

Dungeons & Dragons 3.5e® ラーク・パワー・リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『Psionics Handbook(PsH_3e)』[未訳]、『アンダーダーク(Und)』、『サイオニクス・ハンドブック 第3.5版(XPH)』、『石の種族(RoS)』、『宿命の種族(RoD)』、『自然の種族(RoTW)』、『Races of Eberron(RoE)』[未訳]、『Stormwrack(SW)』[未訳]、『Magic of Eberron(MoE)』[未訳]、『Races of the Dragon(RoTD)』[未訳]、『Complete Psionic(CPs)』[未訳]、『Dragon Magic(DrMa)』[未訳]、『Secrets of Sarlona(SoS)』[未訳]、『Secrets』、他

CDS:PE (<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>) Presented by "Spellcaster.jp" (<http://spellcaster.nobody.jp/>) (v1.09) (未訳サプリメントに対応)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なるパワー。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別パワーとしたパワー(第3.0版では、増幅がない、クラス毎ではなく分野毎に対応能力値が異なった、など大きく異なるため注意)。

分野	ラーク・パワー	lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[lv/1/2]
変容	アドレナリン・ブースト	lv:1	CPs p78	嗅覚	'1即行'	自身	本文参照	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
発現者は、【筋力】、【敏捷力】に対して+2の洞察ボーナスを得る。なお、このパワーは、発現者の次のターンの開始時まで持続する。[増幅:+3pp⇒両方の洞察ボーナスが追加で+1される]												
念動	エクステンド・レンジ	lv:1	CPs p89	視覚	'1即行'	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した、投擲武器1つが射出武器1つ	[1pp] [3.5e]
目標となった武器1つは、1射撃単位の距離が、通常の2倍(+100%)となる。なお、1射撃単位の距離が離れる毎に、連続攻撃ロールに対して-2のペナルティを受ける(PHB p306参照)。また、投擲武器は最大5射撃単位、射出武器は最大10射撃単位となる(同真参照)。[増幅:+4pp⇒1射撃単位の距離が、追加で+100%される]												
精神感応	エンブティ・マインド	lv:1	XPH p90	聴覚	'1割り込み'	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者、精神を持っていること	[1pp] [3.5e]
[精神作用] 発現者は、意志セーブに対して+2のボーナスを得る。なお、“サイオニックと魔法の同質性”(パワーの分野および、呪文の系統の類似関係)に関しては、XPH p56を参照。[増幅:+2pp⇒意志セーブのボーナスが+1される]												
変容	カメレオン	lv:1	XPH p91	嗅覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	-	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
発現者は、自身の肌や着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境の色彩に溶け込む。このことによって、〈隠れ身〉判定に対して+10の強化ボーナスを得る。なお、(解除可)の効果解除する場合、この距離内にいなければならず(「距離:接触」だと接触していなければならず)、1回の標準アクションが必要となる(PHB p174参照)。												
観念移動	キャットフォール	lv:1	XPH p91	聴覚	'1割り込み'	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
発現者および装備品は、落下ダメージが10ftぶん減少するとともに、立った状態で着地できる。ただし、発現者が次に着地してしまうと、このパワーはチャージ消費される。[増幅:+1pp⇒落下ダメージが追加で10ftぶん減少される]												
変容	グリース、サイオニック	lv:1	XPH p100	嗅覚、視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	-	[効果範囲/目標] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ	[1pp] [3.5e]
(創造) この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、発現者のターンの間に、“伏せ状態”となる(反応・無効)。また、移動を行う場合、追加で〈平衡感覚〉判定が必要となる(本文参照)。なお、目標型効果は、PHB p219参照。(このパワーは、レジナス・タル呪文(OM p122)の、解呪パワー、おそらく相互抑制に使用できる。)												
精神感応	コンシール・ソウツ	lv:1	XPH p96	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	-	[目標] 同意する、精神を持つクリーチャー1体	[1pp] [3.5e]
[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、真意を読むための〈真意看破〉判定に対抗する用途の、(はっきり)対抗判定に対して+10の状況ボーナスを得る。また、この目標は、精神を読むパワー(およびそれに相当する効果)に対して、セーブに+4のボーナスを得る。												
変容	コンプレッション	lv:1	XPH p98	嗅覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
発現者は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】に-2、【敏捷力】に+2、攻撃ロール、ACに+1、足払い、組みつきに-4、〈隠れ身〉判定に+4、武器の基本ダメージが1段階低下、接触面、間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、発現者から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器は、本文参照。[増幅1~3:本文参照]												
変容	シネシート	lv:1	XPH p109	物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	-	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
発現者は、自身の顔の皮膚(覆われているはならない)によって、光を見たり音声を聞くことができる(1回の即行アクションによって、「この感知方法」、「本来の感知方法」、「両方の感知方法」を切り替え可能;本文参照)。また、両方の感知方法が正常に機能している場合、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈捜索〉判定に+4の状況ボーナスを得る(本文参照)。												
観念移動	スケート	lv:1	XPH p110	視覚、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	-	[目標] 重量が100ポンド/lv以下の、接触した同意するクリーチャー1体が非装備中の物体1つ	[1pp] [3.5e]
この目標は、地面上を滑らかな氷面上であるかのように移動する。「クリーチャーが目標:目標1体は、自在に“滑り”をコントロールでき、基本地上移動速度に対して+15ftの強化ボーナスを得る(地面の傾斜によって変化;本文参照;跳躍距離が同時に変化する)」、「物体が目標:目標1つは、押し引きする場合、重量が1/10として扱われる。」												
変容	センサリィ・グルーム	lv:1	CPs p98	物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	増	[目標] クリーチャー1体	[1pp] [3.5e]
目標1体は、以下の効果1つを受ける。「視覚:5ft以内の相手に対して視認困難、5ftを超える相手に対して完全視認困難を受ける」、「聴覚:“聴覚喪失状態”となる」、「嗅覚/味覚:“鋭敏嗅覚”の能力などが機能しない」、「触覚:“振動感知”の能力が機能せず、自身のターンの開始時毎に、“伏せ状態”となる(本文参照)」。[増幅:本文参照]												
精神感応	ディストラクト	lv:1	XPH p114	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	意志・無効	可	-	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[1pp] [3.5e]
[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の精神が惑わされる。このことによって、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈真意看破〉、〈捜索〉判定に対して、-4のペナルティを受ける。なお、“精神を持たない(MM p316)”、【知力】を持たない相手は、[精神作用]効果、土気効果などを受けない。												
超知覚	ディテクト・サイオニクス	lv:1	XPH p116	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	不可	不可	-	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[1pp] [3.5e]
発現者は、サイオニックのオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力なオーラ強度(XPH p116)1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”;オーラの分野を識別できる(本文参照)」。												
観念移動	ディメンショナル・ポケット	lv:1	CPs p83	視覚	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した、重量が1ポンド/lv以下の、非装備中の物体1つ	[1pp] [3.5e]
《異次元空間》発現者は、目標となった物体1つを、自身の掌から異次元空間内に収納する(不可視状態かつ重量なし)。その後、解除するか終了した場合、手の中に出現する。なお、再発現することで、持続時間を上書きできる。[増幅1:+1pp⇒作用できる重量が+1ポンド/lvされる;増幅2:+2pp⇒パワーの解除が1回の即行アクションとなる]												
具象化	デッドン・ブロー	lv:1	CPs p82	物質	'1即行'	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	増	[目標] 武器1つ	[1pp] [3.5e]
[エクトプラズム] 目標となった武器1つは、エクトプラズムに覆われる(非装備中の武器、発現者自身が運搬している武器ならばセーブ不可)。このことによって、致傷ダメージではなく“非致傷ダメージ(PHB p144)”を与えるように変化する。[増幅:+2pp⇒肉体武器にも作用できるようになる]												
超知覚	ノウ・ディレクション・アンド・ロケーション	lv:1	XPH p122	精神	1標準	自身	瞬間	なし	なし	-	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
発現者は、「現在向いている方向」、「周囲の有名な場所を基準にした、自身の大きな現在位置」の情報を知覚する。また、周辺に有名な場所がない場合でも、最低限の情報は知覚できる(本文参照)。なお、このパワーを事前に発現した場合、アストラル・キャラヴァンのパワー(XPH p75)のための、〈知識:次元界〉判定に+2のボーナスを与える。												
観念移動	バースト	lv:1	XPH p122	聴覚	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	-	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
発現者は、基本地上移動速度に+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、パワーなどの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照;地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス;低下時は本文参照)。												

分野	ラーク・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;2/2]	
変容	バイオフィードバック (PsH) ?	lv:1	PsH_3e p56	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者	[1pp] [3e]
	発現者は、自身が同時に受ける致傷ダメージのうち、[対応能力値]修正値と同じ点数ぶんが、“非致傷ダメージ(PHB p144)”に変換される。別:[XPH]											
念動	ファー・ハンド	lv:1	XPH p124	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大10ラウンド;放棄可)	不可	不可	増	[目標] 重量が5ポンド以下の、非サイオニックかつ非装備中の物体1つ	[1pp] [3.5e]
	発現者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、15ftずつ動かすことができる(1回の移動アクション)。ただし、発現者から距離限界を超えて離れた場合、このパワーは即座に終了する。[増幅1:+2pp⇒有効距離が+5ftされる;増幅2:+1pp⇒作用できる重量が+2ポンドされる]											
超知覚	ブレイクニション、オフレンジ	lv:1	XPH p128	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者は、攻撃ロールに対して+1の洞察ボーナスを得る。※増幅のエラッタを適用済み。[増幅1:+3pp⇒洞察ボーナスが+1される;増幅2:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]											
超知覚	ブレイクニション、ディフェンシヴ	lv:1	XPH p129	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者は、ACおよびセーブに対して+1の洞察ボーナスを得る。ただし、AOの[敏捷力]ボーナスを失っている間は、このパワーの利益は失われる。[増幅1:+3pp⇒両方の洞察ボーナスが+1される;増幅2:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]											
超知覚	ブレジャンス、オフレンジ	lv:1	XPH p91	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者は、ダメージ・ロールに対して+2の洞察ボーナスを得る。[増幅1:+3pp⇒洞察ボーナスが+1される;増幅2:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]											
観念移動	フロート (PsH) ?	lv:1	PsH_3e p76	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(放棄可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標] 重量が300ポンド/lv以下の、クリーチャー1体か物体1つ	[1pp] [3e]
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、水および類似の液体に沈まない(水泳)判定の失敗時を含む)。ただし、距離限界を超えて離れた場合、このパワーは即座に終了する。※第3.0版で0レベル・パワーだったものは、1レベルに仮変更した(その他のパワーからは、この記述を省略)。別:[XPH]											
観念移動	フロート (XPH)	lv:1	XPH p129	聴覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	以下の2つから選択すること。なお、複数回の発現によって、このパワーの効果自身に対して、ボーナスを与えられるのかどうかは不明。「発現者は、“水泳移動速度10ft(MM p305)”を得る」、「発現者は、すでに持つ水泳移動速度に対して+10ftのボーナスを得る」。別:[PsH]											
念動	マイティ・スプリング	lv:1	CPs p93	聴覚	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者は、〈跳躍〉判定に対して+10の強化ボーナスを得る。[増幅:+2pp⇒強化ボーナスが追加で+5される]											
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
(副分野)[補足説明] 効果概略												
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
(副分野)[補足説明] 効果概略												
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[pp] [対応]
(副分野)[補足説明] 効果概略												

分野	ラーク・パワー 2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/2]	
超知覚	アイデンティファイ、サイオニック	lv:2	XPH p100	精神、物質	24時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ	[3pp] [3.5e]
	発現者は、目標となった物体1つが持つ、全てのサイオニックの機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全てのサイオニックの能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われたサイオニックのアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、このパワーは、アーティファクトには機能しない。[秘術呪文物質要素:パワーには必要なし]											
変容	アニマル・アフィニティ	lv:2	XPH p77	物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	発現者は、自身が選択した能力値1つに対して、+4の強化ボーナスを得る。[増幅:+5pp⇒強化ボーナスを得られる能力値が+1つされる]											
観念移動	イヴェイド・アタック	lv:2	CPs p89	視覚	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	発現者は、自身が移動アクションによって誘発した機会攻撃1回を、無効化する。[増幅:+4pp⇒上記の効果の代わりに、自身が命中を受けた通常の攻撃1回を、発現者レベル判定(1d20+1/lv(最大+10);難易度15)に成功した場合、無効化する]											
念動	エクステンド・リーチ	lv:2	CPs p89	視覚	'1即行'	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した、近接武器1つ	[3pp] [3.5e]
	目標となった武器1つは、間合いの長い武器に形質変化する。また、すでに間合いの長い武器であった場合、その間合いが+5ftされる(攻撃できない範囲内も+5ftされる)。[増幅:+1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]											
変容	エナジー・アダプティション、スペシファイド	lv:2	XPH p83	視覚(本文参照)	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	[可変] 発現者は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(9レベル以上で“抵抗20”に、13レベル以上で“抵抗30”に上昇する)。また、この方法によって軽減した場合、「軽減したダメージ数と同じラウンドの間、半径60ftの範囲内を照明する」ことを選択できる。[増幅:+4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]											
変容	エルフサイト	lv:2	XPH p88	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	発現者は、〈視認〉判定、〈捜索〉判定に対して+2のボーナスと、“夜目”の能力を得る。また、エルフの種族的特徴と同様に、通過しただけで、半径5ft以内の隠し扉に対して〈捜索〉判定を行える。なお、マイ・ライトのパワー(XPH p130)と併用した場合、その照明範囲が2倍となる(この夜目によって視認可能範囲が拡大する、という意味だと思われる)。											
精神感応	クラウド・マインド	lv:2	XPH p93	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3pp] [3.5e]
	[精神作用] 目標1体は、自身の精神から、発現者の存在が消去される。その後、発現者を感知できず、多くの行動に気付けない(不可視状態に相当:聴覚、嗅覚、擬似視覚などの知覚を含む)。ただし、発現者からの攻撃を受けた場合、このパワーは終了する。また、他者から注意を促されたり、発現者が一部の行動を取った場合、再セーブできる。											

分野	ラーク・パワー	2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv/2/2]
具象化	コンシーリング・アモーフア	lv:2	XPH p97	物質(本文参照)	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、半ば実体を持つ不定形の薄膜	
	(創造) 発現者および装備品は、半透明なフィルム状の薄膜で覆われる(発現者自身は害を受けない)。このことによって、視認困難(失敗確率20%)を得る。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。											[3pp]
観念移動	サイオニック・ロック	lv:2	XPH p106	物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ	
	目標となった物体1つは、このパワーのチャージ消費によって、しっかりと旋錠されたかのように閉ざされる(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門など)。このことによって、この目標は、開くことができず、“打ち壊す”ための難易度 $+10$ される(PHB p164参照)。また、発現者自身は、この目標を通常通り開閉できる。[物質要素:パワーには必要なし]											[3pp]
超知覚	シー・インヴィジビリティ、サイオニック	lv:2	CPs p98	視覚	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者、増幅時は追加で接触した同意するクリーチャー1体以上	
	発現者(および目標)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」のいずれかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などに対しては、このパワーは何の効果もない。[増幅: $+2pp$ ⇒目標数が $+1$ 体される]											[3pp]
変容	ステュギアン・ウェポン	lv:2	CPs p102	視覚	‘1即行’	接触	1ラウンド	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した、近接武器1つ	
	[負] 目標となった武器1つは、一時的に負のエネルギー界と接続する。その後、次の近接攻撃1回が、命中した相手に対して、追加でステュギアン・レイのパワー(CPs p101)の効果を与える(1ラウンドの間、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)” $1d4$ つを与える; 本来ならば死亡すHD数の場合、1ラウンドの間、代わりに“朦朧状態(PHB p311)”とする)。											[3pp]
精神感応	ソウト・シールド	lv:2	XPH p112	聴覚	‘1割り込み’	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者、精神を持っていること	
	[精神作用] 発現者は、[精神作用]効果に対して“パワー抵抗 13 ”の能力を得る。[増幅: $+1pp$ ⇒パワー抵抗の値が $+1$ されて、持続時間が $+1$ ラウンドされる]											[3pp]
精神感応	ゾーン・オヴ・アラートネス	lv:2	CPs p104	精神	1標準	10ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 発現者および、発現者を中心とした半径10ftの範囲内の全ての仲間	
	(強制)[精神作用] 発現者および目標は、「1人でも危険に気付いた場合、発現者も気付く」、「1人でも立ちすくみ状態ではない場合、発現者もそうではない」、「全員が、(聞き耳)判定、(視認)判定に対して $+1$ /目標数のボーナス」の利益を得る。ただし、発現者から距離限界を超えて離れた目標からは、このパワーは終了する。[増幅 $1\sim5$:本文参照]											[3pp]
精神感応	タンズ、サイオニック	lv:2	XPH p102	なし	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	[精神作用] 発現者は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この声が聞こえる精神を持つ相手は、自動的に喋っている内容を理解する。また、発現者は、同時に話されている複数の言語を理解できる。ただし、このパワーのみによっては、話そうとする相手に会話能力を与えたり、話している相手の態度を変化させることはできない。											[3pp]
精神感応	ディテクト・ホスタイル・インテント	lv:2	XPH p117	嗅覚	1標準	30ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、一部の障壁を通過できる、半径30ftの放射	
	[精神作用] 発現者は、[精神作用]効果が作用し得る相手の攻撃によっては、不意打ちされたり立ちすくみ状態にはならない。また、この範囲内に、“敵意”を持つ相手が存在する場合、その事実および方向を知覚する(“警戒心”は知覚できない)。さらに、この範囲内にいる相手に対しては、1回のフリー・アクションによって、(真意看破)判定を行える。											[3pp]
超知覚	ディテクト・マジック	lv:2	XPH p65	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	発現者は、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)と同様に、この範囲内の魔法のオーラを感知する。ただし、このパワーによっては、魔法しか感知できない。※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。											[3pp]
変容?	ノード・ロック、サイオニック	lv:2	ChoR, Und	不明	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可(物体)	不可(物体)	特	[目標] “ノード”1つ	
	発現者は、1ランク/2lv以下の“ノード”1つを封鎖する。その後、発現者の他は、サイオニック・ロケット・ノードのパワーでは感知できず、ノード能力を使用する場合、(サイオニック学)判定の難易度が 15 上昇する。なお、発現者は、対応する《ノード・パワー発現》の特技(ChoR, Undに収録)を習得していなければならない。※Und p55によって仮追加。											[3pp]
観念移動	ノック、サイオニック	lv:2	XPH p104	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	
	発現者は、目標となった物体1つを開ける(施錠されている状態が役に立つもの(小箱、錠前、扉など)、きつ閉じた状態が役に立つもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部など)を含む)。なお、このパワーは、開くことを妨げている効果 2 つまでを無効化する(錠前、鎖が複数付いている場合など)。ただし、門、落とし戸などの障害物に対しては作用しない。											[3pp]
変容	バイオフィードバック (XPH)	lv:2	XPH p123	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、“ダメージ減少 $3/-$ ”の能力を得るとともに、ヴァンピリック・ブレードのパワー(XPH p80)、クロウズ・オヴ・ザ・ヴァンパイアのパワー(XPH p95)に対する完全耐性を得る。別:[PsH] [増幅: $+3pp$ ⇒“ダメージ減少”の能力の値が $+1$ される]											[3pp]
超知覚	ブラウエス	lv:2	XPH p128	精神	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	発現者は、機会攻撃のこのラウンドの使用回数を使い切っている場合でも、機会攻撃を誘発させてきた敵1体に対して、機会攻撃1回を行える。ただし、機会攻撃のその他の制限は、通常通り受ける。											[3pp]
変容	ボディ・イクイリブリアム	lv:2	XPH p130	視覚、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	発現者は、自身の肉体の平衡状態を調整する。このことによって、「蜘蛛の巣、液体、流砂などの上を、それを崩したりそれに沈んだりすることなく、通常の移動速度で移動できる(ただし、固くない表面上での“疾走”を行うと、通常通り崩れたり沈む; 蜘蛛の巣の粘着性には効果なし)」、「落下ダメージ(DMG p304)が、通常の $1/2$ となる」の利益を得る。											[3pp]
観念移動	レヴィテート、サイオニック	lv:2	XPH p106	嗅覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	発現者は、1ラウンドにつき1回、20ftまで上下に浮揚移動できる(1回の移動アクション; 何らかの表面に接している場合、自力で $1/2$ の移動速度でも移動できる)。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールには、1回につき1のペナルティが累積していく(最大で -5 まで; 1回の全ラウンド・アクションによって、 -1 からやり直すことができる)。											[3pp]
超知覚	ロケット・ノード、サイオニック	lv:2	ChoR, Und	不明	1標準	1マイル/lv	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径1マイル(=半径5,280ft)/lvの円	
	発現者は、この範囲内にある“ノード”1種類の、全ての位置を知覚する(地はUnd p48、悪はChoR p95、影織はAnau p116, ChoR p98参照)。また、発現者は、「以前に訪れたことがある、特定の“ノード”1つのみを知覚する」ことを選択できる。そうした場合、このパワーの効果範囲は、“半径2マイル/lvの円”に向上する。※Und p55によって仮追加。											[3pp]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略											[pp]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略											[pp]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略											[pp]

分野	ラーク・パワー 3lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/1]	
変容	イヴェイド・バースト	lv:3	XPH p79	物質	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	[エクオプラズム] このパワーは、“反応・半減”のセーブ(または、おそらくそれを含む“反応・不完全”のセーブ)に対応してのみ発現できる。発現者は、セーブに成功した場合、ダメージを半減ではなく無効化する。[増幅: +4pp⇒セーブに失敗した場合でも、ダメージを半減する]										[5pp]	[3.5e]
超知覚	エスケイプ・ディテクション	lv:3	XPH p83	なし	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者および装備品に対して、超知覚効果(またはそれに相当する効果)を使用する相手は、追加で発現者レベル判定(難易度10+このパワー・レベル+1/lv(最大+10))が必要となる。										[5pp]	[3.5e]
念動	エラディケイト・インヴィジビリティ	lv:3	XPH p88	視覚	1標準	50ft	瞬間	反応・無効	不可	増	[目標] 発現者および、発現者を中心とした半径50ftの爆発内の全てのクリーチャーと物体	
	この目標は、不可視状態となるための効果が、全て終了する(クラウド・マインドのパワーなどの、精神的な効果による不可視状態は除く)。なお、“生来の不可視状態”の能力による不可視状態の相手は、上記の効果の代わりに、発現者の次のターンの開始時まで、完全視認困難を失うのみとなる。[増幅: +1pp⇒有効距離および半径が+5ftされる]										[5pp]	[3.5e]
具象化	キーン・エッジ、サイオニック	lv:3	XPH p100	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	－	[目標] 新撃か刺突ダメージを与える。武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこのパワーの目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、このパワーの目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。										[5pp]	[3.5e]
具象化	コンシーリング・アモファ、グレーター	lv:3	XPH p97	物質(本文参照)	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	－	[効果] 創造された、半ば実体を持つ不定形の薄膜	
	(創造) 発現者および装備品は、半透明なフィルム状の薄膜で覆われる(発現者自身は害を受けない)。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。										[5pp]	[3.5e]
超知覚	スピーク・ウィズ・デッド、サイオニック	lv:3	CPs p99	聴覚、物質	10分	接触	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した死体1つ	
	[おそらく言語依存][負] 目標1つは、発現者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語、知識で回答する(発現者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーブ可; 魂とは無関係に、“魂の痕跡”が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこのパワーを受けた死体には、作用しない。[増幅: +4pp⇒質問数が追加で+1つされる]										[5pp]	[3.5e]
超知覚	ダークヴィジョン、サイオニック	lv:3	XPH p101	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視(このパワーを含む)は、一部を除いて、サイオニックの暗闇は見通すことができない(サイオニックの暗闇、通常の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。										[5pp]	[3.5e]
変容	タッチサイト	lv:3	XPH p113	視覚	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径60ftの放射	
	発現者は、“触視覚(60ft)”の能力を得る。その後、この範囲内の効果線が通っている相手に対して、「(聞き耳)判定、(視認)判定の必要なく感知できる」、「(隠れ身)技能、不可視状態、視認困難、暗闇などを無視して、位置を特定できる」の効果を得る。また、通常の知覚情報と比較できる。[増幅: +2pp⇒有効距離および半径が+10ftされる]										[5pp]	[3.5e]
超知覚	デインジャー・センス	lv:3	XPH p118	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、畏に対して、反応セーブおよびACIに+4の洞察ボーナスを得る。※MoEに、類似名としてセンス・デインジャーのパワーが存在するため注意。[増幅1: +3pp⇒追加で、畏に対して“直感回避”の能力を得る; 増幅2: +6pp⇒追加で、畏に対して“直感回避”および“直感回避強化”の能力を得る]										[5pp]	[3.5e]
観念移動?	ノード・ドア、サイオニック	lv:3	ChoR, Und	不明	1標準	さまざま	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	特	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv	
	[瞬間移動][アストラ界パワー] 発現者および目標は、発現者が訪れたことのある“ノード”1つまで、瞬間的に移動する(地はUnd p48、悪はChoR p95、影織はAnau p116、ChoR p98参照)。その後、発現者は、自身の次のターンの開始時まで行動できない。なお、発現者は、対応する(ノード・パワー発現)の特技を習得していなければならない。										[5pp]	[3.5e]
変容	バイオフィードバック、インブルーグド(PsM) ?	lv:3	PsH_3e p80	視覚、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、自身が同時に受ける致傷ダメージのうち、【対応能力値】修正値の2倍の点数ぶんが、“非致傷ダメージ(PHB p144)”に変換される。別:[XPH]										[5pp]	[3e]
超知覚	メンタル・バリアー	lv:3	XPH p138	聴覚	'1割り込み'	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、防御殻を作り出す。このことによって、ACIに対して+4の反発ボーナスを得る。[増幅1: +4pp⇒反発ボーナスが+1される; 増幅2: +1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]										[5pp]	[3.5e]
超知覚	ユービキタス・ヴィジョン	lv:3	XPH p138	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、全ての方向を同時に視認できる(自身の頭上、背後などを含む)。このことによって、「(視認)判定、(捜索)判定に対して+4の強化ボーナス」、「挟撃された場合でも、攻撃ロールのボーナスを与えない」、「立ちすくみ状態の場合を除いて、急所攻撃を受けない」、「凝視攻撃のセーブに対して-4のペナルティ」の効果を受ける。										[5pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副分野][補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副分野][補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副分野][補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	ラーク・パワー 4lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/2]	
具象化	ウォール・オヴ・エクオプラズム	lv:4	XPH p81	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	－	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lvまでの半球1つ	
	(創造)[エクオプラズム][エーテル界パワー] 発現者は、エクオプラズムの壁1つを創造して、物質界、エーテル界の両方の移動を妨害する。また、通常よりも解呪難易度が4高い。[厚さ不明(1インチ/4lv程度?); 硬度10; 5ft×5ftぶん1つにつき10hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度15+2/1インチ)が必要]										[7pp]	[3.5e]
超知覚	オーラ・サイト	lv:4	XPH p90	視覚	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	増	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	発現者は、クリーチャー、物体、効果の、属性のオーラを感知する。「1ラウンド目:善か悪(または秩序か混沌)のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの位置または方向(発現者よりも、5HD以上大きいクリーチャーが存在する場合、本文参照)」。[増幅: +2pp⇒有効距離が+5ftされる]										[7pp]	[3.5e]

分野	ラーク・パワー 4lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;2/2]	
変容	サイコフィードバック (PsH) ?	lv:4	PsH_3e p95	視覚	1標準	自身	10ラウンド(解除可)	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	発現者は、1回のフリーアクションで、「任意の点数ぶんのパワー・ポイントを消費することで(同時に消費できる上限は不明)、任意の肉体系能力値の有効修正値を、消費した値の1/2ぶん上昇させる(自由に分割可; このラウンドの終了時まで持続)」の効果を使用できる。なお、実際の能力値ではなく、能力値修正値のみが変化するので注意。別: (XPH)										[7pp]	[3e]
超知覚	ステッドファスト・パーセプション	lv:4	XPH p111	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	発現者は、視覚に対して悪影響を与える効果を受けない。このことによって、〈視認〉判定、〈捜索〉判定に対して+6の強化ボーナスを得るとともに、“(虚像)効果、(幻覚)効果に対する完全耐性”の能力を得る(インヴィジビリティ呪文の不可視状態などを含む)。なお、フォールス・センサリイ・インプットのパワー(XPH p127)との相互作用は、本文参照。										[7pp]	[3.5e]
超知覚	ディテクト・リモート・ヴューイング	lv:4	XPH p117	視覚、精神	1標準	40ft	24時間	不可	不可	-	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径40ftの放射	
	発現者は、超知覚(念視)効果(または相当する効果)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗発現者レベル判定(1d20+1/lv)を行って、成功した場合、その姿、方向、距離を知覚できる。										[7pp]	[3.5e]
観念移動	ディメンジョン・ドア、サイオニック	lv:4	CPs, XPH	視覚	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	増	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャー1体が物体1つ	
	(瞬間移動)《アストラル界パワー》 発現者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。[増幅: CPs p83参照]										[7pp]	[3.5e]
精神感応	デス・アージ	lv:4	XPH p118	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効	可	増	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[強制][精神作用] 「武装している目標: 1回の全ラウンド・アクションで、自動命中かつ自動クリティカルヒットで、自身を攻撃する(DM判断で、入水、火に飛び込む、身投げなどでもよい)」、「武装していない目標: 最も近くにいる敵に隣接して、機会攻撃を誘発する」。										[増幅: +4pp⇒セーブ難易度が+2されて、持続時間が+1ラウンドされる]	[7pp]
超知覚	トレイス・テレポート	lv:4	XPH p122	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、“近距離(25ft+5ft/2lv)”の拡散	
	発現者は、他者が過去1分以内に使用した、(瞬間移動)効果を知覚する。また、「使用された方向」、「目的地」、「目的地までの距離」の情報を識別できる。さらに、それらの目的地に、“何度が来たことがある”相当で、サイオニック・テレポートのパワーを使用できる。[増幅: +2pp⇒有効距離および半径が、“中距離(100ft+10ft/lv)”に向上される]										[7pp]	[3.5e]
観念移動	フリーダム・オヴ・ムーヴメント、サイオニック	lv:4	XPH p105	聴覚	1標準	接触	10分/lv	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	発現者は、“行動を阻害されるサイオニックの効果(PHB p274参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れる試みには、自動的に成功する。さらに、水中に居る場合でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、水中呼吸能力はできない。										[7pp]	[3.5e]
精神感応	マインドワイブ	lv:4	XPH p134	視覚、精神、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[精神作用][負] 目標1体は、自身の精神の一部および経験が消去されて、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”2つを受ける。ただし、このパワーによる負のレベルは、1時間後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。[増幅1: +2pp⇒セーブ難易度が+1される; 増幅2: +3pp⇒与える負のレベルが+1つされる]										[7pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
(副分野)[補足説明] 効果概略											[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
(副分野)[補足説明] 効果概略											[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
(副分野)[補足説明] 効果概略											[pp]	[対応]

分野	ラーク・パワー 5lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;1/2]	
変容	アダプト・ボディ	lv:5	XPH p77	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	発現者は、自身が居る環境に対して常に適応する。このことによって、極端な温度の高低、空気の欠如、水中などの環境内でも、現住クリーチャーと同様に、問題なく生存できる。また、自身の周囲の環境(悪天候、溶岩、冷水などを含む)から受ける、毎ラウンドの1d以上のダメージが1/2となる。										[9pp]	[3.5e]
超知覚	イセリアル・エージェント	lv:5	CPs p88	視覚	10分	無限	精神集中+5ラウンド(最大10分/lv; 解除可)	不可	不可	-	[効果] 人型生物に似た形状の、エーテル状態のサイオニック的感知器官1つ	
	《エーテル界パワー》 発現者は、エーテル界に“代理人”1体を送り込む。これは、前方の床だけ調べる場合には1ラウンドにつき40ft、床と同時に両方の壁も調べる場合には1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。[AC14+【敏捷力】修正値; 10hp; 暗視(60ft)、非視覚的感知(30ft); 固体を通過可; 通して〈視認〉、〈聞き耳〉判定可(-2e)]										[9pp]	[3.5e]
精神感応	カタシ	lv:5	XPH p91	視覚、精神	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径30ftの放射	
	[精神作用] この範囲内では、パワーを発現する場合、+4点のパワー・ポイントが必要となる(意志・無効; 消費できるpp上限に計上される; 本文参照)。また、擬似サイオニック能力の使用時間が、1回の全ラウンド・アクションとなる(セーブ不可)。なお、発現者自身は、これらの害を受けない。[増幅: +4pp⇒有効距離および半径が+5ftされる]										[9pp]	[3.5e]
変容	サイコフィードバック (XPH)	lv:5	XPH p107	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	発現者は、自身の肉体系能力値1つに対して、最大+1/lvまでのボーナスを得られる(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】のいずれか)。ただし、上記のボーナスと同じ値の“能力値燃焼(XPH p67)”を、その他の能力値1つ以上に受けなければならない(その他の能力値内で、自由に配分可; この“能力値燃焼”は、このパワーの終了時には除去されない)。別: (PsH)										[9pp]	[3.5e]
超知覚	トゥルー・シーイング、サイオニック	lv:5	XPH p103	視覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	発現者は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「サイオニック的な障壁、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非サイオニックによる変装、障害物などは無視できない。[物質要素: パワーには必要なし]										[9pp]	[3.5e]
超知覚	パワー・レジスタンス	lv:5	XPH p124	視覚、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	-	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“パワー抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“パワー抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみパワー抵抗判定が行われる(同頁参照)。										[9pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
(副分野)[補足説明] 効果概略											[pp]	[対応]

分野	ラーク・パワー 5lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;2/2]	
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	ラーク・パワー 6lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv;1/1]	
精神感応	オーラ・オルターレーション	lv:6	XPH p90	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lvまたは瞬間	おそらく不可	おそらく不可	増	[目標] 同意する、精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 以下の2つから選択すること。「偽装:目標1体は、属性、レベル数が、異なるものに見せかけられる(本文参照; 10分/lv持続)」,「(強制)の除去:目標1体は、本文中の(強制)効果、または6レベル以下の任意の(強制)効果、(魅惑)効果に対して、+2のボーナスを得た上で再セーブ1回を行う(瞬間効果)」。[増幅1~2:本文参照]										[11pp]	[3.5e]
精神感応	クラウド・マインド, マス	lv:6	XPH p93	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	－	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lv	
	[精神作用] この目標は、自身の精神から、発現者の存在が消去される。その後、発現者を感じできず、多くの行動に気付けない(不可視状態に相当: 聴覚、嗅覚、疑似視覚などの知覚を含む)。ただし、発現者からの攻撃を受けた場合、このパワーは終了する。また、他者から注意を促されたり、発現者が一部の行動を取った場合、再セーブできる。										[11pp]	[3.5e]
超知覚	コンティンジェンシィ, サイオニック	lv:6	XPH p101	嗅覚	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	経	[目標] 発現者	
	発現者は、1レベル/3lv(最大6レベル)以下の、自身に作用するパワー1つを発現して、作動条件1つを設定する。その後、上記の作動条件が満たされた場合、そのパワーが効果を発揮する。ただし、このパワーは、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。[焦点具:パワーには必要なし; 経験点消費:15XP]										[11pp]	[3.5e]
変容	サスペンド・ライブ	lv:6	XPH p108	嗅覚	1標準	自身	永続(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、深いトランス状態に入って、「活動停止状態(PHB p258)」のようになる(生命や思考を感じず、生きていない)。その後、1年が1日として感じられるが、この1年が経過すると、「飢えと渇き」の影響を受け始める。なお、ダメージを受けた場合、4ラウンド後に終了する。また、発現者が解除した場合、10ラウンド後に終了する。										[11pp]	[3.5e]
念動	ディスベリング・パフォーマー	lv:6	XPH p114	嗅覚、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、自身に稼動している全てのパワーの、解呪難易度が+5される(このパワー自身を含む)。また、「目標型解呪」の効果を受けた場合、このパワーの解呪判定は、常に最後に行われる。										[11pp]	[3.5e]
観念移動	テンポラル・アクセラレイション	lv:6	XPH p120	なし	'1即行'	自身	瞬間(1ラウンド)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、1ラウンドの間、自身のみが自由に行動できる。ただし、この終了時には、1ラウンドの間、「怯え状態」となる。また、ヌル・サイオニクスの場合には入ることができず、[酸]、[火]、[冷気]などからは通常通りの害を受ける。さらに、その他のクリーチャーに対しては、攻撃およびパワーを作用できない。[増幅:+4pp⇒追加で1ラウンドぶん行動できる]										[11pp]	[3.5e]
精神感応	マインド・ブランク, パーソナル	lv:6	XPH p133	嗅覚	1標準	自身	24時間	なし	なし	－	[目標] 発現者、精神を持っていること	
	[精神作用] 発現者は、「感情や思考に影響する」、「感情や思考を感じる」、「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(超知覚効果による情報収集、(念視)効果による探知および知覚、[精神作用]効果、リアリティ・リヴィジョンのパワーなどを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワーによっては、このパワーは無視され得る。										[11pp]	[3.5e]
観念移動	リトリーク	lv:6	XPH p139	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	増	[目標] 重量が1ポンド/lv以下の、発現者の手1つで運搬できる物体1つ	
	(瞬間移動)《アストラル界パワー》 発現者は、自身から視線が通っている、目標となった物体1つを、自身の手の中まで瞬間的に移動させる(敵が所持している物体である場合、意志・無効)。[増幅:+1pp⇒作用できる重量が+10ポンドされる]										[11pp]	[3.5e]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]
分野	パワー名	lv:	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]	[対応]

分野	ラーク・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]

分野	ラーク・パワー 2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]

分野	ラーク・パワー 3lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]

分野	ラーク・パワー 4lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]

分野	ラーク・パワー 5lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]

分野	ラーク・パワー 6lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略										[pp]