | XPH p116 | 視覚 | 1標準 | 20ft | 1分/lv(解除可) | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】円錐形の放射内の、合計4HDぶんの精神を持つクリーチャー | | |
| | 【強制】【精神作用】この目標は、「満身創痍状態(PHB p310)」になったと思ひ込む(NPCの行動は、本文参照)。ただし、「1回の標準アクションを行う」、「治癒を受ける」、「ダメージを受ける」の1つ以上が満たされた目標からは、このパワーは終了する。また、「0hpになると、破壊や無防備状態となる相手」は、この作用を受けない。【増幅:本文参照】 | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | インブリクト・ペイン (PsH) ? | lv:2 | PsH_3e p81 | 聴覚 | 1標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | — | 【目標】生きている、精神を持つクリーチャー1体 | | |
| | 【精神作用】発現者は、テレパシーによってひどい苦痛を発生させる。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、3d6点のダメージを受ける。※持続時間のエラッタを反映済み。別:[XPH] | | | | | | | | | | | [3pp] | [3e] |
| 精神感応 | インブリクト・ペイン (XPH) | lv:2 | XPH p80 | 精神 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv | 意志・不完全 | 可 | 増 | 【目標】精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内 | | |
| | 【精神作用】【苦痛】目標となったクリーチャー1体は、すさまじい苦痛を受ける。このことによって、攻撃ロール、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティを受ける。ただし、セーブに成功した場合、上記のペナルティは-2に軽減される。別:[PsH] 【増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1されて、目標数が+1体できる】 | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | リコール・アゴニイ | lv:2 | XPH p139 | 物質 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 意志・半減 | 可 | 増 | 【目標】精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | | |
| | 【精神作用】目標となったクリーチャー1体は、過去に受けた傷または未来に受ける傷が、一瞬だけ出現する。このことによって、2d6点のダメージを受ける。【増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)】 | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | エンバシク・トランスファー、ホスタイル (CPs) | lv:3 | CPs p85 | 聴覚、物質 | 1標準 | 接触 | 1ラウンドまたはチャージ消費 | 意志・半減 | 可 | 増 | 【目標】接触した、精神を持つクリーチャー1体 | | |
| | 【精神作用】この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、「25点」、「発現者が受けているダメージ」の小さい方のダメージを受ける(本文参照)。また、発現者は、同じ値のダメージが治癒される。別:[XPH] 【増幅1:+1pp⇒上限が+5点される;増幅2:+2pp⇒追加目標(本文参照)】 | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] |
| 変容 | シェア・ペイン、フォースト | lv:3 | XPH p108 | おそらく精神、物質 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 頑健・無効 | 可 | 増 | 【目標】クリーチャー1体 | | |
| | 発現者は、本来与えられるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。また、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに目標1体に対して与えられる。ただし、距離限界を超えて離れた場合、このパワーは終了する。また、発現者が完全耐性を持つダメージや、非致傷ダメージは、移し変えることができない。【増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1される】 | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | メンタル・ターモイル | lv:3 | CPs p92 | 精神 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1d4+1ラウンド | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内 | | |
| | 【強制】【精神作用】目標1体は、根気や忍耐が必要な行動、(精神集中)判定、【敏捷力】、【知力】、【魅力】に基づく技能判定(ただし、(威圧)、(騎乗)、(脱出術)、(平衡感覚)判定は行える)、呪文の発動、パワーの発現、魔法のアイテムの起動、一部の特技などを使用できない。【増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1されて、目標数が+1体できる】 | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | エンバシク・トランスファー、ホスタイル (XPH) | lv:4 | XPH p89 | 聴覚、物質 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 増 | 【目標】接触した、精神を持つクリーチャー1体 | | |
| | 【精神作用】この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、「50点」、「発現者が受けているダメージ」の小さい方のダメージを受ける(本文参照)。また、発現者は、同じ値のダメージが治癒される。別:[CPs] ※/パワーレベルを1上昇した。【増幅1:+1pp⇒上限が+10点される(+4ppの増幅まで);増幅2:本文参照】 | | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | エンバシク・フィードバック | lv:4 | XPH p89 | 聴覚、物質 | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | 増 | 【目標】発現者 | | |
| | 【精神作用】発現者に対して、近接攻撃を命中させてきた精神を持つ相手は、自動的に「5点」、「そのダメージ」の、どちらか小さい方のダメージを受ける(エネルギーのダメージは無属性となる;再生、ダメージ減少などの能力によっても、軽減されたり、非致傷ダメージにはならない)。【増幅:+1pp⇒前者の固定のダメージ上限が、+1点される】 | | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | サイコティック・ブレイク | lv:5 | CPs p97 | 視覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1ラウンド/lv | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】半径15ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー | | |
| | 【強制】【精神作用】発現者は、テレパシー的な不協和音を作り出す。このことによって、この目標は、最も近くにいるクリーチャーに対して攻撃を行う(この効果では、サイクリスタルは攻撃対象にはならない)。また、直前に攻撃を受けたクリーチャーを優先的に攻撃する(その相手にしか機会攻撃も行わない)。【増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1される】 | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 変容 | フューズ・フレッシュ | lv:6 | XPH p127 | 視覚 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 頑健・無効、頑健・不完全 | 可 | 増 | 【目標】接触した、肉の身体を持つ、非実体状態でもガス化形態でもないクリーチャー1体 | | |
| | この近接接触攻撃が命中した相手は、肉の塊に形質変化して、呼吸、食事、排泄と、精神的なアクションしか行えない(頑健・無効;この変身自体が致命的な場合、セーブに+4のボーナス)。また、上記のセーブに失敗した場合、追加で「さらに多くの能力を失う(頑健・無効;本文参照)」の効果を受ける。【増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1される】 | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] |
| 変容 | アフィニティ・フィールド、ペイン | lv:9 | CPs p78 | 視覚、物質 | 1標準 | 20ft | 1ラウンド/lv(解除可) | 頑健・無効 | 可 | — | 【効果範囲】発現者を中心とした、半径20ftの放射 | | |
| | 発現者は、「ダメージ(能力値ダメージを含む)」、「有害な3レベル以下のサイオニックの効果」を受けた場合、この範囲内にいる他のクリーチャーに対して、同じ効果を与える(指定した相手には与えない;発現者が完全耐性を持つ効果は与えない)。ただし、このパワーの方が先に終了した場合、発現者の他からは同時に終了する(瞬間効果を除く)。 | | | | | | | | | | | [17pp] | [3.5e] |

| 分野 | 元素[仮訳/Elements]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | セーブ | パワー抵抗 | 補足 | 【外装特典:サイオニック収束を得ている間は、本文中の利益1つを得る】 | | | | |
|------|---|------|---------------|-------------|-------|--------------------|--------------------|--------------------|----------------|------------------------------------|--------|------------------------|--------|--------|
| 観念移動 | エレメンタル・スティワード | lv:1 | CPs p85 | 視覚 | 1ラウンド | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 増 | 【効果】 | 招来された、エレメンタル・スティワード1体 | [1pp] | [3.5e] |
| | <small>(おそらく招来)[可変][アストラ界、影界、元素界・パワー] 発現者は、いずれかのエレメンタル・スティワード(CPs p130)1体を招来する。これは、パワーの完成時(次の発現者のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。ただし、その元素と対立する環境内には招来できない。【増幅: +2pp⇒50%の確率で、同種類が+1体ぶん招来される】</small> | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] | |
| 念動 | コントロール・ブレイムズ | lv:1 | XPH p98 | 聴覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 精神集中(最大1分/lv; 放棄可) | 本文参照 | 不可 | 増 | 【目標】 | 非サイオニックの火元1つ | [1pp] | [3.5e] |
| | <small>[火] 発現者は、発現者レベルに対応したサイズ分類(本文参照)1つの、非サイオニックの炎1つを制御して、「燃え続けさせる(無理やり燃焼させる: 着火時の消火の難易度が10上昇)」、「操って動かす(移動速度30ft: 動かされていた炎は、パワーの終了時に消える)」、「可能な範囲内で、サイズを変更する」を使用できる。【増幅: 本文参照】</small> | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] | |
| 変容 | アース・ウォーク | lv:2 | SoS, CPs, RoS | 視覚 | 1標準 | 自身 | 1分/lv(解除可) | なし | なし | 増 | 【目標】 | 発現者 | [3pp] | [3.5e] |
| | <small>発現者は、自身の手足が、岩および土の表面に張り付く。このことによって、〈登攀〉判定の必要なく、基本地上移動速度と同じ速度で、登攀して移動できる(急な斜面、垂直な壁、天井などを含む)。また、この方法による登攀では、ACの[敏捷力]ボーナスを失わず、通常通りアクションを行える。【増幅: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる】</small> | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] | |
| 念動 | コントロール・エア | lv:2 | XPH p97 | 精神 | 1標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 精神集中(最大1分/lv; 放棄可) | 不可 | 不可 | 増 | 【効果範囲】 | 空間上の一点を中心とした、半径50ftの拡散 | [3pp] | [3.5e] |
| | <small>発現者は、この範囲内の風速および風向きを制御する。このことによって、「風速を時速10マイルまで遅めるか速める」、「風向きを90度まで変化させる」を使用できる。なお、風力効果の詳細に関しては、DMG p92参照。また、風速の通常の初期速度に関しては、本文参照。【増幅: +1pp⇒変化できる風速が+10マイルされる(最大+5ppの増幅まで)】</small> | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] | |
| 変容 | ブレスレス | lv:3 | CPs p79 | 物質 | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | 増 | 【目標】 | 発現者 | [5pp] | [3.5e] |
| | <small>[エクトプラズム] 発現者は、自身の口が、特殊なエクトプラズムに覆われて、呼吸が必要なくなる。このことによって、呼吸できない環境下でも通常通り行動できるとともに、吸入型の毒などの効果を受けない。【増幅: +2pp⇒追加で、接触したクリーチャー1体にも作用できる】</small> | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] | |
| 変容 | アダプト・ボディ | lv:5 | XPH p77 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 1時間/lv(解除可) | なし | なし | — | 【目標】 | 発現者 | [9pp] | [3.5e] |
| | <small>発現者は、自身がいる環境に対して常に適応する。このことによって、極端な温度の高低、空気の欠如、水中などの環境内でも、現住クリーチャーと同様に、問題なく生存できる。また、自身の周囲の環境(悪天候、溶岩、冷水などを含む)から受ける、毎ラウンドの1d以上のダメージが1/2となる。【増幅: +4pp⇒ダメージが+1される】</small> | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] | |
| 変容 | ブラックストーン・ハンマー | lv:6 | CPs, RoS | 視覚 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 頑健・無効(ク)、不可(無害、物体) | 可(ク)、不可(無害、物体) | 増 | 【目標】 | 接触した近接武器1つ | [11pp] | [3.5e] |
| | <small>目標となった武器1つは、通常のダメージ・タイプの代わりに、殴打ダメージを与える。また、この武器が、肉の身体を持つ生きているクリーチャーに対して命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、「石化状態(PHB p307)」とする(装備品を含む)。【増幅: +4pp⇒チャージ数が+1される】</small> | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] | |
| 念動 | トーンイドウ・ブラスト | lv:9 | XPH p121 | 視覚、聴覚(本文参照) | 1ラウンド | 長距離(400ft+40ft/lv) | 瞬間 | 反応・半減 | 不可 | 増 | 【効果範囲】 | 半径40ftの拡散 | [17pp] | [3.5e] |
| | <small>発現者は、任意の相手1体に向かって竜巻1つを放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、8d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、この範囲内にいる相手(上記の相手を含む)は、17d6点のダメージを受けて(反応・半減)、これを受けた場合、ランダムな方向に向かって1d4×10ftぶん吹き飛ばされる。【増幅: 本文参照】</small> | | | | | | | | | | | [17pp] | [3.5e] | |

| 分野 | 幻惑[仮訳/Deception]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:1回の割り込みアクションで、サイオニック収束を消費して、次にアクションを行うまでの間、失敗確率50%を得る能力】 | | | | | | | |
|------|---|------|----------|----------|-------|--------------------|--|---------|--------|---|--------------|-------------------------------------|--------|--------|
| 精神感応 | チャーム、サイオニック | lv:1 | XPH p102 | 精神 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 | 精神を持つ、人型生物1体 | [1pp] | [3.5e] |
| | <small>(魅惑)[精神作用] 発現者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、発現者や一行から脅威を受けている目標は、セーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、PHB p248参照。なお、発現者や一行から攻撃を受けた場合、このパワーは終了する。【増幅1〜3: 本文参照】</small> | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] | |
| 精神感応 | クラウド・マインド | lv:2 | XPH p93 | なし | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | — | 【目標】 | 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [3pp] | [3.5e] |
| | <small>[精神作用] 目標1体は、自身の精神から、発現者の存在が消去される。その後、発現者を感知できず、多くの行動に気付けない(不可視状態に相当: 聴覚、嗅覚、疑似視覚などの知覚を含む)。ただし、発現者からの攻撃を受けた場合、このパワーは終了する。また、他者から注意を促されたり、発現者が一部の行動を取った場合、再セーブできる。【増幅: 本文参照】</small> | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] | |
| 具象化 | コンシーリング・アモーフ | lv:2 | XPH p97 | 物質(本文参照) | 1標準 | 0ft | 1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | — | 【効果】 | 創造された、半ば実体を持つ不定形の薄膜 | [3pp] | [3.5e] |
| | <small>(創造) 発現者および装備品は、半透明なフィルム状の薄膜で覆われる(発現者自身は害を受けない)。このことによって、視認困難(失敗確率20%)を得る。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。</small> | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] | |
| 超知覚 | エスケイプ・ディテクション | lv:3 | XPH p83 | なし | 1標準 | 自身 | 1時間/lv | なし | なし | — | 【目標】 | 発現者 | [5pp] | [3.5e] |
| | <small>発現者および装備品に対して、超知覚効果(またはそれに相当する効果)を使用する相手は、追加で発現者レベル判定(難易度10+このパワー・レベル+1/lv(最大+10))が必要となる。</small> | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] | |
| 精神感応 | フォールス・センサリィ・インプット | lv:3 | XPH p127 | 精神 | 1ラウンド | 長距離(400ft+40ft/lv) | 精神集中(放棄可)+1分/lv(解除可) | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 | 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内 | [5pp] | [3.5e] |
| | <small>[精神作用] 発現者は、目標1体の5感1つに干渉する。この方法で、人間がワープに見える、閉じた扉が開いて見える、悲鳴が風の音に聞こえる、酸の臭気がバラの香りに感じる、などを行える。また、精神集中を妨害するためにも使用でき、1ラウンドにつき1回、作用させる五感の種類および内容を変更できる。【増幅: +2pp⇒目標数が+1体される】</small> | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] | |
| 精神感応 | クラウド・マインド、マス | lv:6 | XPH p93 | なし | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | — | 【目標】 | 精神を持つクリーチャー1体/lv | [11pp] | [3.5e] |
| | <small>[精神作用] この目標は、自身の精神から、発現者の存在が消去される。その後、発現者を感知できず、多くの行動に気付けない(不可視状態に相当: 聴覚、嗅覚、疑似視覚などの知覚を含む)。ただし、発現者からの攻撃を受けた場合、このパワーは終了する。また、他者から注意を促されたり、発現者が一部の行動を取った場合、再セーブできる。【増幅: 本文参照】</small> | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] | |
| 超知覚 | バンド・リアリティ | lv:8 | XPH p130 | 視覚 | 1標準 | さまざま | さまざま | さまざま/不可 | さまざま/可 | 経 | 【目標/効果/効果範囲】 | さまざま | [15pp] | [3.5e] |
| | <small>(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「6レベル以下の、サイオン・パワー1つを再現する(自身の“専門分野専用”を含む; その他の“専門分野専用”は5レベル以下)」、「5レベル以下の、上記のリスト外のパワー1つを再現する(呪文は再現不可)」、「特定の有害なパワーの効果を除去する」、「上記と同等の効果」。</small> | | | | | | | | | | | [15pp] | [3.5e] | |

| 分野 | 混沌[仮訳/Chaos]の外査 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外査特典:サイオニック収束を消費して、混沌ではない相手1体への攻撃、パワーに対して+1d6点の追加ダメージを得る能力】 | | | | | | |
|------|---|------|----------|-------|-----|--------------------|--|-----------------|-------------|---|---|--|--|
| 超知覚 | デスティニー・ディソナンス | lv:1 | XPH p118 | 精神、物質 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 不可 | 可 | — | 【目標】 接触したクリーチャー1体 | | |
| | この近接接触攻撃が命中した相手は、不明瞭な未来の片鱗を垣間見る。このことによって、“不調状態(PHB p310)”となる。なお、接触パワーは、基本的には、作用するまで無期限にチャージ保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。※PsH_3eでは、瞬間効果の1d8点のダメージ。 [1pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 念動 | マター・アジテイション | lv:1 | XPH p134 | 聴覚、物質 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 精神集中(最大1分/lv; 放棄可) | 不可(ク)(物体) | 可(ク)(物体) | — | 【目標/効果範囲】 クリーチャー1体か物体1つ/面積が2平方ftぶんの表面内 | | |
| | 目標となった、非サイオニックかつ非魔法的な相手は、3ラウンドをかけて発熱する。「1ラウンド目:簡単に燃える物体は発火して、クリーチャーは肌が赤く腫れる(1点のダメージ)」、「2ラウンド目:本文参照(1d4点のダメージ)」、「3ラウンド目~:本文参照(1d6点のダメージ)」。 | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | ディストラクティング・シャウト | lv:2 | CPs p84 | 聴覚 | 1標準 | 15ft | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | 増 | 【効果範囲】 円錐形のおそらく爆発 | | |
| | 【精神作用】 発現者は、気を散らせる絶叫を放つ。このことによって、この範囲内にいる精神を持つ敵は、機会攻撃1回を誘発する。なお、発現者自身が、上記の敵を機会攻撃範囲内に収めている場合、発現者自身も上記の機会攻撃を行える。 [増幅: +4pp⇒効果範囲が“発現者を中心とした半径15ftの爆発”となる] [3pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | パーソナリティ・パラサイト | lv:4 | XPH p123 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 意志・無効 | 可 | — | 【目標】 中型サイズ以下の、精神を持つ人型生物1体 | | |
| | 【精神作用】 目標1体は、自身の精神に、敵対的な“副人格”が作り出される。これは、この目標のターンの間に、この目標とは個別に、1回の標準アクションを行う(“純粋に精神的なアクション”しか行えない; パワーの発現も行えるが、本文参照)。また、お互いに意思疎通できる。なお、この目標が、(強制)効果、(魅惑)効果を受けた場合、本文参照。 [7pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | カタシ | lv:5 | XPH p91 | 視覚、精神 | 1標準 | 30ft | 1ラウンド/lv | 意志・不完全 | 可 | 増 | 【効果範囲】 発現者を中心とした、半径30ftの放射 | | |
| | 【精神作用】 この範囲内では、パワーを発現する場合、+4点のパワー・ポイントが必要となる(意志・無効; 消費できるpp上限に計上される; 本文参照)。また、疑似サイオニック能力の使用時間が、1回の全ラウンド・アクションとなる(セーブ不可)。なお、発現者自身は、これらの害を受けない。 [増幅: +4pp⇒有効距離および半径が+5ftされる] [9pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 観念移動 | インコンスタント・ロケーション | lv:6 | CPs, SdS | 視覚 | 1標準 | 自身 | 10ラウンド | なし | なし | 増 | 【目標】 発現者 | | |
| | 【瞬間移動】《アストラ界パワー》 発現者は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に、1回の即行アクションによって、“通常の1回の移動アクションで到着できる、視線が通っている一地点まで、自身および最大荷重以下の装備品を、瞬間的に移動する(機会攻撃を誘発しない)”を使用できる。 [増幅: +1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる] [11pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | ケイオス・フィシャー | lv:8 | CPs p80 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 意志・無効(ク)、不可(物体) | 可(ク)、不可(物体) | — | 【効果範囲】 クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径20ftの放射 | | |
| | 【強制】【精神作用】 この範囲内では、精神を持つ相手は、「パワーの発現を行う場合、自身と同レベルのワイルダーが、“荒れ狂う激情(XPH p30)”の能力を、最大限適用した場合の効果を受ける(“精神力消耗”を含む)」、「呪文の発動、疑似呪文能力の使用を行う場合、“魔法の暴走の次元界特性(DMG p146)”の効果を受ける」の効果を受ける。 [15pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |

| 分野 | 死[仮訳/Death]の外査 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | セーブ | パワー抵抗 | 補足 | 【外査特典:サイオニック収束を消費して、デス・ネル呪文の効果を得る】 | | | |
|------|---|------|----------|-------|-------|--------------------|--------------------|-----------|--------|------------------------------------|-------------------------------------|--|--|
| 超知覚 | ステュギアン・ディザンメント | lv:1 | CPs p100 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 60ft | 精神集中(最大1分/lv; 放棄可) | 不可 | 不可 | — | 【効果範囲】 円錐形の放射 | | |
| | 【負】 発現者は、アンデッドおよび負のエネルギーのオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(CPs p101)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”; 一部の判定に対して+2の洞察ボーナス」。 [1pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | ステュギアン・レイ | lv:2 | CPs p101 | 視覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド | 不可 | 可 | — | 【効果】 光線1本 | | |
| | 【負】 発現者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドの間、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”1d4つを受ける。ただし、本来ならばこれによって死亡するようなHD数である場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる。なお、アンデッドは、1ラウンドの間、+5点の一時的hpを得る。 [3pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 超知覚 | スピーク・ウィズ・デッド、サイオニック | lv:3 | CPs p99 | 聴覚、物質 | 10分 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(物体) | 不可(物体) | 増 | 【目標】 接触した死体1つ | | |
| | 【おそらく言語依存】【負】 目標1つは、発現者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語、知識で回答する(発現者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーブ可; 魂とは無関係に、“魂の痕跡”が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこのパワーを受けた死体には、作用しない。 [増幅: +4pp⇒質問数が追加で+1つされる] [5pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | デス・アージ | lv:4 | XPH p118 | 精神 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1ラウンド | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体 | | |
| | 【強制】【精神作用】 「武装している目標:1回の全ラウンド・アクションで、自動命中かつ自動クリティカル・ヒットで、自身を攻撃する(DM判断で、入水、火に飛び込む、身投げなどでもよい)」、「武装していない目標:最も近くにいる敵に隣接して、機会攻撃を誘発する」。 [増幅: +4pp⇒セーブ難易度が+2されて、持続時間が+1ラウンドされる] [7pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | ステュギアン・ドミニオン | lv:5 | CPs p101 | 視覚、物質 | 1ラウンド | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1時間/lvまたはチャージ消費 | 不可 | 可 | 増 | 【目標】 1HD/lv以下の、精神を持たないアンデッド1体 | | |
| | 発現者は、自身の精神のみが、目標1体の身体を乗っ取って行動する(自身の能力の多くと、肉体の能力を使用できる; 本文参照)。なお、終了、解除、破壊、解呪された場合、本来の肉体に戻るが、解除は有効距離内のみであり、距離限界を超えて離れて破壊された場合、発現者も死亡する。 [増幅: +2pp⇒精神を持つものも制御可(本文参照)] [9pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | クライシス・オヴ・ライブ | lv:7 | XPH p92 | 精神 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 頑健・不完全 | 可 | 増 | 【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | | |
| | 【精神作用、即死】 目標1体は、自身の心臓が停止して、以下の効果を受ける。また、ダメージの方で死亡しても、【即死】効果の蘇生制限は受けると思われる。「セーブに失敗した12HD未満:即座に死亡する」、「セーブに成功した12HD未満、セーブに関係なく12HD以上:7d6点のダメージを受ける」。 [増幅: +1pp⇒本文中の各HD数が+1HDされる] [13pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | ステュギアン・ヴェイル | lv:8 | CPs p102 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | — | 【目標】 発現者 | | |
| | 【負】 発現者は、アンデッドに似た特徴を得る。このことによって、呼吸、食事、睡眠の必要がなくなるとともに、本文中の効果に対する完全耐性を得る。また、【耐久力】が“持たない能力値”となる(【耐久力】ボーナスによるhpを失って、生きているクリーチャーとしては扱われない)。さらに、負のエネルギーから利益を、正のエネルギーから害を受ける。 [15pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 超知覚 | リコール・デス | lv:8 | XPH p139 | 物質 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 意志・不完全 | 可 | 増 | 【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | | |
| | 【精神作用、即死】 目標となったクリーチャー1体は、過去に受けた傷または未来に受ける傷が、一瞬だけ出現する。このことによって、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、5d6点のダメージを受ける。 [増幅: +1pp⇒成功時のダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)] [15pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |

| 分野 | 次元界[仮訳/The Planes]の外套 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外套特典:サイオニック収束を消費して、来訪者へのパワー抵抗判定に対して+4のボーナスを得る能力】 | | | | | | |
|------|---|------|----------|--------|-------|--------------------|---|-----------|----------|---|------|-----------------------------------|--|
| 観念移動 | アストラル・トラヴェラー | lv:1 | XPH p77 | なし | 1時間 | 接触 | 本文参照 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | — | 【目標】 | 接触したクリーチャー1体 | |
| | 《アストラル界パワー》 目標となったクリーチャー1体は、アストラル・キャラバンのパワー(XPH p75)の目標となることできる。ただし、アストラル界では、お互いに手をつないだ状態を保たなければならない(2ラウンドを超えなければ手を離すことも可)。なお、“シルヴァー・コード(XPH p167, MoTP p49)”が切断された場合、肉体ともども破壊される。 [1pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 観念移動 | アストラル・キャラヴァン | lv:3 | XPH p75 | なし | 1時間 | 接触 | 本文参照 | 不可 | 不可 | 増 | 【目標】 | 発現者および、接触した同意するクリーチャー何体でも | |
| | 《アストラル界パワー》 発現者および、すでにアストラル・トラヴェラーのパワー(XPH p77)の作用を受けている目標何体でも、自身の精神のみが、アストラル界に投射される。その後、(知識:次元界)判定によって、特定の目的地を目指すことができる(本文参照)。【増幅:+2pp⇒この一行の周囲に“薄膜”が形成されて、旅が容易となる(本文参照)】 [5pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 観念移動 | ディスマサル、サイオニック | lv:4 | XPH p103 | 聴覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | — | 【目標】 | “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体 | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、その出身次元界に転送される。なお、このパワーのセーブ難易度は、「通常のセーブ難易度+1/lv—この目標のHD数」を使用する。ただし、20%の確率で、ランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:GH用、PgTf p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。 [7pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 観念移動 | ディメンジョナル・アンカー、サイオニック | lv:4 | XPH p103 | 聴覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1分/lv | 不可(ク(物体)) | 可(ク(物体)) | — | 【効果】 | 光線1本 | |
| | 《アストラル界、エーテル界、影界パワー》 この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(サイオニック・イセリアル・ジョイントのパワー、サイオニック・イセリアルネスのパワー、サイオニック・ディメンジョンドアのパワー、サイオニック・レポートのパワー、サイオニック・ブレイン・シフトのパワーなどを含む)。 [7pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 観念移動 | ブレイン・シフト、サイオニック | lv:5 | XPH p105 | 視覚 | 1標準 | 接触 | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | — | 【目標】 | 接触しているか互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで | |
| | 《瞬間移動》《アストラル界パワー、次元間通路》 この目標は、発現者が指定した、任意の他次元界1つまたは異次元空間1つに転送される(おそらくアストラル界に並存や隣接する次元界のみ)。ただし、発現者が指定した正確な地点には到着できない(発現者が指定した目的地から、5d%マイルぶん離れた地点に出現する:PHB p278参照)。 [9pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 観念移動 | ブレイナー・チャンピオン | lv:6 | CPs p94 | 視覚 | 1ラウンド | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 増 | 【効果】 | 招来されたクリーチャー1体 | |
| | 《招来》[秩序、善/混沌、悪]《アストラル界、影界、元素界パワー》 発現者は、善ならばシリック・ガーディアン(CPs p135)1体、悪ならばケレプリス(XPH p197)1体を招来する(善悪どちらでもないならば選択可;意思の疎通は共通語で可)。【増幅:+6pp⇒招来数が追加で+1体される】 [11pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 観念移動 | イセリアル・ジョイント、サイオニック | lv:7 | XPH p100 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv(解除可) | なし | なし | — | 【目標】 | 発現者 | |
| | 《エーテル界パワー、次元間通路》 発現者は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防衛術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。 [13pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 観念移動 | イセリアルネス、サイオニック | lv:9 | XPH p100 | おそらく視覚 | 1標準 | 自身および接触 | 1分/lv(解除可) | 不可 | 可 | — | 【目標】 | 発現者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lv | |
| | 《エーテル界パワー、次元間通路》 この目標は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防衛術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。 [17pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |

| 分野 | 自然世界[仮訳/Natural World]の外套 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外套特典:ドルイドと同様の、“野生動物との共感”の能力(1d20+1/発現者レベル+【魅力】修正値を使用)】 | | | | | | |
|----|--|------|---------------|-------|-----|--------------------|---|---------|----|---|--------|-----------------------------------|--|
| 変容 | カメレオン | lv:1 | XPH p91 | 嗅覚 | 1標準 | 自身 | 10分/lv(解除可) | なし | なし | — | 【目標】 | 発現者 | |
| | 発現者は、自身の肌や着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境の色彩に溶け込む。このことによって、「隠れ身」判定に対して+10の強化ボーナスを得る。なお、(解除可)の効果解除する場合、この距離内にいなければならず(“距離:接触”だと接触していなければならず)、1回の標準アクションが必要となる(PHB p174参照)。 [1pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | ストーン・マインド | lv:1 | SoS, CPs, RoS | 視覚 | 1標準 | 自身 | 1分/lv(解除可) | なし | なし | 増 | 【目標】 | 発現者 | |
| | 発現者は、土または岩の表面上(石の床を含む)に立っている限り、(搜索)判定に対して+4のボーナスを得る。また、“石造りの不審な点”に気付くための(搜索)判定に対しては、さらに+2のボーナスを得る。なお、このボーナスは、“石工の勘”の能力と累積する。【増幅:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる】 [1pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | メタフィジカル・クロー | lv:1 | XPH p136 | 聴覚 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 増 | 【目標】 | 発現者 | |
| | 発現者は、自身の肉体武器1つが、+1のサイオニックの武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。【増幅:+4pp⇒武器の強化ボーナスが+1される(この増幅を1回でも行った場合、持続時間が“1時間/lv”に向上する)】 [1pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | アニマル・アフィニティ | lv:2 | XPH p77 | 物質 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 増 | 【目標】 | 発現者 | |
| | 発現者は、自身が選択した能力値1つに対して、+4の強化ボーナスを得る。【増幅:+5pp⇒強化ボーナスを得られる能力値が+1つされる】 [3pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | セント、サイオニック | lv:2 | XPH p101 | 精神 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | — | 【目標】 | 発現者 | |
| | 発現者は、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る。このことによって、半径30ft以内に他の相手がいる場合、匂いによって感知できる(体臭や風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションによって、匂い1つの方向を調べられる。さらに、半径5ft以内に近づいた場合、匂いの正確な位置を特定できる。 [3pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | メタモーフォシス | lv:4 | XPH p136 | 嗅覚、物質 | 1標準 | 自身 | 1分/lvまたは1時間/lv(解除可) | なし | なし | — | 【目標】 | 発現者 | |
| | 《ポリモーフ》 発現者は、1HD/lv(最大15HD)以下のクリーチャー1体が、非自律行動物体1つに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化せず、一部の能力を失わない。ただし、一部の能力を獲得せず、極小サイズ、非実体状態、ガス形態には変身できない。 [7pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | オーク・ボディ | lv:5 | XPH p90 | 聴覚 | 1標準 | 自身 | 1分/lv(解除可) | なし | なし | 増 | 【目標】 | 発現者 | |
| | 発現者は、“ダメージ減少10/斬撃”と、“呼吸、生理機能の効果に完全耐性(本文参照)”,および“樹木に似た特性”を得る。また、ACに+5(外皮)、【筋力】に+4(強化)、“素手攻撃が向上”、【敏捷力】に—2(無名)、移動速度全般が1/2、秘術呪文失敗率25%、防具による判定ペナルティー4を受ける。【増幅:+1pp⇒持続時間が+1分される】 [9pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 念動 | アニメイト・ブランチ、サイオニック | lv:7 | CPs p78 | 嗅覚、聴覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lvまたは1時間/lv | 不可 | 不可 | — | 【目標】 | “近距離”の拡散内の全ての樹木か、大型サイズ以下の樹木1株/3lv | |
| | 「からみつき:エンタングル呪文(PHB p212)と同様」、「植物を動かす:目標となった樹木は、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)と同様の、自律行動能力を得る。その後、発現者は、指定した相手を攻撃させることができる(指示の変更は1回の移動アクション)。なお、超大型サイズは目標2つぶん、巨大サイズは目標4つぶん……として扱われる。 [13pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |
| 念動 | アースクウェイク、サイオニック | lv:9 | CPs p84 | 聴覚 | 1標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 1ラウンド | 不可、さまざま | 不可 | — | 【効果範囲】 | 半径5ft~80ftの拡散 | |
| | 《地》 発現者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、パワーを発現する場合、追加で(精神集中)判定(難易度20+そのパワーレベル)が必要となる。また、このパワーは、その周囲の地形によって効果が変化する(PHB p196参照)。 [17pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | |

| 分野 | 自由[仮訳/Freedom]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:サイオニック収束を得ている間は移動速度が+10ft、サイオニック収束を消費して組みつきからの脱出の試みにボーナス】 | | | | | | |
|------|---|------|----------|--------|---------|---------|---|-----------------|-------------|---|------|-------------------------------|--------|
| 観念移動 | ディメンジョン・ホップ | lv:1 | CPs p83 | 聴覚 | '1即行' | 10ft | 瞬間 | なし | なし | 増 | [目標] | 発現者 | |
| | (瞬間移動)《アストラ界パワー》 発現者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで瞬間的に移動する。[増幅: +1pp⇒有効距離が+5ftされる] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 変容 | ハッスル | lv:2 | XPH p124 | 聴覚 | '1即行' | 自身 | 本文参照 | なし | なし | － | [目標] | 発現者 | |
| | 発現者は、追加の移動アクション1回を得る。ただし、この移動アクションは、このラウンドの間に使用されなければならない。また、このパワーのみによっては、自身のターンではない時点に行動できるようにはならない。 | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | フライ、サイオニック | lv:4 | XPH p104 | 聴覚 | 1標準 | 自身 | 1分/lv(解除可) | なし | なし | － | [目標] | 発現者 | |
| | 発現者は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、このパワーの終了時に、ゆっくりと落下する(PHB p273参照)。ただし、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、“パワーの終了時”には、持続時間が終了した場合、解除した場合、解呪された場合が含まれる(抑止を除く)。 | | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | テレポート、サイオニック | lv:5 | XPH p103 | 視覚 | 1標準 | 自身および接触 | 瞬間 | 不可(ク)、意志・無効(物体) | 不可(ク)、可(物体) | － | [目標] | 発現者および、接触した同意するクリーチャー1体か物体1つ | |
| | (瞬間移動)《アストラ界パワー》 発現者は、指定した目的地1ヶ所まで瞬間的に移動する(距離100マイル/lv以内; PHB p267参照)。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)1体または物体1つを、同時に移動させることができる。ただし、他次元界には移動できない。 | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | フリーダム・オヴ・ムーヴメント、サイオニック | lv:5 | XPH p105 | 聴覚 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | なし | なし | － | [目標] | 発現者 | |
| | 発現者は、“行動を阻害されるサイオニックの効果(PHB p274参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れる試みには、自動的に成功する。さらに、水中にいる場合でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、水中呼吸能力は得ない。 | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 変容 | イヴェイド・バースト | lv:6 | XPH p79 | 物質 | '1割り込み' | 自身 | 瞬間 | なし | なし | 増 | [目標] | 発現者 | |
| | 【エクストラズム】 このパワーは、“反応・半減”のセーブ(または、おそらくそれを含む“反応・不完全”のセーブ)に対応してのみ発現できる。発現者は、セーブに成功した場合、ダメージを半減ではなく無効化する。[増幅: +4pp⇒セーブに失敗した場合でも、ダメージを半減する] | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | テレポート、サイオニック・グレーター | lv:8 | XPH p103 | おそらく視覚 | 1標準 | 自身および接触 | 瞬間 | 不可(ク)、意志・無効(物体) | 不可(ク)、可(物体) | － | [目標] | 発現者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/lv | |
| | (瞬間移動)《アストラ界パワー》 発現者は、自身が指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離無制限、失敗確率なし)。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、このパワーによっては、他次元界には移動できない。 | | | | | | | | | | | [15pp] | [3.5e] |

| 分野 | 守護者[仮訳/Guardian]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:1回の割り込みアクションで、サイオニック収束を消費して、隣接する仲間への近接ダメージ1回を引き受ける能力】 | | | | | | |
|-----|--|------|----------|-------|---------|--------------------|---|-----------|-----------|---|-----------|--|--------|
| 変容 | シクン・スキン | lv:1 | XPH p109 | 嗅覚、物質 | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | 増 | [目標] | 発現者 | |
| | 発現者は、自身の皮膚が厚くなって、ACの外皮ボーナスに対して+1の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。[増幅1: +3pp⇒強化ボーナスが追加で+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 具象化 | デッドン・ブロー | lv:1 | CPs p82 | 物質 | '1即行' | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv | 意志・無効(物体) | 可(物体) | 増 | [目標] | 武器1つ | |
| | 【エクストラズム】 目標となった武器1つは、エクストラズムに覆われる(非装備中の武器、発現者自身が運搬している武器ならばセーブ不可)。このことによって、致傷ダメージではなく“非致傷ダメージ(PHB p144)”を与えるように変化する。[増幅: +2pp⇒肉體武器にも作用できるようになる] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 変容 | ダンブ・パワー | lv:2 | CPs p82 | 視覚 | '1割り込み' | 自身 | 本文参照 | なし | なし | 増 | [目標] | 発現者 | |
| | 発現者は、自身の次のターンの終了時までにかかる、可変の数値を持つパワー、疑似サイオニック能力、呪文、疑似呪文能力などの最初の1つが、自動的に“威力最小化”される(効果範囲型効果の場合、この効果が適用されるのは発現者自身のみ)。[増幅: +4pp⇒効果範囲型効果に対して、発現者の他にも“威力最小化”が適用される] | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 念動 | ディスペル・サイオニクス | lv:3 | XPH p115 | 視覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間または1d4ラウンド | 不可(ク)(物体) | 不可(ク)(物体) | 増 | [目標/効果範囲] | クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発 | |
| | 発現者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、瞬間効果、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の発現者レベルが高い効果などは解呪できない。また、アイテムは、解呪ではなく抑止する。[増幅: +1pp⇒解呪判定に対して+2のボーナス(+5ppの増幅まで)] | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] |
| 具象化 | ウォール・オヴ・エクストラズム | lv:4 | XPH p81 | 視覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | － | [効果] | 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lvまでの半球1つ | |
| | 【創造】(エクストラズム)《エーテル界パワー》 発現者は、エクストラズムの壁1つを創造して、物質界、エーテル界の両方の移動を妨害する。また、通常よりも解呪難易度が4高い。[厚さ不明(1インチ/4lv程度?); 硬度10; 5ft×5ftぶん1つにつき10hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度15+2/1インチ)が必要] | | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] |
| 念動 | ネゲイト・マジック | lv:5 | XPH p65 | 視覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間または1d4ラウンド | 不可(ク)(物体) | 不可(ク)(物体) | 増 | [目標/効果範囲] | 呪文の使い手1体か、クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発 | |
| | 発現者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の効果を作り出す。ただし、魔法にしか作用せず、有効発現者レベルに対して-2のペナルティを受ける。※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用”の呪文やパワーの選択ルールを採用している場合のみ使用する。[増幅: +1pp⇒解呪判定に対して+2のボーナス(+5ppの増幅まで)] | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | プロテクション・フロム・サイオニクス | lv:5 | CPs p95 | 精神 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 増 | [目標] | 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、パワーおよび疑似サイオニック能力のセーブに対して、+3の洞察ボーナスを得る。[増幅: +3pp⇒洞察ボーナスが追加で+1される] | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 変容 | マインド・オーヴァー・エナジー | lv:6 | CPs, FB | 視覚 | '1割り込み' | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | － | [目標] | 発現者 | |
| | 発現者は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波],[電気],[火],[冷気]のいずれか; [酸]は不可)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、同時に問題なく稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83のコンティンジェント・エナジー・レジスタンス呪文を参照)。 | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] |
| 具象化 | アイアン・ボディ、サイオニック | lv:8 | XPH p100 | 聴覚 | 1標準 | 自身 | 1分/lv(解除可) | なし | なし | － | [目標] | 発現者 | |
| | 【創造】 発現者は、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力と、“呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)”、および【酸】、【火】が半減の効果を得る。また、【筋力】に+6(強化)、“素手攻撃が向上”、【敏捷力】に-6(強化)、移動速度全般が1/2、体重が10倍、秘術呪文失敗率50%、防具による判定ペナルティ-8を受ける。 | | | | | | | | | | | [15pp] | [3.5e] |

| 分野 | 消耗[仮訳/Consumption]の外資 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外資特典:10ft以内で負傷者が出た際に、1回の割り込みアクションで、サイオニック収束を消費して、+5点の一次的hpを得る能力(1分持続)】 | | | | | | | |
|------|---|------|----------|----------|-------|-------------------|---|--------|---|---|------|------------------------------------|--|--|
| 変容 | ハングリー・タッチ | lv:1 | CPs p90 | 嗅覚、物質 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・不完全 | 可 | 増 | 【目標】 | 接触したクリーチャー1体 | | |
| | この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点のダメージを受ける。また、発現者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一次的hpを得る(10分持続)。なお、この相手がセーブに成功した場合、ダメージが半減するとともに、発現者は一次的hpを得られない。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1されて、ダメージが追加で+1d6点される] [1pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | | |
| 超知覚 | フィート・リーチ | lv:2 | XPH p125 | 視覚、精神 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 | 接触したクリーチャー1体 | | |
| | 発現者は、この近接接触攻撃が命中した相手の、習得済みのサイオニック特技、サイオニック修正特技を全て知覚する。また、その特技を“奪取”できる(【対応能力値】修正値と同じ数まで最低1つ；前提条件は必要；この相手が死亡しても終了)。なお、このパワーを持続時間延長した場合、本文参照。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1される] [3pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | パワー・リーチ | lv:4 | XPH p124 | 視覚(本文参照) | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 精神集中(最大1ラウンド/lv；放棄可) | 意志・無効 | 可 | — | 【目標】 | 精神を持つ、“サイオニック能力者(XPH p183)”1体 | | |
| | (強制)[精神作用] 目標1体は、有効距離内にいる間は、1ラウンドにつき1回、1d6点のパワー・ポイントが失われる。また、発現者は、この吸収に成功した場合、その1回毎に、+1点の通常のパワー・ポイントを得る(通常通り、1日のパワー・ポイントぶんまで保持可)。ただし、このパワーを維持するための精神集中は、1回の全ラウンド・アクションである。 [7pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | | |
| 観念移動 | ディーセレブレイト | lv:7 | XPH p114 | 精神 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 頑健・無効 | 可 | — | 【目標】 | 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | | |
| | (瞬間移動)《アストラル界パワー》 目標となったクリーチャー1体は、自身の脳幹の一部を、体外に瞬間移動される。このことによって、大脳の全機能、視覚、聴覚などの感覚機能、随意運動を使用できず、弛緩したままとする。また、適切な治療(本文参照)を受けな限り、1d4日後に死亡する。 [13pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | パワー・シーフ | lv:7 | CPs p95 | 精神 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間、本文参照 | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 | 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | | |
| | (強制)[精神作用] 目標1体は、発現できる“最大レベル-1”のランダムなパワー1つの発現能力と、自身の発現者レベル-2点のppを失う。また、発現者は、それを擬似サイオニック能力として1回のみ使用できる(保持期間は自身の次のターンの終了時まで；その10ラウンド後には、発現能力が戻る)。[増幅:+1pp⇒保持期間が+1ラウンドされる] [13pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | アポシ | lv:9 | XPH p78 | 視覚、聴覚、物質 | 1ラウンド | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 経 | 【目標】 | 生きている、精神を持つ“サイオニック能力者(XPH p183)”1体 | | |
| | [精神作用] このパワーの完成時に、パワーレベル1d4つを指定すること。目標1体は、それらのレベルから、習得パワー1つずつが削除される(DMがランダムに決定)。なお、本文中の方法によって、削除されたパワーを回復する場合、以後1週間以内に行われなければならない(本文参照)。[経験点消費:削除するパワーレベルの合計×50XP] [17pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | | |

| 分野 | 身体的パワー[仮訳/Physical Power]の外資 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外資特典:1回のフリー・アクションで、サイオニック収束を消費して、肉体系能力値1つに対して+2のボーナスを得る能力(1ラウンド持続)】 | | | | | | | |
|----|--|------|------------|-------|-------|------|--|----|----|---|------|----------------------|--|--|
| 変容 | アドレナリン・ブースト | lv:1 | CPs p78 | 嗅覚 | ‘1即行’ | 自身 | 本文参照 | なし | なし | 増 | 【目標】 | 発現者 | | |
| | 発現者は、【筋力】、【敏捷力】に対して+2の洞察ボーナスを得る。なお、このパワーは、発現者の次のターンの開始時まで持続する。[増幅:+3pp⇒両方の洞察ボーナスが追加で+1される] [1pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | ヴィゴ | lv:1 | XPH p80 | 嗅覚、物質 | 1標準 | 自身 | 1分/lvまたはチャージ消費 | なし | なし | 増 | 【目標】 | 発現者 | | |
| | 発現者は、+5点の一次的hpを得る。なお、パワーの発現1回には、発現者レベル以下のパワー・ポイントまで消費できる(増幅ぶんを含む)。また、“純粋に精神的なアクション”しか取れない場合でも発現でき、秘術呪文とは異なり、防具を着用している場合でも問題なく発現できる。[増幅:+1pp⇒一次的hpが追加で+5点される] [1pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | アニマル・アフィニティ | lv:2 | XPH p77 | 物質 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 増 | 【目標】 | 発現者 | | |
| | 発現者は、自身が選択した能力値1つに対して、+4の強化ボーナスを得る。[増幅:+5pp⇒強化ボーナスを得られる能力値が+1つされる] [3pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | グラフト・ウェポン | lv:3 | XPH p93 | 嗅覚 | 1標準 | 自身 | 24時間(解除可) | なし | なし | — | 【目標】 | 発現者 | | |
| | 発現者は、自身の片腕に、片手で使用できる武器1つを融合させる。その後、この武器は、人工的武器かつ肉体系武器として扱われて、攻撃、ダメージのロールに対して+1の技量ボーナスを得るが、この手を必要とする技能判定には-2のペナルティを受ける。なお、接触パワー伝達時、一部のパワーとの併用時、この破壊時や破壊時には、本文参照。 [5pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | サイコフィードバック (PsH) ? | lv:4 | PsH_3e p95 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 10ラウンド(解除可) | なし | なし | — | 【目標】 | 発現者 | | |
| | 発現者は、1回のフリー・アクションで、「任意の点数ぶんのパワー・ポイントを消費することで(同時に消費できる上限は不明)、任意の肉体系能力値の有効修正値を、消費した値の1/2ぶん上昇させる(自由に分割可；このラウンドの終了時まで持続)」の効果を使用できる。なお、実際の能力値ではなく、能力値修正値のみが変化するので注意。別:[XPH] [7pp] [3e] | | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | サイコフィードバック (XPH) | lv:5 | XPH p107 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv(解除可) | なし | なし | — | 【目標】 | 発現者 | | |
| | 発現者は、自身の肉体系能力値1つに対して、最大+1/lvまでのボーナスを得られる(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】のいずれか)。ただし、上記のボーナスと同じ値の“能力値燃焼(XPH p67)”を、その他の能力値1つ以上に受けなければならない(その他の能力値内で、自由に配分可；この“能力値燃焼”は、このパワーの終了時には除去されない)。別:[PsH] [9pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | オーク・ボディ | lv:7 | XPH p90 | 聴覚 | 1標準 | 自身 | 1分/lv(解除可) | なし | なし | 増 | 【目標】 | 発現者 | | |
| | 発現者は、“ダメージ減少10/斬撃”と、“呼吸、生理機能の効果に完全耐性(本文参照)”、および“樹木に似た特性”を得る。また、ACに+5(外皮)、【筋力】に+4(強化)、“素手攻撃が向上”、【敏捷力】に-2(無名)、移動速度全般が1/2、秘術呪文失敗率25%、防具による判定ペナルティ-4を受ける。[増幅:+1pp⇒持続時間が+1分される] [13pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | トゥルー・メタボリズム | lv:8 | XPH p121 | 物質 | 1ラウンド | 自身 | 1分/lv | なし | なし | — | 【目標】 | 発現者、生きているクリーチャーであること | | |
| | 発現者は、1ラウンドにつき1回、10点のダメージが治癒される。また、上記の効果の代わりに、「このパワーの全ての持続時間(最低の必要時間は不明)を、精神集中して消費することによって、失われた四肢を新しく生やす」ことを選択できる。 [15pp] [3.5e] | | | | | | | | | | | | | |

| 分野 | 正義[仮訳/Justice]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:1回の割り込みアクションで、サイオニック収束を消費して、“仲間が攻撃を受けた”ことで機会攻撃1回を行う能力】 | | | | | | |
|---|----------------------|------|----------|----------|-------|-------------------|--|-----------|-----------|---|------------------------------------|--------|--------|
| 観念移動 | コール・ウェポンリィ | lv:1 | XPH p96 | 物質 | 1ラウンド | 0ft | 1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 増 | 【効果】 取り寄せられた、武器1つ | [1pp] | [3.5e] |
| <small>(瞬間移動)《アストラル界、影界、元素界パワー》 発現者は、自身の手元に、自身が選択した種類の武器1つを取り寄せる(射出武器を選択した場合、対応する矢弾が3d6発ぶん付随する)。また、この武器は、サイオニックの武器として扱われる。ただし、1ラウンドを超えて、発現者がこの武器を手放した場合、このパワーは終了する。[増幅:本文参照]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | インサイト・ブレイヴァリィ | lv:2 | CPs p91 | 聴覚 | ‘1即行’ | 20ft | 1ラウンド/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 増 | 【効果範囲】 発現者を中心とした、半径20ftの拡散 | [3pp] | [3.5e] |
| <small>(強制)【精神作用】 この範囲内では、発現者および精神を持つ仲間は、“【恐怖】効果に対する完全耐性”の能力を得る。また、このパワーの効果範囲は、おそらく発現者自身に伴って移動する。[増幅:+4pp⇒持続時間が“1分/lv”に向上される]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 観念移動 | コール・アーマー | lv:2 | CPs p80 | 物質 | 1ラウンド | 0ft | 1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 増 | 【効果】 取り寄せられた、衣服か盾か鎧1つ | [3pp] | [3.5e] |
| <small>(瞬間移動)《アストラル界、影界、元素界パワー》 発現者は、自身が選択した種類の、衣服、盾、鎧1つを、着用した状態で取り寄せる。ただし、1ラウンドを超えて、発現者がこの物体を手放した場合、このパワーは終了する。[増幅1:+4pp⇒防具の強化ボーナスが+1される; 増幅2:+4pp⇒ミスラル製となる; 増幅3:+8pp⇒アダマンティン製となる]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | ゾーン・オヴ・トゥールース、サイオニック | lv:2 | SoS, CPs | 視覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | － | 【効果範囲】 半径20ftの放射 | [3pp] | [3.5e] |
| <small>(強制)【精神作用】 この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の、精神感応効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、このパワーのセーブは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。[増幅:+4pp⇒持続時間が“1分/lv”に向上される]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 超知覚 | オーラ・サイト | lv:4 | XPH p90 | 視覚 | 1標準 | 60ft | 精神集中(最大10分/lv; 放棄可) | 不可 | 不可 | 増 | 【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射 | [7pp] | [3.5e] |
| <small>発現者は、クリーチャー、物体、効果の、属性のオーラを感知する。「1ラウンド目:善か悪(または秩序か混沌)のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの位置または方向(発現者よりも、5HD以上大きいクリーチャーが存在する場合、本文参照)」。[増幅:+2pp⇒有効距離が+5ftされる]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 超知覚 | ディザン・ライズ、サイオニック | lv:4 | SoS, CPs | 視覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可) | 意志・無効 | 不可 | － | 【目標】 クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内 | [7pp] | [3.5e] |
| <small>発現者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうち1体を選択する。その後、この目標が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、このパワーのみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。[増幅:+4pp⇒持続時間が“1分/lv”に向上される]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 超知覚 | トゥルー・シーイング、サイオニック | lv:5 | XPH p103 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | － | 【目標】 発現者 | [9pp] | [3.5e] |
| <small>発現者は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「サイオニック的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非サイオニックによる変装、障害物などは無視できない。【物質要素:パワーには必要なし】</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 超知覚 | パーフェクト・リポスト | lv:6 | CPs, RoS | 視覚 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 不可(無害、物体) | 不可(無害、物体) | 増 | 【目標】 接触した、発現者が手に持っている近接武器1つ | [11pp] | [3.5e] |
| <small>発現者は、1ラウンドにつき1回、「発現者の機会攻撃範囲内から、近接武器または肉体武器の攻撃を行ってきて、それに失敗した相手」があった場合、その事実によって、目標となった武器1つによる機会攻撃1回を行うことができる。ただし、この武器を手放している間は、このパワーの効果はない。[増幅:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 念動 | レドシィ | lv:7 | XPH p140 | 嗅覚、精神、聴覚 | 1標準 | 自身 | 10分/lv(解除可) | なし | なし | － | 【目標】 発現者 | [13pp] | [3.5e] |
| <small>発現者は、“【距離:接触】”、“【効果範囲型効果】”、“【効果型効果】”のいずれでもない、パワー、擬似サイオニック能力の目標となった場合、その使用者に対して、自動的に反射する(両者がこのパワーの効果を得ている場合、本文参照)。※PsH_3eのパワー本文の発音ガイドにより、パワー名を仮変更した(アポシの「アポシ」、カタシの「アポシ」も同様)。</small> | | | | | | | | | | | | | |

| 分野 | 精神的パワー[仮訳/Mental Power]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:このクラスの1日のパワー・ポイントを算出するに際して、【判断力】が2高いものとして扱われる】 | | | | | | |
|--|----------------------------|------|----------|-------|---------|-------------------|--|--------|-------|---|--|--------|--------|
| 精神感応 | マインド・スラスト | lv:1 | XPH p132 | 聴覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [1pp] | [3.5e] |
| <small>【精神作用】 目標となったクリーチャー1体は、自身の思考経路を通じて攻撃を受ける。このことによって、1d10点のダメージを受ける。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d10点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | イド・インシニュエーション | lv:2 | XPH p79 | 聴覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 精神集中(放棄可)+1ラウンド | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内 | [3pp] | [3.5e] |
| <small>(強制)【精神作用】 目標1体は、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分、“その相手”に置き換えるものと思われる)。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1されて、目標数が+1体できる]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | メンタル・ディスラプション | lv:2 | XPH p137 | 精神 | 1標準 | 10ft | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | 増 | 【効果範囲】 発現者を中心とした、半径10ftの拡散 | [3pp] | [3.5e] |
| <small>【精神作用】 この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1ラウンドの間、“【幻惑状態(PHB p305)】”となる。また、発現者は、このパワーを作用させない相手を、自由に指定できる。[増幅1:+2pp⇒セーブ難易度が+1される; 増幅2:+2pp⇒有効距離および半径が+5ftされる]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | マインド・トラップ | lv:3 | XPH p132 | 聴覚 | ‘1割り込み’ | 自身 | 1ラウンド | 不可 | 可 | 増 | 【目標】 発現者 | [5pp] | [3.5e] |
| <small>【精神作用】 発現者に対して、有害な精神感応パワーを発現した精神を持つ相手は、追加で1d6点のパワー・ポイントが消費される。ただし、その効果自体を遮断するわけではない。[増幅:+1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 念動 | インテレクト・フォートレス | lv:4 | XPH p80 | 聴覚 | ‘1割り込み’ | 20ft | 1ラウンド | 不可(無害) | 可(無害) | 増 | 【効果範囲】 発現者を中心とした、半径20ftの拡散 | [7pp] | [3.5e] |
| <small>発現者および、この範囲内にいる仲間は、パワーおよび擬似サイオニック能力から受けるダメージおよび能力値ダメージが、通常の1/2となる。また、この効果は、ダメージを軽減するための、その他の能力よりも先に適用される。ただし、パワー抵抗が不可の効果に対しては、このパワーは何の効果もない。[増幅:+1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 精神感応 | サイキック・クラッシュ | lv:5 | XPH p107 | 聴覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・不完全 | 可 | 増 | 【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [9pp] | [3.5e] |
| <small>【精神作用】 目標1体は、自身の精神の精髓を押し潰される(このパワーのセーブは、+4のボーナスを得て行う)。このことによって、-1hpの“瀕死状態(PHB p143)”かつ“気絶状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。[増幅:+2pp⇒セーブ成功時のダメージが追加で+1d6点される]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 変容 | クレイニアル・デリュージ | lv:6 | CPs p81 | 視覚、聴覚 | 1ラウンド | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 増 | 【目標】 【知力】が3以上のクリーチャー1体 | [11pp] | [3.5e] |
| <small>発現者は、目標となったクリーチャー1体の脳髄を液状化させる。このことによって、この目標は、このパワーの完成時(発現者の次のターンの開始時)に、18d6点のダメージを受ける。また、この目標は、この方法によって0hp以下になった場合、頭部が破裂して、蘇生が困難となる(本文参照)。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1される]</small> | | | | | | | | | | | | | |
| 超知覚 | ハイパー・コグニション | lv:8 | XPH p123 | 精神 | 1標準 | 自身 | 瞬間 | なし | なし | － | 【目標】 発現者 | [15pp] | [3.5e] |
| <small>発現者は、人物、物体、場所などの対象1つについて、ごくわずかな痕跡、情報、断片などから、正確な推論を行う(謎掛けの回答、迷路の脱出方法などを含む; 本文参照)。または、ある事柄を知っているかを判断する用途の【知力】判定に対して、+20のボーナスを得られる(通常通り、DMが秘密裏に判定; この場合、1回の割り込みアクション)。</small> | | | | | | | | | | | | | |

| 分野 | 生命[仮訳/Life]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:この外装のパワーを発現する際に、1回の即行アクションで、サイオニック取束を消費して、その有効発現者レベルを+1する能力】 | | | | | | |
|----|--|------|----------|--------|-------|-------------------|--|-----------------|----------|-----|--------------------------------------|--------|--------|
| 変容 | タッチ・オヴ・ヘルス | lv:1 | CPs p104 | 聴覚、物質 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効(無害)/意志・半減 | 可(無害)/可 | 増 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | |
| | 〔治療〕〔正〕 発現者は、このパワーのチャージ消費によって、目標となったクリーチャー1体から、2点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッドに対して、2点のダメージを与える(意志・半減)。〔増幅: +2pp⇒治療またはダメージが追加で+2点される〕 | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 変容 | フロム・ザ・ブリンク | lv:2 | CPs p90 | 精神、物質 | 1割り込み | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 不可(無害) | 増 | [目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体 | | |
| | 〔治療〕〔正〕 目標となった、瀕死状態のクリーチャー1体は、容態安定化する(PHB p143参照)。〔増幅: +1pp⇒追加で+1点のダメージの治療が行われる(ただし、現在のhpが1hpになるぶんまでしか治療できない)〕 | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 変容 | ボディ・ピュアリフィケーション | lv:3 | XPH p130 | 聴覚、物質 | 1ラウンド | 自身 | 瞬間 | なし | なし | 増 | [目標] 発現者 | | |
| | 〔治療〕〔正〕 発現者は、自身の能力値1つから、2点の能力値ダメージを治療する。〔増幅: +1pp⇒治療する能力値ダメージが追加で+1点される〕 | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] |
| 変容 | ステュギアン・ワード | lv:4 | CPs p102 | 視覚 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | － | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、デス・ワード呪文(PHB p256)の効果を得る。このことによって、“負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。 | | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] |
| 変容 | リヴィヴィファイ、サイオニック | lv:5 | XPH p105 | おそらくなし | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 不可(無害、物体) | 可(無害、物体) | 増・経 | [目標] 接触した、1ラウンド以内に死亡したクリーチャーの死体1つ | | |
| | 〔治療〕〔善〕〔正〕 目標1体は、このパワーのチャージ消費によって、-1hpの“容態安定状態(PHB p143)”で蘇生される。また、この蘇生では、呪文、パワー・ポイント、レベル、【耐久力】を失わない。ただし、蘇生制限を通常通り受ける(PHB p169, p297, XPH p55, p63参照)。【物質要素:パワーには必要なし; 経験点消費:200XP】〔増幅:本文参照〕 | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 変容 | メンド・ウーンズ | lv:6 | CPs p92 | 物質 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効(無害)/意志・半減 | 可(無害)/可 | 増 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | |
| | 〔治療〕〔正〕 発現者は、このパワーのチャージ消費によって、目標1体から、55点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッドに対して、55点のダメージを与える(意志・半減)。〔増幅: +1pp⇒これらが+5点される; 増幅2: +4pp⇒“目標:発現者および、発現者を中心とした半径20ftの範囲内の全てのクリーチャー”となる〕 | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] |
| 変容 | レストレーション、サイオニック | lv:6 | XPH p106 | 物質 | 3ラウンド | 接触 | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | － | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | |
| | 〔治療〕〔正〕 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態、過労状態」の全てが治療される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの:死によるものは不可)。【物質要素:パワーには必要なし】 | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] |
| 変容 | トゥルー・メタボリズム | lv:8 | XPH p121 | 物質 | 1ラウンド | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 増 | [目標] 発現者、生きているクリーチャーであること | | |
| | 発現者は、1ラウンドにつき1回、10点のダメージが治療される。また、上記の効果の代わりに、「このパワーの全ての持続時間(最低の必要時間は不明)を、精神集中して消費することによって、失われた四肢を新しく生やす」ことを選択できる。〔増幅: +5pp⇒この増幅を行う毎に、追加で接触した生きているクリーチャー1体にも作用できる; CPs p70を参照〕 | | | | | | | | | | | [15pp] | [3.5e] |

| 分野 | 善[仮訳/Good]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:サイオニック取束を消費して、善ではない相手1体への攻撃、パワーに対して+1d6点の追加ダメージを得る能力】 | | | | | | |
|------|--|------|---------|-------|-------|-------|---|--------------|---------|---|--|--------|--------|
| 精神感応 | プロテクション・フロム・イーグル、サイオニック | lv:1 | CPs p95 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 接触 | 1分/lv(解除可) | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可 | － | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | |
| | 〔善〕 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:招来」効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれを攻撃した場合、この効果のみが終了する。」 | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 変容 | エンパシク・トランスファー | lv:2 | XPH p89 | 聴覚、物質 | 1標準 | 接触 | 瞬間 | 不可 | 不可 | 増 | [目標] 接触した同意するクリーチャー1体 | | |
| | 以下から1つ選択すること。「目標1体は、2d10点のダメージが治療される。また、発現者は、その1/2のダメージを受ける(0hp以下になる場合もある)」、「発現者は、目標1体から、毒1つまたは病気1つを引き受ける(本文参照)」、「目標1体は、1点/lv以下の能力値ダメージが治療される。また、発現者は、同じダメージを受ける。」〔増幅:本文参照〕 | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 変容 | ブレイナー・アポシオーシス | lv:4 | CPs p93 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv(解除可) | なし | なし | 増 | [目標] 発現者 | | |
| | 〔善または悪〕 発現者は、“暗視(60ft)”, “パワー抵抗5+1/lv”の能力を得る。また、属性対応の能力を得る(善悪どちらでもないならば選択可)。「善:〔酸〕,〔電気〕,〔冷氣〕に対する抵抗10”, “悪を討つ一撃(1回/日)”, 「悪:〔火〕,〔冷氣〕に対する抵抗10”, “善を討つ一撃(1回/日)”。〔増幅: +6pp⇒持続時間が“10分/lv”に向上される〕 | | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] |
| 念動 | セレスチャル・コンデュート | lv:5 | CPs p80 | 視覚、物質 | 1標準 | 120ft | 瞬間 | 反応・半減 | 可 | 増 | [効果範囲] 長さ120ftの直線状 | | |
| | 〔正、エクストラズム〕 発現者は、一時的に正のエネルギー界と接続して、燃え立つエクストラズムを放つ。この範囲内にいる相手は、9d6点のダメージを受ける(アンデッドには、この1d毎に+2点の追加ダメージ; 人造および非自律行動物体には、代わりに5d6点のダメージ)。〔増幅: +1pp⇒セーブ難易度が+1されて、ダメージが追加で+1d6点される〕 | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 変容 | ブレイナー・エンブレイス | lv:6 | CPs p94 | 視覚 | 1ラウンド | 自身 | 1ラウンド/lv(解除可) | なし | なし | － | [目標] 発現者 | | |
| | 〔善または悪〕 発現者は、自身の属性に対応した能力を得る(善悪どちらでもないならば選択可)。「善:1HD/2lv相当のハーフセレスチャルと同様の疑似呪文能力と、地上移動速度の2倍の“飛行移動速度(良好)”を得る。」「悪:1HD/2lv相当のハーフフィンドと同様の疑似呪文能力と、地上移動速度と同じ“飛行移動速度(標準)”を得る。」 | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] |
| 変容 | グレーター・グローリィ | lv:8 | CPs p90 | 視覚 | 1標準 | 20ft | 1ラウンド/lv | 本文参照 | 可 | － | [目標] 発現者を中心とした半径20ftの爆発内の、善の属性のクリーチャー1体/lv | | |
| | 〔善〕 この目標は、“悪を討つ一撃”の能力を得る(本文参照)。「悪のクリーチャーに対して、ACおよびセーブに+2の洞察ボーナスを得る。」「善ではない相手の、憑依および精神制御を遮断する(本文参照)」、「この目標を攻撃した悪のクリーチャーは、1d4ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)」の全ての利益を得る。」 | | | | | | | | | | | [15pp] | [3.5e] |

| 分野 | 創造[仮訳/Creation]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | セーブ | パワー抵抗 | 補足 | 【外装特典:《Ectopic Form》特技(CPs p50)】 | |
|-----|--|------|----------|--------|--------|-------------------|---------------|--------|--------|----------------------------------|---|
| 具象化 | アストラル・コンストラクト | lv:1 | CPs, XPH | 視覚 | 1ラウンド | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 増 | 【効果】 創造された、アストラル・コンストラクト1体 |
| | (創造) 発現者は、1レベルのアストラル・コンストラクト(CPs p120, XPH p187)1体を創造する。これは、パワーの完成時(発現者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、1回のフリー・アクションで、精神的に指示できる。ただし、同時に1体までしか創造できない。[増幅:+2pp⇒レベルが+1される(最大9レベル)] | | | | | | | | | | [1pp] |
| 具象化 | クリエイション、サイオニック・マイナー | lv:1 | XPH p105 | 物質 | 10ラウンド | 0ft | 1時間/lv(解除可) | 不可 | 不可 | — | 【効果】 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非サイオニックの物体1つ |
| | (創造) 発現者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定が必要となる。 | | | | | | | | | | [1pp] |
| 具象化 | ファブリケート、サイオニック | lv:4 | XPH p104 | 物質 | 本文参照 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可(物体) | 不可(物体) | — | 【目標】 体積が10立方ft/lv(または体積が1立方ft/lv)までの、未加工の素材 |
| | 発現者は、素材1種類から、“完成品”を作り出す(木材から木製の橋を、麻布からロープを、麻、木綿、羊毛から衣類を、など)。「金属の他が目標:体積が10立方ft/lvまでを目標にでき、10立方ftにつき1ラウンドがパワーの発現時間となる」、「金属が目標:体積が1立方ft/lvまでを目標にでき、1立方ftにつき1ラウンドがパワーの発現時間となる」。 | | | | | | | | | | [7pp] |
| 具象化 | クリエイション、サイオニック・メジャー | lv:5 | XPH p105 | おそらく物質 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 本文参照 | 不可 | 不可 | — | 【効果】 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非サイオニックの物体1つ |
| | (創造) 発現者は、植物製、木製、金属製、鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定が必要となる。[持続時間:樹木(2時間/lv);石、水晶、卑金属(1時間/lv);貴金属(20分/lv);宝石(10分/lv);希少金属(1ラウンド/lv)] | | | | | | | | | | [9pp] |
| 具象化 | ファブリケート、サイオニック・グレーター | lv:6 | XPH p104 | 物質 | 本文参照 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可(物体) | 不可(物体) | — | 【目標】 体積が100立方ft/lv(または体積が10立方ft/lv)までの、未加工の素材 |
| | 発現者は、素材1種類から、“完成品”を作り出す(木材から木製の橋を、麻布からロープを、麻、木綿、羊毛から衣類を、など)。「金属の他が目標:体積が10立方ft/lvまでを目標にでき、10立方ftにつき1ラウンドがパワーの発現時間となる」、「金属が目標:体積が1立方ft/lvまでを目標にでき、1立方ftにつき1ラウンドがパワーの発現時間となる」。 | | | | | | | | | | [11pp] |
| 具象化 | クリエイション、サイオニック・トゥルー | lv:9 | XPH p120 | おそらく物質 | 10分 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | 経 | 【効果】 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非サイオニックの物体1つ |
| | (創造) 発現者は、非サイオニックの物体1つを、実際に創造する。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。[経験点消費:作り出す物体の市価の、gpの1/5の値のXP(最低でも1XP)] | | | | | | | | | | [17pp] |

| 分野 | 墮落と狂気[仮訳/Corruption and Madness]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | セーブ | パワー抵抗 | 補足 | 【外装特典:サイオニック収束を得ている間は、“混乱状態”とならない】 | |
|------|---|------|----------|----------|-------|--------------------|-----------------|-------|----|------------------------------------|--|
| 精神感応 | デイズ、サイオニック | lv:1 | XPH p102 | 精神、物質 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体 |
| | (強制)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。[増幅:+1pp⇒作用できるHD上限が+1HDされる] | | | | | | | | | | [1pp] |
| 精神感応 | プライマル・フィア | lv:1 | CPs, RoE | 視覚 | ‘1即行’ | 中距離(100ft+10ft/lv) | 1ラウンド | 不可 | 不可 | 増 | 【目標】 【知力】が3以上の、生きているクリーチャー1体 |
| | [精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。ただし、通常とは異なり、このパワーによる怯え状態は、その他の“怯え状態”および“恐れ状態”とも増幅し合わない(DMG p292参照)。[増幅:+1pp⇒目標数が+1体される] | | | | | | | | | | [1pp] |
| 精神感応 | ブレイン・ロック | lv:2 | XPH p128 | 視覚、物質 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 精神集中(放棄可)+1ラウンド | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 精神を持つ、人型生物1体 |
| | (強制)[精神作用] 目標1体は、思考の高度な機能を封じられる。このことによって、“幻惑状態(PHB p305)”となるとともに、“純粋に精神的なアクション”も使用できない。ただし、水泳または飛行していた場合、本文参照。[増幅1:+2pp⇒巨人、人怪、動物、フェイ、魔獣にも作用する;増幅2:+4pp⇒異形、エレメンタル、来訪者、竜にも作用する] | | | | | | | | | | [3pp] |
| 精神感応 | メンタル・ターモイル | lv:3 | CPs p92 | 精神 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1d4+1ラウンド | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内 |
| | (強制)[精神作用] 目標1体は、根気や忍耐が必要な行動、(精神集中)判定、【敏捷力】、【知力】、【魅力】に基づく技能判定(ただし、(威圧)、(騎乗)、(脱出術)、(平衡感覚)判定は行える)、呪文の発動、パワーの発現、魔法のアイテムの起動、一部の特技などを使用できない。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1されて、目標数が+1体できる] | | | | | | | | | | [5pp] |
| 精神感応 | マインドウィブ | lv:4 | XPH p134 | 視覚、精神、聴覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 増 | 【目標】 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 |
| | [精神作用][負] 目標1体は、自身の精神の一部および経験が消し去られて、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”2つを受ける。ただし、このパワーによる負のレベルは、1時間後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。[増幅1:+2pp⇒セーブ難易度が+1される;増幅2:+3pp⇒与える負のレベルが+1つされる] | | | | | | | | | | [7pp] |
| 精神感応 | インサニティ | lv:7 | XPH p80 | 精神 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内 |
| | (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、狂気状態となって、永続的な“混乱状態(PHB p305)”として扱われる。また、“瞬間”効果であるため実質的に解呪されず、サイキック・カイラージェリのパワー、リアリティ・リヴィジョンのパワーなどによってしか治癒できない。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1されて、目標数が+1体できる] | | | | | | | | | | [13pp] |
| 観念移動 | ディーセレブレイト | lv:7 | XPH p114 | 精神 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 頑健・無効 | 可 | — | 【目標】 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 |
| | (瞬間移動)《アストラル界パワー》 目標となったクリーチャー1体は、自身の脳幹の一部を、体外に瞬間移動される。このことによって、大脳的全機能、視覚、聴覚などの感覚機能、随意運動を使用できず、弛緩したままとなる。また、適切な治癒(本文参照)を受けない限り、1d4日後に死亡する。 | | | | | | | | | | [13pp] |
| 精神感応 | マイクロズム | lv:9 | XPH p131 | 物質 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 可 | 増 | 【目標/効果範囲】 精神を持つクリーチャー1体/半径15ftの球体状の範囲内 |
| | (強制)[精神作用] 以下から1つ選択すること。「目標型効果:目標となった、現在のhpが101hp未満の相手1体は、“混迷状態(本文参照)”となる」、「効果範囲型効果:この範囲内の、現在のhpが31hp未満の相手は、上記の状態となる(低い順に、合計300hpぶんを目標;負のhpは0相当)」、「解除:上記の状態を除去する」。 | | | | | | | | | | [17pp] |

| 分野 | 知識[仮訳/Knowledge]の外資 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外資特典:サイオニック収束を得ている間は全ての(知識)技能が“習得済み”相当、サイオニック収束を消費してそれに+5のボーナス】 | | | | | | |
|------|--|------|----------|-------|--------|-------------------|--|--------|--------|---|---|------------------------------|--------|
| 精神感応 | コール・トゥ・マインド | lv:1 | XPB p96 | 精神 | 10ラウンド | 自身 | 瞬間 | なし | なし | — | [目標] 発現者、精神を持っていること | [1pp] | [3.5e] |
| | [精神作用] 発現者は、以前に失敗した(知識)判定1回に再挑戦できるとともに、その判定に対して+4の技量ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | ディテクト・サイオニクス | lv:1 | XPB p116 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 60ft | 精神集中(最大1分/lv; 放棄可) | 不可 | 不可 | — | [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射 | [1pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、サイオニックのオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(XPB p116)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”; オーラの方野を識別できる(本文参照)」。 | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | ディテクト・テレポーテーション | lv:1 | XPB p117 | 視覚 | 1標準 | 40ft | 精神集中(最大10ラウンド; 放棄可) | 不可 | 不可 | 増 | [効果範囲] 発現者を中心とした、半径40ftの放射 | [1pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、この範囲内で、いずれかの(瞬間移動)効果が使用された場合、その事実および使用された方向を知覚する。なお、通常は視線や効果線が通っている必要はないが、[力場]効果によって効果線が遮られている地点のものは、感知できない。[増幅:+2pp⇒有効距離および半径が、“中距離(100ft+10ft/lv)”に向上される] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | ノウ・ディレクション・アンド・ロケーション | lv:1 | XPB p122 | 精神 | 1標準 | 自身 | 瞬間 | なし | なし | — | [目標] 発現者 | [1pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、「現在向いている方角」、「周囲の有名な場所を基準にした、自身の大まかな現在位置」の情報を知覚する。また、周辺に有名な場所がない場合でも、最低限の情報は知覚できる(本文参照)。なお、このパワーを事前に発現した場合、アストラル・キャラヴァンのパワー(XPB p75)のための、(知識:次元界)判定に+2のボーナスを与える。 | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | アイデンティファイ、サイオニック | lv:2 | XPB p100 | 精神、物質 | 24時間 | 接触 | 瞬間 | 不可(物体) | 不可(物体) | — | [目標] 接触した物体1つ | [3pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、目標となった物体1つが持つ、全てのサイオニック的機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全てのサイオニック的能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われたサイオニックのアイテムは、1%/lvの確率で見破れない。また、このパワーは、アーティファクトには機能しない。[秘術呪文物質要素:パワーには必要なし] | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | オブジェクト・リーディング | lv:2 | XPB p91 | 聴覚、物質 | 10ラウンド | 接触 | 精神集中(最大10分/lv; 放棄可) | 不可(物体) | 可(物体) | 増 | [目標] 接触した物体1つ | [3pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、目標となった物体1つの、最後の持ち主1人の情報を知覚する。「1分目:種族」、「2分目:性別」、「3分目:年齢」、「4分目:属性」、「5分目:入手の経緯、離別の経緯」、「6分目~:もう1つ前の持ち主の情報(本文参照)」。 | | | | | | | | | | | [増幅:+1pp⇒最大持続時間が+10分される] | [3pp] |
| 精神感応 | ディテクト・ホスタイル・インテント | lv:2 | XPB p117 | 嗅覚 | 1標準 | 30ft | 10分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | — | [効果範囲] 発現者を中心とした、一部の障壁を通過できる、半径30ftの放射 | [3pp] | [3.5e] |
| | [精神作用] 発現者は、[精神作用]効果が作用し得る相手の攻撃によっては、不意打ちされたり立ちずみ状態にはならない。また、この範囲内に、“敵意”を持つ相手が存在する場合、その事実および方向を知覚する(“警戒心”は知覚できない)。さらに、この範囲内にいる相手に対しては、1回のフリー・アクションによって、(真意看破)判定を行える。 | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | ディテクト・マジック | lv:2 | XPB p65 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 60ft | 精神集中(最大1分/lv; 放棄可) | 不可 | 不可 | — | [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射 | [3pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)と同様に、この範囲内の魔法のオーラを感知する。ただし、このパワーによっては、魔法しか感知できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。 | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 変容 | タッチサイト | lv:3 | XPB p113 | 視覚 | 1標準 | 60ft | 1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 増 | [効果範囲] 発現者を中心とした、半径60ftの放射 | [5pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、“触視覚(60ft)”の能力を得る。その後、この範囲内の効果線が通っている相手に対して、「(聞き耳)判定、(視認)判定の必要なく感知できる」、「(隠れ身)技能、不可視状態、視認困難、暗闇などを無視して、位置を特定できる」の効果を得る。また、通常の知覚情報と比較できる。[増幅:+2pp⇒有効距離および半径が+10ftされる] | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | ディテクト・リモート・ビューイング | lv:4 | XPB p117 | 視覚、精神 | 1標準 | 40ft | 24時間 | 不可 | 不可 | — | [効果範囲] 発現者を中心とした、半径40ftの放射 | [7pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、超知覚(念視)効果(または相当する効果)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗発現者レベル判定(1d20+1/lv)を行って、成功した場合、その姿、方向、距離を知覚できる。 | | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | トレイス・テレポート | lv:4 | XPB p122 | 視覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | 増 | [効果範囲] 発現者を中心とした、“近距離(25ft+5ft/2lv)”の拡散 | [7pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、他者が過去1分以内に使用した、(瞬間移動)効果を知覚する。また、「使用された方向」、「目的地」、「目的地までの距離」の情報を識別できる。さらに、それらの目的地に、“何度か来たことがある”相当で、サイオニック・テレポートのパワーを使用できる。[増幅:+2pp⇒有効距離および半径が、“中距離(100ft+10ft/lv)”に向上される] | | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | サイコメトリー | lv:6 | CPs p96 | 視覚 | 1標準 | 10ft | 精神集中(最大1分/lv; 放棄可) | 不可 | 不可 | 増 | [効果範囲] 発現者を中心とした、半径10ftの放射 | [11pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、この範囲内にいた相手の情報を知覚する。「1分目:最後に何体かいたか」、「2分目:種別」、「3分目:いた長さ(判明するのは、最大でも調査と同じ長さまで)」、「4分目:属性」、「5分目:どの方向から来たか」、「6分目:何をしたか」、「7分目:どの方向に行ったか」、「8分目~:1つ前」。 | | | | | | | | | | | [増幅:+1pp⇒有効距離および半径が+10ftされる] | [11pp] |

| 分野 | 秩序[仮訳/Law]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:サイオニック収束を消費して、秩序ではない相手1体への攻撃、パワーに対して+1d6点の追加ダメージを得る能力】 | | | | | | |
|------|--|------|----------|-------|---------|------|--|-----------|-----------|---|-----------------------------------|--------|--------|
| 変容 | グリップ・オヴ・アイアン | lv:1 | XPH p94 | 視覚 | '1割り込み' | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | 増 | [目標] 発現者 | [1pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、組みつき判定に対して+4の強化ボーナスを得る。[増幅: +4pp⇒組みつき判定のボーナスが追加で+2される] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 変容 | ハンマー | lv:1 | XPH p124 | 聴覚、物質 | '1即行' | 接触 | 1ラウンド | 不可 | 可 | 増 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [1pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、“鉄錐の接触”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した相手は、1d8点のサイオニックの殴打ダメージを受ける。※「発現に終了したラウンド内に全員に接触する必要がある(XPH p60)」とされているが、「～の接触」の能力を得るような形式の接触パワーのため、誤りと思われる。[増幅: +1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | サイオニック・ロック | lv:2 | XPH p106 | 物質 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、永続 | 不可(ク)(物体) | 不可(ク)(物体) | — | [目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ | [3pp] | [3.5e] |
| | 目標となった物体1つは、このパワーのチャージ消費によって、しっかりと施錠されたかのように閉ざされる(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門など)。このことによって、この目標は、開くことができず、“打ち壊す”ための難易度に+10される(PHB p164参照)。また、発現者自身は、この目標を通常通り開閉できる。【物質要素:パワーには必要なし】 | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 変容 | ヘヴィ・アース | lv:3 | CPs, RoS | 視覚 | 1標準 | 20ft | 瞬間 | 頑健・不完全 | 可 | 増 | [効果範囲] 発現者を中心とした、半径20ftの爆発 | [5pp] | [3.5e] |
| | この範囲内にいる相手(発現者自身を除く)は、“伏せ状態”となる(頑健:無効)。また、この範囲内にいる相手(発現者自身を含む)は、伏せ状態の間と、その後1ラウンドの間、“減速状態”となる(セーブ不可; すでに伏せ状態であった場合、頑健:無効)。なお、このセーブには、安定状態の修正値が加算される。[増幅: +4pp⇒発現者は減速しない] | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] |
| 変容 | イム・ヴァビリティ | lv:4 | XPH p79 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 精神集中(放棄可) | なし | なし | 増 | [目標] 発現者 | [7pp] | [3.5e] |
| | 発現者に対して、物理的な移動を強制する相手は、追加で対抗【筋力】判定が必要となる(発現者はこの判定に+20のボーナス; (瞬間移動)効果、テレキネシス系パワーは自動失敗)。また、“ダメージ減少15/-”の能力を得るが、AO【敏捷力】ボーナスを失って、攻撃、移動を行えない。[増幅: +6pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる] | | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | ステッドファスト・パーセプション | lv:4 | XPH p111 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 10分/lv(解除可) | なし | なし | — | [目標] 発現者 | [7pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、視覚に対して悪影響を与える効果を受けない。このことによって、(視認)判定、(捜索)判定に対して+6の強化ボーナスを得るとともに、“(虚像)効果、(幻覚)効果に対する完全耐性”の能力を得る(インヴィジビリティ呪文の不可視状態などを含む)。なお、フォールス・センサリイ・インプットのパワー(XPH p127)との相互作用は、本文参照。 | | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | タワー・オヴ・アイアン・ウィル | lv:5 | XPH p113 | 聴覚 | '1割り込み' | 10ft | 1ラウンド | 不可 | 不可 | 増 | [効果範囲] 発現者を中心とした、半径10ftの放射 | [9pp] | [3.5e] |
| | [精神作用] この範囲内では、精神を持つクリーチャーが、[精神作用]効果に対して“パワー抵抗19”の能力を得る。[増幅: +1pp⇒パワー抵抗の値が+1されて、持続時間が+1ラウンドされる] | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 具象化 | アイアン・ボディ、サイオニック | lv:8 | XPH p100 | 聴覚 | 1標準 | 自身 | 1分/lv(解除可) | なし | なし | — | [目標] 発現者 | [15pp] | [3.5e] |
| | (創造) 発現者は、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力と、“呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)”,および【酸】、【火】が半減”の効果を得る。また、【筋力】に+6(強化)、“素手攻撃が向上”、【敏捷力】に-6(強化)、移動速度全般が1/2、体重が10倍、秘術呪文失敗率50%、防具による判定ペナルティ-8を受ける。 | | | | | | | | | | | [15pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | タイムレス・ボディ | lv:9 | XPH p113 | 物質 | 1標準 | 自身 | 本文参照 | なし | なし | — | [目標] 発現者 | [17pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、自身の次のターンの開始時まで、あらゆる効果を受けない(攻撃、ダメージ、有益なパワー、有害なパワーなどを含む)。ただし、このパワーの発現時間は、“1回の標準アクション”よりも短縮することができない。 | | | | | | | | | | | [17pp] | [3.5e] |

| 分野 | 闘争[仮訳/Conflict]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | セーブ | パワー抵抗 | 補足 | 【外装特典:選択した武器1つに対する(武器熟練)特技】 | | | |
|------|--|------|----------|-------|-------|-------------------|------------|--------------|----------|-----------------------------|-------------------------------------|--------|--------|
| 超知覚 | プレジヤンス、オフェンシヴ | lv:1 | XPH p91 | 視覚、物質 | 1標準 | 自身 | 1分/lv(解除可) | なし | なし | 増 | [目標] 発現者 | [1pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、ダメージ・ロールに対して+2の洞察ボーナスを得る。[増幅1: +3pp⇒洞察ボーナスが+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 具象化 | メタフィジカル・ウェポン | lv:1 | XPH p136 | 聴覚 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | 増 | [目標] 接触した武器1つか矢弾50発まで | [1pp] | [3.5e] |
| | 目標となった武器1つまたは矢弾は、+1のサイオニックの武器として扱われる。ただし、このパワーは、人工的武器しか目標にすることができない(モンの素手打撃は、人工的武器としても目標にできる)。[増幅: +4pp⇒武器の強化ボーナスが+1される(この増幅を1回でも行った場合、持続時間が“1時間/lv”に向上する)] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 変容 | ライオンズ・チャージ、サイオニック | lv:2 | XPH p105 | 精神 | '1即行' | 自身 | 1ラウンド | なし | なし | 増 | [目標] 発現者 | [3pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、“飛びかかり(MM p313)”の能力を得る。このことによって、突撃時に全力攻撃を行える。[増幅: +1pp⇒突撃時の、各攻撃のダメージ・ロールに対して+1の状況ボーナスを得る] | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | ディメンジョン・スライド | lv:3 | XPH p117 | 視覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 不可 | 不可 | 増 | [目標] 発現者および、生きているクリーチャー何体でも | [5pp] | [3.5e] |
| | (瞬間移動)《アストラ界パワー》 発現者は、自身および中荷重以下の装備品を、距離内の視線が通っている一地点まで、瞬間的に移動する。また、合計の重量が20ポンド以下の生きているクリーチャーを、同時に移動させることができる。[増幅: +4pp⇒1回の移動アクションとして発現できる] | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] |
| 変容 | イム・ヴァビリティ | lv:4 | XPH p79 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 精神集中(放棄可) | なし | なし | 増 | [目標] 発現者 | [7pp] | [3.5e] |
| | 発現者に対して、物理的な移動を強制する相手は、追加で対抗【筋力】判定が必要となる(発現者はこの判定に+20のボーナス; (瞬間移動)効果、テレキネシス系パワーは自動失敗)。また、“ダメージ減少15/-”の能力を得るが、AO【敏捷力】ボーナスを失って、攻撃、移動を行えない。[増幅: +6pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる] | | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] |
| 変容 | グラフト・ウェポン | lv:5 | XPH p93 | 嗅覚 | 1標準 | 自身 | 24時間(解除可) | なし | なし | — | [目標] 発現者 | [9pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、自身の腕腕に、片手で使える武器1つを融合させる。その後、この武器は、人工的武器かつ肉體武器として扱われて、攻撃、ダメージのロールに対して+1の技量ボーナスを得るが、この手を必要とする技能判定には-2のペナルティを受ける。なお、接触パワー伝達時、一部のパワーとの併用時、この破壊時や破壊時には、本文参照。 | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | サイキック・クラッシュ | lv:5 | XPH p107 | 聴覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・不完全 | 可 | 増 | [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [9pp] | [3.5e] |
| | [精神作用] 目標1体は、自身の精神の精髄を押し潰される(このパワーのセーブは、+4のボーナスを得て行う)。このことによって、-1hpの“瀕死状態(PHB p143)”かつ“気絶状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。[増幅: +2pp⇒セーブ成功時のダメージが追加で+1d6点される] | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | スピリット・オヴ・ウオー | lv:8 | CPs p99 | 精神 | 1標準 | 40ft | 1ラウンド/lv | 不可 | 不可 | — | [効果範囲] 発現者を中心とした、半径40ftの放射 | [15pp] | [3.5e] |
| | 発現者は、戦いのオーラを放つ。このことによって、この範囲内では、発現者および仲間が、“攻撃およびダメージのロールに対して+4の技量ボーナスを得る”、「1体につき1回のみ、“自身のセーブ1回に対して+10の洞察ボーナスを得る”を使用できる”、「1体につき1回のみ、“クリティカル・ロール1回を自動成功にする”を使用できる」の利益を得る。 | | | | | | | | | | | [15pp] | [3.5e] |

| 分野 | 時[仮訳/Tlme]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:イテニアテブ判定に対して+2の消費ボーナス、1回/日、サイオニック取束を消費して、受けるダメージを“軽減”する能力】 | | | | | | |
|------|--|------|----------|-------|---------|-------------------|--|-------|----|---|---|--------|--------|
| 観念移動 | ディーセラレイション | lv:1 | XPH p114 | 聴覚、物質 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 中型サイズ以下のクリーチャー1体 | | |
| | 目標となった、中型サイズ以下のクリーチャー1体は、自身の周囲の空間が歪められる。このことによって、移動速度全般が1/2となる。[増幅:+2pp⇒作用できるサイズ分類が+1段階される] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 変容 | サステナンス | lv:2 | XPH p108 | 物質 | 1標準 | 自身 | 瞬間 | なし | なし | — | 【目標】 発現者 | | |
| | 発現者は、食料および水の摂取が必要ない(24時間持続)。 | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | タイム・ホップ | lv:3 | XPH p112 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 中型サイズ以下のクリーチャー1体か、重量が300ポンド以下の物体1つ | | |
| | この目標は、最大1ラウンド/lv後の、未来に転送される。ただし、1ラウンドにつき1回、自身のターンであったはずの時点で、戻って来るための【判断力】判定(難易度15)を行うことができる(次のターンから行動できる)。[増幅1:+2pp⇒作用できるサイズ分類が+1段階、重量が2倍(+100%)となる;増幅2:+2pp⇒目標数が+1つされる(本文参照)] | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | アンティサパートリィ・ストライク | lv:5 | CPs, RoD | 聴覚 | '1割り込み' | 自身 | 瞬間 | なし | なし | — | 【目標】 発現者 | | |
| | 発現者は、即座に自身のターン1回を行う(イニシアチブ・カウントは変更しない)。ただし、その次に行うはずの、本来の自身のターンは飛ばされる。また、自身の次のターンが実際に終了するまでは、このパワーは再度発現できない。なお、立ちすくみ状態の場合、このパワーは通常通り発現できない。 | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | テンポラル・アクセラレイション | lv:6 | XPH p120 | なし | '1即行' | 自身 | 瞬間(1ラウンド) | なし | なし | 増 | 【目標】 発現者 | | |
| | 発現者は、1ラウンドの間、自身のみが自由に行動できる。ただし、この終了時には、1ラウンドの間、“怯え状態”となる。また、ヌル・サイオニクスの場合には入ることができず、[酸]、[火]、[冷気]などからは通常通りの害を受ける。さらに、その他のクリーチャーに対しては、攻撃およびパワーを作用できない。[増幅:+4pp⇒追加で1ラウンドぶん行動できる] | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | タイム・ホップ、マス | lv:8 | XPH p113 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1時間/lv | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】 同意するクリーチャー何体でも | | |
| | 目標となったクリーチャーは、最大1時間/lv(任意に調整可)後の、未来に転送される。また、望むならば、1ラウンドにつき1回、自身のターンであったはずの時点で、戻って来るための【判断力】判定(難易度15)を行うことができる(次のターンから行動できる)。[増幅:+6pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる] | | | | | | | | | | | [15pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | タイム・リグレーション | lv:9 | XPH p113 | なし | 1標準 | 自身 | 瞬間 | なし | なし | 経 | 【目標】 発現者 | | |
| | 発現者は、“見かけ上の時間”を、過去に巻き戻す。このことによって、1回ぶん前の自身のターンの開始時から、全てがやり直される(全ての結果は巻き戻されて、消費されたものは元に戻り、発現者のみは開示された情報を得たまま)。ただし、このパワーに関連するもの(パワー・ポイント、経験点消費)は、消費されたままである。[経験点消費:1,000XP] | | | | | | | | | | | [17pp] | [3.5e] |

| 分野 | 破壊[仮訳/Destruction]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:サイオニック取束を得ている間は(武器破壊強化)特技の利益、サイオニック取束を消費して物体の硬度を4倍くち能力】 | | | | | | |
|------|---|------|----------|----------|-----|--------------------|---|---------------|-----------|---|---|--------|--------|
| 観念移動 | ディンペイティング・タッチ | lv:1 | XPH p114 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 不可(ク)(物体) | 可(ク)(物体) | 増 | 【目標】 接触したクリーチャー1体か物体1つ | | |
| | (瞬間移動)《アストラ界パワー》この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、身体表面の物質を強制的に瞬間移動されて、1d6点のダメージを受ける。なお、接触パワーは、基本的には、作用するまで無期限にチャージ保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 変容 | ディゾルヴィング・タッチ | lv:2 | XPH p116 | 視覚 | 1標準 | 接触 | 不明またはチャージ消費 | 不可 | 不可 | 増 | 【目標】 接触した、クリーチャー1体か物体1つ | | |
| | [酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[酸]ダメージを受ける。なお、接触パワーは、素手攻撃または肉體武器攻撃を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される] | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 念動 | ディスペル・サイオニクス | lv:3 | XPH p115 | 視覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間または1d4ラウンド | 不可(ク)(物体) | 不可(ク)(物体) | 増 | 【目標/効果範囲】 クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発 | | |
| | 発現者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、瞬間効果、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の発現者レベルが高い効果などは解呪できない。また、アイテムは、解呪ではなく抑止する。[増幅:+1pp⇒解呪判定に対して+2のボーナス(+5ppの増幅まで)] | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] |
| 念動 | ネゲイト・マジック | lv:5 | XPH p65 | 視覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間または1d4ラウンド | 不可(ク)(物体) | 不可(ク)(物体) | 増 | 【目標/効果範囲】 呪文の使い手1体か、クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発 | | |
| | 発現者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の効果を作り出す。ただし、魔法にしか作用せず、有効発現者レベルに対して-2のペナルティを受ける。※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。[増幅:+1pp⇒解呪判定に対して+2のボーナス(+5ppの増幅まで)] | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | ディスイングレイト、サイオニック | lv:6 | XPH p102 | 視覚、聴覚、物質 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 頑健・不完全(ク)(物体) | 可(ク)(物体) | 増 | 【効果】 光線1本 | | |
| | いずれも、セーブに成功した相手には、5d6点のダメージとなる。「クリーチャー:この遠隔接触攻撃が命中した相手は、22d6点のダメージを受ける(0hp以下になった相手は、装備品を残して分解)」、「物体:1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさが分解される([力場]効果を含む)」。[増幅:+1pp⇒セーブ失敗時のダメージが追加で+2d6点される] | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | アルトラブラスト | lv:7 | XPH p78 | 聴覚(本文参照) | 1標準 | 15ft | 瞬間 | 意志・半減 | 可 | 増 | 【効果範囲】 発現者を中心とした、半径15ftの拡散 | | |
| | [精神作用] 発現者は、心霊的なうなり声を上げてから、恐ろしい金切り声を放つ。このことによって、この範囲内にいる精神を持つ敵に対して、13d6点のダメージを与える。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される] | | | | | | | | | | | [13pp] | [3.5e] |
| 念動 | インテレクト・ボム | lv:9 | CPs p91 | 視覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 瞬間 | 意志・無効、反応・不完全 | 可 | — | 【目標/効果範囲】 生きている、精神を持つクリーチャー1体/半径20ftの爆発 | | |
| | 目標1体は、頭脳(またはそれに相当する生体機構)1つが爆発を起こして、即座に死亡する(意志・無効;おそら[即死]効果ではない;アンデッドは目標にできるのか否か矛盾)。また、半径20ftの爆発内にいる相手は、この目標の【知力】値×1d6点ぶんのダメージを受けて(反応・半減)、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる(反応・無効)。 | | | | | | | | | | | [17pp] | [3.5e] |

| 分野 | 光と闇[仮眠/Light and Darkness]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典：“夜目”の能力、または“暗視(60ft)”の能力(すでにこの両方を持つならば、本文参照)】 | | | | | | |
|------|--|------|----------|-------|-----|--------------------|---|--------|----|---|--|--------|--------|
| 変容 | エルフサイト | lv:1 | XPB p88 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 1時間/lv | なし | なし | — | 【目標】発現者 | | |
| | 発現者は、〈視認〉判定、〈搜索〉判定に対して+2のボーナスと、“夜目”の能力を得る。また、エルフの種族的特徴と同様に、通過しただけで、半径5ft以内の隠し扉に対して〈搜索〉判定を行える。なお、マイ・ライトのパワー(XPB p130)と併用した場合、その照明範囲が2倍となる(この夜目によって視認可能範囲が拡大する、という意味だと思われる)。 | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] | |
| 念動 | コントロール・ライト | lv:1 | XPB p99 | 視覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 精神集中(最大1分/lv; 放棄可) | 不可 | 不可 | 増 | 【効果範囲】1辺が10ftの立方体9個ぶん+3個ぶん/lvまでの範囲内 | | |
| | [光] 発現者は、この範囲内の明るさを変化させる(選択した用途内ならば、自由に再変化できる; 本文参照)。また、「即座に変化する」、「最大10ラウンドをかけて変化する」から自由に選択できる。「暗くする(5%~100%)」、「明るくする(100%~200%)」、「非常に明るくする(300%; ただし、1ラウンドで終了)」。 | | | | | | | | | | [増幅: CPs p70を参照] | [1pp] | [3.5e] |
| 念動 | マイ・ライト | lv:1 | XPB p130 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 自身 | 10分/lv(解除可) | なし | なし | — | 【効果範囲】発現者を中心とした、半径20ftの放射 | | |
| | [光] 発現者は、自身の目から光のビームを発して、サイオニックの光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。ただし、サイオニックの暗闇と重複している地点では、このパワーの方が自動的に抑止される。 | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] | |
| 変容 | クロウズ・オヴ・ダークネス | lv:2 | CPs p81 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv(解除可) | なし | なし | 増 | 【目標】発現者 | | |
| | [闇] 発現者は、自身の両手に、肉體武器の“爪”を得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d4点の[冷気])。また、組みつき状態にある相手を、“減速状態”とさせる(頑健・無効)。 | | | | | | | | | | [増幅: 1: 可変⇒武器の基本ダメージが上昇する(本文参照; +2ppの増幅毎に、セーブ難易度が+1される); 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる] | [3pp] | [3.5e] |
| 念動 | ライト・ビーム | lv:4 | CPs p92 | 視覚 | 1標準 | 120ft | 瞬間 | 反応・半減 | 可 | 増 | 【効果範囲】長さ120ftの直線状 | | |
| | (可変)[可変] この範囲内の相手は、5d6点のダメージと、以下の効果1つを受ける。「[光]:セーブに失敗した相手は、追加で“目がくらんだ状態”となる」、「[操影]:1dにつき-1点されるが、エーテル状態にも作用する」、「[闇]:“薄暗い照明”、“暗闇”の範囲内にいる相手は、1dにつき+1点される」。 | | | | | | | | | | [増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される] | [7pp] | [3.5e] |
| 観念移動 | シャドウ・ウォーク、サイオニック | lv:5 | CPs p98 | 視覚 | 1標準 | 接触 | 1時間/lv(おそらく解除可) | 意志・無効 | 可 | — | 【目標】接触したクリーチャー1体/lv | | |
| | (おそらく操影)《影界パワー、次元間通路》このパワーは、薄暗い暗闇内でのみ発現できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(PHB p235参照)。なお、影界と並存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。 | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] | |
| 念動 | ライト・バースト | lv:8 | CPs p92 | 視覚 | 1標準 | 長距離(400ft+40ft/lv) | 瞬間 | 反応・不完全 | 可 | 増 | 【効果範囲】半径80ftの爆発 | | |
| | [おそらく光] 発現者は、サンバースト呪文(PHB p232)の効果を作り出す。このことによって、この範囲内にいる相手は、“盲目状態”となって(反応・無効)、本文中のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の[闇]効果は、解除される。 | | | | | | | | | | [増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)] | [15pp] | [3.5e] |

| 分野 | 平静[仮眠/Repose]の外装 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | 【外装特典:サイオニック収束を得ている間は〈精神集中〉判定に+2のボーナス、サイオニック収束を消費してそれに+5のボーナス】 | | | | | | |
|------|--|------|----------|-------|---------|--------------------|--|-------|----|---|---|--------|--------|
| 精神感応 | エンプティ・マインド | lv:1 | XPB p90 | 聴覚 | ‘1割り込み’ | 自身 | 1ラウンド | なし | なし | 増 | 【目標】発現者、精神を持っていること | | |
| | [精神作用] 発現者は、意志セーブに対して+2のボーナスを得る。なお、“サイオニックと魔法の同質性”(パワーの分野および、呪文の系統の類似関係)に関しては、XPB p56を参照。 | | | | | | | | | | [増幅: +2pp⇒意志セーブのボーナスが+1される] | [1pp] | [3.5e] |
| 変容 | エンパシク・トランスファー | lv:2 | XPB p89 | 聴覚、物質 | 1標準 | 接触 | 瞬間 | 不可 | 不可 | 増 | 【目標】接触した同意するクリーチャー1体 | | |
| | 以下から1つ選択すること。「目標1体は、2d10点のダメージが治癒される。また、発現者は、その1/2のダメージを受ける(0hp以下になる場合もある)」。「発現者は、目標1体から、毒1つまたは病気1つを引き受ける(本文参照)」。「目標1体は、1点/lv以下の能力値ダメージが治癒される。また、発現者は、同じダメージを受ける」。 | | | | | | | | | | [増幅: 本文参照] | [3pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | セレニティ | lv:2 | CPs p98 | 嗅覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可) | 意志・無効 | 可 | 増 | 【目標】精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内 | | |
| | (強制)[精神作用] 目標1体は、興奮がなだめられる。このことによって、“激怒”の能力、士気効果、[恐怖]効果、混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動、暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。また、攻撃またはダメージを受けた目標からは、このパワーは即座に終了する。 | | | | | | | | | | [増幅: +2pp⇒目標数が+1体される] | [3pp] | [3.5e] |
| 精神感応 | ソリシット・サイクリスタル | lv:3 | XPB p112 | 聴覚 | ‘1即行’ | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 増 | 【目標】発現者のサイ・クリスタル1体 | | |
| | 発現者は、目標となった“サイ・クリスタル”1体に対して、精神集中の維持が必要なパワー1つの、精神集中を委譲する。また、そのパワーのために、(精神集中)判定が必要となる場合、発現者の修正値が使用される。ただし、このパワーの方が先に終了した場合、そのパワーも同時に終了する。 | | | | | | | | | | [増幅: +1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる] | [5pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | ステッドファスト・パーセプション | lv:4 | XPB p111 | 視覚 | 1標準 | 自身 | 10分/lv(解除可) | なし | なし | — | 【目標】発現者 | | |
| | 発現者は、視覚に対して悪影響を与える効果を受けない。このことによって、〈視認〉判定、〈搜索〉判定に対して+6の強化ボーナスを得るとともに、“(虚像)効果、(幻覚)効果に対する完全耐性”の能力を得る(インヴィジビリティ呪文の不可視状態などを含む)。なお、フォールス・センサリイ・インプットのパワー(XPB p127)との相互作用は、本文参照。 | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] | |
| 変容 | サスペンド・ライフ | lv:6 | XPB p108 | 嗅覚 | 1標準 | 自身 | 永続(解除可) | なし | なし | — | 【目標】発現者 | | |
| | 発現者は、深いトランス状態に入って、“活動停止状態(PHB p258)”のように(生命や思考を感知する効果に、生きている反応はしない)。その後、1年が1日として感じられるが、この1年が経過すると、“飢えと渇き”の影響を受け始める。なお、ダメージを受けた場合、4ラウンド後に終了する。また、発現者が解除した場合、10ラウンド後に終了する。 | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] | |
| 精神感応 | マインド・ブランク、パーソナル | lv:7 | XPB p133 | 嗅覚 | 1標準 | 自身 | 24時間 | なし | なし | — | 【目標】発現者、精神を持っていること | | |
| | [精神作用] 発現者は、「感情や思考に影響する」、「感情や思考を感知する」、「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(超知覚効果による情報収集、(念視)効果による探知および知覚、[精神作用]効果、リアリティ・リビジョンのパワーなどを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワーによっては、このパワーは無視される。 | | | | | | | | | | [13pp] | [3.5e] | |

| 分野 | 魔法[仮訳/Magic]の外套 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | [外套特典:クラス技能(魔法装置使用)(本文参照)、どのような選択ルール下でも魔法およびサイオニックを同一のものとして扱う] | | | | | | |
|-----|--|------|----------|-------|-----|--------------------|--|-----------------|-----------|---|---|--------|--------|
| 具象化 | メタフィジカル・ウェポン | lv:1 | XPH p136 | 聴覚 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | 増 | [目標] 接触した武器1つか矢弾50発まで | | |
| | 目標となった武器1つまたは矢弾は、+1のサイオニックの武器として扱われる。ただし、このパワーは、人工的武器しか目標にすることができない(モンクの素手打撃は、人工的武器としても目標にできる)。[増幅: +4pp⇒武器の強化ボーナスが+1される(この増幅を1回でも行った場合、持続時間が"1時間/lv"に向上する)] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 念動 | ディスパル・サイオニクス | lv:3 | XPH p115 | 視覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間または1d4ラウンド | 不可(ク)(物体) | 不可(ク)(物体) | 増 | [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発 | | |
| | 発現者は、「目標型解説」、「効果範囲型解説」のうち、どちらかの解説判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、瞬間効果、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の発現者レベルが高い効果などは解説できない。また、アイテムは、解説ではなく抑止する。[増幅: +1pp⇒解説判定に対して+2のボーナス(+5ppの増幅まで)] | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] |
| 念動 | ネゲイト・マジック | lv:5 | XPH p65 | 視覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間または1d4ラウンド | 不可(ク)(物体) | 不可(ク)(物体) | 増 | [目標/効果範囲] 呪文の使い手1体か、クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発 | | |
| | 発現者は、ディスパル・マジック呪文(PHB p251)の効果を作り出す。ただし、魔法にしか作用せず、有効発現者レベルに対して-2のペナルティを受ける。※XPH p65の"サイオニックは魔法とは違う"かつ"専用の呪文やパワー"の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。[増幅: +1pp⇒解説判定に対して+2のボーナス(+5ppの増幅まで)] | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | パワー・レジスタンス | lv:5 | XPH p124 | 視覚、物質 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | - | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、“パワー抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“パワー抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみパワー抵抗判定が行われる(同頁参照)。 | | | | | | | | | | | [9pp] | [3.5e] |
| 超知覚 | アナライズ・ドゥウエオマー、サイオニック | lv:6 | CPs p78 | 視覚 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1ラウンド | 不可(ク)、意志・無効(物体) | 不可(ク)(物体) | 増 | [目標] クリーチャーと物体1つ以上 | | |
| | 発現者は、1ラウンドにつき1回、視線が通っている目標1つを調査できる(1回のフリー・アクション)。この方法で、稼働中のパワーと、その発現者レベルを知覚できる。また、アイテムは、追加でアイデンティファイ呪文の情報を識別できる(呪いも自動識別)。ただし、アーティファクトには機能しない。[焦点具:パワーには必要なし][増幅:CPs p70参照] | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] |
| 念動 | ヌル・サイオニクス・フィールド | lv:6 | XPH p122 | 視覚、聴覚 | 1標準 | 10ft | 10分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | - | [効果範囲] 発現者を中心とした、半径10ftの放射 | | |
| | 発現者は、不可視状態の"ヌル・サイオニクス"の場(XPH p65, p122)を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部のサイオニックの効果および能力は、ヌル・サイオニクスからの抑止を受けないか、その抑止に抵抗できる場合がある。また、このパワーによるヌル・サイオニクスは、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。 | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] |
| 変容 | プロテクション・フロム・スペルズ、サイオニック | lv:8 | CPs p95 | 嗅覚 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 増 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、呪文および擬似呪文能力のセーブに対して、+8の抵抗ボーナスを得る。[物質要素:パワーには必要なし; 焦点具:パワーには必要なし][増幅: +4pp⇒目標数が+1体される] | | | | | | | | | | | [15pp] | [3.5e] |

| 分野 | 力場[仮訳/Force]の外套 | 参照 | 付随現象 | 発現 | 距離 | 持続時間 | セーブ | パワー抵抗 | 補足 | [外套特典:サイオニック収束を得ている間は、ACに+1の反発ボーナス] | | | |
|----|--|------|----------|-------|-------|--------------------|-----------------------|--------------|----------|-------------------------------------|---|--------|--------|
| 念動 | デフレクション・フィールド | lv:1 | CPs p82 | 視覚、聴覚 | '1即行' | 自身 | 精神集中(最大1分/lv)+1ラウンド | なし | なし | - | [目標] 発現者 | | |
| | [力場]《エーテル界パワー》 発現者は、ACに対して+4の反発ボーナスを得る。なお、[力場]効果の防御は、通常は適用できない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。 | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 念動 | フォース・スクリーン | lv:1 | XPH p126 | 聴覚 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 増 | [目標] 発現者 | | |
| | [力場]《エーテル界パワー》 発現者は、不可視状態の[力場]の盾1つを作り出して、ACに対して+4の盾ボーナスを得る。なお、[力場]効果の防御は、通常は適用できない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。[増幅: +4pp⇒盾ボーナスが+1される] | | | | | | | | | | | [1pp] | [3.5e] |
| 念動 | コンカッション・ブラスト | lv:2 | XPH p96 | 聴覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 不可 | 可 | 増 | [目標] クリーチャー1体か物体1つ、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内 | | |
| | [力場]《エーテル界パワー》 目標となったクリーチャー1体、または非サイオニックかつ非装備中の物体1つは、1d6点の[力場]ダメージを受ける(致傷ダメージ、非致傷ダメージから選択)。また、このパワーは、この目標に対して確実に命中する(本文参照)。[増幅1: +2pp⇒ダメージが追加で+1d6点される; 増幅2: +2pp⇒目標数が+1つされる] | | | | | | | | | | | [3pp] | [3.5e] |
| 念動 | イセリアル・ヴォレー | lv:3 | CPs p88 | 物質 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 10分/lv | 不可 | 不可 | - | [目標] 矢弾50発まで、お互いに接触していること | | |
| | [力場]《エーテル界パワー》 目標となった矢弾は、“ゴースト・タッチ(DMG p221)”の武器の能力を得るとともに、[力場]効果となる。 | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] |
| 念動 | テレキネティック・フォース | lv:3 | XPH p119 | 視覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可) | 意志・無効(物体) | 可(物体) | 増 | [目標] 重量が250ポンド以下の、物体1つ以上 | | |
| | [力場]《エーテル界パワー》 発現者は、テレキネシス呪文(PHB p256)の“持続的な力”の効果を、[力場]効果として作り出す(1ラウンドにつき1回、距離内の物体1つに対して、「20ftまで移動」、「片手程度の作業」を行える; 他者が所持している物体の場合や、引きちぎる場合には、本文参照)。[増幅: +1pp⇒作用できる重量が+25ポンドされる] | | | | | | | | | | | [5pp] | [3.5e] |
| 念動 | テレキネティック・マヌーヴァー | lv:4 | XPH p119 | 視覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可) | 不可 | 可 | 増 | [目標] クリーチャー1体 | | |
| | [力場]《エーテル界パワー》 発現者は、テレキネシス呪文(PHB p256)の“戦闘用の技”の効果を、[力場]効果として作り出す(1ラウンドにつき1回、“足払い”、“組みつき(押さえ込みも可)”、“突き飛ばし”、“武器落とし”の試み1つを行える; 機会攻撃を誘発せず、やり返されない; 修正値は本文参照)。[増幅: +2pp⇒各判定に対して+1のボーナス] | | | | | | | | | | | [7pp] | [3.5e] |
| 念動 | コンカッション・デトネーション | lv:6 | CPs p81 | 聴覚 | 1標準 | 中距離(100ft+10ft/lv) | 瞬間 | 反応・半減 | 可 | 増 | [効果範囲] 半径20ftの爆発 | | |
| | [力場]《エーテル界パワー》 発現者は、念動エネルギーの大爆発を引き起こす。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび非装備中の物体に対して、6d6点の[力場]ダメージを与える。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)] | | | | | | | | | | | [11pp] | [3.5e] |
| 念動 | テレキネティック・スフィアー、サイオニック | lv:8 | XPH p103 | 物質 | 1標準 | 近距離(25ft+5ft/2lv) | 1分/lv(解除可) | 反応・無効(ク)(物体) | 可(ク)(物体) | - | [効果] クリーチャー1体か物体1つを中心とした、直径1ft/lvの[力場]の球体1つ | | |
| | [力場]《エーテル界パワー》 この目標は、[力場]の球体1つに包まれて、外側から見た運動用重量が1/16となる。また、この球体は、重量が5,000ポンドぶんを包み込んで、最大で“中距離(100ft+10ft/lv)”までを移動させることができる(1ラウンドにつき30ft)。なお、一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通過することもできない。 | | | | | | | | | | | [15pp] | [3.5e] |