

Dungeons & Dragons 3.5e®

サイキック・ウォリアー・パワー・リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『Psionics Handbook(PsH_3e)』[未訳]、『アンダーダーク(Und)』、『サイオニクス・ハンドブック 第3.5版(XPH)』、『石の種族(RoS)』、『宿命の種族(RoD)』、『自然の種族(RoTW)』、『Races of Eberron(RoE)』[未訳]、『Stormwrack(SW)』[未訳]、『Magic of Eberron(MoE)』[未訳]、『Races of the Dragon(RoTD)』[未訳]、『Complete Psionic(CPs)』[未訳]、『Dragon Magic(DrMa)』[未訳]、『Secrets of Sarlona(SoS)』[未訳]、他

CDS:PE (<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>) Presented by "Spellcaster.jp" (<http://spellcaster.nobody.jp/>) (v1.09) (未訳サプリメントに対応)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なるパワー。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別パワーとしたパワー(第3.0版では、増幅がない、クラス毎ではなく分野毎に対応能力値が異なった、など大きく異なるため注意)。

分野	サイキック・ウォリアー・パワー	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[lv:1/4]
変容	アーバン・ストライダー	lv:1	CPs, RoD	視覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
観念移動	アストラル・トラヴェラー	lv:1	XPH p77	なし	1時間	接触	本文参照	意志・無効(無害)	可(無害)	－	[目標] 接触したクリーチャー1体	[1pp] [3.5e]
変容	アドレナリン・ブースト	lv:1	CPs p78	嗅覚	'1即行'	自身	本文参照	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
念動	イナーシャル・アーマー	lv:1	XPH p79	視覚(本文参照)	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
変容	インスパイア・マウント	lv:1	CPs p91	視覚	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 接触した、同意する乗騎1体	[1pp] [3.5e]
変容	ヴァラー	lv:1	PsH_3e p107	聴覚	'1割り込み'	自身	おそらく1ラウンド	なし	なし	－	[目標] 発現者	[1pp] [3e]
変容	ヴィゴ	lv:1	XPH p80	嗅覚、物質	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
念動	エクステンド・レンジ	lv:1	CPs p89	視覚	'1即行'	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した、投擲武器1つか射出武器1つ	[1pp] [3.5e]
変容	エクспанション	lv:1	XPH p81	嗅覚	1標準	自身	おそらく1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
超知覚	エクспанデッド・ヴィジョン	lv:1	PsH_3e p73	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	[1pp] [3e]
変容	エルフサイト	lv:1	XPH p88	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
変容	エンデュア・エレメンツ、サイオニック?	lv:1	SoS, CPs	聴覚	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 接触したクリーチャー1体	[1pp] [3.5e]
精神感応	エンプティ・マインド	lv:1	XPH p90	聴覚	'1割り込み'	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者、精神を持っていること	[1pp] [3.5e]
変容	カメレオン	lv:1	XPH p91	嗅覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
観念移動	キャットフォール	lv:1	XPH p91	聴覚	'1割り込み'	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
変容	グリップ・オヴ・アイアン	lv:1	XPH p94	視覚	'1割り込み'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
変容	クロウズ・オヴ・ザ・ビースト	lv:1	XPH p95	視覚	'1即行'	自身	1時間/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;2/4]
観念移動	コール・アーマー	lv:1	CPs p80	物質	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	増 [効果] 取り寄せられた、衣服が盾か鎧1つ	
	<small>(瞬間移動)《アストラル界、影界、元素界パワー》 発現者は、自身が選択した種類の、衣服、盾、鎧1つを、着用した状態で取り寄せる。ただし、1ラウンドを超えて、発現者がこの物体を手放した場合、このパワーは終了する。[増幅1: +4pp⇒防具の強化ボーナスが+1される; 増幅2: +4pp⇒ミズル製となる; 増幅3: +8pp⇒アダマンティン製となる]</small>										[1pp] [3.5e]
観念移動	コール・ウェポンリィ	lv:1	XPH p96	物質	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	増 [効果] 取り寄せられた、武器1つ	
	<small>(瞬間移動)《アストラル界、影界、元素界パワー》 発現者は、自身の手元に、自身が選択した種類の武器1つを取り寄せる(射出武器を選択した場合、対応する矢弾が3d6発ぶん付随する)。また、この武器は、サイオニックの武器として扱われる。ただし、1ラウンドを超えて、発現者がこの武器を手放した場合、このパワーは終了する。[増幅: 本文参照]</small>										[1pp] [3.5e]
精神感応	コンシール・ソウツ	lv:1	XPH p96	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	－ [目標] 同意する、精神を持つクリーチャー1体	
	<small>[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、真意を読むための(真意看破)判定に対抗する用途の、(はったり)対抗判定に対して+10の状況ボーナスを得る。また、この目標は、精神を読むパワー(およびそれに相当する効果)に対して、セーブに+4のボーナスを得る。</small>										[1pp] [3.5e]
念動	コントロール・シャドウ	lv:1	PsH_3e p63	嗅覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	－ [目標] クリーチャー1体が物体1つの、面積が100平方ft以内の影1つ	
	<small>(おそらく操影) 発現者は、目標となった影1つを操って、その本体の動きとは関係なく、自由に動かすことができる。また、本来の表面内かつ有効距離内ならば、その本体から切り離して動かすこともできる。</small>										[1pp] [3e]
変容	コンプレッション	lv:1	XPH p98	嗅覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	増 [目標] 発現者	
	<small>発現者は、サイズ分類が1段階小さくなる([筋力]に-2、[敏捷力]に+2、攻撃ロール、ACに+1、足払い、組みつきに-4、(隠れ身)判定に+4、武器の基本ダメージが1段階低下、接触面、間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、発現者から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器は、本文参照。[増幅1~3: 本文参照]</small>										[1pp] [3.5e]
変容	サイキック・ウィップ	lv:1	SoS p131	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全、反応・半減	不可	増 [効果] 発現者の手中に作り出された、エクトプラズムのウィップ1本	
	<small>(エクトプラズム) 発現者は、ウィップのような武器1つを作り出す(有効距離内を攻撃可; 片手は必要)。この武器は、遠隔接触攻撃によって、1d6点のダメージを与えて(セーブ不可)、1ラウンドの間、「朦朧状態(PHB p311)」とさせる(意志・無効; [精神作用]効果)。また、足払い、武器落としの試みにも使用できる(本文参照)。[増幅: 本文参照]</small>										[1pp] [3.5e]
変容	シクン・スキン	lv:1	XPH p109	嗅覚、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増 [目標] 発現者	
	<small>発現者は、自身の皮膚が厚くなって、ACの外皮ボーナスに対して+1の強化ボーナスを得る。なお、「ACの外皮ボーナスの強化ボーナス」は、「ACの外皮ボーナス」とはやや異なるので注意。[増幅1: +3pp⇒強化ボーナスが追加で+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]</small>										[1pp] [3.5e]
変容	シネシート	lv:1	XPH p109	物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	－ [目標] 発現者	
	<small>発現者は、自身の顔の皮膚(覆われているはならない)によって、光を見たり音声を聞くことができる(1回の即行アクションによって、「この感知方法」、「本来の感知方法」、「両方の感知方法」を切り替え可能; 本文参照)。また、両方の感知方法が正常に機能している場合、(聞き耳)、(視認)、(捜索)判定に+4の状況ボーナスを得る(本文参照)。</small>										[1pp] [3.5e]
観念移動	スケート	lv:1	XPH p110	視覚、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(ク(物体))	可(ク(物体))	－ [目標] 重量が100ポンド/lv以下の、接触した同意するクリーチャー1体か非装備中の物体1つ	
	<small>この目標は、地面上を滑らかな氷面上であるかのように移動する。「クリーチャーが目標:目標1体は、自在に「滑り」をコントロールでき、基本地上移動速度に対して+15ftの強化ボーナスを得る(地面の傾斜によって変化; 本文参照; 跳躍距離が同時に変化する)」、「物体が目標:目標1つは、押し引きする場合、重量が1/10として扱われる」。</small>										[1pp] [3.5e]
超知覚	ステュギアン・ディザーンメント	lv:1	CPs p100	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	－ [効果範囲] 円錐形の放射	
	<small>[負] 発現者は、アンデッドおよび負のエネルギーのオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(CPs p101)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"; 一部の判定に対して+2の洞察ボーナス」。</small>										[1pp] [3.5e]
変容	ストーン・マインド	lv:1	SoS, CPs, RoS	視覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増 [目標] 発現者	
	<small>発現者は、土または岩の表面上(石の床を含む)に立っている限り、(捜索)判定に対して+4のボーナスを得る。また、「石造りの不審な点」に気付くための(捜索)判定に対しては、さらに+2のボーナスを得る。なお、このボーナスは、「石工の勘」の能力と累積する。[増幅: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]</small>										[1pp] [3.5e]
念動	ストンプ	lv:1	XPH p111	視覚、聴覚	1標準	20ft	瞬間	反応・無効	不可	－ [効果範囲] 円錐形の拡散	
	<small>この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点の"非致傷ダメージ(PHB p144)"を受けるとともに、「伏せ状態(PHB p310)」となる。なお、効果範囲型効果の基点には、「グリッドの交差点」が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が「爆発」または「放射」の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。</small>										[1pp] [3.5e]
変容	スロー・ブリージング	lv:1	CPs, FB	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	増 [目標] 発現者	
	<small>発現者は、酸素の必要量が減少する。このことによって、「高度帯(DMG p89)」の高山病から疲労状態とならないための、頑健セーブに対して+4の技量ボーナスを得る。[増幅1(FB版): +1pp⇒技量ボーナスが+2される; 増幅2(CPs版): +4pp⇒ボーナスではなく、完全耐性を得る]</small>										[1pp] [3.5e]
変容	タロンズ	lv:1	PsH_3e p102	視覚	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	－ [目標] 発現者	
	<small>発現者は、自身の両手の爪が伸びる。このことによって、自身の素手攻撃が、致傷ダメージを与えて、武装しているものとみなされるとともに、+1点の追加ダメージを与える。また、このパワーによる追加ダメージは、その他の"爪"を得る効果の、武器の基本ダメージと累積する。</small>										[1pp] [3e]
変容	チャネル・ザ・サイキック・ドラゴン	lv:1	DrMa p75	聴覚	'1即行'	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増 [目標] 発現者	
	<small>発現者は、クリスタルドラゴンの力を引き出して、(交渉)判定に対して+5の技量ボーナスと、「冷氣」に対する抵抗5"の能力を得る。[増幅1: +2pp⇒上記の効果の代わりに、サファイアドラゴンの力を引き出して、(登攀)判定に対して+5の技量ボーナスと、「冷氣」に対する抵抗10"の能力に変化する; 増幅2~4: +4pp~+8pp⇒本文参照]</small>										[1pp] [3.5e]
観念移動	ディンペイティング・タッチ	lv:1	XPH p114	視覚、聴覚	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク(物体))	可(ク(物体))	増 [目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	<small>(瞬間移動)《アストラル界パワー》 この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、身体の表面の物質を強制的に瞬間移動されて、1d6点のダメージを受ける。なお、接触パワーは、基本的には、作用するまで無期限にチャージ保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]</small>										[1pp] [3.5e]
精神感応	ディストラクト	lv:1	XPH p114	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・無効	可	－ [目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	<small>[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の精神が感わされる。このことによって、(聞き耳)、(視認)、(真意看破)、(捜索)判定に対して、-4のペナルティを受ける。なお、「精神を持たない(MM p316)」(【知力】を持たない)相手は、[精神作用]効果、土気効果などを受けない。</small>										[1pp] [3.5e]
超知覚	ディテクト・サイオニクス	lv:1	XPH p116	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	－ [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	<small>発現者は、サイオニックのオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(XPH p116)"1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"; オーラの分野を識別できる(本文参照)」。</small>										[1pp] [3.5e]
具象化	デッドン・ブロー	lv:1	CPs p82	物質	'1即行'	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	増 [目標] 武器1つ	
	<small>(エクトプラズム) 目標となった武器1つは、エクトプラズムに覆われる(非装備中の武器、発現者自身が運搬している武器ならばセーブ不可)。このことによって、致傷ダメージではなく"非致傷ダメージ(PHB p144)"を与えるように変化する。[増幅: +2pp⇒肉体武器にも作用できるようになる]</small>										[1pp] [3.5e]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;3/4]	
念動	デフレクション・フィールド	lv:1	CPs p82	視覚、聴覚	'1即行'	自身	精神集中(最大1分/lv)+1ラウンド	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	[力場]《エーテル界パワー》 発現者は、ACIに対して+4の反発ボーナスを得る。なお、[力場]効果の防御は、通常は適用できない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACIにも適用される。										[1pp]	[3.5e]
観念移動	バースト	lv:1	XPH p122	聴覚	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	発現者は、基本地上移動速度に+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、ハワーなどの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス；低下時は本文参照)。										[1pp]	[3.5e]
変容	バイオフィードバック (PsH)	lv:1	PsH_3e p56	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	発現者は、自身が同時に受ける致傷ダメージのうち、【対応能力値】修正値と同じ点数ぶんが、“非致傷ダメージ(PHB p144)”に変換される。別:[XPH]										[1pp]	[3e]
変容	バイオフィードバック (XPH)	lv:1	XPH p123	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、“ダメージ減少3/-”の能力を得るとともに、ヴァンピリック・ブレードのパワー(XPH p80)、クロウズ・オヴ・ザ・ヴァンパイアのパワー(XPH p95)に対する完全耐性を得る。別:[PsH] [増幅:+3pp⇒“ダメージ減少”の能力の値が+1される]										[1pp]	[3.5e]
変容	バイト・オヴ・ザ・ウルブ	lv:1	XPH p123	視覚(本文参照)	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	発現者は、自身の口に牙が生えて、“噛みつき”の肉体武器1つを得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d8点；追加される【筋力】ボーナスに関しては、本文参照)。また、この肉体武器による攻撃には、+1d8点/5lv(最大+4d8点)の追加ダメージを得る。										[1pp]	[3.5e]
変容	ハンマー	lv:1	XPH p124	聴覚、物質	'1即行'	接触	1ラウンド	不可	可	増	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	発現者は、“鉄槌の接触”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した相手は、1d8点のサイオニックの殴打ダメージを受ける。※「発現に終了したラウンド内に全員に接触する必要がある(XPH p60)」とされているが、「～の接触」の能力を得るような形式の接触パワーのため、誤りと思われる。[増幅:+1pp⇒持続時間が1ラウンドされる]										[1pp]	[3.5e]
念動	ファー・パンチ	lv:1	PsH_3e p74	視覚、精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	-	[目標] クリーチャー1体	
	発現者は、念動力によってパンチを繰り出す。このことによって、目標となったクリーチャー1体に対して、1点のダメージを与える。また、この効果は、この目標に対して確実に命中する(本文参照)。ただし、フォース・スクリーンのパワー(XPH p126)の効果を得ている目標や、非自律行動物体に対しては、このパワーは作用しない。										[1pp]	[3e]
念動	フォース・スクリーン	lv:1	XPH p126	聴覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	[力場]《エーテル界パワー》 発現者は、不可視状態の[力場]の盾1つを作り出して、ACIに対して+4の盾ボーナスを得る。なお、[力場]効果の防御は、通常は適用できない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACIにも適用される。[増幅:+4pp⇒盾ボーナスが+1される]										[1pp]	[3.5e]
精神感応	ブライマル・フィア	lv:1	CPs, RoE	視覚	'1即行'	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	不可	不可	増	[目標] 【知力】が3以上の、生きているクリーチャー1体	
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。ただし、通常とは異なり、このパワーによる怯え状態は、その他の“怯え状態”および“恐れ状態”とも増幅し合わない(DMG p292参照)。[増幅:+1pp⇒目標数が+1体される]										[1pp]	[3.5e]
変容	ブレヴェノム	lv:1	XPH p128	物質	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	不可	不可	増	[目標] 発現者の肉体武器1つ	
	(創造) 発現者は、自身の肉体武器1つが“毒”を得る。このことによって、次にクリーチャーに対して命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、以下の毒を与える。[頑健・難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値；初期および予後、2点【耐久力】ダメージ] [増幅:+6pp⇒両方の【耐久力】ダメージが+2点される]										[1pp]	[3.5e]
変容	ブレヴェノム・ウェポン	lv:1	XPH p128	物質	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可	不可	増	[目標] 接触した武器1つ	
	(創造) 目標となった武器1つは、次にクリーチャーに対して命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、追加で“毒”を与える(ただし、発現者自身が使用している場合のみ)。[頑健・難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値；初期および予後、2点【耐久力】ダメージ] [増幅:+6pp⇒両方の【耐久力】ダメージが+2点される]										[1pp]	[3.5e]
超知覚	ブレイクニション、オフエンシグ	lv:1	XPH p128	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、攻撃ロールに対して+1の洞察ボーナスを得る。※増幅のエラッタを適用済み。[増幅1:+3pp⇒洞察ボーナスが+1される；増幅2:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[1pp]	[3.5e]
超知覚	ブレイクニション、ディフェンシグ	lv:1	XPH p129	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、ACおよびセーブに対して+1の洞察ボーナスを得る。ただし、ACの【敏捷力】ボーナスを失っている間は、このパワーの利益は失われる。[増幅1:+3pp⇒両方の洞察ボーナスが+1される；増幅2:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[1pp]	[3.5e]
超知覚	ブレイクニション、オフエンシグ	lv:1	XPH p91	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、ダメージ・ロールに対して+2の洞察ボーナスを得る。[増幅1:+3pp⇒洞察ボーナスが+1される；増幅2:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[1pp]	[3.5e]
観念移動	フロート (PsH)	lv:1	PsH_3e p76	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(放棄可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	-	[目標] 重量が300ポンド/lv以下の、クリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、水および類似の液体に沈まない((水泳)判定の失敗時を含む)。ただし、距離限界を超えて離れた場合、このパワーは即座に終了する。※第3.0版で0レベル・パワーだったものは、1レベルに仮変更した(その他のパワーからは、この記述を省略)。別:[XPH]										[1pp]	[3e]
観念移動	フロート (XPH)	lv:1	XPH p129	聴覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	以下の2つから選択すること。なお、複数回の発現によって、このパワーの効果自身に対して、ボーナスを与えられるのかどうかは不明。「発現者は、“水泳移動速度10ft(MM p305)”を得る」、「発現者は、すでに持つ水泳移動速度に対して+10ftのボーナスを得る」。別:[PsH]										[1pp]	[3.5e]
念動	マイ・ライト	lv:1	XPH p130	視覚、聴覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	-	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径20ftの放射	
	[光] 発現者は、自身の目から光のビームを発して、サイオニックの光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。ただし、サイオニックの暗闇と重複している地点では、このパワーの方が自動的に抑止される。										[1pp]	[3.5e]
念動	マイティ・スプリング	lv:1	CPs p93	聴覚	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、(跳躍)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。[増幅:+2pp⇒強化ボーナスが追加で+5される]										[1pp]	[3.5e]
具象化	メタフィジカル・ウェポン	lv:1	XPH p136	聴覚	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	増	[目標] 接触した武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つまたは矢弾は、+1のサイオニックの武器として扱われる。ただし、このパワーは、人工的武器しか目標にすることができない(モンの素手打撃は、人工的武器としても目標にできる)。[増幅:+4pp⇒武器の強化ボーナスが+1される(この増幅を1回でも行った場合、持続時間が“1時間/lv”に向上する)]										[1pp]	[3.5e]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;4/4]	
変容	メタフィジカル・クロー	lv:1	XPH p136	聴覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、自身の肉体系武器1つが、+1のサイオニックの武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。[増幅: +4pp⇒武器の強化ボーナスが+1される(この増幅を1回でも行った場合、持続時間が“1時間/lv”に向上する)]										[1pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/3]	
変容	アース・ウォーク	lv:2	SoS, CPs, RoS	視覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、自身の手足が、岩および土の表面に張り付く。このことによって、(登攀)判定の必要なく、基本地上移動速度と同じ速度で、登攀して移動できる(急な斜面、垂直な壁、天井などを含む)。また、この方法による登攀では、AOの【敏捷力】ボーナスを失わず、通常通りアクションを行える。[増幅: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[3pp]	[3.5e]
変容	アニマル・アフィニティ	lv:2	XPH p77	物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、自身が選択した能力値1つに対して、+4の強化ボーナスを得る。[増幅: +5pp⇒強化ボーナスを得られる能力値が+1つされる]										[3pp]	[3.5e]
変容	イグェイド・ブレス	lv:2	RotD p120	物質	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	[エクオプラズム] このパワーは、ブレス攻撃による“反応・半減”のセーブ(または、おそらくそれを含む“反応・不完全”のセーブ)に対応してのみ発現できる。発現者は、セーブに成功した場合、ダメージを半減ではなく無効化する。[増幅: +4pp⇒セーブに失敗した場合でも、ダメージを半減する]										[3pp]	[3.5e]
念動	イセリアル・ヴォレー	lv:2	CPs p88	物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可	不可	－	[目標] 矢弾50発まで、お互いに接触していること	
	[力場]《エーテル界パワー》 目標となった矢弾は、“ゴースト・タッチ(DMG p221)”の武器の能力を得るとともに、[力場]効果となる。										[3pp]	[3.5e]
精神感応	インサイト・ブレイヴァリィ	lv:2	CPs p91	聴覚	‘1即行’	20ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径20ftの拡散	
	(強制)[精神作用] この範囲内では、発現者および精神を持つ仲間は、“[恐怖]効果に対する完全耐性”の能力を得る。また、このパワーの効果範囲は、おそらく発現者自身に伴って移動する。[増幅: +4pp⇒持続時間が“1分/lv”に向上される]										[3pp]	[3.5e]
超知覚	ヴィジランス	lv:2	PsH,3e p108	精神	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、半径30ft以内の、視覚を妨害する非サイオニックの要因(自然の霧、暗闇、塵を含んだ大気、濁った水など)を見通すことができる。また、半径10ft以内の、視覚を妨害するサイオニックの要因を見通すことができる。ただし、固体は見通せない。なお、このパワーの視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。										[3pp]	[3e]
観念移動	ウォール・ウォーカー	lv:2	XPH p81	物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、“垂直な壁”、“逆さの天井”などの表面上でも、足が張り付いて地上移動できる。ただし、そうしている間は、地上移動速度が1/2となり、両足を地面から離すことができない。なお、“地面から離れた場合”の条件の参考に関しては、SpC p112のストレンクス・オヴ・ストーン呪文を参照。										[3pp]	[3.5e]
念動	エクステンド・リーチ	lv:2	CPs p89	視覚	‘1即行’	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した、近接武器1つ	
	目標となった武器1つは、間合いの長い武器に形質変化する。また、すでに間合いの長い武器であった場合、その間合いが+5ftされる(攻撃できない範囲内も+5ftされる)。[増幅: +1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]										[3pp]	[3.5e]
変容	エナジー・アダプティション、スペシファイド	lv:2	XPH p83	視覚(本文参照)	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	[可変] 発現者は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(9レベル以上で“抵抗20”に、13レベル以上で“抵抗30”に上昇する)。また、この方法によって軽減した場合、“軽減したダメージ数と同じラウンドの間、半径60ftの範囲内を照明する”ことを選択できる。[増幅: +4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]										[3pp]	[3.5e]
念動	エナジー・エマネイション	lv:2	CPs, FB	視覚	1標準	5ft	1ラウンド/lv	不可	可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径5ftの放射	
	[可変] この範囲内にいる相手(おそらく発現者自身を除く)は、発現者が選択したエネルギー(【酸】は不可)1つによって、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅: +3pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]										[3pp]	[3.5e]
変容	エンパシク・トランスファー	lv:2	XPH p89	聴覚、物質	1標準	接触	瞬間	不可	不可	増	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体	
	以下から1つ選択すること。「目標1体は、2d10点のダメージが治癒される。また、発現者は、その1/2のダメージを受ける(0hp以下になる場合もある)」。「発現者は、目標1体から、毒1つまたは病気1つを引き受ける(本文参照)」。「目標1体は、1点/lv以下の能力値ダメージが治癒される。また、発現者は、同じダメージを受ける」。[増幅: 本文参照]										[3pp]	[3.5e]
具象化	クリエイション、サドン・マイナー	lv:2	PsH,3e p100	物質	1標準	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	－	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非サイオニックの物体1つ	
	(おそらく創造) 発現者は、マイナー・クリエイション呪文(PHB p285)と同様に、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など；ただし、発現時間が短い)。なお、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定が必要となる。										[3pp]	[3e]
具象化	コンシーリング・アモーフ	lv:2	XPH p97	物質(本文参照)	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	－	[効果] 創造された、半ば実体を持つ不定形の薄膜	
	(創造) 発現者および装備品は、半透明なフィルム状の薄膜で覆われる(発現者自身は害を受けない)。このことによって、視認困難(失敗確率20%)を得る。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。										[3pp]	[3.5e]
変容	コンストラクターズ・タッチ	lv:2	SoS p130	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	－	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、自身が着用している衣服や鎧に纏め付けられる。このことによって、1ラウンドにつき1回、「1d4点のダメージを受けて、攻撃ロールに-1のペナルティを受けて(累積する)、秘術呪文失敗率5%を受ける(累積する、他とも累積する)」の効果を受ける(セーブに成功したラウンドは悪化しない)。また、これを脱ごうとする場合、本文参照。										[3pp]	[3.5e]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv/2/3]	
変容	サステナンス	lv:2	XPH p108	物質	1標準	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	発現者は、食料および水の摂取が必要ない(24時間持続)。											
変容	ステュギアン・レイジャー	lv:2	CPs p101	視覚	1標準	自身	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	[正] 発現者は、一時的に正のエネルギー界と接続する。このことによって、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”1つが除去される。ただし、すでに受けているレベル吸収に対しては、このパワーは何の効果もない。なお、CPs p58では、このパワーも負のエネルギー効果とされているが不明。[増幅:+2pp⇒追加で負のレベル1つが除去される]											
変容	ステュギアン・ウェポン	lv:2	CPs p102	視覚	‘1即行’	接触	1ラウンド	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した、近接武器1つ	[3pp] [3.5e]
	[負] 目標となった武器1つは、一時的に負のエネルギー界と接続する。その後、次の近接攻撃1回が、命中した相手に対して、追加でステュギアン・レイのパワー(CPs p101)の効果を与える(1ラウンドの間、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”1d4つを与える; 本来ならば死亡するHD数の場合、1ラウンドの間、代わりに“朦朧状態(PHB p311)”とする)。											
変容	ストレンクス・オヴ・マイ・エネミー	lv:2	XPH p111	視覚(本文参照)	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	発現者は、敵に対して肉體武器、人工的武器を命中させる毎に、追加で1点の【筋力】ダメージを与える。また、【筋力】に対して、“+1×与えた【筋力】ダメージ”の強化ボーナスを得る(異なる敵からは累積しないが、同じ敵からは+8まで累積する)。											
超知覚	センス・デインジャー	lv:2	MoE p106	視覚、精神、聴覚	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	発現者は、立ちすくみ状態でも、AOIに対して【敏捷力】ボーナスを保持する。また、【発現時間:1回の標準アクション以内】、「消費pp:1点以下」を満たしているパワーを、1回の割り込みアクションとしても発現できる(通常とは異なり、立ちすくみ状態でも、この割り込みアクションは使用できる)。											
変容	セント, サイオニック	lv:2	XPH p101	精神	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	発現者は、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る。このことによって、半径30ft以内に他の相手がいる場合、匂いによって感知できる(体臭や風向きによって有効距離が変化)。											
精神感応	ソウト・シールド	lv:2	XPH p112	聴覚	‘1割り込み’	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者、精神を持っていること	[3pp] [3.5e]
	[精神作用] 発現者は、[精神作用]効果に対して“パワー抵抗13”の能力を得る。											
精神感応	ゾーン・オヴ・アラートネス	lv:2	CPs p104	精神	1標準	10ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 発現者および、発現者を中心とした半径10ftの範囲内の全ての仲間	[3pp] [3.5e]
	[強制][精神作用] 発現者および目標は、「1人でも危険に気付いた場合、発現者も気付く」、「1人でも立ちすくみ状態ではない場合、発現者もそうではない」、「全員が、(聞き耳)判定、(視認)判定に対して+1/目標数のボーナス」の利益を得る。											
超知覚	ダークヴィジョン, サイオニック	lv:2	XPH p101	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	発現者は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視(このパワーを含む)は、一部を除いて、サイオニックの暗闇は見通すことができない(サイオニックの暗闇、通常の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。											
変容	ダンプ・パワー	lv:2	CPs p82	視覚	‘1割り込み’	自身	本文参照	なし	なし	増	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	発現者は、自身の次のターンの終了時まで受ける、可変の数値を持つパワー、擬似サイオニック能力、呪文、擬似呪文能力などの最初の1つが、自動的に“威力最小化”される(効果範囲型効果の場合、この効果が適用されるのは発現者自身のみ)。											
変容	ディストラクティング・シャウト	lv:2	CPs p84	聴覚	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	増	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	[3pp] [3.5e]
	[精神作用] 発現者は、気を散らせる絶叫を放つ。このことによって、この範囲内にいる精神を持つ敵は、機会攻撃1回を誘発する。											
精神感応	ディソナント・タッチ	lv:2	PGtE p19	視覚	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	増	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3pp] [3.5e]
	この近接接触攻撃が命中した相手は、【筋力】、【敏捷力】のどちらかに対して、-1d6点のペナルティを受ける(完成時に発現者が選択; 最小でも1未満にはならない)。											
変容	ディゾルヴィング・ウェポン	lv:2	XPH p116	視覚	1標準	接触	不明またはチャージ消費	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	増	[目標] 接触した武器1つ	[3pp] [3.5e]
	[酸] 目標となった武器1つは、次にクリーチャーまたは物体に対して命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、+4d6点の追加の【酸】ダメージを与える。											
変容	ディゾルヴィング・タッチ	lv:2	XPH p116	視覚	1標準	接触	不明またはチャージ消費	不可	不可	増	[目標] 接触した、クリーチャー1体が物体1つ	[3pp] [3.5e]
	[酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、4d6点の【酸】ダメージを受ける。											
精神感応	ディテクト・ホスタイル・intent	lv:2	XPH p117	嗅覚	1標準	30ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、一部の障壁を通過できる、半径30ftの放射	[3pp] [3.5e]
	[精神作用] 発現者は、[精神作用]効果が作用し得る相手の攻撃によっては、不意打ちされたり立ちすくみ状態にはならない。											
超知覚	ディテクト・マジック	lv:2	XPH p65	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[3pp] [3.5e]
	発現者は、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)と同様に、この範囲内の魔法のオーラを感知する。											
観念移動	ディメンジョン・スワップ	lv:2	XPH p117	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	増	[目標] 発現者および同意するクリーチャー1体、どちらも大型サイズ以下であること	[3pp] [3.5e]
	[瞬間移動]《アストラル界パワー》 発現者および、目標となった同意するクリーチャー1体は、お互いの位置を交換される。											
変容	テイル・オヴ・ザ・ドラゴン	lv:2	SoS p132	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	発現者は、“尾の打撃”の肉體武器1つを得る(武器の基本ダメージはおそらく1d8点; 本文参照)。											
精神感応	ドリーム・ロック, サイオニック	lv:2	SoS p130	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3pp] [3.5e]
	[魅惑][精神作用] 目標1体は、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。											

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv/3/3]	
変容?	ノード・ロック, サイオニック	lv:2	ChoR, Und	不明	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可(物体)	不可(物体)	特	[目標] “ノード”1つ	
	発現者は、1ランク/2lv以下の“ノード”1つを封鎖する。その後、発現者の他は、サイオニック・ロケット・ノードのパワーでは感知できず、ノード能力を使用する場合、(サイオニック学)判定の難易度が15上昇する。なお、発現者は、対応する《ノード・パワー発現》の特技(ChoR, Undに収録)を習得していなければならない。※Und p55によって仮追加。										[3pp]	[3.5e]
超知覚	パーフェクト・アーチェリィ	lv:2	CPs, RoS	精神	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、遠隔攻撃を行うことによっては、機会攻撃を誘発しない。[増幅: +1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]										[3pp]	[3.5e]
変容	ハッスル	lv:2	XPH p124	聴覚	‘1即行’	自身	本文参照	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、追加の移動アクション1回を得る。ただし、この移動アクションは、このラウンドの間に使用されなければならない。また、このパワーのみによっては、自身のターンではない時点に行動できるようにはならない。										[3pp]	[3.5e]
念動	パワー・ウェポン	lv:2	CPs, RoS	視覚	‘1即行’	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した、近接武器か投擲武器1つ	
	[カ場]《エーテル界パワー》 目標となった武器1つは、次に命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、“通常のダメージ・タイプの代わりに、[カ場]ダメージを与える”ように変化する。ただし、武器の能力、“急所攻撃”の能力などの追加ダメージに対しては、このパワーは作用しない。[増幅: +2pp⇒チャージ数が+1つされる]										[3pp]	[3.5e]
念動	パワー・クロウズ	lv:2	CPs, RoS	視覚	‘1即行’	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	増	[目標] 発現者の肉體武器1つ	
	[カ場]《エーテル界パワー》 発現者の肉體武器1つは、次に命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、“通常のダメージ・タイプの代わりに、[カ場]ダメージを与える”ように変化する。ただし、武器の能力、“急所攻撃”の能力などの追加ダメージに対しては、このパワーは作用しない。[増幅: +2pp⇒チャージ数が+1つされる]										[3pp]	[3.5e]
超知覚	ファインド・ザ・ハート	lv:2	Dr@281 p45	視覚、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	このパワーの完成時に、任意の相手1体を指定すること。発現者は、この相手1体に対してのみ有効な、かつ近接攻撃に対してのみ有効な、“急所攻撃(+2d6点)”の能力を得る。										[3pp]	[3e]
超知覚	フィート・リーチ	lv:2	XPH p125	視覚、精神	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	増	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	発現者は、この近接接触攻撃が命中した相手の、習得済みのサイオニック特技、サイオニック修正特技を全て知覚する。また、その特技を“奪取”できる(【対応能力値】修正値と同じ数まで(最低1つ); 前提条件は必要; この相手が死亡しても終了)。なお、このパワーを持続時間延長した場合、本文参照。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1される]										[3pp]	[3.5e]
超知覚	ブラウエス	lv:2	XPH p128	精神	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、機会攻撃のこのラウンドの使用回数を使い切っている場合でも、機会攻撃を誘発させてきた敵1体に対して、機会攻撃1回を行える。ただし、機会攻撃のその他の制限は、通常通り受ける。										[3pp]	[3.5e]
変容	ペインブル・ストライク	lv:2	XPH p129	視覚、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、自身の全ての肉體武器が、+1d6点の追加の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を与える。[増幅: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[3pp]	[3.5e]
変容	ボディ・アジャストメント (XPH)	lv:2	XPH p130	聴覚、物質	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	(治療)[正] 発現者は、自身の治療機能を制御する。このことによって、自身から1d12点のダメージを治療する。別:[Psh] [増幅: +2pp⇒治療するダメージが追加で+1d12点される]										[3pp]	[3.5e]
変容	ボディ・イキリブリアム	lv:2	XPH p130	視覚、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、自身の肉體の平衡状態を調整する。このことによって、「蜘蛛の巣、液体、流砂などの上を、それを崩したりそれに沈んだりすることなく、通常の移動速度で移動できる(ただし、固くない表面上での“疾走”を行うと、通常通り崩れたり沈む; 蜘蛛の巣の粘着性には効果なし)」、「落下ダメージ(DMG p304)が、通常の1/2となる」の利益を得る。										[3pp]	[3.5e]
変容	ボディ・ピュアリアフィケーション	lv:2	XPH p130	聴覚、物質	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	(治療)[正] 発現者は、自身の能力値1つから、2点の能力値ダメージを治療する。[増幅: +1pp⇒治療する能力値ダメージが追加で+1点される]										[3pp]	[3.5e]
超知覚	モーメント・オヴ・インサイト	lv:2	CPs p93	視覚	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、半径30ft以内にいるクリーチャーの視認困難を無視できる(不可視状態による視認困難を除く)。[増幅: +2pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]										[3pp]	[3.5e]
変容	ライオンズ・チャージ, サイオニック	lv:2	XPH p105	精神	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、“飛びかかり(MM p313)”の能力を得る。このことによって、突撃時に全力攻撃を行える。[増幅: +1pp⇒突撃時の、各攻撃のダメージ・ロールに対して+1の状況ボーナスを得る]										[3pp]	[3.5e]
観念移動	レヴィテート, サイオニック	lv:2	XPH p106	嗅覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、1ラウンドにつき1回、20ftまで上下に浮揚移動できる(1回の移動アクション; 何らかの表面に接している場合、自力で1/2の移動速度でも移動できる)。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールには、1回につき1のペナルティが累積していく(最大で-5まで; 1回の全ラウンド・アクションによって、-1からやり直すことができる)。										[3pp]	[3.5e]
超知覚	ロケット・ノード, サイオニック	lv:2	ChoR, Und	不明	1標準	1マイル/lv	1分/lv	不可	不可	－	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径1マイル(=半径5,280ft)/lvの円	
	発現者は、この範囲内にある“ノード”1種類の、全ての位置を知覚する(地はUnd p48、悪はChoR p95、影織はAnau p116、ChoR p98参照)。また、発現者は、「以前に訪れたことがある、特定の“ノード”1つのみを知覚する」ことを選択できる。そうした場合、このパワーの効果範囲は、“半径2マイル/lvの円”に向上する。※Und p55によって仮追加。										[3pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 3lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]
変容	イヴェイド・バースト	lv:3	XPH p79	物質	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者
	〔エクトプラズム〕 このパワーは、“反応・半減”のセーブ(または、おそらくそれを含む“反応・不完全”のセーブ)に対応してのみ発現できる。発現者は、セーブに成功した場合、ダメージを半減ではなく無効化する。〔増幅: +4pp⇒セーブに失敗した場合でも、ダメージを半減する〕										[5pp]
具象化	インカーナム・フュージョン	lv:3	Mol p107	視覚	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	本	[目標] 発現者
	発現者は、“ダメージ減少2/アダマンティン”の能力を得て、肉體武器の“爪”が、発現者と同じ属性の要素を得る。なお、インカーナム貯蔵源1つに付与できる、エッセンティアの最大値は、Mol p19参照。〔本質(終了時には戻る):発現者のエッセンティア1点の付与につき、“ダメージ減少”の能力の値が1上昇して、“爪”が+1の強化ボーナスを得る〕										[5pp]
変容	ヴァンピリック・ブレード	lv:3	XPH p80	視覚、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	－	[目標] 接触した物体1つ
	発現者は、小型サイズ以上の生きている相手に対して、目標となった武器1つを命中させる毎に、与えた“武器の基本ダメージの1/2(切り捨て)”ぶんのダメージが、自身から治癒される。ただし、0hp以下にしたぶんのダメージや、非致傷ダメージは、自身の治癒には使用できない。また、発現者がこの武器を手放した場合、このパワーは即座に終了する。										[5pp]
変容	ウォーターポーン	lv:3	SW p127	嗅覚、視覚、聴覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、“(水棲)の副種別(MM p310)”と、地上移動速度と同じ水泳移動速度(MM p305)”を得る。また、水中呼吸、空気呼吸の両方を行える。〔増幅: +2pp⇒追加で、“水深/Depth[仮訳]”による“水圧ダメージ/Pressure Damage[仮訳]”に対する完全耐性(SW p11参照)〕、「深海でも通常通り視認できる」の利益を得る〕										[5pp]
変容	エクシャレーション・オグ・ザ・ブラック・ドラゴン	lv:3	XPH p81	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	増	[効果] 光線1本
	〔酸〕 発現者は、強酸を吐き掛ける。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、3d6点の〔酸〕ダメージを受ける。〔増幅: +2pp⇒ダメージが追加で+1d6点される〕										[5pp]
精神感応	エクシャレーション・オグ・ザ・ブロンズ・ドラゴン	lv:3	CPs p89	視覚	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	増	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発
	(強制)〔精神作用〕 この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、以後1d4ラウンドの間、逃走しなければならず、その他のアクションを行えない。〔増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1される〕										[5pp]
変容	エクトプラズミック・フォーム	lv:3	XPH p82	嗅覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者
	〔エクトプラズム〕 発現者および装備品は、エクトプラズム化する。その後、狭い開口部を通過でき、“飛行移動速度20ft(完璧)”、“ダメージ減少10/サイオニック”、“クリティカル・ヒット、毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失って、物理的な防具が無意味となり、会話できず、パワーの発現時には(精神集中)判定が必要となる。										[5pp]
超知覚	エスケイプ・ディテクション	lv:3	XPH p83	なし	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者および装備品に対して、超知覚効果(またはそれに相当する効果)を使用する相手は、追加で発現者レベル判定(難易度10+このパワー・レベル+1/lv(最大+10))が必要となる。										[5pp]
精神感応	エンパシク・トランスファー、ホスタイル (CPs)	lv:3	CPs p85	聴覚、物質	1標準	接触	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・半減	可	増	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	〔精神作用〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、「25点」〔発現者が受けているダメージ〕の小さい方のダメージを受ける(本文参照)。また、発現者は、同じ値のダメージが治癒される。別:〔XPH〕〔増幅1: +1pp⇒上限が+5点される; 増幅2: +2pp⇒追加目標(本文参照)〕										[5pp]
精神感応	エンパシク・フィードバック	lv:3	XPH p89	聴覚、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者
	〔精神作用〕 発現者に対して、近接攻撃を命中させてきた精神を持つ相手は、自動的に「5点」〔そのダメージ〕の、どちらか小さい方のダメージを受ける(エネルギーのダメージは無属性となる; 再生、ダメージ減少などの能力によっても、軽減されたり、非致傷ダメージにはならない)。〔増幅: +1pp⇒前者の固定のダメージ上限が、+1点される〕										[5pp]
具象化	キーン・エッジ、サイオニック	lv:3	XPH p100	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	－	[目標] 新撃が刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこのパワーの目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、このパワーの目標とする上では、シュリケンが矢弾として扱われる。										[5pp]
変容	グラフト・ウェポン	lv:3	XPH p93	嗅覚	1標準	自身	24時間(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、自身の腕腕に、片手で使える武器1つを融合させる。その後、この武器は、人工の武器かつ肉體武器として扱われて、攻撃、ダメージのロールに対して+1の技量ボーナスを得るが、この手を必要とする技能判定には-2のペナルティを受ける。なお、接触パワー伝達時、一部のパワーとの併用時、この破損時や破壊時には、本文参照。										[5pp]
変容	クロウズ・オグ・ザ・ヴァンパイア	lv:3	XPH p95	視覚、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、小型サイズ以上の生きている相手に対して、すでに持つ肉體武器の“爪”を命中させる毎に、与えた“武器の基本ダメージの1/2(切り捨て)”ぶんのダメージが、自身から治癒される。ただし、0hp以下にしたぶんのダメージや、非致傷ダメージは、自身の治癒には使用できない。										[5pp]
具象化	コンシーリング・アモーフア、グレーター	lv:3	XPH p97	物質(本文参照)	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	－	[効果] 創造された、半ば実体を持つ不定形の薄膜
	(創造) 発現者および装備品は、半透明なフィルム状の薄膜で覆われる(発現者自身は害を受けない)。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。										[5pp]
変容	ステュギアン・ペイン	lv:3	CPs p99	視覚	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	－	[目標] 接触した、武器1つか同じ種類の矢弾50発まで
	〔おそらく善〕 目標となった武器1つまたは矢弾は、善の属性となるとともに、“アンデッド・ペイン(DMG p222)”の武器の能力を得る。ただし、使用された矢弾からは、このパワーが終了する(投擲武器からは終了しない)。										[5pp]
観念移動	ディメンジョン・スライド	lv:3	XPH p117	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	増	[目標] 発現者および、生きているクリーチャー何体でも
	(瞬間移動)《アストラル界パワー》 発現者は、自身および中荷重以下の装備品を、距離内の視線が通っている一地点まで、瞬間的に移動する。また、合計の重量が20ポンド以下の生きているクリーチャーを、同時に移動させることができる。〔増幅: +4pp⇒1回の移動アクションとして発現できる〕										[5pp]
観念移動	ディメンジョン・ツイスター	lv:3	CPs p83	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(ク(物体))	可(ク(物体))	増	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体が、重量が300ポンド以下の物体1つ
	(瞬間移動)《アストラル界パワー》 この目標は、距離内の一地点まで瞬間移動されるとともに、5d6点のダメージを受ける(空いていない場合、最も近いランダムな場所に出現する)。〔増幅1: +2pp⇒作用できるサイズ分類が+1段階、重量が+300ポンドされる; 増幅2: +2pp⇒距離が+5ftされる; 増幅3: +2pp⇒ダメージが追加で+1d6点される〕										[5pp]
超知覚	デインジャー・センス	lv:3	XPH p118	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、罠に対して、反応セーブおよびACに+4の洞察ボーナスを得る。※MoEに、類似名としてセンス・デインジャーのパワーが存在するため注意。〔増幅1: +3pp⇒追加で、罠に対して“直感回避”の能力を得る; 増幅2: +6pp⇒追加で、罠に対して“直感回避”および“直感回避強化”の能力を得る〕										[5pp]
変容	デュオディメンショナル・クロウ	lv:3	XPH p118	物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、自身の肉體武器の“爪”1つの、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。なお、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。										[5pp]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 3lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/2]	
念動	テレキネティック・ブーメラン	lv:3	CPs, RotW	視覚	'1即行'	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	増	[目標] 接触した投擲武器1つ	
	目標となった武器1つは、“リターニング(DMG p222)”の武器の能力のように、投擲攻撃後に、使用者の手元まで自動的に戻ってくる。また、上記の能力とは異なり、次のターンの開始時ではなく、投擲攻撃の解決時毎に即座に戻ってくるため、この武器1つによって複数回攻撃を行える。[増幅: +2pp⇒目標数が+1つされる]										[5pp]	[3.5e]
観念移動?	ノード・ドア, サイオニック	lv:3	ChoR, Und	不明	1標準	さまざま	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	特	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv	
	(瞬間移動)「アストラ界パワー」発現者および目標は、発現者が訪れたことのある“ノード”1つまで、瞬間的に移動する(地はUnd p48、悪はChoR p95、影織はAnau p116、ChoR p98参照)。その後、発現者は、自身の次のターンの開始時まで行動できない。なお、発現者は、対応する(ノード・パワー発現)の特技を習得していなければならない。										[5pp]	[3.5e]
変容	バイオフィードバック, インブルーヴド (PsH)	lv:3	PsH_3e p80	視覚、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、自身が同時に受ける致傷ダメージのうち、【対応能力値】修正値の2倍の点数ぶんが、“非致傷ダメージ(PHB p144)”に変換される。別:[XPH]										[5pp]	[3e]
具象化	ブレス・バリアー	lv:3	RotD p120	視覚	1標準	10ft	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径10ftの放射	
	発現者は、半ば実在する球体1つを作り出す(発現者に伴って移動する)。この範囲内には、ガス、霧、それに類する効果は進入できない(吸入型の毒、フォッグ系呪文、ブレス攻撃などを含む)。ただし、合計60点ぶんの、ブレス攻撃のダメージを軽減してしまうと、このパワーは終了する。[増幅: +2pp⇒軽減できるダメージ数が追加で+12点される]										[5pp]	[3.5e]
超知覚	メンタル・バリアー	lv:3	XPH p138	聴覚	'1割り込み'	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、防御殻を作り出す。このことによって、ACIに対して+4の反発ボーナスを得る。[増幅1: +4pp⇒反発ボーナスが+1される; 増幅2: +1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]										[5pp]	[3.5e]
超知覚	ユービクィタス・ヴィジョン	lv:3	XPH p138	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、全ての方向を同時に視認できる(自身の頭上、背後などを含む)。このことによって、「(視認)判定、(捜索)判定に対して+4の強化ボーナス」、「挟撃された場合でも、攻撃ロールのボーナスを与えない」、「立ちすくみ状態の場合を除いて、急所攻撃を受けない」、「凝視攻撃のセーブに対して-4のペナルティ」の効果を受ける。										[5pp]	[3.5e]
具象化	レヴィタライズ・レガシー, サイオニック	lv:3	WoLg p18	視覚、物質	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した、発現者が運搬しているレガシー・アイテム1つ	
	目標となった“レガシー・アイテム”1つは、1日の使用回数がある、使い切っている“初級レガシー能力(5lv～9lvのもの)”1つの使用回数が、1回ぶん回復する。なお、それを使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものには作用しない。[増幅1: +4pp⇒代わりに“中級(10lv～16lv)”]; 増幅2: +12pp⇒代わりに“上級(17lv以上)”]										[5pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 4lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/2]	
念動	イナーシャル・バリアー	lv:4	XPH p79	精神、聴覚	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、“ダメージ減少5/-”の能力を得るとともに、“落下ダメージ(DMG p304)”が通常の1/2となる。										[7pp]	[3.5e]
変容	イム・ヴァビリティ	lv:4	XPH p79	視覚	1標準	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者に対して、物理的な移動を強制する相手は、追加で対抗【筋力】判定が必要となる(発現者はこの判定に+20のボーナス; (瞬間移動)効果、テレキネシスパワーは自動失敗)。また、“ダメージ減少15/-”の能力を得るが、ACの【敏捷力】ボーナスを失って、攻撃、移動を行えない。[増幅: +6pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]										[7pp]	[3.5e]
念動	ウェボン・オヴ・エナジー	lv:4	XPH p81	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	－	[目標] 接触した物体1つ	
	[可変] 目標となった武器1つは、発現者が選択したエネルギー1つによって、+1d6点の追加ダメージを与える(【電気】、【火】、【冷氣】のいずれか; 【音波】、【酸】は不可)。また、クリティカル・ヒットとなった場合、この追加ダメージが上昇する(XPH p95参照)。ただし、このパワーは、同一の武器に対しては、同時に1つまでしか移動状態にはならない。										[7pp]	[3.5e]
変容	エナジー・アダプティション	lv:4	XPH p83	視覚(本文参照)	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	[音波、酸、電気、火、冷氣] 発現者は、“エネルギー5つに対する抵抗10”の能力を得る(9レベル以上で“抵抗20”に、13レベル以上で“抵抗30”に上昇する)。また、この方法によって軽減した場合、「軽減したダメージ数と同じラウンドの間、半径60ftの範囲内を照明する」ことを選択できる。[増幅: +4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]										[7pp]	[3.5e]
精神感応	エンバシク・トランスファー, ホスタイル (XPH)	lv:4	XPH p89	聴覚、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	増	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、「50点」、「発現者が受けているダメージ」の小さい方のダメージを受ける(本文参照)。また、発現者は、同じ値のダメージが治癒される。別:[CPs] ※パワーレベルを1上昇した。[増幅1: +1pp⇒上限が+10点される(+4ppの増幅まで); 増幅2: 本文参照]										[7pp]	[3.5e]
変容	オープン・チャクラ, サイオニック	lv:4	Mol p107	聴覚、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、頭部(Crown)、脚部(Feet)、両手(Hands)のいずれかのチャクラ1つが解放される。その後、その部位に、ソウルメルトや魔法のアイテムを“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”できる。[増幅1: +6pp⇒両腕(Arms)、額(Brow)、全身(Shrouder)を選択できる; 増幅2: +10pp⇒上記に追加して、Throat(首)、Waist(胴)を選択できる]										[7pp]	[3.5e]
念動	クロー・オヴ・エナジー	lv:4	XPH p95	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	[可変] 発現者は、自身の肉體武器の“爪”1つが、選択したエネルギー1つによって、+1d6点の追加ダメージを与える(【電気】、【火】、【冷氣】のいずれか; 【音波】、【酸】は不可)。また、クリティカル・ヒットとなった場合、この追加ダメージが上昇する(本文参照)。ただし、このパワーは、同一の“爪”に対しては、同時に1つまでしか移動状態にはならない。										[7pp]	[3.5e]
変容	サイキック・ヴァンパイア (XPH)	lv:4	XPH p106	精神	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	－	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、2点/lvのパワー・ポイントを失う(それを持たない場合、上記の効果の代わりに、発現者が選択した精神系能力値1つに対して2点の能力値ダメージを受ける)。なお、このパワーを“肉體武器を通じて与える”場合、パワーの完成時に指定しておかななければならない。別:[PsH]										[7pp]	[3.5e]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 4lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;2/2]	
念動	サイコキネティック・ウェポン	lv:4	CPs p96	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	おそらく意志・無効(物体)	可(物体)	増	[目標] 非装備中の武器1つか、発現者自身が所持している武器1つ	[7pp] [3.5e]
	目標となった武器1つは、自律行動能力を得て、指定した敵を攻撃する。[飛行速度20ft(完璧)；発現者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値+武器のボーナスで近接攻撃；【筋力】の代わりに【対応能力値】修正値を使用してダメージ] [増幅1: +3pp⇒攻撃ロールに対して+1の洞察ボーナス；増幅2: +1pp⇒飛行速度が+5ftされる]											
変容	サイコフィードバック (PsH)	lv:4	PsH_3e p95	視覚	1標準	自身	10ラウンド(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	[7pp] [3e]
	発現者は、1回のフリー・アクションで、「任意の点数ぶんのパワー・ポイントを消費することで(同時に消費できる上限は不明)、任意の肉体系能力値の有効修正値を、消費した値の1/2ぶん上昇させる(自由に分割可；このラウンドの終了時まで持続)」の効果を使用できる。なお、実際の能力値ではなく、能力値修正値のみが変化するので注意。別:(XPH)											
超知覚	ステッドファスト・パーセプション	lv:4	XPH p111	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	[7pp] [3.5e]
	発現者は、視覚に対して悪影響を与える効果を受けない。このことによって、(視認)判定、(検索)判定に対して+6の強化ボーナスを得るとともに、“(虚像)効果、(幻覚)効果に対する完全耐性”の能力を得る(インヴィジビリティ呪文の不可視状態などを含む)。なお、フォールス・センサリ・インプットのパワー(XPH p127)との相互作用は、本文参照。											
変容	ステュギアン・ディスラプション	lv:4	CPs p101	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	可(ク)(無害、物体)	－	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える武器1つ	[7pp] [3.5e]
	[負] 目標となった武器1つは、“ディスラプション(DMG p221)”の武器の能力を得る。ただし、おそらく“呪文抵抗:可”で、このパワーのセーブ難易度を使用すると思われる。											
観念移動	ディメンジョン・ドア、サイオニック	lv:4	CPs, XPH	視覚	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	増	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャー1体が物体1つ	[7pp] [3.5e]
	(瞬間移動)(アストラル界パワー) 発現者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。[増幅:CPs p83参照]											
念動	テレキネシス、サイオニック	lv:4	PsH_3e p102	視覚	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(最大1ラウンド/lv)、または瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	－	[目標] 本文参照	[7pp] [3e]
	以下から1つ選択すること。「持続的な力:重量が25ポンド/lv(最大375ポンド)までの物体1つに対して、“1ラウンドにつき20ftまで移動させる”、“【知力】判定を用いて細かい作業をする”などを行う(本文参照)」、「激しく押す力:本文参照(瞬間効果)」、「戦闘用の技:他の相手に対して、突き飛ばし、武器落としなどの試みを行う(本文参照)。											
変容	トゥルーヴェノム	lv:4	XPH p121	物質(本文参照)	‘1即行’	自身	1分/lvまたはチャージ消費	不可	不可	－	[目標] 発現者の肉体武器1つ	[7pp] [3.5e]
	発現者は、自身の肉体武器1つが“毒”を得る。このことによって、次にクリーチャーに対して命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、以下の毒を与える。[頑健・難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値；初期および予後、1d8点【耐久力】ダメージ]											
変容	トゥルーヴェノム・ウェポン	lv:4	XPH p121	物質(本文参照)	‘1即行’	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可	不可	－	[目標] 接触した武器1つ	[7pp] [3.5e]
	目標となった武器1つは、次にクリーチャーに対して命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、追加で“毒”を与える(ただし、発現者自身が使用している場合のみ)。[頑健・難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値；初期および予後、1d8点【耐久力】ダメージ]											
変容	ドラゴン・ハーテッド	lv:4	RotD p120	視覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[7pp] [3.5e]
	以下の2つから選択すること(通常通り、完全耐性および脆弱性の両方を得る)。「ホワイト・ドラゴン:発現者は、“(冷気)の副種別(MM p317)”を得る」、「レッド・ドラゴン:発現者は、“(火)の副種別(MM p315)”を得る」。[増幅:+4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]											
観念移動	フリーダム・オヴ・グム・ヴメント、サイオニック	lv:4	XPH p105	聴覚	1標準	接触	10分/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	[7pp] [3.5e]
	発現者は、“行動を阻害されるサイオニックの効果(PHB p274参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れる試みには、自動的に成功する。さらに、水中にいる場合でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、水中呼吸能力は得ない。											
精神感応	ブリトル・サイキー	lv:4	Dr@281 p45	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	－	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[7pp] [3e]
	[精神作用] 目標1体は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブに-2の士気ペナルティを受ける(意志・無効；9HD以下のクリーチャーはセーブ不可)。また、上記の効果を受けた相手は、ダメージを受けたラウンドがあった場合、そのラウンドの終了時に、「上記のペナルティが2上昇する(セーブに成功したラウンドは無効化；累積可)」の効果を受ける。											
変容	ブレイナー・アポシオーシス	lv:4	CPs p93	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[7pp] [3.5e]
	[善または悪] 発現者は、“暗視(60ft)”、“パワー抵抗+1/lv”の能力を得る。また、属性対応の能力を得る(善悪どちらでもないならば選択可)。「善:【酸】、【電気】、【冷気】に対する抵抗10”、“悪を討つ一撃(1回/日)”；「悪:【火】、【冷気】に対する抵抗10”、“善を討つ一撃(1回/日)”」。[増幅:+6pp⇒持続時間が“10分/lv”に向上される]											
観念移動	ブレード・オヴ・ライト	lv:4	PGtE p19	物質	‘1即行’	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	－	[目標] 接触した武器1つ	[7pp] [3.5e]
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、“悪の属性”かつ“(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャーに対しては、+2d6点の追加ダメージを与える。また、“悪の相手に憑依されているクリーチャー”に対しては、+2d6点の追加の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を与える。											
変容	ポイズン・クロウズ、サイオニック	lv:4	Dr@304 p41	嗅覚、視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	－	[目標] 接触した肉体武器1つ、および接触した同意する生きているクリーチャー1体	[7pp] [3e]
	目標となった肉体武器1つは、目標となった生きているクリーチャー1体を持つ肉体武器1つ(発現者自身のものでも可)と同様の、“毒”の能力を得る。ただし、このパワーによっては、“致傷型”の毒しか得ることができない。											
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
	(副分野)[補足説明] 効果概略											
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
	(副分野)[補足説明] 効果概略											
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
	(副分野)[補足説明] 効果概略											

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 5lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;1/2]	
変容	アダプト・ボディ	lv:5	XPH p77	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	[9pp] [3.5e]
	発現者は、自身がいる環境に対して常に適応する。このことによって、極端な温度の高低、空気の欠如、水中などの環境内でも、現住クリーチャーと同様に、問題なく生存できる。また、自身の周囲の環境(悪天候、溶岩、冷水などを含む)から受ける、毎ラウンドの1d以上のダメージが1/2となる。											

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 5lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;2/2]	
変容	アダマント・グラスブ	lv:5 PsH_3e p51	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	[9pp] [3e]	
	発現者は、組みつき判定に対して+10の技量ボーナスを得る。											
変容	エンパワー・ヴェノム, サイオニック	lv:5 Dr@304 p39	精神、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	[9pp] [3e]	
	発現者は、自身の“毒”の能力の、能力値ダメージおよび能力値吸収の値が、“威力強化”される(与える値が、通常の1.5倍(+50%)となる)。なお、生来の“毒”の能力は、自身および同種族のクリーチャーに対しては作用しない(MM p313参照)。 <small>[秘術呪文物質要素:パワーには必要な]</small>											
変容	エンパワー・ウェポン	lv:5 CPs p85	視覚	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した武器1つ	[9pp] [3.5e]	
	発現者は、目標となった武器1つに対して、「自身の発現者レベル-4」以下のパワー・ポイント消費の、パワー1つを蓄える(増幅内容はこの時点で決定する)。その後、この方法によって蓄えられているパワーは、任意の時点で、パワー・ポイントの消費なく解放できる(通常の発現と同様)。ただし、このパワーは、同時に1つまでしか移動状態にはならない。											
変容	オーク・ボディ	lv:5 XPH p90	聴覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[9pp] [3.5e]	
	発現者は、“ダメージ減少10/斬撃”と、“呼吸、生理機能の効果に完全耐性(本文参照)”，および“樹木に似た特性”を得る。また、ACに+5(外皮)，【筋力】に+4(強化)，“素手攻撃が向上”，【敏捷力】に-2(無名)，移動速度全般が1/2，秘術呪文失敗率25%，防具による判定ペナルティ-4を受ける。 <small>[増幅:+1pp⇒持続時間が+1分される]</small>											
精神感応	カタシ	lv:5 XPH p91	視覚、精神	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径30ftの放射	[9pp] [3.5e]	
	<small>[精神作用] この範囲内では、パワーを発現する場合、+4点のパワー・ポイントが必要となる(意志・無効:消費できるpp上限に計上される;本文参照)。また、疑似サイオニック能力の使用時間が、1回の全ラウンド・アクションとなる(セーブ不可)。なお、発現者自身は、これらの害を受けない。<small>[増幅:+4pp⇒有効距離および半径が+5ftされる]</small></small>											
変容?	サイキック・ヴァンパイア (PsM)	lv:5 PsH_3e p94	視覚(本文参照)、精神	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	頑健・無効	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	[9pp] [3e]	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、2点/lvのパワー・ポイントを失い、発現者は、同じ値のパワー・ポイントを得る(通常通り、1日のパワー・ポイントぶんまで保持可;それを持たない相手には、選択した精神系能力値1つに対して1点の能力値ダメージを与えて、発現者は、+1点のパワー・ポイントを得る)。別:[XPH]											
変容	サイコフィードバック (XPH)	lv:5 XPH p107	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者	[9pp] [3.5e]	
	発現者は、自身の肉体系能力値1つに対して、最大+1/lvまでのボーナスを得られる(【筋力】，【敏捷力】，【耐久力】のいずれか)。ただし、上記のボーナスと同じ値の“能力値燃焼(XPH p67)”を、その他の能力値1つ以上に受けなければならない(その他の能力値内で、自由に配分可;この“能力値燃焼”は、このパワーの終了時には除去されない)。別:[PsH]											
念動	ストンプ, グレーター	lv:5 CPs p99	視覚	1標準	120ft	瞬間	反応・無効	不可	増	[効果範囲] 長さ120ftの直線状	[9pp] [3.5e]	
	発現者は、念動の衝撃波を発する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、7d6点のダメージを受けるとともに、“伏せ状態(PHB p310)”となる。 <small>[増幅:+2pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+4ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]</small>											
変容	スピット・ポイズン, サイオニック	lv:5 Dr@304 p37	嗅覚、精神	1標準	30ft	瞬間	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体	[9pp] [3e]	
	発現者は、“毒を受けている”，“毒の能力を持っている”，“毒を与える接触パワーをチャージ保持している(このパワーのためにチャージ消費される)”のいずれかでなければならない。発現者は、毒の飛沫を吐き掛ける。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、上記の条件を満たしている、全ての毒を受ける。											
変容	センス・オヴ・ザ・ドラゴン, サイオニック	lv:5 RotD p120	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[9pp] [3.5e]	
	発現者は、“非視覚的感知(30ft)”の能力を得る(DMG p291参照)。このことによって、効果線が通っている相手の、存在および位置を特定できる(エーテル状態は感知不可)。ただし、視覚依存のペナルティは、通常通り受ける(多くの失敗確率、対不可視状態のAC、盲目状態の移動速度など)。 <small>[増幅:+2pp⇒能力の有効距離が+5ftされる]</small>											
超知覚	パーフェクト・リボスト	lv:5 CPs, RoS	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	増	[目標] 接触した、発現者が手に持っている近接武器1つ	[9pp] [3.5e]	
	発現者は、1ラウンドにつき1回、「発現者の機会攻撃範囲内から、近接武器または肉体系武器の攻撃を行ってきて、それに失敗した相手」があった場合、その事実によって、目標となった武器1つによる機会攻撃1回を行うことができる。ただし、この武器を手放している間は、このパワーの効果はない。 <small>[増幅:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]</small>											
変容	ポイズン・ウェポン, サイオニック	lv:5 Dr@304 p41	嗅覚、視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ、および接触した同意する生きているクリーチャー1体	[9pp] [3e]	
	目標となった武器1つは、目標となった生きているクリーチャー1体が持つ肉体系武器1つ(発現者自身のものでも可)と同様の、“毒”の能力を得る。ただし、このパワーによっては、“致傷型”の毒しか得ることができない。											
精神感応	メタコンサート	lv:5 XPH p135	視覚(本文参照)	10ラウンド	20ft	1分/lv(解除可)	不可(無害)	不可(無害)	増	[目標] 発現者および、同意する精神を持つサイオニック能力者9体まで	[9pp] [3.5e]	
	<small>[精神作用] 発現者は、“統一精神体”を作り出して、指定した“指揮者”1体に制御させる。[共有パワー・プール(本文参照);参加者の習得パワーを全て使用可;発現するパワーのセーブ難易度と、行うセーブに対して、参加者1体毎に+1のボーナス;能力値ダメージや経験点消費は、参加者内で分割] <small>[増幅:+1pp⇒持続時間が+1分される]</small></small>											
具象化	リディング・アロー	lv:5 CPs, RotW	聴覚	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	増	[目標] 接触した射出武器1つ	[9pp] [3.5e]	
	目標となった射出武器1つは、1ラウンドにつき1回、最初に射出した矢弾1発が、“生命を持つ矢弾”となる。このことによって、この矢弾による攻撃は、狙った相手に向けてコースを曲げて飛行して、遮蔽および視認困難を無視できる。 <small>[増幅1:+3pp⇒適用できる矢弾数が、1ラウンドにつき+1本される;増幅2:+2pp⇒飛行中の矢弾の視点から見る]</small>											
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
	<small>(副分野)[補足説明] 効果概略</small>											
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
	<small>(副分野)[補足説明] 効果概略</small>											
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
	<small>(副分野)[補足説明] 効果概略</small>											

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 6lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv;1/2]
観念移動	インコンスタント・ロケーション	lv:6 CPs, SdS	視覚	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者	[11pp] [3.5e]
	<small>(瞬間移動)《アストラル界パワー》 発現者は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時毎に、1回の即行アクションによって、「通常の1回の移動アクションで到着できる、視線が通っている一地点まで、自身および最大荷重以下の装備品を、瞬間的に移動する(機会攻撃を誘発しない)」を使用できる。<small>[増幅:+1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]</small></small>										

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 6lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv;2/2]
観念移動	コール・コウホート	lv:6	PsH_3e p58	視覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	－	[効果] 瞬間移動された、発現者の“腹心”1体
	(瞬間移動)《アストラル界、影界、元素界パワー》発現者は、同一の次元界内にいる、自身の“腹心(DMG p102, p105, p195, p201)”1体を、距離内の一地点まで出現させる。また、すでに近くにいる腹心を指定した場合、距離内の別の一地点まで瞬間移動させる。										[11pp] [3e]
変容	サスペンド・ライフ	lv:6	XPH p108	嗅覚	1標準	自身	永続(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、深いトランス状態に入って、“活動停止状態(PHB p258)”のようになる(生命や思考を感知する効果に、生きている反応はない)。その後、1年が1日として感じられるが、この1年が経過すると、“飢えと渇き”の影響を受け始める。なお、ダメージを受けた場合、4ラウンド後に終了する。また、発現者が解除した場合、10ラウンド後に終了する。										[11pp] [3.5e]
超知覚	シールド・オヴ・ブリューデンス	lv:6	PsH_3e p100	視覚、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、未来の断片を垣間見る能力を得る。このことによって、ACIに対して+6の洞察ボーナスを得る。ただし、立ちすくみ状態である間は、上記のボーナスが+4に減少する。										[11pp] [3e]
変容	ステュギアン・タッチ	lv:6	CPs p102	視覚	1標準	接触	不明またはチャージ消費、瞬間	頑健・無効	可	増	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体以上
	[負] 発現者は、“負のエネルギーの接触”を使用できる(合計1回/lvまで)。この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”1つを受ける。また、発現者は、これを与える毎に、+5点の一次的hpを得る(どちらも1時間持続)。ただし、アンデッドには、本文参照。[増幅:+2pp⇒負のレベルが24時間持続となる]										[11pp] [3.5e]
念動	ディスベリング・パフォーマー	lv:6	XPH p114	嗅覚、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、自身に稼働している全てのパワーの、解呪難易度が+5される(このパワー自身を含む)。また、「目標型解呪」の効果を受けた場合、このパワーの解呪判定は、常に最後に行われる。										[11pp] [3.5e]
変容	ハイトン・ヴェノム、サイオニック	lv:6	Dr@304 p40	精神、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、自身の“毒”の能力のセーブ難易度が2上昇する。また、このパワーによる上昇の値は、12レベルを超える4レベルにつき+1される(20レベル以上で最大4上昇)。 <small>[秘術呪文物質要素:パワーには必要なし]</small>										[11pp] [3e]
変容	フォーム・オヴ・ドゥーム	lv:6	XPH p126	視覚(本文参照)	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者、本来の姿であること
	発現者は、潜在意識下の怪物に形質変化する。その後、ACIに+5の外皮ボーナス、“ダメージ減少5/”の能力、基本上移動速度に+10ftのボーナス、(跳躍)、(登攀)、(変装)判定に+10のボーナスを得る。また、触手攻撃4つ、および“畏怖すべき存在”の能力を得る(本文参照)。[増幅:+2pp⇒持続時間が+2ラウンドされる]										[11pp] [3.5e]
変容	ブラックストーン・ハンマー	lv:6	CPs, RoS	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(ク)、不可(無害、物体)	可(ク)、不可(無害、物体)	増	[目標] 接触した近接武器1つ
	目標となった武器1つは、通常のダメージ・タイプの代わりに、殴打ダメージを与える。また、この武器が、肉の身体を持つ生きているクリーチャーに対して命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、“石化状態(PHB p307)”とする(装備品を含む)。[増幅:+4pp⇒チャージ数が+1される]										[11pp] [3.5e]
変容	プレス・オヴ・ザ・ブラック・ドラゴン	lv:6	XPH p129	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	増	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[酸] 発現者は、強酸のプレスを吐き出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、11d6点の[酸]ダメージを与える。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]										[11pp] [3.5e]
変容	マインド・オーヴァー・エナジー	lv:6	CPs, FB	視覚	‘1割り込み’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波],[電気],[火],[冷気]のいずれか; [酸]は不可)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、同時に問題なく稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83のコンティンジェント・エナジー・レジスタンス呪文を参照)。										[11pp] [3.5e]
精神感応	マインド・ブランク、パーソナル	lv:6	XPH p133	嗅覚	1標準	自身	24時間	なし	なし	－	[目標] 発現者、精神を持っていること
	[精神作用] 発現者は、「感情や思考に影響する」、「感情や思考を感知する」、「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(超知覚効果による情報収集、(念視)効果による探知および知覚、[精神作用]効果、リアリティ・レヴィジョンのパワーなどを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワーによっては、このパワーは無視され得る。										[11pp] [3.5e]
変容	レイジ・オヴ・ザ・ルモアハズ	lv:6	CPs p97	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可(ク)、頑健・無効(物体)	おそらく不可(ク)(物体)	増	[目標] 発現者
	発現者は、“熱気の接触”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[火]ダメージを受ける。また、肉體武器、素手攻撃を命中させてきたクリーチャーや、発現者に命中した人工的武器自身は、上記と同様のダメージを受ける。[増幅:+2pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+4ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]										[11pp] [3.5e]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp] [対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー		参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 3lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 4lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 5lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]

分野	サイキック・ウォリアー・パワー 6lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]