

Dungeons & Dragons 3.5e® 全パワーリスト [50音順]

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『Psionics Handbook(PsH_3e)』[未訳]、『アンダーダーク(Und)』、『サイオニクス・ハンドブック 第3.5版(XPH)』、『石の種族(RoS)』、『宿命の種族(RoD)』、『自然の種族(RoTW)』、『Races of Eberron(RoE)』[未訳]、『Stormwrack(SW)』[未訳]、『Magic of Eberron(MoE)』[未訳]、『Races of the Dragon(RoTD)』[未訳]、『Complete Psionic(CPs)』[未訳]、『Dragon Magic(DrMa)』[未訳]、『Secrets of Sarlona(SoS)』[未訳]、他

CDS:PE (<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>) Presented by "Spellcaster.jp" (<http://spellcaster.nobody.jp/>) (v1.09) (未訳サプリメントに対応)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なるパワー。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別パワーとして別パワー(第3.0版では、増幅がない、クラス毎ではなく分野毎に対応能力値が異なった、など大きく異なるため注意)。
[分野]:サイオンの「専門分野」専用、[外巻]:「外巻/Mantle[仮訳]」専用、[分・外]:その両方に含まれる。ただし、この分類には、上級クラスのパワーリストは考慮せず。なお、《習得パワー追加》の特技(XPH p46)によっても習得できる。

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[AtoZ:1/30]			
(1)	精神感応	アージュ・エクスターミネーション	lv:9	CPs p104	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	増	[目標] 現在のhpが91hp未満の、精神を持つ生きているクリーチャー1体 [強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。なお、このパワーは、[即死]効果ではない(一部の効果によって遮断されないが、蘇生制限を持たない)。 [増幅:+2pp⇒作用できるhp上限が+10点される]	[17pp]	[3.5e]
(2)	変容	アース・ウォーク	lv:2	SoS, CPs, RoS	視覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者 発現者は、自身の手足が、岩および土の表面に張り付く。このことによって、《登攀》判定の必要なく、基本地上移動速度と同じ速度で、登攀して移動できる(急な斜面、垂直な壁、天井などを含む)。また、この方法による登攀では、AOの【敏捷力】ボーナスを失わず、通常通りアクションを行える。 [増幅:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]	[3pp]	[3.5e]
(3)	念動	アースクウェイク、サイオニック	lv:9	CPs p84	聴覚	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	—	[効果範囲] 半径5ft~80ftの拡散 [地] 発現者は、局所的な地震を引き起こして、地割れを作り、建造物を倒壊させる。このことによって、この範囲内の地面上にいる相手は、攻撃や移動を行うことができず、パワーを発現する場合、追加で《精神集中》判定(難易度20+そのパワーレベル)が必要となる。また、このパワーは、その周囲の地形によって効果に変化する(PHB p196参照)。	[17pp]	[外巻]
(4)	変容	アーバン・ストライダー	lv:1	CPs, RoD	視覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者 発現者は、《跳躍》判定、《平衡感覚》判定に対して+5の技量ボーナスを得る。また、「人混みでも、移動速度が低下しない」、「《跳躍》判定の、助走が必要ない」、「《跳躍》判定の、5ft以下の幅跳びに自動成功する」、「《平衡感覚》判定の、斜面上の疾走、突撃に自動成功する」の効果を得る。 [増幅:+8pp⇒都市内のみあらゆる表面を歩行できる]	[1pp]	[3.5e]
(5)	具象化	アイアン・ボディ、サイオニック	lv:8	XPH p100	聴覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者 (創造) 発現者は、「ダメージ減少15/アダマンティン」の能力と、「呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)」、および【酸】、【火】が半減の効果を得る。また、【筋力】に+6(強化)、「素手攻撃が向上」、【敏捷力】に-6(強化)、移動速度全般が1/2、体重が10倍、秘術呪文失敗率50%、防具による判定ペナルティ-8を受ける。	[15pp]	[3.5e]
(6)	変容	アイズ・オヴ・ザ・バジリスク	lv:7	CPs p89	視覚	1標準	30ft	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体以上 発現者は、パワーの完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回(パワーの完成時の他は1回の標準アクション)、見えているクリーチャー1体を、永続的な「石化状態(PHB p307)」とさせることができる。ただし、この相手は、「凝視攻撃(DMG p291)」に対する場合と同様に、自身のターンの間に、「目を背ける」、「目を閉じる」などを選択できる(本文参照)。	[13pp]	[3.5e]
(7)	精神感応	アイディック・ロック	lv:1	CPs p84	精神	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 接触した、同意する精神を持つクリーチャー1体 [強制][精神作用] 目標1体は、発現者が指定した「映像(画像1つ)または「言葉(英語にして500単語まで)」の記憶を埋め込まれる。その後、自由かつ完全に思い出すことができる。ただし、正確な画像を描くには(製作:絵描き)5ランク以上、未修得言語の言葉を書くには(製作:能書法)5ランク以上が必要となる。 [増幅:+4pp⇒瞬間効果となる]	[1pp]	[3.5e]
(8)	超知覚	アイデンティファイ、サイオニック	lv:2	XPH p100	精神、物質	24時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ 発現者は、目標となった物体1つが持つ、全てのサイオニックの機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全てのサイオニックの能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われたサイオニックのアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、このパワーは、アーティファクトには機能しない。[秘術呪文物質要素:パワーには必要なし]	[3pp]	[3.5e]
(9)	精神感応	アヴァージョン	lv:2	XPH p75	聴覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 [強制][精神作用] 目標1体は、発現者が選択した、「個人1人」、「物体1つ」、「単語1つ」、「行動1つ」、「出来事1つ」のいずれか1つを忌避して、それに関わらない(本文参照)。ただし、そのことが危険に関わる場合、ペナルティを受けることで、一時的に無視できる(本文参照)。 [増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1されて、持続時間が+1時間される]	[3pp]	[分野]
(10)	変容	アシミレイト	lv:9	XPH p75	視覚、聴覚	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 この近接接触攻撃が命中した相手は、20d6点のダメージを受ける。また、この方法によって0hp以下になった相手は、発現者に吸収されて、装備品を残して分解される。さらに、発現者は、上記の「吸収」を行った場合、本文中の利益を得る(上記の「吸収」を行えなかった場合でも、与えたダメージの1/2の値の一次的hpを得る;どちらも1時間持続)。	[17pp]	[3.5e]
(11)	観念移動	アストラル・キャラヴァン	lv:3	XPH p75	なし	1時間	接触	本文参照	不可	不可	増	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャー何体でも 《アストラル界パワー》 発現者および、すでにアストラル・トラヴェラーのパワー(XPH p77)の作用を受けている目標何体でも、自身の精神のみが、アストラル界に投射される。その後、(知識:次元界)判定によって、特定の目的地を目指すことができる(本文参照)。 [増幅:+2pp⇒この一歩の周囲に「薄霧」が形成されて、旅が容易となる(本文参照)]	[5pp]	[分・外]
(12)	具象化	アストラル・コンストラクト	lv:1	CPs, XPH	視覚	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果] 創造された、アストラル・コンストラクト1体 (創造)[エクソプラズム] 発現者は、1レベルのアストラル・コンストラクト(CPs p120, XPH p187)1体を創造する。これは、パワーの完成時(発現者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、1回のフリー・アクションで、精神的に指示できる。ただし、同時に1体までしか創造できない。 [増幅:+2pp⇒レベルが+1される(最大9レベル)]	[1pp]	[分・外]
(13)	具象化	アストラル・シード	lv:8	XPH p76	物質(本文参照)	10分	0ft	瞬間	不可	不可	—	[効果] 作り出された、保存クリスタル1つ (エクソプラズム) 発現者は、保存クリスタル1つを作り出す。その後、発現者が死亡した場合、その魂がクリスタル内に移動して(距離無制限;他次元界からでも可)、元の肉体は蘇生不可となる。このクリスタル内に入った発現者の魂は、以後30日の間に、新しい肉体を作り出すことができる(肉体の形成には10日が必要;本文参照)。 [硬度1;1hp]	[15pp]	[分野]
(14)	観念移動	アストラル・スティード	lv:3	PsH_3e p54	物質	10分	0ft	1時間/lv	不可	不可	—	[効果] 半ば実体を持つ、馬のようなクリーチャー1体 《アストラル界パワー》 発現者は、アストラル界から大型サイズの馬のようなクリーチャー1体呼び出して、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。なお、これは、ファントム・スティード呪文(PHB p270)のものと同様の能力を持つ(高い発現者レベルの場合、追加能力を含む)。	[5pp]	[3e]
(15)	観念移動	アストラル・トラヴェラー	lv:1	XPH p77	なし	1時間	接触	本文参照	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体 《アストラル界パワー》 目標となったクリーチャー1体は、アストラル・キャラバンのパワー(XPH p75)の目標となる。ただし、アストラル界では、お互いに手をなない状態を保たなければならない(2ラウンドを超えなければ手を離すことも可)。なお、「シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)」が切断された場合、肉体ともども破壊される。	[1pp]	[3.5e]
(16)	観念移動	アストラル・プロジェクション、サイオニック	lv:9	PsH_3e p53	なし	30分	接触	本文参照	不可	可	—	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lv 《アストラル界パワー》 発現者および目標は、精神のみがアストラル界(DMG p150)に投射される(本文参照)。なお、アストラル形態が破壊された場合、元の肉体に戻る。また、「シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)」が切断された場合、肉体ともども破壊される。 [物質要素:パワーには必要なし]	[17pp]	[3e]
(17)	精神感応	アセプタンス	lv:2	Dr@351 p35	精神、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内 [魅惑][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、カム・エモーション呪文(PHB p216)の効果を受ける。 [増幅1:+2pp⇒セーブ難易度が+1されて、持続時間が+1時間される;増幅2:+2pp⇒目標数が+1体される]	[3pp]	[分野]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:2/30]
(18) 変容	アダプト・ボディ	lv:5	XP p77	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者
	発現者は、自身がいる環境に対して常に適応する。このことによって、極端な温度の高低、空気の欠如、水中などの環境内でも、現住クローチャーと同様に、問題なく生存できる。また、自身の周囲の環境(悪天候、溶岩、冷水などを含む)から受ける、毎ラウンドの1d以上のダメージが1/2となる。										[9pp]
(19) 変容	アダマント・ガラス	lv:5	PsH_3e p51	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者
	発現者は、組みつき判定に対して+10の技量ボーナスを得る。										[9pp]
(20) 精神感応	アトラクション	lv:1	XP p77	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クローチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標1体は、発現者が指定した、人物1人または物体1つに惹き付けられる。その後、それに対して、「探し出す」、「接近する」、「いっしょにいる」などを行う。また、発現者自身を指定した場合、好意的に対応されて、この目標に対して、(威圧)、(交渉)、(真意看破)、(はったり)判定に+4のボーナスを得る。[増幅:本文参照]										[1pp]
(21) 変容	アドレナリン・ブースト	lv:1	CPs p78	嗅覚	'1即行'	自身	本文参照	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、【筋力】、【敏捷力】に対して+2の洞察ボーナスを得る。なお、このパワーは、発現者の次のターンの開始時まで持続する。[増幅:+3pp⇒両方の洞察ボーナスが追加で+1される]										[1pp]
(22) 超知覚	アナライズ・ドゥウエオマー、サイオニック	lv:6	CPs p78	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)(物体)	増	[目標] クローチャーと物体1つ以上
	発現者は、1ラウンドにつき1回、視線が通っている目標1つを調査できる(1回のフリー・アクション)。この方法で、稼働中のパワーと、その発現者レベルを知覚できる。また、アイテムは、追加でアイデンティファイ呪文の情報を識別できる(呪いも自動識別)。ただし、アーティファクトには機能しない。[焦点具:パワーには必要なし][増幅:CPs p70参照]										[11pp]
(23) 変容	アニマル・アフィニティ	lv:2	XP p77	物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、自身が選択した能力値1つに対して、+4の強化ボーナスを得る。[増幅:+5pp⇒強化ボーナスを得られる能力値が+1つされる]										[3pp]
(24) 精神感応	アニマル・メッセンジャー、サイオニック	lv:2	SoS p133	不明	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	不可	可	—	[目標] 超小型サイズの、精神を持つ動物1体
	(強制)[精神作用] 発現者は、目標1体に対して、小さな物体、伝言などを括りつけて、発現者が良く知っている場所か、目印となる地形がある場所1ヶ所まで向かわせる。その後、指定された場所に到着した場合、このパワーの持続時間中は、受け取る相手を守つ。ただし、他者に、訓練や飼いや慣らされている動物は、このパワーの作用を受けない。										[3pp]
(25) 念動	アニメイト・ブランツ、サイオニック	lv:7	CPs p78	嗅覚、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたは1時間/lv	不可	不可	—	[目標] "近距離"の拡散内の全ての樹木か、大型サイズ以下の樹木1株/3lv
	「からみつき:エンタングル呪文(PHB p212)と同様」、「植物を動かす:目標となった樹木は、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)と同様の、自律行動能力を得る。その後、発現者は、指定した相手を攻撃させることができる(指示の変更は1回の移動アクション)。なお、超大型サイズは目標2つぶん、巨大サイズは目標4つぶん……として扱われる。										[13pp]
(26) 変容	アニメイト・ロープ、サイオニック	lv:1	SoS p133	不明	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	増	[目標] 長さ50ft+5ft/lvまでの、ロープ状の物体1把
	発現者は、目標となったロープ1つに、「巻け」、「巻いて結べ」、「輪になれ」、「輪になって結べ」、「縛って結べ」、「ほどけ(上記の解除)」、「からみつき(遠隔接触攻撃が必要:射撃単位10ft;おそらく最大5射撃単位)」などの命令を与えられる。なお、太さ1インチとは著しく異なる場合、PHB p200参照。[増幅:+1pp⇒遠隔攻撃ロールに+5される]										[1pp]
(27) 変容	アフィニティ・フィールド	lv:9	XP p78	視覚、物質	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径20ftの放射
	発現者は、「ダメージ(能力値ダメージを含む)または治療」、「有益または有害な3レベル以下のサイオニックの効果」を受けた場合、この範囲内にいる他のクローチャーに対して、同じ効果を与える(発現者が完全耐性を持つ効果は与えない)。ただし、このパワーの方が先に終了した場合、発現者の他からは同時に終了する(瞬間効果を除く)。										[17pp]
(28) 変容	アフィニティ・フィールド、ペイン	lv:9	CPs p78	視覚、物質	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径20ftの放射
	発現者は、「ダメージ(能力値ダメージを含む)」、「有害な3レベル以下のサイオニックの効果」を受けた場合、この範囲内にいる他のクローチャーに対して、同じ効果を与える(指定した相手には与えない;発現者が完全耐性を持つ効果は与えない)。ただし、このパワーの方が先に終了した場合、発現者の他からは同時に終了する(瞬間効果を除く)。										[17pp]
(29) 精神感応	アポシ	lv:9	XP p78	視覚、聴覚、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	経	[目標] 生きている、精神を持つ"サイオニック能力者(XPH p183)"1体
	(精神作用) このパワーの完成時に、パワー・レベル1d4つを指定すること。目標1体は、それらのレベルから、習得パワー1つずつが削除される(DMがランダムに決定)。なお、本文中の方法によって、削除されたパワーを回復する場合、以後1週間以内に行われなければならない(本文参照)。[経験点消費:削除するパワー・レベルの合計×50XP]										[17pp]
(30) 具象化	アメジスト・バースト	lv:2	DrMa p75	聴覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	不可	増	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	(創造) 発現者は、指定した一地点で爆発するクリスタル1つを創造する。この範囲内にいるクローチャーは、2d6点のダメージを受ける。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1されて、ダメージが追加で+1d6点される]										[3pp]
(31) 超知覚	アラーム、サイオニック	lv:1	SoS p133	不明	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。「精神的アラーム:使用者は、精神的に察知する(睡眠時は自覚める;半径1マイル)」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft;半径180ftまで聞こえる)」。[増幅:+1pp⇒持続時間が+1時間/lvされる]										[1pp]
(32) 精神感応	ウルトラブラスト	lv:7	XP p78	聴覚(本文参照)	1標準	15ft	瞬間	意志・半減	可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径15ftの拡散
	[精神作用] 発現者は、心霊的なうなり声を上げてから、恐ろしい金切り声を放つ。このことによって、この範囲内にいる精神を持つ敵に対して、13d6点のダメージを与える。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]										[13pp]
(33) 具象化	アンカー・ブレイン	lv:8	FaOE p152	視覚、物質	8時間	本文参照	瞬間	不可	不可	経	[効果] 創造された、“顕現地帯”1つ
	(創造) このパワーは、物質界内でしか発現できない。発現者は、自身が選択した次元界1つに対応した、“顕現地帯(PGtE p78, ECS p93)"1つを創造する(初期の大きさは半径5ft;1日につき半径5ftずつ、最大半径150まで自動成長)。ただし、このパワーの基点には、特別に準備した物体1つが必要となる(最低1,000gp)。[経験点消費:750XP]										[15pp]
(34) 超知覚	アンカード・ナビゲーション	lv:4	XP p78	嗅覚、物質	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、この発現地点を“基点”として、そこまでの正確な距離および経路を知覚できる。また、“基点”を目的地としたサイオニック・テレポートのパワーは、“大失敗”しない(PHB p257参照)。さらに、“基点”から60ft以内にいる相手1体との間に、マインドリンクのパワーの効果を作り出せる(回数無制限)。[増幅:+6pp⇒他次元界からも機能する]										[7pp]
(35) 具象化	アンシオン・サーヴァント、サイオニック	lv:1	SoS p133	不明	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体
	(創造) 発現者は、“見える従者”1体を創造する。この従者は、発現者の命令に従って、単純な労働をこなす(PHB p200参照)。ただし、発現者から距離限界を超えて離れた場合、即座に消滅する。[移動速度15ft;6hp;セーブを行えない;有効【筋力】2(運搬能力に関しては、PHB p160参照)]										[1pp]
(36) 観念移動	アンティサパートリィ・ストライク	lv:5	CPs, RoD	聴覚	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 発現者
	発現者は、即座に自身のターン1回を行う(イニシアチブ・カウントは変更しない)。ただし、その次に行うはずの、本来の自身のターンは飛ばされる。また、自身の次のターンが実際に終了するまでは、このパワーは再度発現できない。なお、立ちすくみ状態の場合、このパワーは通常通り発現できない。										[9pp]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:3/30]		
(37) 超知覚	アンデッド・センス	lv:3	PsH_3e p107	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、“近距離(25ft+5ft/2lv)”の拡散	[5pp]	[3e]
	発現者は、この範囲内にアンデッドが存在する場合、自動的にそれに気付く(自身から見えていない相手でも; 壁の中の非実体状態などでも知覚できる)。また、それらの大まかな位置と、個体数を知覚できる。												
(38) 観念移動	イヴェイド・アタック	lv:2	CPs p89	視覚	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者	[3pp]	[3.5e]
	発現者は、自身が移動アクションによって誘発した機会攻撃1回を、無効化する。[増幅: +4pp⇒上記の効果の代わりに、自身が命中を受けた通常の攻撃1回を、発現者レベル判定(1d20+1/lv(最大+10); 難易度15)に成功した場合、無効化する]												
(39) 変容	イヴェイド・バースト	lv:3	XPH p79	物質	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者	[5pp]	[3.5e]
	[エクトプラズム] このパワーは、“反応・半減”のセーブ(または、おそらくそれを含む“反応・不完全”のセーブ)に対応してのみ発現できる。発現者は、セーブに成功した場合、ダメージを半減ではなく無効化する。[増幅: +4pp⇒セーブに失敗した場合でも、ダメージを半減する]												
(40) 変容	イヴェイド・ブレス	lv:2	RotD p120	物質	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者	[3pp]	[3.5e]
	[エクトプラズム] このパワーは、ブレス攻撃による“反応・半減”のセーブ(または、おそらくそれを含む“反応・不完全”のセーブ)に対応してのみ発現できる。発現者は、セーブに成功した場合、ダメージを半減ではなく無効化する。[増幅: +4pp⇒セーブに失敗した場合でも、ダメージを半減する]												
(41) 観念移動	イセリアル・アブダクション	lv:6	CPs p88	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	増	[目標] クリーチャー1体	[11pp]	[3.5e]
	[エーテル界パワー、次元間通路] この目標は、「発現者とともに物質界にいた場合、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となる」、「発現者とともにエーテル界にいた場合、物質状態となる」の効果を受ける。ただし、このパワーの終了時には、元の状態に戻る。また、自身の能力などで戻ることができる。[増幅: +1pp⇒目標数が+1体される]												
(42) 念動	イセリアル・ヴォレー	lv:2	CPs p88	物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可	不可	—	[目標] 矢弾50発まで、お互いに接触していること	[3pp]	[3.5e]
	[力場][エーテル界パワー] 目標となった矢弾は、“ゴースト・タッチ(DMG p221)”の武器の能力を得るとともに、[力場]効果となる。												
(43) 超知覚	イセリアル・エージェント	lv:5	CPs p88	視覚	10分	無限	精神集中+5ラウンド(最大10分/lv; 解除可)	不可	不可	—	[効果] 人型生物に似た形状の、エーテル状態のサイオニックの感知器官1つ	[9pp]	[3.5e]
	[エーテル界パワー] 発現者は、エーテル界に“代理人”1体を送り込む。これは、前方の床だけを調べる場合には1ラウンドにつき40ft、床と同時に両方の壁も調べる場合には1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。[AC14+【敏捷力】修正値; 10hp; 暗視(60ft)、非視覚的感知(30ft); 固体を通過可; 通して(視認)、(聞き耳)判定可(-2で)]												
(44) 観念移動	イセリアル・ジョイント、サイオニック	lv:7	XPH p100	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者	[13pp]	[分・外]
	[エーテル界パワー、次元間通路] 発現者は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防衛術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。												
(45) 観念移動	イセリアルネス、サイオニック	lv:9	XPH p100	おそらく視覚	1標準	自身および接触	1分/lv(解除可)	不可	可	—	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lv	[17pp]	[3.5e]
	[エーテル界パワー、次元間通路] この目標は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防衛術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。												
(46) 精神感応	イド・インシニュエイション	lv:2	XPH p79	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(放棄可)+1ラウンド	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	[3pp]	[3.5e]
	[強制][精神作用] 目標1体は、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む); 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分と、“その相手”に置き換えるものと思われる。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1されて、目標数が+1体できる]												
(47) 念動	イナーシャル・アーマー	lv:1	XPH p79	視覚(本文参照)	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp]	[3.5e]
	[力場][エーテル界パワー] 発現者は、不可視状態または任意の色に発光する[力場]の鎧によって、ACIに対して+4の鎧ボーナスを得る。また、このパワーによっては、通常の鎧の着用時のような制限は全く受けない。[増幅: +2pp⇒鎧ボーナスが+1される]												
(48) 念動	イナーシャル・バリアー	lv:4	XPH p79	精神、聴覚	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	[7pp]	[3.5e]
	発現者は、“ダメージ減少5/-”の能力を得るとともに、“落下ダメージ(DMG p304)”が通常の1/2となる。												
(48) 変容	イム・ヴァビリティ	lv:4	XPH p79	視覚	1標準	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[7pp]	[3.5e]
	発現者に対して、物理的な移動を強制する相手は、追加で対抗[筋力]判定が必要となる(発現者はこの判定に+20のボーナス; (瞬間移動)効果、テレキネシス系パワーは自動失敗)。また、“ダメージ減少15/-”の能力を得るが、ACの【敏捷力】ボーナスを失って、攻撃、移動を行えない。[増幅: +6pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]												
(50) 変容	イレイズ、サイオニック	lv:1	SoS p133	不明	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 魔法のスクロール1巻か、文章2ページぶん(日本語にて約1,500文字)	[1pp]	[3.5e]
	発現者は、この目標から、通常の文字を自動的に消去できる(PHB p203参照)。また、この目標から、サイオニックの文字(グリフ系パワー、ルーン系パワーなど)を発現者レベル判定で消去できる(1d20+1/lv; 難易度15; 失敗だと強制作用、出目が1~2で自動失敗)。なお、シークレット・スクリプトのパワー、シンボル系パワーなどは消去できない。												
(51) 超知覚	インヴィジビリティ・バージ、サイオニック	lv:3	PsH_3e p82	視覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径5ft/lvの範囲内	[5pp]	[3e]
	発現者は、球体状のオーラを放つ(おそらく発現者自身に伴って移動する)。このことによって、この範囲内では、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”の相手が、可視状態となる(エーテル状態による不可視状態の相手を含む)。ただし、このパワーによっては、“生来の不可視状態”の能力による不可視状態の相手は、可視状態にはできない。												
(52) 精神感応	インヴェイシヴ・テレパシー、サイオニック	lv:2	Dr@304 p33	精神、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3pp]	[3e]
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、発現者からの精神的エネルギーで満たされる。このことによって、1点の【判断力】ダメージを受ける。また、発現者が、アンデッド、異形、悪の来訪者のいずれかである場合、上記が1d4点の【判断力】ダメージに向上する。												
(53) 具象化	インカーナム・フュージョン	lv:3	Mol p107	視覚	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	本	[目標] 発現者	[5pp]	[3.5e]
	発現者は、“ダメージ減少2/アダムンティン”の能力を得て、肉体武器の“爪”が発現者と同じ属性の要素を得る。なお、インカーナム貯蔵源1つに付与できる、エッセンティアの最大値は、Mol p19参照。[本質(終了時には戻る):発現者のエッセンティア1点の付与につき、“ダメージ減少”の能力の値が1上昇して、“爪”が+1の強化ボーナスを得る]												
(54) 具象化	インカーネイト	lv:5	XPH p80	物質	2ラウンド	自身	永続	なし	なし	経	[目標] 発現者	[9pp]	[3.5e]
	発現者は、本文中のリスト内の、前提発現者レベルを満たしているパワー1つを、自身に対して永続化する(本文参照)。[経験点消費: 本文参照]												
(55) 超知覚	インクリング	lv:1	PsH_3e p81	嗅覚、聴覚	1標準	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 発現者	[1pp]	[3e]
	発現者は、オーギュリ呪文(PHB p213)と同様に、これから行う行動1つについての託言を行う(30分以内の出来事のみ; 「吉」、「凶」、「吉」に凶、「いずれでもなし」のいずれかの神託1つを得る)。ただし、役に立つ返答の確率は、代わりに50%+1%/lv(最大70%)となる。また、1日につき、【対応能力値】修正値と同じ回数までしか発現できない。												

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:4/30]
(55) 観念移動	インCONSTANT・ロケーション	lv:6	CPs, SdS	視覚	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	増 [目標] 発現者	
	[瞬間移動]《アストラル界パワー》 発現者は、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時毎に、1回の即行アクションによって、「通常の」回の移動アクションで到着できる、視線が通っている一地点まで、自身および最大荷重以下の装備品を、瞬間的に移動する(機会攻撃を誘発しない)を使用できる。[増幅: +10p⇒持続時間が+1ラウンドされる] [11pp] [3.5e]										
(57) 精神感応	インサイト・ブレイヴァリィ	lv:2	CPs p91	聴覚	'1即行'	20ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	増 [効果範囲] 発現者を中心とした、半径20ftの拡散	
	[強制][精神作用] この範囲内では、発現者および精神を持つ仲間は、「[恐怖]効果に対する完全耐性」の能力を得る。また、このパワーの効果範囲は、おそらく発現者自身に伴って移動する。[増幅: +4pp⇒持続時間が"1分/lv"に向上される] [3pp] [3.5e]										
(58) 精神感応	インサニティ	lv:7	XPH p80	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	増 [目標] 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、狂気状態となって、永続的な"混乱状態(PHB p305)"として扱われる。また、「瞬間」効果であるため実質的に解呪されず、サイキック・カイラーゼリィのパワー、リアリティ・リヴィジョンのパワーなどによってしか治癒できない。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1されて、目標数が+1体できる] [13pp] [3.5e]										
(59) 変容	インスパイア・マウント	lv:1	CPs p91	視覚	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	増 [目標] 接触した、同意する乗騎1体	
	目標1体は、おそらく移動速度全般に+20ftのボーナスを得る。また、発現者は、このパワーのチャージ消費によって、「《騎乗戦闘》の特技(PHB p90)と同様に、命中した攻撃1回の無効化を試みる(すでに持つ場合、その判定に+10の技量ボーナスを得る)」ことができる。[増幅1: +4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる; 増幅2: 本文参照] [1pp] [3.5e]										
(60) 精神感応	インデュース・オウ	lv:2	MoE p105	視覚	1標準	30ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・無効	可	増 [効果範囲] 発現者を中心とした、半径30ftの拡散	
	[魅惑][精神作用] 発現者は、サイオニックのエネルギーを放出する。このことによって、この範囲内にいる相手に影響する用途の、(威圧)、(交渉)判定に対して+4の士気ボーナスを得る。また、この精神集中の放棄によって、この範囲内にいる敵1体を、「怯え状態(PHB p303)"とさせることができる(意志・無効; 10ラウンド持続)。[増幅: 本文参照] [3pp] [3.5e]										
(61) 念動	インテレクト・フォートレス	lv:4	XPH p80	聴覚	'1割り込み'	20ft	1ラウンド	不可(無害)	可(無害)	増 [効果範囲] 発現者を中心とした、半径20ftの拡散	
	発現者および、この範囲内にいる仲間は、パワーおよび擬似サイオニック能力から受けるダメージおよび能力値ダメージが、通常の1/2となる。また、この効果は、ダメージを軽減するための、その他の能力よりも先に適用される。ただし、パワー抵抗が不可の効果に対しては、このパワーは何の効果もない。[増幅: +10p⇒持続時間が+1ラウンドされる] [7pp] [3.5e]										
(62) 念動	インテレクト・ボム	lv:9	CPs p91	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効、反応・不完全	可	－ [目標/効果範囲] 生きている、精神を持つクリーチャー1体/半径20ftの爆発	
	目標1体は、頭脳(またはそれに相当する生体機構)1つが爆発を起こして、即座に死亡する(意志・無効; おそらく[即死]効果ではない; アンデッドは目標にできるのか否か矛盾)。また、半径20ftの爆発内にいる相手は、この目標の【知力】値×1d6ぶんのダメージを受けて(反応・半減)、1ラウンドの間、「幻惑状態(PHB p305)"となる(反応・無効)。 [17pp] [外套]										
(63) 具象化	インテンシファイ・マニフェスト・ゾーン、サイオニック	lv:7	FaoE p152	聴覚	24時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可	可	経 [効果範囲] 半径40ft/lvの放射	
	[創造] この範囲内では、「顕現地帯(PGtE p78, ECS p93)"が、1段階強力なものとなる(本文参照)。また、このパワーは、一部の効果によってしか解呪されない。[焦点具: パワーには必要なし; 経験点消費: 500XP] [13pp] [3.5e]										
(64) 精神感応	インプリクト・ペイン (PsH)	lv:2	PsH_3e p81	聴覚	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	－ [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 発現者は、テレパシーによってひどい苦痛を発生させる。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、3d6点のダメージを受ける。*持続時間のエラッタを反映済み。別: [XPH] [3pp] [3e]										
(65) 精神感応	インプリクト・ペイン (XPH)	lv:2	XPH p80	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	増 [目標] 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	
	[精神作用][苦痛] 目標となったクリーチャー1体は、すさまじい苦痛を受ける。このことによって、攻撃ロール、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティを受ける。ただし、セーブに成功した場合、上記のペナルティは-2に軽減される。別: [PsH] [増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1されて、目標数が+1体できる] [3pp] [3.5e]										
(66) 変容	ヴァラー	lv:1	PsH_3e p107	聴覚	'1割り込み'	自身	おそらく1ラウンド	なし	なし	－ [目標] 発現者	
	発現者は、セーブに対して+1の士気ボーナスを得る。※本文中では「パワー・レベル:0」(第3.0版では存在した)、「発現時間:1フリー」、「持続時間:不明」のため、ある程度適当と思われるように仮変更。 [1pp] [3e]										
(67) 変容	ヴァンピリック・ブレード	lv:3	XPH p80	視覚、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	－ [目標] 接触した物体1つ	
	発現者は、小型サイズ以上の生きている相手に対して、目標となった武器1つを命中させる毎に、与えた"武器の基本ダメージの1/2(切り捨て)"ぶんのダメージが、自身から治癒される。ただし、0hp以下にしたぶんのダメージや、非致傷ダメージは、自身の治癒には使用できない。また、発現者がこの武器を手放した場合、このパワーは即座に終了する。 [5pp] [3.5e]										
(68) 変容	ヴィゴ	lv:1	XPH p80	嗅覚、物質	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	増 [目標] 発現者	
	発現者は、+5点の一次的hpを得る。なお、パワーの発現1回には、発現者レベル以下のパワー・ポイントまで消費できる(増幅ぶんを含む)。また、「純粋に精神的なアクション"しか取れない場合でも発現でき、秘術呪文とは異なり、防具を着用している場合でも問題なく発現できる。[増幅: +1pp⇒一次的hpが追加で+5点される] [1pp] [3.5e]										
(69) 超知覚	ヴィジランス	lv:2	PsH_3e p108	精神	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	－ [目標] 発現者	
	発現者は、半径30ft以内の、視覚を妨害する非サイオニックの要因(自然の霧、暗闇、塵を含んだ大気、濁った水など)を見通すことができる。また、半径10ft以内の、視覚を妨害するサイオニックの要因を見通すことができる。ただし、固体は見通せない。なお、このパワーの視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。 [3pp] [3e]										
(70) 念動	ウェボン・オヴ・エナジー	lv:4	XPH p81	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	－ [目標] 接触した物体1つ	
	[可変] 目標となった武器1つは、発現者が選択したエネルギー1つによって、+1d6点の追加ダメージを与える([電気]、[火]、[冷氣]のいずれか; [音波]、[酸]は不可)。また、クリティカル・ヒットとなった場合、この追加ダメージが上昇する(XPH p95参照)。ただし、このパワーは、同一の武器に対しては、同時に1つまでしか稼働状態にはならない。 [7pp] [3.5e]										
(71) 超知覚	ウォーキング・ドリームズ	lv:2	MoE p107	視覚、精神、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	増 [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 以下の2つから選択すること。なお、眠らない相手には作用しない(トランス状態で休息する相手には作用する)。「目標1体は、攻撃ロールまたはセーブに+1の士気ボーナスを得る」、「目標1体は、「怯え状態(PHB p303)"となる」。[増幅1: +4pp⇒後者が追加効果を得る(本文参照); 増幅2: +2pp⇒セーブ難易度が+1される] [3pp] [3.5e]										
(72) 変容	ウォーターポーン	lv:3	SW p127	嗅覚、視覚、聴覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増 [目標] 発現者	
	発現者は、「(水棲)の副種別(MM p310)"と、地上移動速度と同じ"水泳移動速度(MM p305)"を得る。また、水中呼吸、空気呼吸の両方を行える。[増幅: +2pp⇒追加で、「水深/Depth[仮訳]"による"水圧ダメージ/Pressure Damage[仮訳]"に対する完全耐性(SW p11参照)」、「深海でも通常通り視認できる」の利益を得る] [5pp] [3.5e]										
(73) 観念移動	ウォール・ウォーカー	lv:2	XPH p81	物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	－ [目標] 発現者	
	発現者は、「垂直な壁」、「逆さの天井」などの表面上でも、足が張り付いて地上移動できる。ただし、そうしている間は、地上移動速度が1/2となり、両足を地面から離すことができない。なお、「地面から離れた場合」の条件の参考に関しては、SpC p112のストレンクス・オヴ・ストーン呪文を参照。 [3pp] [3.5e]										
(74) 具象化	ウォール・オヴ・エクトプラズム	lv:4	XPH p81	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	－ [効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lvまでの半球1つ	
	[創造](エクトプラズム)《エーテル界パワー》 発現者は、エクトプラズムの壁1つを創造して、物質界、エーテル界の両方の移動を妨害する。また、通常よりも解呪難易度が4高い。[厚さ不明(1インチ/4lv程度?); 硬度10: 5ft×5ftぶん1つにつき10hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度15+2/1インチ)が必要] [7pp] [3.5e]										

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:5/30]	
(75) 変容	エクシャレーション・オヴ・ザ・ブラック・ドラゴン	lv:3	XPH p81	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	増	[効果] 光線1本	
	[酸] 発現者は、強酸を吐き掛ける。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、3d6点の[酸]ダメージを受ける。[増幅: +2pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]										[5pp]	[3.5e]
(76) 精神感応	エクシャレーション・オヴ・ザ・ブロンズ・ドラゴン	lv:3	CPs p89	視覚	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	増	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、以後1d4ラウンドの間、逃走しなければならず、その他のアクションを行えない。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1される]										[5pp]	[3.5e]
(77) 念動	エクステンド・リーチ	lv:2	CPs p89	視覚	'1即行'	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した、近接武器1つ	
	目標となった武器1つは、間合いの長い武器に形質変化する。また、すでに間合いの長い武器であった場合、その間合いが+5ftされる(攻撃できない範囲内も+5ftされる)。[増幅: +1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]										[3pp]	[3.5e]
(78) 念動	エクステンド・レンジ	lv:1	CPs p89	視覚	'1即行'	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した、投擲武器1つが射出武器1つ	
	目標となった武器1つは、1射程単位の距離が、通常の2倍(+100%)となる。なお、1射程単位の距離が離れる毎に、遠隔攻撃ロールに対して-2のペナルティを受ける(PHB p306参照)。また、投擲武器は最大5射程単位、射出武器は最大10射程単位となる(同頁参照)。[増幅: +4pp⇒1射程単位の距離が、追加で+100%される]										[1pp]	[3.5e]
(79) 変容	エクспанション	lv:1	XPH p81	嗅覚	1標準	自身	おそらく1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、サイズ分類が1段階大きくなる([筋力]に+2、[敏捷力]に-2、攻撃ロール、ACに-1、足払い、組みつきに+4、〈隠れ身〉判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、発現者から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器は、本文参照。[増幅1~3: 本文参照]										[1pp]	[3.5e]
(80) 超知覚	エクспанデッド・ヴィジョン	lv:1	PsH_3e p73	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	発現者は、自身の視界が315度となる。このことによって、「〈視認〉判定に対して+1の強化ボーナス」、「挟撃された場合でも、与える攻撃ロールのボーナスが1減少する(挟撃によるその他の害は通常通り受ける)」、「凝視攻撃のセーブに対して-2の強化ペナルティ」の効果を受ける。										[1pp]	[3e]
(81) 具象化	エクト・パペット	lv:2	PsH_3e p71	聴覚、視覚(本文参照)	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	増?	[効果] 創造された、“繋がれた”状態のアstral・コンストラクト1体	
	(おそらく創造)[エクトプラズム] 発現者は、1レベルのアstral・コンストラクト1体を、自身から5ft以内に、“繋がれた”状態で創造する(距離限界を超えて離れられないが、[筋力]、[敏捷力]、意志セーブに対して+2の強化ボーナス)。なお、Astral・コンストラクトのパワーを習得していなければならない。[増幅: +2pp⇒おそらくそのパワーと同様]										[3pp]	[3e]
(82) 具象化	エクト・プロテクション	lv:1	XPH p83	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	増	[目標] 発現者自身が創造した、Astral・コンストラクト1体	
	目標1体は、「解説判定に抵抗する有効発現者レベルに+1のボーナス」、「フィスミス・エクトプラズムのパワー(XPH p115)のセーブに対して+1の抵抗ボーナス」を得る。また、このパワーは、Astral・コンストラクトのパワーを発現したターンの間は、1回の即行アクションとして発現できる(本文参照)。[増幅: +2pp⇒各ボーナスが追加で+1される]										[1pp]	[3.5e]
(83) 具象化	エクトプラズミック・コクーン	lv:3	XPH p82	聴覚、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	不可	増	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体	
	[エクトプラズム][エーテル界パワー] 目標1体は、エクトプラズムの繭によって拘束されて、“無防備状態”となる。また、外側を視認できず、物理的なアクション、会話、殆どの呪文の発動を行えない(呼吸、“純粋に精神的なアクション”は行える)。さらに、エーテル界への移動では脱出できず、解説制限を持つ。[硬度8; 20hp] [増幅: 本文参照]										[5pp]	[分野]
(84) 具象化	エクトプラズミック・コクーン、マス	lv:7	XPH p82	聴覚、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv(解除可)	反応・無効	不可	増	[目標] 半径20ftの爆発内の、身体の全体が収まっている、全てのクリーチャー	
	[エクトプラズム][エーテル界パワー] この目標は、エクトプラズムの繭によって拘束されて、“無防備状態”となる。また、外側を視認できず、物理的なアクション、会話、殆どの呪文の発動を行えない(呼吸、“純粋に精神的なアクション”は行える)。さらに、エーテル界への移動では脱出できず、解説制限を持つ。[硬度8; 20hp] [増幅: 本文参照]										[13pp]	[分野]
(85) 具象化	エクトプラズミック・シャンブラー	lv:5	XPH p82	嗅覚、聴覚、物質(本文参照)	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	-	[効果] 1辺が10ftの立方体10個ぶんの大きさの、疑似生命体1体	
	[エクトプラズム] 発現者は、霧状の疑似生命体1つを作り出す(制御は1回のフリー・アクション)。この内部にいる相手は、視界が5ftに制限されて、パワーの発現、呪文の発動が妨害されて(本文参照)、1ラウンドにつき1回、1点/2lvのダメージを受ける。[移動速度10ft; 風が吹いている場合、移動速度が変化(本文参照)]										[9pp]	[3.5e]
(86) 具象化	エクトプラズミック・スウォーム	lv:4	CPs p84	視覚	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	不可	増	[効果] 創造された、エクトプラズミック・スウォーム1群	
	[創造][エクトプラズム] 発現者は、エクトプラズミック・スウォーム(CPs p129)1つを創造して、それと同じマス目内の生きている相手を攻撃させる(1体もない場合、最も近くにいる1体に向かって移動する)。ただし、指示を与えることはできず、すでに他者が存在する場所には出現できない。[増幅: +2pp⇒すでに他者が存在する場所にも出現できる]										[7pp]	[3.5e]
(87) 変容	エクトプラズミック・フォーム	lv:3	XPH p82	嗅覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	[エクトプラズム] 発現者および装備品は、エクトプラズム化する。その後、狭い開口部を通過でき、“飛行移動速度20ft(完璧)、“ダメージ減少10/サイオニック”、“クリティカル・ヒット、毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失って、物理的な防具が無意味となり、会話できず、パワーの発現時には〈精神集中〉判定が必要となる。										[5pp]	[3.5e]
(88) 精神感応	エゴ・ウィップ	lv:2	XPH p83	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[精神作用] 目標1体は、1d4点の[魅力]ダメージを受ける(意志・半減; 最低でも1点)。また、上記のセーブに失敗した場合、1ラウンドの間、追加で〈幻惑状態(PHB p305)〉となる(セーブ不可)。なお、[魅力]が0になった場合、“気絶状態”となる(PHB p309参照)。[増幅: +4pp⇒セーブ難易度が+2されて、[魅力]ダメージが追加で+1d4点される]										[3pp]	[3.5e]
(89) 超知覚	エスケイプ・ディテクション	lv:3	XPH p83	なし	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	-	[目標] 発現者	
	発現者および装備品に対して、超知覚効果(またはそれに相当する効果)を使用する相手は、追加で発現者レベル判定(難易度10+このパワー・レベル+1/lv(最大+10))が必要となる。										[5pp]	[3.5e]
(90) 念動	エナジー・アーク	lv:1	CPs p85	聴覚	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	増	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	[可変] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、発現者が選択したエネルギー〔音波〕、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか; [酸]は不可)1つによって、1d4点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1されて、ダメージが追加で+1d4点される]										[1pp]	[3.5e]
(91) 変容	エナジー・アダプティション	lv:4	XPH p83	視覚(本文参照)	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	[音波、酸、電気、火、冷氣] 発現者は、“エネルギー5つに対する抵抗10”の能力を得る(9レベル以上で“抵抗20”に、13レベル以上で“抵抗30”に上昇する)。また、この方法によって軽減した場合、「軽減したダメージ数と同じラウンドの間、半径60ftの範囲内を照明する」ことを選択できる。[増幅: +4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]										[7pp]	[3.5e]
(92) 変容	エナジー・アダプティション、スペシファイド	lv:2	XPH p83	視覚(本文参照)	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	[可変] 発現者は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(9レベル以上で“抵抗20”に、13レベル以上で“抵抗30”に上昇する)。また、この方法によって軽減した場合、「軽減したダメージ数と同じラウンドの間、半径60ftの範囲内を照明する」ことを選択できる。[増幅: +4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]										[3pp]	[3.5e]
(93) 念動	エナジー・ウェイヴ	lv:7	XPH p84	聴覚	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	増	[効果範囲] 円錐形の拡散	
	[可変][エクトプラズム] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、発現者が選択したエネルギー〔酸〕は不可)1つによって、13d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]										[13pp]	[3.5e]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[AtoZ:6/30]	
(94) 具象化	エナジー・ウォール	lv:3	XPH p84	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	反応・半減	不可	—	[効果] 長さ20ft/lvまでのエネルギーの幕か、半径5ft/2lvまでのエネルギーの輪	
	[可変][エクストラ] 発現者は、選択したエネルギー1つの不透明な壁を創造して(おそらく高さ20ft; [酸]は不可)、片面からエネルギーを放射させる(距離によってダメージが変化; 本文参照)。また、すでにクリーチャーがいる地点にも出現できる。なお、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。										[5pp]	[3.5e]
(95) 念動	エナジー・エマネーション	lv:2	CPs, FB	視覚	1標準	5ft	1ラウンド/lv	不可	可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径5ftの放射	
	[可変] この範囲内にいる相手(おそらく発現者自身を除く)は、発現者が選択したエネルギー([酸]は不可)1つによって、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅:+3pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]										[3pp]	[3.5e]
(96) 念動	エナジー・カレント	lv:5	XPH p84	視覚(本文参照)	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	反応・半減	可	増	[目標] 主目標1体および副次目標1体、副次目標は主目標から15ftの距離内	
	[可変] 主目標1体は、選択したエネルギー([酸]は不可)1つによって、1ラウンドにつき1回、9d6点のダメージを受ける。また、副次目標は、その1/2のダメージを受ける。さらに、死亡、無効化した場合、本文参照。ただし、維持は1回の全ラウンド・アクションである。なお、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ。[増幅1~2:本文参照]										[9pp]	[分野]
(97) 具象化	エナジー・クロウ	lv:7	CPs p86	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	増	[効果] 創造された、大型サイズのエネルギーの爪1つ	
	[創造][可変] 発現者は、爪1つを創造して、距離内の相手1体に対して、1ラウンドにつき1回、組みつきを試み1回を行わせる([酸]は不可; 相手の変更は1回の移動アクション)。また、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ。[増幅1:+1pp⇒接触攻撃、組みつき判定に+1される; 増幅2:+2pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]										[13pp]	[3.5e]
(98) 念動	エナジー・コーン	lv:3	XPH p85	聴覚	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	増	[効果範囲] 円錐形の拡散	
	[可変] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、発現者が選択したエネルギー([酸]は不可)1つによって、5d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]										[5pp]	[分野]
(99) 変容	エナジー・コンヴァージョン	lv:7	XPH p85	精神	1標準	自身、近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	なし、不可	なし、可	—	[目標/効果] 発現者/光線1本以上	
	[可変] 発現者は、“エネルギー5つに対する抵抗10”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]の全て; 9レベル以上で“抵抗20”に、13レベル以上で“抵抗30”に上昇する)。また、この軽減が行われた場合、そのエネルギーを蓄積して、光線を発射する能力を得る(本文参照)。										[13pp]	[3.5e]
(100) 念動	エナジー・スタン	lv:2	CPs, XPH	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・不完全、意志・無効	可	増	[効果範囲] 半径5ftの爆発	
	[可変] この範囲内にいる相手は、発現者が選択したエネルギー([酸]は不可)1つによって、1d6点のダメージを受ける(反応・半減)。また、上記のセーブに失敗した相手は、1ラウンドの間、追加で“朦朧状態(PHB p311)”となる(意志・無効)。さらに、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(XPH p85参照)。[増幅:CPs p88参照]										[3pp]	[3.5e]
(101) 念動	エナジー・トラップ	lv:6	SoS p131	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間、1ラウンド/lv(解除可)	本文参照	可	増	[効果範囲] 半径20ftの爆発	
	[可変] この範囲内にいる相手は、発現者が選択したエネルギー1つによって、5d6点のダメージを受ける(おそらく反応・半減; [酸]は不可)。その後、この範囲内には、選択したエネルギー1つに対応した効果を持つ“場”が作り出される(本文参照)。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]										[11pp]	[3.5e]
(102) 念動	エナジー・ヌリフィケーション・フィールド	lv:5	CPs, FB	聴覚	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径10ftの放射	
	このパワーの完成時に、エネルギー1つを選択すること([音波],[電気],[火],[冷気]のいずれか; [酸]は不可)。発現者は、不可視状態のエネルギーの場によって包まれる。この範囲内は、その補足説明を持つ効果に対してのみ有効な、“ヌル・サイオニクス”の場(XPH p65, p122)となる。[増幅:+4pp⇒有効距離および半径が+5ftされる]										[9pp]	[3.5e]
(103) 念動	エナジー・バースト	lv:3	XPH p85	聴覚	1標準	40ft	瞬間	反応・半減	可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径40ftの爆発	
	[可変][エクストラ] この範囲内のクリーチャーおよび物体(発現者自身を除く)は、選択したエネルギー([酸]は不可)1つによって、5d6点のダメージを受ける。また、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]										[5pp]	[3.5e]
(104) 念動	エナジー・バレッジ	lv:6	CPs p86	聴覚、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	不可	増	[効果範囲] “半径10ftの拡散”3つ、どの2つをとっても“中距離(100ft+10ft/lv)”の距離内	
	[可変] 発現者は、エネルギーの炸裂3つを作り出す。この範囲内のクリーチャーおよび物体は、発現者が選択したエネルギー1つによって、5d6点のダメージを受ける([酸]は不可)。なお、この炸裂の、複数の範囲内にいる相手は、それぞれから個別に書を受ける。[増幅:+4pp⇒セーブ難易度が+1されて、それぞれのダメージが追加で+1d6点される]										[11pp]	[3.5e]
(105) 念動	エナジー・プッシュ	lv:2	XPH p86	視覚、聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減、不可	可	増	[効果] 光線1本	
	[可変] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、発現者が選択したエネルギー([酸]は不可)1つによって、2d6点のダメージを受ける(反応・半減)。また、発現者よりも1段階大きいサイズ分類以下の相手は、追加で押しやられる(セーブ不可; 本文参照)。なお、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅:本文参照]										[3pp]	[3.5e]
(106) 念動	エナジー・ブラッシュ	lv:4	CPs, FB	視覚	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	増	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[可変] この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、発現者が選択したエネルギー1つの、5d6点のダメージを受けて(頑健・半減; [酸]は不可、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる(頑健・無効)。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅:本文参照]										[7pp]	[3.5e]
(107) 念動	エナジー・ボール	lv:4	XPH p86	聴覚	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	増	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[可変] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、発現者が選択したエネルギー([酸]は不可)1つによって、7d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]										[7pp]	[分野]
(108) 念動	エナジー・ボルト	lv:3	XPH p86	聴覚	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	増	[効果範囲] 長さ120ftの直線状	
	[可変] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、発現者が選択したエネルギー([酸]は不可)1つによって、5d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]										[5pp]	[3.5e]
(109) 念動	エナジー・マニピュレーション	lv:5	CPs p87	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	増	[目標] エネルギー効果1つ	
	発現者は、このパワーのチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、「すでに存在するエネルギー効果1つか、仲間や敵(自身は不明)が使用したエネルギー効果1つの、次のダメージ1回を±5d6ぶんまで増減させる([酸]には作用不可)」の効果を開始できる。[増幅:+6pp⇒“発現および起動”を、まとめて1回の割り込みアクションとして行える]										[9pp]	[外套]
(110) 念動	エナジー・ミサイル	lv:2	CPs, XPH	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	増	[目標] クリーチャーと物体5つまで、どの2つをとっても15ftの距離内	
	[可変] この目標は、発現者が選択したエネルギー([酸]は不可)1つによって、3d6点のダメージを受ける(複数本の命中は不可)。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(XPH p87参照)。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)(CPs p88参照)]										[3pp]	[分野]
(111) 念動	エナジー・ランス	lv:3	CPs, Dr@317	視覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減	可	増	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	[可変] 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、発現者が選択したエネルギー([音波],[電気],[火],[冷気]のいずれか; [酸]は不可)1つによって、5d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅:+2pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]										[5pp]	[3.5e]
(112) 念動	エナジー・リトート	lv:3	XPH p87	視覚	1標準	自身、近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	反応・半減	可	増	[目標] 発現者	
	[可変] 発現者は、「1ラウンドにつき1回、そのラウンドの最初に、有効距離内において、視線かつ効果線が通っていて、認識できている、“攻撃(武器、呪文、パワーなどを含む)”を命命させてきた相手に対して、自動的に“報復攻撃”を行う(エネルギーの指定、遠隔接触攻撃が必要; 本文参照)」の効果を得る。[増幅:+1pp⇒持続時間が+1分される]										[5pp]	[3.5e]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:7/30]
(113) 念動	エナジー・レイ	lv:1	XPH p87	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	増	[効果] 光線1本
	[可変] 発現者は、エネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、発現者が選択したエネルギー〔音波〕、〔電気〕、〔火〕、〔冷氣〕のいずれか、〔酸〕は不可)1つによって、1d6点のダメージを受ける。また、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]										[1pp]
(114) 念動	エラディケイト・インヴィジビリティ	lv:3	XPH p88	視覚	1標準	50ft	瞬間	反応・無効	不可	増	[目標] 発現者および、発現者を中心とした半径50ftの爆発内の全てのクリーチャーと物体
	この目標は、不可視状態となるための効果が、全て終了する(クラウド・マインドのパワーなどの、精神的な効果による不可視状態は除く)。なお、“生来の不可視状態”の能力による不可視状態の相手は、上記の効果の代わりに、発現者の次のターンの開始時まで、完全視認困難を失うのみとなる。[増幅: +1pp⇒有効距離および半径が+5ftされる]										[5pp]
(115) 変容	エルフサイト	lv:1	XPH p88	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、(視認)判定、(検索)判定に対して+2のボーナスと、“夜目”の能力を得る。また、エルフの種族の特徴と同様に、通過しただけで、半径5ft以内の隠し扉に対して(検索)判定を行える。なお、マイ・ライトのパワー(XPH p130)と併用した場合、その照明範囲が2倍となる(この夜目によって視認可能範囲が拡大する、という意味だと思われる)。										[1pp]
(116) 観念移動	エレメンタル・スティワード	lv:1	CPs p85	視覚	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果] 招来された、エレメンタル・スティワード1体
	[おそろく招来][可変][アストラ界、影界、元素界パワー] 発現者は、いずれかのエレメンタル・スティワード(CPs p130)1体を招来する。これは、パワーの完成時(次の発現者のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。ただし、その元素と対立する環境内には招来できない。[増幅: +2pp⇒50%の確率で、同種類が+1体ぶん招来される]										[1pp]
(117) 具象化	エンタングリング・エクトプラズム	lv:1	XPH p89	視覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	5ラウンド	不可	不可	増	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体
	[創造][エクトプラズム][アストラ界パワー] 発現者は、アストラ界からエクトプラズムのねばつく塊1つを創造する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。[増幅: +2pp⇒作用できるサイズ分類が+1段階される]										[1pp]
(118) 変容	エンデュア・エレメンツ、サイオニック	lv:1	SoS, CPs	聴覚	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、冷氣および熱気からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、このパワーによっては、[火]、[冷氣]などのダメージを軽減することはできない。なお、接触パワーは、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。[増幅: +1pp⇒目標数が+1体される]										[1pp]
(119) 精神感応	エンパシィ	lv:1	XPH p89	精神	1標準	30ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径30ftの拡散
	[精神作用] 発現者は、視線が通っている全ての相手の、全ての表層的な感情(怒り、痛み、餓え、渇き、恐怖、好奇心、親しみ、ためらい、憎しみ、疲労など)を感知する。また、発現者は、このパワーの精神集中を放棄したラウンドの間に行う、(威圧)、(交渉)、(真意看破)、(はったり)判定に対して+2の洞察ボーナスを得る。[増幅: 本文参照]										[1pp]
(120) 変容	エンパシク・トランスファー	lv:2	XPH p89	聴覚、物質	1標準	接触	瞬間	不可	不可	増	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体
	以下から1つ選択すること。「目標1体は、2d10点のダメージが治癒される。また、発現者は、その1/2のダメージを受ける(0hp以下になる場合もある)」。「発現者は、目標1体から、毒1つまたは病気1つを引き受ける(本文参照)」。「目標1体は、1点/lv以下の能力値ダメージが治癒される。また、発現者は、同じダメージを受ける」。[増幅: 本文参照]										[3pp]
(121) 精神感応	エンパシク・トランスファー、ホスタイル(CPs)	lv:3	CPs p85	聴覚、物質	1標準	接触	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・半減	可	増	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、「25点」、「発現者が受けているダメージ」の小さい方のダメージを受ける(本文参照)。また、発現者は、同じ値のダメージが治癒される。別: [XPH] [増幅1: +1pp⇒上限が+5点される; 増幅2: +2pp⇒追加目標(本文参照)]										[5pp]
(122) 精神感応	エンパシク・トランスファー、ホスタイル(XPH)	lv:4	XPH p89	聴覚、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	増	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、「50点」、「発現者が受けているダメージ」の小さい方のダメージを受ける(本文参照)。また、発現者は、同じ値のダメージが治癒される。別: [CPs] ※パワーレベルを1上昇した。[増幅1: +1pp⇒上限が+10点される(+4ppの増幅まで); 増幅2: 本文参照]										[7pp]
(123) 精神感応	エンパシク・フィードバック	lv:3	XPH p89	聴覚、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者
	[精神作用] 発現者に対して、近接攻撃を命中させてきた精神を持つ相手は、自動的に「5点」、「そのダメージ」の、どちらか小さい方のダメージを受ける(エネルギーのダメージは無属性となる; 再生、ダメージ減少などの能力によっても、軽減されたり、非致傷ダメージにはならない)。[増幅: +1pp⇒前者の固定のダメージ上限が、+1点される]										[5pp]
(124) 変容	エンパワー・ヴェノム、サイオニック	lv:5	Dr@304 p39	精神、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、自身の“毒”の能力の、能力値ダメージおよび能力値吸収の値が、“威力強化”される(与える値が、通常の1.5倍(+50%)となる)。なお、生来の“毒”の能力は、自身および同種族のクリーチャーに対しては作用しない(MM p313参照)。[秘術呪文物質要素: パワーには必要な]										[9pp]
(125) 変容	エンパワー・ウェポン	lv:5	CPs p85	視覚	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	－	[目標] 接触した武器1つ
	発現者は、目標となった武器1つに対して、「自身の発現者レベル-4」以下のパワー・ポイント消費の、パワー1つを蓄える(増幅内容はこの時点で決定する)。その後、この方法によって蓄えられているパワーは、任意の時点で、パワー・ポイントの消費なく解放できる(通常の発現と同様)。ただし、このパワーは、同時に1つまでしか稼働状態にはならない。										[9pp]
(126) 精神感応	エンプティ・マインド	lv:1	XPH p90	聴覚	'1割り込み'	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者、精神を持っていること
	[精神作用] 発現者は、意志セーブに対して+2のボーナスを得る。なお、“サイオニックと魔法の同質性”(パワーの分野および、呪文の系統の類似関係)に関しては、XPH p56を参照。[増幅: +2pp⇒意志セーブのボーナスが+1される]										[1pp]
(127) 観念移動	オーヴァーランド・フライト、サイオニック	lv:6	XPH p100	聴覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、“飛行移動速度40ft(標準)”を得る(DMG p20参照)。また、この方法では、速歩相当の“野外移動(PHB p161)”を、非致傷ダメージを受けずに行える(強行軍の害は受ける)。さらに、このパワーの終了時に、ゆづりと落下する(PHB p273参照)。ただし、中〜重装鎧を着用しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は30ftとなる。										[11pp]
(128) 超知覚	オーギュリィ、サイオニック	lv:2	PsH_3e p54	嗅覚、聴覚	1標準	自身	瞬間	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、これから行う行動1つについての託宣を行って、「吉」、「凶」、「吉にて凶」、「いずれでもなし」のいずれかの神託1つを得る(本文参照)。ただし、役に立つ返答の確率は、70%+1%/lv(最大90%)である。また、30分を超える先の出来事を読むことはできない。[物質要素: パワーには必要な; 焦点具: パワーには必要な]										[3pp]
(129) 変容	オーク・ボディ	lv:5	XPH p90	聴覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、“ダメージ減少10/斬撃”と、“呼吸、生理機能の効果に完全耐性(本文参照)”，および“樹木に似た特性”を得る。また、ACに+5(外皮)、[筋力]に+4(強化)、“素手攻撃が向上”、【敏捷力】に-2(無名)、移動速度全般が1/2、秘術呪文失敗率25%、防具による判定ペナルティ-4を受ける。[増幅: +1pp⇒持続時間が+1分される]										[9pp]
(130) 変容	オープン・チャクラ、サイオニック	lv:4	Mol p107	聴覚、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、頭部(Crown)、脚部(Feet)、両手(Hands)のいずれかのチャクラ1つが解放される。その後、その部位に、ソウルメッドや魔法のアイテムを“チャクラ結束/Chakra Bind[仮訳]”できる。[増幅1: +6pp⇒両腕(Arms)、額(Brow)、全身(Shoulder)を選択できる; 増幅2: +10pp⇒上記に追加して、Throat(首)、Waist(胴)を選択できる]										[7pp]
(131) 精神感応	オーラ・オルターレーション	lv:6	XPH p90	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lvまたは瞬間	おそらく不可	おそらく不可	増	[目標] 同意する、精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 以下の2つから選択すること。「偽装: 目標1体は、属性、レベル数が、異なるものに見せかけられる(本文参照; 10分/lv持続)」、「(強制)の除去: 目標1体は、本文中の(強制)効果、または6レベル以下の任意の(強制)効果、(魅惑)効果に対して、+2のボーナスを得た上で再セーブ1回を行う(瞬間効果)」。[増幅1~2: 本文参照]										[11pp]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:8/30]
⁽¹³²⁾ 超知覚	オーラ・サイト	lv:4	XPH p90	視覚	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	増 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[7pp] [3.5e]
	発現者は、クリーチャー、物体、効果の、属性のオーラを感じる。「1ラウンド目:善か悪(または秩序か混沌)のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの位置または方向(発現者よりも、5HD以上大きいクリーチャーが存在する場合、本文参照)」。[増幅:+2pp⇒有効距離が+5ftされる]										
⁽¹³³⁾ 超知覚	オブジェクト・リーディング	lv:2	XPH p91	聴覚、物質	10ラウンド	接触	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可(物体)	可(物体)	増 [目標] 接触した物体1つ	[3pp] [分・外]
	発現者は、目標となった物体1つの、最後の持ち主1人の情報を知覚する。「1分目:種族」、「2分目:性別」、「3分目:年齢」、「4分目:属性」、「5分目:入手の経緯、離別の経緯」、「6分目~:もう1つ前の持ち主の情報(本文参照)」。[増幅:+1pp⇒最大持続時間が+10分される]										
⁽¹³⁴⁾ 精神感応	カム・アニマルズ、サイオニック	lv:1	SoS p133	不明	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効または不可	可	— [目標] 精神を持つ動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	[1pp] [3.5e]
	[強制][精神作用] 目標となった、【知力】が1~2の動物は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃や逃走を行わない。このパワーは、合計2d4HD+1HD/lvぶんの動物を目標にする。なお、訓練されていない動物は、このパワーがセーブ不可となる(ダイア・アニマルなどを除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、このパワーは終了する。										
⁽¹³⁵⁾ 精神感応	カタシ	lv:5	XPH p91	視覚、精神	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	増 [効果範囲] 発現者を中心とした、半径30ftの放射	[9pp] [3.5e]
	[精神作用] この範囲内では、パワーを発現する場合、+4点のパワー・ポイントが必要となる(意志・無効; 消費できるpp上限に計上される、本文参照)。また、疑似サイオニック能力の使用時間が、1回の全ラウンド・アクションとなる(セーブ不可)。なお、発現者自身は、これらの害を受けない。[増幅:+4pp⇒有効距離および半径が+5ftされる]										
⁽¹³⁶⁾ 変容	カメレオン	lv:1	XPH p91	嗅覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者は、自身の肌や着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境の色彩に溶け込む。このことによって、(隠れ身)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。なお、(解除可)の効果解除する場合、この距離内にいなければならず(距離:接触)だと接触していなければならず、1回の標準アクションが必要となる(PHB p174参照)。										
⁽¹³⁷⁾ 具象化	キーン・エッジ、サイオニック	lv:3	XPH p100	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 斬撃か刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで	[5pp] [3.5e]
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこのパワーの目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、このパワーの目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。										
⁽¹³⁸⁾ 観念移動	キャットフォール	lv:1	XPH p91	聴覚	1割り込み	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	増 [目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者および装備品は、落下ダメージが10ftぶん減少するとともに、立った状態で着地できる。ただし、発現者が次に着地してしまうと、このパワーはチャージ消費される。[増幅:+1pp⇒落下ダメージが追加で10ftぶん減少される]										
⁽¹³⁹⁾ 具象化	クインテセンス	lv:4	XPH p92	物質(本文参照)	1ラウンド	0ft	瞬間	不可	不可	— [効果] 創造された、大きさが直径1インチ程度の“第五元素”	[7pp] [分野]
	[創造] 発現者は、重量1オンスの“第五元素”を創造する。これに含まれた物体は、時間的な停滞状態となる(本文参照; 再利用もできる可能性あり)。また、これに身体の一部のみが含まれた相手は、その10ラウンド後から、1ラウンドにつき1回、1点のダメージを受ける(発現者自身は受けない)。なお、重量1ポンド以上が集まった場合、本文参照。										
⁽¹⁴⁰⁾ 精神感応	クライシス・オヴ・ブレス	lv:3	XPH p92	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効、頑健・不完全	可	増 [目標] 精神を持つ人型生物1体	[5pp] [分野]
	[強制][精神作用] 目標1体は、自身の肺から空気を吐き出すことを強制されて、無意識的な呼吸を行えない(意志・無効)。このことによって、呼吸を行わないターンがあった場合、そのターンの終了時に、頑健セーブが必要となる(本文参照)。ただし、セーブに失敗した場合でも、1回の標準アクションによって、呼吸を行える。[増幅1~3:本文参照]										
⁽¹⁴¹⁾ 精神感応	クライシス・オヴ・ライブ	lv:7	XPH p92	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	増 [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[13pp] [分・外]
	[精神作用、即死] 目標1体は、自身の心臓が停止して、以下の効果を受ける。また、ダメージの方で死亡しても、[即死]効果の蘇生制限は受けると思われる。「セーブに失敗した12HD未満:即座に死亡する」、「セーブに成功した12HD未満、セーブに関係なく12HD以上:7d6のダメージを受ける」。[増幅:+1pp⇒本文中の各HD数が+1HDされる]										
⁽¹⁴²⁾ 観念移動	グライド	lv:2	PsH_3e p77	視覚	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	[3pp] [3e]
	目標1体は、“飛行移動速度20ft(貧弱)”を得る。ただし、この飛行移動には、“疾走(PHB p142)”相当のアクションが必要となる。また、この終了時には、ゆつりと落下する。さらに、下方向には50ftとなるが、上方向には5ftとなる。なお、中~重装備を装備しているか、中荷重を受けている場合、この速度は1/2となる(重荷重以上は飛行移動不可)。										
⁽¹⁴³⁾ 精神感応	クラウド・マインド	lv:2	XPH p93	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3pp] [3.5e]
	[精神作用] 目標1体は、自身の精神から、発現者の存在が消去される。その後、発現者を感じできず、多くの行動に気付けない(不可視状態に相当; 聴覚、嗅覚、疑似視覚などの知覚を含む)。ただし、発現者からの攻撃を受けた場合、このパワーは終了する。また、他者から注意を促されたり、発現者が一部の行動を取った場合、再セーブできる。										
⁽¹⁴⁴⁾ 精神感応	クラウド・マインド、アンブリアイド	lv:4	PsH_3e p52	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[7pp] [3e]
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、クラウド・マインドのパワー(XPH p93)と同様に、自身の精神から、発現者の存在が消去される。また、このパワーは、発現者からの攻撃を受けた場合でも、1回目では終了しない(2回目では終了する)。※パワー名を、アンブリアイド・インヴィジビリティのパワーから仮変更した。										
⁽¹⁴⁵⁾ 精神感応	クラウド・マインド、マス	lv:6	XPH p93	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つクリーチャー1体/lv	[11pp] [3.5e]
	[精神作用] この目標は、自身の精神から、発現者の存在が消去される。その後、発現者を感じできず、多くの行動に気付けない(不可視状態に相当; 聴覚、嗅覚、疑似視覚などの知覚を含む)。ただし、発現者からの攻撃を受けた場合、このパワーは終了する。また、他者から注意を促されたり、発現者が一部の行動を取った場合、再セーブできる。										
⁽¹⁴⁶⁾ 変容	グラブト・ウェポン	lv:3	XPH p93	嗅覚	1標準	自身	24時間(解除可)	なし	なし	— [目標] 発現者	[5pp] [3.5e]
	発現者は、自身の片腕に、片手で使用できる武器1つを融合させる。その後、この武器は、人工的武器かつ肉体的武器として扱われて、攻撃、ダメージのロールに対して+1の技量ボーナスを得るが、この手を必要とする技能判定には-2のペナルティを受ける。なお、接触パワー伝達時、一部のパワーとの併用時、この破損時や破壊時には、本文参照。										
⁽¹⁴⁷⁾ 変容	グリース、サイオニック	lv:1	XPH p100	嗅覚、視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	— [効果範囲/目標] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ	[1pp] [3.5e]
	[創造] この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、発現者のターンの間に、“伏せ状態”となる(反応・無効)。また、移動を行う場合、追加で(平衡感覚)判定が必要となる(本文参照)。なお、目標型効果は、PHB p219参照。(このパワーは、レジナス・タル呪文(CM p122)の、解呪パワー、おそろく相互抑止に使用できる。)										
⁽¹⁴⁸⁾ 具象化	クリエイション、サイオニック・ツール	lv:9	XPH p120	おそろく物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	経 [効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非サイオニックの物体1つ	[17pp] [分・外]
	[創造] 発現者は、非サイオニックの物体1つを、実際に創造する。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。[経験点消費:作り出す物体の市価の、gpの1/5の値のXP(最低でも1XP)]										
⁽¹⁴⁹⁾ 具象化	クリエイション、サイオニック・マイナー	lv:1	XPH p105	物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	— [効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非サイオニックの物体1つ	[1pp] [分・外]
	[創造] 発現者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定が必要となる。										
⁽¹⁵⁰⁾ 具象化	クリエイション、サイオニック・メジャー	lv:3	XPH p105	おそろく物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	不可	— [効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非サイオニックの物体1つ	[5pp] [分・外]
	[創造] 発現者は、植物製、木製、金属製、鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定が必要となる。[持続時間:樹木(2時間/lv); 石、水晶、単金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]										

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[AtoZ:9/30]		
(151) 具象化	クリエイション、サドン・マイナー	lv:2	PsH_3e p100	物質	1標準	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非サイオニックの物体1つ (おそらく創造) 発現者は、マイナー・クリエイション呪文(PHB p285)と同様に、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など;ただし、発現時間が短い)。なお、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定が必要となる。	[3pp]	[3e]
	クリエイト・サウンド	lv:1	XPH p94	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された実体のない音、常人4人/lv(最大20人)ぶん (創造)[音波] 発現者は、変化する一連の音を創造する。その後、この距離内で音源を移動させたり、可能な範囲内で音量を上下させることができる。ただし、このパワーの発現時に設定した、音の基本的な性格(足音、歌声、叫び声、話し声など)は、後から変更することができない。なお、どのような音が何人ぶんの音に相当するのかは、本文参照。	[1pp]	[3.5e]
(153) 具象化	クリエイト・フード・アンド・ウォーター、サイオニック	lv:3	PsH_3e p64	聴覚、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	不可	不可	—	[効果] 創造された24時間ぶんの食料および水、人間3人ぶん/lv (創造) 発現者は、食料および水を創造する。この食料は、味は薄い(栄養満点である(この食料は24時間で腐ってしまうが、ビュリアファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)などを使用すれば、鮮度を保つことができる;水はすくには悪くならない)。なお、このパワーに関しては、馬1頭は、人間3人ぶんの食料および水が必要となる。	[5pp]	[3e]
	クリスタライズ	lv:6	XPH p94	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	頑健・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 目標1体および装備品は、結晶状態となる。なお、結晶状態のクリーチャーは死亡状態ではないが、デスクナッチ呪文(PHB p256)などには生きている反応はない。また、このパワーは、フレッシュトウ・ストーン呪文(PHB p279)とは異なり、瞬間効果ではないため通常の効果でも解呪できるが、発現時の発現者レベルを超える相手にしか解呪されない。	[11pp]	[分野]
(155) 具象化	クリスタル・シャード	lv:1	XPH p94	聴覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	増	[効果] 光線1本 (創造) 発現者は、水晶片を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点のサイオニックの刺突ダメージを受ける。なお、少なくとも、パワーの具象化(創造)効果(呪文の召喚術(創造)効果に相当)による、斬撃、刺突、殴打ダメージは、自動的にダメージ減少を克服しない(CPs p79を参照)。	[1pp]	[3.5e]
	クリスタル・ボディ	lv:5	DrMa p76	聴覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者 (創造) 発現者は、自身の肉体がクリスタル化して、“ダメージ減少5/アダマンティン”と、“呼吸、生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)”、“【酸】、【冷氣】のダメージが半減”、および“素手攻撃が向上”の効果を得る。ただし、結晶質のクリーチャーに作用する効果を受けて、液体の飲用、吹奏楽器の演奏を行えず、体重が5倍となる。	[9pp]	[3.5e]
(157) 具象化	クリスタル・ストーム	lv:2	CPs, Dr@317	物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	不可	増	[効果] 光線1本 (創造) 発現者は、剃刀のような、鋭い水晶の欠片を創造する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d4点のサイオニックの新撃ダメージを受けて(セーブ不可)、生きている相手は、さらに1d4点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効)。	[3pp]	[3.5e]
	グリップ・オヴ・アイアン	lv:1	XPH p94	視覚	‘1割り込み’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者 発現者は、組みつき判定に対して+4の強化ボーナスを得る。[増幅: +4pp⇒組みつき判定のボーナスが追加で+2される]	[1pp]	[3.5e]
(159) 具象化	グリップ・オヴ・ウォーディング、サイオニック	lv:3	CPs p90	視覚、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	さまざま(パワー)/反応・半減(爆発)	さまざま(パワー)/可(爆発)	増	[目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内 (サイオニックの匠(難易度25+パワー・レベル)) 発現者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、“パワーの秘文”または“爆発の秘文”を作り出す(PHB p220参照)。	[5pp]	[3.5e]
	グリップネス、サイオニック	lv:3	SoS p133	不明	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者 発現者は、非常に巧みかつ能弁となる。このことによって、他者を信じさせる用途の、(はったり)判定に対して+30のボーナスを得る。また、発現者に対して、「嘘を見破る」、「真実を話すことを強制する」などの効果を使用する相手は、追加で発現者レベル判定(難易度15+1/lv)が必要となる。	[5pp]	[3.5e]
(159) 超知覚	クレアヴォイアント・センス	lv:2	XPH p94	視覚、聴覚	1標準	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] サイオニックの感知器官1つ (念視) 発現者は、同一の次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所にサイオニックの感知器官1つを作り出して、映像を見る。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることが出来る。また、その地点が非サイオニックの暗闇に包まれている場合でも、「半径10ft」、「発現者の暗視の有効距離」の、広い方を念視できる。	[3pp]	[分・外]
	クレアタンジェント・ハンド	lv:5	XPH p95	視覚、精神、聴覚	1標準	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果範囲] 本文参照 (念視) 発現者は、距離制限を持たないファー・ハンドのパワー(XPH p124)の効果を作り出すとともに、この効果自身を中心として、クレアヴォイアント・センスのパワー(XPH p94)の効果を得る。[増幅: +8pp⇒本文中の効果1つを追加できるが、ダメージを与えると、このパワー全体が終了する]	[9pp]	[分野]
(163) 変容	クレイニアル・デリュージ	lv:5	CPs p81	視覚、聴覚	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	増	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体 発現者は、目標となったクリーチャー1体の脳髄を液体化させる。このことによって、この目標は、このパワーの完成時(発現者の次のターンの開始時)に、18d6点のダメージを受ける。また、この目標は、この方法によって0hp以下になった場合、頭部が破裂して、蘇生が困難となる(本文参照)。	[9pp]	[3.5e]
	グレーター・グローリィ	lv:8	CPs p90	視覚	1標準	20ft	1ラウンド/lv	本文参照	可	—	[目標] 発現者を中心とした半径20ftの爆発内の、善の属性のクリーチャー1体/lv [善] この目標は、「悪を討つ一撃」の能力を得る(本文参照)。「悪のクリーチャーに対して、ACおよびセーブに+2の洞察ボーナスを得る」、「善ではない相手の、憑依および精神制御を遮断する(本文参照)」、「この目標を攻撃した悪のクリーチャーは、1d4ラウンドの間、“吐き気がする状態(PhB p309)”となる(頑健・無効)」の全ての利益を得る。	[15pp]	[外套]
(165) 念動	クロー・オヴ・エナジー	lv:4	XPH p95	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者 [可変] 発現者は、自身の肉体系の“爪”1つが、選択したエネルギー1つによって、+1d6点の追加ダメージを与える(【電気】、【火】、【冷氣】のいずれか;【音波】、【酸】は不可)。また、クリティカル・ヒットとなった場合、この追加ダメージが上昇する(本文参照)。	[7pp]	[3.5e]
	クローズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア	lv:3	XPH p95	視覚、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者 発現者は、小型サイズ以上の生きている相手に対して、すでに持つ肉体系の“爪”を命中させる毎に、与えた“武器の基本ダメージの1/2(切り捨て)”ぶんのダメージが、自身から治癒される。ただし、0hp以下にしたぶんのダメージや、非致傷ダメージは、自身の治癒には使用できない。	[5pp]	[3.5e]
(167) 変容	クローズ・オヴ・ザ・ビースト	lv:1	XPH p95	視覚	‘1即行’	自身	1時間/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者 発現者は、自身の両手に、肉体系の“爪”を得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d4点)。また、1回の即行アクションによって、この爪を消去させたり再出現できる。なお、肉体系の武器を含めた攻撃の処理や、肉体系のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。	[1pp]	[3.5e]
	クローズ・オヴ・ダークネス	lv:2	CPs p81	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者 [闇] 発現者は、自身の両手に、肉体系の“爪”を得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d4点の【冷氣】)。また、組みつき状態にある相手を、“減速状態”とさせる(頑健・無効)。	[3pp]	[外套]
(169) 精神感応	ケイオス・フィシャー	lv:8	CPs p80	視覚、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	—	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径20ftの放射 (強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、「パワーの発現を行う場合、自身と同レベルのフィルダーが、“荒れ狂う激情(XPH p30)”の能力を、最大限適用した場合の効果を受ける(“精神力消耗”を含む)」、「呪文の発動、擬似呪文能力の使用を行う場合、“魔法の暴走の次元界特性(DMG p146)”の効果を受ける」	[15pp]	[外套]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ/10/30]	
(170) 精神感応	コウオプト・コンセントレーション	lv:6	XPH p96	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	[11pp] [3.5e]
	[強制][精神作用] 発現者は、目標1体が維持している、精神集中が必要なパワー1つの制御を奪取する。その後、「そのまま精神集中を維持し続ける」、「次の機会に、精神集中を放棄して終了させる」、「通常可能な範囲で、どのように機能させるかを発現者が選択する」、「その目標を発現者に変更する(“距離:自身”の場合のみ)」などを行える。											
(171) 観念移動	クール・アーマー	lv:1	CPs p80	物質	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果] 取り寄せられた、衣服が盾か鎧1つ	[1pp] [3.5e]
	[瞬間移動](アストラル界、影界、元素界パワー) 発現者は、自身が選択した種類の、衣服、盾、鎧1つを、着用した状態で取り寄せる。ただし、1ラウンドを超えて、発現者がこの物体を手放した場合、このパワーは終了する。[増幅1:+4pp⇒防具の強化ボーナスが+1される; 増幅2:+4pp⇒ミスラ製となる; 増幅3:+8pp⇒アダマンティン製となる]											
(172) 観念移動	クール・ウェポンリィ	lv:1	XPH p96	物質	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果] 取り寄せられた、武器1つ	[1pp] [3.5e]
	[瞬間移動](アストラル界、影界、元素界パワー) 発現者は、自身の手に、自身が選択した種類の武器1つを取り寄せる(射出武器を選択した場合、対応する矢弾が3d6発ぶん付随する)。また、この武器は、サイオニックの武器として扱われる。ただし、1ラウンドを超えて、発現者がこの武器を手放した場合、このパワーは終了する。[増幅:本文参照]											
(173) 観念移動	クール・コウホート	lv:6	PsH_3e p58	視覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	—	[効果] 瞬間移動された、発現者の“腹心”1体	[11pp] [3e]
	[瞬間移動](アストラル界、影界、元素界パワー) 発現者は、同一の次元界内にいる、自身の“腹心(DMG p102, p105, p195, p201)”1体を、距離内の一地点まで出現させる。また、すでに近くにいる腹心を指定した場合、距離内の別の一地点まで瞬間移動させる。											
(174) 精神感応	クール・トウ・マインド	lv:1	XPH p96	精神	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 発現者、精神を持っていること	[1pp] [3.5e]
	[精神作用] 発現者は、以前に失敗した(知識)判定1回に再挑戦できるとともに、その判定に対して+4の技量ボーナスを得る。											
(175) 念動	コーン・オヴ・サウンド	lv:3	PsH_3e p61	視覚、聴覚(本文参照)	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発	[5pp] [3e]
	[音波] 発現者は、自身の口から絶叫を放つ。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、5d4点の[音波]ダメージを与える。また、この方法によって、物理的な障壁が破壊された場合、このパワーの効果範囲は、可能な地点まで伸びる。											
(176) 精神感応	コレスポンド	lv:4	XPH p96	精神	10分	無限	1ラウンド/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体	[7pp] [3.5e]
	[精神作用] 発現者は、以前にコンタクトしたことがある目標1体との間に、精神的なリンクを作り出す(肉体的または精神的のどちらのコンタクトでも可; 発現時に近くにいる必要はなく、他次元界内にも可)。その後、テレパシーを使用して、日本語にて75文字以内のメッセージを送信し合える(1回の標準アクション; 送信時は機会攻撃を誘発する)。											
(177) 念動	コンカッシュヴ・デトネーション	lv:6	CPs p81	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	増	[効果範囲] 半径20ftの爆発	[11pp] [外套]
	[力場](エーテル界パワー) 発現者は、念動エネルギーの大爆発を引き起こす。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび非装備中の物体に対して、6d6点の[力場]ダメージを与える。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]											
(178) 念動	コンカッション・ブラスト	lv:2	XPH p96	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	増	[目標] クリーチャー1体が物体1つ、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	[3pp] [3.5e]
	[力場](エーテル界パワー) 目標となったクリーチャー1体、または非サイオニックかつ非装備中の物体1つは、1d6点の[力場]ダメージを受ける(致傷ダメージ、非致傷ダメージから選択)。また、このパワーは、この目標に対して確実に命中する(本文参照)。[増幅1:+2pp⇒ダメージが追加で+1d6点される; 増幅2:+2pp⇒目標数が+1つされる]											
(179) 具象化	コンシーリング・アモーフ	lv:2	XPH p97	物質(本文参照)	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、半ば実体を持つ不定形の薄膜	[3pp] [3.5e]
	(創造) 発現者および装備品は、半透明なフィルム状の薄膜で覆われる(発現者自身は害を受けない)。このことによって、視認困難(失敗確率20%)を得る。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。											
(180) 具象化	コンシーリング・アモーフ、グレーター	lv:3	XPH p97	物質(本文参照)	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、半ば実体を持つ不定形の薄膜	[5pp] [3.5e]
	(創造) 発現者および装備品は、半透明なフィルム状の薄膜で覆われる(発現者自身は害を受けない)。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。											
(181) 精神感応	コンシール・ソウツ	lv:1	XPH p96	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 同意する、精神を持つクリーチャー1体	[1pp] [3.5e]
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、真意を読むための(真意看破)判定に対抗する用途の、(はったり)対抗判定に対して+10の状況ボーナスを得る。また、この目標は、精神を読むパワー(およびそれに相当する効果)に対して、セーブに+4のボーナスを得る。											
(182) 変容	コンストラクターズ・タッチ	lv:2	SoS p130	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	—	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	[3pp] [3.5e]
	この目標は、自身が着用している衣服や鎧に縫い付けられる。このことによって、1ラウンドにつき1回、「1d4点のダメージを受けて、攻撃ロールに-1のペナルティを受けて(累積する)、秘術呪文失敗率5%を受ける(累積する、他とも累積する)」の効果を受ける(セーブに成功したラウンドは悪化しない)。また、これを脱ごうとする場合、本文参照。											
(183) 超知覚	コンティンジェンシィ、サイオニック	lv:6	XPH p101	嗅覚	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	経	[目標] 発現者	[11pp] [3.5e]
	発現者は、1レベル/3lv(最大6レベル)以下の、自身に作用するパワー1つを発現して、作動条件1つを設定する。その後、上記の作動条件が満たされた場合、そのパワーが効果を発揮する。ただし、このパワーは、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。[焦点具:パワーには必要なし; 経験点消費:15XP]											
(184) 精神感応	コントリアン・アージ	lv:3	RotW p176	視覚、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	増	[目標] クリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	[5pp] [3.5e]
	目標1体は、抗い難い衝動を受けて、自身が考えていることは逆に行動する。「戦闘中:自身の敵ではなく、自身の仲間に対して攻撃を行う」、「社会的な状況:失言、不適切な発言、侮辱などを行い、行っていた(交渉)、(はったり)判定に対して-10のペナルティを受ける」。[増幅:+3pp⇒セーブ難易度が+1されて、目標数が+1体できる]											
(185) 変容	コントロール・ウェザー、サイオニック	lv:7	SoS p133	不明	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円	[13pp] [3.5e]
	発現者は、この範囲内の、“天気(DMG p92、環境シリーズなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節や地形によって、選択できる天気は変化; 大まかな傾向は決定可; PHB p225参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											
(186) 念動	コントロール・エア	lv:2	XPH p97	精神	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	増	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径50ftの拡散	[3pp] [分・外]
	発現者は、この範囲内の風速および風向きを制御する。このことによって、「風速を時速10マイルまで速めるか遅める」、「風向きを90度まで変化させる」を使用できる。なお、風力効果の詳細に関しては、DMG p92参照。また、風速の通常の初期速度に関しては、本文参照。[増幅:+1pp⇒変化できる風速が+10マイルされる(最大+5ppの増幅まで)]											
(187) 念動	コントロール・オブジェクト	lv:1	XPH p97	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[目標] 重量が100ポンド以下の、生きている樹木ではない、非装備中の物体1つ	[1pp] [分野]
	目標となった物体1つは、生命を吹き込まれて、地上移動速度20ftを得る。また、発現者の命令によって、近接攻撃の“叩きつけ”1回を行うことができる。なお、非サイオニックの錠前に対しては、本文参照。[攻撃ボーナス:発現者の基本攻撃ボーナス+[対応能力値]修正値; ダメージ:1d6点+[対応能力値]修正値; hpおよび硬度は変化なし]											
(188) 念動	コントロール・サウンド	lv:2	XPH p98	聴覚(本文参照)	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)/瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標] 音声1つ、関連する一連の音声、物体1つのいずれか	[3pp] [3.5e]
	[音波] 以下から1つ選択すること。「発現者は、目標となった音声を、異なる音声および異なる音量に変化させる(本文参照)」、「上記の応用によって、特定の(聞き耳)判定、(忍び足)判定に対して+4の状況ボーナスを与える」、「目標となった、非魔法かつ非サイオニックの、ガラス製、磁器製、陶器製などの物体1つは、破壊される(瞬間効果)」。											

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:11/30]	
(189) 念動	コントロール・シャドウ	lv:1	PsH_3e p63	嗅覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [目標] クリーチャー1体が物体1つの、面積が100平方ft以内の影1つ	[1pp]	[3e]
	(おそろく操影) 発現者は、目標となった影1つを操って、その本体の動きとは関係なく、自由に動かすことができる。また、本来の表面内かつ有効距離内ならば、その本体から切り離して動かすこともできる。										[1pp]	[3e]
(190) 念動	コントロール・フレイムズ	lv:1	XPH p98	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	本文参照	不可	増 [目標] 非サイオニックの火元1つ	[1pp]	[3.5e]
	[火] 発現者は、発現者レベルに対応したサイズ分類(本文参照)1つの、非サイオニックの炎1つを制御して、「燃え続けさせる(無理やり燃焼させる; 着火時の消火の難易度が10上昇)」、「操って動かす(移動速度30ft; 動かされていた炎は、パワーの終了時に消える)」、「可能な範囲内で、サイズを変更する」を使用できる。[増幅:本文参照]										[1pp]	[3.5e]
(191) 念動	コントロール・ボディ	lv:4	XPH p99	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	頑健・無効	可	増 [目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体、人型をしていること	[7pp]	[分野]
	発現者は、目標1体の肉体を制御して、「立ち上がらせる」、「座らせる」、「歩かせる」、「無防備状態とさせる」、「戦闘させる(本文参照)」などを行える。ただし、何かを喋らせることはできず、お互いに視線を保たなければならない。また、この目標は、「純粋に精神的なアクション」のみは行える。[増幅:+2pp⇒作用できるサイズ分類が+1段階される]										[7pp]	[分野]
(192) 念動	コントロール・ライト	lv:1	XPH p99	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 1辺が10ftの立方体9個ぶん+3個ぶん/lvまでの範囲内	[1pp]	[3.5e]
	[光] 発現者は、この範囲内の明るさを変化させる。以下から1つ選択すること(選択した用途内ならば、自由に再変化できる; 本文参照)。また、「即座に変化させる」、「最大10ラウンドまでをかけて変化させる」から自由に選択できる。「暗くする(5%~100%)」、「明るくする(100%~200%)」、「非常に明るくする(300%; ただし、1ラウンドで終了)。」										[1pp]	[3.5e]
(193) 精神感応	コンフィダント	lv:9	PsH_3e p61	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)または意志・無効	可(無害)	経 [目標] 発現者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体	[17pp]	[3e]
	[精神作用] 発現者および目標となったクリーチャー1体は、マインドリンクのパワー(XPH p133)と同様に、精神的なリンクを得る(ただし瞬間効果)。このことによって、恒久的に、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界に対しては作用しない)。[経験点消費:2,000XP]										[17pp]	[3e]
(194) 超知覚	コンプリヘンド・ランゲージズ, サイオニック	lv:1	SoS p133	不明	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	— [目標] 発現者	[1pp]	[3.5e]
	発現者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にて約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そなたは識別できるが、内容は理解できない。										[1pp]	[3.5e]
(195) 変容	コンプレッション	lv:1	XPH p98	嗅覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	増 [目標] 発現者	[1pp]	[3.5e]
	発現者は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】に-2、【敏捷力】に+2、攻撃ロール、ACに+1、足払い、組みつきに-4、(隠れ身)判定に+4、武器の基本ダメージが1段階低下、接触面、間合いが変化、移動速度は変化なし)。ただし、発現者から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器は、本文参照。[増幅1~3:本文参照]										[1pp]	[3.5e]
(196) 精神感応	サイオニック・ブラスト	lv:3	XPH p104	聴覚	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	増 [効果範囲] 円錐形の爆発	[5pp]	[3.5e]
	[精神作用] この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる。[増幅:+2pp⇒朦朧状態の持続時間が+1ラウンドされる]										[5pp]	[3.5e]
(197) 観念移動	サイオニック・ロック	lv:2	XPH p106	物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	— [目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ	[3pp]	[3.5e]
	目標となった物体1つは、このパワーのチャージ消費によって、しっかりと旋転されたかのように閉ざされる(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門など)。このことによって、この目標は、開くことができず、“打ち壊す”ための難易度が+10される(PHB p164参照)。また、発現者自身は、この目標を通常通り開閉できる。【物質要素・パワーには必要なし】										[3pp]	[3.5e]
(198) 変容?	サイキック・ヴァンパイア (PsH)	lv:5	PsH_3e p94	視覚(本文参照)、精神	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	頑健・無効	可	— [目標] 接触したクリーチャー1体	[9pp]	[3e]
	この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、2点/lvのパワー・ポイントを失い、発現者は、同じ値のパワー・ポイントを得る(通常通り、1日のパワー・ポイントぶんまで保持可; それを持たない相手には、選択した精神系能力値1つに対して1点の能力値ダメージを与えて、発現者は、+1点のパワー・ポイントを得る)。別:[XPH]										[9pp]	[3e]
(199) 変容	サイキック・ヴァンパイア (XPH)	lv:4	XPH p106	精神	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	— [目標] 接触したクリーチャー1体	[7pp]	[3.5e]
	この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、2点/lvのパワー・ポイントを失う(それを持たない場合、上記の効果の代わりに、発現者が選択した精神系能力値1つに対して2点の能力値ダメージを受ける)。なお、このパワーを“肉體武器を通じて与える”場合、パワーの完成時に指定しておかななければならない。別:[PsH]										[7pp]	[3.5e]
(200) 変容	サイキック・ウィップ	lv:1	SoS p131	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全、反凸・半減	不可	増 [効果] 発現者の手中に作り出された、エクトプラズムのウィップ1本	[1pp]	[3.5e]
	[エクトプラズム] 発現者は、ウィップのような武器1つを作り出す(有効距離内を攻撃可; 片手は必要)。この武器は、遠隔接触攻撃によって、1d6点のダメージを与えて(セーブ不可)、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”とさせる(意志・無効; [精神作用]効果)。また、足払い、武器落としの試みにも使用できる(本文参照)。[増幅:本文参照]										[1pp]	[3.5e]
(201) 精神感応	サイキック・カイラーゼリイ	lv:9	XPH p106	視覚、精神、聴覚	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	(経) [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[17pp]	[分野]
	[精神作用] 以下の2つから選択すること。「障害の除去:目標1体は、(強制)効果。(魅惑)効果。狂気状態、能力値ダメージ、能力値吸収、負のレベル、1時間/lv以内のレベル吸収などが除去される」、「習得パワーの移植:本文参照」。[経験点消費:移植するパワーのレベル×1,000XP(発現者および目標が、1/2ずつ支払うことも選択できる)]										[17pp]	[分野]
(202) 精神感応	サイキック・クラッシュ	lv:5	XPH p107	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全	可	増 [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[9pp]	[3.5e]
	[精神作用] 目標1体は、自身の精神の精髄を押し潰される(このパワーのセーブは、+4のボーナスを得て行う)。このことによって、-1hpの“瀕死状態(PHB p143)”かつ“気絶状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。[増幅:+2pp⇒セーブ成功時のダメージが追加で+1d6点される]										[9pp]	[3.5e]
(203) 精神感応	サイキック・コンテインメント	lv:3	CPs p96	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	増 [目標] 精神を持つ、“サイオニック能力者(XPH p183)”1体	[5pp]	[3.5e]
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、パワーの発現、疑似サイオニック能力の使用、それらの精神集中の維持を行えない。ただし、1ラウンドにつき1回、1回の全ラウンド・アクションによって、開放されるための再セーブ1回を行える。[増幅:+1pp⇒目標数が+1体される]										[5pp]	[3.5e]
(204) 変容	サイキック・シミター	lv:2	CPs, SdS	視覚	1標準	0ft、中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	増 [効果] シミターのような武器1つ	[3pp]	[3.5e]
	発現者は、2点の【知力】を失って(パワーの終了時には元に戻る; 破壊時には戻らない)、精神的物質のシミター1つを作り出して、これに対する《習熟》を得る(本文参照; 発現者のみ使用可)。また、これは、4レベル以下のパワーを伝達できる(本文参照)。【物体のデータは本文参照】[増幅:+2pp⇒ダメージが追加で+1点される]										[3pp]	[3.5e]
(205) 超知覚	サイキック・ビーコン	lv:2	MoE p105	視覚、精神、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	増 [目標] クリーチャー1体が物体1つ	[3pp]	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、サイオニックの印1つを得る。このことによって、発現者は、半径1,000ft以内にいる場合、方向、大まかな距離の情報を、自動的に知覚できる。ただし、上記の範囲外にいる場合、この知覚には、1回の移動アクションが必要となる。[増幅:本文参照]										[3pp]	[3.5e]
(206) 精神感応	サイキック・リフォーメーション	lv:4	XPH p107	視覚、精神、聴覚	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	経 [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[7pp]	[3.5e]
	[精神作用] 目標1体は、直前のレベル上昇の「技能ポイントの割振り」、「特技の獲得」、「パワー(および類似の能力)の習得」の内容を、選択し直すことができる。また、追加経験点を消費した場合、追加で選んで内容を再選択し直すことができる。[経験点消費(発現者および目標が1/2ずつ消費する):50XP、および追加で選べるレベル毎に+50XP]										[7pp]	[3.5e]
(207) 念動	サイコキネティック・ウェポン	lv:4	CPs p96	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	おそらく意志・無効(物体)	可(物体)	増 [目標] 非装備中の武器1つか、発現者自身が所持している武器1つ	[7pp]	[3.5e]
	目標となった武器1つは、自律行動能力を得て、指定した敵を攻撃する。[飛行速度20ft(完璧); 発現者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値+武器のボーナスで近接攻撃; 【筋力】の代わりに【対応能力値】修正値を使用してダメージ] [増幅1:+3pp⇒攻撃ロールに対して+1の洞察ボーナス; 増幅2:+1pp⇒飛行速度が+5ftされる]										[7pp]	[3.5e]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:12/30]	
(208) 精神感応	サイコティック・ブレイク	lv:5	CPs p97	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	増	[目標] 半径15ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	[9pp] [3.5e]
	【強制】【精神作用】 発現者は、テレパシー的な不協和音を作り出す。このことによって、この目標は、最も近くにいるクリーチャーに対して攻撃を行う(この効果では、サイクリスタルは攻撃対象にはならない)。また、直前に攻撃を受けたクリーチャーを優先的に攻撃する(その相手にしか機会攻撃も行わない)。【増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1される】										[9pp] [3.5e]	
(209) 変容	サイコフィードバック (PsH)	lv:4	PsH_3e p95	視覚	1標準	自身	10ラウンド(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	[7pp] [3e]
	発現者は、1回のフリー・アクションで、「任意の点数ぶんのパワー・ポイントを消費することで(同時に消費できる上限は不明)、任意の肉体系能力値の有効修正値を、消費した値の1/2ぶん上昇させる(自由に分割可; このラウンドの終了時まで持続)」の効果を使用できる。なお、実際の能力値ではなく、能力値修正値のみが変化するので注意。別: (XPH)										[7pp] [3e]	
(210) 変容	サイコフィードバック (XPH)	lv:5	XPH p107	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	[9pp] [3.5e]
	発現者は、自身の肉体系能力値1つに対して、最大+1/lvまでのボーナスを得られる(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】のいずれか)。ただし、上記のボーナスと同じ値の“能力値燃焼(XPH p67)”を、その他の能力値1つ以上に受けなければならない(その他の能力値内で、自由に配分可; この“能力値燃焼”は、このパワーの終了時には除去されない)。別: (PsH)										[9pp] [3.5e]	
(211) 観念移動	サイコポーティヴ・シェルター	lv:2	CPs p97	視覚	10分	10ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果] 異次元空間1つ	[3pp] [3.5e]
	【異次元空間】 発現者は、異次元空間への入り口1つを作り出す。その後、大型サイズ以下を7体まで収容でき、多くの超知覚効果では感知されない(外側に入りの再出現は1回の標準アクション)。また、発現者は、意図しに見ているかのように、入り口の周囲を視認できる。【増幅: +1pp⇒収容数が+1体される(追加部分ではサイズ分類は問わず)】										[3pp] [3.5e]	
(212) 超知覚	サイコメトリー	lv:6	CPs p96	視覚	1標準	10ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径10ftの放射	[11pp] [3.5e]
	発現者は、この範囲内にいた相手の情報を知覚する。「1分目:最後に何体かいたか」、「2分目:種別」、「3分目:いた長さ(判明するのは、最大でも調査と同じ長さまで)」、「4分目:属性」、「5分目:どの方向から来たか」、「6分目:何をしたか」、「7分目:どの方向に行ったか」、「8分目~:1つ前」。【増幅: +1pp⇒有効距離および半径が+10ftされる】										[11pp] [3.5e]	
(213) 具象化	サイコルミネセンス	lv:1	PsH_3e p95	視覚(本文参照)、聴覚	1標準	接触	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	－	[目標] 接触した物体1つ	[1pp] [3e]
	【おそろく光】 目標となった物体1つは、サイオニックの光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。ただし、その他の“サイオニックの暗闇”(またはそれに相当する効果)と重複している地点では、このパワーの方が抑止される。										[1pp] [3e]	
(214) 精神感応	サジェスジョン、インプランテッド	lv:4	CPs, RoE	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効、不可	可、不可	増	[目標] 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	[7pp] [3.5e]
	【強制】【精神作用】 発現者は、目標となったクリーチャー1体に対して、サジェスジョン呪文(PHB p227)の効果を与える。また、作動条件(本文参照)を設定できるとともに、共通の言語は必要ない(セーブは完成時に行う)。ただし、作動していない場合、オーラを感知する効果によって感知される(本文参照)。【増幅: +2pp⇒目標数が+1体される】										[7pp] [3.5e]	
(215) 精神感応	サジェスジョン、サイオニック	lv:2	XPH p101	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	[3pp] [分・外]
	【強制】【精神作用、言語依存】 発現者は、目標1体に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、尤もど感じさせる(適切な場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。なお、明確に害となる形での示唆は、何の効果もない。【増幅: +2pp⇒目標数が+1体される】										[3pp] [分・外]	
(216) 変容	サステナンス	lv:2	XPH p108	物質	1標準	自身	瞬間	なし	なし	－	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	発現者は、食料および水の摂取が必要ない(24時間持続)。										[3pp] [3.5e]	
(217) 変容	サスペンド・ライブ	lv:6	XPH p108	嗅覚	1標準	自身	永続(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	[11pp] [3.5e]
	発現者は、深いトランス状態に入って、“活動停止状態(PHB p258)”のようになる(生命や思考を感知する効果に、生きている反応はしない)。その後、1年が1日として感じられるが、この1年が経過すると、“飢えと渇き”の影響を受け始める。なお、ダメージを受けた場合、4ラウンド後に終了する。また、発現者が解除した場合、10ラウンド後に終了する。										[11pp] [3.5e]	
(218) 念動	サブレス・シズム	lv:5	SoS, CPs, MoE	視覚、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間、1ラウンド/lv	不可、意志・無効	可	増	[目標] クリーチャー1体	[9pp] [3.5e]
	発現者は、目標1体が得ている全ての精神感応効果に対して、それぞれ解釈判定(本文参照)1回ずつを行う(セーブ不可)。また、この目標は、“第二精神”が抑止される、「精神感応パワーの発現が妨害される」の効果、この目標に憑依している相手は、「休止状態となる」の効果を受ける(意志・無効)。【増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1される】										[9pp] [3.5e]	
(219) 精神感応	サブレス・レガシー、サイオニック	lv:5	WoLg p19	精神	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	増	[目標] クリーチャー1体	[9pp] [3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、“レガシー・アイテム”1つから得ている利益が、一時的に抑止される(武器の能力、防具の能力などは除くと思われる)。なお、それらの2つ以上から得ている利益がある場合、ランダムな1つから得ている利益が抑止される。【増幅: +2pp⇒有効距離が+5ftされて、セーブ難易度が+1される】										[9pp] [3.5e]	
(220) 超知覚	シー・インヴィジビリティ、サイオニック	lv:2	CPs p98	視覚	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者、増幅時は追加で接触した同意するクリーチャー1体以上	[3pp] [3.5e]
	発現者(および目標)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」のいずれかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などに対しては、このパワーは何の効果もない。【増幅: +2pp⇒目標数が+1体される】										[3pp] [3.5e]	
(221) 変容	シークレット・ヴォイス	lv:2	SoS p133	不明	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	チャージ消費まで永続、最大10分	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	－	[目標] クリーチャー1体が物体1つ	[3pp] [3.5e]
	【幻覚】 発現者は、マジック・マウス呪文(PHB p287)と同様に、この目標に対して、口1つを作り出す。その後、最初に指定した、視覚的または聴覚的な条件が満たされた場合、記憶された日本語にして75文字以内の言葉を、最大10分まで使って喋る(PHB p287参照; 作動条件の感知は、有効距離15ft/lv)。【物質要素: パワーには必要なし】										[3pp] [3.5e]	
(222) 変容	シークレット・スクリプト	lv:3	SoS p133	不明	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	－	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の物体1つ	[5pp] [3.5e]
	【惑乱】【精神作用】 発現者は、イリュージョン・スクリプト呪文(PHB p203)と同様に、“意図した相手にしか読むことができない文章”を記載する(意味不明な文章となる; エゴイストには、このパワーの文章であることは識別できる)。また、意図しない相手が読もうとした場合、指定された示唆1つに従う(意志・無効)。【物質要素: パワーには必要なし】										[5pp] [3.5e]	
(223) 変容	シークレット・ページ、サイオニック	lv:3	SoS p133	不明	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	－	[目標] 接触した、面積が3平方ftまでのページ1つ	[5pp] [3.5e]
	発現者は、目標となったページ1つの内容を変化させて、全く違う内容に見せかける(地図をどうでもい文章に、重要な文章を一時的な伝言に、呪文のページを宿帳に、など)。また、合言葉によって、元の内容に戻したり、最初に指定した内容に再変化させることができる(回数無制限)。さらに、この効果自体を消去できる。										[5pp] [3.5e]	
(224) 超知覚	シールド・オヴ・ブリューデンス	lv:6	PsH_3e p100	視覚、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	[11pp] [3e]
	発現者は、未来の断片を垣間見る能力を得る。このことによって、ACIに対して+6の洞察ボーナスを得る。ただし、立ちすくみ状態である間は、上記のボーナスが+4に減少する。										[11pp] [3e]	
(225) 変容	シェア・ペイン	lv:2	XPH p108	精神、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	－	[目標] 接触した、同意するクリーチャー2体	[3pp] [3.5e]
	目標1体目は、本来与えられるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに目標2体目に対して与えられる。なお、これらの目標が、“近距離(25ft+5ft/2lv)”を超えて離れた場合、このパワーは即座に終了する。また、発現者自身は、目標2体目にはできないと思われる。										[3pp] [3.5e]	
(226) 変容	シェア・ペイン、フォースト	lv:3	XPH p108	おそろく精神、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	増	[目標] クリーチャー1体	[5pp] [3.5e]
	発現者は、本来与えられるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。また、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに目標1体に対して与えられる。ただし、距離限界を超えて離れた場合、このパワーは終了する。また、発現者が完全耐性を持つダメージや、非致傷ダメージは、移し変えることができない。【増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1される】										[5pp] [3.5e]	

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:13/30]
(227) 具象化	ジェネシス	lv:9	XPH p108	物質	7日	180ft	瞬間	不可	不可	経 [効果範囲] パワーの発現地点を基点とした、アストラ界に隣接する擬似次元界1つ	
	(創造) [エクプラズム] 発現者は、擬似次元界1つを創造する。この擬似次元界は、1日につき半径+1ftの速度で成長していく(最大半径180ft; 追加の発動1回につき、即座に半径+180ft)。また、最大半径まで成長した後は、1週間につき半径+1ftの速度で成長していく。なお、物質界内で発現した場合、本文参照。 [経験点消費:1,000XP] [17pp] [分野]										
(228) 念動	ジューストーン・プレス	lv:4	DrMa p76	聴覚	'1即行'	30ftまたは60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	本文参照	可	増 [効果範囲] 円錐形の爆発、または直線状の爆発	
	発現者は、クリスタル・ドラゴンに対応した、プレス攻撃を行う能力を得る(合計1回/2lvまで; 1回の標準アクション; 再チャージ時間は1ラウンド; 半径30ftの円錐形の爆発)。この範囲内にいる相手は、2d6のダメージを受けて(反応・半減、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(反応・無効)。 [増幅1~4: +2pp~+8pp⇒本文参照] [7pp] [3.5e]										
(229) 超知覚	シクウェスター、サイオニック	lv:7	XPH p101	なし	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	経 [目標] 接触した、クリーチャー1体か、1辺が2ftの立方体1個ぶん/lvまでの大きさの物体1つ	
	この目標は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となるときは、超知覚効果(および相当する効果)によっては感知されない。また、扉などが目標となった場合、不可視状態の代わりに、通常の視覚では発見されない状態となる。ただし、クリーチャーが目標となった場合、追加で“活動停止状態(PHB p258)”となる。 [経験点消費:75XP] [13pp] [3.5e]										
(230) 精神感応	シズム	lv:4	XPH p109	視覚、聴覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	- [目標] 発現者、精神を持っていること	
	[精神作用] 発現者は、“第二精神”を作り出して、お互いに意思疎通できる。これは、このパワーが完成した次のラウンドから、発現者のターンの間に、発現者とは個別に、1回の標準アクションを行う(“純粋に精神的なアクション”しか行えず、発現者レベルが6低い; 本文参照)。なお、発現者が、(強制)効果、(魅惑)効果を受けた場合、本文参照。 [7pp] [分野]										
(231) 変容	シクン・スキン	lv:1	XPH p109	嗅覚、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増 [目標] 発現者	
	発現者は、自身の皮膚が厚くなって、ACの外皮ボーナスに対して+10の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。 [増幅1: +3pp⇒強化ボーナスが追加で+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる] [1pp] [3.5e]										
(232) 変容	シネシート	lv:1	XPH p109	物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	- [目標] 発現者	
	発現者は、自身の顔の皮膚(覆われているはならない)によって、光を見たり音声を聞くことができる(1回の即行アクションによって、“この感知方法”、“本来の感知方法”、“両方の感知方法”を切り替えできる; 本文参照)。また、両方の感知方法が正常に機能している場合、(聞き耳)、(視認)、(捜索)判定に+4の状況ボーナスを得る(本文参照)。 [1pp] [3.5e]										
(233) 精神感応	シャター・マインド・ブランク	lv:5	XPH p109	嗅覚	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	- [効果範囲] 発現者を中心とした、半径30ftの爆発	
	この範囲内にいる、マインド・ブランク系のパワーが稼働しているクリーチャーは、それらの効果に対して、解判定(1d20+1/lv(最大+20); 難易度11+その発現者レベル)1回ずつを受ける。 [9pp] [3.5e]										
(234) 観念移動	シャドウ・ウォーク、サイオニック	lv:5	CPs p98	視覚	1標準	接触	1時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効	可	- [目標] 接触したクリーチャー1体/lv	
	(おそらく撮影) [影界パワー、次元間通路] このパワーは、薄暗い暗闇内でのみ発現できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(PHB p235参照)。なお、影界と並存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。 [9pp] [外套]										
(235) 観念移動	シャドウ・エフト	lv:4	CPs p98	視覚、聴覚	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	増 [効果] 招来された、シャドウ・エフト1体	
	(おそらく招来) [悪] [アストラ界、影界、元素界パワー] 発現者は、シャドウ・エフト(CPs p134)1体を招来する。 [増幅1: +4pp⇒招来数が増える; 増幅2: +2pp⇒この内の1体が、発現者が指定した特定の影1つに、すでに“影隠れ”している状態で出現する(本文参照)] [7pp] [3.5e]										
(236) 変容	シャドウ・ボディ	lv:8	XPH p110	聴覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	- [目標] 発現者	
	発現者および装備品は、自身の影に溶け込む。その後、別の影に隠れたり、あらゆる表面上を移動できるようになる(本文参照)。また、“暗視(60ft)”、“ダメージ減少10/サイオニック”、“クリティカル・ヒット、能力値ダメージ、毒、病気、溺れに対する完全耐性”、“酸”、“電気”、“火”が半減”の能力を得るが、物理的攻撃を行えず、物体を扱えない。 [15pp] [3.5e]										
(237) 変容	ジャンプ、サイオニック	lv:1	SoS p133	不明	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	- [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、このパワーによるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。なお、(跳躍)技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。 [1pp] [3.5e]										
(238) 変容	シュリンク・アイテム、サイオニック	lv:3	SoS p133	不明	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	- [目標] 接触した、体積が2立方ft/lv以内の物体1つ	
	目標となった物体1つは、“体積、重量が約1/4,000”、“高さ、幅、奥行きが1/16”に縮小化して、そのサイズ分類が4段階小さくなる。また、発現者は、“この縮小後の材質を、布のように変化させる”ことを選択できる。さらに、硬い表面にぶつけるか、合言葉を唱えた場合、元に戻すことができる。 [5pp] [3.5e]										
(239) 超知覚	シンクロシティ	lv:1	CPs, RoD	視覚	1標準	自身	1ラウンド	なし	なし	増 [目標] 発現者	
	発現者は、1回の標準アクションを、“待機(PHB p158)”させる(自身の次のターンの開始時には消滅)。また、この方法による“待機”は、通常とは異なり、アクションの作動条件を指定する必要がない。ただし、通常通り、この標準アクションの行う内容を指定する必要がある。 [増幅: +2pp⇒この標準アクションの行う内容も、指定する必要がなくなる] [1pp] [3.5e]										
(240) 具象化	スウォーム・オヴ・クリスタルズ	lv:2	XPH p110	物質	1標準	15ft	瞬間	不可	不可	増 [効果範囲] 円錐形の拡散	
	(創造) この範囲内のクリーチャーおよび物体は、3d4点のサイオニックの新撃ダメージを受ける。なお、少なくとも、パワーの具象化(創造)効果(呪文の召喚術(創造)効果に相当)による、新撃、刺突、殴打ダメージは、自動的にダメージ減少を克服しない(CPs p79を参照)。 [増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d4点される] [3pp] [3.5e]										
(241) 観念移動	スケート	lv:1	XPH p110	視覚、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	- [目標] 重量が100ポンド/lv以下の、接触した同意するクリーチャー1体か非装備中の物体1つ	
	この目標は、地面上を滑らかな氷面上であるかのように移動する。「クリーチャーが目標:目標1体は、自在に“滑り”をコントロールでき、基本的に移動速度に対して+15ftの強化ボーナスを得る(地面の傾斜によって変化; 本文参照; 跳躍距離が同時に変化する)」、「物体が目標:目標1つは、押し引きする場合、重量が1/10として扱われる」。 [1pp] [3.5e]										
(242) 念動	スタン・クォーリ・スピリット	lv:3	MoE p106	精神	1標準	不明	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	増 [目標] 来訪者1体か、クリーチャーか物体に憑依しているクリーチャー1体	
	目標となった来訪者1体は、“朦朧状態(PHB p311)”となる(自身のターンの終了時毎に、解放されるための再セーブ可)。または、憑依しているクリーチャー1体は、休止状態となる(行動できず、憑依している相手に、ボーナス、ペナルティ、妨害を与えない)。 [増幅1: +4pp⇒目標数が増える; 増幅2: +2pp⇒セーブ難易度が+1される] [5pp] [3.5e]										
(243) 超知覚	ステッドファスト・ゲイズ	lv:1	PsH_3e p100	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	- [目標] 発現者	
	発現者は、“凝視攻撃(および、おそらくそれに類する効果)に対する完全耐性”の能力を得る。 [1pp] [3e]										
(244) 超知覚	ステッドファスト・パーセプション	lv:4	XPH p111	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	- [目標] 発現者	
	発現者は、視覚に対して悪影響を与える効果を受けない。このことによって、(視認)判定、(捜索)判定に対して+6の強化ボーナスを得るとともに、“(虚像)効果、(幻覚)効果に対する完全耐性”の能力を得る(インヴィジビリティ呪文の不可視状態なども含む)。なお、フォールス・センサリア・インプットのパワー(XPH p127)との相互作用は、本文参照。 [7pp] [3.5e]										
(245) 変容	ステュキアン・イレイジャー	lv:2	CPs p101	視覚	1標準	自身	瞬間	なし	なし	増 [目標] 発現者	
	[正] 発現者は、一時的に正のエネルギー界と接続する。このことによって、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”1つが除去される。ただし、すでに受けているレベル吸収に対しては、このパワーは何の効果もない。なお、CPs p58では、このパワーも負のエネルギー効果とされているが不明。 [増幅: +2pp⇒追加で負のレベル1つが除去される] [3pp] [3.5e]										

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:14/30]
(246) 変容	ステュギアン・ヴェイル	lv:8	CPs p102	視覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	-	[目標] 発現者
	[負] 発現者は、アンデッドに似た特徴を得る。このことによって、呼吸、食事、睡眠の必要がなくなるとともに、本文中の効果に対する完全耐性を得る。また、【耐久力】が“持たない能力値”となる(【耐久力】ボーナスによるhpを失って、生きているクリーチャーとしては扱われない)。さらに、負のエネルギーから利益を、正のエネルギーから害を受ける。 [15pp] [3.5e]										
(247) 変容	ステュギアン・ウェポン	lv:2	CPs p102	視覚	‘1即行’	接触	1ラウンド	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	-	[目標] 接触した、近接武器1つ
	[負] 目標となった武器1つは、一時的に負のエネルギー界と接続する。その後、次の近接攻撃1回が、命中した相手に対して、追加でステュギアン・レイのパワー(CPs p101)の効果を与える(1ラウンドの間、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”1d4つを与える；本来ならば死亡するHD数の場合、1ラウンドの間、代わりに“朦朧状態(PHB p311)”とする)。 [3pp] [3.5e]										
(248) 変容	ステュギアン・ウォード	lv:4	CPs p102	視覚	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	-	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、デス・ウォード呪文(PHB p256)の効果を得る。このことによって、“負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。 [7pp] [外装]										
(249) 変容	ステュギアン・コンフラグレイション	lv:9	CPs p100	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	増	[効果範囲] 半径15ft×高さ40ftの円筒形
	[負] この範囲内にいる相手は、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”1d4つを受ける(セーブ不可)。また、この24時間後には、消滅するがレベル吸収が発生する(本文参照)。なお、アンデッドの相手は、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。[増幅:+2pp⇒与える負のレベルが+1つ、与える一時的hpが+5点される] [17pp] [3.5e]										
(250) 変容	ステュギアン・タッチ	lv:6	CPs p102	視覚	1標準	接触	不明またはチャージ消費、瞬間	頑健・無効	可	増	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体以上
	[負] 発現者は、“負のエネルギーの接触”を使用できる(合計1回/lvまで)。この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”1つを受ける。また、発現者は、これを与える毎に、+5点の一時的hpを得る(どちらも1時間持続)。ただし、アンデッドには、本文参照。[増幅:+2pp⇒負のレベルが24時間持続となる] [11pp] [3.5e]										
(251) 超知覚	ステュギアン・ディザーンメント	lv:1	CPs p100	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	不可	不可	-	[効果範囲] 円錐形の放射
	[負] 発現者は、アンデッドおよび負のエネルギーのオーラを知覚する。「1ラウンド目：オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目：最も強力な“オーラ強度(CPs p101)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目：全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”；一部の判定に対して+2の洞察ボーナス。 [1pp] [3.5e]										
(252) 変容	ステュギアン・ディスラプション	lv:4	CPs p101	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	可(ク)(無害、物体)	-	[目標] 接触した、殴打ダメージを与える武器1つ
	[負] 目標となった武器1つは、“ディスラプション(DMG p221)”の武器の能力を得る。ただし、おそらく“呪文抵抗：可”で、このパワーのセーブ難易度を使用すると思われる。 [7pp] [3.5e]										
(253) 変容	ステュギアン・ドミニオン	lv:5	CPs p101	視覚、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	可	増	[目標] 1HD/lv以下の、精神を持たないアンデッド1体
	発現者は、自身の精神のみが、目標1体の身体を乗っ取って行動する(自身の能力の多くと、肉体の能力を使用できる；本文参照)。なお、終了、解除、破壊、解呪された場合、本来の肉体に戻るが、解除は有効距離内のみであり、距離限界を超えて離れて破壊された場合、発現者も死亡する。[増幅:+2pp⇒精神を持つものも制御可(本文参照)] [9pp] [3.5e]										
(254) 変容	ステュギアン・ベイン	lv:3	CPs p99	視覚	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	-	[目標] 接触した、武器1つか同じ種類の矢弾50発まで
	[おそらく善] 目標となった武器1つまたは矢弾は、善の属性となるとともに、“アンデッド・ベイン(DMG p222)”の武器の能力を得る。ただし、使用された矢弾からは、このパワーが終了する(投擲武器からは終了しない)。 [5pp] [3.5e]										
(255) 変容	ステュギアン・ボルト	lv:6	CPs p99	視覚、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・無効	可	増	[効果範囲] 長さ120ftの直線状
	[負] この範囲内にいるクリーチャーは、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”1d4つを受ける(1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで消滅)。ただし、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。[増幅:+4pp⇒与える負のレベルが+1d4つ、与える一時的hpが+2d4×5点される] [11pp] [3.5e]										
(256) 変容	ステュギアン・レイ	lv:2	CPs p101	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	不可	可	-	[効果] 光線1本
	[負] 発現者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドの間、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”1d4つを受ける。ただし、本来ならばこれによって死亡するようなHD数である場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる。なお、アンデッドは、1ラウンドの間、+5点の一時的hpを得る。 [3pp] [3.5e]										
(257) 変容	ストーン・マインド	lv:1	SoS, CPs, RoS	視覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、土または岩の表面上(石の床を含む)に立っている限り、(搜索)判定に対して+4のボーナスを得る。また、“石造りの不審な点”に気付くための(搜索)判定に対しては、さらに+2のボーナスを得る。なお、このボーナスは、“石工の勤”の能力と累積する。[増幅:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる] [1pp] [3.5e]										
(258) 変容	ストレンクス・オヴ・マイ・エネミー	lv:2	XPH p111	視覚(本文参照)	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、敵に対して肉體武器、人工的武器を命中させる毎に、追加で1点の【筋力】ダメージを与える。また、【筋力】に対して、“+1×与えた【筋力】ダメージの強化ボーナスを得る(異なる敵からは累積しないが、同じ敵からは+8まで累積する)”。[増幅1:+3pp⇒ボーナス上限が+2される；増幅2:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる] [3pp] [3.5e]										
(259) 念動	ストンプ	lv:1	XPH p111	視覚、聴覚	1標準	20ft	瞬間	反応・無効	不可	-	[効果範囲] 円錐形の拡散
	この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受けるとともに、“伏せ状態(PHB p310)”となる。なお、効果範囲型効果の基点には、“グリッドの交差点”が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が“爆発”または“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。 [1pp] [3.5e]										
(260) 念動	ストンプ、グレーター	lv:5	CPs p99	視覚	1標準	120ft	瞬間	反応・無効	不可	増	[効果範囲] 長さ120ftの直線状
	発現者は、念動の衝撃波を発する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、7d6点のダメージを受けるとともに、“伏せ状態(PHB p310)”となる。[増幅:+2pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+4ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)] [9pp] [3.5e]										
(261) 観念移動	スパイダー・クライム、サイオニック	lv:1	PsH_3e p100	物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	-	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。 [1pp] [3e]										
(262) 超知覚	スピーク・ウィズ・アニマルズ、サイオニック	lv:1	SoS p133	不明	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	-	[目標] 発現者
	発現者は、動物との意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、発現者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、発現者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、このパワーのみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。 [1pp] [3.5e]										
(263) 超知覚	スピーク・ウィズ・デッド、サイオニック	lv:3	CPs p99	聴覚、物質	10分	接触	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した死体1つ
	[おそらく言語依存][負] 目標1つは、発現者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語、知識で回答する(発現者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーブ可；魂とは無関係に、“魂の痕跡”が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこのパワーを受けた死体には、作用しない。[増幅:+4pp⇒質問数が追加で+1つされる] [5pp] [3.5e]										
(264) 変容	スピット・ポイズン、サイオニック	lv:5	Dr@304 p37	嗅覚、精神	1標準	30ft	瞬間	不可	可	-	[目標] クリーチャー1体
	発現者は、「毒を受けている」、「毒の能力を持っている」、「毒を与える接触パワーをチャージ保持している(このパワーのためにチャージ消費される)」のいずれかでなければならない。発現者は、毒の飛沫を吐き掛ける。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、上記の条件を満たしている、全ての毒を受ける。 [9pp] [3e]										

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:15/30]
(265) 精神感応	スピリット・オヴ・ウオー	lv:8	CPs p99	精神	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径40ftの放射
	発現者は、戦いのオーラを放つ。このことによって、この範囲内では、発現者および仲間、「攻撃およびダメージのロールに対して+4の技量ボーナスを得る」、「1体につき1回のみ、「自身のセーブ1回に対して+10の洞察ボーナスを得る」を使用できる」、「1体につき1回のみ、「クリティカル・ロール1回を自動成功にする」を使用できる」の利益を得る。										[15pp]
(266) 変容	スピリット・マーク	lv:1	SoS p133	不明	1標準	0ft	永続	不可	不可	—	[効果] 合計6文字までの自身のルーンか印、面積が1平方ftの範囲内
	発現者は、アーケイン・マーク呪文(PhB p195)と同様に、自身のルーンまたは印を作り出す(合計6文字まで; 可視状態または不可視状態から選択)。ただし、クリーチャーに作り出した場合、磨耗して約1ヶ月後に消滅する。なお、リード・マジック呪文(PhB p293)は、この文章が何らかの意味を持っている場合、自動的にその意味を明らかにする。										[1pp]
(267) 変容	スロー・ブリージング	lv:1	CPs, FB	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、酸素の必要量が減少する。このことによって、“高度帯(DMG p89)”の高山病から疲労状態とならないための、頑健セーブに対して+4の技量ボーナスを得る。[増幅1(FB版): +1pp⇒技量ボーナスが+2される; 増幅2(CPs版): +4pp⇒ボーナスではなく、完全耐性を得る]										[1pp]
(268) 精神感応	スロー	lv:9	PsH_3e p105	精神	1ラウンド?	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	意志・無効	可	経	[目標] 中型サイズ以下の、精神を持つ人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、ドミネイト・パースン呪文(PhB p259)の効果を受ける。また、永続効果であり、再セーブの機会が訪れても、-10のペナルティで行う。さらに、再セーブに成功しても、命命を無視するだけで解放されない(それ以降、その命の抵抗はペナルティを受けない)。なお、殆どの効果では解放できない。[経験点消費:5,000XP]										[17pp]
(269) 念動	セヴァー・ザ・タイ	lv:2	PsH_3e p99	聴覚、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・半減	可	—	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	この範囲内にいるアンデッドは、負のエネルギーとの接続が断ち切られる。このことによって、3d8点のダメージを受ける。また、この方法によって0hp以下になったアンデッドは、塵となる(非実体状態のアンデッドは、代わりに消散する)。										[3pp]
(270) 精神感応	セヴァー・レガシー、サイオニック	lv:8	WoLg p19	精神	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	増	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、全ての“レガシー・アイテム”との接続が、断ち切られる(本文参照)。ただし、発現者レベルよりもHD数が高い相手は、その差の1HDにつき、これに対するセーブに+1のボーナスを得る。また、セーブに成功した相手は、これに対する完全耐性を得る(24時間持続)。[増幅:+2pp⇒有効距離が+5ftされて、セーブ難易度が+1される]										[15pp]
(271) 超知覚	セカンド・チャンス	lv:5	XPH p111	精神	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 発現者
	発現者は、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定のいずれかのダイス・ロール1回に対して、再ロール1回を使用できる。ただし、この能力を使用してしまうと、このパワーはチャージ消費される。										[9pp]
(272) 念動	セレスチャル・コンデュート	lv:5	CPs p80	視覚、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	増	[効果範囲] 長さ120ftの直線状
	[正、エクプラズム] 発現者は、一時的に正のエネルギー界と接続して、燃え立つエクプラズムを放つ。この範囲内にいる相手は、9d6点のダメージを受ける(アンデッドには、この1d毎に+2点の追加ダメージ; 人造および非自律行動物体には、代わりに5d6点のダメージ)。[増幅:+1pp⇒セーブ難易度が+1されて、ダメージが追加で+1d6点される]										[9pp]
(273) 精神感応	セレニティ	lv:2	CPs p98	嗅覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つクリーチャー1体。増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標1体は、興奮がなだめられる。このことによって、“激怒”の能力、土気効果、[恐怖]効果、混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動、暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。また、攻撃またはダメージを受けた目標からは、このパワーは即座に終了する。[増幅:+2pp⇒目標数が+1体される]										[3pp]
(274) 精神感応	セレブラル・ファンタズム	lv:3	CPs p80	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、潜在意識下から怪物が呼び出される(この目標自身にしか、はっきりとは見えない)。このことによって、3d6点の“非致傷ダメージ(PhB p144)”を受けて、1d4ラウンドの間、“幻惑状態(PhB p305)”となる。また、この幻惑状態である間は、悲鳴を上げ続ける。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1される]										[5pp]
(275) 変容	センサリィ・グルーム	lv:1	CPs p98	物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	増	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、以下の効果1つを受ける。「視覚:5ft以内の相手に対して視認困難、5ftを超える相手に対して完全視認困難を受ける」、「聴覚:“聴覚喪失状態”となる」、「嗅覚/味覚:“鋭敏嗅覚”の能力などが機能しない」、「触覚:“振動感知”の能力が機能せず、自身のターンの開始時毎に、“伏せ状態”となる(本文参照)」。[増幅:本文参照]										[1pp]
(276) 超知覚	センシティヴィティ・トゥ・サイキック・インプレッションズ	lv:2	XPH p111	聴覚、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径が“近距離(25ft+5ft/2lv)”の拡散
	発現者は、この範囲内の“心靈印象”の幻視を知覚する(過去の強い感情を含む出来事など; 本文参照)。なお、このパワーによって、最近のものから順番に、10分の精神集中につき“心靈印象”1つを知覚でき、最大で過去100年/lvまでを遡ることができる。										[3pp]
(277) 変容	センス・オヴ・ザ・ドラゴン、サイオニック	lv:5	RotD p120	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、“非視覚的感知(30ft)”の能力を得る(DMG p291参照)。このことによって、効果線が通っている相手の、存在および位置を特定できる(エーテル状態は感知不可)。ただし、視覚依存のペナルティは、通常通り受ける(多くの失敗確率、対不可視状態のAC、盲目状態の移動速度など)。[増幅:+2pp⇒能力の有効距離が+5ftされる]										[9pp]
(278) 精神感応	センス・サイオニクス	lv:5	PsH_3e p98	視覚	1標準	1マイル/lv	1時間/lv	不可	可	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径1マイル/lvの放射
	発現者は、この範囲内でサイオニック能力が使用された場合、その事実および、分野、方向、距離(誤差60ft以内)の情報を知覚する。また、このパワーの感知は、8レベル以下のサイオニックの効果によっては妨害されない。※サイオン・パワーの簡易リストでは、超知覚効果となっているが不明。										[9pp]
(279) 超知覚	センス・デインジャー	lv:2	MoE p106	視覚、精神、聴覚	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、立ちすくみ状態でも、AOIに対して【敏捷力】ボーナスを保持する。また、「発現時間:1回の標準アクション以内」、「消費pp:1点以下」を満たしているパワーを、1回の割り込みアクションとしても発現できる(通常とは異なり、立ちすくみ状態でも、この割り込みアクションは使用できる)。[増幅:+1pp⇒“割り込み化”のpp上限が+1点される]										[3pp]
(280) 精神感応	センス・リンク	lv:1	XPH p112	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	増	[目標] 同意する、精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 発現者は、目標1体の感覚1つを“傍受”できる(視覚、聴覚、味覚、嗅覚のいずれか; 他次元界には機能しない)。また、可能な範囲内で、技能判定も行える。ただし、凝視攻撃などの被害も伝達されて、この知覚を使用している間は、ACIに対する【敏捷力】ボーナスを失う。[増幅:+1pp⇒逆となる; 増幅2:+4pp⇒感覚が+1つされる]										[1pp]
(281) 精神感応	センス・リンク、フォースト	lv:2	XPH p112	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[精神作用] 発現者は、任意の目標1体の感覚1つを“傍受”できる(視覚、聴覚、味覚、嗅覚のいずれか; 他次元界には機能しない)。また、可能な範囲内で、技能判定も行える。ただし、凝視攻撃などの被害も伝達されて、この知覚を使用している間は、ACIに対する【敏捷力】ボーナスを失う。なお、センス・リンクのパワーとは異なり、増幅を持たない。										[3pp]
(282) 観念移動	センディング、サイオニック	lv:5	PsH_3e p97	精神	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体
	発現者は、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にて75文字以内のメッセージ1つを送信する(発現者からのメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ文字数制限のメッセージ1つを即座に返信できる。ただし、この目標が他次元界にいる場合、このパワーは5%の確率で失敗する。										[9pp]
(283) 変容	セント、サイオニック	lv:2	XPH p101	精神	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者
	発現者は、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る。このことによって、半径30ft以内に他の相手がいる場合、匂いによって感知できる(体臭や風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションによって、匂い1つの方向を調べられる。さらに、半径5ft以内に近づいた場合、匂いの正確な位置を特定できる。										[3pp]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:16/30]		
(284) 精神感応	ソウト・シールド	lv:2	XPH p112	聴覚	'1割り込み'	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者、精神を持っていること	[3pp]	[3.5e]
	[精神作用] 発現者は、[精神作用]効果に対して“パワー抵抗13”の能力を得る。[増幅: +1pp⇒パワー抵抗の値が+1されて、持続時間が+1ラウンドされる]												
(285) 精神感応	ソウトスース	lv:3	FaoE p153	精神	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	可(無害)	－	[目標] 発現者および、精神を持つクリーチャー何体でも	[5pp]	[3.5e]
	[精神作用] 発現者は、精神を落ち着かせるテレパシー的なリンクを作り出す。このことによって、発現者および目標は、[恐怖]効果のセーブに対して+4の土気ボーナスを得る。また、発現者は、このパワーのチャージ消費によって、自身および目標から、全ての[恐怖]効果、恍惚状態、混乱状態を除去できる。												
(286) 具象化	ソウル・クリスタル	lv:7	Mol p107	物質	1ラウンド	0ft	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	－	[効果] 作り出された、ソウル・クリスタル1つ	[13pp]	[3.5e]
	このパワーの完成時に、「発現できるパワー1つ」、「ppの消費値(最大2点/lv)」を指定すること。発現者は、その値のppを消費して、ソウル・クリスタル1つを作り出す。その後、これを持っている相手は、ソウル・クリスタルの発現者レベル、パワー・ポイントを使用して、1回の標準アクションによって、そのパワーを発現できる(通常通り、増幅を選択できる)。												
(287) 精神感応	ゾーン・オヴ・アラートネス	lv:2	CPs p104	精神	1標準	10ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 発現者および、発現者を中心とした半径10ftの範囲内の全ての仲間	[3pp]	[3.5e]
	(強制)[精神作用] 発現者および目標は、「1人でも危険に気付いた場合、発現者も気付く」、「1人でも立ちすくみ状態ではない場合、発現者もそうではない」、「全員が、(聞き耳)判定、(視認)判定に対して+1/目標数のボーナスの利益を得る。ただし、発現者から距離限界を超えて離れた目標からは、このパワーは終了する。[増幅1~5:本文参照]												
(288) 変容	ゾーン・オヴ・サイレンス、サイオニック	lv:4	SoS p133	不明	1ラウンド	5ft	1時間/lv	不可	不可	－	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径5ftの放射	[7pp]	[3.5e]
	(強制)[精神作用] 発現者は、この範囲内の音声に対して干渉する(発現者自身に伴って移動する)。その後、この範囲内の音声は、この範囲外には聞こえない。ただし、この範囲内からこの範囲外に対する、[音波]効果、[言語依存]効果が阻害される(PHB p245参照)。また、精神を持たない相手には、通常通り聞こえると思われる。												
(289) 精神感応	ゾーン・オヴ・トゥルース、サイオニック	lv:2	SoS, CPs	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	－	[効果範囲] 半径20ftの放射	[3pp]	[3.5e]
	(強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の、精神感応効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、このパワーのセーブは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。												
(290) 精神感応	ソリシット・サイクリスタル	lv:3	XPH p112	聴覚	'1即行'	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	増	[目標] 発現者のサイ・クリスタル1体	[5pp]	[3.5e]
	発現者は、目標となった“サイ・クリスタル”1体に対して、精神集中の維持が必要なパワー1つの、精神集中を委譲する。また、そのパワーのために、(精神集中)判定が必要となる場合、発現者の修正値が使用される。ただし、このパワーの方が先に終了した場合、そのパワーも同時に終了する。[増幅: +1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]												
(291) 変容	ダーク・ディスペア	lv:8	CPs p82	聴覚	1標準	10ft	1ラウンド/lv	本文参照	可	－	[目標] 発現者を中心とした、半径10ftの放射	[15pp]	[外装]
	[悪] 発現者は、善の相手の攻撃に対して、AC、セーブに+2の洞察ボーナスを得る。また、この範囲内では、善の相手は、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-2のペナルティを受けて(意志・無効: パワー抵抗は進入毎に判定)、1ラウンドにつき1回、自身のタンの開始時毎に、1d6点+1点/lvのダメージを受ける。												
(292) 超知覚	ダークヴィジョン、サイオニック	lv:2	XPH p101	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	[3pp]	[3.5e]
	発現者は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視(このパワーを含む)は、一部を除いて、サイオニックの暗闇は見通すことができない(サイオニックの暗闇、通常の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)が捉えることができない。												
(293) 観念移動	タイム・ホップ	lv:3	XPH p112	視覚、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	増	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体か、重量が300ポンド以下の物体1つ	[5pp]	[3.5e]
	この目標は、最大1ラウンド/lv後の、未来に転送される。ただし、1ラウンドにつき1回、自身のターンであったはずの時点で、戻って来るための[判断力]判定(難易度15)を行うことができる(次のターンから行動できる)。[増幅1: +2pp⇒作用できるサイズ分類が+1段階、重量が2倍(+100%)となる; 増幅2: +2pp⇒目標数が+1つされる(本文参照)]												
(294) 観念移動	タイム・ホップ、マス	lv:8	XPH p113	視覚、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	増	[目標] 同意するクリーチャー何体でも	[15pp]	[分・外]
	目標となったクリーチャーは、最大1時間/lv(任意に調整可)後の、未来に転送される。また、望むならば、1ラウンドにつき1回、自身のターンであったはずの時点で、戻って来るための[判断力]判定(難易度15)を行うことができる(次のターンから行動できる)。[増幅: +6pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]												
(295) 観念移動	タイム・リグレーション	lv:9	XPH p113	なし	1標準	自身	瞬間	なし	なし	経	[目標] 発現者	[17pp]	[分・外]
	発現者は、“見かけ上の時間”を、過去に巻き戻す。このことによって、1回ぶん前の自身のタンの開始時から、全てがやり直される(全ての結果は巻き戻されて、消費されたものは元に戻り、発現者のみは開示された情報を得たまま)。ただし、このパワーに関連するもの(パワー・ポイント、経験点消費)は、消費されたままである。[経験点消費:1,000XP]												
(296) 観念移動	タイムレス・ボディ	lv:9	XPH p113	物質	1標準	自身	本文参照	なし	なし	－	[目標] 発現者	[17pp]	[3.5e]
	発現者は、自身の次のタンの開始時まで、あらゆる効果を受けない(攻撃、ダメージ、有益なパワー、有害なパワーなどを含む)。ただし、このパワーの発現時間は、“1回の標準アクション”よりも短縮することができない。												
(297) 変容	タッチ・オヴ・ヘルス	lv:1	CPs p104	聴覚、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)/意志・半減	可(無害)/可	増	[目標] 接触したクリーチャー1体	[1pp]	[外装]
	(治療)[正] 発現者は、このパワーのチャージ消費によって、目標となったクリーチャー1体から、2点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッドに対して、2点のダメージを与える(意志・半減)。[増幅: +2pp⇒治療またはダメージが追加で+2点される]												
(298) 変容	タッチサイト	lv:3	XPH p113	視覚	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径60ftの放射	[5pp]	[3.5e]
	発現者は、“触視覚(60ft)”の能力を得る。その後、この範囲内の効果線が通っている相手に対して、「(聞き耳)判定、(視認)判定の必要な感知できる」、「(隠れ身)技能、不可視状態、視認困難、暗闇などを無視して、位置を特定できる」の効果を得る。また、通常の知覚情報と比較できる。[増幅: +2pp⇒有効距離および半径が+10ftされる]												
(299) 変容	タロンズ	lv:1	PsH_3e p102	視覚	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	－	[目標] 発現者	[1pp]	[3e]
	発現者は、自身の両手の爪が伸びる。このことによって、自身の素手攻撃が、致傷ダメージを与えて、武装しているものとみなされるとともに、+1点の追加ダメージを与える。また、このパワーによる追加ダメージは、その他の“爪”を得る効果の、武器の基本ダメージと累積する。												
(300) 精神感応	タワー・オヴ・アイアン・ウィル	lv:5	XPH p113	聴覚	'1割り込み'	10ft	1ラウンド	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径10ftの放射	[9pp]	[3.5e]
	[精神作用] この範囲内では、精神を持つクリーチャーが、[精神作用]効果に対して“パワー抵抗19”の能力を得る。[増幅: +1pp⇒パワー抵抗の値が+1されて、持続時間が+1ラウンドされる]												
(301) 精神感応	タンズ、サイオニック	lv:2	XPH p102	なし	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	[3pp]	[3.5e]
	[精神作用] 発現者は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この声が聞こえる精神を持つ相手は、自動的に喋っている内容を理解する。また、発現者は、同時に話されている複数の言語を理解できる。ただし、このパワーのみによっては、話そうとする相手に会話能力を与えたり、話している相手の態度を変化させることはできない。												
(302) 変容	ダンプ・パワー	lv:2	CPs p82	視覚	'1割り込み'	自身	本文参照	なし	なし	増	[目標] 発現者	[3pp]	[3.5e]
	発現者は、自身の次のタンの終了時までにかかる、可変の数値を持つパワー、疑似サイオニック能力、呪文、疑似呪文能力などの最初の1つが、自動的に“威力最小化”される(効果範囲型効果の場合、この効果が適用されるのは発現者自身のみ)。[増幅: +4pp⇒効果範囲型効果に対して、発現者の他にも“威力最小化”が適用される]												

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:17/30]	
(303) 精神感応	チャーム, サイオニック	lv:1	XPH p102	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ、人型生物1体	
	[魅惑][精神作用] 発現者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、発現者や一行から脅威を受けている目標は、セーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、PHB p248参照。なお、発現者や一行から攻撃を受けた場合、このパワーは終了する。[増幅1~3:本文参照]										[1pp]	[分・外]
(304) 変容	チャネル・ザ・サイキック・ドラゴン	lv:1	DrMa p75	聴覚	‘1即行’	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、クリスタル・ドラゴンの力を引き出して、〈交渉〉判定に対して+5の技量ボーナスと、“[冷氣]に対する抵抗5”の能力を得る。[増幅1:+2pp⇒上記の効果の代わりに、サファイア・ドラゴンの力を引き出して、〈登攀〉判定に対して+5の技量ボーナスと、“[冷氣]に対する抵抗10”の能力に変化する:増幅2~4:+4pp~+8pp⇒本文参照]										[1pp]	[3.5e]
(305) 観念移動	ディーセラレイション	lv:1	XPH p114	聴覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	増	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体	
	目標となった、中型サイズ以下のクリーチャー1体は、自身の周囲の空間が歪められる。このことによって、移動速度全般が1/2となる。[増幅:+2pp⇒作用できるサイズ分類が+1段階される]										[1pp]	[3.5e]
(306) 観念移動	ディーセレブレイト	lv:5	XPH p114	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	－	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[瞬間移動]《アストラ界パワー》 目標となったクリーチャー1体は、自身の脳幹の一部を、体外に瞬間移動される。このことによって、大脳の全機能、視覚、聴覚などの感覚機能、随意運動を使用できず、弛緩したままとする。また、適切な治療(本文参照)を受けない限り、1d4日後に死亡する。										[9pp]	[3.5e]
(307) 観念移動	ディヴァート・テレポート	lv:7	XPH p114	視覚	‘1割り込み’	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	－	[効果範囲] 発現者を中心とした、おそらく半径が“中距離”の円	
	[瞬間移動]《アストラ界パワー》 発現者は、[瞬間移動]効果によって、この範囲内に入るか、この範囲内から出る相手がある場合、その事実および、その効果の目的地を知覚する。また、発現者は、その効果に干渉して、その目的地を変更できる(意志・無効;本文参照)。										[13pp]	[3.5e]
(308) 超知覚	ディヴィネーション, サイオニック	lv:4	XPH p102	視覚、精神	10分	自身	瞬間	なし	なし	－	[目標] 発現者	
	発現者は、「行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについての託言を行って、通常は70%+1%/lvの確率で、正しい情報を得る(このロールの失敗時には知覚する; PHB p249参照)。ただし、このパワーによっては、1週間を超える先の出来事を行うことはできない。[物質要素:パワーには必要な]										[7pp]	[3.5e]
(309) 超知覚	ディザーン・ライズ, サイオニック	lv:4	SoS, CPs	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	－	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内	
	発現者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうち1体を選択する。その後、この目標が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、このパワーのみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。										[7pp]	[3.5e]
(310) 観念移動	ディシペイティング・タッチ	lv:1	XPH p114	視覚、聴覚	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	増	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	[瞬間移動]《アストラ界パワー》 この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、身体の表面の物質を強制的に瞬間移動されて、1d6点のダメージを受ける。なお、接触パワーは、基本的には、作用するまで無期限にチャージ保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]										[1pp]	[3.5e]
(311) 精神感応	ディズ, サイオニック	lv:1	XPH p102	精神、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	増	[目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体	
	[強制][精神作用] 目標となった人型生物1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。[増幅:+1pp⇒作用できるHD上限が+1HDされる]										[1pp]	[3.5e]
(312) 観念移動	ディスインテグレイト, サイオニック	lv:6	XPH p102	視覚、聴覚、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	増	[効果] 光線1本	
	いずれも、セーブに成功した相手には、5d6点のダメージとなる。「クリーチャー:この遠隔接触攻撃が命中した相手は、22d6点のダメージを受ける(0hp以下になった相手は、装備品を残して分解)」、「物体:1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさが分解される([力場]効果を含む)」。[増幅:+1pp⇒セーブ失敗時のダメージが追加で+2d6点される]										[11pp]	[3.5e]
(313) 超知覚	ディスクヴァー・トゥールズ	lv:2	Dr@281 p45	聴覚	1標準	接触	5ラウンド	意志・無効	可	－	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、過去24時間以内に見た、30秒ぶんの事柄を、はっきりと視覚的に思い出す。また、この記憶の中では、不可視状態であったものは可視状態となり、幻影は効果を持たない。										[3pp]	[3e]
(314) 精神感応	ディストラクション	lv:1	Dr@281 p45	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	－	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の集中が妨げられる。このことによって、この目標に対して攻撃を行う相手は、「攻撃ロールに対して+2の状況ボーナスを得るとともに、使用条件を満たす必要なく“急所攻撃”の能力を適用できる」の利益を得る。										[1pp]	[3e]
(315) 変容	ディストラクティング・シャウト	lv:2	CPs p84	聴覚	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	増	[効果範囲] 円錐形のおそらく爆発	
	[精神作用] 発現者は、気を散らせる絶叫を放つ。このことによって、この範囲内にいる精神を持つ敵は、機会攻撃1回を誘発する。なお、発現者自身が、上記の敵を機会攻撃範囲内に収めている場合、発現者自身も上記の機会攻撃を行える。[増幅:+4pp⇒効果範囲が“発現者を中心とした半径15ftの爆発”となる]										[3pp]	[3.5e]
(316) 精神感応	ディストラクト	lv:1	XPH p114	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・無効	可	－	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の精神が惑わされる。このことによって、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈真意看破〉、〈搜索〉判定に対して、-4のペナルティを受ける。なお、“精神を持たない(MM p316)”([知力]を持たない)相手は、[精神作用]効果、士気効果などを受けない。										[1pp]	[3.5e]
(317) 念動	ディスペリング・バファー	lv:6	XPH p114	嗅覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	－	[目標] 同意するクリーチャー1体か、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身に稼働している全てのパワーの、解呪難易度が+5される(このパワー自身を含む)。また、「目標型解呪」の効果を受けた場合、このパワーの解呪判定は、常に一番最後に行われる。										[11pp]	[3.5e]
(318) 念動	ディスペル・サイオニクス	lv:3	XPH p115	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間または1d4ラウンド	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	増	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	発現者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうちどちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、瞬間効果、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の発現者レベルが高い効果などは解呪できない。また、アイテムは、解呪ではなく抑止する。[増幅:+1pp⇒解呪判定に対して+2のボーナス(+5ppの増幅まで)]										[5pp]	[3.5e]
(319) 観念移動	ディスマサル, サイオニック	lv:4	XPH p103	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	－	[目標] “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、その出身次元界に転送される。なお、このパワーのセーブ難易度は、「通常のセーブ難易度+1/lv-この目標のHD数」を使用する。ただし、20%の確率で、ランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:GH用、PGtF p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。										[7pp]	[分・外]
(320) 具象化	ディスマス・エクトプラズム	lv:3	XPH p115	視覚、聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	－	[効果範囲] 半径30ftの爆発	
	この範囲内の相手は、以下の効果を受ける。「エクトプラズムのクリーチャー:これらの相手は、即座に分解される。また、エクトプラズミック・フォームのパワー(XPH p82)を受けている相手には、本文参照」、「エクトプラズムの物体および効果:これらの相手は、解呪判定(1d20+1/lv(最大+20); 難易度11+その発現者レベル)1回ずつを受ける。」										[5pp]	[3.5e]
(321) 精神感応	ディセイブル	lv:1	XPH p116	視覚	1標準	20ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	増	[目標] 円錐形の放射内の、合計4HDぶんの精神を持つクリーチャー	
	[強制][精神作用] この目標は、“満身創痍状態(PHB p310)”になったと思ひ込む(NPCの行動は、本文参照)。ただし、「1回の標準アクションを行う」、「治療を受ける」、「ダメージを受ける」の1つ以上が満たされた目標からは、このパワーは終了する。また、「0hpになると、破壊や無防備状態となる相手」は、この作用を受けない。[増幅:本文参照]										[1pp]	[3.5e]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:18/30]	
精神感応	ディソナント・タッチ	lv:2	PGtE p19	視覚	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	増	[目標] 接触したクリーチャー1体	
												この近接接触攻撃が命中した相手は、【筋力】、【敏捷力】のどちらかに対して、-1d6点のペナルティを受ける(完成時に発現者が選択; 最小でも1未満にはならない)。また、同じ能力値に対して、2回目を作用させた場合、ペナルティが最大値となる。[増幅1:+2pp⇒ペナルティが追加で-1点される; 増幅2:+6pp⇒両方の能力値に作用する]
念動	ディソリューション	lv:9	PsH_3e p68	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	-	[効果] おそらく光線1本	
												発現者は、ディスインテグレイトのパワー(ただし、PsH_3e p68のもの)の効果を作り出す。このことによって、遠隔接触攻撃によって、命中したクリーチャー1体または物体1つを分解する。また、上記のパワーとは異なり、セーブ成功時のダメージは10d6点であり、物体に対しては、1辺が50ftの立方体1個ぶんまでの大きさで、硬度15以下のものを分解できる。
変容	ディゾルヴィング・ウェポン	lv:2	XPH p116	視覚	1標準	接触	不明またはチャージ消費	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	増	[目標] 接触した武器1つ	
												[酸] 目標となった武器1つは、次にクリーチャーまたは物体に対して命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、+4d6点の追加の[酸]ダメージを与える。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]
変容	ディゾルヴィング・タッチ	lv:2	XPH p116	視覚	1標準	接触	不明またはチャージ消費	不可	不可	増	[目標] 接触した、クリーチャー1体が物体1つ	
												[酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[酸]ダメージを受ける。なお、接触パワーは、素手攻撃または肉内武器攻撃を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]
具象化	ディティン・エクトプラズム	lv:5	CPs p82	視覚、聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間、1ラウンド/lv	意志・無効	不可	-	[効果範囲/目標] 半径30ftの爆発/発現者	
												発現者は、ディスミス・エクトプラズムのパワー(XPH p115)の効果を作り出す。なお、エクトプラズミック・フォームのパワー(XPH p82)の目標でも逃さずに分解でき、解呪判定のボーナス上限は+15となる。また、発現者は、分解した相手を“吸収”して、これを消費することで、自身が発現した具象化パワーの有効発現者レベルを上昇できる(本文参照)。
超知覚	ディテクト・アンデッド、サイオニック	lv:1	SoS p133	不明	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	-	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
												発現者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、EoS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、PHB p253参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。
超知覚	ディテクト・サイオニクス	lv:1	XPH p116	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	-	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
												発現者は、サイオニックのオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(XPH p116)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”; オーラの分野を識別できる(本文参照)」。
超知覚	ディテクト・テレポーション	lv:1	XPH p117	視覚	1標準	40ft	精神集中(最大10ラウンド; 放棄可)	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径40ftの放射	
												発現者は、この範囲内で、いずれかの(瞬間移動)効果が使用された場合、その事実および使用された方向を知覚する。なお、通常は視線と効果線が通っている必要はないが、[力場]効果によって効果線が遮られている地点のものは、感知できない。[増幅:+2pp⇒有効距離および半径が、“中距離(100ft+10ft/lv)”に向上される]
超知覚	ディテクト・ポイズン、サイオニック	lv:1	PsH_3e p65	嗅覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	-	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内	
												発現者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている“毒”の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、(製作:毒作り)、(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、[判断力]判定で再挑戦可)。
精神感応	ディテクト・ホスタイル・インテント	lv:2	XPH p117	嗅覚	1標準	30ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	-	[効果範囲] 発現者を中心とした、一部の障壁を通過できる、半径30ftの放射	
												[精神作用] 発現者は、[精神作用]効果が作用し得る相手の攻撃によっては、不意打ちされたり立ちすくみ状態にはならない。また、この範囲内に、“敵意”を持つ相手が存在する場合、その事実および方向を知覚する(“警戒心”は知覚できない)。さらに、この範囲内にいる相手に対しては、1回のフリー・アクションによって、(真意看破)判定を行える。
超知覚	ディテクト・マジック	lv:2	XPH p65	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	-	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
												発現者は、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)と同様に、この範囲内の魔法のオーラを感知する。ただし、このパワーによっては、魔法しか感知できない。※XPH p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。
超知覚	ディテクト・リモート・ヴューイング	lv:4	XPH p117	視覚、精神	1標準	40ft	24時間	不可	不可	-	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径40ftの放射	
												発現者は、超知覚(念視)効果(または相当する効果)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗発現者レベル判定(1d20+1/lv)を行って、成功した場合、その姿、方向、距離を知覚できる。
観念移動	ディメンショナル・アンカー、サイオニック	lv:4	XPH p103	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	-	[効果] 光線1本	
												《アストラル界、エーテル界、影界パワー》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(サイオニック・イセリアル・ジョイントのパワー、サイオニック・イセリアルネスのパワー、サイオニック・ディメンジョン・ドアのパワー、サイオニック・テレポートのパワー、サイオニック・ブレイン・シフトのパワーなどを含む)。
観念移動	ディメンショナル・ポケット	lv:1	CPs p83	視覚	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した、重量が1ポンド/lv以下の、非装備中の物体1つ	
												《異次元空間》発現者は、目標となった物体1つを、自身の掌から異次元空間内に収納する(不可視状態かつ重量なし)。その後、解除するか終了した場合、手の中に出現する。なお、再発現することで、持続時間を書きできる。[増幅1:+1pp⇒作用できる重量が+1ポンド/lvされる; 増幅2:+2pp⇒パワーの解除が1回の即行アクションとなる]
観念移動	ディメンジョン・スライド	lv:3	XPH p117	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	増	[目標] 発現者および、生きているクリーチャー何体でも	
												(瞬間移動)《アストラル界パワー》 発現者は、自身および中荷重以下の装備品を、距離内の視線が通っている一地点まで、瞬間的に移動する。また、合計の重量が20ポンド以下の生きているクリーチャーを、同時に移動させることができる。[増幅:+4pp⇒1回の移動アクションとして発現できる]
観念移動	ディメンジョン・スワップ	lv:2	XPH p117	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	増	[目標] 同意する、大型サイズ以下のクリーチャー2体	
												(瞬間移動)《アストラル界パワー》 目標となった、大型サイズ以下の同意するクリーチャー2体は、お互いの位置を交換される。[増幅:+2pp⇒作用できるサイズ分類が+1段階される]
観念移動	ディメンジョン・ツイスター	lv:3	CPs p83	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	増	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体か、重量が300ポンド以下の物体1つ	
												(瞬間移動)《アストラル界パワー》 この目標は、距離内の一地点まで瞬間移動されるとともに、5d6点のダメージを受ける(空いていない場合、最も近いランダムな場所に出現する)。[増幅1:+2pp⇒作用できるサイズ分類が+1段階、重量が+300ポンドされる; 増幅2:+2pp⇒距離が+5ftされる; 増幅3:+2pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]
観念移動	ディメンジョン・ドア、サイオニック	lv:4	CPs, XPH	視覚	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	増	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャー1体が物体1つ	
												(瞬間移動)《アストラル界パワー》 発現者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。[増幅:CPs p83参照]
観念移動	ディメンジョン・ホップ	lv:1	CPs p83	聴覚	‘1即行’	10ft	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者	
												(瞬間移動)《アストラル界パワー》 発現者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで瞬間的に移動する。[増幅:+1pp⇒有効距離が+5ftされる]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[AtoZ:19/30]	
(341) 精神感応	テイラー・メモリイ	lv:4	PsH_3e p102	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破	可	—	[目標] 中型サイズ以下の、精神を持つ人型生物1体	[7pp] [3e]
	<small>(魅惑)[精神作用] 発現者は、目標1体の記憶内の、過去1週間以内の一時点に、長さ1ラウンド/4lv以内の“偽の記憶”を植え付ける。ただし、相応しくない時点で、相応しくない内容の記憶が埋め込まれた場合、看破するためのセーブに対してボーナスを得る(+1~+4程度からDMが決定; 本文参照)。 ※副分野のエラッタを反映済み。</small>											
(342) 変容	テイル・オヴ・ザ・ドラゴン	lv:2	SoS p132	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	<small>発現者は、“尾の打撃”の肉体武器1つを得る(武器の基本ダメージはおそらく一律1d8点; 本文参照)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージタイプに関しては、MM p292, p299, p306, p313を参照。 [増幅1:+4pp⇒基本ダメージが追加で+1d8点される; 増幅2:+6pp⇒追加で“尾による一掃”の能力を得る(本文参照)]</small>											
(343) 超知覚	デインジャー・センス	lv:3	XPH p118	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[5pp] [3.5e]
	<small>発現者は、震に対して、反応セーブおよびACに+4の洞察ボーナスを得る。 ※MoEに、類似名としてセンス・デインジャーのパワーが存在するため注意。 [増幅1:+3pp⇒追加で、震に対して“直感回避”の能力を得る; 増幅2:+6pp⇒追加で、震に対して“直感回避”および“直感回避強化”の能力を得る]</small>											
(344) 精神感応	デジャ・ヴュ	lv:1	XPH p118, p120	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	[1pp] [3.5e]
	<small>[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の次のターンの間に、直前のターンに行ったアクションを、同一の内容で繰り返す。また、それが不可能である場合、1ラウンドの間、アクションを行えない。 [増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1される]</small>											
(345) 精神感応	デス・アージ	lv:4	XPH p118	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効	可	増	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[7pp] [3.5e]
	<small>(強制)[精神作用] 「武装している目標:1回の全ラウンド・アクションで、自動命中かつ自動クリティカルヒットで、自身を攻撃する(DM判断で、入水、火に飛び込む、身投げなどでもよい)」、「武装していない目標:最も近くにいる敵に隣接して、機会攻撃を誘発する」。 [増幅:+4pp⇒セーブ難易度が+2されて、持続時間が+1ラウンドされる]</small>											
(346) 変容	デス・ネル、サイオニック	lv:2	CPs p82	聴覚	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	[3pp] [外装]
	<small>[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、-1hp以下の生きている相手は、このパワーのチャージ消費によって、即座に死亡する。また、発現者は、この方法によって相手を殺害した場合、「[筋力]+2の強化ボーナス」、「有効発現者レベルに+1のボーナス」、「+1d8点の一次的hpを得る(その相手の1HDにつき1時間持続)。</small>											
(347) 超知覚	デスティニー・ディソナンス	lv:1	XPH p118	精神、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	[1pp] [分・外]
	<small>この近接接触攻撃が命中した相手は、不明瞭な未来の片鱗を垣間見る。このことによって、“不調状態(PHB p310)”となる。なお、接触パワーは、基本的には、作用するまで無期限にチャージ保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。 ※PsH_3eでは、瞬間効果の1d8点のダメージ。</small>											
(348) 具象化	デッドン・ブロウ	lv:1	CPs p82	物質	‘1即行’	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	増	[目標] 武器1つ	[1pp] [3.5e]
	<small>[エクソプラズム] 目標となった武器1つは、エクソプラズムに覆われる(非装備中の武器、発現者自身が運搬している武器ならばセーブ不可)。このことによって、致傷ダメージではなく“非致傷ダメージ(PHB p144)”を与えるように変化する。 [増幅:+2pp⇒肉体武器にも作用できるようになる]</small>											
(349) 念動	デフレクション・フィールド	lv:1	CPs p82	視覚、聴覚	‘1即行’	自身	精神集中(最大1分/lv)+1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	<small>[力場]《エーテル界パワー》 発現者は、ACに対して+4の反発ボーナスを得る。なお、[力場]効果の防御は、通常は適用できない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。</small>											
(350) 精神感応	デモラライズ	lv:1	XPH p118	嗅覚、精神	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	増	[目標] 発現者を中心とした半径30ftの拡散内の、全ての精神を持つ敵	[1pp] [3.5e]
	<small>[精神作用] 目標となったクリーチャーは、自己不信に満たされて、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは増幅し合わない(RC p53参照)。 [増幅:+2pp⇒有効距離および半径が+5ftされて、セーブ難易度が+1される]</small>											
(351) 変容	デュオディメンショナル・クロウ	lv:3	XPH p118	物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	[5pp] [3.5e]
	<small>発現者は、自身の肉体武器の“爪”1つの、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。なお、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。</small>											
(352) 変容	デュオメンショナル・ハンド	lv:3	PsH_3e p70	物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	[5pp] [3e]
	<small>発現者は、自身の片手が二次元となる。このことによって、素手攻撃に対して、“武装しているものとみなされる”、“致傷ダメージを与える”、“新撃または刺突ダメージを与える”、“クリティカル可能域が17~20となる”、“その他の効果と組み合わせても、エーテル状態、非実体状態には作用できなくなる”の効果を受ける。</small>											
(353) 念動	テレキネシス、サイオニック	lv:4	PsH_3e p102	視覚	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(最大1ラウンド/lv)、または瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	—	[目標] 本文参照	[7pp] [3e]
	<small>以下から1つ選択すること。「持続的な力:重量が25ポンド/lv(最大375ポンド)までの物体1つに対して、“1ラウンドにつき20ftまで移動させる”、“[知力]判定を用いて細かい作業をする”などを行う(本文参照)」、「激しく押す力:本文参照(瞬間効果)」、「戦闘用の技:他の相手に対して、突き飛ばし、武器落としなどの試みを行う(本文参照)」。</small>											
(354) 念動	テレキネシス、サイオニック・インブルーグド	lv:7	PsH_3e p80	視覚	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(最大10分/lv)、または瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	—	[目標] 本文参照	[13pp] [3e]
	<small>発現者は、テレキネシス呪文(PHB p256)の効果を作り出す。ただし、維持できる持続時間が長い。また、“持続的な力”を選択した場合、重量上限が100ポンド/lvとなるとともに、1ラウンドにつき50ftまで移動できる。さらに、“激しく押す力”を選択した場合、重量上限内のクリーチャーに対するダメージが、6d6点となる(60ftぶんの落下ダメージ相当)。</small>											
(355) 念動	テレキネシス、サイオニック・トウルー	lv:9	PsH_3e p107	視覚	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(最大10分/lv)、または瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	—	[目標] 本文参照	[17pp] [3e]
	<small>発現者は、テレキネシス呪文(PHB p256)の効果を作り出す。ただし、維持できる持続時間が長い。また、“持続的な力”を選択した場合、重量上限が500ポンド/lvとなるとともに、1ラウンドにつき100ftまで移動できる。さらに、“激しく押す力”を選択した場合、重量上限内のクリーチャーへのダメージが、16d6点となる(160ftぶんの落下ダメージ相当)。</small>											
(356) 念動	テレキネティック・スフィア、サイオニック	lv:8	XPH p103	物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[効果] クリーチャー1体か物体1つを中心とした、直径1ft/lvの[力場]の球体1つ	[15pp] [分・外]
	<small>[力場]《エーテル界パワー》 この目標は、[力場]の球体1つに包まれて、外側から見た運搬用重量が1/16となる。また、この球体は、重量が5,000ポンドぶんを包み込んで、最大で“中距離(100ft+10ft/lv)”までを移動させることができる(1ラウンドにつき30ft)。なお、一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通過することもできない。</small>											
(357) 念動	テレキネティック・スラスト	lv:3	XPH p118	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	増	[目標] クリーチャーおよび物体1つ以上、どの2つをとっても10ftの距離内	[5pp] [3.5e]
	<small>発現者は、テレキネシス呪文(PHB p256)の“激しく押す力”の効果を作り出す(合計の重量が250ポンド以内の、目標となったクリーチャーおよび物体1つ/lv(最大15つ)までを、そこから10ft/lv以内の別のクリーチャーまたは物体に向かって放り投げる; 本文参照)。 [増幅:+1pp⇒作用できる合計の重量が+25ポンドされる]</small>											
(358) 念動	テレキネティック・パファー	lv:5	CPs p103	視覚	1標準	最大15ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、最大で半径15ftの放射	[9pp] [3.5e]
	<small>このパワーの完成時に、効果範囲の半径を5ft単位で指定すること(最大で半径15ft; “半径0ft”も指定可)。発現者は、敵に対して“遮蔽”を得る。また、大型サイズ以下の相手が、この範囲内を移動する場合、移動コストが2倍となる。ただし、発現者は、この範囲内よりも狭い通路を通過する場合、移動コストが2倍となる。 [増幅1~2: 本文参照]</small>											
(359) 念動	テレキネティック・ブーメラン	lv:3	CPs, RotW	視覚	‘1即行’	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	増	[目標] 接触した投擲武器1つ	[5pp] [3.5e]
	<small>目標となった武器1つは、“リターニング(DMG p222)”の武器の能力のように、投擲攻撃後に、使用者の手元まで自動的に戻ってくる。また、上記の能力とは異なり、次のターンの開始時ではなく、投擲攻撃の解決時毎に即座に戻ってくるため、この武器1つによって複数回攻撃を行える。 [増幅:+2pp⇒目標数が+1つされる]</small>											

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:20/30]	
(350) 念動	テレキネティック・フォース	lv:3	XPH p119	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効(物体)	可(物体)	増	[目標] 重量が250ポンド以下の、物体1つ以上	[5pp] [3.5e]
	[力場][エーテル界パワー] 発現者は、テレキネシス呪文(PHB p256)の“持続的な力”の効果を、[力場]効果として作り出す(1ラウンドにつき1回、距離内の物体1つに対して、120ftまで移動)、「片手程度の作業」を行える; 他者が所持している物体の場合や、引きちぎる場合には、本文参照)。(増幅: +1pp⇒作用できる重量が+25ポンドされる)											
(351) 念動	テレキネティック・マヌーヴァー	lv:4	XPH p119	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	可	増	[目標] クリーチャー1体	[7pp] [3.5e]
	[力場][エーテル界パワー] 発現者は、テレキネシス呪文(PHB p256)の“戦闘用の技”の効果を、[力場]効果として作り出す(1ラウンドにつき1回、“足払い”、“組みつき(押さえ込みも可)”、“突き飛ばし”、“武器落とし”の試み1つを行える; 機会攻撃を誘発せず、やり返されない; 修正値は本文参照)。(増幅: +2pp⇒各判定に対して+1のボーナス)											
(352) 観念移動	テレポーテーション・サークル, サイオニック	lv:9	XPH p103	精神	10分	0ft	10分/lv(解除可)	不可	可	－	[効果] 半径5ftまでの円陣1つ	[17pp] [分野]
	[瞬間移動][アストラ界パワー][サイオニックの難(難易度25+パワー・レベル)] 発現者は、水平な表面上に魔法陣1つを描く。この範囲内に踏み込んだ相手は、グレーター・テレポト呪文(PHB p258)と同様に、発現者が指定した場所1ヶ所まで転送される(距離無制限、失敗確率なし; 他次元界には不可)。(物質要素:パワーには必要なし)											
(353) 観念移動	テレポト, サイオニック	lv:5	XPH p103	視覚	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	－	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャー1体が物体1つ	[9pp] [分・外]
	[瞬間移動][アストラ界パワー] 発現者は、指定した目的地1ヶ所まで瞬間的に移動する(距離100マイル/lv以内; PHB p257参照)。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)1体または物体1つを、同時に移動させることができる。ただし、他次元界には移動できない。											
(354) 観念移動	テレポト, サイオニック・グレーター	lv:8	XPH p103	おそらく視覚	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	－	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/lv	[15pp] [3.5e]
	[瞬間移動][アストラ界パワー] 発現者は、自身が指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離無制限、失敗確率なし)。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、このパワーによっては、他次元界には移動できない。											
(355) 観念移動	テレポト, ベイルフル	lv:5	XPH p129	視覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減	可	増	[目標] 非実体状態ではないクリーチャー1体	[9pp] [分野]
	[瞬間移動][アストラ界パワー] 目標1体は、自身の身体の一部が、強制的な瞬間移動によって飛び散らされる。このことによって、9d6点のダメージを受ける。(増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1されて、パワー抵抗を克服するための有効発現者レベルに対して+1のボーナスを得る)											
(356) 観念移動	テレポト・トリガー	lv:5	XPH p119	物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	[9pp] [分野]
	[瞬間移動][アストラ界パワー] このパワーの完成時に、作動条件および目的地を指定すること。発現者は、上記の作動条件が満たされた場合、その直後のイニシアチブ・カウントで、その目的地に対して、自動的にサイオニック・テレポトのパワーを発現できる。ただし、そのパワーを習得していなければならず、通常通りパワー・ポイントが消費される。											
(357) 精神感応	テレンパシク・プロジェクション	lv:1	XPH p119	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	－	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[1pp] [3.5e]
	[魅惑][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、発現者に対するNPCの態度が、1段階“協力的”に近づく。また、この目標に対して、(威圧)、(芸能)、(交渉)、(真意看破)、(はったり)判定を行う相手は、その判定に対して+4のボーナスを得る(発現者の他の相手を含む)。											
(358) 観念移動	テンポラル・リーイタレイション	lv:5	CPs, Dr@317	視覚	‘1即行’	自身	瞬間	なし	なし	経	[目標] 発現者	[9pp] [分野]
	発現者は、自身の状態が、1ラウンド前のものに戻される(残りhp, パワー・ポイント、パワーのチャージ保持など)。ただし、このパワーに関連するもの(パワー・ポイント消費、経験点消費、おそらく即行アクション)は、消費されたままである。(経験点消費:1,000XP)											
(359) 観念移動	テンポラル・アクセラレイション	lv:6	XPH p120	なし	‘1即行’	自身	瞬間(1ラウンド)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[11pp] [3.5e]
	発現者は、1ラウンドの間、自身のみが自由に行動できる。ただし、この終了時には、1ラウンドの間、“怯え状態”となる。また、ヌル・サイオニクスの場には入ることができず、[酸]、[火]、[冷気]などからは通常通りの害を受ける。さらに、その他のクリーチャーに対しては、攻撃およびパワーを作用できない。(増幅: +4pp⇒追加で1ラウンドぶん行動できる)											
(360) 超知覚	トゥルー・シーイング, サイオニック	lv:5	XPH p103	視覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者	[9pp] [3.5e]
	発現者は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「サイオニック的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非サイオニックによる変装、障害物などは無視できない。(物質要素:パワーには必要なし)											
(371) 変容	トゥルー・メタボリズム	lv:8	XPH p121	物質	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者、生きているクリーチャーであること	[15pp] [3.5e]
	発現者は、1ラウンドにつき1回、10点のダメージが治癒される。また、上記の効果の代わりに、「このパワーの全ての持続時間(最低の必要時間は不明)を、精神集中して消費することによって、失われた四肢を新しく生やす」ことを選択できる。											
(372) 変容	トゥルー・ヴェノム	lv:4	XPH p121	物質(本文参照)	‘1即行’	自身	1分/lvまたはチャージ消費	不可	不可	－	[目標] 発現者の肉体武器1つ	[7pp] [3.5e]
	発現者は、自身の肉体武器1つが“毒”を得る。このことによって、次にクリーチャーに対して命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、以下の毒を与える。[頑健・難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値; 初期および予後、1d8点【耐久力】ダメージ]											
(373) 変容	トゥルー・ヴェノム・ウェポン	lv:4	XPH p121	物質(本文参照)	‘1即行’	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可	不可	－	[目標] 接触した武器1つ	[7pp] [3.5e]
	目標となった武器1つは、次にクリーチャーに対して命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、追加で“毒”を与える(ただし、発現者自身が使用している場合のみ)。(頑健・難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値; 初期および予後、1d8点【耐久力】ダメージ)											
(374) 念動	トーンイドウ・ブラスト	lv:9	XPH p121	視覚、聴覚(本文参照)	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	不可	増	[効果範囲] 半径40ftの拡散	[17pp] [分・外]
	発現者は、任意の相手1体に向かって竜巻1つを放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、8d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。また、この範囲内にいる相手(上記の相手を含む)は、17d6点のダメージを受けて(反応・半減)、これを受けた場合、ランダムな方向に向かって1d4×10ftぶん吹き飛ばされる。(増幅:本文参照)											
(375) 精神感応	ドミネイト, サイオニック	lv:4	XPH p103	精神	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ人型生物1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	[7pp] [分野]
	[強制][精神作用] 発現者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚できて、精神集中で、その知覚を傍受できる。なお、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで、再セーブ1回を行う(自殺的な命令は単に無視)。(増幅1~4:本文参照)											
(376) 変容	ドラゴン・ハーテッド	lv:4	RotD p120	視覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[7pp] [3.5e]
	以下の2つから選択すること(通常通り、完全耐性および脆弱性の両方を得る)。「ホワイト・ドラゴン:発現者は、“(冷気)の副種別(MM p317)”を得る」、「レッド・ドラゴン:発現者は、“(火)の副種別(MM p315)”を得る」。(増幅: +4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる)											
(377) 具象化	ドリーム・スピリット, サイオニック	lv:3	SoS p130	視覚	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	－	[効果] 創造された、“夢の精霊”1体	[5pp] [3.5e]
	[創造] 発現者は、“夢の精霊”1体を創造する(指示は1回のフリー・アクション)。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。["非実体状態(RC p64, MM3 p219)"]; ACは本文参照; 最大hpは発現者と同じ値; “非実体の接触”の能力(攻撃ボーナスは発現者の基本攻撃ボーナス+【敏捷力】修正値、ダメージは1d6点+1点/2lv(最大+10点))											
(378) 観念移動	ドリーム・トラヴェル	lv:7	XPH p121	視覚	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	増	[目標] 発現者および、互いに接触しているクリーチャー1体/lv	[13pp] [分野]
	[次元間通路] 発現者および目標は、自身の肉体ごと“夢の領域(MoTP p202)”に入り込む。なお、“夢”の時間流の速度は、物質界の1/10である。また、10ラウンドぶんの移動を行うと、物質界では5マイルぶんを移動している(解除時に再出現する位置は、概ね把握できる; 本文参照)。(増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1される)											

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[AtoZ:21/30]	
(3879) 精神感応	ドリーム・ロック, サイオニック	lv:2	SoS p130	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3pp] [3.5e]
	[魅惑][精神作用] 目標1体は、1ラウンドの間、「幻惑状態(PHB p305)」となる。また、その後、「怯え状態(PHB p303)」となるとともに、視認困難(失敗確率20%)の害を受ける。なお、発現者が、「夢の影響を受けた状態/Dreamtouched State(SoS p116)[仮訳]」である場合、追加でサジェスション呪文(PHB p227)の効果を与える。										[3pp] [3.5e]	
(3880) 精神感応	ドリーム・ロック, サイオニック・マス	lv:4	SoS p130	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとって30ftの距離内	[7pp] [3.5e]
	[魅惑][精神作用] この目標は、1ラウンドの間、「幻惑状態(PHB p305)」となる。また、その後、「怯え状態(PHB p303)」となるとともに、視認困難(失敗確率20%)の害を受ける。なお、発現者が、「夢の影響を受けた状態/Dreamtouched State(SoS p116)[仮訳]」である場合、追加で同一の内容のサジェスション呪文(PHB p227)の効果を与える。										[7pp] [3.5e]	
(381) 具象化	トリンケット	lv:1	PsH_3e p106	物質	1ラウンド	0ft	10ラウンド	不可	不可	—	[効果] 創造された。体積が1立方インチ以内の非サイオニックの物体1つ	[1pp] [3e]
	[おそらく創造] 発現者は、マイナー・クリエイション呪文(PHB p285)と同様に、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(ニ麻布、麻のロープ、木製の梯子など; 発現時間は短い、体積が小さい)。なお、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を作り出す場合、適切(製作)判定が必要となる。										[1pp] [3e]	
(382) 超知覚	トレイス・テレポート	lv:4	XPH p122	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、「近距離(25ft+5ft/2lv)」の拡散	[7pp] [3.5e]
	発現者は、他者が過去1分以内に使用した、(瞬間移動)効果を知覚する。また、「使用された方向」、「目的地」、「目的地までの距離」の情報を識別できる。さらに、それらの目的地に、「何度か来たことがある」相当で、サイオニック・テレポートのパワーを使用できる。[増幅:+2pp⇒有効距離および半径が、「中距離(100ft+10ft/lv)」に向上される]										[7pp] [3.5e]	
(383) 精神感応	ナロウ・ソウツ	lv:1	Dr@281 p45	視覚、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[1pp] [3e]
	[強制][精神作用] 目標1体は、このパワーの完成時に、自身から見えている敵1体を指定すること。その後、この目標は、この敵に対して、「ACに+2の回避ボーナスを得る」、「この敵が持つ、ACの【敏捷力】ボーナス、回避ボーナス、盾ボーナス(およびそれに対する強化ボーナス)を無視できる」の利益を得る。										[1pp] [3e]	
(384) 念動	ヌル・サイオニクス・フィールド	lv:6	XPH p122	視覚、聴覚	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径10ftの放射	[11pp] [分・外]
	発現者は、不可視状態の「ヌル・サイオニクスの場(XPH p65, p122)」を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部のサイオニックの効果および能力は、ヌル・サイオニクスの場からの抑止を受けないか、その抑止に抵抗できる場合がある。また、このパワーによるヌル・サイオニクスの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。										[11pp] [分・外]	
(385) 念動	ネゲイト・マジック	lv:5	XPH p65	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間または1d4ラウンド	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	増	[目標/効果範囲] 呪文の使い手1体か、クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	[9pp] [3.5e]
	発現者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の効果を作り出す。ただし、魔法にしか作用せず、有効発現者レベルに対して-2のペナルティを受ける。※XPH p65の「サイオニックは魔法とは違う」かつ「専用」の呪文やパワーの選択ルールを採用している場合にのみ使用する。[増幅:+1pp⇒解呪判定に対して+2のボーナス(+5ppの増幅まで)]										[9pp] [3.5e]	
(386) 超知覚	ノウ・ディレクション・アンド・ロケーション	lv:1	XPH p122	精神	1標準	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者は、「現在向いている方向」、「周囲の有名な場所を基準にした、自身の大まかな現在位置」の情報を知覚する。また、周辺に有名な場所がない場合でも、最低限の情報は知覚できる(本文参照)。なお、このパワーを事前に発現した場合、アストラル・キャラヴァンのパワー(XPH p75)のための、(知識:次元界)判定に+2のボーナスを与える。										[1pp] [3.5e]	
(387) 具象化?	ノード・ジェネシス, サイオニック	lv:9	ChoR, Und	不明	10日	接触	瞬間	不可	不可	経・特	[効果] 接触した一地点を中心とした、半径10ftのクラス1の「ノード」1つ	[17pp] [3.5e]
	[創造] 発現者は、クラス1の「ノード」1つを創造する(地はUnd p48, 悪はChoR p95, 影織はAnau p116, ChoR p98参照; 本文参照)。ただし、地のノードを選択する場合、地面の上または地下にないなければならない。また、発現者は、対応する(ノード・パワー発現)の特技(ChoR, Undに収録)を習得していなければならない。[経験点消費:5,000XP]										[17pp] [3.5e]	
(388) 観念移動?	ノード・ドア, サイオニック	lv:3	ChoR, Und	不明	1標準	さまざま	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	特	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv	[5pp] [3.5e]
	[瞬間移動]《アストラル界パワー》 発現者および目標は、発現者が訪れたことのある「ノード」1つまで、瞬間的に移動する(地はUnd p48, 悪はChoR p95, 影織はAnau p116, ChoR p98参照)。その後、発現者は、自身の次のターンの開始時まで行動できない。なお、発現者は、対応する(ノード・パワー発現)の特技を習得していなければならない。										[5pp] [3.5e]	
(389) 変容?	ノード・ロック, サイオニック	lv:2	ChoR, Und	不明	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	不可(物体)	不可(物体)	特	[目標] “ノード”1つ	[3pp] [3.5e]
	発現者は、1ランク/2lv以下の「ノード」1つを封鎖する。その後、発現者の他は、サイオニック・ロケット・ノードのパワーでは感知できず、ノード能力を使用する場合、(サイオニック学)判定の難易度が15上昇する。なお、発現者は、対応する(ノード・パワー発現)の特技(ChoR, Undに収録)を習得していなければならない。※Und p51によって仮追加。										[3pp] [3.5e]	
(390) 観念移動	ノック, サイオニック	lv:2	XPH p104	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	[3pp] [3.5e]
	発現者は、目標となった物体1つを開ける(施錠されている状態が役に立つもの(小箱、錠前、扉など)、きつ閉じた状態が役に立つもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部など)を含む)。なお、このパワーは、開くことを妨げている効果2つまでを無効化する(錠前、鎖が複数付いている場合など)。ただし、門、落とし戸などの障害物に対しては作用しない。										[3pp] [3.5e]	
(391) 観念移動	パースト	lv:1	XPH p122	聴覚	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	—	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者は、基本地上移動速度に+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、パワーなどの効果が、錠または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する場合(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。										[1pp] [3.5e]	
(392) 精神感応	パーソナリティ・パラサイト	lv:4	XPH p123	視覚、聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 中型サイズ以下の、精神を持つ人型生物1体	[7pp] [3.5e]
	[精神作用] 目標1体は、自身の精神に、敵対的な“副人格”が作り出される。これは、この目標のターンの間に、この目標は個別に、1回の標準アクションを行う(「純粋に精神的なアクション」しか行えない; パワーの発現も行えるが、本文参照)。また、お互いに意思疎通できる。なお、この目標が、(強制)効果、(魅惑)効果を受けた場合、本文参照。										[7pp] [3.5e]	
(393) 具象化	ハードニング, サイオニック	lv:6	SoS p133	不明	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(物体)	可(物体)	増	[目標] 接触した物体1つ	[11pp] [3.5e]
	目標となった物体1つは、このパワーのチャージ消費によって、硬度が+5点される。なお、このパワーは、「金属製または鉱物製の、体積が1立方ft/lv以内の物体1つ」、「その他の材質の、体積が10立方ft/lv以内の物体1つ」を目標とする。[物質要素:パワーには必要なし] [増幅:+4pp⇒硬度が追加で+1点される]										[11pp] [3.5e]	
(394) 具象化	バーニング・レイ	lv:2	PsH_3e p57	視覚(本文参照)	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	—	[効果] 光線1本	[3pp] [3e]
	[火][エクトプラズム] 発現者は、自身の額からエクトプラズムの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、3d6点の[火]ダメージを受ける。										[3pp] [3e]	
(395) 超知覚	パーフェクト・アーチェリィ	lv:2	CPs, RoS	精神	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	発現者は、遠隔攻撃を行うことによっては、機会攻撃を誘発しない。[増幅:+1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]										[3pp] [3.5e]	
(396) 超知覚	パーフェクト・リポスト	lv:5	CPs, RoS	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	増	[目標] 接触した、発現者が手に持っている近接武器1つ	[9pp] [3.5e]
	発現者は、1ラウンドにつき1回、「発現者の機会攻撃範囲内から、近接武器または肉體武器の攻撃を行ってきて、それに失敗した相手」があった場合、その事実によって、目標となった武器1つによる機会攻撃1回を行うことができる。ただし、この武器を手放している間は、このパワーの効果はない。[増幅:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[9pp] [3.5e]	
(397) 念動	バイオカレント	lv:1	PsH_3e p56	視覚(本文参照)	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	頑健・半減	可	—	[目標] 生きている(【耐久力】を最低でも1点以上持つ)クリーチャー1体以上	[1pp] [3e]
	[おそらく電気] 主目標となった敵1体、および最初に半径15ft以内に近付いて副次目標となった敵1体は、このパワーの有効距離内にいる限り、1ラウンドにつき1回、1d4点の[電気]ダメージを受ける。また、0hp以下になった場合、その部分は、ランダムな他の敵1体に飛び移る。ただし、維持のための精神集中は、1回の全ラウンド・アクションである。										[1pp] [3e]	

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:22/30]	
(398) 念動	バイオカレント, グレーター	lv:6	PsH_3e p78	視覚(本文参照)	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	頑健・半減	可	—	[目標] 生きている([耐久力]を最低でも1点以上持つ)クリーチャー1体以上	[11pp] [3e]
	[おそらく電気] 主目標となった敵1体、および最初に半径15ft以内に近付いて副次目標となった敵3体までは、このパワーの有効距離内にいる限り、1ラウンドにつき1回、6d6点の[電気]ダメージを受ける。また、0hp以下になった場合、その部分は、ランダムな他の敵1体に飛び移る。ただし、維持のための精神集中は、1回の全ラウンド・アクションである。										[11pp] [3e]	
(399) 変容	バイオフィードバック, インプルーヴド (PsH)	lv:3	PsH_3e p80	視覚、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者	[5pp] [3e]
	発現者は、自身が同時に受ける致傷ダメージのうち、[対応能力値]修正値の2倍の点数ぶんが、“非致傷ダメージ(PHB p144)”に変換される。別:[XPH]										[5pp] [3e]	
(400) 変容	バイオフィードバック (PsH)	lv:1	PsH_3e p56	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者	[1pp] [3e]
	発現者は、自身が同時に受ける致傷ダメージのうち、[対応能力値]修正値と同じ点数ぶんが、“非致傷ダメージ(PHB p144)”に変換される。別:[XPH]										[1pp] [3e]	
(401) 変容	バイオフィードバック (XPH)	lv:1	XPH p123	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者は、“ダメージ減少3/—”の能力を得るとともに、ヴァンピリック・ブレードのパワー(XPH p80)、クロウズ・オヴ・ザ・ヴァンパイアのパワー(XPH p95)に対する完全耐性を得る。別:[PsH] [増幅:+3pp⇒“ダメージ減少”の能力の値が+1される]										[1pp] [3.5e]	
(402) 変容	バイト・オヴ・ザ・ウルフ	lv:1	XPH p123	視覚(本文参照)	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	[1pp] [3.5e]
	発現者は、自身の口に牙が生えて、“噛みつき”の肉體武器1つを得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d8点; 追加される[筋力]ボーナスに関しては、本文参照)。また、この肉體武器による攻撃には、+1d8点/5lv(最大+4d8点)の追加ダメージを得る。										[1pp] [3.5e]	
(403) 変容	ハイトン・ヴェノム, サイオニック	lv:6	Dr@304 p40	精神、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	[11pp] [3e]
	発現者は、自身の“毒”の能力のセーブ難易度が2上昇する。また、このパワーによる上昇の値は、12レベルを超える4レベルにつき+1される(20レベル以上で最大4上昇)。[秘術呪文物質要素:パワーには必要なし]										[11pp] [3e]	
(404) 超知覚	ハイパーコグニション	lv:8	XPH p123	精神	1標準	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 発現者	[15pp] [分・外]
	発現者は、人物、物体、場所などの対象1つについて、ごくわずかな痕跡、情報、断片などから、正確な推論を行う(謎掛けの回答、迷路の脱出方法などを含む; 本文参照)。または、ある事柄を知っているかを判断する用途の[知力]判定に対して、+20のボーナスを得られる(通常通り、DMが秘密裏に判定; この場合、1回の割り込みアクション)。										[15pp] [分・外]	
(405) 変容	パス・ウィズアウト・トレイス, サイオニック	lv:1	SoS p133	不明	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv	[1pp] [3.5e]
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない単なる感知によっては、通常通り発見される。										[1pp] [3.5e]	
(406) 変容	ハッスル	lv:2	XPH p124	聴覚	‘1即行’	自身	本文参照	なし	なし	—	[目標] 発現者	[3pp] [3.5e]
	発現者は、追加の移動アクション1回を得る。ただし、この移動アクションは、このラウンドの間に使用されなければならない。また、このパワーのみによっては、自身のターンではない時点に行動できるようにはならない。										[3pp] [3.5e]	
(407) 観念移動	パニッシュメント, サイオニック	lv:6	XPH p104	聴覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	増	[目標] “(他次元界の副種別)”を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	[11pp] [分野]
	[アストラル界、エーテル界、影界、元素界パワー] この目標は、その出身次元界に転送される。このパワーは、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。ただし、苦手とする物質や物体を持っている場合でも、何の効果もない。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1されて、パワー抵抗を克服するための有効発現者レベルに対して+1のボーナス]										[11pp] [分野]	
(408) 具象化	バロウイング・ボンズ	lv:4	CPs, Dr@317	聴覚、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	不可	増	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体	[7pp] [分野]
	[創造] 目標1体は、パワーの完成時に3d6点と、以後1ラウンドにつき1d6点ずつ、サイオニックの衝撃ダメージを受けて、通常の継続ダメージと同様に、精神集中が妨害される(難易度20+最後に受けたダメージの1/2)。ただし、1回の全ラウンド・アクションによって、“脱出”を試みることができる(本文参照)。[AC5: 硬度12; 30hp] [増幅: 本文参照]										[7pp] [分野]	
(409) 念動	パワー・ウェポン	lv:2	CPs, RoS	視覚	‘1即行’	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した、近接武器が投擲武器1つ	[3pp] [3.5e]
	[力場][エーテル界パワー] 目標となった武器1つは、次に命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、“通常のダメージ・タイプの代わりに、[力場]ダメージを与える”ように変化する。ただし、武器の能力、“急所攻撃”の能力などの追加ダメージに対しては、このパワーは作用しない。[増幅:+2pp⇒チャージ数が+1つされる]										[3pp] [3.5e]	
(410) 念動	パワー・クロウズ	lv:2	CPs, RoS	視覚	‘1即行’	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	増	[目標] 発現者の肉體武器1つ	[3pp] [3.5e]
	[力場][エーテル界パワー] 発現者の肉體武器1つは、次に命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、“通常のダメージ・タイプの代わりに、[力場]ダメージを与える”ように変化する。ただし、武器の能力、“急所攻撃”の能力などの追加ダメージに対しては、このパワーは作用しない。[増幅:+2pp⇒チャージ数が+1つされる]										[3pp] [3.5e]	
(411) 精神感応	パワー・シーフ	lv:7	CPs p95	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間、本文参照	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	[13pp] [外套]
	[強制][精神作用] 目標1体は、発現できる“最大レベル-1”のランダムなパワー1つの発現能力と、自身の発現者レベル-2点のppを失う。また、発現者は、それを擬似サイオニック能力として1回のみ使用できる(保持期間は自身の次のターンの終了時まで; その10ラウンド後には、発現能力が戻る)。[増幅:+1pp⇒保持期間が+1ラウンドされる]										[13pp] [外套]	
(412) 精神感応	パワー・リーチ	lv:4	XPH p124	視覚(本文参照)	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ、“サイオニック能力者(XPH p183)”1体	[7pp] [3.5e]
	[強制][精神作用] 目標1体は、有効距離内にいる間は、1ラウンドにつき1回、1d6点のパワー・ポイントが失われる。また、発現者は、この吸取に成功した場合、その1回毎に、+1点の通常のパワー・ポイントを得る(通常通り、1日のパワー・ポイントぶんまで保持可)。ただし、このパワーを維持するための精神集中は、1回の全ラウンド・アクションである。										[7pp] [3.5e]	
(413) 超知覚	パワー・レジスタンス	lv:5	XPH p124	視覚、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	[9pp] [3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、“パワー抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“パワー抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみパワー抵抗判定が行われる(同真参照)。										[9pp] [3.5e]	
(414) 変容	ハングリー・タッチ	lv:1	CPs p90	嗅覚、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	増	[目標] 接触したクリーチャー1体	[1pp] [外套]
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点のダメージを受ける。また、発現者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(10分持続)。なお、この相手がセーブに成功した場合、ダメージが半減するとともに、発現者は一時的hpを得られない。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1されて、ダメージが追加で+1d6点される]										[1pp] [外套]	
(415) 変容	ハンマー	lv:1	XPH p124	聴覚、物質	‘1即行’	接触	1ラウンド	不可	可	増	[目標] 接触したクリーチャー1体	[1pp] [3.5e]
	発現者は、“鉄錐の接触”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した相手は、1d8点のサイオニックの殴打ダメージを受ける。※“発現に終了したラウンド内に全員に接触する必要がある(XPH p60)”とされているが、“~の接触”の能力を得るような形式の接触パワーのため、誤りと思われる。[増幅:+1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]										[1pp] [3.5e]	
(416) 精神感応	ピストウ・パワー	lv:2	XPH p124	精神	1標準	20ft	瞬間	不可	不可	増	[目標] 精神を持つ、“サイオニック能力者(XPH p183)”1体	[3pp] [3.5e]
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+2点のパワー・ポイントを得る。ただし、このパワーによるパワー・ポイントは、この目標自身の発現者レベルと同じ値までしか、同時に保持できない。また、このパワーは、サイオニックのアイテム(外ウール、ドルジェなど)としては作成できない。[増幅:+3pp⇒与えるパワー・ポイントが+2点される]										[3pp] [3.5e]	

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[AtoZ:23/30]
(417) 念動	ファー・パンチ	lv:1	PsH_3e p74	視覚、精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体
	発現者は、念動力によってパンチを繰り出す。このことによって、目標となったクリーチャー1体に対して、1点のダメージを与える。また、この効果は、この目標に対して確実に命中する(本文参照)。ただし、フォース・スクリーンのパワー(XPH p126)の効果を得ている目標や、非自行動物体に対しては、このパワーは作用しない。 [1pp] [3e]										
(418) 念動	ファー・ハンド	lv:1	XPH p124	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大10ラウンド; 放棄可)	不可	不可	増	[目標] 重量が5ポンド以下の、非サイオニックかつ非装備中の物体1つ
	発現者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、15ftずつ動かすことができる(1回の移動アクション)。ただし、発現者から距離限界を超えて離れた場合、このパワーは即座に終了する。 [増幅1: +2pp⇒有効距離が+5ftされる; 増幅2: +1pp⇒作用できる重量が+2ポンドされる] [1pp] [3.5e]										
(419) 具象化	ファイアフォール	lv:1	PsH_3e p75	視覚(本文参照)	1標準	20ft	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	[火][エクトプラズム] 発現者は、エクトプラズムの爆発を発生させる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点の[火]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火する(消火は1回の全ラウンド・アクション)。 [1pp] [3e]										
(420) 念動	ファイアリー・ディスコーポレイション	lv:5	XPH p125	視覚	'1割り込み'	自身	瞬間、24時間	なし	なし	増	[目標] 発現者
	[火] このパワーは、覆われていない火から30ft以内にて、"0hp以下になるダメージ"を受けた場合にのみ発現できる。発現者は、意志セーブ(難易度5+ダメージ数)に成功した場合、受ける直前に消滅する。その後、この24時間後に、最も近い覆われていない火に隣接した地点に出現する。 [増幅: +3pp⇒この意志セーブに対して+1のボーナス] [9pp] [分野]										
(421) 超知覚	ファインド・ザ・ハート	lv:2	Dr@281 p45	視覚、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者
	このパワーの完成時に、任意の相手1体を指定すること。発現者は、この相手1体に対してのみ有効な、かつ近接攻撃に対してのみ有効な、“急所攻撃(+2d6点)”の能力を得る。 [3pp] [3e]										
(422) 超知覚	ファインド・トラップス、サイオニック	lv:2	SoS p133	不明	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者
	発現者は、“罫探し(PHB p57)”の能力を得て、難易度21以上の罫でも発見できるようになる。また、罫に対して、〈搜索〉判定に+1/2lv(最大+10)の洞察ボーナスを得る。 [3pp] [3.5e]										
(423) 具象化	ファブリケート、サイオニック	lv:4	XPH p104	物質	本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 体積が10立方ft/lv(または体積が1立方ft/lv)までの、未加工の素材
	発現者は、素材1種類から、“完成品”を作り出す(木材から木製の橋を、麻布からロープを、麻、木綿、羊毛から衣類を、など)。「金属の他が目標:体積が10立方ft/lvまでを目標にでき、10立方ftにつき1ラウンドがパワーの発現時間となる」、「金属が目標:体積が1立方ft/lvまでを目標にでき、1立方ftにつき1ラウンドがパワーの発現時間となる」。 [7pp] [分・外]										
(424) 具象化	ファブリケート、サイオニック・グレーター	lv:6	XPH p104	物質	本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 体積が100立方ft/lv(または体積が10立方ft/lv)までの、未加工の素材
	発現者は、素材1種類から、“完成品”を作り出す(木材から木製の橋を、麻布からロープを、麻、木綿、羊毛から衣類を、など)。「金属の他が目標:体積が10立方ft/lvまでを目標にでき、10立方ftにつき1ラウンドがパワーの発現時間となる」、「金属が目標:体積が1立方ft/lvまでを目標にでき、1立方ftにつき1ラウンドがパワーの発現時間となる」。 [11pp] [分・外]										
(425) 超知覚	フィート・リーチ	lv:2	XPH p125	視覚、精神	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	増	[目標] 接触したクリーチャー1体
	発現者は、この近接接触攻撃が命中した相手の、習得済みのサイオニック特技、サイオニック修正特技を全て知覚する。また、その特技を“奪取”できる(【対応能力値】修正値と同じ数まで(最低1つ); 前提条件は必要; この相手が死亡しても終了)。なお、このパワーを持続時間延長した場合、本文参照。 [増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1される] [3pp] [3.5e]										
(426) 念動	フィンディッシュ・コンデュート	lv:5	CPs p89	視覚、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	増	[効果範囲] 長さ120ftの直線状
	[負、エクトプラズム] 発現者は、一時的に負のエネルギー界と接続して、燃え立つエクトプラズムを放つ。この範囲内にいるアンデッドは、9d6点のダメージが治癒されて、その他の相手は、9d6点のダメージを受ける。 [増幅: +1pp⇒治癒およびダメージが、それぞれ追加で+1d6点される] [9pp] [外套]										
(427) 変容	フィション	lv:7	XPH p125	嗅覚	1標準	5ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 発現者の、複製クリーチャー1体
	発現者は、自身の複製1体を作成する。これは、発現者と同じ装備品(特殊能力なし)を持ち、発現者の「パワー・ポイント」、「特殊能力の使用回数」の1/2を借り受けて(終了時には戻る、発現者が「負のレベル(CPs p100, PHB p310)」2つを受けた状態の発現能力を得る。また、終了時、この死亡時、発現者の死亡時、一部の効果には、本文参照。 [13pp] [分野]										
(428) 具象化	フィンガー・オヴ・ファイアー	lv:1	PsH_3e p75	視覚(本文参照)	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果] 光線1本
	[火][エクトプラズム] 発現者は、燃え立つエクトプラズムの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[火]ダメージを受ける。なお、擬似武器呪文に関しては、CAr p72, p85を参照(原書版では、RC p132, p136, RotD p86, T&B p79などにも記載がある)。また、物体の破壊およびセーブに関しては、PHB p163, p175を参照。 [1pp] [3e]										
(429) 精神感応	フェアリー・テイル	lv:2	Dr@281 p44	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[精神作用] 目標1体は、発現者が指定した、クリーチャー1体、物体1つ、物事1つのいずれかを、“想像上の存在”と信じ込む。また、生きている相手が指定された場合、この目標には“不可視状態”となる。ただし、“想像上の存在”と関わる毎に再セーブ1回を行うことができ、それから攻撃を受けるか、それと接触した場合、即座に終了する。 [3pp] [3e]										
(430) 観念移動	フェイス・ドア、サイオニック	lv:7	XPH p104	視覚	1標準	0ft	チャージ消費まで永続	不可	不可	—	[効果] 幅5ft×高さ8ft×深さ10ft+5ft/lvの、エーテル状態の開口部1つ
	[エーテル界/パワー] 発現者は、石裂、漆喰裂、木製などの壁1つに、エーテル状態かつ不可視状態の、通路1つを創造する(発現者自身は、通常通り視認できる)。その後、発現者自身のみが、合計1回/2lvまで、この通路を使用できる。また、その他のクリーチャーを連れて通過したり、他者にも使用できるように作動条件を設定できる(本文参照)。 [13pp] [3.5e]										
(431) 精神感応	フェイタル・アトラクション	lv:4	PsH_3e p74	精神(本文参照)	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、自身の無意識下に、隠れた死の衝動を植え付けられる。その後、1d4日後に1回と、以後1d4日の経過毎に1回ずつ、死亡を試みる(本文参照; この1回が失敗する毎に、解放されるための再セーブ可)。なお、この目標自身は、この効果に気付かないが、この目標の仲間には、【判断力】判定で気付ける(難易度は不明)。 [7pp] [3e]										
(432) 超知覚	フェイト・オヴ・ワン	lv:7	XPH p126	視覚、精神	'1割り込み'	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 発現者
	発現者は、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、再ロール1回を使用する。 [13pp] [分・外]										
(433) 超知覚	フェイト・リンク	lv:3	XPH p126	嗅覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効	可	増	[目標] 生きているクリーチャー2体、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標2体は、「片方がダメージ、非致傷ダメージを受けた場合、もう片方も同じダメージを受ける」、「片方が完全耐性を持つ効果に対しては、その両方が効果を受けない」、「片方が死亡した場合、もう片方は“負のレベル(CPs p100, PHB p310)」2つを受ける(頑健・無効: 終了時まで持続)」の効果を受ける。 [増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1される] [5pp] [分野]										
(434) 精神感応	フェイント・メモリー	lv:3	MoE p104	聴覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者
	(強制)[精神作用] 発現者は、「隠れ身」、「忍び足」判定と、他者と関わり合う用途の(はったり)、(変装)判定に+5の技量ボーナスを得る。また、発現者と関わり合った相手は、その遭遇後に、殆ど発現者の記憶を保持できない(意志・無効: 発現者から攻撃を受けた遭遇と、このセーブに+4のボーナスを得る; 本文参照)。 [増幅: 本文参照] [5pp] [3.5e]										
(435) 観念移動	フェザー・フォール、サイオニック	lv:1	PsH_3e p75	聴覚	'1割り込み'	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lv、どの2つをとっても20ftの距離内
	目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、“落下ダメージ(DMG p304)”を受けない。なお、このパワーの目標にする場合、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。 [1pp] [3e]										

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[AtoZ:24/30]
(436) 超知覚	フォアサイト, サイオニック	lv:8 PsH_3e p76	視覚、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	発現者は、“第六感”を得て、目標1体に迫った危険および害を察知できる。このことによって、発現者は、それによっては、“立ちすくみ状態(PHB p308)”にはならず、不意打ちされない。また、発現者自身が目標である場合、追加で「AC、反応セーブに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。										[15pp]
(437) 超知覚	フォアテリング	lv:2 MoE p105	精神、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	不可(無害)	可(無害)	増	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃ロール、セーブ、ACのいずれかが1つに対して、+1の洞察ボーナスを得る。また、自身のターンの開始時毎に、これで得るボーナスを変更できる。[増幅: +4pp⇒洞察ボーナスが+1される; 増幅2: +1pp⇒目標数が+1体される]										[3pp]
(438) 変容	フォース・オヴ・マインド	lv:1 SoS p133	不明	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(放棄可)または瞬間	不可/意志・無効(物体)	不可/可(物体)	—	[目標] 本文参照	
	以下の2つから選択すること。「発現者は、メイジ・ハンド呪文(PHB p289)の効果を作り出す(重量が5ポンド以下の、非装備中かつサイオニックの物体1つが目標)」、「発現者は、オープン/クローズ呪文(PHB p213)の効果を作り出す(重量が30ポンド以下の、開閉できる物体1つが目標)」。										[1pp]
(439) 念動	フォース・スクリーン	lv:1 XPH p126	聴覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	[力場][エーテル界パワー] 発現者は、不可視状態の[力場]の盾1つを作り出して、ACに対して+4の盾ボーナスを得る。なお、[力場]効果の防御は、通常は適用できない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。[増幅: +4pp⇒盾ボーナスが+1される]										[1pp]
(440) 精神感応	フォース・ドリーム	lv:3 MoE p104	精神、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 発現者は、このパワーのチャージ消費によって、自身のターンを“やり直し”できる(1回の即行アクション; 自身のターンの開始時まで、時間が巻き戻される)。ただし、このパワーに関連するもの(パワー・ポイント、チャージ消費、おそらく即行アクション)は、消費されたままである。[増幅: +4pp⇒消費までが“1分/lv”に向上される]										[5pp]
(441) 変容	フォーム・オヴ・ドゥーム	lv:6 XPH p126	視覚(本文参照)	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者、本来の姿であること	
	発現者は、潜在意識下の怪物に形質変化する。その後、ACに+5の外皮ボーナス、“ダメージ減少5/-”の能力、基本地上移動速度に+10ftのボーナス、(跳躍)、(登攀)、(変装)判定に+10のボーナスを得る。また、触手攻撃2つ、および“畏怖すべき存在”の能力を得る(本文参照)。[増幅: +2pp⇒持続時間が+2ラウンドされる]										[11pp]
(442) 精神感応	フォール・センサリィ・インプット	lv:3 XPH p127	精神	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中(放棄可)+1分/lv(解除可)	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	
	[精神作用] 発現者は、目標1体の五感1つに干渉する。この方法で、人間がワープに見える、閉じた扉が開いて見える、悲鳴が風の音に聞こえる、酸の臭気がバラの香りに感じる、などを行える。また、精神集中を妨害するためにも使用でき、1ラウンドにつき1回、作用させる五感の種類および内容を変更できる。[増幅: +2pp⇒目標数が+1体される]										[5pp]
(443) 変容	フュージョン	lv:8 XPH p127	視覚、聴覚、物質	1ラウンド	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	経	[目標] 発現者および、接触したクリーチャー1体	
	発現者および、「同じクリーチャー種別」、「発現者以下のサイズ分類」、「生きている」、「非実体状態ではない」を満たす目標1体は、融合して“一体化した存在”となる。この状態では、片方が制御権を得て、その両方の能力を足し合わせたもの(またはどちらか大きいもの)が使用される(本文参照)。また、終了時には、本文参照。[経験点消費:50XP]										[15pp]
(444) 変容	フューズ・ブレスシュ	lv:6 XPH p127	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効、頑健・不完全	可	増	[目標] 接触した、肉の身体を持つ、非実体状態でもガス化形態でもないクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、肉の塊に形質変化して、呼吸、食事、排泄と、精神的なアクションしか行えない(頑健・無効: この変身自体が致命的な場合、セーブに+4のボーナス)。また、上記のセーブに失敗した場合、追加で「さらに多くの能力を失う(頑健・無効: 本文参照)」の効果を受ける。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が+1される]										[11pp]
(445) 観念移動	フライ, サイオニック	lv:4 XPH p104	聴覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	発現者は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、このパワーの終了時に、ゆっくりと落下する(PHB p273参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、“パワーの終了時”には、持続時間が終了した場合、解除した場合、解呪された場合が含まれる(抑止を除く)。										[7pp]
(446) 観念移動	フライ, サイオニック・インブルード	lv:6 PsH_3e p80	聴覚	1標準	おそらく自身	おそらく1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] おそらく発現者	
	発現者は、“飛行移動速度180ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、このパワーの終了時に、ゆっくりと落下する(PHB p273参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は150ftとなる。なお、“パワーの終了時”には、持続時間が終了した場合、解除した場合、解呪された場合が含まれる(抑止を除く)。										[11pp]
(447) 精神感応	ブライマル・フィア	lv:1 CPs, RoE	視覚	‘1即行’	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	不可	不可	増	[目標] 【知力】が3以上の、生きているクリーチャー1体	
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。ただし、通常とは異なり、このパワーによる怯え状態は、その他の“怯え状態”および“恐れ状態”とも増幅し合わない(DMG p292参照)。[増幅: +1pp⇒目標数が+1体される]										[1pp]
(448) 超知覚	ブラウエス	lv:2 XPH p128	精神	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	発現者は、機会攻撃のこのラウンドの使用回数を使い切っている場合でも、機会攻撃を誘発させてきた敵1体に対して、機会攻撃1回を行える。ただし、機会攻撃のその他の制限は、通常通り受ける。										[3pp]
(449) 精神感応	ブラックウォーター・マインド	lv:4 SW p126	視覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし、意志・無効	なし、おそらく可	増	[目標] 発現者	
	[精神作用] 発現者に対して、精神感応パワーの発現を試みた精神を持つ相手は、“怯え状態(PHB p303)”かつ“幻惑状態(PHB p305)”かつ“盲目状態(PHB p311)”となる(意志・無効: 2d6ラウンド持続)。ただし、その効果を実際に遮断するわけではない。[増幅: +2pp⇒この能力を起動させた効果の、セーブに対して+1の洞察ボーナスを得る]										[7pp]
(450) 変容	ブラックストーン・ハンマー	lv:6 CPs, RoS	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(可、不可(無害、物体))	可(可、不可(無害、物体))	増	[目標] 接触した近接武器1つ	
	目標となった武器1つは、通常のダメージ・タイプの代わりに、殴打ダメージを与える。また、この武器が、肉の身体を持つ生きているクリーチャーに対して命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、“石化状態(PHB p307)”とする(装備品を含む)。[増幅: +4pp⇒チャージ数が+1される]										[11pp]
(451) 観念移動	フリーダム・オヴ・ムーヴメント, サイオニック	lv:4 XPH p105	聴覚	1標準	接触	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	発現者は、“行動を阻害されるサイオニックの効果(PHB p274参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れる試みには、自動的に成功する。さらに、水中にいる場合でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、水中呼吸能力は得ない。										[7pp]
(452) 精神感応	ブリティル・サイキ	lv:3 Dr@281 p45	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[精神作用] 目標1体は、攻撃ロール、ダメージロール、セーブに−2の土気ペナルティを受ける(意志・無効: 9HD以下のクリーチャーはセーブ不可)。また、上記の効果を受けた相手は、ダメージを受けたラウンドがあった場合、そのラウンドの終了時に、「上記のペナルティが2上昇する(セーブに成功したラウンドは無効化: 累積可)」の効果を受ける。										[5pp]
(453) 念動	ブリリアント・ブラスト	lv:5 PsH_3e p57	視覚(本文参照)	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[おそらく火] 発現者は、念動エネルギーの光輝く爆発を作り出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび非装備中の物体に対して、9d4点のおそらく[火]ダメージを与える。										[9pp]
(454) 変容	プレイナー・アポシオーシス	lv:4 CPs p93	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	[善または悪] 発現者は、“暗視(60ft)”、“パワー抵抗5+1/lv”の能力を得る。また、属性対応の能力を得る(善悪どちらでもないならば選択可)。「善: “[酸]、[電気]、[冷氣]に対する抵抗10”、“悪を討つ一撃(1回/日)”」; 「悪: “[火]、[冷氣]に対する抵抗10”、“善を討つ一撃(1回/日)”」。[増幅: +6pp⇒持続時間が“10分/lv”に向上される]										[7pp]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[AtoZ:25/30]	
(455) 変容	ブレイナー・エンブレイス	lv:6	CPs p94	視覚	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	[善または悪] 発現者は、自身の属性に対応した能力を得る(善悪どちらでもないならば選択可)。「善:1HD/2lv相当のハーフセレスチャルと同様の擬似呪文能力と、地上移動速度の2倍の“飛行移動速度(良好)”を得る。」「悪:1HD/2lv相当のハーフフィンドと同様の擬似呪文能力と、地上移動速度と同じ“飛行移動速度(標準)”を得る。」										[11pp]	[3.5e]
(456) 観念移動	ブレイナー・チャンピオン	lv:6	CPs p94	視覚	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果] 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)[秩序、善/混沌、悪]《アストラ界、影界、元素界パワー》 発現者は、善ならばシブリック・ガーディアン(CPs p135)1体、悪ならばケプリス(XPH p197)1体を招来する(善悪どちらでもないならば選択可; 意思の疎通は共通語で可)。										[増幅: +6pp⇒招来数が追加で+1体される]	[11pp]
(457) 具象化	ブレイミング・シュラウド	lv:6	PsH_3e p76	物質(本文参照)	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・無効	可	—	[目標] 大型サイズ以下のクリーチャー1体	
	[おそろく火]《アストラ界パワー》《エクプラズム》 発現者は、アストラ界からエクプラズムを引き出して、燃え盛る炎を放たせる。このことによって、目標となったクリーチャー1体に対して、11d6点の[火]ダメージを与える。										[11pp]	[3e]
(458) 観念移動	ブレイン・シフト、サイオニック	lv:5	XPH p105	視覚	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触しているか互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで	
	(瞬間移動)《アストラ界パワー、次元間通路》 この目標は、発現者が指定した、任意の他次元界1つまたは異次元空間1つに転送される(おそろくアストラ界に并存や隣接する次元界のみ)。ただし、発現者が指定した正確な地点には到着できない(発現者が指定した目的地から、5d%マイルぶん離れた地点に出現する; PHB p278参照)。										[9pp]	[3.5e]
(459) 精神感応	ブレイン・ロック	lv:2	XPH p128	視覚、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(放棄可)+1ラウンド	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ、人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、思考の高度な機能を封じられる。このことによって、“幻惑状態(PHB p305)”となるとともに、“純粋に精神的なアクション”も使用できない。ただし、水泳または飛行していた場合、本文参照。[増幅: +2pp⇒巨人、人怪、動物、フェイ、魔獣にも作用する; 増幅2: +4pp⇒異形、エレメンタル、来訪者、竜にも作用する]										[3pp]	[分・外]
(460) 変容	ブレグゼノム	lv:1	XPH p128	物質	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	不可	不可	増	[目標] 発現者の肉體武器1つ	
	(創造) 発現者は、自身の肉體武器1つが“毒”を得る。このことによって、次にクリーチャーに対して命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、以下の毒を与える。[頑健・難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値; 初期および予後、2点【耐久力】ダメージ][増幅: +6pp⇒両方の【耐久力】ダメージが+2点される]										[1pp]	[3.5e]
(461) 変容	ブレグゼノム・ウェポン	lv:1	XPH p128	物質	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可	不可	増	[目標] 接触した武器1つ	
	(創造) 目標となった武器1つは、次にクリーチャーに対して命中した場合、このパワーのチャージ消費によって、追加で“毒”を与える(ただし、発現者自身が使用している場合のみ)。[頑健・難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値; 初期および予後、2点【耐久力】ダメージ][増幅: +6pp⇒両方の【耐久力】ダメージが+2点される]										[1pp]	[3.5e]
(462) 観念移動	ブレード・オヴ・ライト	lv:4	PGtE p19	物質	‘1即行’	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した武器1つ	
	[おそろく善] 目標となった武器1つは、“悪の属性”かつ“(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャーに対しては、+2d6点の追加ダメージを与える。また、“悪の相手に憑依されているクリーチャー”に対しては、+2d6点の追加の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を与える。										[7pp]	[3.5e]
(463) 超知覚	ブレグニション、オフエンシグ	lv:1	XPH p128	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、攻撃ロールに対して+1の洞察ボーナスを得る。※増幅のエラッタを適用済み。[増幅: +3pp⇒洞察ボーナスが+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[1pp]	[3.5e]
(464) 超知覚	ブレグニション、グレーター	lv:6	XPH p129	視覚	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	発現者は、未来に起こり得る出来事を垣間見る。このことによって、自身の攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、+4の洞察ボーナスを得ることができる(ロール前に宣言しておく必要はないが、おそろく成否が告げられる前に宣言しておかなければならない)。ただし、このボーナスを得てしまうと、このパワーは終了する。										[11pp]	[分・外]
(465) 超知覚	ブレグニション、ディフェンシグ	lv:1	XPH p129	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、ACおよびセーブに対して+1の洞察ボーナスを得る。ただし、ACの【敏捷力】ボーナスを失っている間は、このパワーの利益は失われる。[増幅: +3pp⇒両方の洞察ボーナスが+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[1pp]	[3.5e]
(466) 超知覚	ブレグニション (PsH)	lv:6	PsH_3e p93	視覚、聴覚	10分	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	発現者は、ディヴィネーション呪文(PHB p249)と同様に、「行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについての託言を行う。また、正しい情報を得る基本確率は80%+1%/lvであり、以後1年間以内の出来事を占うことができる。別:[XPH]										[11pp]	[3e]
(467) 超知覚	ブレグニション (XPH)	lv:1	XPH p128	視覚	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 発現者	
	発現者は、未来に起こり得る出来事を垣間見る。このことによって、自身の攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、+2の洞察ボーナスを得ることができる(ロール前に宣言しておく必要はないが、おそろく成否が告げられる前に宣言しておかなければならない)。このボーナスを得てしまうと、このパワーは終了する。別:[PsH]										[1pp]	[分野]
(468) 超知覚	ブレジャンス、オフエンシグ	lv:1	XPH p91	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	発現者は、ダメージロールに対して+2の洞察ボーナスを得る。[増幅: +3pp⇒洞察ボーナスが+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]										[1pp]	[3.5e]
(469) 変容	ブレス・オヴ・ザ・ブラック・ドラゴン	lv:6	XPH p129	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	増	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[酸] 発現者は、強酸のブレスを吐き出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、11d6点の[酸]ダメージを与える。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]										[11pp]	[3.5e]
(470) 具象化	ブレス・バリアー	lv:3	RotD p120	視覚	1標準	10ft	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	不可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径10ftの放射	
	発現者は、半ば実在する球体1つを作り出す(発現者に伴って移動する)。この範囲内には、ガス、霧、それに類する効果は進入できない(吸入型の毒、フォッグ系呪文、ブレス攻撃などを含む)。ただし、合計60点ぶんの、ブレス攻撃のダメージを軽減してしまうと、このパワーは終了する。[増幅: +2pp⇒軽減できるダメージ数が追加で+12点される]										[5pp]	[3.5e]
(471) 変容	ブレスティディジティション、サイオニック	lv:1	SoS p133	不明	1標準	10ft	1時間または瞬間	不可/意志・無効(物体)	不可/可(物体)	—	[目標/効果] 本文参照	
	以下の2つから選択すること。「発現者は、ブレスティディジティション呪文(PHB p279, T&B p80)の効果を作り出す」、「発現者は、メンディング呪文(PHB p290)の効果を作り出す」。										[1pp]	[3.5e]
(472) 変容	ブレスレス	lv:3	CPs p79	物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	
	[エクプラズム] 発現者は、自身の口が、特殊なエクプラズムに覆われて、呼吸が必要なくなる。このことによって、呼吸できない環境下でも通常通り行動できるとともに、吸入型の毒などの効果を受けない。[増幅: +2pp⇒追加で、接触したクリーチャー1体にも作用できる]										[5pp]	[外套]
(473) 念動	フローティング・ディスク、サイオニック	lv:1	SoS p133	不明	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	増	[効果] 大きさが直径3ftの、[力場]の円盤1つ	
	[力場]《エーテル界パワー》 発現者は、[力場]の円盤1つを作り出す。これは、重量が100ポンド/lvまでを支えられ、中心のくぼみに2ガロンまでの液体を入れられる。また、地上から約3ft、発現者から5ft以内の距離を保って、発現者自身に伴って移動する(PHB p258参照)。[増幅: +2pp⇒直径が6ftに上昇して、運搬量が2倍(+100%)となる]										[1pp]	[3.5e]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[AtoZ:26/30]
(474) 観念移動	フロント (PsH)	lv:1	PsH_3e p76	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(放棄可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	—	[目標] 重量が300ポンド/lv以下の、クリーチャー1体が物体1つ
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、水および類似の液体に沈まない(水泳)判定の失敗時を含む)。ただし、距離限界を超えて離れた場合、このパワーは即座に終了する。※第3.0版で0レベル・パワーだったものは、1レベルに仮変更した(その他のパワーからは、この記述を省略)。別:[XPH] [1pp] [3e]										
(475) 観念移動	フロント (XPH)	lv:1	XPH p129	聴覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者
	以下の2つから選択すること。なお、複数回の発現によって、このパワーの効果自身に対して、ボーナスを与えられるのかどうかは不明。「発現者は、“水泳移動速度10ft(MM p305)”を得る」、「発現者は、すでに持つ水泳移動速度に対して+10ftのボーナスを得る」。別:[PsH] [1pp] [3.5e]										
(476) 具象化	プロジェクト・クォーリスピリット	lv:3	MoE p105	視覚(本文参照)	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(放棄可)	不可	不可	増	[効果] 呼び出された、クォーリの精神体1つ
	(アストラル界・パワー) 発現者は、ツォレヴァ・クォーリ/Tsoreva Quori(MoE p147)の精神体1つを呼び出して、肉体を作り出して融合させる。その後、招来されたクリーチャーと同様に行動する。また、共通の言語を持つ場合、詳細な指示を与えることができる。ただし、来訪者を転送する効果、憑依を追い出す効果の両方を受ける。[増幅:本文参照] [5pp] [3.5e]										
(477) 精神感応	プロテクション・フロム・イーグル、サイオニック	lv:1	CPs p95	視覚、聴覚	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれを攻撃した場合、この効果のみが終了する」。[1pp] [外套]										
(478) 精神感応	プロテクション・フロム・グッド、サイオニック	lv:1	CPs p95	視覚、聴覚	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれを攻撃した場合、この効果のみが終了する」。[1pp] [外套]										
(479) 超知覚	プロテクション・フロム・サイオニクス	lv:5	CPs p95	精神	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、パワーおよび擬似サイオニック能力のセーブに対して、+3の洞察ボーナスを得る。[増幅:+3pp⇒洞察ボーナスが追加で+1される] [9pp] [外套]										
(480) 変容	プロテクション・フロム・スベルズ、サイオニック	lv:8	CPs p95	嗅覚	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、呪文および擬似呪文能力のセーブに対して、+8の抵抗ボーナスを得る。[物質要素:パワーには必要なし; 焦点具:パワーには必要なし] [増幅:+4pp⇒目標数が+1体される] [15pp] [外套]										
(481) 観念移動	プロバビリティ・トラヴェル	lv:9	PsH_3e p93	なし	10ラウンド	接触	本文参照	不可	可	—	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャー1体/2lv
	(アストラル界・パワー、次元間通路) 発現者は、アストラル・プロジェクション(呪文(PHB p197))の効果を作り出す。また、パワーの発現時間が短く、そのパワーとは異なり、“自身の肉体や装備ごとアストラル界に移動”する(発現した次元界内に肉体を残さず、“シルヴァー・コード(XPH p167, MoTP p49)”を持たないが、死亡すると肉体ごと死亡する)。[17pp] [3e]										
(482) 変容	フロム・ザ・ブリンク	lv:2	CPs p90	精神、物質	'1割り込み'	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	不可(無害)	増	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となった、瀕死状態のクリーチャー1体は、容態安定化する(PHB p143参照)。[増幅:+1pp⇒追加で+1点のダメージの治癒が行われる(ただし、現在のhpが1hpになるぶんまでしか治癒できない)] [3pp] [外套]										
(483) 具象化	ヘイル・オヴ・クリスタルズ	lv:5	XPH p129	視覚、聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	不可	増	[効果/効果範囲] クリスタル1つ/半径20ftの爆発
	(エトプラズム) 発現者は、エトプラズム製のクリスタル1つを放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、5d6点のサイオニックの殴打ダメージを受ける。その後、上記の成否に関わらず、このクリスタルが爆発を起こして、この範囲内にいる相手は、9d4点のサイオニックの新撃ダメージを受ける。[増幅:+1pp⇒爆発のダメージが追加で+1d4点される] [9pp] [分野]										
(484) 変容	ペインフル・ストライク	lv:2	XPH p129	視覚、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、自身の全ての肉体武器が、+1d6点の追加の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を与える。[増幅:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる] [3pp] [3.5e]										
(485) 変容	ヘヴィ・アース	lv:3	CPs, RoS	視覚	1標準	20ft	瞬間	頑健・不完全	可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径20ftの爆発
	この範囲内にいる相手(発現者自身を除く)は、“伏せ状態”となる(頑健・無効)。また、この範囲内にいる相手(発現者自身を含む)は、伏せ状態の間と、その後1ラウンドの間、“減速状態”となる(セーブ不可; すでに伏せ状態であった場合、頑健・無効)。なお、このセーブには、安定状態の修正値が加算される。[増幅:+4pp⇒発現者は減速しない] [5pp] [3.5e]										
(486) 念動	ヘルピング・ハンド、サイオニック	lv:3	SoS p133	不明	1標準	5マイル	1時間/lv	不可	不可	増	[効果] おぼろげな手1つ
	発現者は、おぼろげな手の幻影1つを作り出して、半径5マイル以内にいる、特定の相手1体を発見させる(発見までに必要な時間は、PHB p281参照)。その後、この相手を発見した場合、この相手と同じ移動速度で、前方10ftを浮遊して先導する(最大移動速度は240ft)。[増幅:+1pp⇒有効距離が+5マイルされて、持続時間が+1時間/lvされる] [5pp] [3.5e]										
(487) 超知覚	ヘルムズマン	lv:2	SW p127	聴覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、自身の周囲の船と意思疎通できるようになる。このことによって、発現者が指揮している船は、1ラウンドぶんの航行速度が+10ft/lvされる。また、発現者は、このパワーを発現した船の上では、(職能:船乗り)判定に対して+1/2lvのボーナスを得る。[増幅1~3:本文参照] [3pp] [分野]										
(488) 超知覚	ヘルムズマン、トゥルー	lv:6	SW p127	聴覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、ヘルムズマンのパワー(SW p127)の効果を得る。また、船内に、クレアヴォアイント・センスのパワー(XPH p94)と同様の、サイオニック的感知器官1つを作り出す(1ラウンドにつき30ftまで移動可; この器官は、ヘルムズマンのパワーの増幅3つ目と同様の能力も持つ)。さらに、この船自身と、“対話”できる(本文参照)。[増幅1~3:本文参照] [11pp] [分野]										
(489) 超知覚	ベンド・リアリティ	lv:8	XPH p130	視覚	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	経	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つを選択すること。「6レベル以下の、サイオン・パワー1つを再現する(自身の“専門分野専用”を含む; その他の“専門分野専用”は5レベル以下)」、「5レベル以下の、上記のリスト外のパワー1つを再現する(呪文は再現不可)」、「特定の有害なパワーの効果を除く」、「上記と同等の効果」。[経験点消費:300XP] [15pp] [3.5e]										
(490) 変容	ポイズン・ウェポン、サイオニック	lv:5	Dr@304 p41	嗅覚、視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ、および接触した同意する生きているクリーチャー1体
	目標となった武器1つは、目標となった生きているクリーチャー1体が持つ肉体武器1つ(発現者自身のものでも可)と同様の、“毒”の能力を得る。ただし、このパワーによっては、“致傷型”の毒しか得ることができない。 [9pp] [3e]										
(491) 変容	ポイズン・クロウズ、サイオニック	lv:4	Dr@304 p41	嗅覚、視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した肉体武器1つ、および接触した同意する生きているクリーチャー1体
	目標となった肉体武器1つは、目標となった生きているクリーチャー1体が持つ肉体武器1つ(発現者自身のものでも可)と同様の、“毒”の能力を得る。ただし、このパワーによっては、“致傷型”の毒しか得ることができない。 [7pp] [3e]										
(492) 超知覚	ポイズン・センス	lv:3	PsH_3e p92	嗅覚	1標準	30ft	10分/lv(解除可)	不可		—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、発現者を中心とした半径30ftの拡散
	発現者は、この範囲内に“毒”が存在する場合、自動的にその事実および位置に気付く(毒を与える異なども感知できる)。また、(製作:毒作り)、(製作:錬金術)判定で、毒の詳細を識別できる(難易度16; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦できる)。 [5pp] [3e]										

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:27/30]
(493) 変容	ボディ・アジャストメント, レッサー (PsM)	lv:1	PsH_3e p83	聴覚、物質	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	－	[目標] 発現者、生きているクリーチャーであること
	(おそらく治癒)[正] 以下の3つから選択すること。「発現者は、自身から1d8点のダメージを治癒する」、「発現者は、自身から1点の能力値ダメージを治癒する」、「発現者は、“病気”1つの次の機会のセーブ1回か、“毒”1つの予後効果のセーブ1回に対して、+1のボーナスを得る」。別:[XPH]										[1pp]
(494) 変容	ボディ・アジャストメント (PsM)	lv:4	PsH_3e p56	聴覚、物質	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	－	[目標] 発現者、生きているクリーチャーであること
	(おそらく治癒)[正] 以下の3つから選択すること。「発現者は、自身から3d6点のダメージを治癒する」、「発現者は、自身から2点の能力値ダメージを治癒する」、「発現者は、“病気”1つの次の機会のセーブ1回か、“毒”1つの予後効果のセーブ1回に対して、+1/lv+4のボーナスを得る」。別:[XPH] ※XPH版よりも概ね強力なため、パワーレベルを2上昇した。										[7pp]
(495) 変容	ボディ・アジャストメント (XPH)	lv:2	XPH p130	聴覚、物質	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者
	(治癒)[正] 発現者は、自身の治癒機能を制御する。このことによって、自身から1d12点のダメージを治癒する。別:[PsH] [増幅:+2pp⇒治癒するダメージが追加で+1d12点される]										[3pp]
(496) 変容	ボディ・イクイリブリアム	lv:2	XPH p130	視覚、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、自身の肉体の平衡状態を調整する。このことによって、「蜘蛛の巣、液体、流砂などの上を、それを崩したりそれに沈んだりすることなく、通常の移動速度で移動できる(ただし、固くない表面上での“疾走”を行うと、通常通り崩したり沈む；蜘蛛の巣の粘着性には効果なし)」、「落下ダメージ(DMG p304)」が、通常の1/2となる」の利益を得る。										[3pp]
(497) 変容	ボディ・ピュアリフィケーション	lv:2	XPH p130	聴覚、物質	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	増	[目標] 発現者
	(治癒)[正] 発現者は、自身の能力値1つから、2点の能力値ダメージを治癒する。[増幅:+1pp⇒治癒する能力値ダメージが追加で+1点される]										[3pp]
(498) 具象化	ボルト	lv:1	XPH p130	物質(本文参照)	1標準	0ft	1分/lv	不可	不可	増	[効果] 創造された、矢弾2d4発
	(創造)[エクソプラズム] 発現者は、エクソプラズムから、「ボウ用のアロー」、「クロスボウ用のボルト」、「スリング用のブリット」のいずれか1種類を、2d4発ぶん創造する。また、これらの矢弾は、+1のサイオニックの武器として扱われる。[増幅:+3pp⇒矢弾の強化ボーナスが+1される(この方法によって、+6以上の矢弾にできるかどうかは不明)]										[1pp]
(499) 具象化	ホウイットファイアー	lv:3	PsH_3e p108	視覚(本文参照)	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	－	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[火][エクソプラズム][アストラ界パワー] 発現者は、アストラ界からエクソプラズムを引き出して、白熱した炎を作り出す。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d4点の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は溶けてしまう。										[5pp]
(500) 念動	マイ・ライト	lv:1	XPH p130	視覚、聴覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	－	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径20ftの放射
	[光] 発現者は、自身の目から光のビームを発して、サイオニックの光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる；PHB p162参照)。ただし、サイオニックの暗闇と重複している地点では、このパワーの方が自動的に抑止される。										[1pp]
(501) 精神感応	マイクロズム	lv:9	XPH p131	物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	増	[目標/効果範囲] 精神を持つクリーチャー1体/半径15ftの球体状の範囲内
	(強制)[精神作用] 以下から1つ選択すること。「目標型効果:目標となった、現在のhpが101hp未満の相手1体は、“混迷状態(本文参照)”となる」、「効果範囲型効果:この範囲内の、現在のhpが31hp未満の相手は、上記の状態となる(低い順に、合計300hpぶんを目標、負のhpは0相当)」、「解除:上記の状態を除去する」。[増幅:本文参照]										[17pp]
(502) 念動	マイティ・スプリング	lv:1	CPs p93	聴覚	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、〈跳躍〉判定に対して+10の強化ボーナスを得る。[増幅:+2pp⇒強化ボーナスが追加で+5される]										[1pp]
(503) 超知覚	マインズ・アイ	lv:4	SoS p133	不明	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果] サイオニックの感知器官1つ
	(念視) 発現者は、アーケイン・アイ呪文(PHB p195)と同様の、不可視状態のサイオニック的感知器官1つを作り出す。[増幅:+6pp⇒視覚情報だけではなく音声情報も伝達する]										[7pp]
(504) 変容	マインド・オーヴァー・エナジー	lv:6	CPs, FB	視覚	'1割り込み'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	－	[目標] 発現者
	発現者は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波],[電気],[火],[冷気]のいずれか；[酸]は不可)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、同時に問題なく稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可；SpC p83のコンティジェント・エナジー・レジスタンス呪文を参照)。										[11pp]
(505) 精神感応	マインド・シード	lv:8	XPH p131	精神	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	経	[目標] 接触した、精神を持つ中型サイズ以下の人型生物1体
	(強制)[精神作用、悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーのチャージ消費によって、潜在意識下に、発現者の“精神の種子”が埋め込まれる。これは、1週間後に“発芽”して、この目標の精神は、「発現者の、8レベル低い時点での精神系能力値および発現能力を持つ、独自の精神」と融合される(本文参照)。[経験点消費:3,000XP]										[15pp]
(506) 精神感応	マインド・スイッチ	lv:6	XPH p131	視覚	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	増・経	[目標] 発現者および、1HD/lv以下の生きている精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 発現者および目標1体は、精神を交換する。その後、自身の精神(精神系能力値、hp、基本セーブ、クラス能力、技能、特技など)を保持したまま、相手の肉体(種別、肉体系能力値、種族能力、装備品など)が使用される。なお、片方が死亡した場合、本文参照。[経験点消費:100XP][増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1される]										[11pp]
(507) 精神感応	マインド・スイッチ, トゥルー	lv:9	XPH p132	視覚	10ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	増・経	[目標] 発現者および、1HD/lv以下の生きている精神を持つクリーチャー1体
	[精神作用] 発現者および目標1体は、マインド・スイッチのパワー(XPH p131)と同様に、精神を交換する(ただし瞬間効果)。なお、片方が死亡した場合、本文参照。また、連鎖的に複数回の交換を行った場合、本文参照。[経験点消費:10,000XP][増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1される]										[17pp]
(508) 精神感応	マインド・スラスト	lv:1	XPH p132	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の思考経路を通じて攻撃を受ける。このことによって、1d10点のダメージを受ける。[増幅:+1pp⇒ダメージが追加で+1d10点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]										[1pp]
(509) 精神感応	マインド・トラップ	lv:3	XPH p132	聴覚	'1割り込み'	自身	1ラウンド	不可	可	増	[目標] 発現者
	[精神作用] 発現者に対して、有害な精神感応パワーを発現した精神を持つ相手は、追加で1d6点のパワー・ポイントが消費される。ただし、その効果自体を遮断するわけではない。[増幅:+1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]										[5pp]
(510) 精神感応	マインド・ブランク, サイオニック	lv:8	XPH p133	嗅覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	－	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[精神作用] 目標1体は、「感情や思考に影響する」、「感情や思考を感知する」、「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(超知覚効果による情報収集、(念視)効果による探知および知覚、[精神作用]効果、リアリティ・リヴィジョンのパワーなどを含む；本文参照)。ただし、メタファカルティのパワーによっては、このパワーは無視される。										[15pp]
(511) 精神感応	マインド・ブランク, パーソナル	lv:6	XPH p133	嗅覚	1標準	自身	24時間	なし	なし	－	[目標] 発現者、精神を持っていること
	[精神作用] 発現者は、「感情や思考に影響する」、「感情や思考を感知する」、「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(超知覚効果による情報収集、(念視)効果による探知および知覚、[精神作用]効果、リアリティ・リヴィジョンのパワーなどを含む；本文参照)。ただし、メタファカルティのパワーによっては、このパワーは無視される。										[11pp]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標 / 効果 / 効果範囲	[AtoZ:28/30]		
精神感応	マインド・ブrouブ	lv:5	XPH p133	視覚、聴覚、物質	10ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[9pp]	[分野]
	[魅惑][精神作用] 発現者は、目標1体の記憶内、知識内に潜り込む。その後、1ラウンドにつき1回、任意の質問1つを行える(この目標の全知識、全記憶から、テレパシーで回答を得る; 共通の言語は不用; セーブに成功したラウンドは無効化)。なお、睡眠している目標に対しては、本文参照。また、【知力】が動物程度の目標に対しては、本文参照。												
変容	マインドファイアー	lv:3	CPs p93	嗅覚、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	増	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	[5pp]	[3.5e]
	この近接接触攻撃が命中した相手は、このパワーの“病気”に感染して(頑健・無効)、即座に発症して病気のダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、以後1日につき1回ずつ、完治するまで“病気”のダメージを受ける。[病気:1d4点【知力】ダメージ][増幅:3pp⇒毎回のセーブ難易度が+1されて、毎回の【知力】ダメージが追加で+1点される]												
精神感応	マインドリンク	lv:1	XPH p133	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可(無害)または意志・無効	可(無害)	増	[目標] 発現者および、同意する【知力】が3以上のクリーチャー1体	[1pp]	[分野]
	[精神作用] 発現者および目標1体は、精神的なリンクを得る。その後、距離無制限のテレパシーを使用して、お互いに意思の疎通を行うことができる(共通の言語は不要; 他次元界には作用しない)。[増幅:1:4pp⇒同意しない相手に対しても作用できる(意志・無効); 増幅:2:1pp⇒目標数が+1点される(この場合、どの2体をとっても15ftの距離内)]												
精神感応	マインドリンク、シーヴィング	lv:4	XPH p133	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	増	[目標] 発現者および、【知力】が3以上のクリーチャー1体	[7pp]	[分野]
	[精神作用] 発現者および目標1体は、マインドリンクのパワー(XPH p133)と同様に、精神的なリンクを得る(同意しない相手にも作用すると思われる)。また、発現者は、自身が発現可能なレベルの、この目標の習得パワーを知覚する。さらに、1回の標準アクションで、パワー1つを“窃盗”できる(本文参照)。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1される]												
精神感応	マインドウィブ	lv:4	XPH p134	視覚、精神、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[7pp]	[3.5e]
	[精神作用][負] 目標1体は、自身の精神の一部および経験が消し去られて、“負のレベル(CPs p100, PHB p310)”2つを受ける。ただし、このパワーによる負のレベルは、1時間後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。[増幅:1:+2pp⇒セーブ難易度が+1される; 増幅:2:+3pp⇒与える負のレベルが+1つされる]												
変容	マクシマイズ・ヴェナム、サイオニック	lv:7	Dr@304 p40	精神、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 発現者	[13pp]	[3e]
	発現者は、自身の“毒”の能力の、能力値ダメージおよび能力値吸収の値が、“威力最大化”される(与える値が、最大の値となる)。なお、生来の“毒”の能力は、自身および同種族のクリーチャーに対しては作用しない(MM p313参照)。(秘術呪文物質要素:パワーには必要なし)												
念動	マター・アジテイション	lv:1	XPH p134	聴覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か物体1つ/面積が2平方ftぶんの表面内	[1pp]	[3.5e]
	目標となった、非サイオニックかつ非魔法的な相手は、3ラウンドをかけて発熱する。「1ラウンド目:簡単に燃える物体は発火して、クリーチャーは肌が赤く腫れる(1点のダメージ)」,「2ラウンド目:本文参照(1d4点のダメージ)」,「3ラウンド目~:本文参照(1d6点のダメージ)」。												
具象化	マター・マニピュレーション	lv:8	XPH p134	精神、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	可(物体)	経	[目標] 大きさが1立方ft/lvまでの非自立行動物体1つ	[15pp]	[3.5e]
	発現者は、目標となった物体1つの硬度を、±5点まで増減させる。なお、硬度が上昇した物体は、その1点につき“厚さ1インチ毎に+3hp”を得るが、硬度が低下した物体は、その1点につき“厚さ1インチ毎に-2hp”を受ける。また、物体の破壊およびセーブに関しては、PHB p163, p175を参照。[経験点消費:変化させる硬度の点数ぶん×250XP]												
念動	マター・リアレンジメント	lv:5	PsH_3e p85	物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	経	[目標] 合計の重量が1/10ポンドまでの、非サイオニックの金属製の物体いくつでも	[9pp]	[3e]
	発現者は、目標となった金属製の物体1つ以上(または目標となった金属製の物体1つの一部)を、別の金属に変化させる(銅貨を金貨に、武器を他の材質に、など)。なお、このパワーに関しては、硬貨5枚は、“重量が1/10ポンドぶんの金属”に相当する。[経験点消費:変化後の物体の、gpでの価格に等しいXP(最低でも1XP)]												
精神感応	ミシグ	lv:1	XPH p134	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	増	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[1pp]	[3.5e]
	[精神作用、言語依存] 発現者は、目標となったクリーチャー1体に対して、日本語にして30文字以内の精神的なメッセージ1つを送信する(共通の言語が必要)。[増幅:+2pp⇒有効距離が+5ftされる]												
精神感応	ミシグ、マス	lv:2	XPH p135	精神	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも	[3pp]	[3.5e]
	[精神作用、言語依存] 発現者は、目標となったクリーチャーに対して、日本語にして75文字以内の精神的なメッセージ1つを送信する(共通の言語が必要)。[増幅:+2pp⇒有効距離が+40ftされて、セーブ難易度が+1される]												
変容	メイク・ホウル、サイオニック	lv:2	SoS p133	不明	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	—	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの、物体1つ	[3pp]	[3.5e]
	発現者は、目標となった物体1つが受けた破損を修復する。このことによって、新品同様の強度およびhpまで戻る。ただし、破壊されたサイオニックのアイテムからは、サイオニックの能力は回復できない。また、蒸発された、磨り潰された、融かされた、分解された、燃やされた、歪められたなどの物体は修復できず、人造クリーチャーには作用しない。												
精神感応	メタコンサート	lv:5	XPH p135	視覚(本文参照)	10ラウンド	20ft	1分/lv(解除可)	不可(無害)	不可(無害)	増	[目標] 発現者および、同意する精神を持つサイオニック能力者9体まで	[9pp]	[3.5e]
	[精神作用] 発現者は、“統一精神体”を作り出して、指定した“指揮者”1体に制御させる。[共有/パワー-プール(本文参照); 参加者の習得パワーを全て使用可; 発現するパワーのセーブ難易度と、行うセーブに対して、参加者1体毎に+1のボーナス; 能力値ダメージや経験点消費は、参加者内で分割][増幅:+1pp⇒持続時間が+1分される]												
超知覚	メタファカルティ	lv:9	XPH p136	嗅覚、視覚、精神	1時間	自身	瞬間、1分/lv(解除可)	なし	なし	経	[目標] 発現者	[17pp]	[分・外]
	発現者は、以前に見た特定の相手1体の、“名前”、“種族”、“属性”、“クラス”、“レベルやHD程度の程度(本文参照)”、“現在の位置”、“所持中の重要なアイテム”、“8時間以内の特記すべき活動や行動”、“リモート・ヴェヴィングのパワーの効果”の情報を得る。また、このパワーは、殆どの効果では、確実に妨害されない。[経験点消費:1,000XP]												
具象化	メタフィジカル・ウェポン	lv:1	XPH p136	聴覚	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	増	[目標] 接触した武器1つか矢弾50発まで	[1pp]	[3.5e]
	目標となった武器1つまたは矢弾は、+1のサイオニックの武器として扱われる。ただし、このパワーは、人工的武器しか目標にすることができない(モクの素手打撃は、人工的武器としても目標にできる)。[増幅:+4pp⇒武器の強化ボーナスが+1される(この増幅を1回でも行った場合、持続時間が“1時間/lv”に向上する)]												
変容	メタフィジカル・クロー	lv:1	XPH p136	聴覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	増	[目標] 発現者	[1pp]	[3.5e]
	発現者は、自身の肉体武器1つが、+1のサイオニックの武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。[増幅:+4pp⇒武器の強化ボーナスが+1される(この増幅を1回でも行った場合、持続時間が“1時間/lv”に向上する)]												
変容	メタモーフosis	lv:4	XPH p136	嗅覚、物質	1標準	自身	1分/lvまたは1時間/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者	[7pp]	[分・外]
	(ポリモーフ) 発現者は、1HD/lv(最大15HD)以下のクリーチャー1体か、非自律行動物体1つに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化せず、一部の能力を失わない。ただし、一部の能力を獲得せず、極小サイズ、非実体状態、ガス化形態には変身できない。												
変容	メタモーフosis、グレート	lv:9	XPH p137	視覚、物質	1標準	自身	1分/lvまたは1時間/lv(解除可)	なし	なし	経	[目標] 発現者	[17pp]	[分野]
	(ポリモーフ) 発現者は、完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1回の即行アクションによって、メタモーフosisのパワー(XPH p136)と同様に、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(変身できる範囲が広いが、本来の超常能力は失う)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。[経験点消費:200XP]												
精神感応	メンタル・ターモイル	lv:3	CPs p92	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4+1ラウンド	意志・無効	可	増	[目標] 精神を持つクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	[5pp]	[外套]
	[強制][精神作用] 目標1体は、根気や忍耐が必要な行動、(精神集中)判定、【敏捷力】、【知力】、【魅力】に基づき技能判定(ただし、(威圧)、(騎乗)、(脱出術)、(平衡感覚)判定は行える)、呪文の発動、パワーの発現、魔法のアイテムの起動、一部の特技などを使用できない。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が+1されて、目標数が+1体できる]												

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[AtoZ:29/30]
(531) 精神感応	メンタル・ディスラプション	lv:2	XPH p137	精神	1標準	10ft	瞬間	意志・無効	可	増	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径10ftの拡散
	[精神作用] この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。また、発現者は、このパワーを作用させない相手を、自由に指定できる。[増幅1: +2pp⇒セーブ難易度が+1される; 増幅2: +2pp⇒有効距離および半径が+5ftされる]										[3pp]
(532) 超知覚	メンタル・バリアー	lv:3	XPH p138	聴覚	‘1割り込み’	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、防御殻を作り出す。このことによって、ACIに対して+4の反発ボーナスを得る。[増幅1: +4pp⇒反発ボーナスが+1される; 増幅2: +1pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]										[5pp]
(533) 変容	メンド・ウーンズ	lv:6	CPs p92	物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)/意志・半減	可(無害)/可	増	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 発現者は、このパワーのチャージ消費によって、目標1体から、55点のダメージを治愈する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッドに対して、55点のダメージを与える(意志・半減)。[増幅1: +1pp⇒これらが+5点される; 増幅2: +4pp⇒目標:発現者および、発現者を中心とした半径20ftの範囲内の全てのクリーチャー”となる]										[11pp]
(534) 超知覚	モーメント・オヴ・インサイト	lv:2	CPs p93	視覚	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、半径30ft以内にいるクリーチャーの視認困難を無視できる(不可視状態による視認困難を除く)。[増幅: +2pp⇒持続時間が+1ラウンドされる]										[3pp]
(535) 超知覚	モーメント・オヴ・プレジヤンス, サイオニック	lv:7	XPH p105	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 発現者
	発現者は、自身の攻撃ロール、セーブ、対抗技能判定、対抗能力値判定のいずれか1回に対して、+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、ロール前に宣言しておかなければならない。この能力を使用してしまうと、このパワーはチャージ消費される。また、同時に1つまでしか移動状態にはならない。										[13pp]
(536) 精神感応	モディファイ・メモリィ, サイオニック	lv:4	XPH p105	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 発現者は、目標1体の精神内に入り込んで、記憶を5分ぶらまて修正できる(修正時間と同じだが、追加の発現時間)。このパワーによって、“実際に体験した物事の記憶”を、完全に思い出させたり、完全に忘れさせたり、細部に修正を加えることができる。また、“実際に体験しなかった物事の記憶”を、植え付けることができる。										[7pp]
(537) 超知覚	ユービクィタス・ヴィジョン	lv:3	XPH p138	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 発現者
	発現者は、全ての方向を同時に視認できる(自身の頭上、背後などを含む)。このことによって、「(視認)判定、(捜索)判定に対して+4の強化ボーナス」、「挟撃された場合でも、攻撃ロールのボーナスを与えない」、「立ちずきみ状態の場合を除いて、急所攻撃を受けない」、「凝視攻撃のセーブに対して-4のペナルティ」の効果を受ける。										[5pp]
(538) 観念移動	ラーヴァル・プレイヤーズ	lv:2	CPs p91	聴覚	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	増	[効果] 招来された、ラーヴァル・プレイヤー1d3体
	(おそらく招来)[おそらく秩序、悪]「アストラル界、影界、元素界パワー」 発現者は、ラーヴァル・プレイヤー(CPs p133)1d3体を招来する。[増幅1: +2pp⇒招来数が+1体される; 増幅2: +2pp⇒この内の1体が、出現した時点で、敵1体に対して本文中の能力を使用できる(反応・無効)]										[3pp]
(539) 変容	ライオンズ・チャージ, サイオニック	lv:2	XPH p105	精神	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、“飛びかか(MM p313)”の能力を得る。このことによって、突撃時に全力攻撃を行える。[増幅: +1pp⇒突撃時の、各攻撃のダメージ・ロールに対して+1の状況ボーナスを得る]										[3pp]
(540) 念動	ライト・バースト	lv:8	CPs p92	視覚	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・不完全	可	増	[効果範囲] 半径80ftの爆発
	[おそらく光] 発現者は、サンバースト呪文(PHB p232)の効果を作り出す。このことによって、この範囲内にいる相手は、“盲目状態”となって(反応・無効)、本文中のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の[闇]効果は、解呪される。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]										[15pp]
(541) 念動	ライト・ビーム	lv:4	CPs p92	視覚	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	増	[効果範囲] 長さ120ftの直線状
	(可変)[可変] この範囲内の相手は、5d6点のダメージと、以下の効果1つを受ける。「[光]:セーブに失敗した相手は、追加で“目がくらんだ状態”となる」、「[操影]:1dにつき-1点されるが、エーテル状態にも作用する」、「[闇]:“薄暗い照明”、“暗闇”の範囲内にいる相手は、1dにつき+1点される」。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される]										[7pp]
(542) 超知覚	リアライズド・ポテンシャル	lv:3	CPs, RoD	精神	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃ロール、セーブに対して+1の技量ボーナスを得るとともに、自身が“習得済み”の技能判定に対して+2の技量ボーナスを得る。										[5pp]
(543) 超知覚	リアリティ・リヴィジョン	lv:9	XPH p138	視覚	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	経	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選択すること。「8レベル以下の、サイオン・パワー1つを再現する(自身の“専門分野専用”を含む; その他の“専門分野専用”は7レベル以下)」、「6レベル以下の、上記のリスト外のパワー1つを再現する(呪文は再現不可)」、「特定の有害なパワーの効果を除く」、「本文中から1つ選択」。[経験点消費:5000XP]										[17pp]
(544) 変容	リーチ・フィールド	lv:5	XPH p139	視覚(本文参照)	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	増	[目標] 発現者
	発現者は、「クリーチャー1体のみが目標」、「無効化するためのセーブ可」、「近接接触攻撃および遠隔接触攻撃のパワーではない」の条件を満たしているパワーの、無効化するためのセーブに成功した場合、そのパワーに消費されていたパワー・ポイントの2点につき、+1点の通常のパワー・ポイントを得る。[増幅: +2pp⇒持続時間が+1分される]										[9pp]
(545) 精神感応	リード・ソウツ	lv:2	XPH p139	精神	1標準	60ft	精神集中(放棄可)+1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 発現者は、この範囲内にいる相手の、表面的な思考(動物などと、本能的な思考)を知覚する。また、視線が通っている相手は、位置を特定できる。ただし、「発現者よりも[知力]が10以上高い」、「[知力]が26以上である」の両方を満たす相手の思考を読んだ場合、このパワーは終了して、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる。										[3pp]
(546) 変容	リヴィヴィファイ, サイオニック	lv:5	XPH p105	おそらくなし	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	増・経	[目標] 接触した、1ラウンド以内に死亡したクリーチャーの死体1つ
	(治癒)[善][正] 目標1体は、このパワーのチャージ消費によって、-1hpの“容態安定状態(PHB p143)”で蘇生される。また、この蘇生では、呪文、パワー・ポイント、レベル、[耐久力]を失わない。ただし、蘇生制限を通常通り受ける(PHB p169, p297, XPH p55, p63参照)。[物質要素:パワーには必要なし; 経験点消費:200XP][増幅:本文参照]										[9pp]
(547) 具象化	リヴィング・アロー	lv:5	CPs, RotW	聴覚	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	増	[目標] 接触した射出武器1つ
	目標となった射出武器1つは、1ラウンドにつき1回、最初に射出した矢弾1発が、“生命を持つ矢弾”となる。このことによって、この矢弾による攻撃は、狙った相手に向けてコースを曲げて飛行して、遮蔽および視認困難を無視できる。[増幅1: +3pp⇒適用できる矢弾数が、1ラウンドにつき+1本される; 増幅2: +2pp⇒飛行中の矢弾の視点から見る]										[9pp]
(548) 超知覚	リコール・アゴニィ	lv:2	XPH p139	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・半減	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、過去に受けた傷または未来に受ける傷が、一瞬だけ出現する。このことによって、2d6点のダメージを受ける。[増幅: +1pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]										[3pp]
(549) 超知覚	リコール・デス	lv:8	XPH p139	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	増	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、過去に受けた傷または未来に受ける傷が、一瞬だけ出現する。このことによって、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、5d6点のダメージを受ける。[増幅: +1pp⇒成功時のダメージが追加で+1d6点される(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]										[15pp]

分野	(最小パワーレベル/1lv~9lv)	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	補足	目標/効果/効果範囲	[AtoZ:30/30]	
(550) 変容	リジューヴェネーション	lv:3	PsH_3e p96	聴覚	10ラウンド	自身	10時間	なし	なし	－	[目標] 発現者	[5pp] [3e]
	発現者は、以後1時間の経過毎に1回ずつ、自身から1点の能力値ダメージが治癒される。											
(551) 観念移動	リトリーグ	lv:6	XPH p139	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	増	[目標] 重量が1ポンド/lv以下の、発現者の手1つで運搬できる物体1つ	[11pp] [3.5e]
	(瞬間移動)《アストラ界パワー》 発現者は、自身から視線が通っている、目標となった物体1つを、自身の手の中まで瞬間的に移動させる(敵が所持している物体である場合、意志・無効)。 [増幅: +1pp⇒作用できる重量が+10ポンドされる]											
(552) 具象化	リペア・ダメージ、サイオニック	lv:2	XPH p106	視覚、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	増	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体	[3pp] [分野]
	目標となった人造クリーチャー1体は、このパワーのチャージ消費によって、3d8点+1点/lvのダメージが治癒される。また、このパワーは、正のエネルギー効果ではない。 [増幅: +2pp⇒治癒するダメージが追加で+1d8点される]											
(553) 変容	リム・グ・ファイアー、サイオニック	lv:1	SoS p133	不明	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	－	[目標] クリーチャー1体/4lv+1体、どの2体をとっても30ftの距離内	[1pp] [3.5e]
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーブに対して+4の士気ボーナスを得る。また、すでに受けている[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(このパワーは、コーズ・ファイアー呪文の、解呪パワー、おそらく相互抑止に使用できる。)											
(554) 超知覚	リモート・グユー・トラップ	lv:6	XPH p139	視覚、精神	1標準	自身	24時間+1時間/lv	意志・不完全	不可	－	[目標] 発現者	[11pp] [3.5e]
	[電気] 発現者は、自身に(念視)効果が使用されるか、自身が(念視)効果の感知範囲内に入力した場合、自動的にそれらを感じ取る。また、上記の感知が発生した場合(後者はおそらく最初の1回のみ)、その(念視)効果の使用者は、8d6点の[電気]ダメージを受けて(意志・半減)、その(念視)効果によっては、発現者を感じできない(意志・無効)。											
(555) 超知覚	リモート・グユー・イング	lv:4	XPH p140	精神	1時間	本文参照	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	経	[効果] サイオニックの感知器官1つ	[7pp] [分・外]
	(念視) 発現者は、特定の相手1体の地点に、半ば実体を持つ“目”を作り出して、その周囲30ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。ただし、30ftを超えて離れた場合、このパワーは終了する(これは移動速度20ft)。なお、この“目”を通じての、発声やパワーの発現は、本文参照。 [経験点消費:20XP]											
(556) 変容	レイジ・オヴ・ザ・ルモアハズ	lv:6	CPs p97	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可(ク)、頑硬・無効(物体)	おそらく不可(ク)(物体)	増	[目標] 発現者	[11pp] [3.5e]
	発現者は、“熱気の接触”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[火]ダメージを受ける。また、肉體武器、素手攻撃を命中させてきたクリーチャーや、発現者に命中した人工的武器自身は、上記と同様のダメージを受ける。 [増幅: +2pp⇒ダメージが追加で+1d6点される(+4ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が+1される)]											
(557) 具象化	レヴィタライズ・レガシー、サイオニック	lv:3	WoLg p18	視覚、物質	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	増	[目標] 接触した、発現者が運搬しているレガシー・アイテム1つ	[5pp] [3.5e]
	目標となった“レガシー・アイテム”1つは、1日の使用回数がある、使い切っている“初級レガシー能力(5lv~9lvのもの)”1つの使用回数が、1回ぶん回復する。なお、それを使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものには作用しない。 [増幅: +4pp⇒代わりに“中級(10lv~16lv)”]; 増幅2: +12pp⇒代わりに“上級(17lv以上)”]											
(558) 観念移動	レヴィテート、サイオニック	lv:2	XPH p106	嗅覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	－	[目標] 重量が100ポンド/lv以内の、同意するクリーチャー1体か物体1つ	[3pp] [3.5e]
	この目標は、1ラウンドにつき1回、20ftまで上下に浮揚移動できる(発現者の1回の移動アクション; 何らかの表面に接している場合、目標自身が1/2の移動速度で移動できる)。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールには、1回につき1のペナルティが累積していく(最大で-5まで; 1回の全ラウンド・アクションによって、-1からやり直すことができる)。											
(559) 変容	レストア・エクストレミティ	lv:5	XPH p140	聴覚	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	－	[目標] 接触したクリーチャー1体か死体1つ	[9pp] [分野]
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体または死体1つは、このパワーのチャージ消費によって、失われた体の一部(脚部、頭部、腕部など)が新たに作り出される。ただし、このパワーによっては、この目標が蘇生されることはない。											
(560) 変容	レストレーション、サイオニック	lv:6	XPH p106	物質	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	－	[目標] 接触したクリーチャー1体	[11pp] [分・外]
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態、過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの; 死によるものは不可)。 [物質要素:パワーには必要なし]											
(561) 念動	レドシ	lv:7	XPH p140	嗅覚、精神、聴覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	－	[目標] 発現者	[13pp] [分・外]
	発現者は、「距離:接触」、「効果範囲型効果」、「効果型効果」のいずれでもない、パワー、擬似サイオニック能力の目標となった場合、その使用者に対して、自動的に反射する(両者がこのパワーの効果を得ている場合、本文参照)。※PsH_3eのパワー本文の発音ガイドにより、パワー名を仮変更した(アボシのパワー、カタシのパワーも同様)。											
(562) 超知覚	ロケット・ノード、サイオニック	lv:2	ChoR, Und	不明	1標準	1マイル/lv	1分/lv	不可	不可	－	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径1マイル(=半径5,280ft)/lvの円	[3pp] [3.5e]
	発現者は、この範囲内にある“ノード”1種類の、全ての位置を知覚する(地はUnd p48、悪はChoR p95、影織はAnau p116、ChoR p98参照)。また、発現者は、「以前に訪れたことがある、特定の“ノード”1つのみを知覚する」ことを選択できる。そうした場合、このパワーの効果範囲は、“半径2マイル/lvの円”に向上する。※Und p55によって仮追加。											